

# Exercício

Um robô, ao se deslocar por um ambiente bidimensional, deve armazenar as posições (x,y) por onde passou para que ao atingir seu destino posso retornar pelo mesmo caminho para o ponto de origem.

Utilizando uma Pilha, empregando o conceito de Generics, escreva um programa em Java que simule a movimentação do Robô neste ambiente.

*Exemplo:* Dadas as coordenadas de origem e destino, leia as coordenadas de trajeto até chegar ao destino. Depois exiba todas as coordenadas de retorno a partir do destino até a origem.

