

## Программное моделирование вычислительных систем. Контрольная работа. Вариант №3

8 марта 2016 г.

Ф.И.О. \_\_\_\_\_

Группа \_\_\_\_\_

e-mail \_\_\_\_\_

Вопрос	1	2	3	4	Сумма
Баллов	2	2	2	2	8
Результат					

1. (2 б.) Какой из перечисленных ниже типов симуляторов не существует?
  - A. полноплатформенный программный
  - B. полноплатформенный функциональный
  - C. полноплатформенный потактовый
  - D. потактовый функциональный
  - E. потактовый гибридный
  - F. потактовый режима приложения
2. (2 б.) Каковы источники информации для создания программных моделей цифровой аппаратуры?
  - A. Документация уровня программиста драйверов на устройство
  - B. Документация уровня микроархитектуры устройства
  - C. Исходный код других моделей устройства или аналогичных (предыдущего поколения)
  - D. Результаты обратной разработки (reverse engineering) спецификаций из физического образца устройства
  - E. Все вышеперечисленные источники
3. (2 б.) Почему интерпретатор, использующий шитый код, не может быть написан на языке ANSI Си?
  - A. На самом деле, он может быть написан без расширений языка
  - B. В ANSI Си отсутствует оператор взятия адреса метки
  - C. В ANSI Си отсутствует оператор перехода по метке
  - D. Компиляторы ANSI Си не могут обрабатывать программы с невложенными переходами
  - E. ANSI Си не поддерживает столь большого числа меток внутри процедуры, требуемых для реализации практически важных интерпретаторов
4. (2 б.) Что такое *ленивое вычисление* выражения?
  - A. Стратегия выполнения, при которой вычисление выражения происходит, только если его результат используется где-то ещё в программе
  - B. Стратегия выполнения, при которой вычисление выражения никогда не совершается
  - C. Стратегия выполнения, при которой вычисление выражения никогда не заканчивается
  - D. Стратегия выполнения, при которой результат вычисления выражения кэшируется для последующих использований
  - E. Все вышеперечисленные стратегии являются вариантами ленивого вычисления

