



Développement d'une application

Apprendre à gérer un projet et une équipe
Associer les fonctionnalités et le graphisme

Canva

Analyse des
Besoins
Client

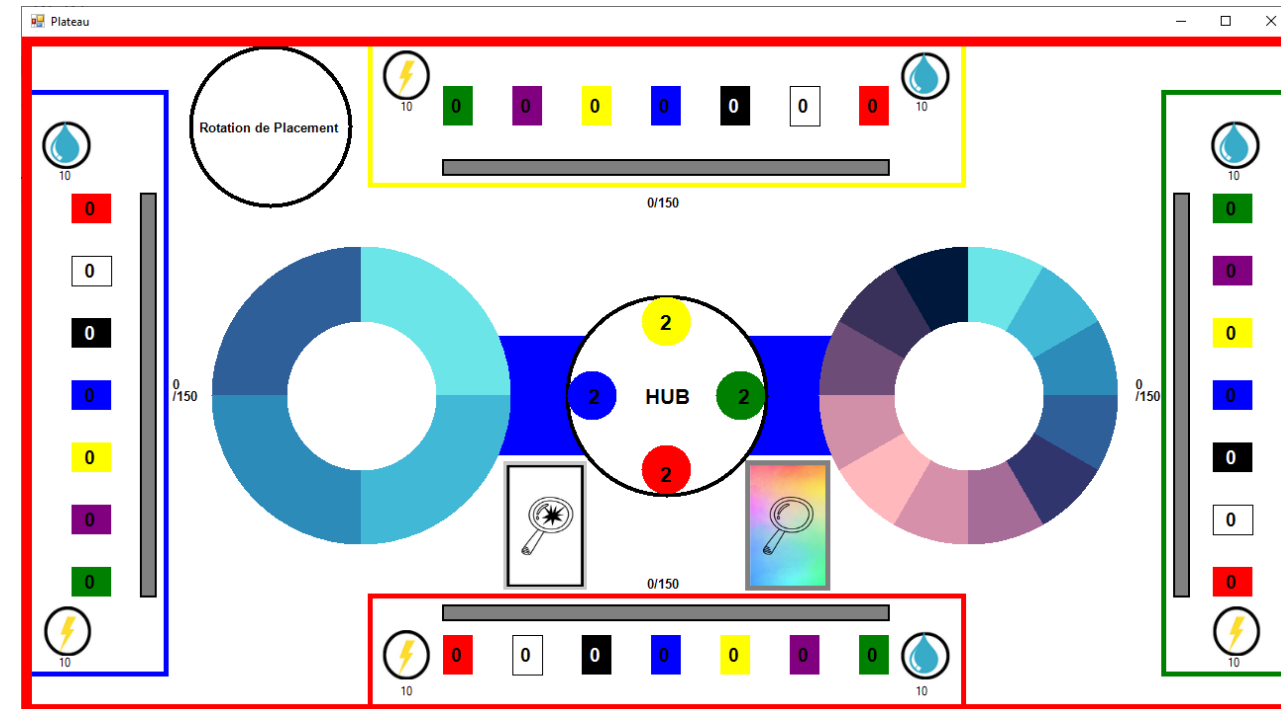
Maquette
de
l'interface
graphique

Valider par
le client

Anticipation
des tâches

Conception
architecture
logicielle

 **Trello**



Interface finale du jeu