

switch-case yapısı örnek: kullanıcının seçimine göre üçgen alanı ya da dikdörtgen alanı hesaplayan program

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int secim;
    float taban,yukseklik;
    float alan;

    printf("taban?");
    scanf("%f",&taban);

    printf("yukseklik?");
    scanf("%f",&yukseklik);

    printf("Secim? (Ucgen : 1, Dikdortgen : 2) :");
    scanf("%d",&secim);

    switch(secim)
    {
        case 1: {
            //ucgenin alan hesabi
            alan=taban*yukseklik/2;
            printf("Ucgen Alan : %f\n",alan);
            break;
        }
        case 2: {
            //Dikdörtgenin alan hesabı
            alan=taban*yukseklik;
            printf("Dikdortgen Alan : %f\n",alan);
            break;
        }
        default: {
            printf("Yanlis Secim Yaptin !\n");
            break;
        }
    }

    return 0;
}
```

? Operatörü örnek

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int sayi;
    int mutlak_deger;

    printf("Bir sayi giriniz :");
    scanf("%d",&sayi);

    ( sayi < 0 ) ? printf("Negatif\n") : printf("Pozitif\n");

    mutlak_deger = (sayi < 0) ? -1*sayi : sayi;

    printf("%d sayisinin mutlak degeri: %d", sayi, mutlak_deger);

    return 0;
}
```

Karekök ve üs alma fonksiyonları

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {

    float sayi;
    float sonuc;

    printf("Sayi Giriniz : ");
    scanf("%f",&sayi);

    sonuc= sqrt(sayi);
    printf("sqrt(%f) : %f\n",sayi,sonuc);

    sonuc=pow(sayi,2);
    printf("pow(%f,2) : %f\n",sayi,sonuc);

    sonuc=pow(2,sayi);
    printf("pow(2,%f) : %f\n",sayi,sonuc);

    return 0;
}
```

round, ceil, floor fonksiyonlarının kullanım örnekleri

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    float sonuc;
    float s1,s2,s3,s4;
    int s5;

    s1=1.4;
    s2=1.8;
    s3=1.5;
    s4=-1.3;
    s5= -1;

    printf("s1 : %f\n",s1);
    printf("s2 : %f\n",s2);
    printf("s3 : %f\n",s3);
    printf("s4 : %f\n",s4);
    printf("s5 : %d\n",s5);

    sonuc=ceil(s1);
    printf("ceil(%f) : %f\n",s1,sonuc);
    sonuc=ceil(s2);
    printf("ceil(%f) : %f\n",s2,sonuc);

    sonuc=floor(s1);
    printf("floor(%f) : %f\n",s1,sonuc);
    sonuc=floor(s2);
    printf("floor(%f) : %f\n",s2,sonuc);

    sonuc=round(s1);
    printf("round(%f) : %f\n",s1,sonuc);
    sonuc=round(s2);
    printf("round(%f) : %f\n",s2,sonuc);
    sonuc=round(s3);
    printf("round(%f) : %f\n",s3,sonuc);

    sonuc=fabs(s4);
    printf("fabs(%f) : %f\n",s4,sonuc);

    sonuc=abs(s5);
    printf("abs(%d) : %f\n",s5,sonuc);

    return 0;
}
```

Ekrana 10 kere kou yazan program

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int sayac;
    sayac=1;

    while(sayac<=10) {
        printf("kou %d\n",sayac);
        sayac=sayac+1;
    }
    return 0;
}
```

1'den 100'e kadar olan sayıların toplamını bulan program

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int sayi,toplam;
    sayi=1;
    toplam=0;

    while(sayi<=100)
    {
        toplam=toplam+sayi;
        sayi=sayi+1;
    }
    printf("Toplam : %d",toplam);

    return 0;
}
```

Kullanıcının girdiği sayının faktöriyelini alan program

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int sayac,carpim;
    int sayi;

    printf("sayi giriniz: ");
    scanf("%d", &sayi);

    sayac=1;
    carpim=1;

    while(sayac<=sayi) {
        carpim=carpim*sayac;
        sayac=sayac+1;
    }
    printf("%d",carpim);

    return 0;
}
```

Kullanıcı pozitif tam sayı girene kadar tekrar soran program

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int sayi;

    printf("pozitif sayi giriniz: ");
    scanf("%d", &sayi);

    while(sayi < 0) {
        printf("yanlis giris yaptiniz\n");
        printf("pozitif sayi giriniz: ");
        scanf("%d", &sayi);
    }

    printf("tebrikler\n");

    return 0;
}
```