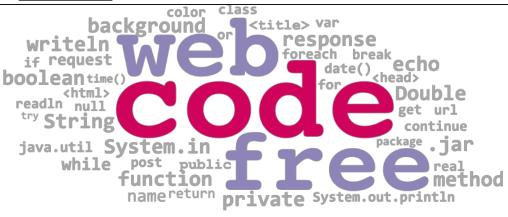
Mais Blogue seguinte» Criar blogue Iniciar se



quarta-feira, 14 de março de 2012

THREADS EM JAVA



CORRIDA DE CARROS COM THREADS EM JAVA

A postagem a seguir é um exemplo de corridas de carros criada com fazendo o uso de Threads e Swing em Java.O exemplo seguir foi criado utilizando o Eclipse IDE. As Threads são um fluxo de execução de uma determinada tarefa em um programa, várias threads podem ser executadas em concorrência pelo processador, concorrência essa será aplicada aos carros de nossa corrida.

O primeiro passo é separar nossa aplicação em pacotes. Crie os pacotes a seguir control, view e crie o folder imagens para guardar as imagens de sua corrida.



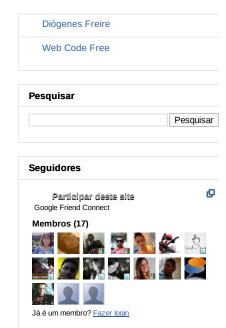
Após dividir nossa aplicação java em pacotes crie as seguintes classes em seus respectivos pacotes:



Após copie os arquivos de images para a folder imagens do seu projeto.

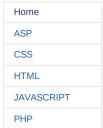


















Clique em Mais Informações para Visualizar o Código do Projeto

Programando as classes do domínio:

A estratégia de implementação da Thread foi implementar a interface Runnable, já que teremos que extender a classe JFrame para construir nosso formulário em Java Swing.

Classe CarroThread:

package view:

```
package control;
import java.util.Random;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JLabel;
public class CarroThread extends JLabel implements Runnable \{
    private Thread carroThread = null;
    private int posX;
    private int posY;
    private ImageIcon imagem;
    // CONSTRUTOR DEFAULT
    public CarroThread() {
    // CONSTRUTOR SOBRECARREGADO
    public CarroThread(String nome, ImageIcon img, int posX, int posY){
    super(img);
    this.imagem = img;
    this.posX = posX;
    this.posY = posY;
    carroThread = new Thread(this, nome);
    carroThread.start();
    // MÉTODO RUN() DA INTERFACE RUNNABLE
    @Override
    public void run() {
        posX += new Random().nextInt(3) * 10;
        this.setLocation(posX, posY);
        if (posX >= 1280)
            return;
            Thread.sleep(new Random().nextInt(5) * 100);
            run();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
}
Classe Programa:
package view;
import view. Janela;
public class Programa {
    public static void main(String[] args) {
        new Janela();
}
Classe Janela:
```

MYSQL

Marcadores WebCodeFree

Android (1) Aplicativos (1) ASP (1) Banco de Dados (4) CSS (8) Eventos (1) Gestão de Conteúdo CMS (1) Google (1) HTML (10) Java (1) JavaScript (4) MYSQL (3) PHP (19) Tecnologia (7) Tirinhas (3) Web 3.0 (1) Web Code Free (1) Web Semântica (1)

Blogs de Informática

Vida de Programador Há 2 horas

Vida de Suporte Há 17 horas

Jeff-DBA Há um ano

Siga o WebCodeFree por E-mail

Email address...

Sites Importantes

Google Code Search

Grupo de Usuários Java

Icones para Proietos

IMaster

InfoExame Abril

JSF Primefaces

JSF RichFaces

Linha de Código

Macoratti ASP e Visual Basic

Portal do Mysal

Portal do PHP

Portal do W3C

Revista Java Magazine

Revista Mundo Java

Revista PHP Magazine

Revista SQL Magazine

Tudo sobre CSS

Web Tutoriais

Postagens populares



WEB SERVICES SEMÂNTICOS WEB SERVICES SEMÂNTICOS Você sabe o que é WEB 3.0? Já ouviu falar em Web Semântica, logo abaixo segue

um resumo que eu fiz para apres...



THREADS EM JAVA CORRIDA DE CARROS COM THREADS EM JAVA A postagem a seguir é um exemplo de corridas de carros criada com fazendo o uso de Threads...

Fluxogramas e Prototipação

```
import java.awt.Color;
import java.awt.LayoutManager;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import javax.swing.BorderFactory;
import javax.swing.ImageIcon;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JOptionPane;
import javax.swing.JPanel;
import control.CarroThread;
@SuppressWarnings("serial")
public class Janela extends JFrame implements ActionListener {
    private JButton btnCorrida;
    private JButton btnCancel;
    private JLabel lblPista;
    private JLabel lblVelocimetro;
   private ImageIcon imgCarro1;
    private ImageIcon imgCarro2;
    private ImageIcon imgCarro3;
   private ImageIcon pista;
    private ImageIcon velocimetro;
    public Janela() {
        super();
         // ADICIONANDO ELEMENTOS AO FORMULÁRIO
        this.setLavout(null):
        this.setSize(1280, 650);
        this.setLocation(50, 50);
        this.setResizable(false);
        getContentPane().setBackground(Color.white);
        this.setTitle("Rally Magé Extreme 2012");
        velocimetro = new ImageIcon("./src/imagens/velocimetro.gif");
        pista = new ImageIcon("./src/imagens/pista.png");
        this.lblPista = new JLabel(pista);
        this.lblVelocimetro = new JLabel(velocimetro);
        // POSICIONANDO OS ELEMENTOS DO FORM
        this.lblVelocimetro.setBounds(200, 490, 150, 150);
        this.lblPista.setBounds(0, 0, 1280, 650);
        this.add(lblPista);
        this.lblPista.add(lblVelocimetro);
        this.lblPista.setBackground(Color.BLACK);
        this.btnCorrida = new JButton("Start Rally");
        this.btnCancel = new JButton("Stop Rally");
         // POSIONADO OS BOTÕES
        this.btnCorrida.setBounds(500, 550, 120, 50);
        this.btnCancel.setBounds(640, 550, 120, 50);
          // INSERINDO AS IMAGENS DOS CARROS
        imgCarro1 = new ImageIcon("./src/imagens/carro1.png");
        imgCarro2 = new ImageIcon("./src/imagens/carro2.png");
imgCarro3 = new ImageIcon("./src/imagens/carro3.png");
        this.lblPista.add(btnCorrida);
        this.lblPista.add(btnCancel);
        this.setVisible(true):
        btnCorrida.addActionListener(this);
        btnCancel.addActionListener(this);
        JPanel jPanel = new JPanel();
        iPanel.setSize(300, 70):
        jPanel.setLayout(null);
        jPanel.setLocation(970, 510);
        jPanel.setBorder(BorderFactory.createTitledBorder("[Grupo de Trabalho]"));
        jPanel.setVisible(true);
        this.repaint();
     // INSERINDO AS JLABELS DOS CARROS
     public JLabel JLabelCarros(String nome, ImageIcon img, int posX, int posY) {
        CarroThread carro = new CarroThread(nome, img, posX, posY);
```



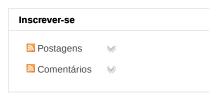
Ambiente online para a criação de Fluxogramas e Prototipação de Telas Nessa postagem segue o endereço um serviço na web destinado...



Internet Information Services -

O Microsoft Internet Information Services (IIS) é um conjunto integrado de serviços de rede

para a plataforma Windows de 32 bits (princi...





```
carro.setSize(256, 141);
        carro.setVisible(true);
        this.add(carro);
        return carro;
     // PROGRAMANDO A AÇÃO DOS BOTÕES
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent dispara) {
        if (dispara.getSource() == this.btnCorrida) {
            this.lblPista.add(JLabelCarros("Carro1", imgCarro1, 0, 50)); this.lblPista.add(JLabelCarros("Carro1", imgCarro2, 0, 200));
            this.lblPista.add(JLabelCarros("Carro1", imgCarro3, 0, 350));
        if (dispara.getSource() == this.btnCancel) {
            System.exit(0);
}
                                       RESULTADO:
                    RALLY MAGÉ EXTREME 2012
                            (Trabalho de Tópicos de Programação da Unigranrio)
Postado por Web Code Free às 00:29
                                                8+1 Recomende isto no Google
Marcadores: Java
Um comentário:
      ramonleo 27 de março de 2012 15:13
      Java Java Java Java Java Java :D
      Responder
     Digite seu comentário...
    Comentar como: Conta do Gooç ▼
```

Postagem mais recente Início Postagem mais antiga

Assinar: Postar comentários (Atom)



Modelo Awesome Inc.. Imagens de modelo por fpm. Tecnologia do Blogger.