



iSCALARE



Лаборатория суперкомпьютерных технологий для биомедицины, фармакологии и малоразмерных структур

Прямое исполнение

24.03.2014

Григорий Речистов
grigory.rechistov@phystech.edu

На прошлых лекциях

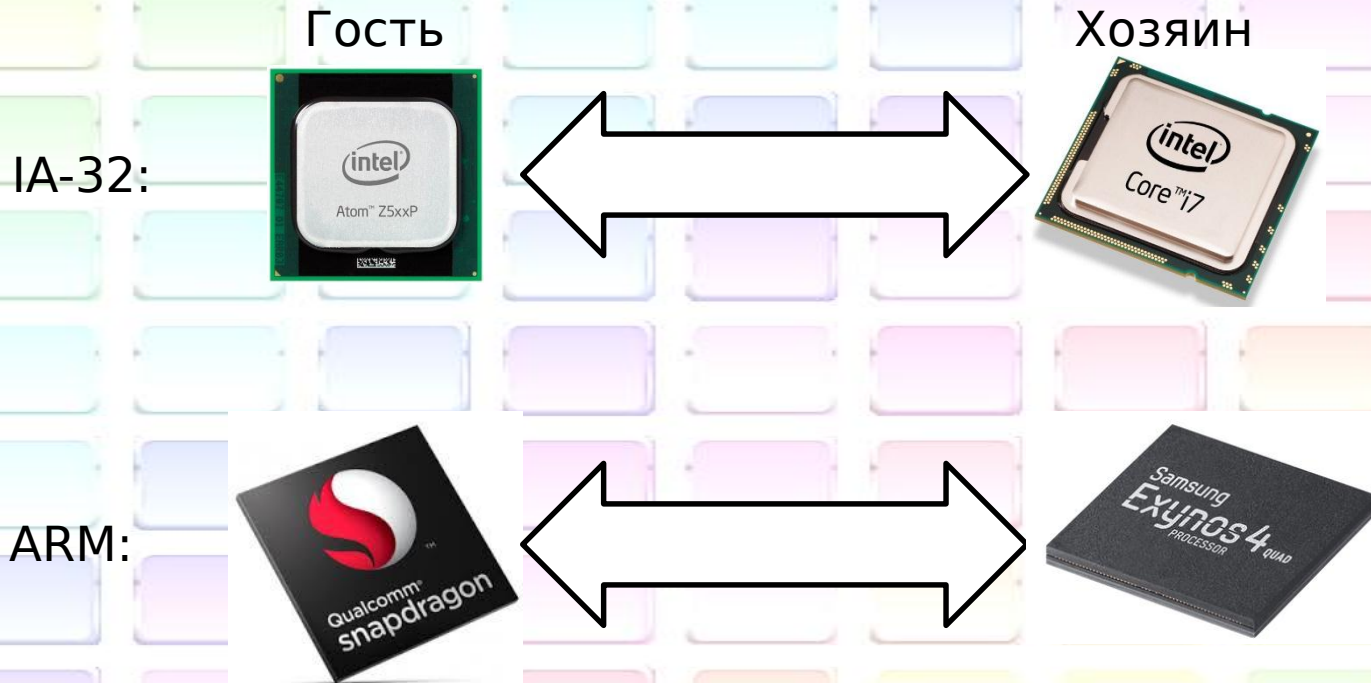
- Интерпретатор — медленно
- Двоичный транслятор — быстрее

Вопросы

- Что такое капсула в ДТ?
- Что такое блок трансляции в ДТ?
- Чем динамическая трансляция отличается от статической?
- В чём заключается проблема code discovery?

Прямое исполнение

- Guest ISA = Host ISA
- (Почти) все инструкции совпадают



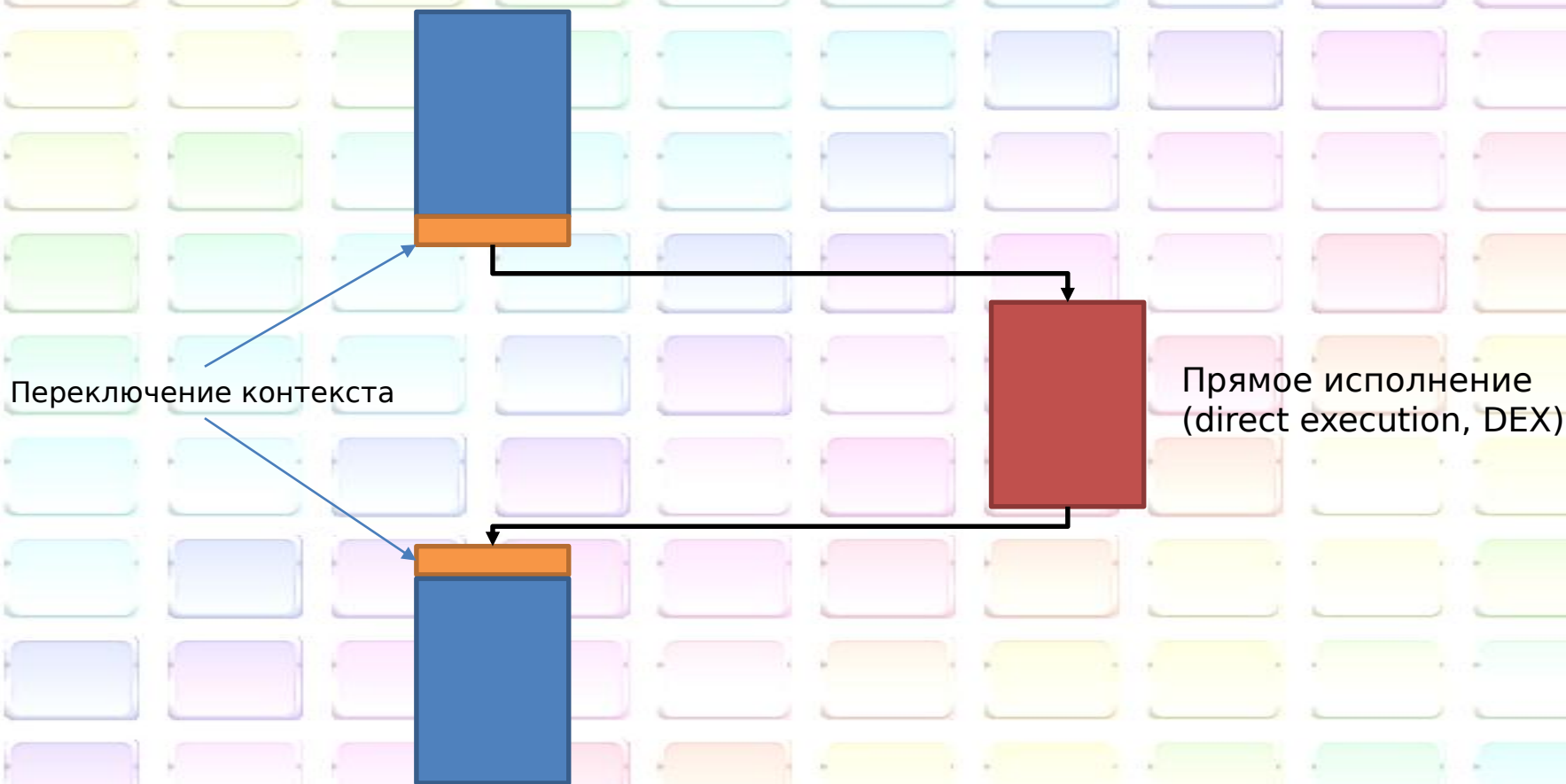
Алгоритм (1/2)

```
execute() {  
    save_host_ctxt();  
    set_guest_ctxt();  
    setjmp(back);  
    goto guest_start_ip;  
back: restore_host_ctxt();  
}
```

Алгоритм (2/2)

Хозяин

Гость



Почему это не будет работать (1/2)

- Не полностью совпадающие ISA
- Различное положение внешних ресурсов (устройств и памяти)
- Привилегированность инструкций
- Необходимость изоляции симулятора от обнаружения/разрушения гостем

Почему это не будет работать (2/2)

add %r1, %r2

mul \$10, %r3

div %r4, %r5

ld (0xa000), %r10

st %r10, (%r11)

sub %r11, %r1

mov \$16, %r13

mov %r13, %cr0

trap \$32

Отсутствующая в хозяине
инструкция

Обращения к памяти

Привилегированные
инструкции

Предпросмотр кода

- Инспектирование гостевого кода на предмет «опасных» инструкций
- Замена инструкций на контролируемые — инструментация
- «Почти» ДТ

Заплатки и заглушки

Исходный код

```
add %r1, %r2
mul $10, %r3
div %r4, %r5
ld (0xa000), %r10
st %r10, (%r11)
sub %r11, %r1
mov $16, %r13
mov %r13, %cr0
trap $32
```

Код после предпросмотра и
инструментации

```
add %r1, %r2
mul $10, %r3
trap $255
ld (0xb000), %r10
st %r10, (%r11)
sub %r11, %r1
mov $16, %r13
trap $255
trap $255
```

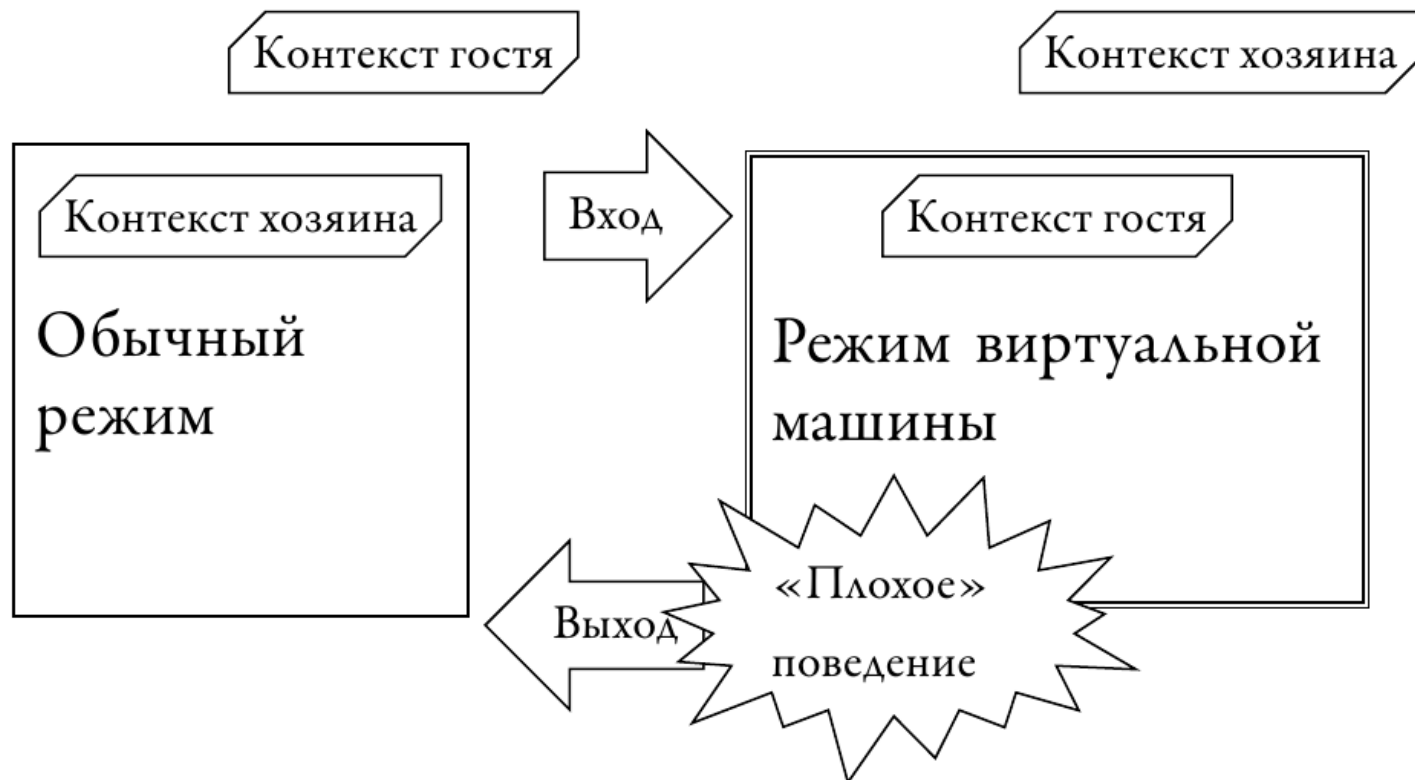
Двоичная инструментация

- Общее название методики исследования и модификации приложений
- Pin <http://pintool.org>
- DynamoRIO <http://dynamorio.org/>

Сложности DEX

- Необходимость предпросмотра негативно влияет на производительность симуляции
- Необходимость контролировать SMC
- Переменная длина инструкций усложняет stubbing/patching
- Необходимо контролировать время исполнения гостя
 - А как это делается в многозадачных вытесняющих ОС?
- **Для DEX оптимально иметь аппаратную поддержку на хозяине**

IA-32 virtualization technology (VT-x)



Симулятор, использующий аппаратную виртуализацию

- + Прямое исполнение большинства инструкций
- + Упрощение модели, уменьшение объёма кода симулятора
- Необходима аппаратная поддержка
- Модуль/драйвер ядра
- Медленное переключение между режимами
- Не все режимы процессора могут быть симулированы (например, real mode в IA-32)
- Рекурсивная виртуализация?

Практическое использование VTx

- VirtualBox — VTx необходим для симуляции 64 битных гостей
- Microsoft VirtualPC — VTx необходим
- Wind River Simics — VTx опционален
- VMware ESXi — VTx необходим для симуляции 64 битных гостей
- KVM — VTx опционален
- Xen — VTx очень желателен

Спектр симуляционных подходов

Интерпретатор
(переключаемый)

Интерпретатор
(сцепленный)

Интерпретатор
(кэширующий)

Двоичная
трансляция

Прямое
исполнение



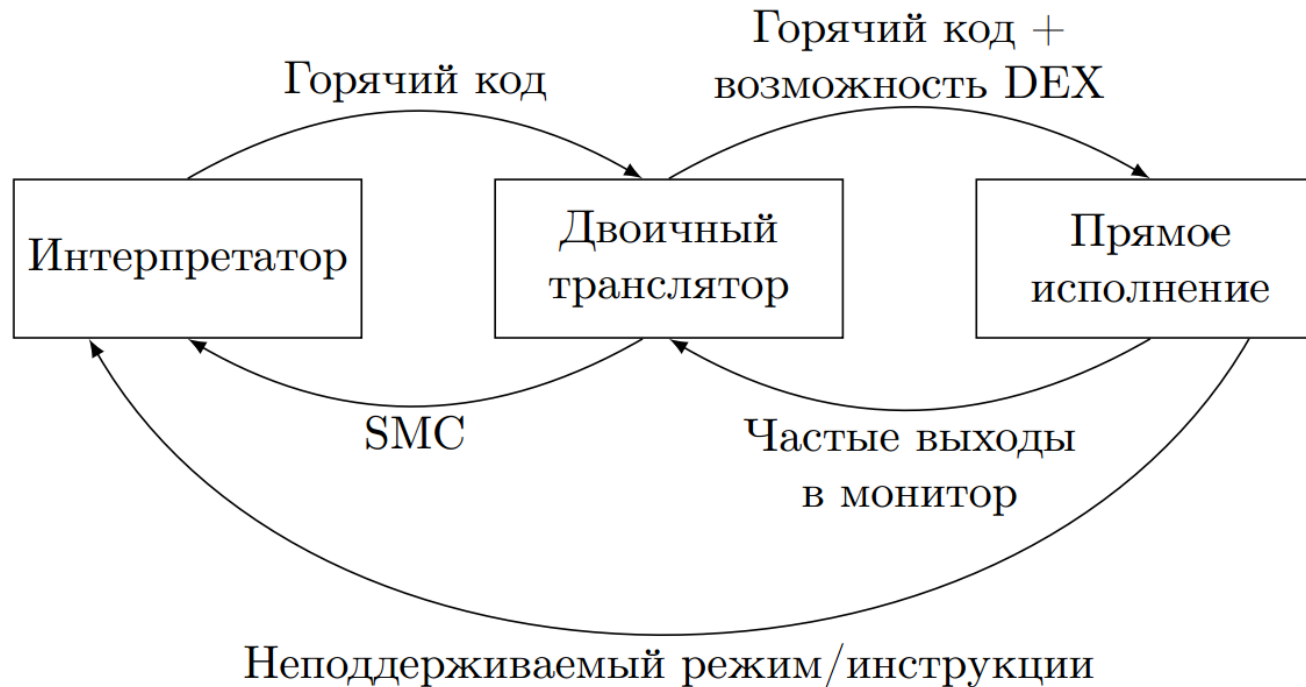
Реальная
аппаратура

Скорость работы

Универсальность

Решение — «коробка передач»

Динамическое переключение между режимами



Динамическое переключение между режимами симуляции

- + Оптимальное использование лучших сторон каждого из подходов
- Необходимость разработки фактически нескольких симуляторов

Итоги

- Наивное прямое исполнение
- Заплатки и заглушки
- DEX с аппаратной поддержкой
- Переключение режимов симуляции
 - Условия на переходы

Рекомендуемая литература

- F. Leung, G. Neiger, D. Rodgers, A. Santoni, R. Uhlig. **Intel® Virtualization Technology** // Intel Technology Journal №10 (03 Aug 2006).
<http://www.intel.com/technology/itj/2006/v10i3/>
- Matias Zabaljauregui. **Hardware Assisted Virtualization Intel Virtualization Technology**. 2008.
<http://lib.mipt.ru/book/283035/>

На следующей лекции

Не центральным процессором единым

Полноплатформенная симуляция

Исполняющие и неисполняющие устройства

Моделирование многопроцессорных систем

Квант (квота) времени

Гиперсимуляция

Спасибо за внимание!

Все материалы курса выкладываются на сайте лаборатории:

http://iscalare.mipt.ru/material/course_materials/

Замечание: все торговые марки и логотипы, использованные в данном материале, являются собственностью их владельцев. Представленная здесь точка зрения отражает личное мнение автора, не выступающего от лица какой-либо организации.