

# Ata Eren Arslan

İstanbul / Ataşehir , Türkiye

+905349529343

ataarena599@gmail.com

[Portfolyo](#)

- Full stack geliştirici olarak 2 yıllık web geliştirme tecrübesi
- Görev yönetim araçları ile çalışma tecrübesi
- Sıkı teslim takvimlerinde çalışma tecrübesi
- Özellikle oyun geliştirme alanında açık kaynaklı projelere katkı tecrübesi

## Deneyim

### INNOEM Sustainability and Innovation Consultancy Network

10 / 2023 - Halen

Full Stack Geliştirici

- Sustainfinity Uygulamasında Back End Geliştiriciliği
  - **Node.js** ve **PostgreSQL** kullanarak uygulamanın iş gereksinimlerini karşılayan **API** istekleri yazmak.
  - **JWT** teknikleri ve iç yetkilendirme metotları kullanarak sunucunun güvenliğini sağlama.
  - Sunucu tarafında komut satırı arayüzünü kullanarak canlı destek sağlama.
- Sustainfinity Uygulamasında Front End Geliştiriciliği
  - **Vue.js** kullanarak hızlı ve kullanıcı dostu arayüzler geliştirmek.
  - Pop-uplar, tooltipler ve diğer türlü komponentler gibi rutin problemler için iç çözüm araçları geliştirmek.
  - Daha iyi kullanıcı deneyimi için, kullanıcı tarafındaki yetkilendirmeyi sağlamak.
  - **FileZilla** kullanarak güncelleme sağlamak.

### Ulak Haberleşme A.Ş.

07 / 2023 - 10 / 2023

Yazılım Stajyeri

- **Node.js**, **React.js** ve **Python (pandas)** kullanarak karmaşık datasheetleri görüntülemeyi ve güncellemeyi sağlayan tarayıcı tabanlı bir uygulama geliştirmek.
- **Pandas** kütüphanesini kullanarak veriyi arayüz için anlamlı olacak şekilde ayıklamak.
- Datasheetlerin ayıklanmasına yardımcı olacak bir syntax oluşturmak.

## **Beceriler**

Node.js, Vue.js, React.js, PostgreSQL, Postman, C#, Unity, Git

## **Eğitim**

Marmara Üniversitesi

09 / 2019 - 01 / 2024

Lisans Derecesi, Mekatronik Mühendisliği

## **Kişisel Projeler**

### **AI Tabanlı Görsel Ayırma Uygulaması**

Lisans Bitirme Projesi

- **Vue.js** ve **Node.js** kullanarak, kullanıcıların uygulamaya yüklediği görselleri silmek, gizlemek, favori eklemek veya yarattıkları albümlere eklemek gibi işlemlerle yönetmesini sağlayan bir uygulama geliştirdim.
- **YOLOv5** yardımı ile uygulamaya, yüklenen görsellerin içeriğinin algılanması sayesinde görsellere göre otomatik olarak uygun albümler yarattım ve görselleri bu albümlere ayırdım.

### **AoTTG2:EE**

Açık Kaynaklı bir Oyun Projesine Mod

- **Unity** ve **C#** kullanarak, **Photon** ile multiplayer entegrasyonu, **UI** entegrasyonu ve **optimizasyon** sağladığım yeni özellikler geliştirdim.

Diğer projelerim ve üstteki liste hakkında daha fazla detay için, [portfolyoma](#) göz atabilirsiniz.