

Building Hybrid Apps with Angular and Ionic

## Plugins

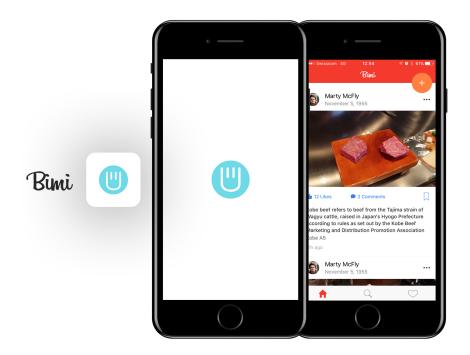
https://ionicframework.com/docs/native/

- Im Root jedes Projektes Ionic Native core package installieren:
  - npm install @ionic-native/core --save
- Danach, gewünschtes Plugin hinzufügen:
  - z.B. Camera Plugin:
  - Ionic cordova plugin add cordova-plugin-camera
  - npm install --save @ionic-native/camera
- In app.moduel.ts importieren und zu den Providers hinzufügen:
  - import { Camera } from '@ionic-native/camera';
  - providers: [Camera,

...

- In Page (z.B. home.ts) importieren und in Constructor laden:
  - import { Camera, CameraOptions } from '@ionic-native/camera';
  - constructor(public navCtrl: NavController, private camera: Camera){}

## Aufgabe 4



Learnigns: Camera Plugin, Firebase Storage

## BONUS

- In der Geostorm App von Aufgabe 1, bestimme das Wetter anhand deiner Location.
- Die beiden APIs zu Openweathermap kannst du folgendermassen aufrufen:
  - this.apiUrl= 'http://api.openweathermap.org/data/2.5/forecast /daily?lat='+lat+'&lon='+lon+'&units=metric&cnt=7& APPID=fb7d210f276e006391ca0851fdbb3e7a';
  - this.apiUrl\_current='http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?lat='+lat+'&lon='+lon+'&units=metric&cnt=7&APPID=fb7d210f276e006391ca0851fdbb3e7a';
- lat und lon sollen die Koordinaten deiner Location sein, welche du anhand des Geolocation Plugins bestimmen kannst.

## What NEXT?

- Zwischenpräsentation Click Prototyp am 9. April 2018
- Wenn mit Figma erstellt -> Link an roman.rast@fhnw.ch & oliver.gepp@fhnw.ch
- Wenn mit Sketch erstellt -> File an roman.rast@fhnw.ch & oliver.gepp@fhnw.ch
- Senden bis 8. April 23:59
- Prototyp soll zeigen was f
  ür die Abschlussarbeit entwickelt wird.
- Haupt Flow sollte sichtbar, verständlich im Prototyp umgesetzt sein und präsentiert werden