

# Fundamentos de Base de Dados

## SQL – Parte II

Pedro Nogueira Ramos

(Pedro.Ramos@iscte.pt)

ISTA / DCTI

## UPDATE

Um comando **UPDATE** para alteração de linhas obedece à seguinte estrutura:

**UPDATE** *tabela a alterar*

**SET** *coluna a alterar = expressão*

**WHERE** *expressão lógica que indica quais as linhas que pretendemos alterar*

O seguinte comando transforma os códigos postais 1200 em 1500

```
UPDATE Cliente SET CodPostal = 1500
```

```
WHERE CodPostal = 1200;
```

## DELETE

Um comando **DELETE** para anulação de linhas obedece à seguinte estrutura:

**DELETE FROM** *tabela a anular*

**WHERE** *expressão lógica que indica quais as linhas que pretendemos alterar*

O seguinte comando apaga os códigos postais 1200

```
DELETE FROM Cliente
```

```
WHERE CodPostal = 1200;
```

## INSERT – Uma Linha

Através do comando **INSERT** podem-se inserir uma linha ou várias linhas em simultâneo. Para inserir uma linha um comando **INSERT** obedece à seguinte estrutura:

**INSERT INTO** *tabela a inserir* (*colunas onde vão ser inseridos os valores*)

**VALUES** (*valores a inserir*)

```
INSERT INTO Produto (cod_produto, tipo) VALUES (123456, 'MP');
```

## INSERT – várias linhas

Para inserir um conjunto de linhas, um **comando INSERT** obedece à seguinte estrutura:

```
INSERT INTO tabela a inserir (colunas onde vão ser inseridos os valores)  
SELECT valores a inserir  
FROM ...
```

```
INSERT INTO Produto (cod_produto, tipo)  
SELECT cod_materia, 'MP' FROM Materia_Prima;
```

## Views

As Views não são mais do que **comandos SELECT armazenados**. São por vezes denominadas tabelas **temporárias**. Note-se que o resultado de uma execução de uma view (os registos que ela *devolve*) depende dos registos armazenados no momento nas tabelas de suporte à view. As views podem ser utilizadas dentro de comandos SELECT.

```
CREATE VIEW Clientes_Lisboa (BI, Nome)
AS Select BI, Nome FROM Cliente KEY JOIN
Localidade
Where Localidade = 'Lisboa';
```

```
Select Nome From Clientes_Lisboa;
```

## Views

As views não podem conter a cláusula **ORDER BY** e apenas permitem a inserção, remoção e alteração de registos caso não contenham as cláusulas **GROUP BY** e **UNION**.

A cláusula **CHECK OPTION** rejeita alterações e inserções na view que não obedecem ao critério da cláusula **SELECT** que a define.

```
CREATE VIEW Clientes_Lisboa (BI, Nome)
AS Select BI, Nome FROM Cliente KEY JOIN
Localidade
Where Localidade = 'Lisboa'
WITH CHECK OPTION;
```

## Views

BI	Nome	Localidade
1	Ana	Lisboa
4	João	Porto
23	Luísa	Évora
40	Pedro	NULL
7	André	Lisboa

```
CREATE VIEW Clientes_Lisboa (BI, Nome)  
AS Select BI, Nome FROM Cliente KEY JOIN  
Localidade
```

```
Where Localidade = 'Lisboa'
```

```
WITH CHECK OPTION;
```

```
Select Nome From Clientes_Lisboa;
```

BI	Nome
1	Ana
7	André

Nome
Ana
André



## Prepare Statement

O **comando Prepare Statement** permite otimizar acessos à base de dados que são efectuados múltiplas vezes em uma transacção.

Java Programa

*sql\_var* String

*sql\_i* int

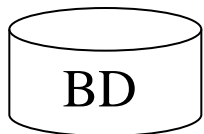
while i<100 {

*sqlvar*= “ update cliente set .... Where id = *i\_var*”

*ExecuteSql(sqlvar);*

*i++;*

}



**100 vezes (!!!)**

1 Parsing (interpretar)

2 Planear (usar índice?, busca sequencial?)

3 Gerar código (c);

4 Executar;

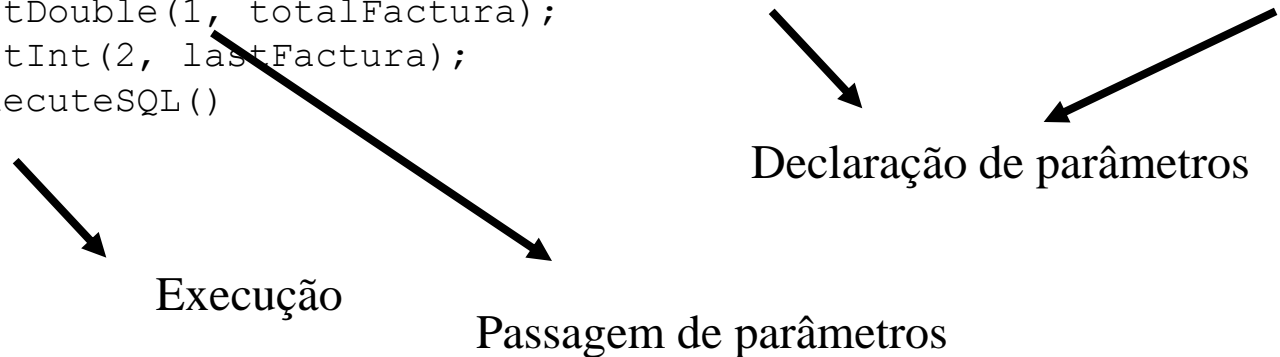
**Com Prepare Statement**  
apenas fazemos uma vez as  
tarefas 1,2 e 3.

## Prepare Statement

O comando apenas se justifica quando o SQL é utilizado dentro de outra linguagem de programação (Java, C, Visual Basic, etc.) ou em Stored Procedures (ver mais adiante).

Exemplo (simplificado)

```
PREPARE calc_factura("Update Factura Set Valor = ? Where Num_Factura = ? ;");  
calc_factura.setDouble(1, totalFactura);  
calc_factura.setInt(2, lastFactura);  
calc_factura.executeSQL();
```



## Stored Procedure e Funções

Os **Stored Procedures (SP)** e **Funções** são procedimentos/funções SQL compilados e armazenados junto da base de dados. Trata-se da **forma mais eficiente** de executar comandos SQL. Para além dos comandos SQL é possível **utilizar as habituais primitivas** de controlo (**If, While**), os habituais operadores lógicos e variáveis. Trata-se no entanto de uma **linguagem simples** que não substitui as linguagens procedimentais (C, Java, etc.).

É possível passar parâmetros para um **SP/Função** assim como uma Função retornar valores (nomeadamente o resultado de comandos SELECT). Os **SP/Funções** podem ser chamados dentro de um comando SELECT ou a partir de uma linguagem procedimental (através da **primitiva CALL**).

## Stored Procedures - Exemplos

```
create procedure dba.newPubdelay()  
begin  
    declare lastISBN integer;  
    select max(ISBN) into lastISBN from Pub;  
    insert into pub(isbn) values(lastISBN+1);  
    commit work  
end
```

```
create procedure dba.getPubAno(in Par_Ano integer)  
result(ISBN integer,Titulo long varchar)  
begin  
    select ISBN,Titulo from Pub where Data = Par_Ano  
end
```

└─ O comando `CALL getPubAno(2000);` retorna as publicações de 2000

## Funções - Exemplos

```
CREATE function DBA.totalReserva(in numRes integer)
returns numeric
begin
    declare total numeric;
    select sum(valor) into total from
        Reserva_quarto as rq,Quarto as q where
        rq.numero = q.numero and rq.sigla = q.sigla and
        rq.numeroReserva = numRes;
    return(total)
end
```



O comando `SELECT "totalReserva"(10)` retorna o valor da reserva número 10

## Triggers (I)

Os *triggers* são **procedimentos armazenados** junto da base de dados que são associados a eventos que ocorrem nas tabelas. Através dos *triggers* o motor de base de dados **reage automaticamente** quando esses **eventos** (alterações dos dados nas tabelas) ocorrem. A forma como reagem é definida pelo procedimento associado ao *trigger* (um *trigger* apenas pode estar associado a um evento de uma tabela). Os eventos aos quais podem se associar os *triggers*:

Evento	Before	After
Insert	Antes de inserido o registo....	Depois de o registo ser inserido
Delete	Antes ... anulado	Depois ...anulado
Update	Antes de pelo menos um campo ser alterado	Depois
Update Of	Antes de um campo específico ser alterado	Depois...

Os **eventos *Insert*, *Update* e *Delete*** ocorrem ao nível do **registo completo**, enquanto que o evento ***Update Of*** ocorre ao nível de um **campo da tabela**.

## Triggers (II)

Os *triggers* podem ainda ser ***row-level*** ou ***statement-level***. Os triggers *row-level* ocorrem após **cada linha da tabela ser alterada** (anulada ou inserida). Os triggers *statement-level* ocorrem após **uma operação sobre a tabela ser concluída** (por exemplo, após um conjunto de registos ser inserido).

## Triggers – Exemplo row level

Produto

Cod_produto	Nome	tipo	....
1	Peça A	PA	
2	Matéria XZ	MP	
3	Peça F	PA	
4	Matéria GF	MP	

```
create trigger "dba".MateriaPrima  
after insert on Produto  
referencing new as new_produto  
for each row  
when (new_produto.Tipo='MP')  
Begin
```

Matéria Prima

Cod_produto	-----
2	

4	
---	--

```
insert into  
MateriaPrima(cod_produto)  
values (new_produto.cod_produto)  
end
```