

EXAMEN TEMA 2

1.

Punto 1

Es una función recursiva porque dentro de nuestro método volvemos a llamar ese mismo método, pudiendo conseguir llamadas infinitas del método. Esto se encuentra en el return cuando multiplicamos la base

Punto2

Se utiliza como parámetros de entrada una base y un exponente del tipo int

Punto 3

Este método devolverá un dato del tipo int. En este caso, devolverá el resultado de calcular la potencia.

Punto 4

Significa que nosotros podremos llamar a ese método, sin tener la necesidad de crear anteriormente un objeto

Explicación de la ejecución del programa

Primero creamos dos variables del tipo entero llamadas base y exponentes. Luego creamos una variable del tipo int llamada resultado, donde llamaremos al método calculoPotencia(), introduciendo por parámetros las dos variables creadas anteriormente. Para acabar mostramos la potencia con su resultado

2.

3.

1-

Tenemos la clase main, llamada Ejercicio3 y una clase llamada Producto

2-

2.1-

Tiene 1 atributo de tipo String llamado nombre, 1 atributo de tipo double llamado precio, 1 atributo de tipo int llamado cantidadVendidos.

2.2-

Tenemos un constructor por defecto y otro constructor con los parámetros del tipo String nombre y del tipo double precio.

El constructor por defecto te creará un objeto vacío, sin ningún dato introducido y el constructor por parámetros, te creará un objeto con los valores introducidos por parámetros

2.3-

Tenemos 2 métodos get, 2 métodos set, un método que no devuelve nada llamado vender, un método llamado escaro que devuelve un boolean, un método estático que devuelve un int llamado getCantidadVendidos. Se utiliza el get para obtener el valor de un atributo y el set para asignar un valor a un atributo.

2.4-

Tenemos como método static el getCantidadVendidos. Es un método static porque en él sacamos el valor de un atributo que hemos asignado como static y se debe de poner.

2.5-

El método vender() tiene como parámetro un int llamado cantidad. Este método que no devuelve nada y realiza una venta de una cantidad, controlando que las nuevas cantidades vendidas, sean mayores que 0, si son mayores que 0, se les sumará a las cantidades ya vendidas. Si es 0, no se sumará nada

2.6-

El método `esCaro()` no tiene ningún parámetro de entrada y es un método que devuelve un boolean y comprueba si el precio es mayor que 50. Si es mayor, devolverá un `true`, si no es mayor, devolverá un `false`