

## Программное моделирование вычислительных систем. Контрольная работа. Вариант №3

Ф.И.О. \_\_\_\_\_

Группа \_\_\_\_\_

e-mail \_\_\_\_\_

Вопрос	1	2	3	4	Сумма
Баллов	4	4	4	4	16
Результат					

1. (4 б.) Какой из перечисленных ниже типов симуляторов не существует?
  - А. полноплатформенный программный
  - В. полноплатформенный функциональный
  - С. полноплатформенный потактовый
  - Д. потактовый функциональный
  - Е. потактовый гибридный
  - Ф. потактовый режима приложения
2. (4 б.) Какие источники информации могут использоваться для создания программных моделей цифровых устройств?
  - А. Документация для программиста драйверов устройства
  - В. Документация микроархитектуры устройства
  - С. Исходный код других моделей устройства или аналогичных (предыдущего поколения)
  - Д. Результаты обратной разработки (reverse engineering) спецификаций из физического образца устройства
  - Е. Все вышеперечисленные источники
3. (4 б.) Почему интерпретатор, использующий шитый код, не может быть написан на языке ANSI Си?
  - А. На самом деле, он может быть написан и не требует нестандартных расширений
  - В. В ANSI Си отсутствует оператор взятия адреса метки
  - С. В ANSI Си отсутствует оператор перехода по метке
  - Д. Компиляторы ANSI Си не могут обрабатывать программы с невложенными переходами
  - Е. ANSI Си не поддерживает столь большого числа меток внутри процедуры, требуемых для реализации практически важных интерпретаторов
4. (4 б.) Какой эффект, негативно влияющий на производительность интерпретации, пытается устранить техника шитого кода?
  - А. Большая частота промахов кэша данных
  - В. Большая частота промахов кэша кода
  - С. Большая частота промахов предсказателя переходов
  - Д. Большое число невыровненных доступов к данным
  - Е. Большая частота возникновения синхронных исключений

