■ Guía rápida: == vs === en JavaScript

| | Situación | ,Conviene usar == | ?:Conviene usar === ? | Ejemplo |
|----------|---------------------------------|----------------------|-------------------------------|---------------------------------|
| Comparar | null y undefined como equiva | lentes ■ Sí | ■ No (ignora undefined) | if (valor == null) |
| Compara | ar números con strings numér | icos ■ Sí (flexible) | ■ No (estricto) | "18" == 18 |
| Va | lidar booleanos contra 0 o 1 | ■ Sí (rápido) | ■ Mejor === en lógica crítica | a if (flag == 1) |
| Input | s de usuario (string o número |) ■ Sí | ■ Mejor con parseo estricto | "0" == 0 |
| Detecta | ar valores vacíos (espacios, 0, | "") ■ Sí | ■ Puede confundir | " "== 0 |
| | Array vacío con "" o 0 | ■ Posible | ■ Poco claro | [] == "" |
| C | omparar fechas con strings | ■ Sí | ■ No siempre consistente | new Date() == "Fri Aug 29 2025' |
| Con | nparar booleanos con strings | ■ Sí | ■ Peligroso | false == "0" |
| Lógica s | sensible (dinero, auth, segurid | ad) ■ Nunca | ■ Siempre | saldo === 100 |
| Cód | ligo colaborativo / producción | ■ Nunca | ■ Siempre | usar === |

■ Regla de oro:

- Usa === casi siempre (seguro y claro).
- Usa == solo cuando conscientemente quieras permitir coerción de tipos.