Отчёт по лабораторной работе №9

Текстовой редактор emacs

Митичкина Екатерина Павловна

Содержание

Цель работы	1
Задача	1
Теоретическое введение:	3
Основные термины Emacs	
Основы работы в Emacs	
Регулярные выражения	
Выполнение лабораторной работы	7
Основные команды emacs:	8
Выводы	24
Ответы на контрольные вопросы	24

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задача

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором **emacs**.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

Основные команды emacs 1. Открыть emacs. 2. Создать файл **lab07.sh** с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f) 3. Наберите текст:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

- 4. Сохранить файл с помощью комбинации (С-х С-s).
- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - 1. Вырезать одной командой целую строку (С-к).
 - 2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).
 - 3. Выделить область текста (С-space).
 - 4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).
 - 5. Вставить область в конец файла.
 - 6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (С-w).
 - 7. Отмените последнее действие (С-/).
- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
 - 1. Переместите курсор в начало строки (С-а).
 - 2. Переместите курсор в конец строки (С-е).
 - 3. Переместите курсор в начало буфера (м-<).
 - 4. Переместите курсор в конец буфера (м->).
- 7. Управление буферами.
 - 1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b).
 - 2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
 - 3. Закройте это окно (С-х 0).
 - 4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
- 8. Управление окнами.
 - 1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2).
 - 2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
- 9. Режим поиска
 - 1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
 - 2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
 - 3. Выйдите из режима поиска, нажав С-д.
 - 4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.
 - 5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

Теоретическое введение:

Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня **Elisp**.

Основные термины Emacs

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст.

Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.

Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон **Emacs**.

Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.

Каждое окно имеет свою строку состояния, в которой выводится следующая информация: название буфера, его основной режим, изменялся ли текст буфера и как далеко вниз по буферу расположен курсор. Каждый буфер находится только в одном из возможных основных режимов. Существующие основные режимы включают режим Fundamental (наименее специализированный), режим Text, режим Lisp, режим C, режим Texinfo и другие. Под второстепенными режимами понимается список режимов, которые включены в данный момент в буфере выбранного окна.

Определение 4. Область вывода — одна или несколько строк внизу фрейма, в которой Emacs выводит различные сообщения, а также запрашивает подтверждения и дополнительную информацию от пользователя.

Определение 5. Минибуфер используется для ввода дополнительной информации и всегда отображается в области вывода.

Определение 6. Точка вставки — место вставки (удаления) данных в буфере.

Основы работы в Етасѕ

Для запуска **Emacs** необходимо в командной строке набрать **emacs** (или **emacs &** для работы в фоновом режиме относительно консоли).

Для работы с **Emacs** можно использовать как элементы меню, так и различные сочетания клавиш. Например, для выхода из **Emacs** можно воспользоваться меню File и выбрать пункт Quit, а можно нажать последовательно Ctrl-x Ctrl-c (в обозначениях Emacs: C-x C-c).

Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Наиболее часто в командах Emacs используются сочетания с клавишами Ctrl и Meta (в обозначениях **Emacs**: C- и M-; клавиша Shift в **Emasc** обозначается как S-). Так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши Meta нет, то вместо неё можно использовать Alt или Esc. Для доступа к системе меню используйте клавишу F10.

Клавиши Ctrl, Meta и Shift принято называть префиксными. Например, запись M-х означает, что надо удерживая клавишу Meta (или Alt), нажать на клавишу x. Для открытияфайла следует использовать команду C-х C-f (надо, удерживая клавишу Ctrl, нажать на клавишу x, затем отпустить обе клавиши и снова, удерживая клавишу Ctrl, нажать на клавишу f).

По назначению префиксные сочетания клавиш различаются следующим образом: - C-х — префикс ввода основных команд редактора (например, открытия, закрытии, сохранения файла и т.д.); - C-с — префикс вызова функций, зависящих от используемого режима.

Определение 7. Режим — пакет расширений, изменяющий поведение буфера Emacs при редактировании и просмотре текста (например, для редактирования исходного текста программ на языках С или Perl).

В табл. приведены основные комбинации клавиш, используемые для перемещения курсора в буфере Emacs (также работают и обычные навигационные клавиши, например, стрелки).

Основные комбинации клавиш для перемещения курсора в буфере Emacs

Комбинация клавиш	Действие
С-р	переместиться вверх на одну строку
C-n	переместиться вниз на одну строку
C-f	переместиться вперёд на один символ
C-b	переместиться назад на один символ
C-a	переместиться в начало строки
C-e	переместиться в конец строки
C-v	переместиться вниз на одну страницу
M-v	переместиться вверх на одну страницу
M-f	переместиться вперёд на одно слово
M-b	переместиться назад на одно слово
M-<	переместиться в начало буфера
M->	переместиться в конец буфера
C-g	закончить текущую операцию

Далее в табл. приведены наиболее часто используемые комбинации клавиш для выполнения действий в Emacs.

Основные комбинации клавиш для работы с текстом в Emacs

Комбинация	
клавиш	Действие
C-d	Удалить символ перед текущим положением курсора

Комбинация	
клавиш	Действие
M-b	Удалить следующее за текущим положением курсора слово
C-k	Удалить текст от текущего положения курсора до конца строки
M-k	Удалить текст от текущего положения курсора до конца предложения
M-\	Удалить все пробелы и знаки табуляции вокруг текущего положения курсора
C-q	Вставить символ, соответствующий нажатой клавише или сочетанию
M-q	Выровнять текст в текущем параграфе буфера

Основные комбинации клавиш для работы с выделенной областью текста в Emacs

Комбинация клавиш	Действие
C-space	Начать выделение текста с текущего положения курсора
C-w	Удалить выделенную область текста в список удалений
M-w	Скопировать выделенную область текста в список удалений
С-у	Вставить текст из списка удалений в текущую позицию курсора
M-y	Последовательно вставить текст из списка удалений
M-\	Выровнять строки выделенной области текста

Регулярные выражения

При работе с командами Emacs можно использовать регулярные выражения (табл.). Основные отличия от PCRE (**Perl Compatible Regular Expressions** — библиотека регулярных выражений в стиле Perl): - \s не задаёт пробел; - \t не задаёт табуляцию; - операция «или» и скобки группировки экранируются.

Основные комбинации клавиш для поиска и замены в Emacs

Комбинация клавиш	Действие
C-s текст поиска	Поиск текста в прямом направлении
C-r текст поиска	Поиск текста в обратном направлении
M-%	Поиск текста и его замена с запросом (что на что заменить)

Основные комбинации клавиш для работы с файлами, буферами и окнами в Етасѕ

Комбинация клавиш	Действие
-------------------	----------

Комбинация клавиш	Действие
C-x C-f	Открыть файл
C-x C-s	Сохранить текст в буфер
C-x C-b	Отобразить список открытых буферов в новом окне
C-x b	Переключиться в другой буфер в текущем окне
C-x i	Вставить содержимое файла в буфер в текущую позицию курсора
C-x 0	Закрыть текущее окно (при этом буфер не удаляется)
C-x 1	Закрыть все окна кроме текущего
C-x 2	Разделить окно по горизонтали
C-x o	Перейти в другое окно

Основные комбинации клавиш для работы со справкой в Emacs

Комбинация	
клавиш	Действие
C-h ?	Показать информацию по работе со справочной системой
C-h t	Вызвать интерактивный учебник
C-h f	Показать информацию по функции
C-h v	Показать информацию по переменной
C-h k	Показать информацию по действию комбинации клавиш
C-h a	Выполнить поисковый запрос в справке по строке или регулярному выражению
C-h F	Вызвать Emacs FAQ
C-h i	Показать документацию по Emacs (Info)

Прочие комбинации клавиш, используемые в Emacs

Комбинация клавиш	Действие
C-\	Переключить язык
M-x command	Выполнить команду Emacs с именем command
C-x u	Отменить последнюю операцию
Регулярные выражен	ия в
Регулярные выражен Emacs	ия в
	ия в новая строка

Регулярные выражения в Emacs

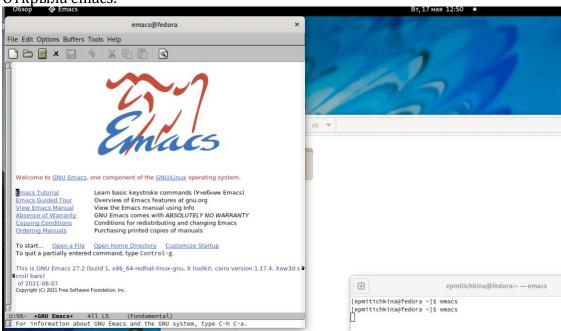
любой знак кроме новой строки
повторение предыдущего 0-п раз, жадное
повторение предыдущего 1-п раз, жадное
повторение предыдущего 0–1 раз, жадное
аналогично предыдущим, ленивые
набор символов, ^ в начале строки — «не эти
СИМВОЛЫ»
начало строки
конец строки
или
группировка
граница слова
не граница слова
буквенный символ
небуквенный символ
ссылка на первую группу

Выполнение лабораторной работы

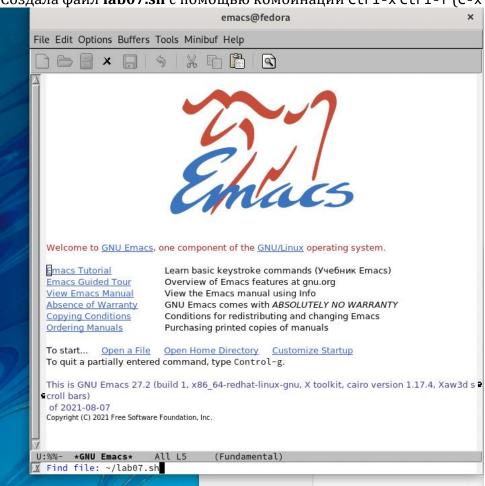
- 1. Ознакомилась с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомилась с редактором **emacs**.
- 3. Выполнила упражнения.

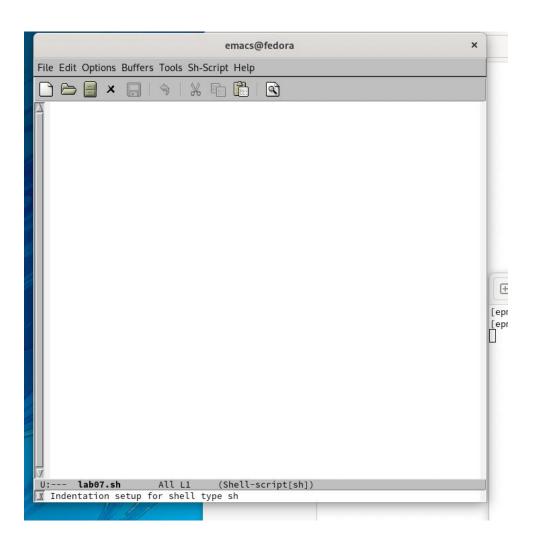
Основные команды emacs:

1. Открыла emacs.

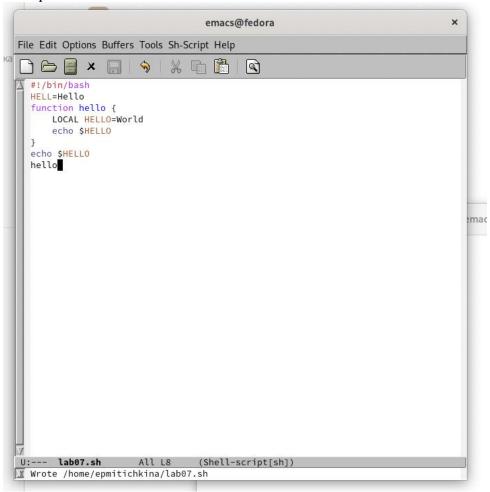


2. Создала файл **lab07.sh** с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f)



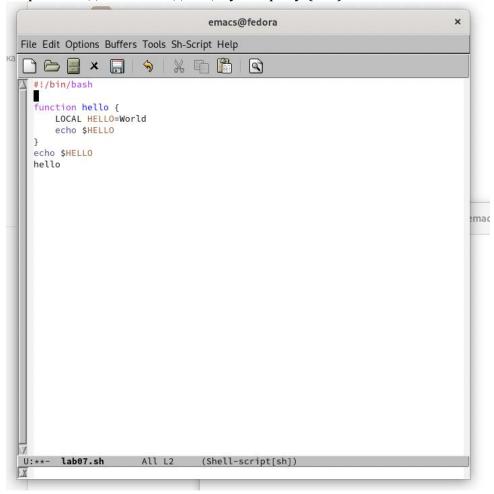


3. Наберала текст:

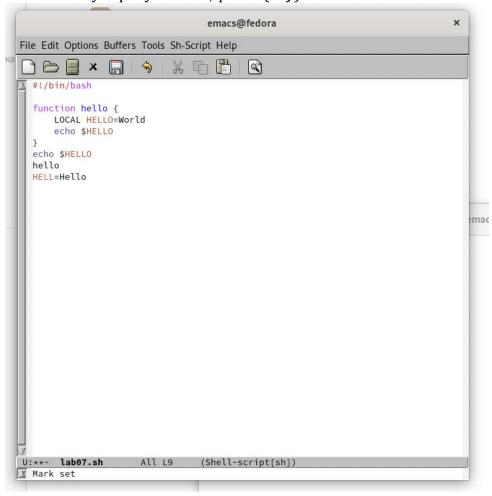


4. Сохранила файл с помощью комбинации (С-х С-s).

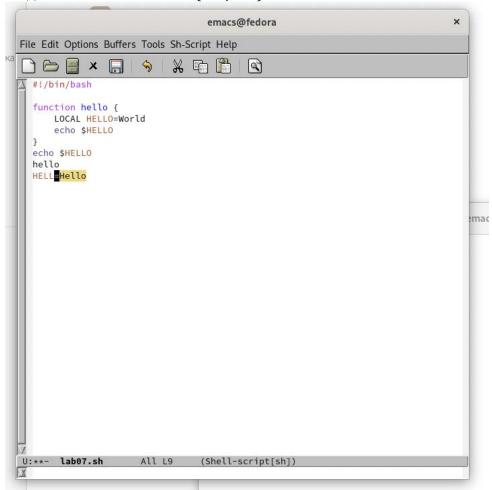
5. Вырезала одной командой целую строку (С-k).



6. Вставила эту строку в конец файла (С-у).

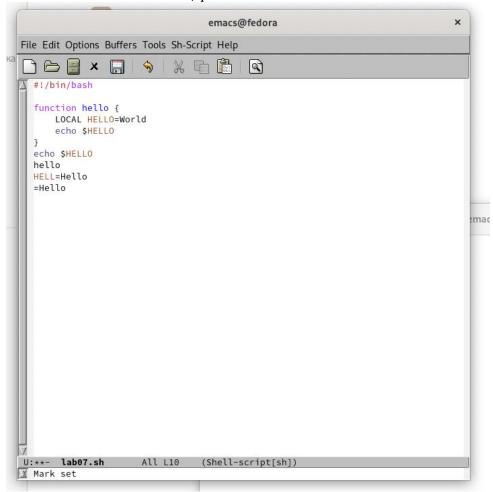


7. Выделила область текста (C-space).

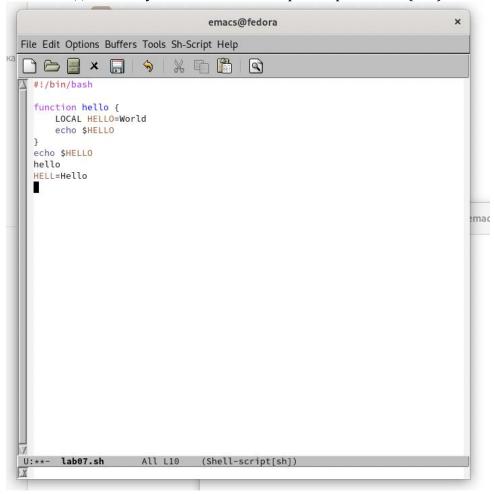


8. Скопировала область в буфер обмена (М-w).

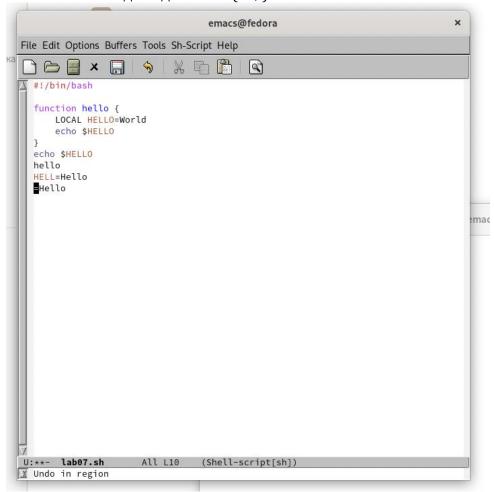
9. Вставила область в конец файла.



10. Вновь выделила эту область и на этот раз вырезала её (С-w).

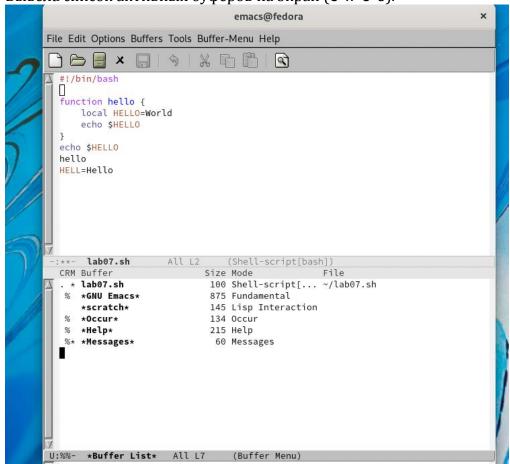


11. Отменила последнее действие (С-/).



- 12. Переместила курсор в начало строки (С-а).
- 13. Переместила курсор в конец строки (С-е).
- 14. Переместила курсор в начало буфера (м-<).
- 15. Переместила курсор в конец буфера (м->).

16. Вывела список активных буферов на экран (С-х С-b).

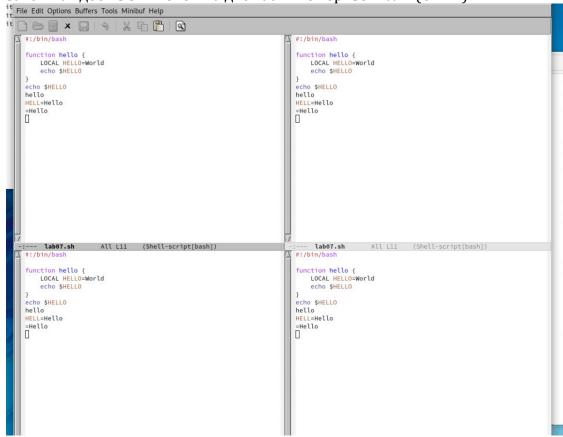


17. Переместила во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключилась на другой буфер.

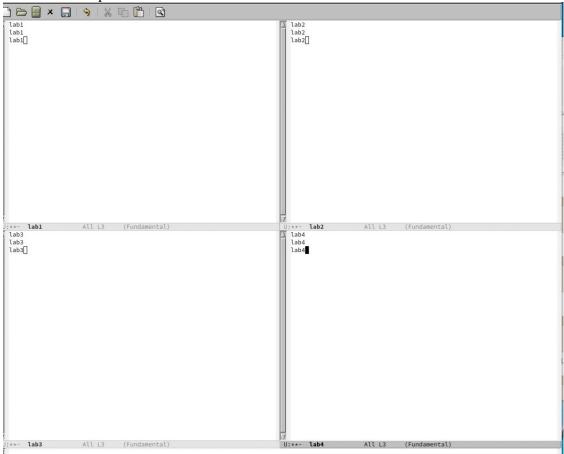
- 18. Закрыла это окно (С-х 0).
- 19. Теперь вновь переключилась между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).

20. Поделила фрейм на 4 части: разделила фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а

затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2).



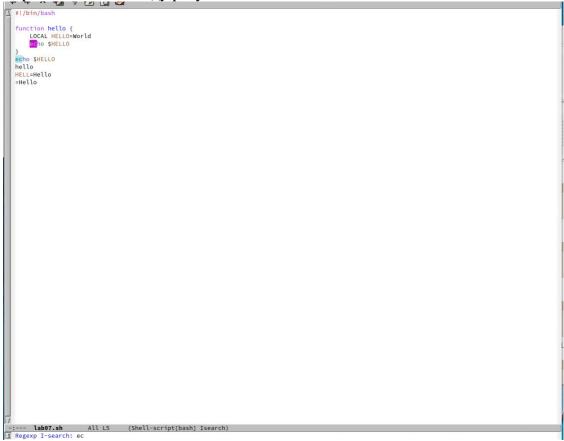
21. В каждом из четырёх созданных окон открыла новый буфер (файл) и ввела несколько строк текста.



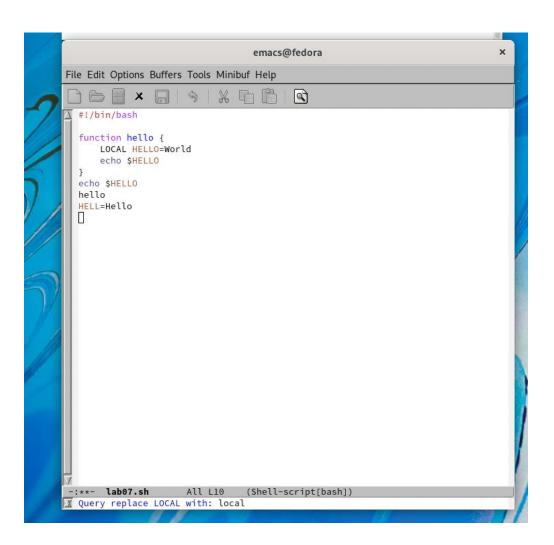
22. Переключилась в режим поиска (С-s) и нашла несколько слов, присутствующих в тексте.

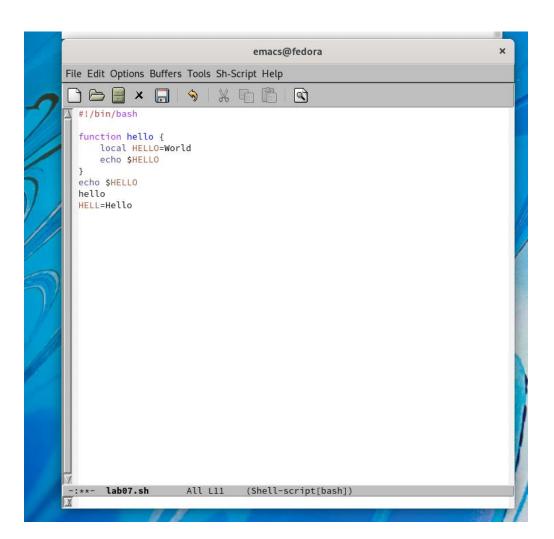


23. Переключилась между результатами поиска, нажала С-s.

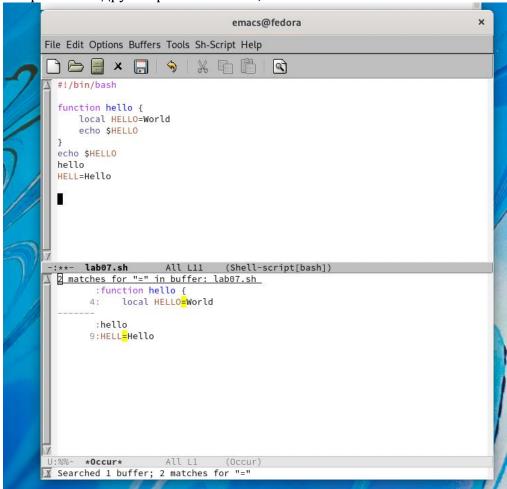


- 24. Вышла из режима поиска, нажала С-д.
- 25. Перешла в режим поиска и замены (M-%), ввела текст, который следует найти и заменить, нажмала Enter, затем ввела текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажала! для подтверждения замены.





26. Испробовала другой режим поиска, нажав M-s о.



Выводы

В результате работы познакомилась с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Ответы на контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:

- текстовым редактором;
- программой для чтения почты и новостей Usenet;
- интегрированной средой разработки (IDE);
- операционной системой;
- 2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Слишком большое число полезных комбинаций клавиш, которые надо запомнить.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.

Буфер - это виртуальный файл, представляющий собой произвольный текст. Окно - графическая область редактора, отображающая один из буферов.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да, можно.

- 5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?
- GNU Emacs
- scratch
- Messages
- 6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию С-с | и С-с С-|?
- 7. Как поделить текущее окно на две части?

Нажать комбинацию С-х 3 (по вертикали) или С-х 2 (по горизонтали).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

В файле ".emacs".

9. Какую функцию выполняет клавиша backspace и можно ли её переназначить? Клавиша backspace служит для сдвига каретки - стирания набранных ранее символов. Переназначить backspace можно.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему Emacs, так как Emacs позволяет разбить фрейм на несколько окон и одновременно редактировать сразу несколько файлов.