

Программное моделирование вычислительных систем. Контрольная работа. Вариант № 1

8 марта 2016 г.

Ф.И.О. _____

Группа _____

e-mail _____

Вопрос	1	2	3	4	Сумма
Баллов	2	2	2	2	8
Результат					

1. (2 б.) Какая аналогия наилучшим образом описывает понятие «симуляция»?
 - А. чёрный ящик
 - В. прозрачный ящик
 - С. серая коробка
 - Д. стеклянный ящик
 - Е. матрёшка из ящиков
2. (2 б.) Расставьте типы симуляторов в порядке убывания типичной скорости симуляции, от самого быстрого до самого медленного.
 - А. Потактовая
 - В. Функциональная с интерпретацией
 - С. Функциональная с двоичной трансляцией
3. (2 б.) Какие типы операндов может иметь машинная инструкция?
 - А. явные (закодированные в машинном коде конкретной команды в памяти) входные (source)
 - В. явные выходные (destination)
 - С. неявные входные
 - Д. неявные выходные
 - Е. явные входные-выходные
 - Ф. неявные входные-выходные
 - Г. все вышеперечисленные варианты
4. (2 б.) Какой эффект, негативно влияющий на производительность интерпретации, пытается устранить техника шитого кода?
 - А. Большая частота промахов кэша данных
 - В. Большая частота промахов кэша кода
 - С. Большая частота промахов предсказателя переходов
 - Д. Большое число невыровненных доступов к данным
 - Е. Большая частота возникновения синхронных исключений

