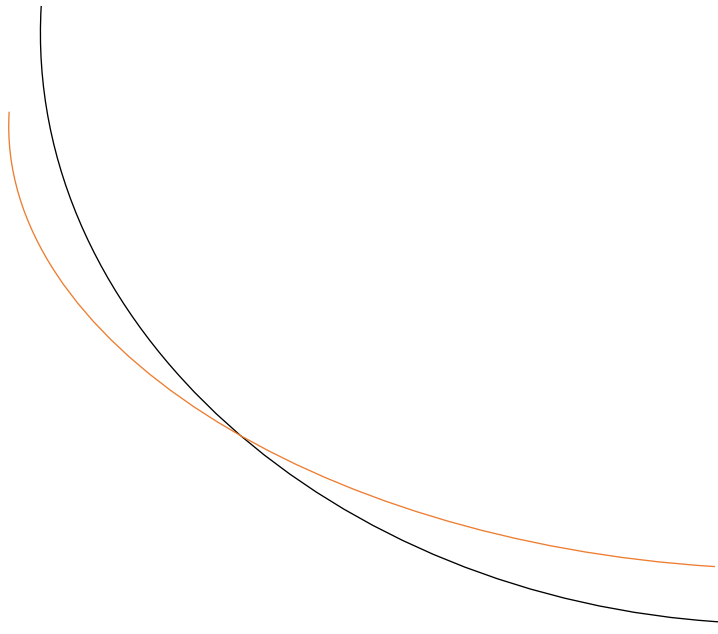




# Документација за проектот **YummySnap**

Симона Атанасовска 201009



## Содржина:

Вовед .....	<a href="#">3</a>
Линк до апликација .....	<a href="#">3</a>
Автентикација .....	<a href="#">3</a>
Преглед на рецепти .....	<a href="#">4</a>
Додавање на рецепти .....	<a href="#">4</a>
Сензори .....	<a href="#">4</a>
Custom UI елементи .....	<a href="#">5</a>
Шаблони за дизајн на софтвер .....	<a href="#">5</a>
Преглед на апликацијата .....	<a href="#">6</a>
Заклучок .....	<a href="#">9</a>

## Вовед

Апликацијата YummySnap е апликација за управување со рецепти која им овозможува на корисниците да откриваат и создаваат свои рецепти. Оваа документација дава информации за тоа како да се користи апликацијата, нејзините карактеристики и упатство.

## Линк до апликацијата

Најпрво може да ја преземете апликацијата од следниот линк:  
<https://github.com/atanasovskas/201009-Proekt>

Каде што ќе ја клонирате на својот компјутер и ќе ја стартувате.

## Автентикација

За автентикација користиме firebase каде што веќе постои корисник со

- Е-маил: [simona@gmail.com](mailto:simona@gmail.com)
- лозинка: password

## Регистрација

За пристап до целосните функции на апликацијата, корисниците треба да се регистрираат. Процесот на регистрација вклучува обезбедување валидна е-пошта и лозинка.

## Логирање

Корисниците кои веќе имаат сметка можат да се логираат. Исто така, постои опција да се дозволи пристап до локацијата на корисникот при најваување со цел да има подобро искуство со апликацијата.

## Преглед на рецепти

Откако корисникот ќе се најави успешно, апликацијата навигира кон почетната страна каде што се прикажуваат сите рецепти. Има можност за одјавување на копчето “Sing out” а во долниот дел, од лева страна има можност да се навигира кон почетна страна со кликање на иконата куќичка и додавање рецепти од десна страна на иконата “+”. Доколку се кликне на некој рецепт, води кон детали за тој рецепт како слика, име на рецепт, потребни состојки за подготовка и самата подготовка. Рецептите се прикажани во вид на картички со слика и под слика името за тој рецепт.

## Додавање на рецепти

За додавање на рецепт треба да се кликне на иконата “+” во барот долу на екранот кој води до форма за додавање на рецепт. Секое поле е задолжително, има можност за бирање веќе постоечка слика или да се слика во живо. Откако ќе се пополни формата со кликање на копчето “Save” навигира кон почетната страна каде што на крај од листата од сите рецепти може да се најде новиот додаден рецепт. Постои и копче “Cancel” каде може да се откаже додавање на рецептот.

## Сензори

За оваа апликација се користи сензорот за камера каде што постои можност да се слика во живо рецептот. За да се користи камерата најпрвин треба корисникот да дозволи апликацијата да ја користи неговата камера. Исто така при најавување постои копче “Allow location” каде што исто апликацијата бара дозвола од корисникот да ја користи неговата локација. Оваа е доста добра можност за надоградување на апликацијата за понатаму.

## Custom UI елементи

Апликацијата YummySnap има уникатен дизајн, но истовремено апликацијата е доста лесна за навигирање и е запазен дизајнот да е лесен за користење од било кој корисник.

Постои долен навигациски бар кој содржи две копчиња за навигирање кон почетна страна “икона куќа” од лева страна и навигирање кон додавање на рецепт од десна страна “+”.

## Шаблони за дизајн на софтвер

### Observer Pattern

Апликацијата користи Observer Pattern за управување со промените на состојбата. Во нашата апликација се користи кога се додава нов рецепт и со додавање на новиот рецепт се известува почетната страна дека ќе постои промена.

### Singleton Pattern

Се применува Singleton Pattern за управување со состојбата на автентикација низ апликацијата, каде што постои само еден косирник за секој маил.

## Factory Method Pattern

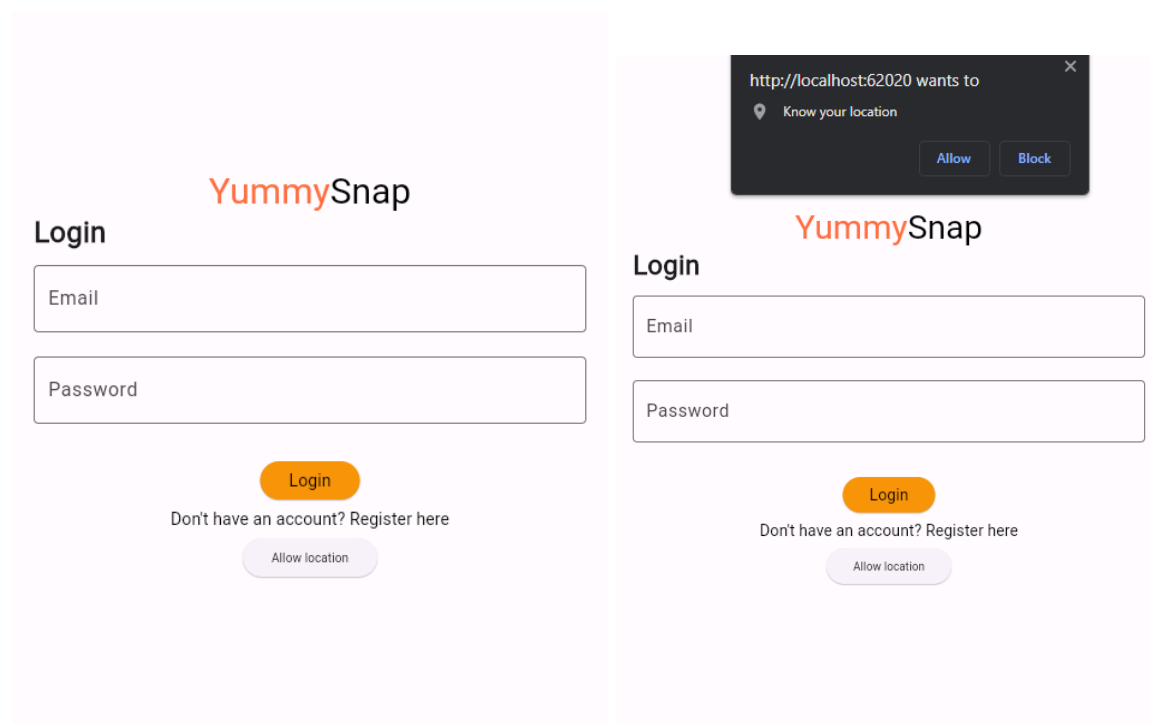
Создавањето објекти за рецепти ја следи шемата на Factory Method Pattern. Овој модел се користи за да се инкапсулира процесот на создавање рецепти, обезбедувајќи флексибилност во креирањето на различни видови рецепти.

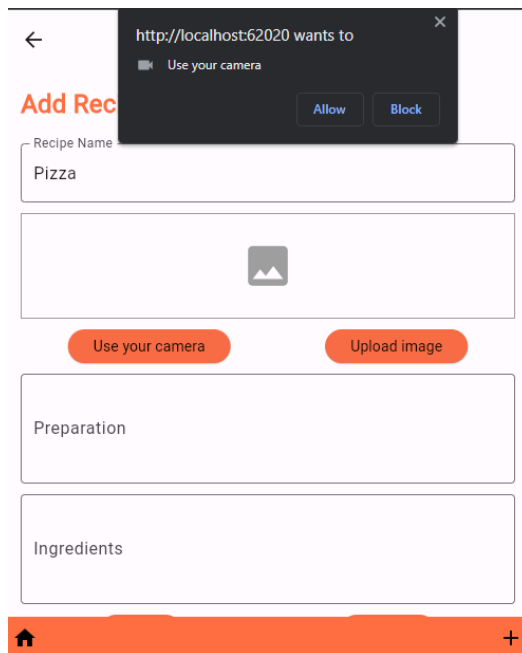
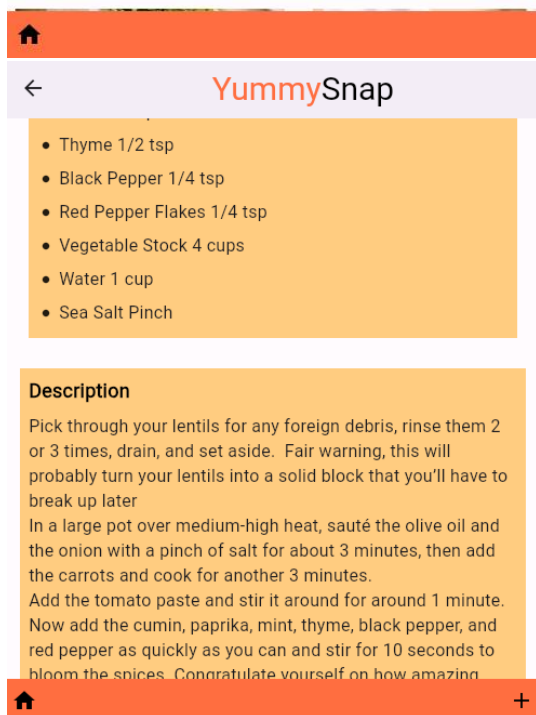
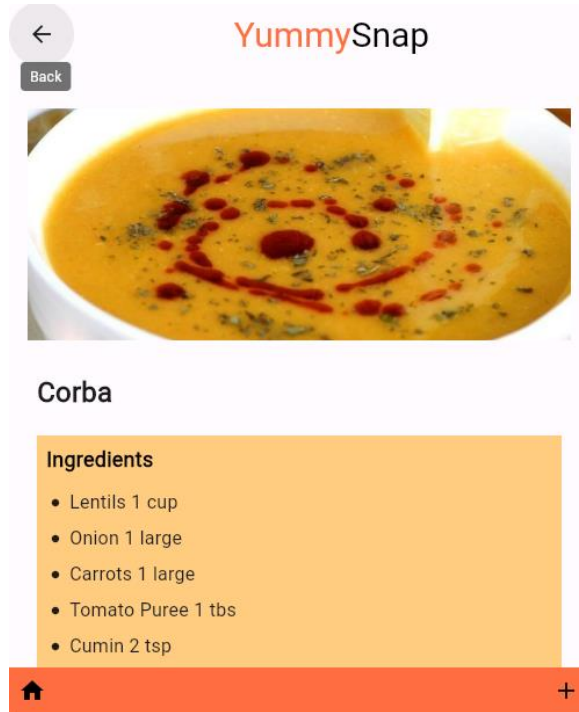
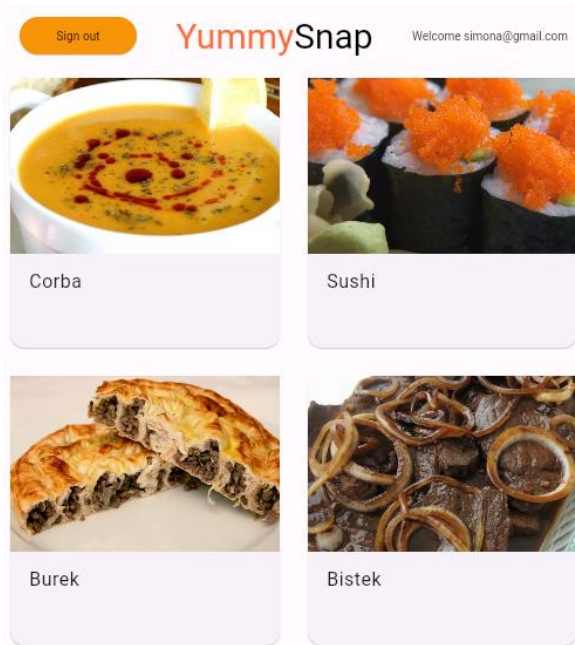
## Преглед на апликацијата

Почетните рецепти ги преземаме од отворениот api endpoint:

<https://www.themealdb.com/api/json/v1/1/search.php?s=>.

Слики од апликацијата:






YummySnap

←

Recipe Name

Pizza



Use your camera

Upload image

Preparation

Preparation

Ingredients

Ingredients: ....

Save

Cancel


🏠

+


Sign out

YummySnap


Welcome simona@gmail.com




Shakshuka



Sugar Pie



Ribollita



Pizza


🏠

+

←

YummySnap

Back



Pizza

Ingredients

• Ingredients: ....

Description

Preparation

🏠

+



## Заклучок

Апликацијата YummySnap има за цел да обезбеди пријатно искуство за корисниците заинтересирани да истражуваат и да придонесуваат со рецепти. Комбинацијата на автентикација на корисникот, истражување на рецепти и способност за додавање рецепти обезбедува динамична и лесна платформа за љубителите на храната.