

Программное моделирование вычислительных систем. Контрольная работа. Вариант № 1

Ф.И.О. _____

Группа _____

e-mail _____

Вопрос	1	2	3	4	Сумма
Баллов	4	4	4	4	16
Результат					

1. (4 б.) Какая аналогия наилучшим образом описывает понятие «функциональная симуляция»?
 - A. чёрный ящик
 - B. прозрачный ящик
 - C. серая коробка
 - D. стеклянный ящик
 - E. матрёшка из ящиков
2. (4 б.) Расставьте типы симуляторов в порядке убывания типичной скорости симуляции, от самого быстрого до самого медленного.
 - A. Потактовая
 - B. Функциональная с интерпретацией
 - C. Функциональная с двоичной трансляцией
3. (4 б.) Какие типы операндов может иметь машинная инструкция?
 - A. явные (закодированные в машинном коде конкретной команды) входные (source)
 - B. явные выходные (destination)
 - C. неявные входные
 - D. неявные выходные
 - E. явные входные-выходные
 - F. неявные входные-выходные
 - G. все вышеперечисленные варианты
4. (4 б.) Что такое *ленивое вычисление* выражения?
 - A. Стратегия выполнения, при которой вычисление выражения никогда не совершается
 - B. Стратегия выполнения, при которой вычисление выражения никогда не заканчивается
 - C. Стратегия выполнения, при которой результат вычисления выражения кэшируется для последующих использований
 - D. Стратегия выполнения, при которой вычисление выражения происходит, только если его результат используется где-то ещё в программе
 - E. Все вышеперечисленные стратегии являются вариантами ленивого вычисления

