



mobilité géographique

préférence : Valence, Lyon, Nantes, Paris et Angers



+33 6 95 96 06 78



axeltailla@gmail.com



Permis B (véhiculé)



22 ans

Portfolio : <https://ataillat.github.io/portfolio/#/>

Alternance : dès septembre 2024

Compétences

Langages

Programmation

→ C#, C++, C, Python,
Java, SQL

Développement web

→ HTML/CSS,
PHP, JavaScript

Outils

Moteurs

→ Unity, Unreal Engine 5

Systèmes

→ Windows, Linux

Base de données

→ MySQL, PostgreSQL,
SQL serveur

Organisation de projets

→ GitHub, GitLab

Gestion de projet

Comptabilité générale

→ Création d'entreprise

Planification

→ diagramme de Gantt

Langue

Français (maternelle)

Anglais (niveau B2)

Espagnol (niveau B1)

Japonais (apprentissage)

Expériences

Jeux vidéos

WIP | Développeur jeu mobile, Unity C# | **prix GC gameplay**
Création d'un jeu en équipe**2021** | Développeur Java

Programmation d'un jeu vidéo en équipe

Autres développements

2024 | Développeur C++ chez Sodimas

Stage de développement en entreprise

2023 | Développeur React, Javascript chez G-Studio

Développement d'un site internet marchand

2022 | Développeur C# et .Net chez IP-Garde

Stage de développement en entreprise

2022 | Développeur Wordpress

Site de cases à cocher

2021 | Développeur Web

Site encyclopédique d'un jeu vidéo

Formations

2022-2024 | Bachelor Développeur Informatique,
option jeu vidéo
(Gaming Campus, G-TECH, Lyon)**2020-2022** | DUT Informatique (IUT de Valence)**2020** | Baccalauréat S SI option informatique
(lycée Camille Vernet, Valence)
mention assez bien

Centres d'intérêts

Jeux vidéo (fan inconditionnel de la saga Monster Hunter),
jeux de cartes stratégiques (Magic) & jeux de société,
sports en tout genre (préférence basket).