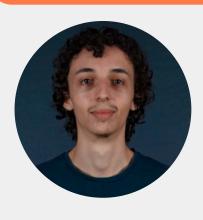
Axel TAILLAT

Développeur/Programmeur





mobilité géographique

préférence : Valence, Lyon, Nantes, Paris et Angers



+33 6 95 96 06 78



axeltailla@gmail.com



Permis B (véhiculé)



Portfolio: https://ataillat.github.io/portfolio/#/

Alternance: dès septembre 2024

Compétences

Langages

Programmation

 \rightarrow C#, C++, C, Python, Java, SQL

Développement web

→ HTML/CSS, PHP, JavaScript

Outils

Moteurs

→ Unity, Unreal Engine 5

Systèmes

→ Windows, Linux

Base de données

→ MySQL, PostgreSQL, **SQL** serveur

Organisation de projets

→ GitHub, GitLab

Gestion de projet

Comptabilité générale

→ Création d'entreprise

Planification

→ diagramme de Gantt

Langue

Français (maternelle)

Anglais (niveau B2)

Espagnol (niveau B1)

Japonais (apprentissage)

Expériences

Jeux vidéos

WIP | Développeur jeu mobile, Unity C# | prix GC gameplay Création d'un jeu en équipe

2021 | Développeur Java

Programmation d'un jeu vidéo en équipe

Autres développements

2024 | Développeur C++ chez Sodimas Stage de développement en entreprise

2023 | Développeur React, Javascript chez G-Studio

Développement d'un site internet marchant

2022 | Développeur C# et .Net chez IP-Garde

Stage de développement en entreprise

2022 | Développeur Wordpress

Site de cases à cocher

2021 | Développeur Web

Site encyclopédique d'un jeu vidéo

Formations

2022-2024 | Bachelor Développeur Informatique, option jeu vidéo

(Gaming Campus, G-TECH, Lyon)

2020-2022 | DUT Informatique (IUT de Valence)

2020 | Baccalauréat S SI option informatique

(lycée Camille Vernet, Valence) mention assez bien

Centres d'intérêts

Jeux vidéo (fan inconditionnel de la saga Monster Hunter), jeux de cartes stratégiques (Magic) & jeux de société, sports en tout genre (préférence basket).