Nftables-gui

José María Caballero Alba caballeroalba@gmail.com Una interfaz gráfica para el nuevo cortafuegos de Linux.

16 de abril de 2015

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- 4 Requisitos
- Diseño
- Implentación
- 🕜 Trabajo futuro
- Resultados
- Conclusiones

Problema

Nftables es un nuevo framework que sustituye al antiguo iptables. Este nuevo software aun no esta desarrollado al 100 % pero ya es operativo en gran parte de sus funciones.

Problema

- Nftables pretende sustituir a Iptables en un futuro próximo.
- Nueva sintaxis
- Tiene una curva de apredizaje.
- Aún en desarrollo
- Adaptación en servidores
- Desinterés del usuario

Problema

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- 4 Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Conclusiones

Solución aportada

- La solución aportada consistirá en una interfaz gráfica escrita en c y usando ncurses para poder manejar nftables y que de esta manera sea mas fácil su uso.
- Esto implica una mejora sustancial para aquellas personas que quieran dejar de usar iptables y puedan utilizar nftables con todas las características nuevas haciendo que la pendiente de la curva sea mas liviana.

Solución aportada

- Una interfaz gráfica que nos de la solución a:
 - Curva de aprendizaje
 - Adaptación final
 - Desinterés de usuario

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- 4 Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones



Estudio del arte

Actualmente existen las siguientes aplicaciones que ofrecen una interfaz gráfica:

- Vuurmuur firewall
- Fwbuilder
- Ipmenu
- Easy firewall generator
- Turtle firewall project

Estudio del arte

Software	Facilidad de uso	Vida del proyecto
vuurmuur	3	5(aún en soporte)
ipmenu	5	1(sin soporte)
fwbuilder	4	4(ultima versión 2013)
easy firewall generator	5	1(2005, sin soporte)
turtlefirewall	5	3(ultima versión 2011)

La puntuación va desde 1 a 5, siendo 1 la peor y 5 la mejor

Estudio del arte

El problema viene dado por que ninguno de ellos esta hecho para nftables.

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- 4 Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Conclusiones

Requisitos

- Crear/borrar tablas de tipo ip, ip6, arp, bridge
- Crear/borrar cadenas de tipo base o personalizadas
- Crear/borrar reglas permitiendo personalizar el filtrado teniendo en cuenta:
 - Procotolo
 - Hook (INPUT, OUTPUT, PREROUTING, FORWARD, POSTROUTING)
 - lp/red/puerto/interfaz origen y destino
 - Diccionarios
 - Zonas
 - NAT
 - Mapas



- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Conclusiones



Modelo conceptual

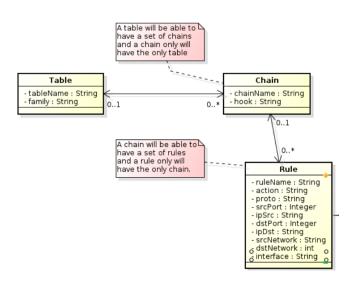


Diagrama navegabilidad

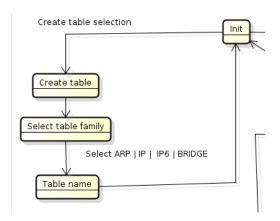


Diagrama navegabilidad

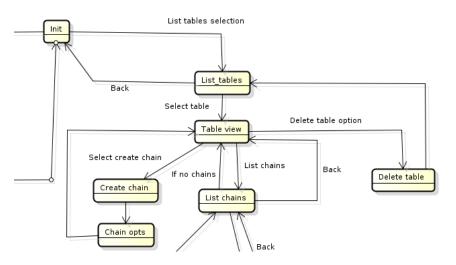
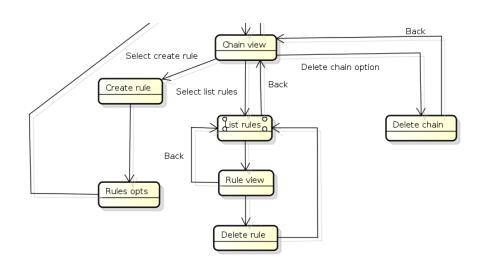


Diagrama navegabilidad



Diseño

- Este software se ha llevado a cabo usando el modelo arquitectónico MVC, separando la lógica del software con la presentación al usuario en ncurses.
- Esto se ha llevado a cabo creando una api que permite mediante una serie de parámetros crear una vista sin que esta sepa de la lógica de negocio de la aplicación.

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Conclusiones



Implementación

- Lenguaje c
- Librería libncurses
- Utilidad de linea de comandos de espacio de usuario nft (utilidad para interactuar con nftables)
- GNU Build System (Autotools) para la construcción del software
- Git como control de versiones



¿Por que C y libncurses?

- TIOBE declara a C como el mejor lenguaje para programar.
- Neurses provee una API que permite al programador escribir interfaces basadas en texto. TUIs.

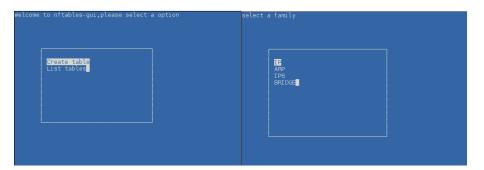
Trabajo futuro

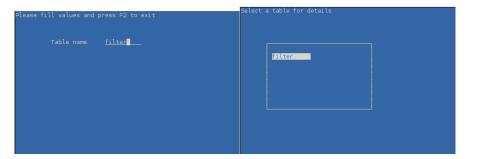
Este proyecto no termina aqui. En el futuro se pretende:

- Traducciones a otros lenguajes.
- Mejoras en la funcionalidad
- Inclusión en los repositorios oficiales de las distribuciones habituales
- Libnftnl para la comunicación con el subsistema del kernel nf_tables
- Libmnl para la validación, construcción y parseo de las estructuras de tablas, cadenas y reglas.

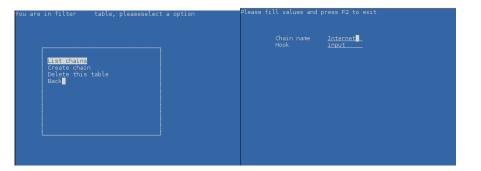
- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- 4 Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones

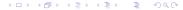


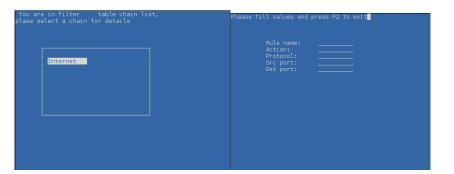












```
Please fill values and press F2 to exit
```

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- 4 Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones

Conclusiones



Gracias

