# 高朋举

求职岗位: Golang后端开发工程师

年 龄: 22岁 电 话: 17564304371

邮 箱: atgaopengju@163.com

博 客: https://blog.csdn.net/qq\_43649569?spm=1000.2115.3001.5343 GitHub: https://github.com/atChine 微 信: ConcurrentHashMap



## 教育背景

2021-09 ~ 2023-06

(全日制) 济南大学泉城学院

物联网工程 (本科)

### 技能特长

- 熟悉计算机网络,比如五层网络结构、TCP、UDP协议,熟悉数据结构和算法,比如数组、栈、链表等
- 熟悉Go的基本语法,对Slice、Map、gc等有一定的了解
- 熟悉Java的基本语法,对集合比如HashMap,并发比如synchronized等,熟悉JVM比如G1垃圾回收算法等
- 熟悉RESTful API, 了解Gin框架等
- 熟悉Spring, SpringBoot, 比如IOC、AOP等
- 熟悉数据库: MySQL, 比如索引、B+tree等。Redis, 比如持久化、缓存穿透等
- 熟练掌握Git, Linux, Maven等
- 了解Docker, k8s

#### 项目经验

2022-06 ~ 至今 Gee框架 设计与开发

项目地址: https://github.com/atChine/gee-web

项目介绍: 使用 Go 语言实现一个简单的 Web 框架,起名叫做Gee。我第一次接触的 Go 语言的 Web 框架是Gin,Gin的代码总 共是14K,其中测试代码9K,也就是说实际代码量只有5K。Gin也是我非常喜欢的一个框架,与Python中的Flask很像,小而美。 功能介绍:

- 1. 标准库启动Web服务。设计上下文(Context), 封装 Request 和 Response, 提供对 JSON、HTML 等返回类型的支持。
- 2. 实现路由分组控制(Route Group Control)
- 3. 实现 Web 框架的中间件(Middlewares)机制。实现通用的Logger中间件,能够记录请求到响应所花费的时间。
- 4. 实现静态资源服务(Static Resource)。支持HTML模板渲染。
- 5. 实现错误处理机制。

2022-05 ~ 2022-07

极简抖音后端项目 (字节青训营项目

后端开发

项目演示: 点我演示

项目地址: https://github.com/atChine/blt-TikTok

项目介绍:基于Iris开发的一套极简版抖音API,包含用户、视频、评论、点赞、关系五个模块。

技术选型: GORM+MySQL+Redis+JWT

功能介绍:

- 1. 基于《<u>接口文档在线分享- Apifox</u>》提供的接口进行开发,使用《极简抖音App使用说明 青训营版 》提供的APK进行Demo测试,功能完整实现,前端接口匹配良好。
- 2. 代码结构采用 (HTTP API 层 + RPC Service 层+Dao 层) 项目 结构清晰 ,代码 符合规范
- 3. 使用 JWT 进行用户token的校验
- 4. 使用 Gorm 对 MySQL 进行 ORM 操作;
- 5. 数据库表建立了索引和外键约束,对于具有关联性的操作一旦出错立刻回滚,保证数据一致性和安全性

#### 校园经历

- 参加字节跳动第三届青训营活动
- 连续两年获得奖学金
- 担任心理委员4年