

if yapısı

```
if (koşul)
    komut_1;
```

koşul ifadesi doğru ise **komut_1** çalışır. Yanlışsa işlem yapılmaz.

örnek:

```
if (hız > 90)
    printf("Hız 90'dan büyüktür.");
```

yanlış örnek:

```
if (hız > 90)
    printf("Hız 90'dan büyüktür.");
    printf("Hız sınırını aştınız.");
```

Koşula bağlı birden fazla komut çalıştırılmak istenilirse blok içerisine alınmalıdır.

```
if (koşul) {
    komut 1;
    komut 2;
    ...
    komut n;
}
```

örnek:

```
if (hız > 90) {
    printf("Hız 90'dan büyüktür.");
    printf("Hız sınırını aştınız.");
}
```

if-else yapısı

```
if (koşul)
    komut_A;
else
    komut_B;
```

koşul ifadesinin sonucu doğru ise **komut_A**, yanlış ise **komut_B** işletilir

örnek:

```
if (not >= 50)
    printf("Geçer");
else
    printf("Kalır");
```

Eğer birden fazla komut yazılmak istenilirse blok içerisinde yazılmalıdır.

```
if (koşul) {
    komut 1;
    komut 2;
    ...
    komut n;
} else {
    komut 1;
    komut 2;
    ...
    komut n;
}
```

örnek:

```
if (not >= 50) {
    printf("Geçer");
    printf("tebrikler...");
} else {
    printf("Kalır");
}
```

İç içe if

```
if (koşul) {  
    ....  
    if (koşul 2) {  
        ....  
    }  
    ....  
} else {  
    ....  
    if (koşul 3) {  
        ....  
    } else {  
        ....  
    }  
    ....  
}
```

```
if (koşul) {  
    ....  
} else if (koşul 2) {  
    ....  
} else if (koşul 3) {  
    ....  
} ....
```

örnek: [1, 3] aralığındaki sayıların okunuşunu yazan programı yazınız. Eğer bu aralık dışında değer girilirse "yanlis deger" yazmalıdır.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int sayi;

    printf("sayi giriniz [1-3]: ");
    scanf("%d", &sayi);

    if (sayi == 1) {
        printf("bir\n");
    } else if (sayi == 2) {
        printf("iki\n");
    } else if (sayi == 3) {
        printf("uc\n");
    } else {
        printf("yanlis deger\n");
    }

    return 0;
}
```

switch deyimi

```
switch (ifade) {  
    case değer_1:  
        komut;  
        [break;]  
    case değer_2:  
        komut;  
        [break;]  
    ....  
    ....  
    case değer_n:  
        komut;  
        [break;]  
    default:  
        komut;  
}
```

örnek:

```
switch(sayi) {  
    case 1:  
        printf("bir");  
        break;  
    case 2:  
        printf("iki");  
        break;  
    case 3:  
        printf("uc");  
        break;  
    default;  
        printf("yanlis deger");  
}
```

Not: switch içerisinde seçenek olarak tam sayılar (char, short, int vb.) kullanılabilir. Ondalık sayılar (float, double) kullanılamaz.

Üçlü Şart Operatörü

A ? B : C ;

A ifadesi doğru ise **B** işletilir. Yanlış ise **C** işletilir.

örnek: *ortalama 50 ve üstündeyse geçer, değilse kalır yazma*

```
(ortalama >= 50) ? printf("gecer") : printf("kalir");
```

örnek: *ortalama 50 ve üstündeyse 10, değilse 0 atama*

```
not = (ortalama >= 50) ? 10 : 0;
```