# **DNS-Performance**

Definieren, Analysieren & Optimieren

JÖRG BACKSCHUES – DDI USER GROUP – WIEN 06/2025

# Am Anfang..., der Kunde, ...

- "Wir haben Performance-Probleme auf unserem E-Mail Security Gateway."
- "Unsere Mail-Queue läuft ständig voll."
- "Wir haben bei uns eine DNS-Security Cloud Lösung eingeführt."

### Was ist DNS-Performance?

- Focus

   Latenz von DNS-Anfragen gemessen am Client Stub-Resolver
- "Klassifizierung" (ISC)
  - Cache Hits < 1 ms
  - Cache Misses< 100 ms</li>
  - Problematic Cache Misses < 1000 ms</li>

## Messung der DNS-Performance

- Unix-Systeme (Linux, MacOS, ...)
  - dig DNS53, DNSSEC, Stub-Resolver Cache Bypass
  - kdig
     DNS53, DNSSEC, Stub-Resolver Cache Bypass, DoT, DoH, DoQ
- Microsoft Windows
  - Measure-Command {nslookup} ? DNS<sub>53</sub>
  - Measure-Command {Resolve-DnsName}
     DNS<sub>53</sub>, DNSSEC, Stub-Resolver Cache Bypass
- Appliances (Firewall, E-Mail Security, ...)
  - Debug-Log?

## Unterschiedliche DNS-Performance

#### Cache Misses

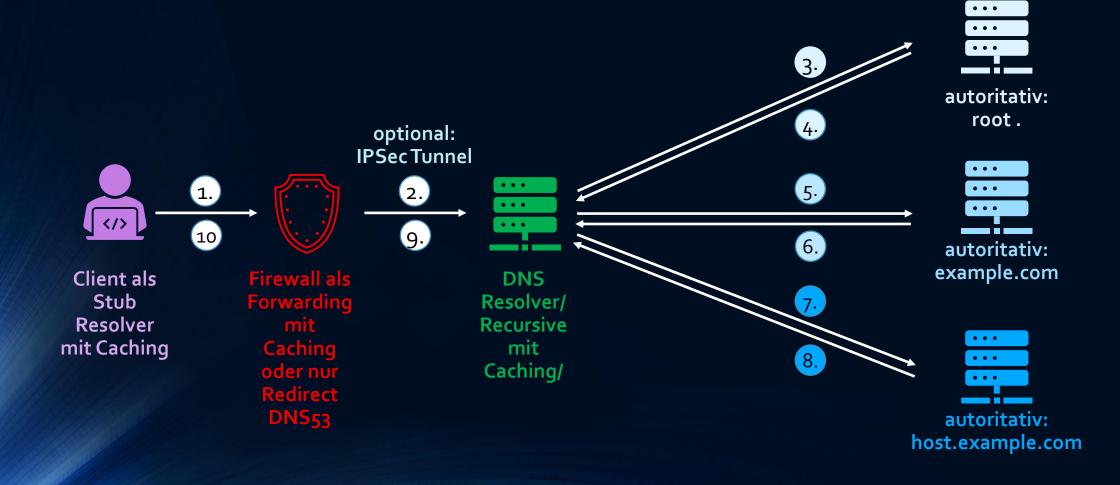
#### Cache Hits

```
dig a ip.backschues.net
ip.backschues.net. 3599 IN A 85.183.142.13
;; Query time: 0 msec
```

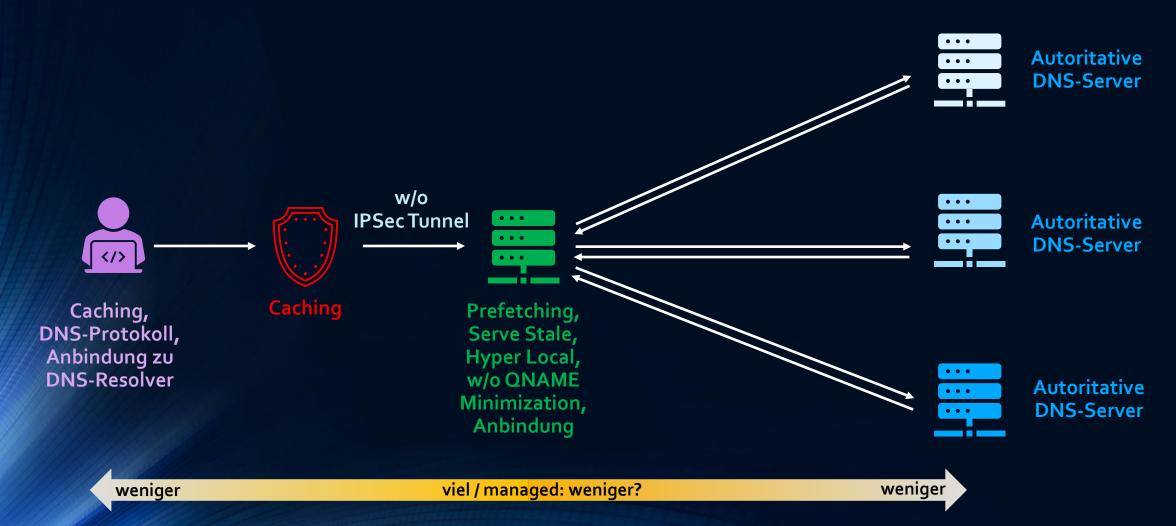
Cache Hits mit 12 ms RTT zwischen Client Stub- und DNS-Resolver

```
dig a ip.backschues.net
ip.backschues.net. 3599 IN A 85.183.142.13
;; Query time: 12 msec
```

# Typischer Aufbau des DNS-Resolving



# Potential für Performance-Optimierungen



# Potential für Performance-Optimierungen

- Client Stub-Resolver
  - Findet auf dem Stub-Resolver ein lokales Caching statt?
     Welches DNS Resolver-Protokoll unterstützt lokales Caching?
  - Welches DNS Resolver-Protokoll hat Performance Vor- bzw. Nachteile?
  - Anbindung des Client Stub-Resolvers an DNS-Resolver (z.B. Tunnel)
- Forwarding (auf Firewall o.ä.)
  - Findet auf dem Forwarder ein lokales Caching statt?
  - Welches Resolver-Protokoll kommt zum Einsatz (DNS53, DoT, DoH, DoQ, ...)?

# Potential für Performance-Optimierungen

- DNS-Resolver
  - Prefetching bevor TTL eines Eintrages im Cache abläuft
  - gute Anbindung an autoritative DNS-Server
  - lokale Kopie der root Zone (Hyper Local)
  - Serve Stale im Cache bei Ausfällen
  - QNAME Minimization ja/nein
  - Integration interne Zonen

## Analyse der DNS-Performance

- Werkzeuge Linux VM / Raspberry Pi
  - bestehendes DNS-Resolving Analyse mit dig / kdig
  - Lokaler unbound DNS-Resolver Instanz f
    ür DNS53 & DoT
  - Lokaler dnsdist DNS-Resolver Instanz für DoH & DoQ 🔀

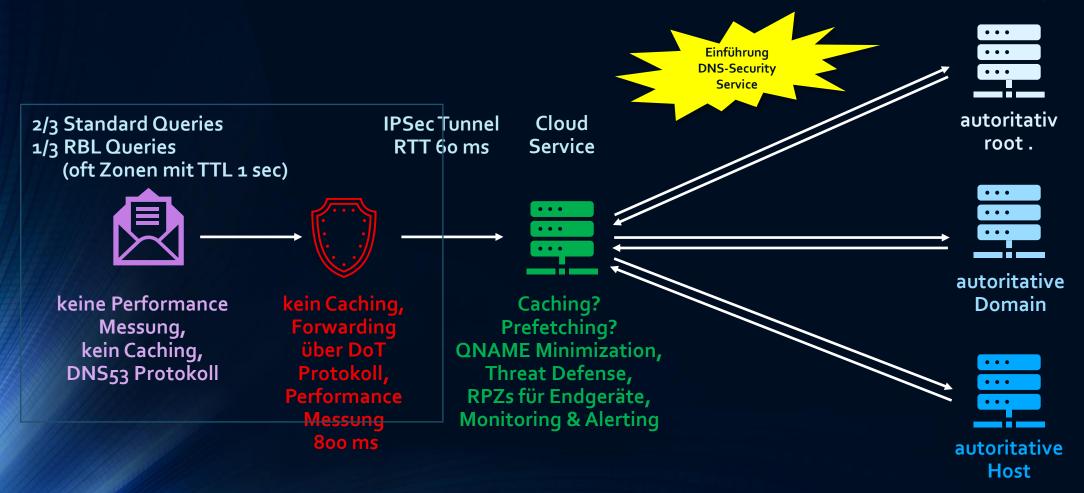
#### Vorgehensweise

- 1. Analyse des bestehenden DNS-Resolving mit dig / kdig
- 2. dediziert DNS Traffic auf Linux VM / Raspberry Pi umleiten
- 3. DNS Traffic analysieren
  - Welche Protokolle kommen zum Einsatz (DNS53, DoT, DoH, DoQ)?
  - Welche DNS-Abfragen finden statt? (z.B. A, AAAA, PTR, TXT, DNSSEC, RBLs, ...)

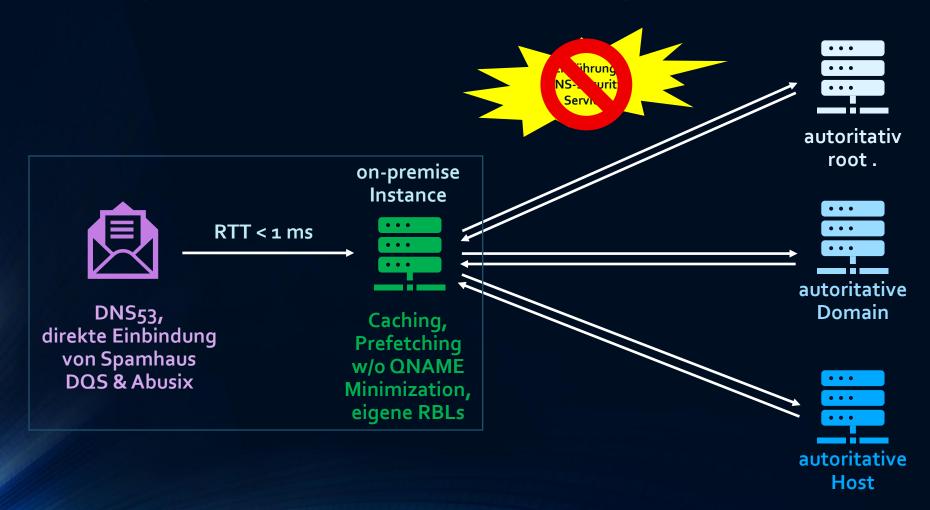
### **DNS Client Stub-Resolver Protokolle**



# E-Mail Security Applicance DNS-Anbindung



# Redesign der DNS-Anbindung der Appliance

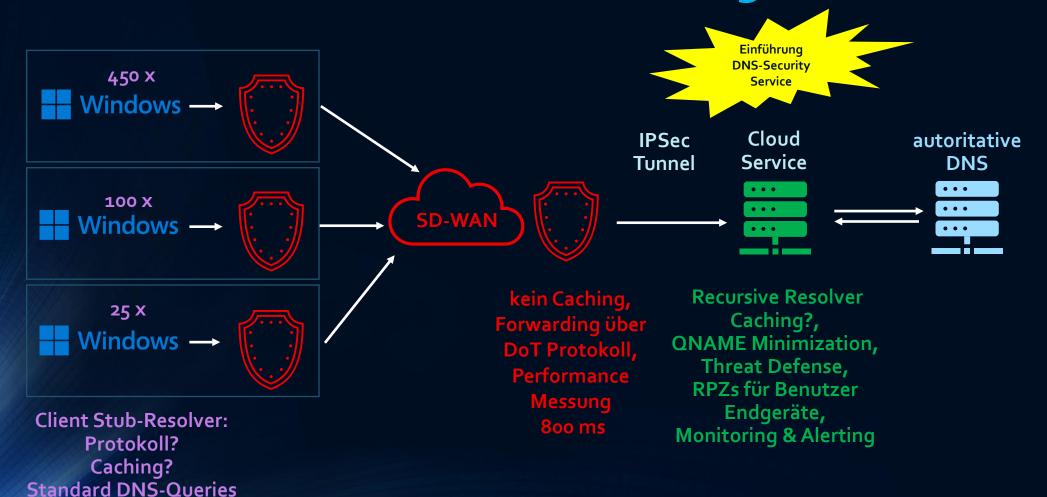


#### Der Kunde und das nächste Thema ....

 "Der Aufruf von Web-Seiten in unseren Außenstellen ist seit Einführung der DNS-Security Cloud Lösung langsam geworden."

# Benutzer Client DNS-Anbindung

(A / AAAA / CNAME)



# V1 Redesign: Endgeräte DNS-Anbindung

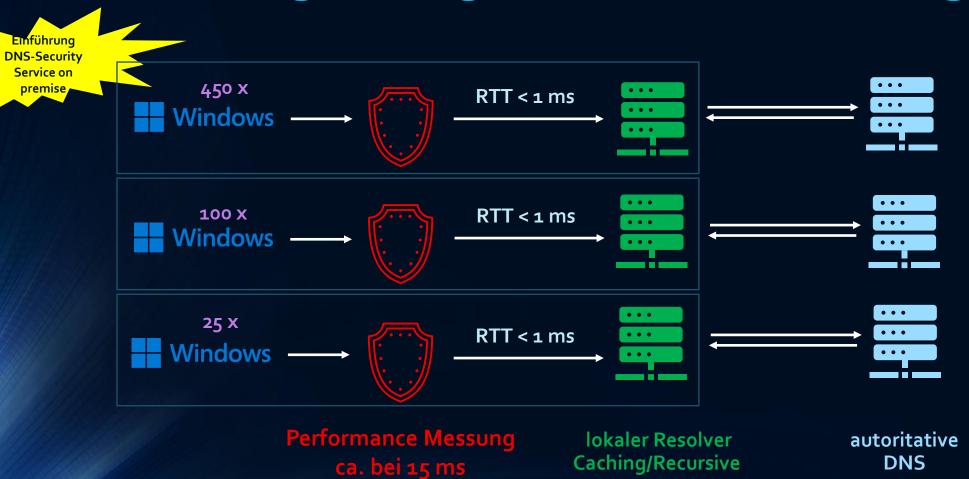
Einführung

DNS-Security Service



Performance Messung ca. bei 800 ms

# V2 Redesign: Endgeräte DNS-Anbindung



# V2 Redesign: Endgeräte DNS-Anbind



#### **DNS Performance Best Practices**

- Optimierung Verbindung (Minimierung RTT ) Client Stub-Resolver an Caching/Recursive DNS-Resolver RTT.
- lokalen Breakout zu autoritativen DNS-Servern nutzen.
- Caching, Hyper Local sowie Prefetching aktivieren.
- Verwendung von QNAME Minimization klären.
- Applikations "spezifische" RPZs verwenden.
- Einbinden von lokalen RBLs ermöglichen.

# Vorab-Prüfungen

- Verbindung zwischen Client Stub-Resolver und Caching & Recursive DNS-Resolver überprüfen.
- Welcher Host benötigt welche Informationen aus dem DNS?
- Welche DNS Stub-Resolver Protokolle kommen zum Einsatz?

# Offen für den Dialog #ItsAlwaysDNS

JÖRG BACKSCHUES – JB@DNS.EXPERT