Why:

Wir wollen den Studienalltag für Studenten grundlegend verbessern und die Belastung für Studierende verringern.

Problem:

* Studierende sind unmotiviert
* Studierende haben keinen sozialen Anschluss
* Studierende sind unorganisiert
* Studierendenalltag ist nicht Studierendenfreundlich
* Studierende finden keinen Nebenjob

How:

Wir wollen den Studierenden ermöglichen Zeit und Geld zu sparen und den Studienfortschritt mit der Erwerbstätigkeit zu kombinieren.

Wir wollen Studierende durch Gamification motivieren Spaß am Lernstoff zu entwickeln und das Studium ernst zu nehmen.

Zusätzlich soll das Kontaktfinden in der Hochschule vereinfacht werden.

Das Organisieren des Studiums soll erleichtert werden und der Studienalltag den modernen Bedürfnissen angepasst werden.

Für Studierende auf Jobsuche soll diese erleichtert und ein Kontakt zu Unternehmen hergestellt werden.

What:

Ablauf Präsentation:

1. Folien + Notizen (siehe Oben).
2. Vorstellen des Prototypen anhand der Problemstellungen.