

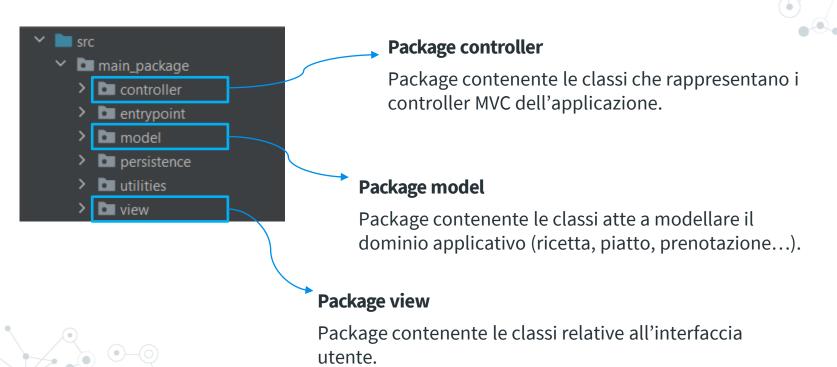
Indice

| 1. | Separazione Modello – Vista | 3-6 |
|----|--------------------------------|-------|
| 2. | Pure Fabrication – GRASP | 7-9 |
| 3. | Indirection – GRASP | 10-11 |
| 4. | Single Responsibility – SOLID. | 12-14 |
| 5. | Dependency Inversion – SOLID | 15-16 |
| 6. | Template Method – GoF | 17-18 |
| 7. | Repository – GoF | 19-22 |
| 8. | Testing del Login | 23-26 |
| 9. | Extract Class – Refactoring | 27-28 |



1,

Separazione Modello - Vista



Separazione Modello - Vista

```
public class ControllerGestore implements Controller{
    7 usages
    final private View view;
    7 usages
    private Session session;
    9 usages
    final private List<VoceMenu> vociMenu;
    11 usages
    private GestoreRepository gestoreRepository;

1 usage
    public ControllerGestore(View view, GestoreRepository gestoreRepository)
```

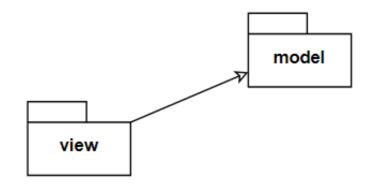
La classe *ControllerGestore* rappresenta un controller MVC che fa riferimento all'interfaccia *View* e delega le varie responsabilità ai vari sotto-controller MVC (quelli che risiedono nel package «handlers»)

```
private void setOption() {
   vociMenu.clear();
   vociMenu.add(new VoceMenu( nomeVoce: "Esci", handler: null));
   if (session.getState().equals(State.UNLOGGED)) {
      vociMenu.add(new VoceMenu( nomeVoce: "Login", new LoginGestore(gestoreRepository.getUtentiRepository())));
   } else if (session.getState().equals(State.LOGGED)) {
      vociMenu.add(new VoceMenu( nomeVoce: "Logout", new Logout()));
      vociMenu.add(new VoceMenu( nomeVoce: "Inizializza Parametri", new InizializzaParametro(gestoreRepository)));
      vociMenu.add(new VoceMenu( nomeVoce: "Visualizza Parametri", new VisualizzaParametro(gestoreRepository)));
}
```

```
    Controller
    Inandlers
    Controller 15/05/2023 15:41, 245 B
    ControllerAddettoPrenotazioni 26/05/202
    ControllerGestore 23/06/2023 17:20, 4,08 ki
    ControllerMagazziniere 25/06/2023 14:39,
```

1.

Separazione Modello - Vista



Le classi dello strato di Presentazione, che nel nostro caso risiedono nel package *view*, dipendono dalle classi di Business, quelle contenute nel package *model*.



Pure Fabrication -GRASP

Pure Fabrication – GRASP

```
public class Ricetta {
    3 urages
    private String nome;
    7 urages
    private Map<String, Double> ingredienti;
    3 urages
    private int porzioni;
    3 urages
    private double caricolavPerPorzione;

    1 Matilde Simonini

public Ricetta(String nome, Map<String, Double> ingredienti, int porzioni, double caricolavPerPorzione) {
        this.nome = nome;
        this.ingredienti = ingredienti;
        this.porzioni = porzioni;
        this.caricolavPerPorzione = caricolavPerPorzione;
}
```

I frammenti di codice a sinistra sono un esempio dell'applicazione del pattern **GRASP Pure Fabrication**.

In questo caso, il principio Single Responsibility ci porta alla creazione di una classe pure fabrication *RicetteRepository* responsabile della gestione della **persistenza** relativa alla classe di dominio *Ricetta*.

Questa scelta, già operata nella parte A del progetto, ha portato verso una coesione più alta.

Pure Fabrication – GRASP

```
ublic class OperazioniSuMappe {
  public static List<String> calcolaIntersezione(Map<Prodotto, Double> map1, Map<Prodotto, Double> map2) {
      List<String> intersection = new ArrayList<>();
      for (Prodotto p : map1.keySet()) {
      Map<Prodotto, Double> difference = new HashMap<>();
      for (Prodotto p : map1.keySet()) {
```

Pure Fabrication è stato applicato anche nella creazione della classe *OperazioniSuMappe* per trattare le *Map* come insiemi e applicare su di esse le tipiche operazioni insiemistiche di **intersezione** e **differenza**.



Indirection – GRASP

I frammenti di codice a sinistra sono un esempio di applicazione del pattern **GRASP Indirection**.

L'interfaccia *IRicetteRepository* permette di evitare l'accoppiamento diretto tra l'applicazione e il sistema concreto di persistenza.

In questo caso la persistenza è realizzata tramite SQLite ma grazie a Indirection si potrebbe usare un qualunque altro meccanismo di persistenza senza modificare il resto dell'applicazione.

Single Responsibility - SOLID

4.

Single Responsibility - SOLID

```
public class InizializzaParametro extends GestioneVociMenu implements Handler{
   private GestoreRepository gestoreRepository;
   public InizializzaParametro(GestoreRepository gestoreRepository){
       this.gestoreRepository = gestoreRepository;
   public Session execute(Session session, View view) {
       this.inizializzaParametro(session, view);
       return session;
   private void inizializzaParametro(Session session, View view){
       boolean exitFromInizializzaParametro = false;
           exitFromInizializzaParametro = gestioneSceltaUtente(session, view);
       } while (!exitFromInizializzaParametro);
```

inizializzaParametroHandlers

InitCaricoLavoroPerPersona 09/08/2023 16:40,
InitInsiemeBevande 09/08/2023 16:40, 1,74 kB

InitInsiemeGeneriExtra 09/08/2023 16:40, 1,81

InitNumeroPostiASedere 09/08/2023 16:40, 80

InizializzaMenuTematico 09/08/2023 16:40, 3,88

InizializzaPiatto 09/08/2023 16:40, 3,03 kB

Single Responsibility - SOLID

I frammenti di codice precedenti sono un esempio di applicazione del pattern **SOLID Single Responsibility**.

La classe *InizializzaParametro* delega le varie responsabilità a delle classi specifiche che hanno un solo compito da svolgere.

Nell'esempio la classe InitCaricoLavoroPerPersona è dedicata esclusivamente all'inizializzazione del parametro carico di lavoro per persona.





Dependency Inversion – SOLID

```
public ControllerGestore(View view, GestoreRepository gestoreRepository) {
    super(view);
    this.gestoreRepository = gestoreRepository;
}
```

```
public Session execute(Session session, View view) {
    Map<String, String> corrispondenzePiattiRicetta = gestoreRepository.getPiattiRepository(
    view.printCorrispondenzaPiattoRicetta(corrispondenzePiattiRicetta);
    return session;
}
```

Un esempio di applicazione del pattern **SOLID Dependency Inversion** riguarda l'introduzione dell'interfaccia *View*.

Le classi che necessitano dei servizi di una view fanno riferimento all'interfaccia *View*.



Template Method – GoF

```
public final void run(String stringaUtente, String accessoNonAbilitato){
   if(isAccessoAbilitato()){
      corpoFissoMetodoRun(stringaUtente);
   } else {
      view.print(accessoNonAbilitato);
   }
   conclusioneVariabileMetodoRun();
}
```

```
private void corpoFissoMetodoRun(String stringaUtente) {
   String titolo;
   boolean exit = false;
   do {
      impostazioneMenu();
      titolo = isUtenteLoggato(stringaUtente);
      view.setTitoloMenu(titolo);
      exit = gestioneSceltaUtente();
   } while (!exit);
}
```

Il metodo *run* della classe astratta *ControllerBase* costituisce un'applicazione del pattern **Template Method** della **Gang of Four**.

Il metodo *run* è *final*, in modo tale che le classi figlie che lo ereditano non possano modificarne la struttura.

Il metodo *run* è costituito da alcune porzioni immutabili (*corpoFissoMetodoRun*) e da parti variabili (*isAccessoAbilitato*, *conclusioneVariabileMetodoRun*) che devono essere implementate nelle classi figlie.

7. Repository – GoF

7.

Repository – Gof

Per ogni entità dell'applicazione che rappresenta un dato persistente è associata un'interfaccia che espone i metodi di manipolazione dei dati (aggiunta, rimozione, recupero dal sistema di persistenza...).

Le classi *IPrenotazioniRepository* e *PrenotazioniRepository* costituiscono un esempio di utilizzo del pattern **Repository**.

Nell'applicazione la persistenza è realizzata con SQLite ma è possibile, grazie alla presenza delle interfacce come *IPrenotazioniRepository*, usufruire di altre implementazioni.

7.

Repository – Gof

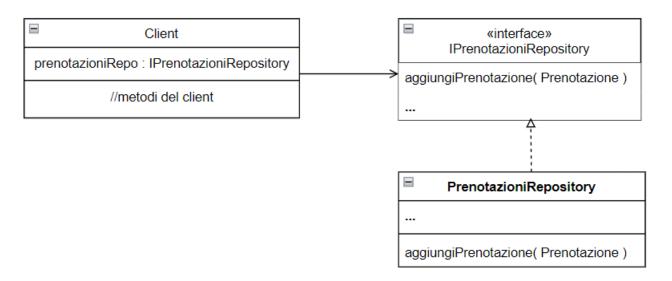


Diagramma delle classi per *PrenotazioniRepository*

Repository – Gof

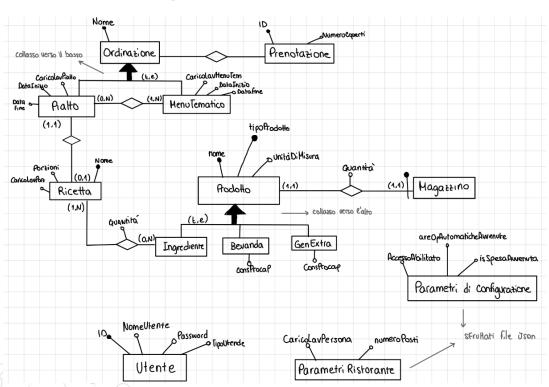


Diagramma E-R della base di dati.

```
QTest
void doLogin() {
    Login login = new Login(utentiRepository, tipoUtente: "gestore");
    session = login.execute(session, cliView);

Utente gestore = session.getUtente();

assertNotNull(gestore);
assertEquals(gestore.getUsername(), actual: "g");
assertEquals(gestore.getUserType(), actual: "gestore");
assertEquals(gestore.getPassword(), actual: "pg");
}
```

Il frammento di codice rappresenta il metodo che si occupa di testare la classe *Login* e in particolare il metodo *doLogin* della stessa, attraverso la metodologia black box.

Il test è condotto sulla base dello scenario principale del caso d'uso «Login».



Eseguendo tutti i test insieme abbiamo riscontrato un errore dovuto al tentativo di accesso alla base di dati avvenuto da parte di connessioni diverse (una per ogni classe di test) contemporaneamente.

Abbiamo risolto il problema sfruttando il pattern **Gof Singleton** per creare un'unica connessione condivisa dalle diverse classi di test.

Nota: i metodi di test fanno riferimento ad una base di dati apposita, diversa da quella di produzione.

```
@BeforeEach
public void setUp(){
    File file = new File( pathname: "./src/testing/input_cases/case_AggiungiPrenotazione_S.txt");
    try {
        inputDati = new InputDati(new Scanner(new BufferedReader(new FileReader(file))), new OutputUtils(new PrintWriter(outputStreamCaptor)));
        cliView = new CLIView(inputDati);
    } catch (FileNotFoundException e) {
        System.out.println("File non trovato");
    }
}
```

Per poter **leggere l'output** prodotto da un test e per potergli **fornire gli input** in modo automatico è stata configurata opportunamente la classe *CLIView*.

Gli input utili ad un test specifico vengono prelevati dal file di testo ad esso associato. Allo stesso modo l'output viene letto dall'istanza di una classe che sostituisce la console.

Extract Class -Refactoring

Extraxt Class - Refactoring

```
private Session showCaricoLavoroPerPersona(Session session, View view) {
    int caricoLavPerPersona = gestoreRepository.getParametriRistoranteRepository().getCaricoLavoroPerPersona();
    view.print(String.valueOf(caricoLavPerPersona));
    return session;
}
```

Un esempio di pattern applicato durante la fase di refactoring del codice è **Extract Class**.

Il metodo showCaricoLavoroPerPersona è stato inizialmente messo all'interno della classe VisualizzaParametro e successivamente è stato estratto per costituire la classe ShowCaricoLavoroPerPersona.

Operando in questo modo abbiamo seguito anche il principio SOLID Single Responsibility.

Grazie per l'ascolto