

# Titre

## Tables des matières

Partie 1 ..... 1

Sous partie 1 ..... 1

Sous sous partie ..... 1

Sous sous sous partie ..... 1

## Partie 1

### Sous partie 1

#### Sous sous partie

#### Sous sous sous partie

Voici un exemple de code inline : `int x = 5;`

```
int main() {
    printf("Bonjour, monde!\n");
    return 0;
}
```

"" ""

The hail-and-rainbow protocol can be initiated at five levels:

A bold statement!<sup>[1]</sup>

Another outrageous statement.<sup>[2]</sup>

### Feeding the Werewolves

While werewolves are hardy community members, keep in mind the following dietary concerns:

#### IMPORTANT

1. They are allergic to cinnamon.
2. More than two glasses of orange juice in 24 hours makes them howl in harmony with alarms and sirens.
3. Celery makes them sad.

LES CLASSE BLABLA LE WHEN SERT A CA

Classe Guerrier	Classe Mage	Classe Voleur
"0" → { [source,kotlin] ---- hero = Guerrier( nomPerso, ptsVieMin, ptsVieFinalMax, totalAttaque, totalDefense, totalEnduPerso, totalVitesse, inventaire, edict, hache2, armure) println("Vous êtes un Guerrier !") } ----	"1" → { hero = Mage( nomPerso, ptsVieMin, ptsVieFinalMax, totalAttaque, totalDefense, totalEnduPerso, totalVitesse, inventaire, edict, armure, mutableListOf( projectionAcide, sortDeSoins, invocationArmeMagique, invocationArmureMagique, sortBouleDeFeu, missileMagique) ) println("Vous êtes un Mage !") }	"2" → { hero = Voleur( nomPerso, ptsVieMin, ptsVieFinalMax, totalAttaque, totalDefense, totalEnduPerso, totalVitesse, inventaire, edict, armure) println("Vous êtes un Voleur !") }
On ajoute l'attribut hache2 Affiche le nom de classe Guerrier	On ajoute la mutable list pour les sorts Affiche le nom de classe Mage	Affiche le nom de la classe Voleur

[1] Opinions are my own.

[2] TEST