



Quentin Artigala

ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE



quentin.artigala@etu.u-bordeaux.fr



+330658779170



33127, Martignas sur jalle



www.linkedin.com/in/quentin-artigala-182a53266

PortFolio: <https://atari643.github.io/>

Objectif : Mettre mes compétences au service de l'innovation et de l'ingénierie

Je suis un étudiant qui souhaite faire un stage de deux mois dans votre entreprise en tant que développeur. Mes études m'ont permis de développer des compétences dans la création de logiciels avec IHM et la programmation de robots pour me permettre de lier l'informatique à l'industrie.

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Langages de programmation



Outils informatiques



Méthodes et outils de gestion de projet

Trello, Gantt, Méthode Agile (SCRUM)

COMPÉTENCES PSYCHOSOCIALES

Un esprit
scientifique/
critique

Empathique

Esprit d'équipe

DIPLÔMES

Institute universitaire de technologie de
Bordeaux (2022-)

BUT informatique

2ème année en cours (2023-2024)

Lycée Daguin (2019-2022)

Baccalauréat avec mention Bien

CENTRES D'INTÉRÊT

Sport

- Tennis dans le club de Martignas sur jalle
- Handball dans le club de Martignas sur jalle

Culture

- Lire l'actualité de l'innovation Technologique (Quantique, IA, énergie, écologie, santé, espace)

Photographie

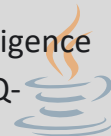
- La prise de photo animal, végétal, paysage.
Compte instagram: space_x_quentin

PROJETS INFORMATIQUES

Universitaires

Développement Java

Apprendre et créer une intelligence artificielle avec l'algorithme Q-learning



Développement d'une application (IHM)

Conception d'une application avec une équipe pour répondre aux besoins d'un client



Personnels

Programmation de robot en python

Programmation de stratégies d'attaque, de défense et de gardien pour la compétition européenne de robotique.



Apprendre le plus grand nombre de concepts informatiques grâce aux didacticiels



Développement d'une interface Java (IHM)

Développement d'une interface de connexion privée entre les utilisateurs et un serveur pour faciliter leurs expériences

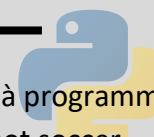


EXPÉRIENCE

Bénévolat

Robot cup world I 2023

Comprendre et aider les lycéens à programmer leur idée de stratégie pour le robot soccer.



Stage de troisième

École d'ingénieur CESI I 2019

Apprentissage en autodidactes du développement de sites web.

