

KODE PBL

WEB CMS Batik Wakaroros

Disusun Oleh:

3312411022 - Atalaya Nethaniah 3312411024 - Gerardus Yoel Tajiris P. 3312411010 - Kharina Ajeng Deananda P. 3312411007 - Muhammad Nabil

Progran Studi Teknik Informatika
Politeknik Negeri Batam
2025

IDENTITAS PROYEK

Nomor ID : 1F2AK05

Pengusul Proyek : Yeni Rokhayati, S.Si., M.Sc.

Manajer proyek : Agung Riyadi, S.Si. M.Kom

Co Manpro : -

Judul Proyek : Web CMS for Batik Wakaroros

Luaran : Aplikasi Content Management System Batik Wakaroros berbasis

Web, Laporan, File Presentasi, Video Presentasi ATS

Klien/Pelanggan : [Jika ada]

Pengarah (Dosen &

Laboran mata kuliah

PBL)

1 Agung Riyadi, S.Si., M.Kom

2 Ahmad Hamim Thohari, S.S.T., M.T.

3 Cahya Miranto, S.S.T, M.Tr.Kom

4 Dodi Prima Resda, S.Pd., M.Kom

5 Sartikha, S. ST., M.Eng

6 Dr. Uuf Brajawidagda, S.T., M.T., Ph.D

Anggota Tim : 1 3312411022 – Atalaya Nethaniah

Mahasiswa 2 3312411024 – Gerardus Yoel Tajiris P.

3 3312411010 – Kharina Ajeng Deananda P.

4 3312411007 - Muhammad Nabil

DAFTAR ISI

| IDEN | TITAS PROYEK | 2 |
|-----------|---|------------------------------|
| DAF' | ΓAR ISI | 3 |
| DAF' | ΓAR GAMBAR | 4 |
| DAF | ΓAR TABEL | 5 |
| RIW | AYAT DOKUMEN | 6 |
| SPES | SIFIKASI SISTEM | 7 |
| Α. | Deskripsi Umum | 7 |
| В. | Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional | 9 |
| C. | Pemodelan Sistem | 11 |
| D. | Desain Basisdata | 12 |
| E. | Desain Antarmuka | 12 |
| HAS | IL IMPLEMENTASI | 12 |
| A. | Implementasi Antarmuka | 13 |
| В. | Implementasi Basis Data | Error! Bookmark not defined. |
| C. | Pengujian Aplikasi dan Deployment | Error! Bookmark not defined. |
| PEN | UTUP | 16 |
| A. | Kesimpulan | 16 |
| В. | Lesson Learned | 16 |
| DAF | ΓAR PUSTAKA | 17 |
| ТАМ | TOTO A NI | 17 |

DAFTAR GAMBAR

| Gambar 1 | 8 |
|-----------|----|
| Gambar 2 | 8 |
| Gambar 3 | 11 |
| Gambar 4 | 11 |
| Gambar 5 | 12 |
| Gambar 6 | 12 |
| Gambar 7 | 12 |
| Gambar 8 | 13 |
| Gambar 9. | 13 |
| Gambar 10 | 13 |

DAFTAR TABEL

| Tabel 1. Riwayat Pengerjaan | 6 |
|---|---|
| Tabel 2. Kontribusi Anggota | |
| Tabel 3. Tahapan Proyek | |
| Tabel 4. Kebutuhan Fungsional dan Nonfungsional | |
| Tabel 5. Hasil Implementasi Antarmuka | |

RIWAYAT DOKUMEN

Bagian ini meliputi riwayat pengerjaan proyek dari minggu ke minggu serta kontribusi dari setiap anggota tim.

Tabel 1. Riwayat Pengerjaan (sesuai logbook)

| Minggu ke- | Tahapan | Luaran yang dihasilkan | Anggota Tim yang Mengerjakan | |
|---------------|--------------|----------------------------------|---------------------------------|--|
| 1 | Perencanaan | Diagram Use Case, ER, dan Class | Muhammad Nabil, Semua | |
| 2 | Analisis | Mengumpulkan data, Document, PPT | Semua | |
| 3 | Desain | Canva, Wireframe | Atalaya, Gerardus | |
| 4 | Implementasi | VS Code, Laravel, Github | Semua | |
| 5 | Testing | Localhost | Semua | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |
| 14 | | | | |

Tabel 2. Kontribusi Anggota

| Nama Anggota | Kontribusi |
|------------------------|------------|
| Atalaya Nethaniah | Front End |
| Gerardus Yoel Tajiris | Front End |
| Pujiono | |
| Kharina Ajeng Deananda | Back End |
| Putri | |
| Muhammad Nabil | Back End |

SPESIFIKASI SISTEM

A. Deskripsi Umum

1. Ruang lingkup

Aplikasi CMS berbasis web Batik Wakaroros merupakan aplikasi web sebuah UMKM penjualan batik dari Kabupaten Kutai Timur dengan tujuan untuk mempromosikan serta mengenalkan dan melestarikan Produk Batik yang merupakan salah satu ciri khas dari Indonesia. Fokus utama dari Website ini adalah untuk menampilkan makna, sejarah singkat, pengenalan produk, sejarah serta Jenis-jenis batik Wakaroros. Adapun fitur yang akan mengarahkan kepada kontak Penjual untuk melakukan pemesanan dari batik tersebut.

2. Desain Umum

Sistem ini dirancang sebagai platform berbasis web yang memungkinkan pemilik usaha dapat mengelola produk, pemesanan dan pelanggan agar lebih efisien dan tertarik untuk melakukan transaksi melalui akses kontak yang akan diarahkan dari Website. Berikut ini adalah pengenalan dari setiap komponen utama dalam Aplikasi berbasis website tersebut:

a. User Interface

- 1) Halaman Utama: Menampilkan batik wakaroros, asal batik wakaroros, serta informasi bisnis.
- 2) Halaman Sejarah: Pengenalan batik, sejarah singkat, dan opsi informasi kontak penjual. (Social Media Page).
- 3) Halaman Katalog: Katalog batik wakaroros, Jenis jenis batik wakaroros, Deskripsi singkat mengenai makna dan nilai-nilai kehidupan dari sebuah corak dan produk batik
- 4) Dashboard Pelanggan: Formulir kontak untuk pertanyaaan atau pemesanan costum
- 5) Lokasi Pembatik: Alamat tempat pembuatan batik wakaroros

b. Admin Panel

- 1) Manajemen Produk: Menambah, mengubah, dan menghapus produk dari katalog.
- 2) Manajemen Visitor: Melihat data Visitor dan riwayat akses ke kontak.
- 4) Laporan & Analisis: Statistik penjualan dan kinerja bisnis.

c. Teknologi yang Ditetapkan

- 1) Design: Figma, dan Canva
- 2) Front End: Visual Studio Code, dan Github
- 3) Back End: Visual Studio Code, XAMPP, dan Laravel

Kontruksi Produk

Dapat melakukan login dan melihat Mengelola sistem produk atau catalog Batik serta menambahkan, menghapus produk seperti komentar, mendapatkan informasi mengenai CMS Batik info kontak, link E- commerce dan Alamat, kontak yang terhubung ke Wakaroros Sosial Media. Penjual. Pembeli

Pengguna yang mengakses website untuk melihat katalog batik, melakukan pemesanan, dan membaca informasi mengenai UMKM dan sejarah batik tersebut.

Tempat penyimpanan semua data terkait produk, pemesanan, pelanggan, dan informasi Bisnis, berfungsi untuk menjaga keamanan data serta integritas.

yang

Admin

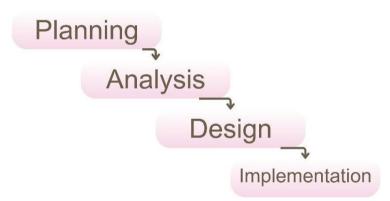
mengedit,

dapat

atau



Gambar.1 Desain Umum System



Gambar.2 Metode yang digunakan

Rancangan yang akan di kembangkan meliputi:

- a. Diagram Alur Utama (Flowchart)
- b. Diagram Relasi Entitas (ERD Entity Relationship Diagram)

Tahapan Proyek

| No. | Tahap | Aktifitas | | | |
|-----|---------------|---|--|--|--|
| 1. | Planning | Pembentukan kelompok | | | |
| | (Perencanaan) | Menentukan judul, tujuan serta lingkup proyek | | | |
| | | Membagi tugas untuk setiap anggota tim | | | |
| | | Mempersiapkan software yang akan digunakan | | | |
| | | dalam proyek seperti Canva, VS Code, | | | |
| | | XAMPP, dan Github | | | |
| | | Mengumpulkan data dan referensi data yang | | | |

| | | dibutuhkan |
|----|----------------------------------|--|
| 2. | Analysis (Analisis) | Menganalisa kebutuhan yang diperlukan untuk pengembangan proyek Menentukan fitur-fitur yang akan tersedia disetiap aktor Menyusun analisa kebutuhan fungsional dan non fungsional Menyusun analisa kebutuhan sistem |
| 3. | Design (Desain) | Menyusun rancangan desain proyek Merancang alur kerja proyek menggunakan flowchart Merancang desain untuk tampilan dashboard admin, pengunjung, pengenalan produk, dll |
| 4. | Implementation (Implementasi) | Melakukan pengujian Code dari Fungsional Sistem Membuat produk atau project Membuat prototype tampilan sistem Melakukan uji coba fungsi dan fitur pada website Membuat laporan proyek |

B. Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional

A. Kebutuhan Fungsional Admin

| No. | Kebutuhan Fungsional Admin |
|------|--|
| FR01 | Admin dapat melakukan login |
| FR02 | Admin dapat mengubah profil |
| FR03 | Admin dapat menambahkan informasi kontak melalui WhatsApp untuk memudahkan komunikasi dan pemesanan langsung dengan pembeli. |
| FR04 | Admin dapat menambahkan sejarah terkait produk yang dipromosikan |
| FR05 | Admin dapat mengelola produk (menambah, menghapus, dan mengubah produk). |
| FR06 | Admin dapat menambahkan beberapa katalog serta sosial media yang bertujuan untuk meningkatkan branding produk. |

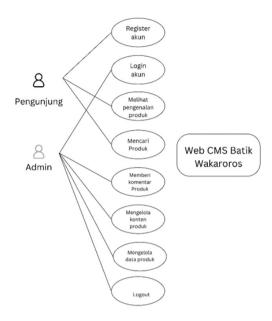
B. Kebutuhan Fungsional User

| No. | Kebutuhan Fungsional Visitor |
|------|--|
| FR01 | Visitor dapat melihat <i>landing page</i> |
| FR02 | Visitor dapat membaca deskripsi, sejarah produk yang tertera di website |
| FR03 | Visitor dapat melihat katalog produk serta proses pembuatan yang tertera di website |
| FR04 | Visitor dapat menghubungi penjual atau admin melalui <i>Whatsapp</i> untuk melakukan pemesanan produk dan mempelajari proses cap batik tersebut. |

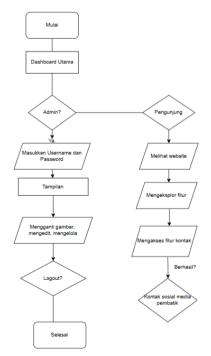
C. Kebutuhan Non- Fungsional

| No. | Kebutuhan Non-Fungsional | | | | |
|-------|---|--|--|--|--|
| NFR01 | Antarmuka aplikasi yang mudah dipahami dan user-friendly | | | | |
| NFR02 | Antarmuka pengguna yang intuitif dan mudah dinavigasi | | | | |
| NFR03 | Responsif dan cepat diakses, bahkan saat jumlah produk banyak | | | | |
| NFR04 | Meningkatkan keamanan data dengan menggunakan token untuk melindungi diri dari serangan Cross-Site Request. | | | | |

C. Pemodelan Sistem

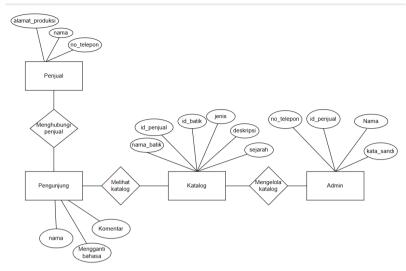


Gambar.3 Diagram Use Case



Gambar. 4 Flowchart

D. Desain Basisdata



Gambar.5 Diagram ER

E. Desain Antarmuka



Gambar.6 Halaman Awal



Gambar.7 Halaman Sejarah

Nilai- nilai Kehidupan **Batik Wakaroros**



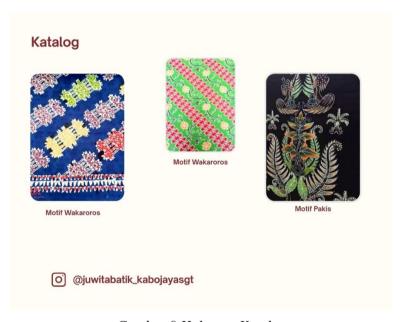
O1 Nilai Kehidupan

Motif Akaroros (Akar - oros dalam bahasa Kutai artinya akar yang menjuntai) melambangkan Kutai Timur yang dipenuhi kekayaan alam terutama pepohonan yang berlimpah ruah.

02 Nilai Kemanusiaan

Nilai-nilai kemanusiaan nya mengangkat harkat dan martabat dari pelaku UMKM (Usaha Mikro Kecii Menengah) Masyarakat di Kabupaten Kutai timur.

Gambar.8 Halaman Nilai Kehidupan



Gambar.9 Halaman Katalog



Gambar.10 Halaman Kontak

HASIL IMPLEMENTASI

A. Implementasi Antarmuka

| impicincitusi mit | iiiiuiiu | | | | | |
|---|----------------------------------|--|---------|---------|--|--|
| Batik Wakaroros | v | Beranda | Sejarah | Katalog | Nilai Kontak | |
| Batik Wakaroros | | | | | ■Batik Wakaroros | |
| U(Nakaroros | , | | | | | |
| Landing Page Web | osite Batik Wakaror | OS | | | | |
| Sejarah | | | | | | |
| BATIK Wa | karoros | | | | | |
| Merupakan sentra batik Kutai Timur yang ditinggali masyarakat Suku Dayak Basap, sehingga teknik membatik dipadukan dengan motif ukir Akar Oros (wakaroors) yaitu tanaman pakis yang menjuntai di pedalaman Kutai Timur. | | | | | | |
| Page Sejarah Webs | site Batik Wakaroro | S | | | | |
| | | (2) A A A SE (A A A A A A A A A A A A A A A A A A | | | On the Control of the | |
| Katalog | Motif Wakaroros Motif Wakaroros | €Motif Wakaroro Motif Wakaroro | | | Motif Pakis Motif Pakis | |
| | | | | | | |
| Page Katalog Batik Wakaroros | | | | | | |
| I ugo ismunog zami | 1 Waltarolog | | | | | |
| | Kor | ntak Ilijetraci | | | | |
| ■ Kontak Ilustrasi ■ 0811-541-3333 (Chat via WhatsApp) | | | | | | |
| ioi juwita_batik@gmail.com | | | | | | |
| | 💼 @juwita | tatik_kabojayasgt | | | | |
| | © 2025 Batik Waka | aroros. All rights reserved. | | | | |
| Page Ending Batik | Wakaroros | | | | | |

B. Impelementasi Basis Data

database management system atau biasa disingkat DBMS adalah sistem software yang digunakan untuk menyimpan, mengatur, dan memastikan data-data tersebut tersimpan dengan aman.

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari proyek yang sedang kami kembangkan:

- Apakah proyek berhasil mencapai tujuan yang ditetapkan?

= Pengerjaan proyek yang sedang kami laksanakan masih berproses sekitar 45%. Ada banyak kendala yang terjadi, kurangnya komunikasi, error bug dalam fiksasi, burn out yang dialami karena artblock dalam membuat wireframe, serta pembagian waktu yang sulit terbagi karena suatu dan lain hal, kerja dan sebagainya.

- Fitur yang berhasil dikembangkan!

- = Terkait dengan implementasi, kami berhasil mengembangkan fitur Front End dengan memakai laravel sehingga membuat website lebih dinamis, serta fitur Back End yang berfungsi untuk memuat database MySQL melalui CMD.
- Evaluasi terhadap hasil proyek (misalnya, apakah sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna atau masih perlu penyempurnaan)
- = Mengenai kebutuhan pengguna, website yang sedang kami kembangkan belum mencapai titik sempurna. Untuk itu, kedepannya kami akan berusaha untuk melakukan implementasi dan melanjutkan progress daripada website yang sedang kami kembangkan.

B. Lesson Learned

Kekurangannya, sulitnya komunikasi karena *Idea Block*, yang bisa juga dikarenakan oleh kendala waktu karena semua Anggota dari Tim kami sedang bekerja, dan terdapat masalah dari perangkat saya sebagai ketua tim yang membuat Proses Aktivitas PBL kami sering kali tertunda. Kedepannya, kami akan berusaha sebaik mungkin untuk mengumpulkan tugas setiap tugas dengan tepat waktu, serta menghubungi dosen terkait apabila ada Error yang terjadi dalam perangkat, ataupun menanyakan solusi terbaik yang bisa dilakukan oleh kami sebagai Tim, khususnya antar Manpro dan Tim.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Redaksi (s), "Asal Muasal Batik Wakaroros Kutai Timur," GPriority, June 12,2023. [Online]. Tersedia: URL [https://gpriority.co.id/asal-muasal-batik-wakaroros-kutai-timur/]

LAMPIRAN

Sertakan dokumentasi pengerjaan PBL, diskusi kelompok, atau diskusi dengan manpro/klien.









