Fundamentos de Base de Dados

Diagrama de Classes

Pedro Nogueira Ramos

(Pedro.Ramos@iscte.pt)

ISTA / DCTI

UML

(Booch, Jacobson, Rumbaugh, 1999)

UML - Unified Modeling Language, i.e., é uma linguagem formal (essencialmente diagramática) de modelação.

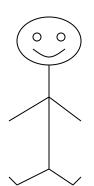
É uma linguagem genérica, i.e., permite a modelação de qualquer sistema (componentes estática e dinâmica) em diferentes níveis de análise (desde modelos genéricos a modelos para implementação). Não é uma linguagem específica para sistemas de informação.

Baseia-se no paradigma dos objectos, nomeadamente suporta a definição de objectos e classes.

Objectos

Objecto: qualquer coisa relevante do domínio que pretendemos modelar e que têm:

- Identidade (forma de o identificar)
- . Estado (conjunto de atributos)
- . Comportamento (operações que sobre ele podem ser efectuadas)

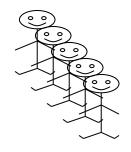


- É distinto de outros clientes da empresa
- Atributos: nome, morada, nº contribuinte, ...
- Operações: emitir facturas, alterar morada, ...

Cliente 'João Silva'

Classes

Classe: conjunto de objectos que partilham o mesmo Mecanismo de Identificação, Estado, Comportamento, Relações e Semântica.

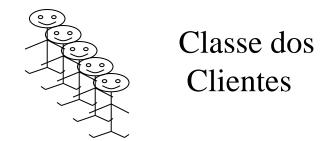


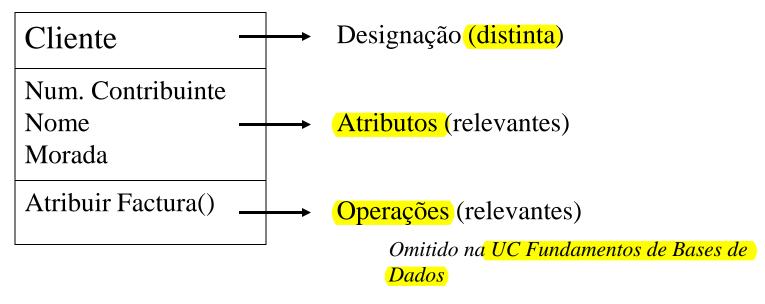
Classe dos Clientes

- Todos distintos uns dos outros
- Partilham atributos e operações
- Relacionam-se com as mesmas classes (e.g., produtos que adquirem)
- Representam a mesma realidade (semântica)

Os objectos não têm necessariamente que corresponder a entidades humanas ou, mais genericamente, a entidades com representação física (e.g., uma factura). Um **conceito abstracto**, por exemplo um departamento, pode ser um objecto (caso seja relevante para o domínio em causa).

Classe: Representação Gráfica





Relações

Em qualquer sistema existem objectos que se relacionam entre si. Por exemplo, se considerarmos a classe das facturas da empresa, o cliente 'João Silva' relaciona-se com as facturas a ele emitidas.

A relação entre objectos é representada através das relações entre as classes, que podem ser de dois tipos:

1) Associações — Casos especiais:

Composição

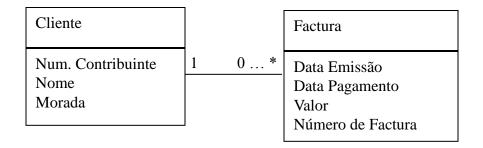
Agregação

2) Generalizações



Associações

Uma associação é uma relação que permite especificar que objectos de uma dada classe se relacionam com objectos de outra classe.



Um cliente pode estar associado a n facturas, ou a nenhuma ([0,*]), e

Uma factura está obrigatoriamente associada a um e apenas a um cliente ([1,1]).

Nota: 1 é equivalente a 1 ... 1

Multiplicidade das Associações

0 ... 1, zero ou um

1 ... 1, um e apenas um

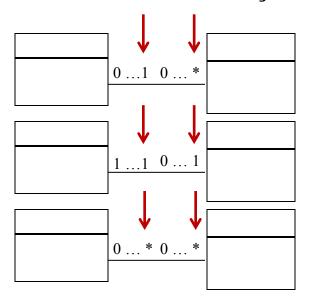
0 ... *, de zero a n

1 ... *, de um a n

0 ... 3, de zero a 3

1 ... 3, de um a 3

... infinitas combinações que é vulgar agruparem-se em:

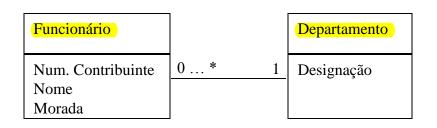


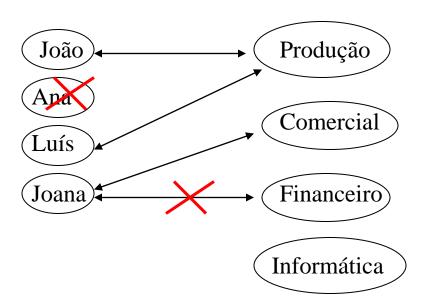
"um para muitos"

'<mark>um para um'</mark>'

"muitos para muitos"

Associação "um para muitos"





Semântica

Um funcionário tem

necessariamente que estar

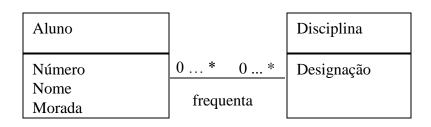
associado a um departamento, e,
a um departamento podem-se
associar vários ou nenhum
funcionários.

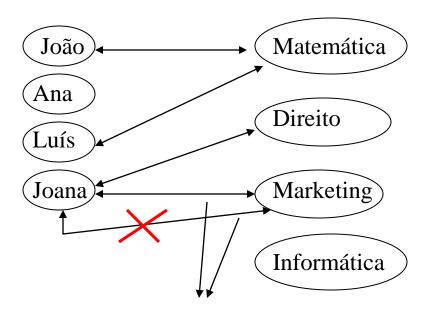
Funcional

Dado um funcionário é possível determinar em que departamento ele trabalha, e, dado um departamento é possível identificar os seus funcionários.



Associação 'muitos para muitos''





A mesma associação (domínio e co-domínio idênticos)

Um objecto não pode estar duplamente associado a outro objecto

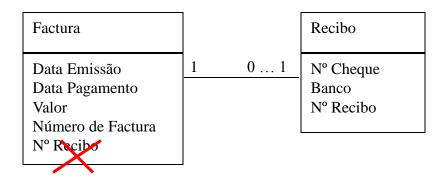
(Joana / Marketing). À semelhança das classes (em que os objectos são distintos), as associações também têm que ser distintas.

As associações podem ter nomes, nomes esses que terão que ser distintos



UML – Diagrama de Classes

Associação 'um para um'



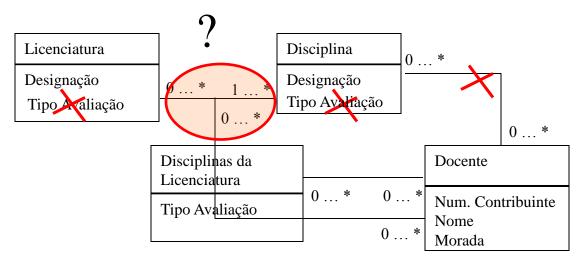
É a associação que atribui um número de recibo à factura. Caso contrário, uma factura estaria associada a dois recibos (o recibo indicado no atributo da factura e o recibo resultante da associação).



Classes Associativas

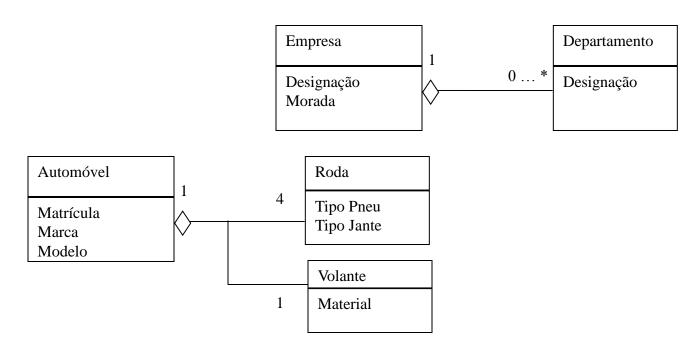
As Classes Associativas são associações que se *transformam* em classes quando é necessário:

- a) Colocar atributos na associação ou/e;
- b) Associar uma classe a uma associação.



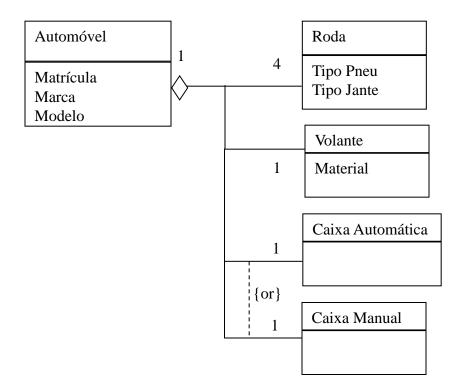
Agregações (I)

As Agregações são associações que se utilizam quando se pretende representar a noção de Todo/Parte (um todo constituído por partes). A associação "lê-se" de forma semelhante às restantes associações.

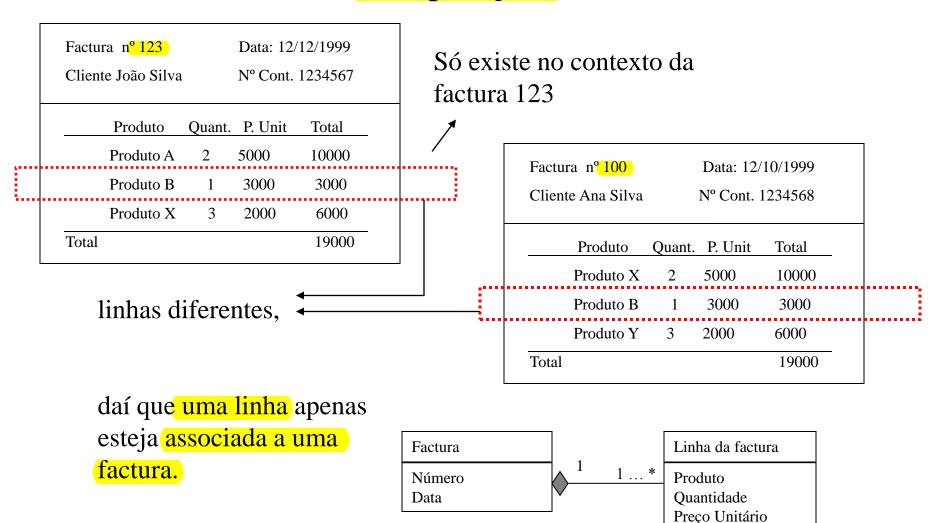


Agregações (II)

Indicação explícita de disjunções (Or) nas agregações. Logo, em qualquer associação.

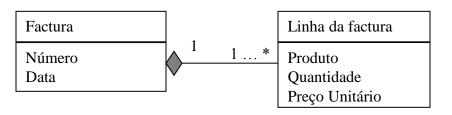


Composições (I)



Composições (II)

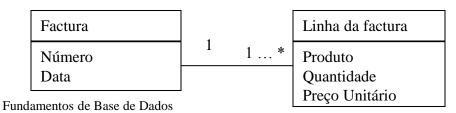
As composições são um caso especial de Agregações (normalmente associações "um para muitos") que representam situações em que um objecto de uma classe (composição) resulta da composição de um conjunto de objectos de outra classe (componente), e em que os componentes apenas existem no contexto da classe composição. São Agregações em que o sentido da pertença é mais forte.



Uma factura é uma composição de *linhas*.

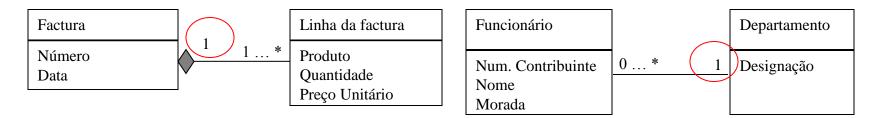
Caso optasse pela representação abaixo apresentada *escondia* uma realidade que pode ser considerada relevante: as linhas apenas podem ser identificadas se previamente for identificada a factura da qual fazem parte.

Note-se que em ambas as representações fica explicitamente descrito que, se removermos uma factura, as linhas dessa factura também deverão ser removidas.





Composições (III)

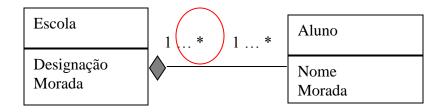


Apesar da obrigatoriedade existir em ambas as associações (1), são situações com semânticas distintas.

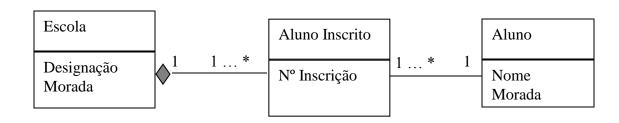
O funcionário existe *per si*, não necessita de estar associado a um departamento para ser referido (ou seja, para ser editado, pesquisado, removido). No entanto, um funcionário que não trabalhe num departamento não é relevante para o domínio em causa (se o seu departamento for removido ele terá que ser excluído).

A Linha da factura só pode ser distinguida das restantes (logo, editada, pesquisada, removida) se for indicada a factura correspondente.

Composições (IV)

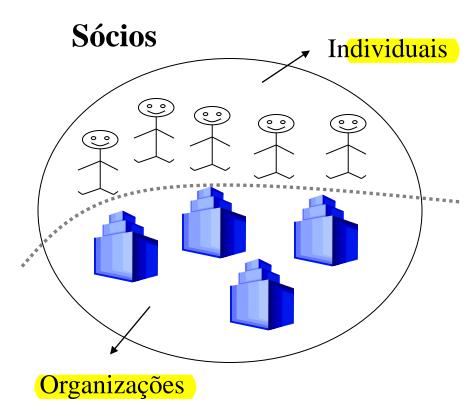


abreviatura de ...



Generalização (I)

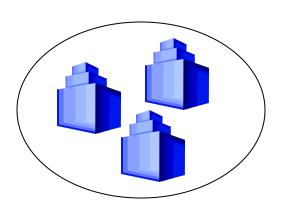
A generalização é uma relação ("um para um") que permite representar a noção de pertença ou especificidade.

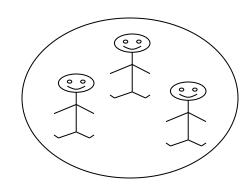


Todos os sócios partilham informação comum:

Nome, morada, telefone, valor quotização, etc. ...

Generalização (II)

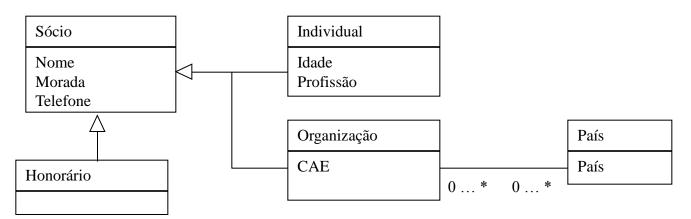




Porquê distingui-los?

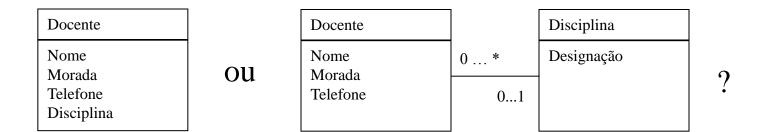
- 1) Atributos específicos, ex. CAE em Organizações, Idade em Individuais;
- 2) Associações específicas: ex. Mercados onde as Organizações actuam;
- 3) Dar relevo a uma especificidade do domínio.

Generalização (III)



- São associações "um para um": um sócio apenas pode corresponder a uma organização e uma organização corresponde (obrigatoriamente) a um sócio;
- Um sócio não pode ser simultaneamente Individual e Organização;
- Um sócio pode não ser nem Individual nem Organização;
- Um sócio pode ser Honorário e Individual, ou Honorário e Organização;
- As *subclasses* herdam todos os atributos da *supraclasse*.

Atributos versus Classes (I)



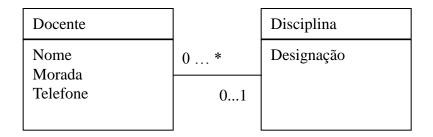
É relevante realçar a noção de disciplina?

É importante referir que é obrigatório um docente estar associado a uma disciplina ?

É importante *validar* as disciplinas (apenas permitir associar a um docente uma disciplina pré-definida)?

A designação das disciplinas pode ser alterada?

Atributos versus Classes (II)

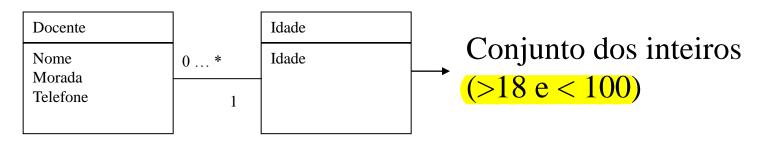


no computador



Em rigor, não é necessária a Classe Disciplina para poder obter a funcionalidade indicada. No entanto, caso a classe não exista, as disciplinas válidas são constantes (não é permitida a sua manutenção).

Atributos versus Classes (III)



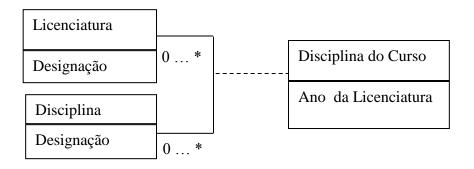
no computador

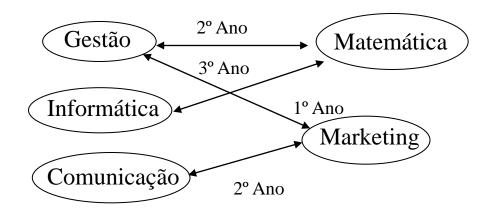


Mesmo que pretenda a funcionalidade indicada, os limites de idade são imutáveis, logo a validação não necessita de ser efectuada através de uma classe Idade.

Não parece ser relevante destacar a Idade.

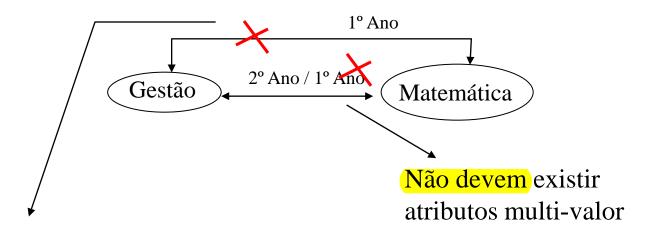
Associações n-árias (I)





Associações n-árias (II)

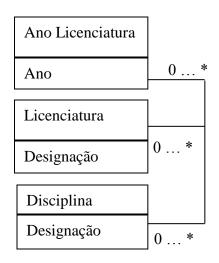
Cenário de Reestruturação de Licenciatura (ano de transição): Matemática ocorre no 1º e 2º ano da Licenciatura em Gestão.

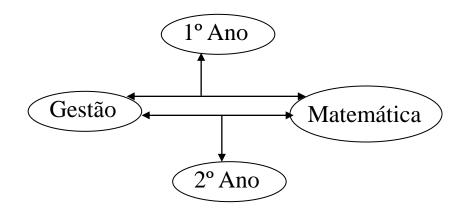


Apesar de o ano ser diferente nas duas associações, as associações são as mesmas: uma associação é *identificada* (distingue-se) através dos seus argumentos (e não pelos atributos).

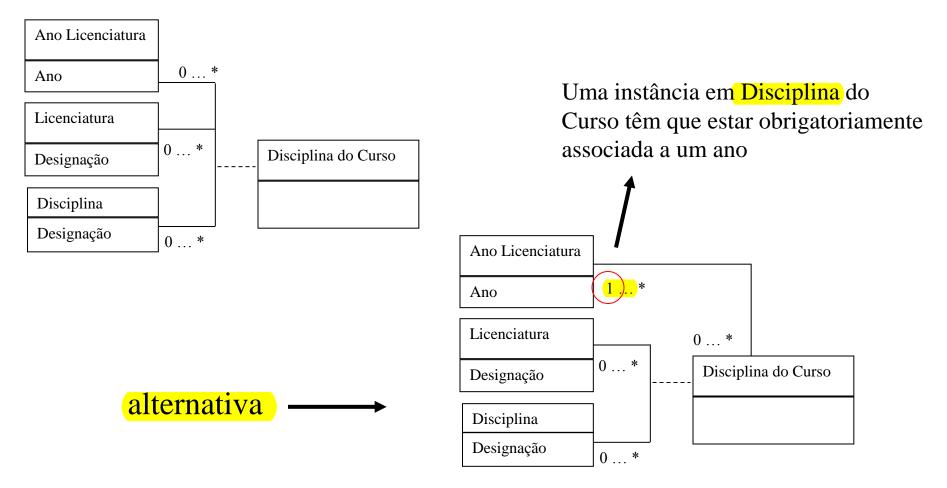


Associações n-árias (III)





Associações n-árias (IV)





Associações com apenas uma Classe

