**Pràctica 3:**

***Objectius:***

Creant lògica i la seva paginació.

***Enunciat:***

* Pràctica puntuable i INDIVIDUAL per a fer a classe. Mostrar al professor quan l'acabeu.
* Crear un paginació fent servir 3 fitxers:
  + *index.php* on tindrem tota la lògica del programa
  + *index.view.php* on tindrem tota la part de vista
  + *estils.css* (disposeu de tot el fitxer)
* La informació que mostrarem a cada pagina serà extreta de la BDD i aquesta potser senzillament mostrar una frase. No cal extreure dades complexes de la BDD per a mostrar a cada pàgina. L’extracció de les dades les podreu realitzar d’una taula que creeu vosaltres (**articles**) que contingui dos camps per exemple, **id** (pk) i **article** (text).
* Connecteu-vos a la BDD mitjançant *try...catch* i fent servir *PDO*. Comproveu si la connexió és correcte i feu servir *die()* en cas de ser necessari.
* L’extracció de les dades la fareu mitjançant una consulta SQL i en cas de no haver-hi articles, redirigireu a la vostra url de la pràctica que es troba a localhost.
* Establir el número de pàgina en la que l’usuari es troba, en cas de no trobar cap valor serà per defecte la pàgina 1.
* Definiu 5 post per pàgina i calculeu el número total de pàgines que tindrà la paginació en funció del total dels articles.
* Creeu dos etiquetes *div*, en una d’elles guardarem els articles i en l’altra tractarem l’estat del botó *Anterior* i *Següent.*
* S’ha de documentar tot el codi fent servir PHPDocumentor
* En cas de crear una BDD, has de lliurar l’esquema de la mateixa amb el següent format: ***pt03\_Nom\_Cognom.sql***
* *La crida a la BDD ha de ser així:*

*$nom\_variable\_connexio= ....dbname=pt03\_nom\_cognom', 'root', '');*

*CREATE DATABASE IF NOT EXISTS `pt03\_Nom\_Cognom`;*

*USE `pt03\_Nom\_Cognom`;*

o fer això:

*DROP DATABASE IF EXISTS pt03\_Nom\_Cognom;*

* Quines aportacions faries a aquesta pràctica. Desenvolupa-ho o sinó justifica-ho per escrit. Sigues creatiu

***Lliurament****:*

* A cadascú dels fitxers desenvolupats haurà d’aparèixer el vostre nom a la capçalera i el codi comentat.
* Adjunteu l’esquema de la vostra BDD.
* El nom del fitxer haurà de ser: **Nom\_Cognom\_Pt03.rar/.zip**