# Исполняющие и неисполняющие модели. Симуляция многопроцессорных систем Курс «Программное моделирование вычислительных систем»

Григорий Речистов grigory.rechistov@phystech.edu

14 сентября 2014 г.



- 1 Два класса моделей
- 2 Косимуляция
- 3 Практический пример
- 4 Литература
- 5 Конец



### На этой лекции

- Совместная работа с моделью процессора.
- Работа с несколькими процессорами сразу.



# Какие типы моделей нам известны

■ Интерпретация



### Какие типы моделей нам известны

■ Интерпретация: процессоры.



- Интерпретация: процессоры.
- Очередь событий



- Интерпретация: процессоры.
- Очередь событий: таймер.



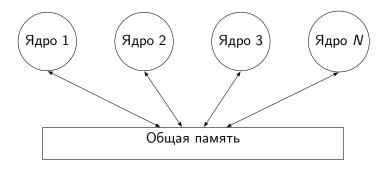
- Интерпретация: процессоры.
- Очередь событий: таймер.
- «Мгновенная» модель «стимул отклик»



- Интерпретация: процессоры.
- Очередь событий: таймер.
- «Мгновенная» модель «стимул отклик»: ОЗУ.

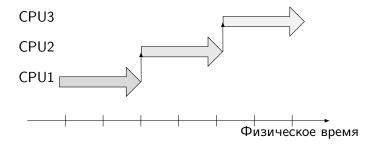


#### Модель многопроцессорной системы



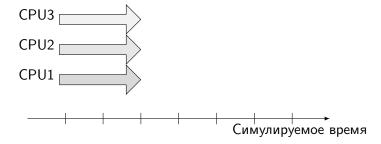


#### Квотированная симуляция





### Квотированная симуляция





моделей Косимуляция Практический пример

### Размер квоты

- Процессор может исполнить меньше инструкций, чем содержится в выданной ему квоте.
- Не следует увлекаться излишне большими квотами, пытаясь ускорить исполнение.
- В DES-модели могут быть реализованы псевдо-события, обработка которых вызывает переключение текущего процессора.



#### Совместная симуляция DES и исполняющей модели





### Косимуляция



Симулятор дискретных событий Модель исполняющего устройства

Число исполненных шагов





## Пример на модели viper

ptime

TODO Напиши меня



# Литература I



Handbook of Simulation. Principles, Methodology, Advances, Applications, and Practice / ed. by J. Banks. — John Wiley & Sons, Inc., 1998. — ISBN 0-471-13403-1. — http://books.google.com/books?id=dMZ1Zj3TBgAC



# Спасибо за внимание!

Слайды и материалы курса доступны по адресу http://is.gd/ivuboc

Замечание: все торговые марки и логотипы, использованные в данном материале, являются собственностью их владельцев. Представленная точка зрения отражает личное мнение автора. Материалы доступны по лицензии Creative Commons Attribution-ShareAlike (Атрибуция — С сохранением условий) 4.0 весь мир (в т.ч. Россия и др.). Чтобы ознакомиться с экземпляром этой лицензии, посетите http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/



