Mantiksal Operatorler

Dr. Kübra Atalay Kabasakal Bahar 2023

Mantiksal Operatorler

- R'da fonksiyon yazarken sıklıkla kullanılan koşullu önermeler, mantıksal (Boolean) operatörler (TRUE ve FALSE), if(), else(), else if(), ifelse(), while(), switch() fonksiyonlarından oluşur.
- Koşullu önermelerin fonksiyonlardaki kullanım amacı koşulları ve değişkenleri mantıksal ve işlemsel ifadelerle karşılaştırmak ve karşılaştırılan koşullar üzerinden işlemler yapmaktır.

- R hem bir istatistiksel analiz programı hem de bir yazılım dilidir.
- Hazır tanımlı fonksiyonların çoğu interaktif istatistiksel analiz amacıyla yazıldığından, programlar açısından kararlı sonuçlar vermeyebilir.
- Ancak iyi bir programlama sonucunda kararlı sonuçların elde edilmesi gerekir.

- Birçok hazır tanımlı fonksiyon aldığı **girdiye** göre farklı türde **çıktılar** verir.
- Bir durumda vektör çıktısı veren bir fonksiyon başka bir durumda veri seti çıktısı verebilir.
- Bu da zayıf, tekrar kullanılabilirliği güç kodlar yazılmasına neden olur.

- Ayrıca bazı fonksiyonların olağan argümanları istenen çıktıya ulaşılmasını zorlaştırır.
- Bu nedenle kullanıcı tanımlı fonksiyonlarda istenmeyen çıktıların engellenmesi için bilgilendirici mesajlar sunulmalı ya da fonksiyonun çalışması durdurulmalıdır.
- Bu işlemler mantıksal operatörler aracılığıyla yapılabilir.

Eşitlik ==

Mantıksal operatörlerde iki değerin birbirine eşit olup olmadığının karşılaştırılması "==" operatörüyle yapılır. Karşılaştırma sonucu eşitliğin doğru (TRUE) ya da yanlış (FALSE) olduğu çıktısı elde edilir.

```
TRUF==TRUF
## [1] TRUE
TRUE==FALSE
## [1] FALSE
3==2
## [1] FALSE
"merhaba" == "mrb"
## [1] FALSE
```

Eşit değil !=

Karşılaştırma ifadelerinin önüne getirilen "!" operatörü olumsuz durum (NOT) anlamına gelir.

```
TRUE!=TRUE
## [1] FALSE
TRUE!=FALSE
## [1] TRUE
3!=2
## [1] TRUE
```

Eşit değil !=

Mantıksal operatörler sayısal değerlerde kullanılacağı gibi karakter değerlerde de kullanılır.

```
"merhaba" != "mrb"
## [1] TRUE
```

R'da büyük harf küçük harf duyarlılığı bulunur.

```
"useR" != "user"
```

```
## [1] TRUE
```

Büyüktür > ve Küçüktür <

[1] FALSE

Mantıksal operatörlerde büyüklük ve küçüklük ifadeleri sırasıyla ">" ve "<" operatörleri kullanılarak yapılır.

```
3 < 5
## [1] TRUE
3 > 5
## [1] FALSE
# alfabetik sıralama
"fare" < "kedi"
## [1] TRUE
# TRUE 1'e
# FALSE 0'a
TRUE < FALSE
```

Büyük eşit >= ve Küçüktür =<

```
3 <= 5
```

[1] TRUE

3 >= 5

[1] FALSE

Vektorlerde Operatorler

Mantıksal operatörlerde sınama/karşılaştırma işlemi değişkenler ve nesneler üzerinden de yürütülebilir.

Nesnenin tek elemanlı olması durumu

```
x <- 1
x==1
```

[1] TRUE

```
x==2
```

[1] FALSE

"!" ifadesinin değişkenden önce ya da eşitlikle beraber yazılması arasında bir fark bulunmaz.

```
!x==2 # x 2'ye esit degildir, TRUE
```

Vektorlerde Operatorler

Nesnenin birden fazla elemana sahip olması durumu

```
set.seed(10)
vektor <- sample(2:25, 10)
vektor

## [1] 12 10 11 17 13 9 8 16 18 23

vektor>11
```

[1] TRUE FALSE FALSE TRUE TRUE FALSE FALSE TRUE TRUE TRUE

Vektorlerde Operatorler

İki vektörün aynı uzunlukta olması durumu

$$c(1,2,3) == c(1,2,4)$$

[1] TRUE TRUE FALSE

İki vektörün farklı uzunlukta olması durumu

$$1==c(1,2,3)$$

[1] TRUE FALSE FALSE

İki vektörün farklı uzunlukta olması durumu

$$c(1,2,3) == 1$$

[1] TRUE FALSE FALSE

İki vektörün farklı uzunlukta olması durumu

$$c(1,2) == c(2,4,1)$$

Warning in c(1, 2) == c(2, 4, 1): longer object length is not a

- Mantıksal sınamalarda sıklıkla kullanılan başka bir ifade ve (&) veya (|)
 operatörleridir.
- Mantık ve matematikte sıklıkla kullanılan bu ikiliden ve (&) karşılaştırılan iki durumun da var olmasını, veya (|) ise karşılaştırılan durumlardan en az birinin var olmasını dikkate alır.

& AND

TRUE & TRUE

[1] TRUE

TRUE & FALSE

[1] FALSE

FALSE & TRUE

[1] FALSE

FALSE & FALSE

[1] FALSE

& AND

```
x <- 7
x > 5 & x < 15
```

[1] TRUE

```
x <- 23
x > 5 & x < 15
```

[1] FALSE

OR

```
TRUE | TRUE
## [1] TRUE
TRUE | FALSE
## [1] TRUE
FALSE | TRUE
## [1] TRUE
FALSE | FALSE
## [1] FALSE
```

OR

[1] TRUE

[1] FALSE

! NOT

!TRUE

[1] FALSE

!FALSE

[1] TRUE

!(x < 5)

[1] TRUE

x >= 5

[1] TRUE

! NOT

```
is.numeric(5)
## [1] TRUE
!is.numeric(5)
## [1] FALSE
is.numeric("merhaba")
## [1] FALSE
!is.numeric("merhaba")
## [1] TRUE
```

Vektorlerde Mantiksal Opertorlar

```
c(TRUE, TRUE, FALSE) & c(TRUE, FALSE, FALSE)
## [1] TRUE FALSE FALSE
c(TRUE, TRUE, FALSE) | c(TRUE, FALSE, FALSE)
## [1] TRUE TRUE FALSE
!c(TRUE, TRUE, FALSE)
## [1] FALSE FALSE TRUE
```

"&" - "&&"

```
c(TRUE, TRUE, FALSE) & c(TRUE, FALSE, FALSE)

## [1] TRUE FALSE FALSE
```

```
## Warning in c(TRUE, TRUE, FALSE) && c(TRUE, FALSE, FALSE):
## 'length(x) = 3 > 1' in coercion to 'logical(1)'

## Warning in c(TRUE, TRUE, FALSE) && c(TRUE, FALSE, FALSE):
## 'length(x) = 3 > 1' in coercion to 'logical(1)'

## [1] TRUE
```

c(TRUE, TRUE, FALSE) && c(TRUE, FALSE, FALSE)

"|" - "||"

[1] TRUE

```
c(TRUE, TRUE, FALSE) | c(TRUE, FALSE, FALSE)

## [1] TRUE TRUE FALSE

c(TRUE, TRUE, FALSE) || c(TRUE, FALSE, FALSE)

## Warning in c(TRUE, TRUE, FALSE) || c(TRUE, FALSE, FALSE):
## 'length(x) = 3 > 1' in coercion to 'logical(1)'
```

[1] TDUE

```
20 > 50
## [1] FALSE
!(30 > 40)
## [1] TRUE
33 * 3 <= 100
## [1] TRUE
TRUE | FALSE
## [1] TRUE
(TRUE | 22 > 75) & !(150 != 150)
```

Aşağıdaki örnekte "x" ve "y" olmak üzere iki vektör tanımlanmıştır.

```
(x<- (-2:2))

## [1] -2 -1 0 1 2

(y <- (-1:3))
```

```
## [1] -1 0 1 2 3
```

Sonucu verecek önermeyi sadece x vektorü ile oluşturunuz.

```
## [1] FALSE FALSE TRUE TRUE TRUE
```

Sonucu verecek önermeyi sadece y vektorü ile oluşturunuz.

```
## [1] TRUE TRUE TRUE FALSE FALSE
```

Aşağıdaki örnekte "x" ve "y" olmak üzere iki vektör tanımlanmıştır.

```
(x<- (-2:2))

## [1] -2 -1 0 1 2

(y <- (-1:3))
```

```
## [1] -1 0 1 2 3
```

Sonucu verecek önermeyi sadece x ve y vektorü ile birlikte oluşturunuz.

```
## [1] FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE
```

Sonucu verecek önermeyi sadece x ve y vektorü ile birlikte oluşturunuz.

```
## [1] TRUE TRUE TRUE TRUE TRUE
```

işleminin sonucu nedir?

-6*14!= 17-101

işleminin sonucu nedir?

```
-6 * 5 + 2 >= -10 + 1
```

işleminin sonucu nedir?

```
x <- 5
y <- 7
!(!(x < 4) & !!(y > 12))
```