## Nftables-gui

José María Caballero Alba caballeroalba@gmail.com In real open source, you have the right to control your own destiny.

15 de abril de 2015

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- Requisitos
- Oiseño
- Implentación
- 🕜 Trabajo futuro
- Resultados
- Conclusiones

#### Problema

Nftables es un nuevo framework que sustituye al antiguo iptables. Este nuevo software aun no esta desarrollado al 100 % pero ya es operativo en gran parte de sus funciones.

#### Problema

- Nftables pretende sustituir a Iptables en un futuro próximo.
- Nueva sintaxis
- Tiene una curva de apredizaje.
- Aún en desarrollo
- Adaptación en servidores
- Desinterés del usuario

#### Problema

## Solución aportada

La solución aporta consistirá en una interfaz gráfica escrita en c y usando ncurses para poder manejar nftables y que de esta manera sea mas fácil su uso. Esto implica una mejora sustancial para aquellas personas que quieran dejar de usar iptables y puedan utilizar nftables con todas las características nuevas haciendo que la pendiente de la curva sea mas liviana.

# Solución aportada

- Una interfaz gráfica que nos de la solución a:
  - Curva de aprendizaje
  - Adaptación final
  - Desinterés de usuario

#### Estudio del arte

Actualmente existen las siguientes aplicaciones que ofrecen una interfaz gráfica:

- Vuurmuur firewall
- Fwbuilder
- Ipmenu
- Easy firewall generator
- Turtle firewall project

## Estudio del arte

Software	Facilidad de uso	Vida del proyecto
vuurmuur	3	5(aún en soporte)
ipmenu	5	1(sin soporte)
fwbuilder	4	4(ultima versión 2013)
easy firewall generator	5	1(2005, sin soporte)
turtlefirewall	5	3(ultima versión 2011)

La puntuación va desde 1 a 5, siendo 1 la peor y 5 la mejor

#### Estudio del arte

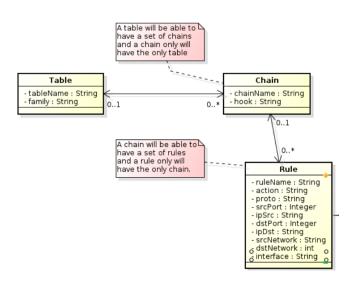
El problema viene dado por que ninguno de ellos esta hecho para nftables.

# Requisitos

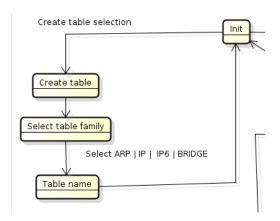
- Crear/borrar tablas de tipo ip, ip6, arp, bridge
- Crear/borrar cadenas de tipo base o personalizadas
- Crear/borrar reglas permitiendo personalizar el filtrado teniendo en cuenta:
  - Procotolo
  - Hook (INPUT, OUTPUT, PREROUTING, FORWARD, POSTROUTING)
  - lp/red/puerto/interfaz origen y destino
  - Diccionarios
  - Zonas
  - NAT
  - Mapas



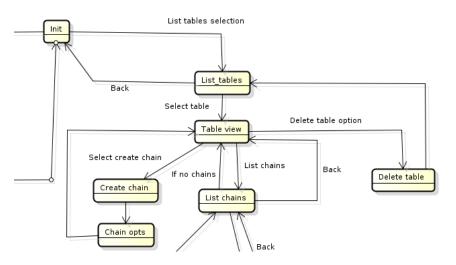
# Modelo conceptual



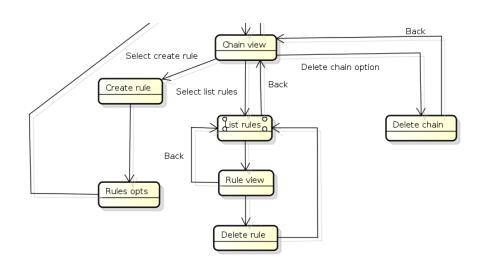
# Diagrama navegabilidad



# Diagrama navegabilidad



# Diagrama navegabilidad



#### Diseño

Este software se ha llevado a cabo usando el modelo arquitectónico MVC, separando la lógica del software con la presentación al usuario en ncurses. Esto se ha llevado a cabo creando una api que permite mediante una serie de parámetros crear una vista sin que esta sepa de la lógica de negocio de la aplicación.



## Implementación

- Lenguaje c
- Librería libricurses
- Utilidad de linea de comandos de espacio de usuario nft ( utilidad para interactuar con nftables)
- GNU Build System (Autotools ) para la construcción del software
- Git como control de versiones

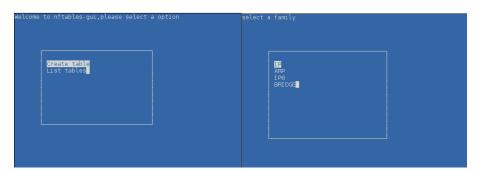
# ¿Por que C y libncurses?

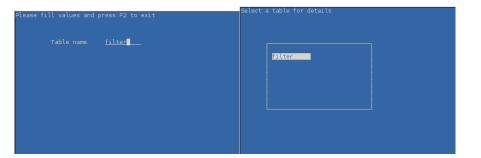
- TIOBE declara a C como el mejor lenguaje para programar.
- Neurses provee una API que permite al programador escribir interfaces basadas en texto. TUIs.

# Trabajo futuro

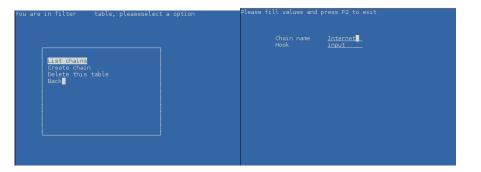
Este proyecto no termina aqui. En el futuro se pretende:

- Traducciones a otros lenguajes.
- Mejoras en la funcionalidad
- Inclusión en los repositorios oficiales de las distribuciones habituales









```
Please fill values and press F2 to exit
```

## Conclusiones



#### Gracias



