

Exame de Programação Orientada para Objetos, 2º semestre, 2013 - 2014, DCTI, ISCTE-IUL

(prova-modelo)

Notas:

- Duração da prova: 2h
- Os primeiros 10m, são única e exclusivamente para tirar dúvidas (não contam para o tempo de prova). Nesses 10m leia atentamente toda a prova e ponha as questões que entender em voz alta (sem dar indicações sobre a resposta a qualquer questão). Não serão respondidas quaisquer questões após esse tempo.
- Tenha um documento de identificação em cima da mesa
- Deve parar de escrever quando o docente indicar que terminou o tempo
- Silencie o telemóvel
- Não é permitido sair da sala até entregar a prova
- Não destaque folhas nem use folhas de rascunho
- Só pode sair da sala após 1 hora
- As notas são publicadas no e-learning (ou na página da UC) até dia ...
- A revisão de provas terá lugar no gabinete ..., no dia ..., pelas ... horas.

Exercício 1 [cotação 2, tempo estimado de resolução: 5m]

Objetivo: Usar as estruturas de dados fundamentais de uma biblioteca.

Dada a classe Car

```
public class Car {
    private String plate;
    private int yearOfConstruction;

    public Car(String plate, int yearOfConstruction) {
        this.plate = plate;
        this.yearOfConstruction = yearOfConstruction;
    }

    public String getPlate() {
        return plate;
    }

    public int getYearOfConstruction() {
        return yearOfConstruction;
    }
}
```

```
    }  
    // ...  
}
```

e um comparador

```
public class ComparatorOfCarByYear implements Comparator<Car> {  
    // ...  
}
```

como utilizaria o método da classe Collections

```
public static <T> void sort(List<T> list, Comparator<T> c) { ... }
```

para ordenar uma lista de objetos do tipo Car?

Exercício 2 [cotação 5, tempo estimado de resolução: 10m]

Objetivo: Usar as estruturas de dados fundamentais de uma biblioteca.

Defina completamente o comparador `Comparator<Car>` que ordene por ordem crescente de ano instâncias da classe `Car`. Em caso de empate deverá usar ordem alfabética de matrícula para desempate.

Exercício 3 [cotação 5, tempo estimado de resolução: 20m]

Objetivo: Usar os conceitos de abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo.

Dada a seguinte estrutura para a classe base (abstrata) `Account` e para a classe `StatementLine`

```
public abstract class ContaBancaria {  
  
    private String id;  
    private String nomeCliente;  
    private List<Movimento> linhasDeMovimentos = new  
LinkedList<Movimento>();  
    // ...  
  
public class Movimento {  
  
    private Date data;  
    private Date dataValor;  
    private String descricao;  
    private double quantiaMovimentada;
```

```

        private double saldoContabilistico;
        private double saldoCorrente;
        private Categoria categoria;
// ...

```

(e assumindo definidos todos os inspectores para os atributos de ambas as classes) defina como método abstrato na classe ContaBancaria e faça duas implementações do método saldoMédioEstimado para duas classes derivadas de ContaBancaria (ContaX e ContaY). Na primeira sobreposição o resultado do método deve ser igual a metade do saldo atual da conta (o saldo atual é o saldo do último movimento, assumem-se ordenados por ordem crescente de data). Na segunda implementação o resultado deve ser uma média dos saldos pesada pelo número de dias que cada um esteve depositado (para todos os movimentos registados). Está disponível na classe Data o método:

```

public static int diferencaEmDiasEntre(Data data1, Data data2);

```

que calcula a diferença em dias entre as duas datas dadas como argumentos.

Exercício 4 [cotação 6, tempo estimado de resolução: 40m]

Objetivo: Usar mecanismos de controlo de erros. Leitura/Escreita de ficheiros simples

Defina a classe Categoria e um método de classe que permita a leitura de uma lista de categorias de um ficheiro. Cada categoria é constituída por um nome (uma String), uma lista de descrições (lista de String) e uma lista das suas subcategorias. Cada categoria pode ter sub-categorias. O formato do ficheiro deve ser:

```

nome da categoria; categoria base; descrição1; descrição2; ... ;

```

Por exemplo:

```

Casa;;EDP;Televisão;Internet;rendas;limpeza
Telecomunicações e Serviços;Casa;EDP;Televisão;Internet
Rendas;Casa;rendas
Outras;Casa;limpeza
Educação;;Iscte;Livros;Material
Material;Educação;Livros;Material
Propinas;Educação;Iscte

```

Constructor and Description

Scanner(File source)

Constructs a new **Scanner** that produces values scanned from the specified file.

Modifier and Type	Method and Description
void	close() Closes this scanner.
boolean	hasNext() Returns true if this scanner has another token in its input.
boolean	hasNext(Pattern pattern) Returns true if the next complete token matches the specified pattern.
boolean	hasNext(String pattern) Returns true if the next token matches the pattern constructed from the specified string.
boolean	hasNextDouble() Returns true if the next token in this scanner's input can be interpreted as a double value using the nextDouble() method.
boolean	hasNextFloat() Returns true if the next token in this scanner's input can be interpreted as a float value using the nextFloat() method.
boolean	hasNextInt() Returns true if the next token in this scanner's input can be interpreted as an int value in the default radix using the nextInt() method.
boolean	hasNextInt(int radix) Returns true if the next token in this scanner's input can be interpreted as an int value in the specified radix using the nextInt() method.
boolean	hasNextLine() Returns true if there is another line in the input of this scanner.

boolean	hasNextLong()	Returns true if the next token in this scanner's input can be interpreted as a long value in the default radix using the nextLong() method.
boolean	hasNextLong(int radix)	Returns true if the next token in this scanner's input can be interpreted as a long value in the specified radix using the nextLong() method.
boolean	hasNextShort()	Returns true if the next token in this scanner's input can be interpreted as a short value in the default radix using the nextShort() method.
boolean	hasNextShort(int radix)	Returns true if the next token in this scanner's input can be interpreted as a short value in the specified radix using the nextShort() method.
String	next()	Finds and returns the next complete token from this scanner.
String	next(Pattern pattern)	Returns the next token if it matches the specified pattern.
String	next(String pattern)	Returns the next token if it matches the pattern constructed from the specified string.
double	nextDouble()	Scans the next token of the input as a double .
float	nextFloat()	Scans the next token of the input as a float .
int	nextInt()	Scans the next token of the input as an int .
int	nextInt(int radix)	Scans the next token of the input as an int .

String	nextLine()	Advances this scanner past the current line and returns the input that was skipped.
long	nextLong()	Scans the next token of the input as a long .
long	nextLong(int radix)	Scans the next token of the input as a long .
Scanner	useDelimiter(Pattern pattern)	Sets this scanner's delimiting pattern to the specified pattern.
Scanner	useDelimiter(String pattern)	Sets this scanner's delimiting pattern to a pattern constructed from the specified String .

Exercicio 5 [cotação 2, tempo estimado de resolução: 10m]

Objetivo: Explicar a utilidade da utilização de padrões de desenho de software e demonstrar a sua utilização de padrões simples.

Indique um padrão de desenho de software que tenha encontrado no trabalho final e descreva-o.