# Nftables-gui Una interfaz gráfica para el nuevo cortafuegos de Linux.

José María Caballero Alba caballeroalba@gmail.com

May 6, 2015

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- Requisitos
- Diseño
- Implentación
- 🕜 Trabajo futuro
- Resultados
- Conclusiones

#### Problema

Nftables es un nuevo framework que sustituye al antiguo iptables. Este nuevo software aun no esta desarrollado al 100 % pero ya es operativo en gran parte de sus funciones.



#### Problema

- Nueva sintaxis (Desinterés del usuario)
- Tiene una curva de apredizaje.
- Aún en desarrollo
- Migración en servidores



#### Problema

- nft add rule filter input ip saddr 192.168.1.0/24 ct established accept
- nft add rule ip nat preroute dnat tcp dport map { 80 : 192.168.1.2, 21 : 192.168.1.3 }

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones

# Solución aportada

- La solución aportada consistirá en una interfaz gráfica escrita en c y usando ncurses para poder manejar nftables y que de esta manera sea mas fácil su uso.
- Esto implica una mejora para aquellas personas que quieran dejar de usar iptables y puedan utilizar nftables con todas las características nuevas haciendo que la pendiente de la curva sea mas liviana.

# Solución aportada

- Esto nos da la solución a:
  - Curva de aprendizaje
  - Migración final
  - Desinterés de usuario

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- Requisitos
- Diseño
- Implentación
- 🕜 Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones



## Estudio del arte

Software	Facilidad de uso	Vida del proyecto	Tipo interfaz	Soporte	Configuración
vuurmuur	3	2009	ncurses	si	5
ipmenu	5	2001	cursel	no	2
fw buil der	4	2013	gtk	si	5
easy firewall generator	5	2005	web	no	1
turtlefirewall	5	2011	web	si	3

La puntuación va desde 1 a 5, siendo 1 la peor y 5 la mejor

### Estudio del arte

El problema viene dado por que ninguno de ellos esta hecho para nftables.

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones

# Requisitos

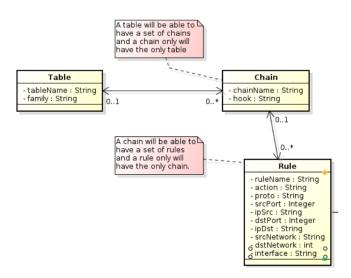
- Crear/borrar tablas de tipo ip, ip6, arp, bridge
- Crear/borrar cadenas de tipo base o personalizadas
  - Hook (INPUT, OUTPUT, PREROUTING, FORWARD, POSTROUTING)
- Crear/borrar reglas permitiendo personalizar el filtrado teniendo en cuenta:
  - Procotolo
  - lp/red/puerto/interfaz origen y destino
  - Diccionarios
  - Zonas
  - NAT
  - Mapas



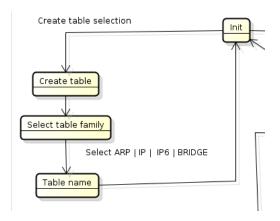
- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- 4 Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones



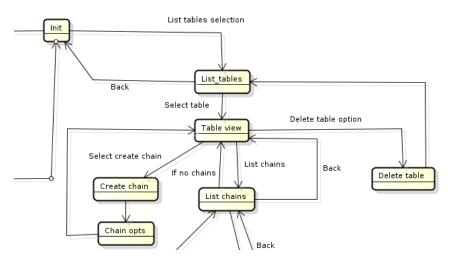
# Modelo conceptual



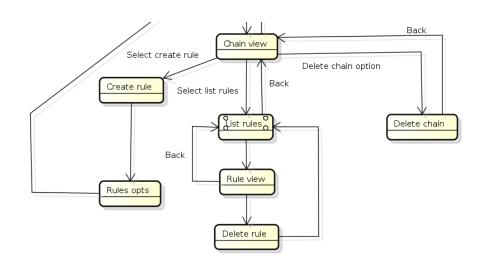
# Diagrama navegabilidad



# Diagrama navegabilidad



# Diagrama navegabilidad



#### Diseño

- Este software se ha llevado a cabo usando el modelo arquitectónico MVC, separando la lógica del software con la presentación al usuario en ncurses.
- Esto se ha llevado a cabo creando una api que permite mediante una serie de parámetros crear una vista sin que esta sepa de la lógica de negocio de la aplicación.

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- 4 Requisitos
- Oiseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones

- Utilidad de linea de comandos de espacio de usuario nft ( utilidad para interactuar con nftables)
- GNU Build System (Autotools ) para la construcción del software
- Git como control de versiones

```
enum {
                                                    NFTGUI CHAIN CHAIN NAME.
  NFTGUI TABLE TABLE NAME,
                                                    NFTGUI CHAIN HOOK,
 NFTGUI TABLE FAMILY.
                                                    NFTGUI CHAIN RULE.
  NFTGUI TABLE CHAIN,
                                                    NFTGUI CHAIN NUM RULES,
  NFTGUI TABLE NUM CHAINS.
                                                    NFTGŪI CHAĪN MĀX
  NFTGUI TABLE MAX
};
                                                 #define NFTGUI CHAIN MAX ( NFTGUI CHAIN MAX -1)
#define NFTGUI TABLE MAX ( NFTGUI TABLE MAX -1)
                                                  #define xfree(ptr) free((void *)ptr);
#define xfree(ptr)
                     free((void *)ptr);
struct table {
                                                  struct chain {
  struct list head head:
                                                    struct list head head:
  struct list head chains;
                                                    struct list head rules;
  const char *table name:
                                                    const char *chain_name;
  const char *family;
                                                    const char *hook:
  uint32 t num chains:
                                                    uint32 t num rules:
  uint32 t flags;
                                                    uint32 t flags;
```

```
enum {
   NFTGUI RULE NAME.
   NFTGUI RULE ACTION,
   NFTGUI RULE PROTO.
   NFTGUI RULE SRCPORT,
   NFTGUI RULE DSTPORT
   NFTGUI RULE IPSRC.
   NFTGUI RULE IPDST,
                                               #define MAX BUFFER SIZE 4096
   NFTGUI RULE SRCNETWORK,
   NFTGUI RULE DSTNETWORK,
                                                extern char buf screen[MAX BUFFER SIZE];
                                               /* prototipes*/
   NFTGUI RULE INTERFACE,
   NFTGUI RULE ID,
                                                void create table(struct table *t);
                                               } //void list tables(struct table list *list);
    NFTGŪI RULE MAX
                                               ) struct table list {
#define NFTGUI RULE MAX ( NFTGUI RULE MAX - 1)
                                                  struct list head list;
                                                  int elements:
#define xfree(ptr) free((void *)ptr);
                                                void delete all tables():
                                               void list tables(struct table list *list);
struct rule {
                                                void list table details(int ntable, struct table list *list);
 struct list head head:
                                                void list chain details(int ntable, int nchain, struct table list *
  uint32 t id;
                                               void list chains(int ntable, struct table list *list);
  const char *rule name;
                                               void list rules(struct chain *ch);
  const char *action;
                                               ) void list rule details(struct chain *ch, int nrule);
 const char *proto;
                                                struct rule * get_rule(struct chain *ch, int nrule);
  uint32 t
              srcport:
                                               void create chain(int ntable, struct table list *list);
  uint32 t
              dstport;
                                               void delete_chain(int ntable, struct table_list *list);
  const char *ipsrc:
                                               void delete table(int ntable, struct table list *list);
  const char *ipdst:
                                               void create_rule(struct table *t, struct chain *ch);
 const char *srcnetwork:
                                               struct chain * get chain(struct table *t, int nchain);
  const char *dstnetwork;
                                                struct table * get table(int ntable, struct table list *list):
  const char *interface:
                                               d char *trim (char *s):
  uint32 t flags:
```

```
int print menu(int highlight, char *choices[],int n choices, char *message, char *title)
 int x.v.i;
 int startx, starty=0;
 WINDOW *menu win:
 startx=(40-WIDTH) / 2;
 startv=(24-HEIGHT) /2:
 initscr():
void form create(int n, char *opts[], char *opts values[])
  FIELD *field[n];
 FORM *my form;
  int ch;
  /* Initialize curses */
  initscr();
  cbreak():
 noecho();
 keypad(stdscr, TRUE);
  /* Initialize the fields */
```

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- Requisitos
- Diseño
- Implentación
- 🕜 Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones

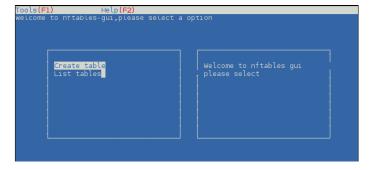


# Trabajo futuro

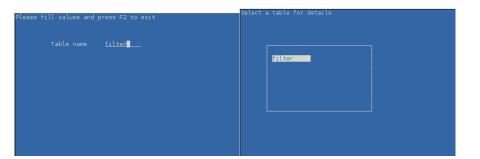
Este proyecto no termina aqui. En el futuro se pretende:

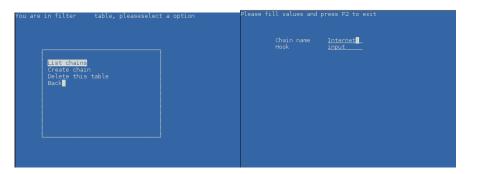
- Traducciones a otros lenguajes.
- Mejoras en la funcionalidad
- Inclusión en los repositorios oficiales de las distribuciones habituales
- Libnftnl para la comunicación con el subsistema del kernel nf\_tables
- Libmnl para la validación, construcción y parseo de las estructuras de tablas, cadenas y reglas.

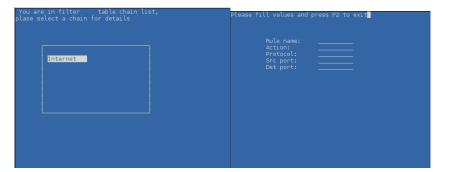
- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones

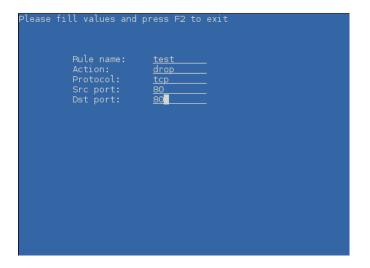












- nft create table filter
- ullet nft create chain filter Internet {type filter hook input priority 0 \; }
- nft add rule filter Internet tcp tcp sport 80 drop

- Problema
- Solución aportada.
- Estudio del arte
- Requisitos
- Diseño
- Implentación
- Trabajo futuro
- Resultados
- Onclusiones



### Conclusiones



### Gracias

