#### GYMNASIUM OTTOBRUNN

Oberstufenjahrgang 2017/19

Seminarfach Softwareentwicklung

#### Seminararbeit

# 

Verfasser:	Jonas Fritsch						
Seminarleiter:	StD Peter Brichzin						
Bewertung:	Punkte						
Unterschrift des Seminarleiters:							

## **INHALTSVERZEICHNIS**

1	EINLEITUNG				3						
2	$\mathbf{AU}$	FGABE 1 -	"Die Kunst der Fu	ıge"							4
	2.1	Aufgabenste	llung				 				4
	2.2	Lösungsidee					 				4
	2.3	Implementie	rung				 				4
	2.4	Laufzeitana	yse				 				4
	2.5	Optimierun	smöglichkeiten				 				4
	2.6	Beispiele .					 				4
	2.7	Quellcode					 				4
3	AU	FGABE 3 -	"Quo vadis, Quax	?"							5
	3.1	Aufgabenste	llung				 				5
	3.2	Lösungsidee					 				5
	3.3	Teilaufgabe	(a)				 				5
	3.4	Teilaufgabe	(b)				 				5
	3.5	Teilaufgabe	(c)				 				5
		3.5.1 Impl	ementierung				 				5
		3.5.2 Lauf	eitanalyse				 				5
		3.5.3 Opti	nierungsmöglichkeite	n			 				5
		3.5.4 Beis	iele				 				5
	3.6	Teilaufgabe	(d)				 				5
	3.7	Quellcode					 				5
4	FAZ	ZIT									6
5	$\mathbf{AB}$	BILDUNG	VERZEICHNIS								7
6	LITERATURVERZEICHNIS 8						8				
7	ERKLÄRUNG DES VERFASSERS						9				

## 1 EINLEITUNG

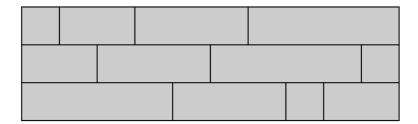
## 2 AUFGABE 1 - "Die Kunst der Fuge"

#### 2.1 Aufgabenstellung

Ilona besitzt einen riesigen Haufen Holzklötzchen: Diese haben alle dieselbe Höhe und Tiefe, aber verschiedene Längen.

Ilona möchte eine Mauer bauen. Jede Reihe der Mauer soll aus n Klötzchen bestehen, die die Längen 1 bis n haben und lückenlos aneinander liegen. Die Stellen zwischen den Klötzchen heißen Fugen. Ilona möchte, dass in der fertigen Mauer niemals zwei Fugen übereinander liegen, selbst wenn sich mehrere Reihen dazwischen befinden. Außerdem soll ihre Mauer möglichst hoch sein.

Für n = 4 gelingt es ihr recht schnell, eine Mauer mit drei Reihen zu bauen:



#### Aufgabe

Hilf Ilona, indem du ein Programm schreibst, das nach Eingabe von n eine nach ihren Vorgaben konstruierte, möglichst hohe Mauer ausgibt. Für n=10 sollte dein Programm eine Mauer der Höhe 6 ausgeben können. Wie hoch werden die Mauern deines Programms für größere n?

- 2.2 Lösungsidee
- 2.3 Implementierung
- 2.4 Laufzeitanalyse
- 2.5 Optimierungsmöglichkeiten
- 2.6 Beispiele
- 2.7 Quellcode

- 3 AUFGABE 3 "Quo vadis, Quax?"
- 3.1 Aufgabenstellung
- 3.2 Lösungsidee
- 3.3 Teilaufgabe (a)
- 3.4 Teilaufgabe (b)
- 3.5 Teilaufgabe (c)
- 3.5.1 Implementierung
- 3.5.2 Laufzeitanalyse
- 3.5.3 Optimierungsmöglichkeiten
- 3.5.4 Beispiele
- 3.6 Teilaufgabe (d)
- 3.7 Quellcode

### 4 FAZIT

## 5 ABBILDUNGSVERZEICHNIS

## 6 LITERATURVERZEICHNIS

# 7 ERKLÄRUNG DES VERFASSERS

Ich erkläre hiermit, dass ich die Seminararbeit ohne fremde Hilfe angefertigt und nur die im Literaturverzeichnis angeführten Quellen und Hilfsmittel benützt habe.					
, den					
Ort	Datum				
Unterschrift des Verfassers					