



Soberanía Digital TU NUBE, TUS REGLAS Escapa de Matrix con Linux y Docker Lorenzo Carbonell <a.k.a atareao>





OUTLINE

Introducción	3
Lenguajes de marcado	8
Escribir en Typst	
Plantillas	27
Paquetes	33
Editores	36
Agradecimientos	39
	1









EJEMPLOS DE TYPST. DOCKER



PTPB BB>

Un libro de Docker, Portada

- + 80%

Docker

De principio a fin





Contents

1. Dedicatoria 2. Tutorial de Docker

2.2 Docker

2.2.11 Imagenes

2.2.1.3. Imágenes y contenedores 2.214. Docker ..

222 Instalando

223 Post instalación ... 2.233. Permisos

2232 Comprobaciones 2.2.3.3. Lanzando tu primer contenedor

22.3.3.1 Lanzando un contenedor en detalle. 22.3.4. En el interior de un contenedor

3. Gestionar imågenes con Docker

3.2. Gestionar imágenes con Docker 3.21. Docker Hub o donde están esas imágenes. ...

3.2.1.1 ¿Que hay en los repositorios? _____ 3.2.2. Trabajando con imágenes ...

3221 Más comandos 3222 Comandos básicos con imágenes ...

3.2.231. Algunos detalles .

4. Cestionar contenedores con Docker 4.1. Introducción

42. Gestionar contenedores con docker 4.21. Iniciando el primer contenedor

423. Poniendo nombre a tus contenedores 42.4. Iniciando, parando y pausando contenedores ...

42.41 Matando contenedores ... 42.42 Pausando contenedores ...

4.2.5. Mas operaciones para gestionar contenedores ... 4251. Copiando entre el host y el contenedor

42.5.2 ¿Que sucede en el contenedor? . 42.6. Borrando contenedores

5. Ejecutar contenedores docker .

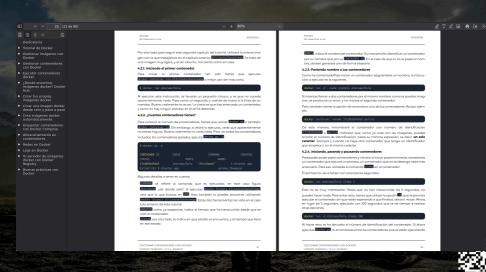




EJEMPLOS DE TYPST. DOCKER



Un libro de Docker. Interior







EJEMPLOS DE TYPST. DESCARGA







EJEMPLOS DE TYPST. ESTA PRESENTACIÓN











;QUE ES TYPST?



- Typst es un sistema de composición tipográfica basado en marcado.
- Se presenta como una alternativa tanto a herramientas avanzadas como LaTeX como a herramientas más simples como Word y Google Docs.
- Su objetivo es ser potente y a la vez que sencillo.





TYPST VS LATEX



- Facilidad de uso: Typst está diseñado para ser más accesible y fácil de usar que LaTeX.
- Enfoque en las ciencias: Typst está específicamente orientado hacia las necesidades de las ciencias, mientras que LaTeX es más generalista.
- Interfaz más moderna: Typst busca ofrecer una interfaz más moderna y atractiva en comparación con LaTeX.





TYPST VS MARKDOWN



- Capacidades avanzadas de composición: Typst ofrece funciones para la composición tipográfica.
- Enfoque en las ciencias: Typst está diseñado para las ciencias. Markdown, es un lenguaje de marcado general.
- Sintaxis más compleja: La Sintaxis de Typst es much mas compleja. Curva de aprendizaje





CHANDO UTILIZAR TYPST



- Para escribir artículos científicos o tésis. Por su sintáxis sencilla y su capacidad de composición
- Crear libros o manuales con un estilo consistente. Por sus funciones de estilo y automatización
- Elaborar apuntes o documentación con fórmulas matemáticas. Por su sintáxis para fórmulas.
- Para hacer presentaciones como la que estás viendo ahora mismo, en un pis pas.







ECUACIONES CON TYPST

La tranformada de Fourier

Así se ve,

$$g(\varepsilon) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{+\infty} f(x) e^{-i\varepsilon x} dx$$

Así se hace,

```
$g(epsilon) = 1/sqrt(2 pi)
integral^(+infinity)_(-infinity) f(x) e^(-i epsilon
x) d x$
```







ECUACIONES EN TYPST

Navier Stokes

Así se ve,

$$\rho \Big(\partial \tfrac{(u)}{\partial} t + ((u) \cdot \nabla)(u) \Big) = - \nabla p + \mu \nabla^2(u) + (f)$$

· Así se hace,

```
rho (\partial vec(u) / \partial t + (vec(u) \cdot nabla) vec(u)) = -nabla p + mu nabla^2 vec(u) + vec(f)
```













EL LENGUAJE DE MARCADO BÁSICO. PARTE 1

- Un lenguaje de marcado a lo Markdown
 - = Título
 - = Subtítulo

Esto es un párrafo, con una palabra en *negrita* y otra en _cursiva_. A continuación, una lista ordenada,

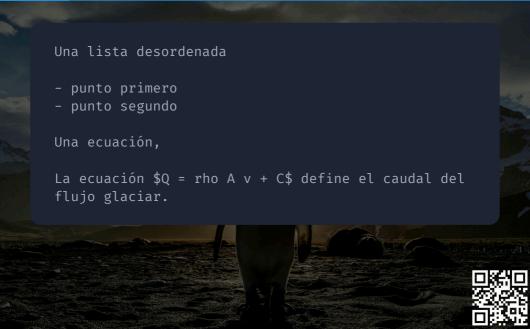
- + punto primero
- + punto segundo







EL LENGUAJE DE MARCADO BÁSICO. PARTE 2







Y AHORA CONVERTIDO

Esto es un párrafo, con una palabra en **negrita** y otra en *cursiva*. A continuación, una lista ordenada,

- 1. punto primero
- 2. punto segundo

Una lista desordenada

- punto primero
- punto segundo

Una ecuación,

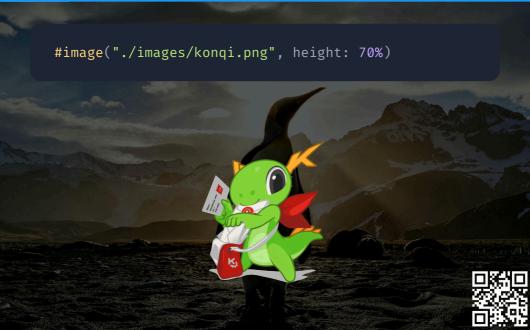
La ecuación $Q = \rho Av + C$ define el caudal del flujo glaciar.







IMÁGENES







IMÁGENES CON ESTILO







TABLAS. EL CÓDIGO

```
#table(
 stroke: 1pt + white.
 columns: (1fr, auto, auto),
 inset: 10pt,
 align: horizon,
  table.header([], [*Area*], [*Parámetros*],),
 image("./images/cylinder.svg", height: 20%),
 $2 pi r (h + r)$, [ $h$: altura \ $r$: radio
  image("./images/tetrahedron.svg", height: 20%),
 $ l^2 sqrt(3)$, [$l$: arista]
```





TABLAS. EL RESULTADO

Area	Parámetros
$2\pi r(h+r)$	h: altura r: radio
$l^2\sqrt{3}$	l: arista





TABLAS. UNA AYUDA.

No.			
Nombre	Hex	rgb	
IndianRed	#CD5C5C	rgb(205, 92, 92)	
LightCoral	#F08080	rgb(240, 128, 128)	No.
Salmon	#FA8072	rgb(250, 128, 114)	
DarkSalmon	#E9967A	rgb(233, 150, 122)	
LightSalmon	#FFA07A	rgb(255, 160, 122)	
		4	
		A AC	
		AVE E	





TABLAS. PÁQUETES Y CÓDIGO

```
#import "@preview/tablem:0.1.0": tablem
   #tablem[
       Nombre
                   | Hex
                                 rgb
                    | \#CD5C5C | rgb(205, 92, 92)
       IndianRed
                                 rgb(240, 128, 128)
       LightCoral
                     \#F08080 |
       Salmon
                    | \#FA8072
                                 rgb(250, 128, 114)
                                 rgb(233, 150, 122)
       DarkSalmon | \#E9967A |
       LightSalmon | \#FFA07A |
                                 rgb(255, 160, 122)
Ojo al escape \
```





VISUALIZACIÓN









VISUALIZACIÓN CÓDIGO

```
#circle(
  stroke: 2pt + white,
  align(center + horizon, text(size: 10pt,
"Círculo")))
#rect(
  stroke: 2pt + blue,
  align(center + horizon, text(size: 10pt,
"Rectángulo")))
#polygon(
  fill: red.lighten(50%), stroke: blue,
  (20%, 0pt), (60%, 0pt), (80%, 2cm), (0%, 2cm),
```









atareao LINUX

¿POR QUÉ UTILIZAR PLANTILLAS?

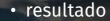
- Consistencia y Estilo Uniforme. Las plantillas permiten mantener un estilo uniforme y coherente a lo largo de todo el documento.
- Ahorro de Tiempo. El uso de plantillas predefinidas ahorra tiempo significativo durante la creación de documentos.
- Mejora en la Colaboración. Las plantillas facilitan la colaboración al proporcionar una base común.







CREAR UNA PLANTILLA PARA UN DOCUMENTO



Documento con plantilla

yo yo@ejemplo.es otro

otro@ejemplo.es

Abstract Este es el resumen

Título 1

Ejemplo







CREAR UNA PLANTILLA PARA UN DOCUMENTO. CÓDIGO.

```
#let template(
  title: none,
  authors: (),
  abstract: none,
  doc,
 set align(center)
  text(17pt, title)
  let count = authors.len()
  let ncols = calc.min(count, 3)
```





CREAR UNA PLANTILLA PARA UN DOCUMENTO. USO.

```
#import "template.typ": template
#show: template.with(
  title: "Documento con plantilla",
  abstract: "Este es el resumen",
  authors: ((name: "yo", email: "yo@ejemplo.es"),
(name: "otro", email: "otro@ejemplo.es")))
= Título 1
Ejemplo
```



UNA PLANTILLA PARA UN LIBRO.



```
#import "./lib.typ": *
#show: template
#include "00-dedicatoria.typ"
#include "01-docker.typ"
#include "02-gestionar-imagenes-con-docker.typ"
#include "03-gestionar-contenedores-con-docker.typ"
#include "04-ejecutar-contenedores-docker.typ"
#include "05-docker-hub-imagenes-docker.typ"
#include "06-crear-tus-propias-imagenes-docker.typ"
#include "07-crear-una-imagen-docker-paso-a-
paso.typ"
#include "08-crea-imagenes-docker-
automaticamente.typ"
```









LINUX

¿QUE ES UN PAQUETE?

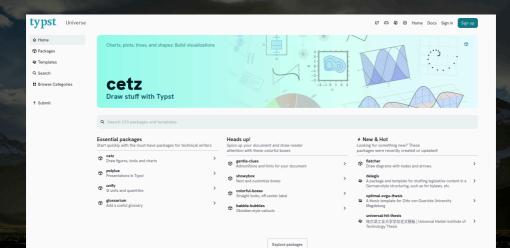
- Un paquete es una colección de archivos Typst que pueden ser importados.
- Puedes encontrar paquetes oficiales y comunitarios
- Es posible crear tus propios paquetes
- Puedes compartir tus paquetes con la comunidad
- Un paquete puede ser una plantilla.
- Los paquetes compartidos con la comunidad están disponibles en <u>Typst Universe</u>







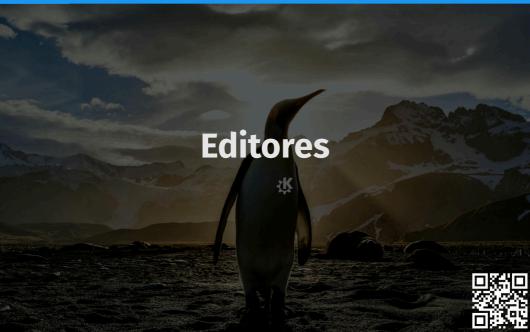














OPCIONES









MI CASO











AGRADECIMIENTOS



- @baltollkien
- @DavidMarzalC
- Alejandro de Slimbook
- KDE
- esLibre

La presentación en PDF:

