

# Projet numéro 2: **Gestion des livres**

Méthode MVC(modèle,vue,contrôleur)

# Cycle de vie de développement :

1. Analyse des besoins
2. Conception
3. Implémentation
4. TEST

## Contexte:

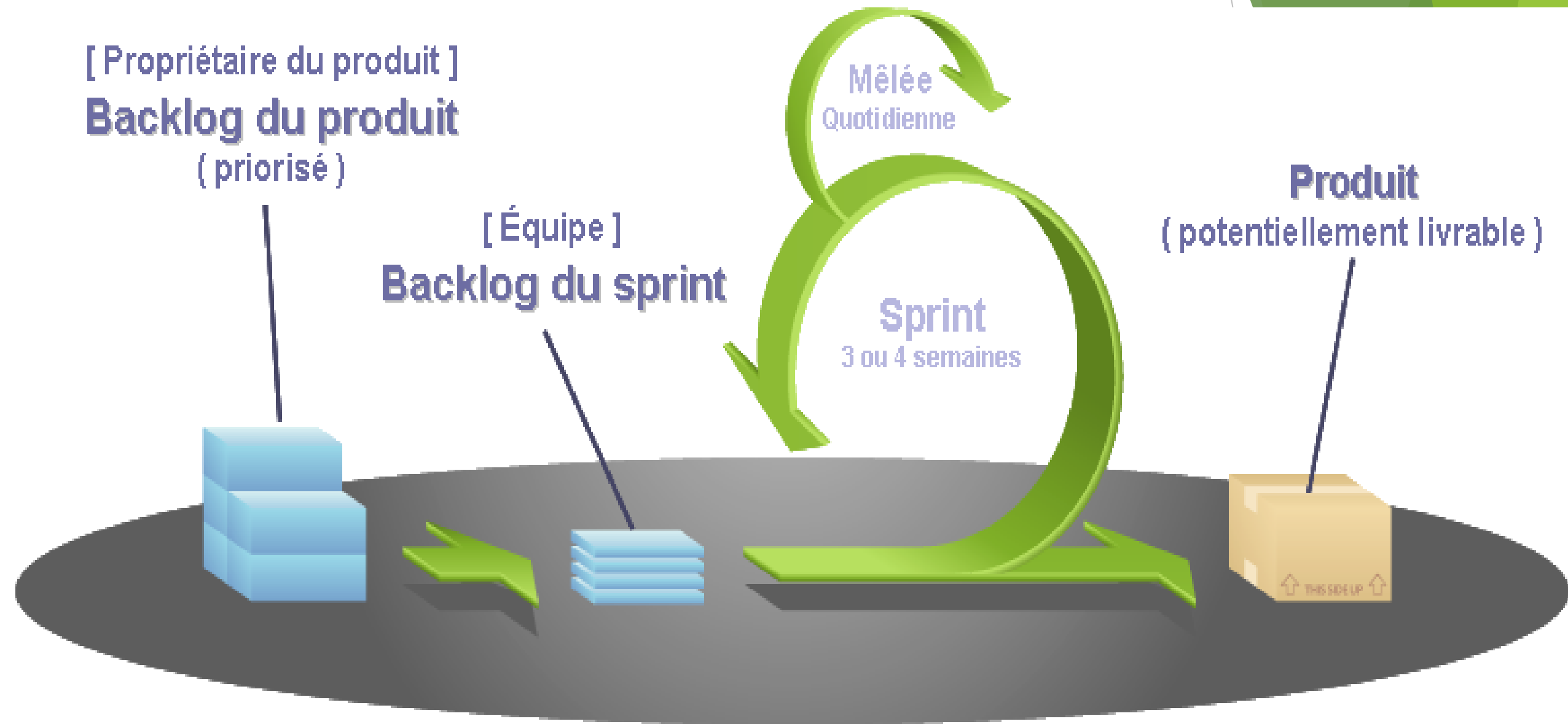
- le contexte de cette application WEB est de gérer une bibliothèque ou on peut ajouter un livre avec son nombre de page et son image du titre et on peut modifier tout ses informations ou supprimer un livre de la bibliothèque en cas de vol .

# Les taches a faire :

- ▶ diagramme cas d'utilisation .
- ▶ Création d'un schéma uml base de données.
- ▶ Création diagramme de classes.
- ▶ Création une base données qui contienne le tableau livre .
- ▶ La création la squelette des pages et ces formulaires en html.
- ▶ Apporter du design au contenu HTML intégré en css .
- ▶ Développement des fonctions qui permetts au connexion a la base de donnés et la modification et la suppression et l'ajout dans les tables en PHP.
- ▶ Développement des fonctions qui Sérent les contrôle de saisie en javascript.

# Méthode scrum:

- **Scrum** est un Framework ou cadre de développement de produits complexes.



a faire : ⋮

Création diagramme de classes.

Création une base données qui contienne les tables utilisateurs (admin,professeur,élève )en donnant leurs structures .

La création la squelette des pages et ces formulaires en html.

Apporter du design au contenu HTML intégré en css .

Développement des fonctions qui permets au connexion a la base de donnés et la modification et la suppression et l'ajout dans les tables en PHP.

Développement des fonctions qui Sérent les contrôle de saisie en javascript

+ Ajouter une carte



en cours : ⋮

-diagramme cas d'utilisation .

Création d'un schéma uml base de données.

+ Ajouter une carte



terminer ⋮

+ Ajouter une carte

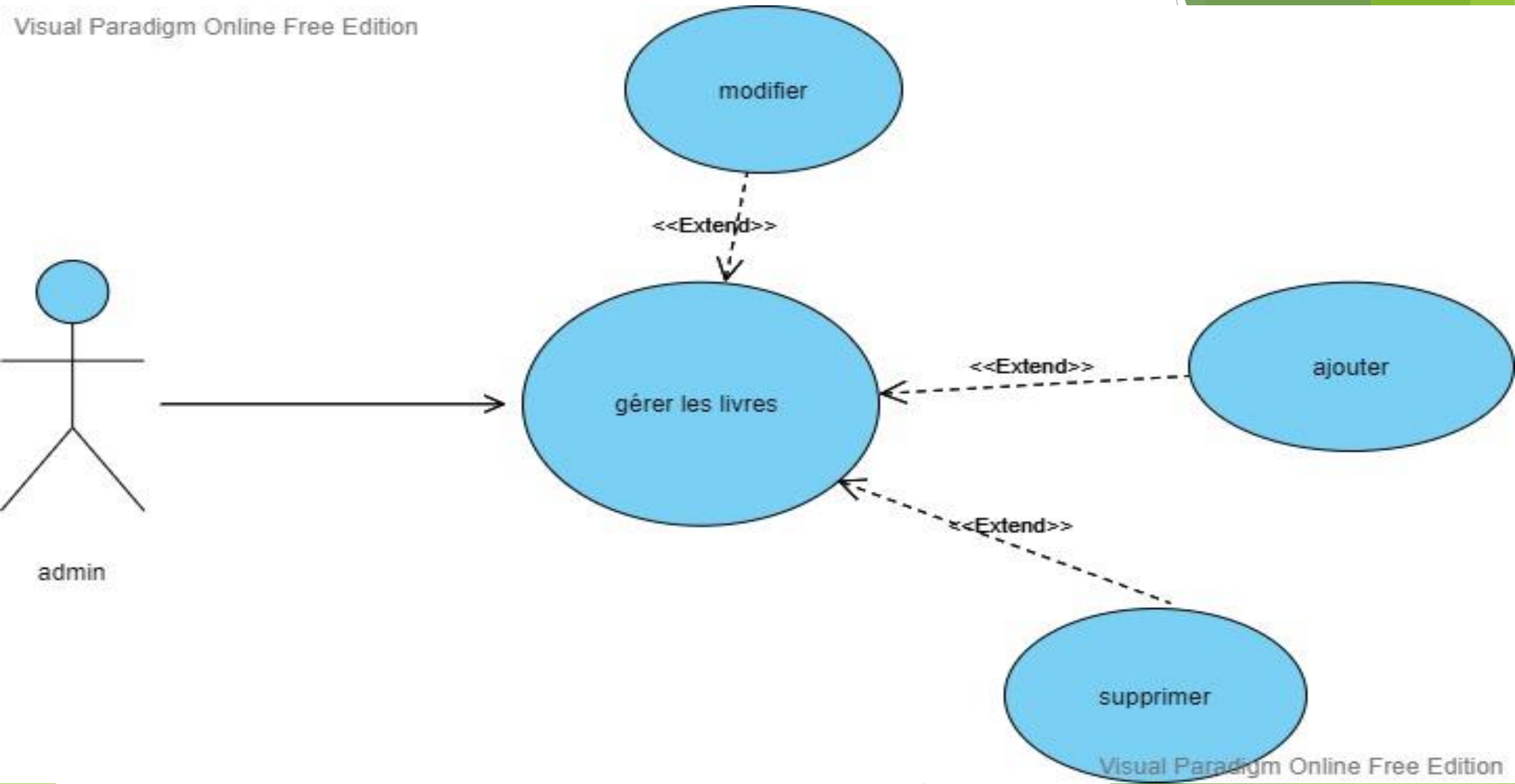


+ Ajoutez une autre liste



# Diagramme de cas d'utilisation :

Visual Paradigm Online Free Edition

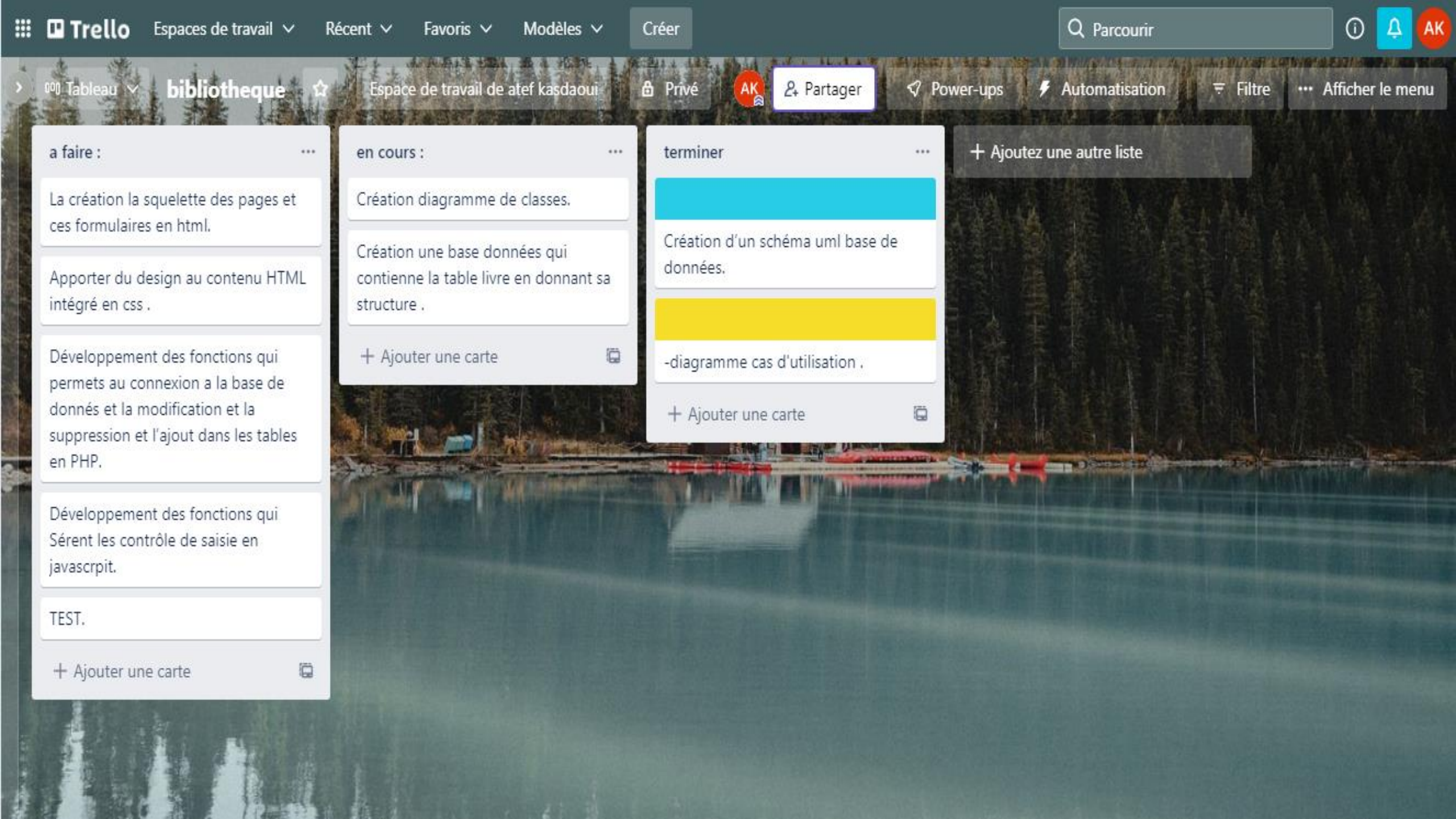
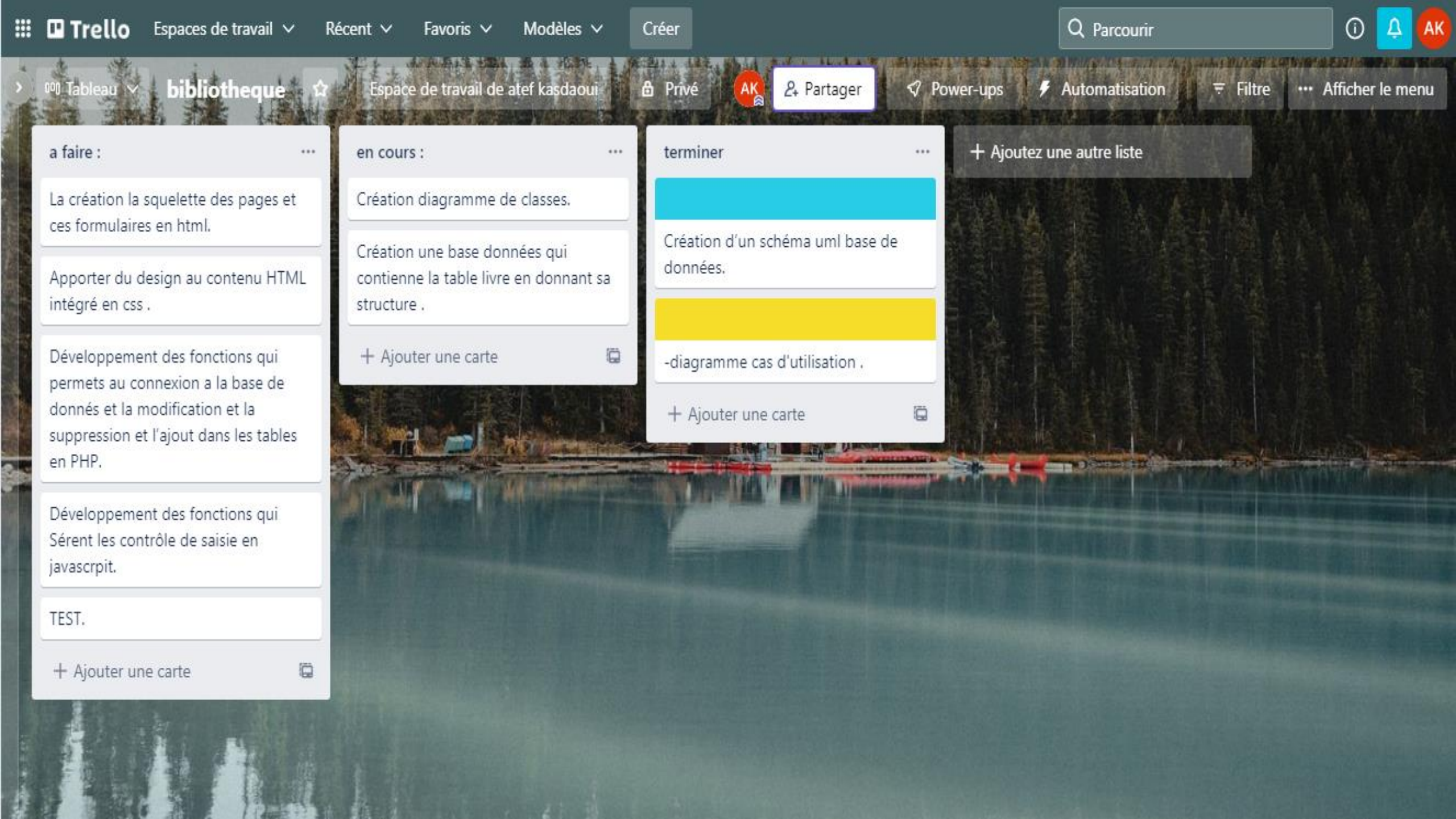
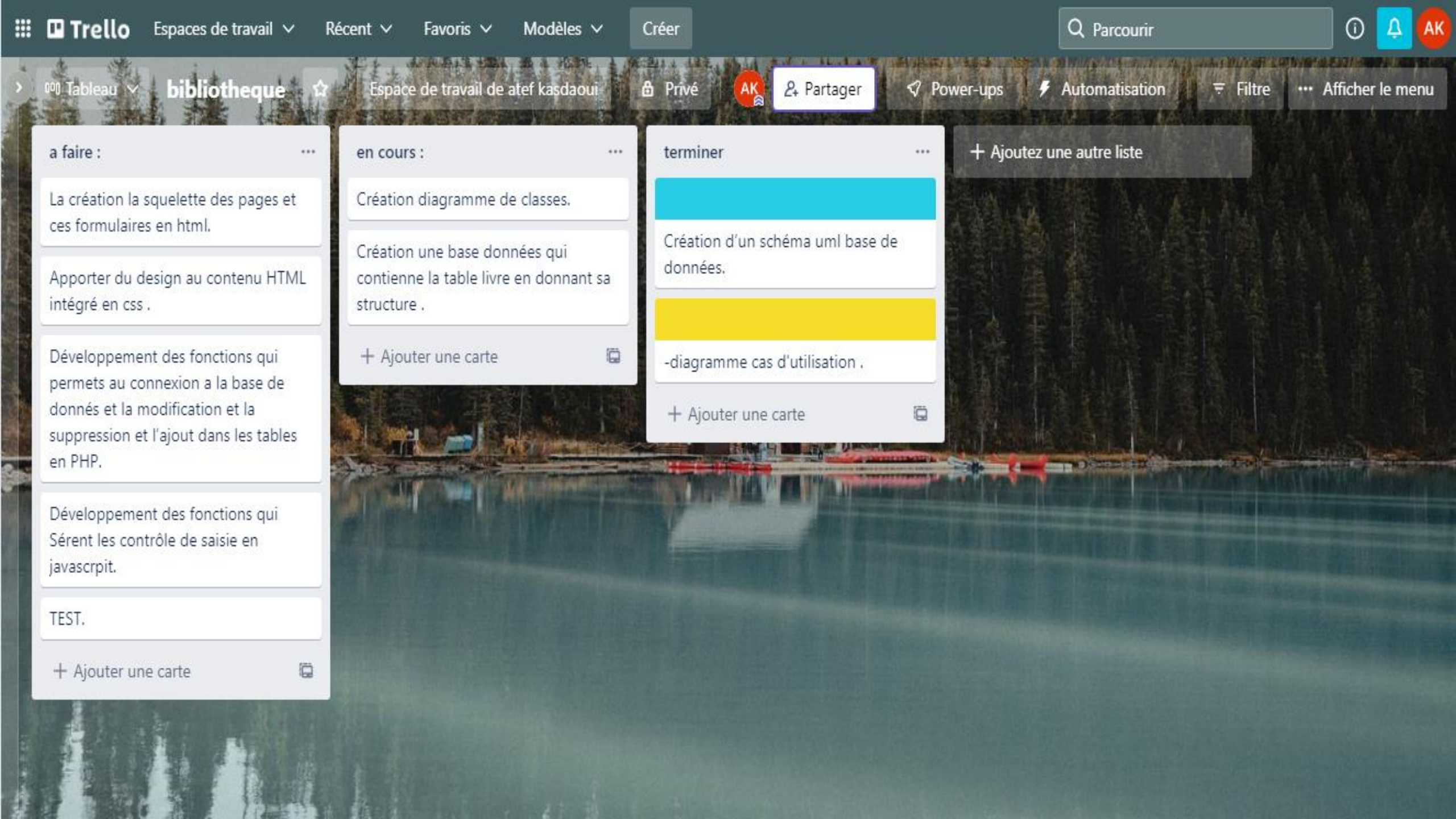
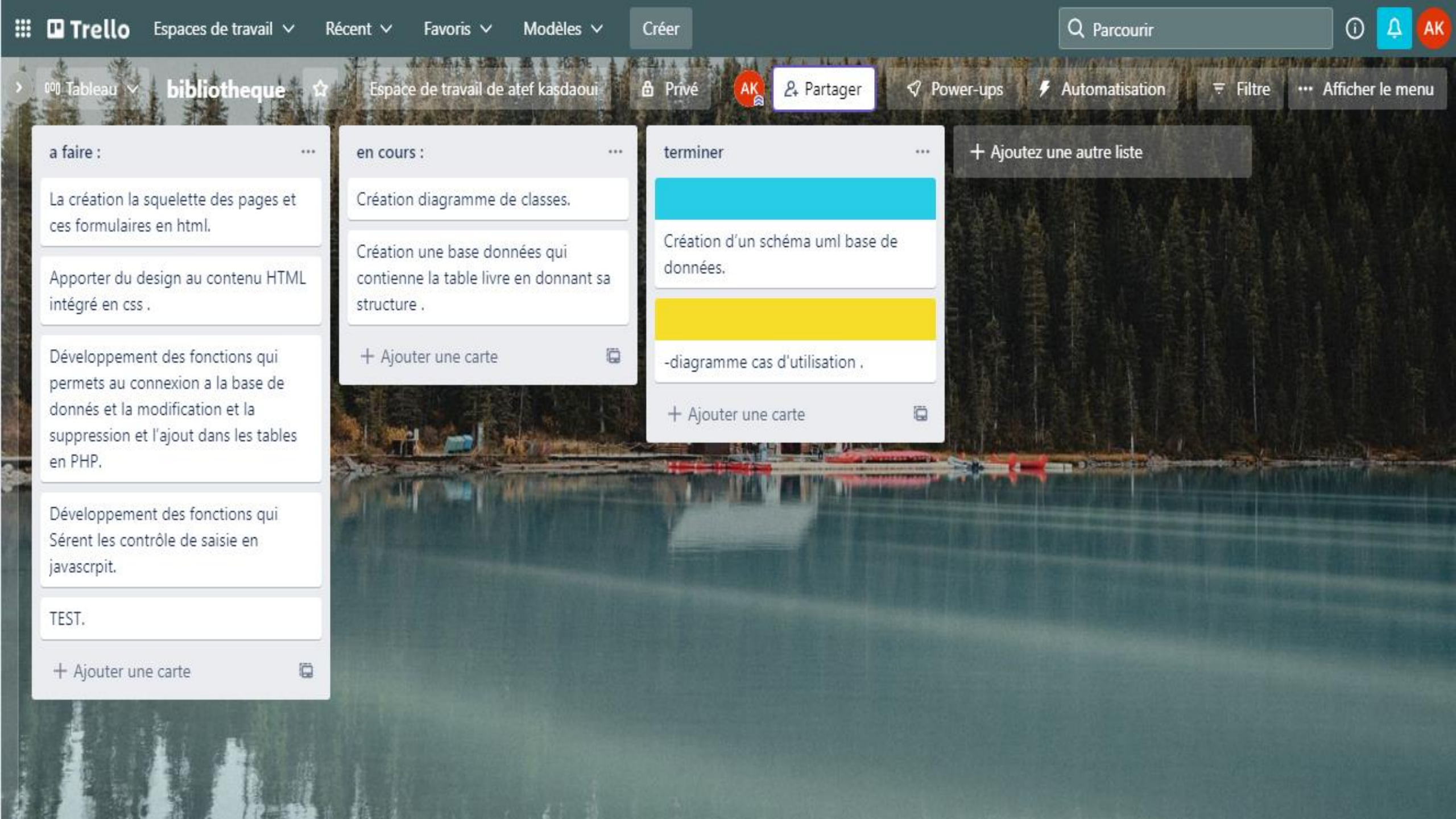
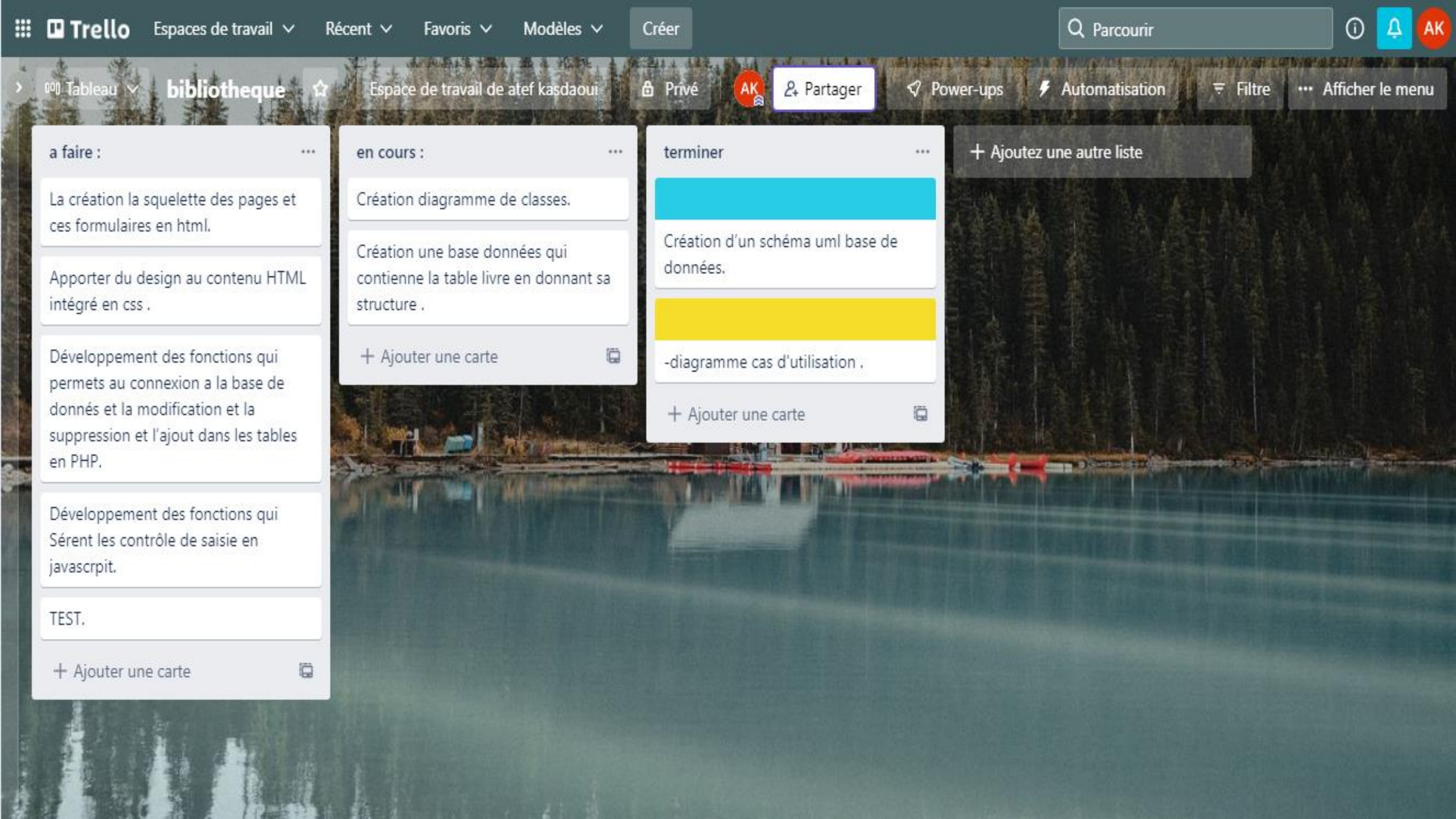
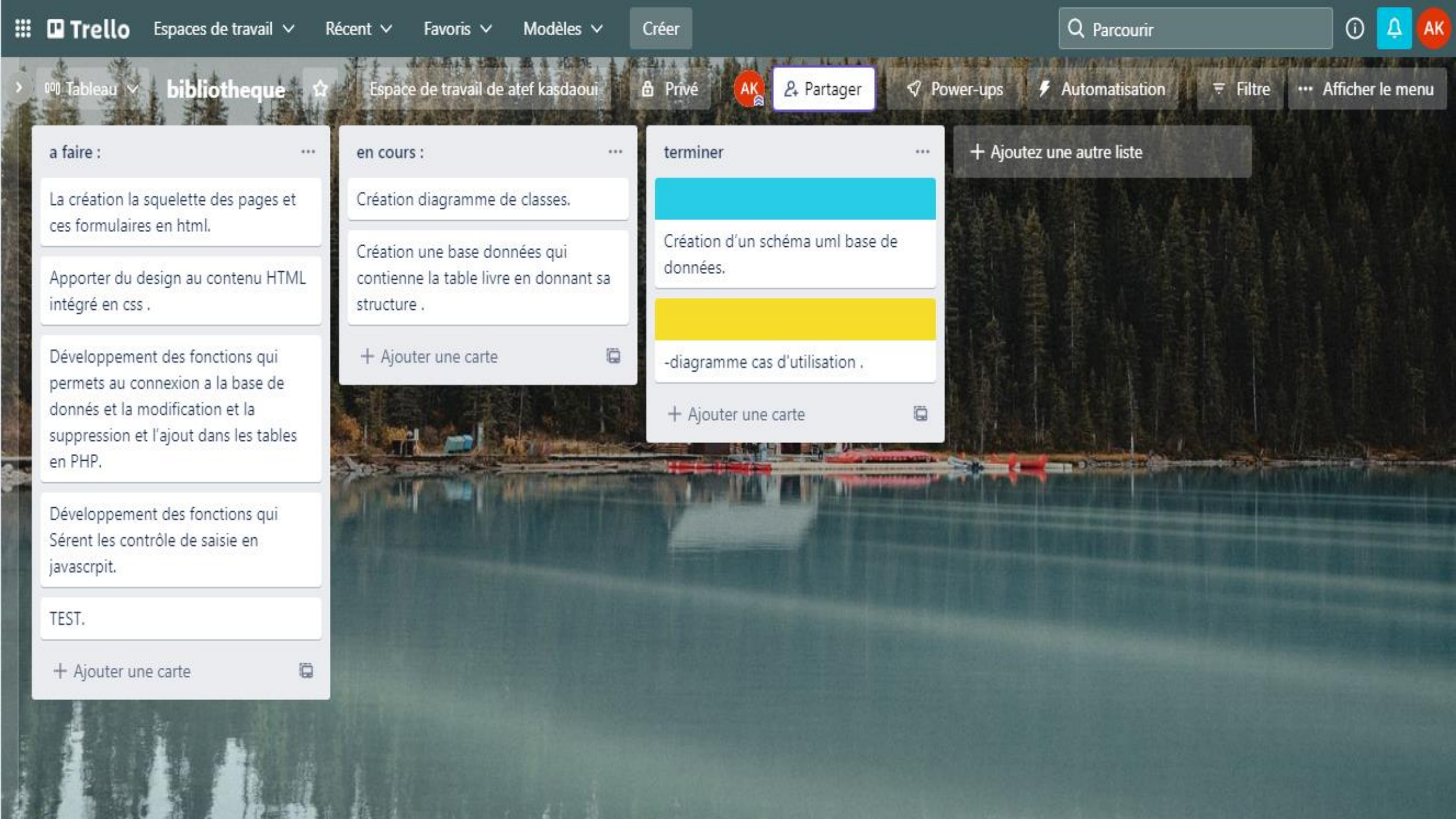
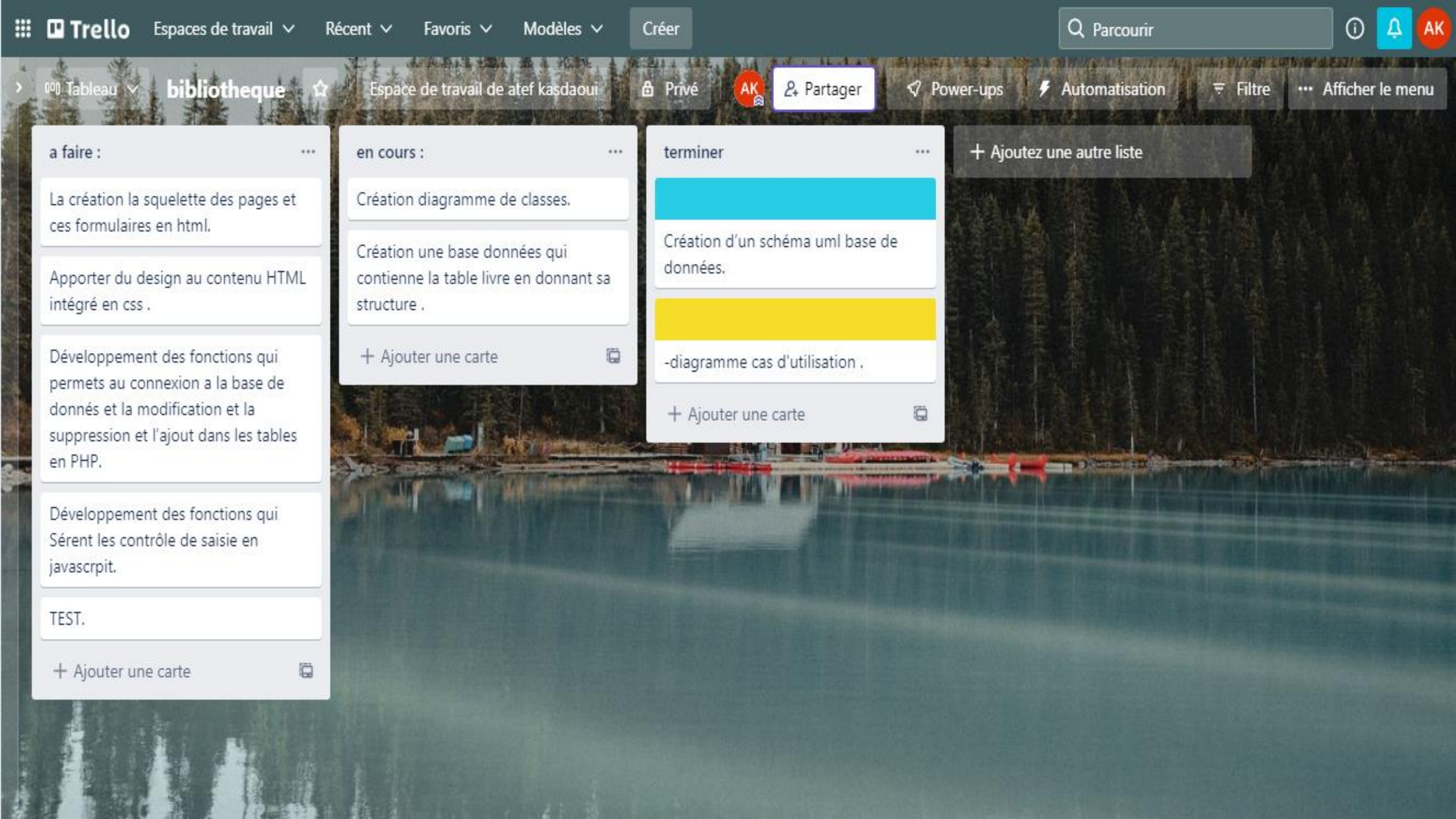
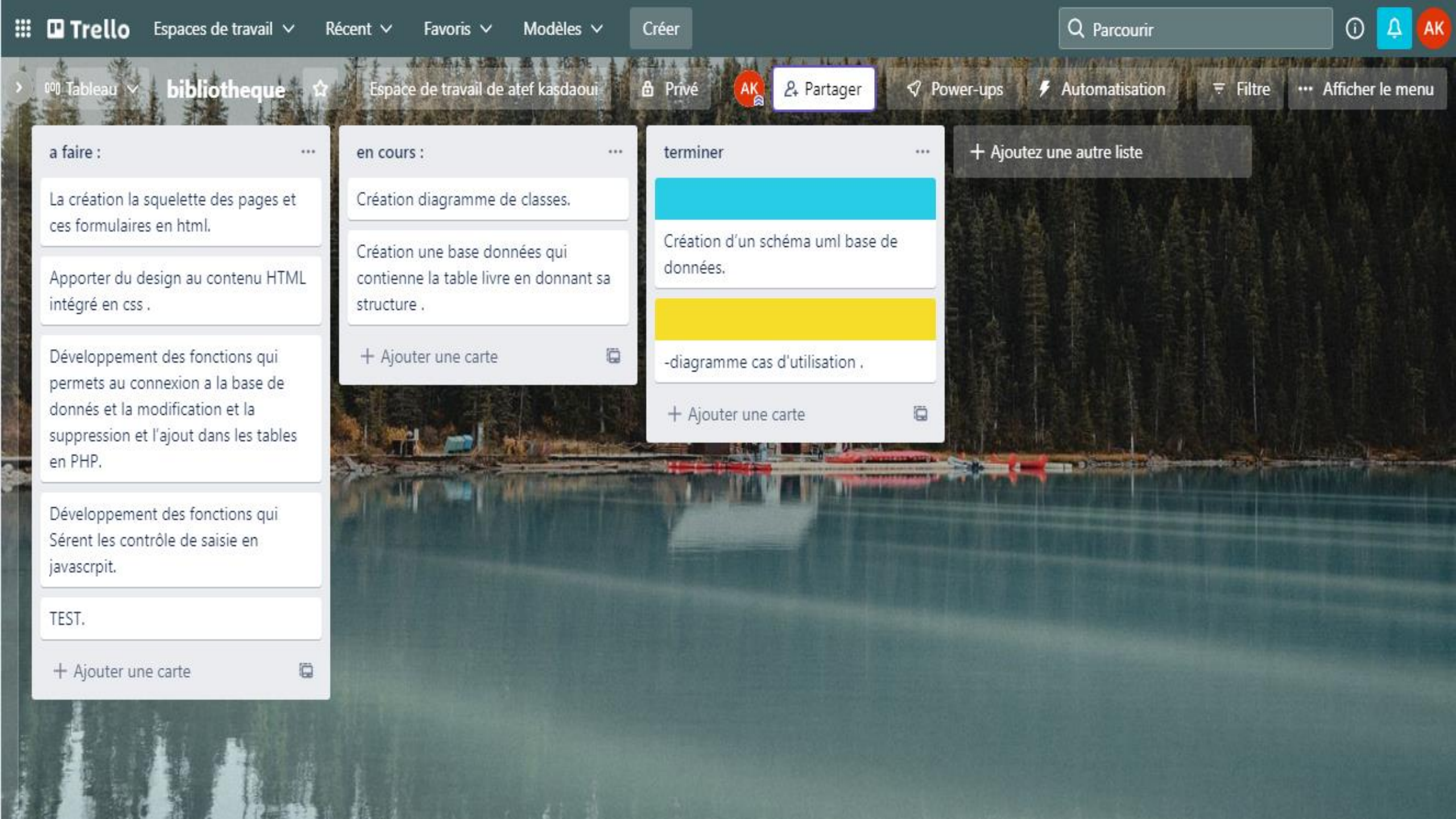
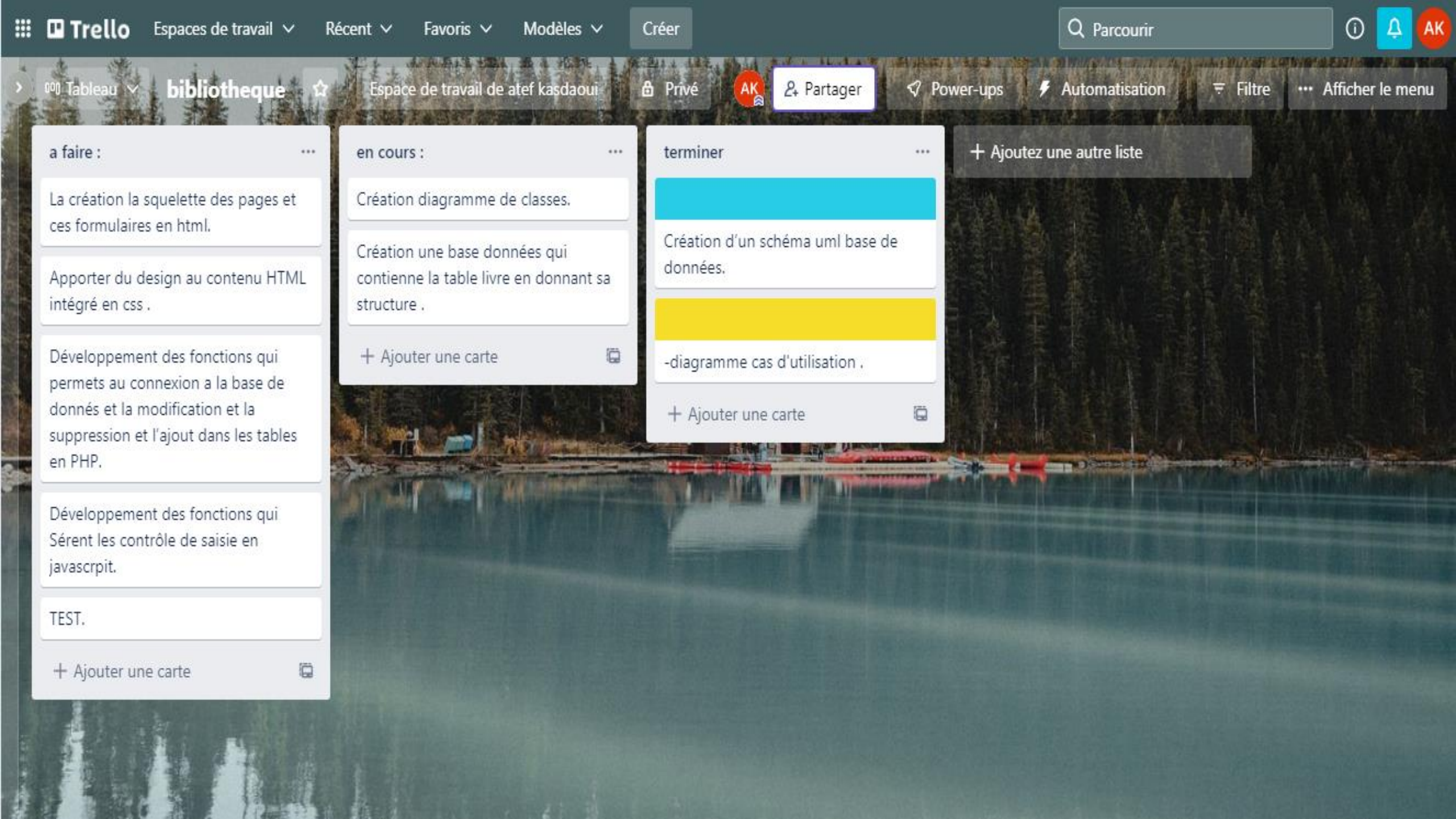
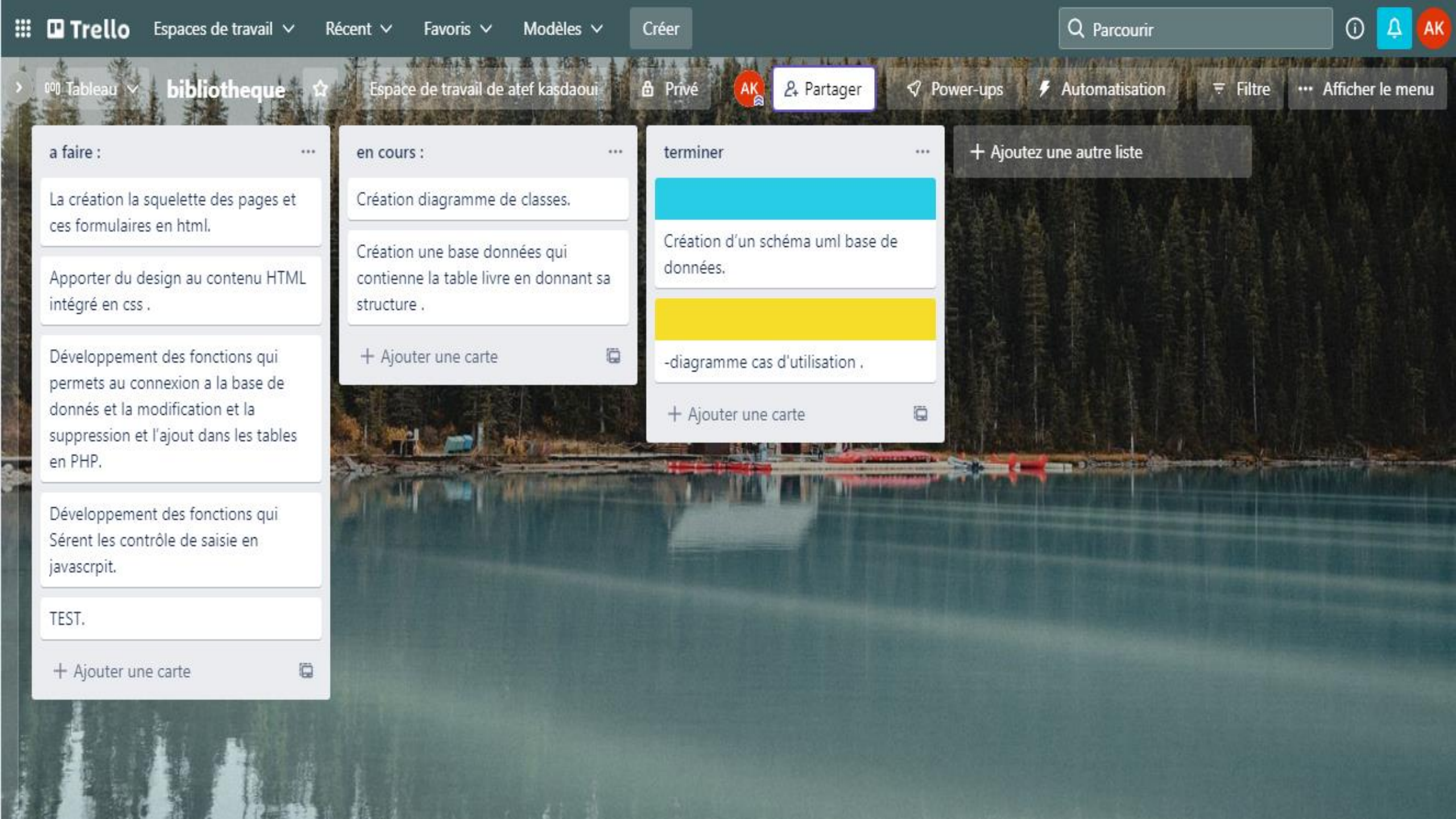
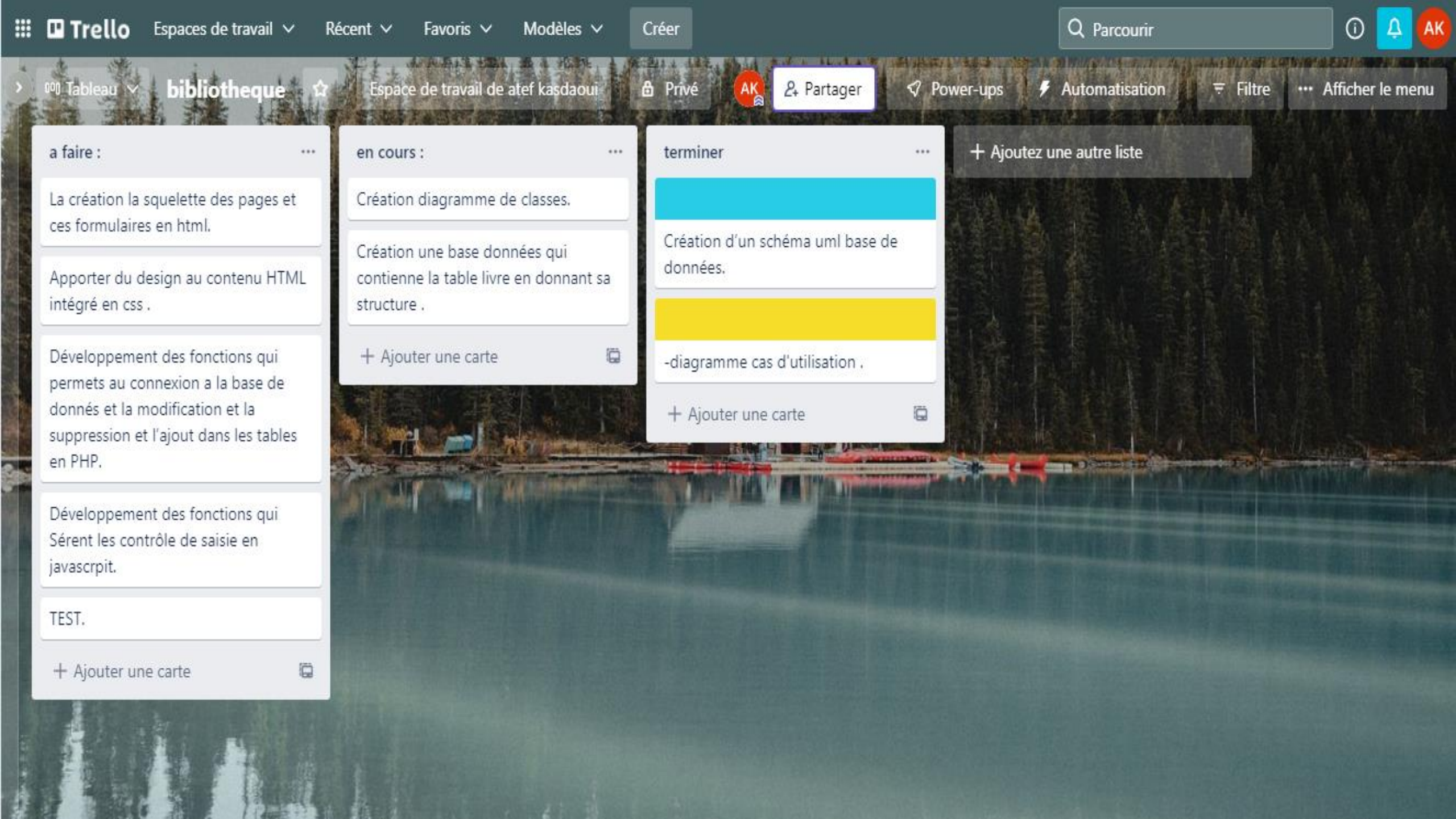
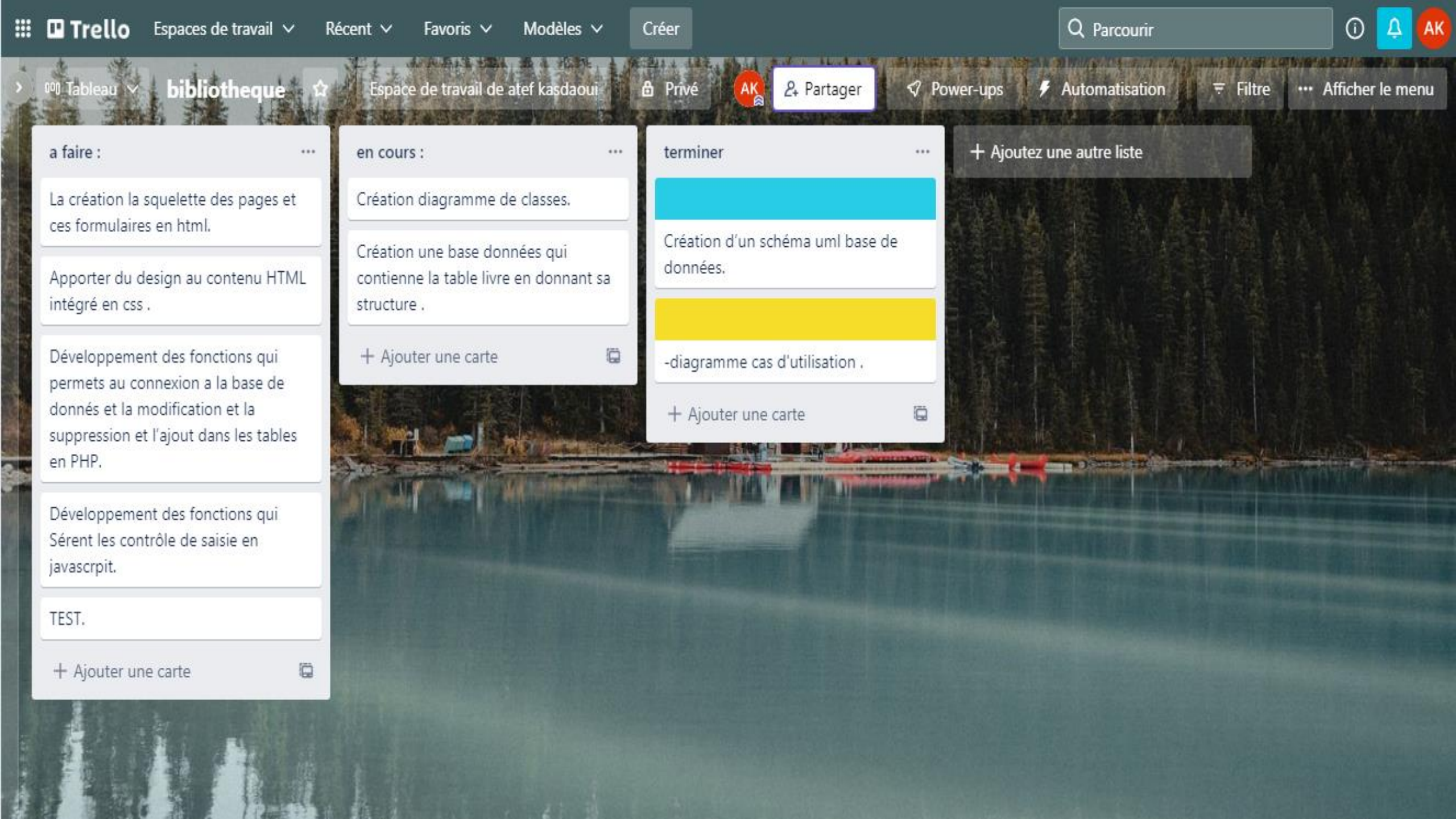
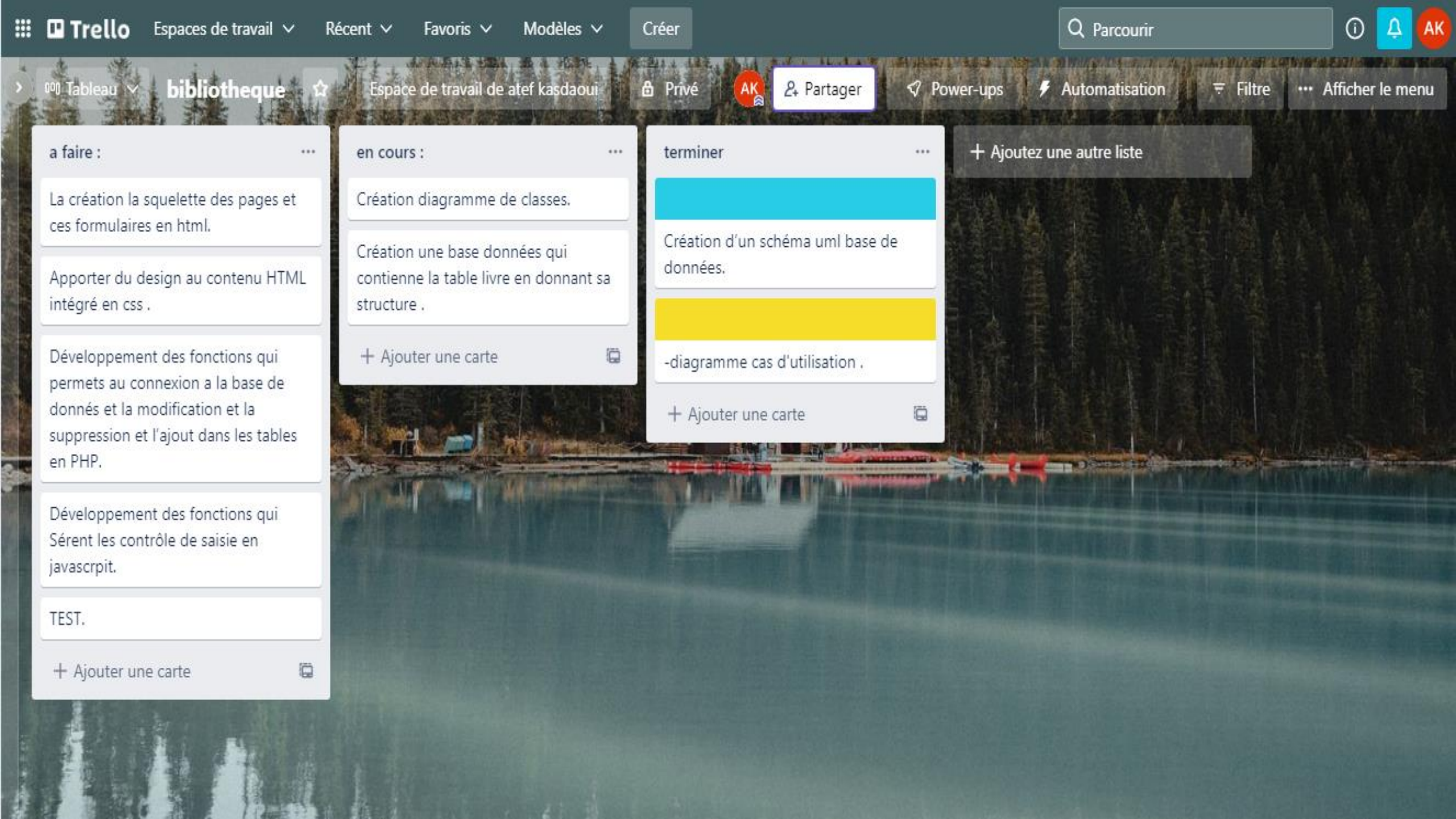
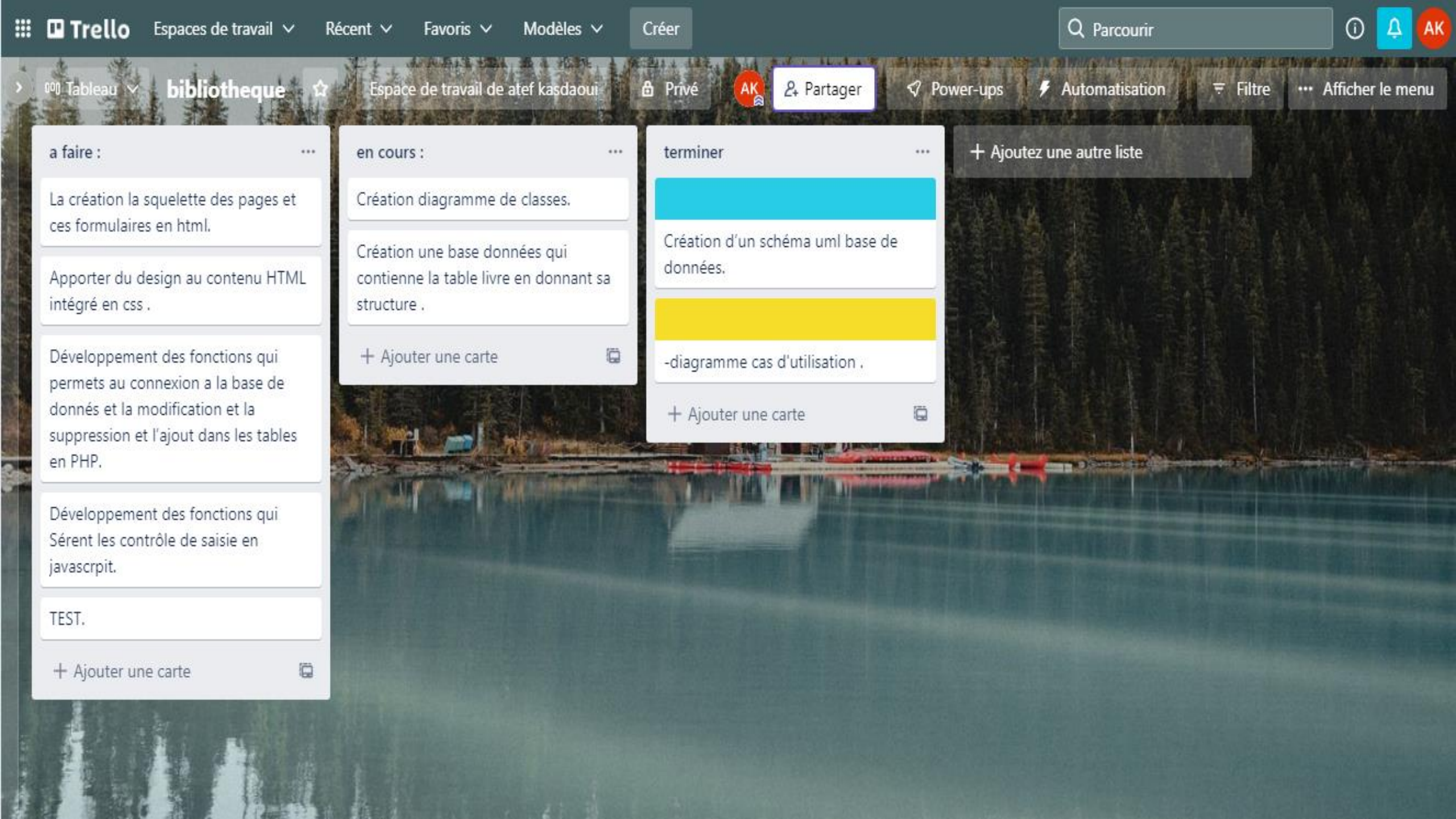
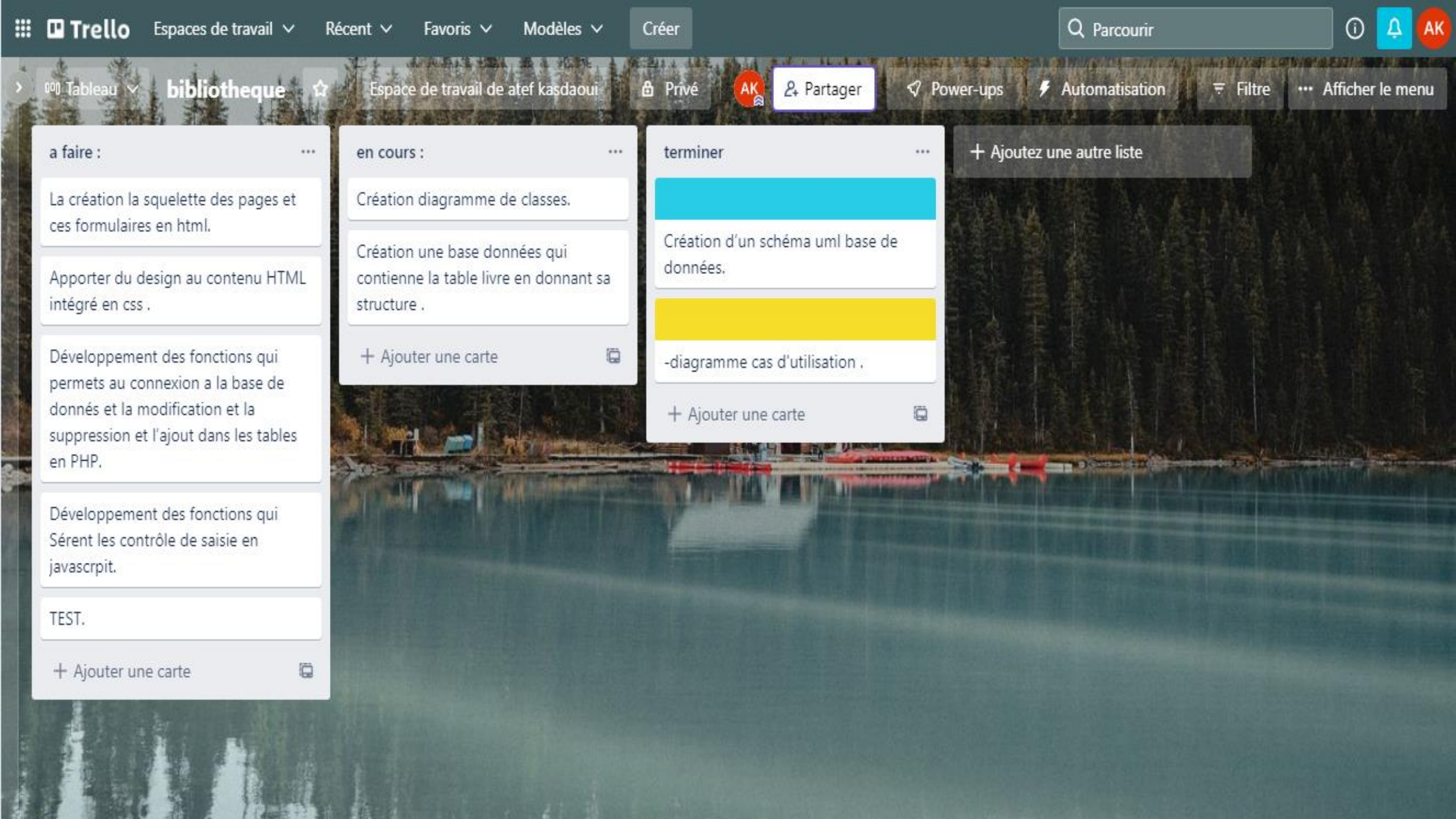
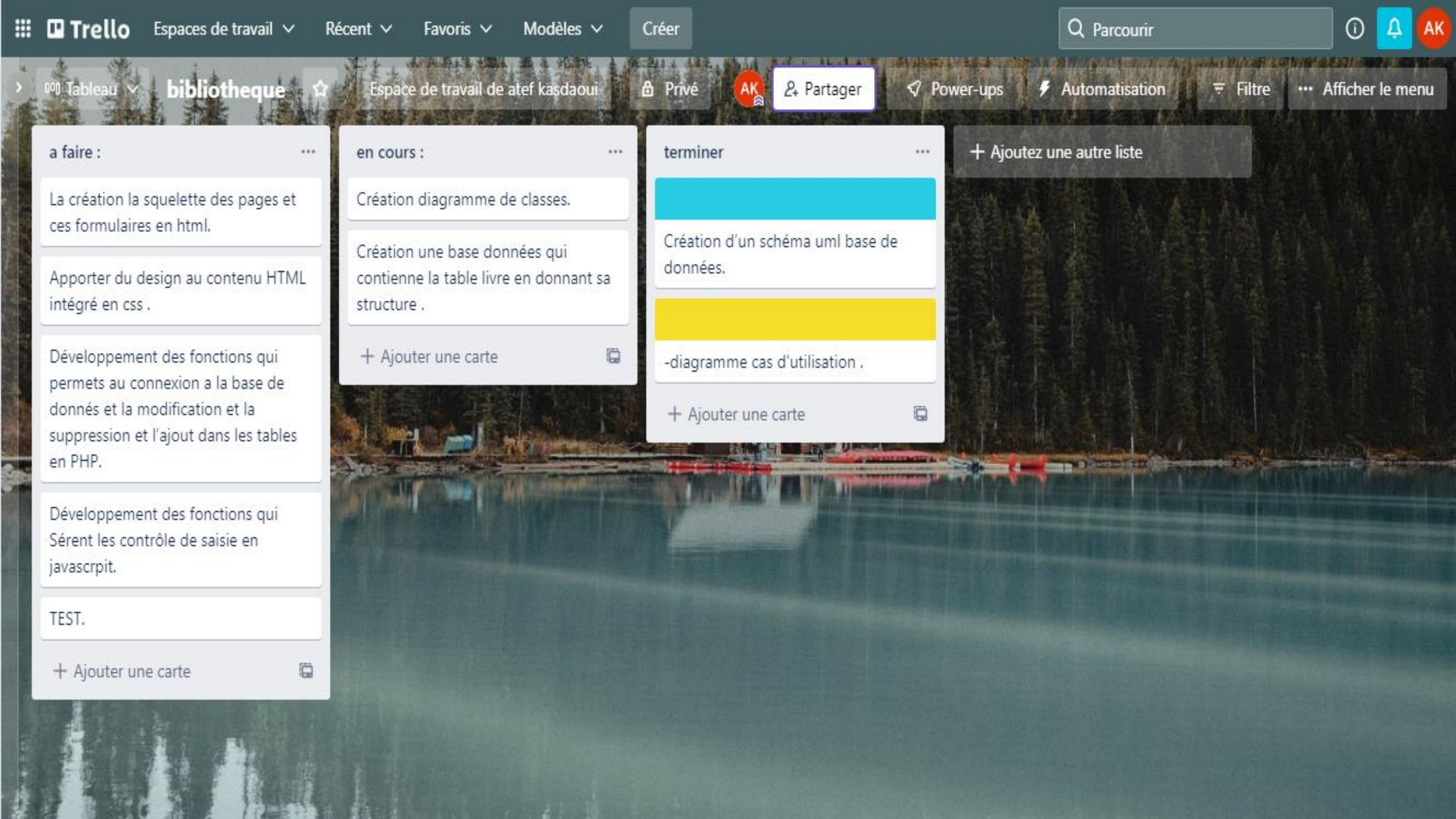
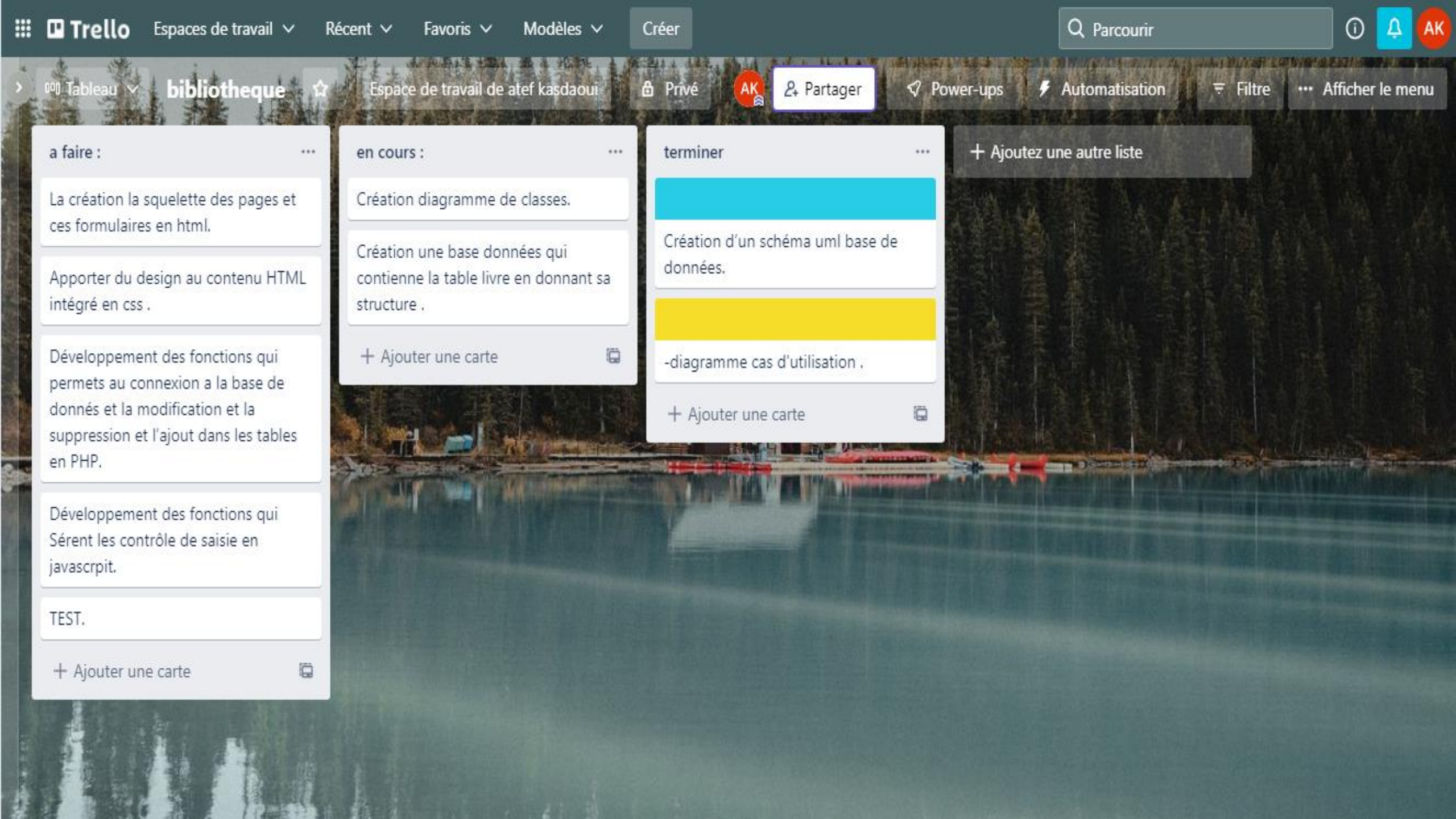
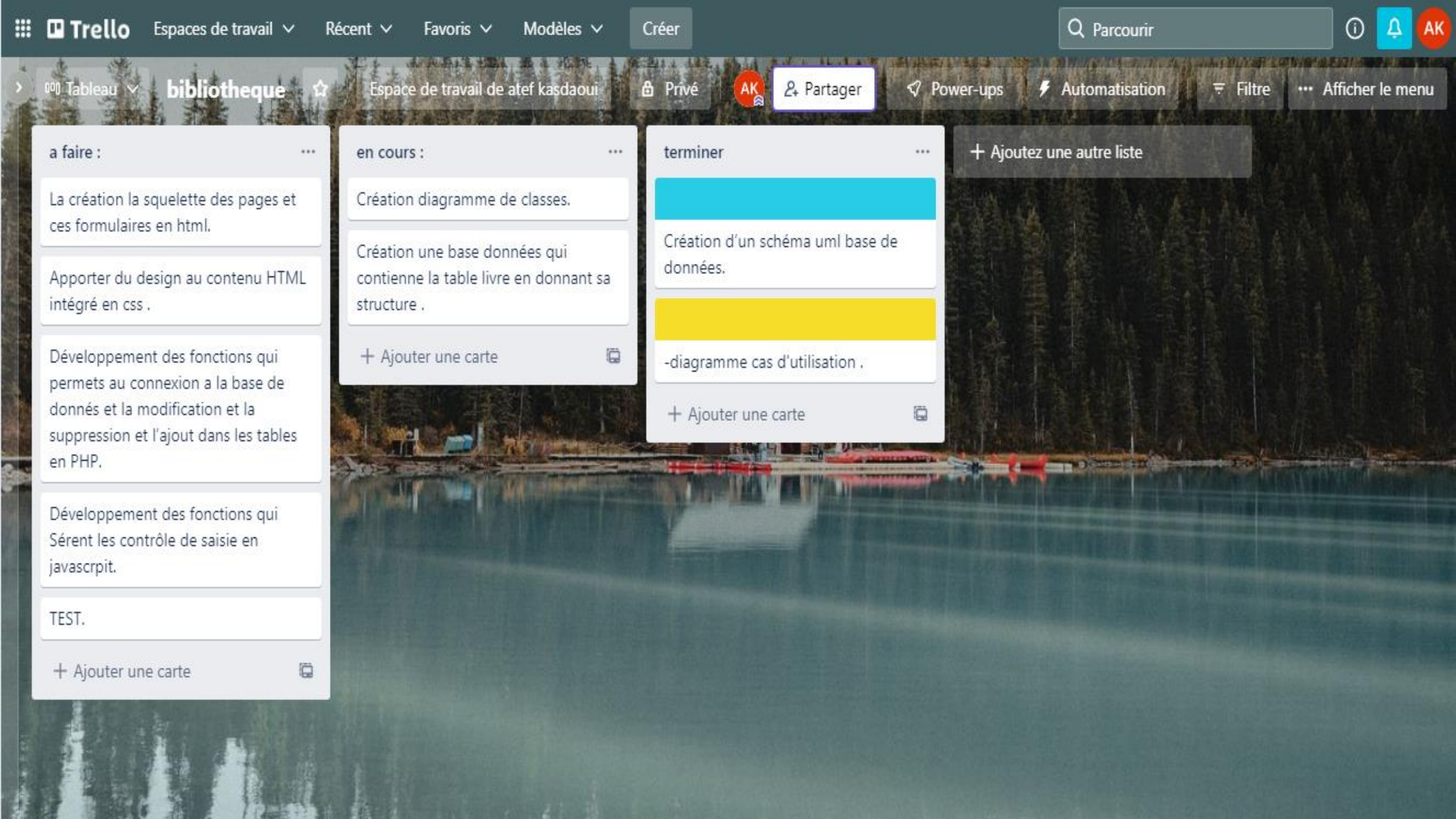
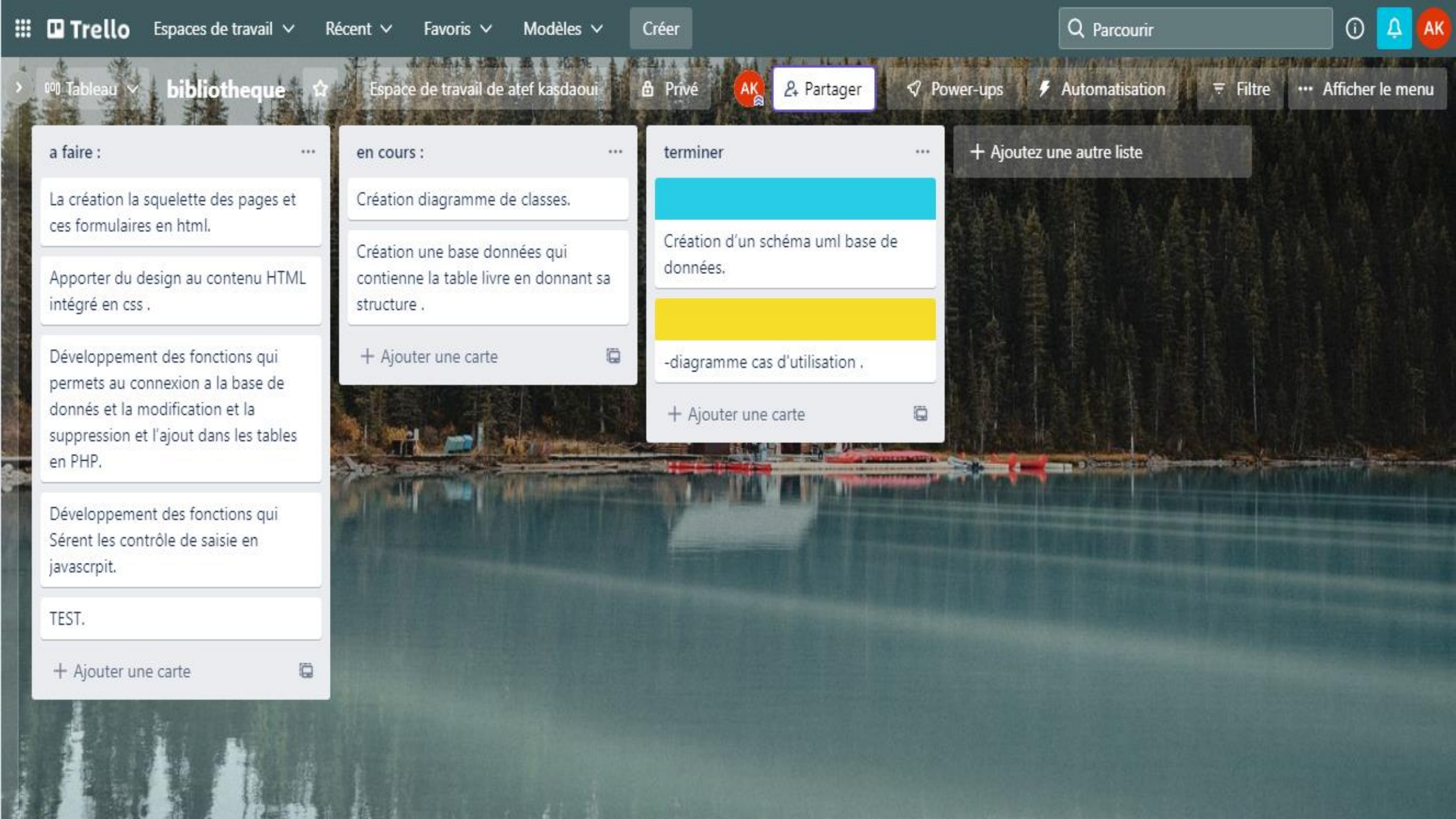
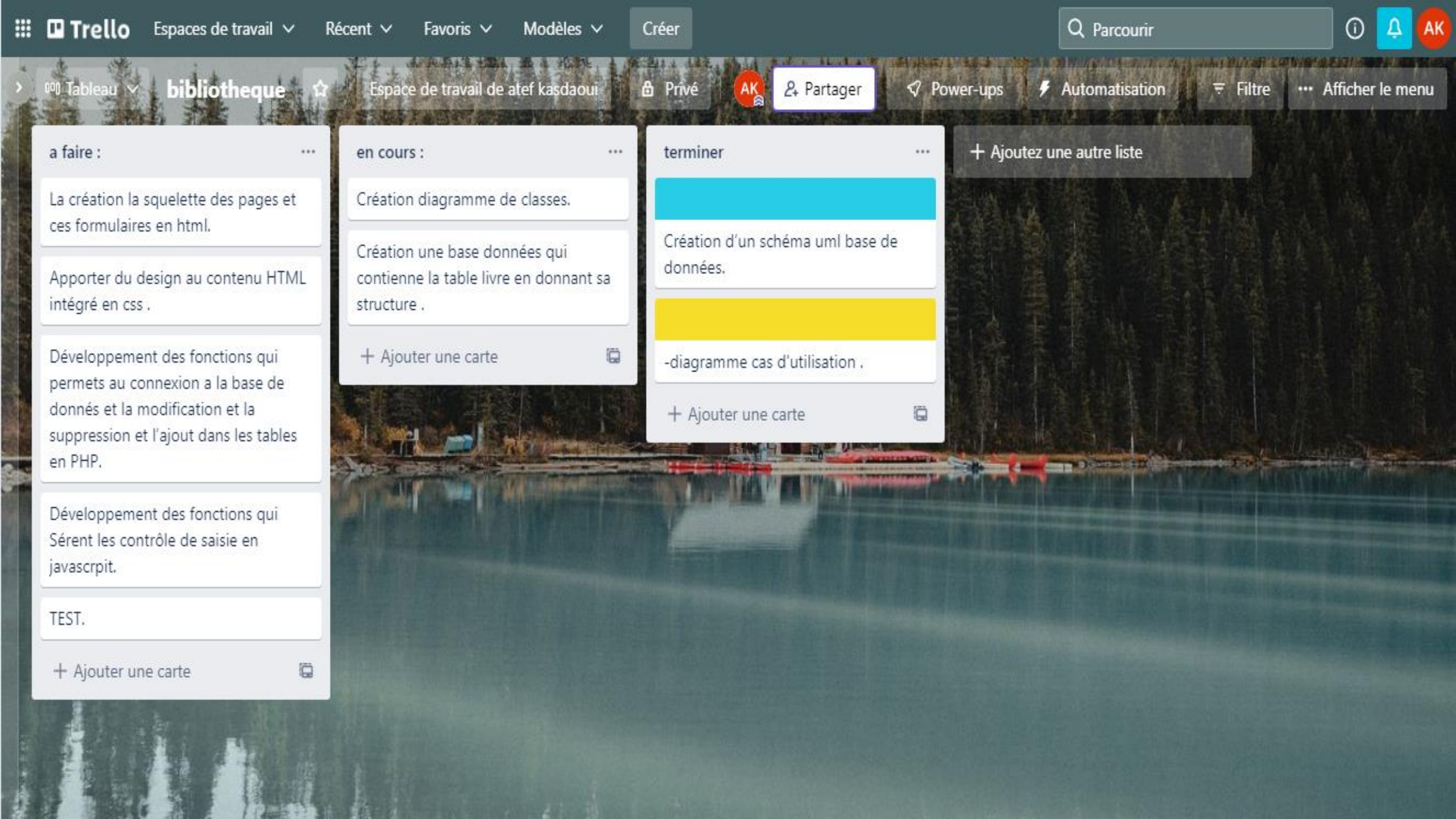
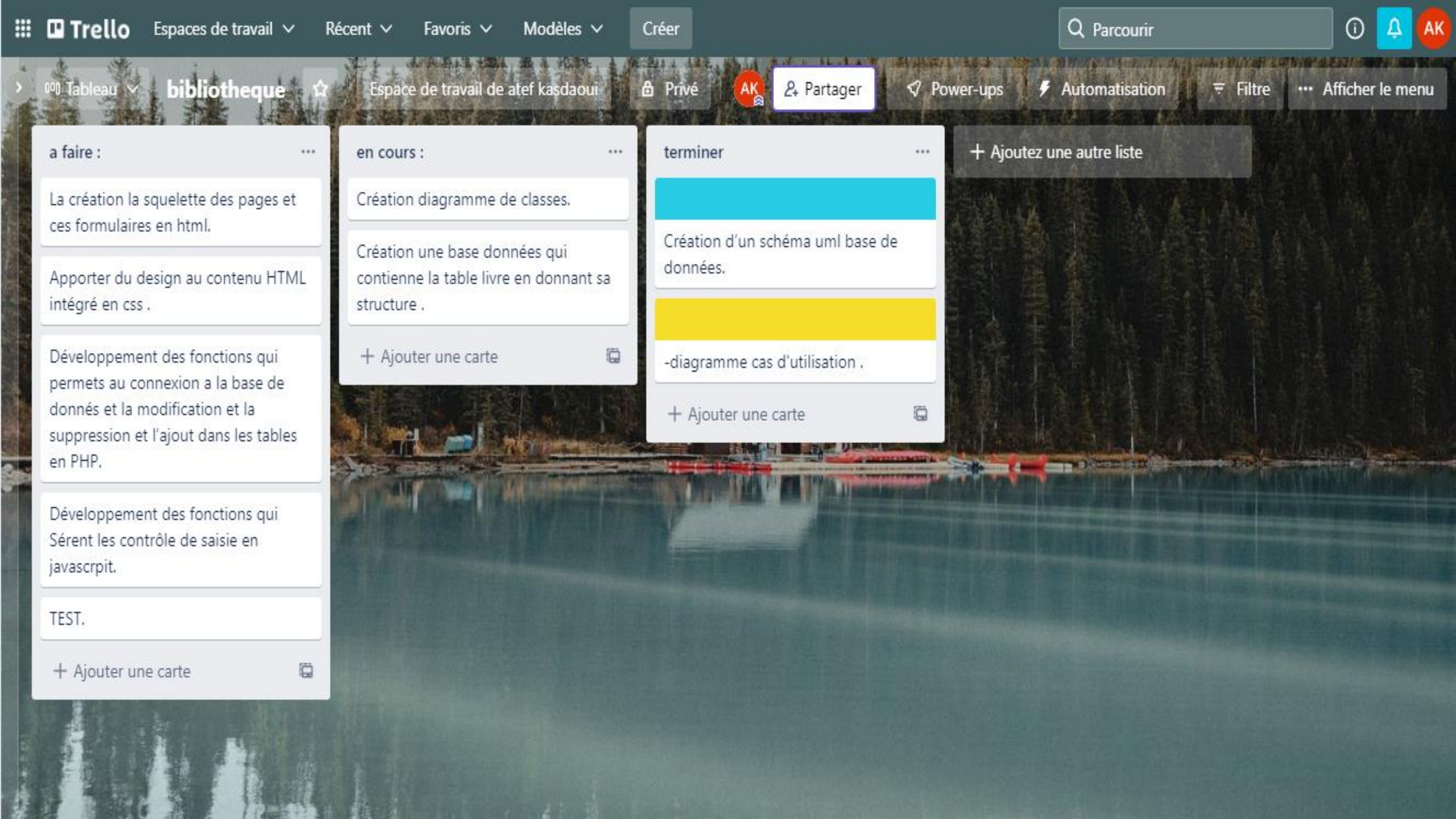
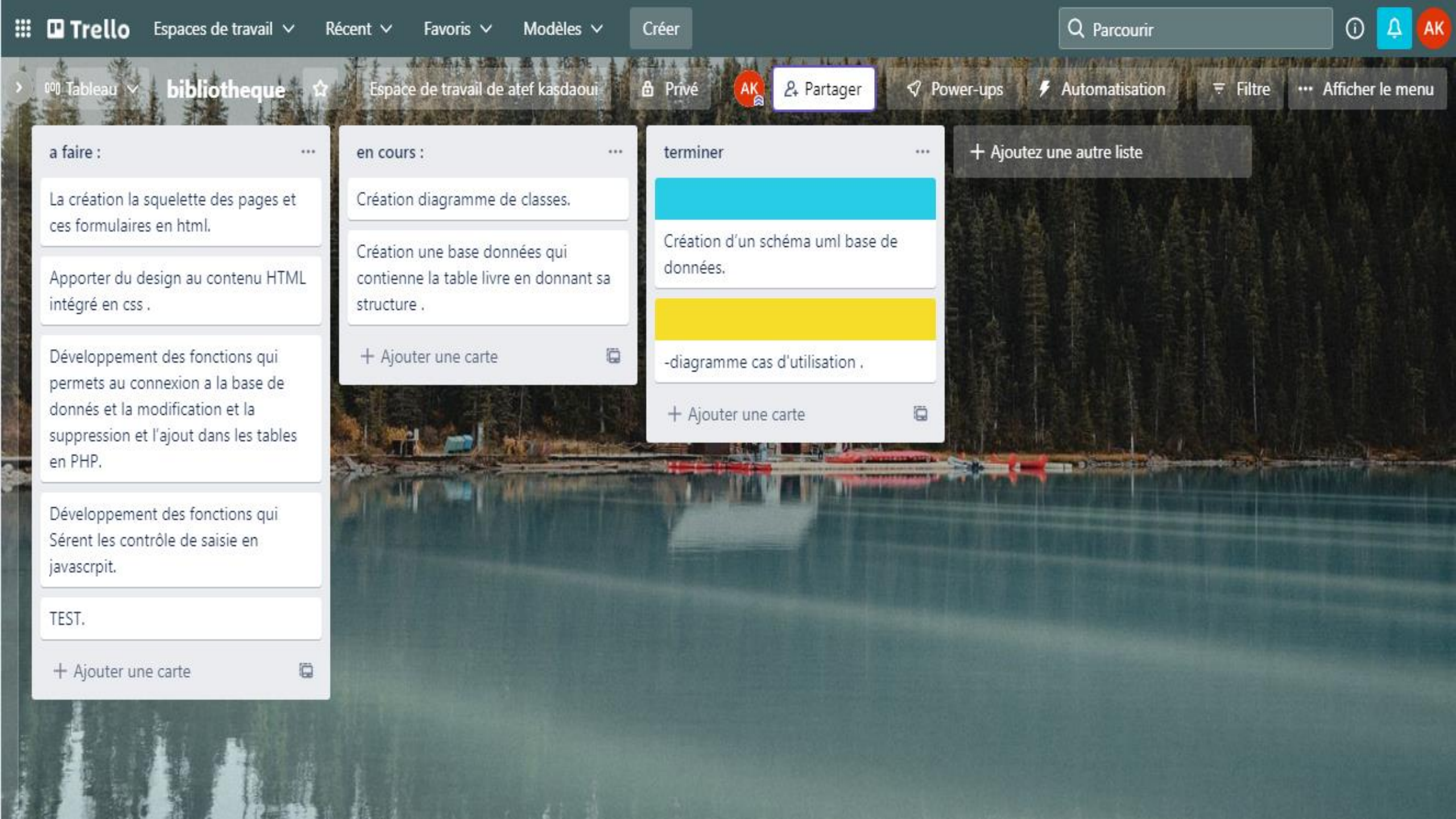
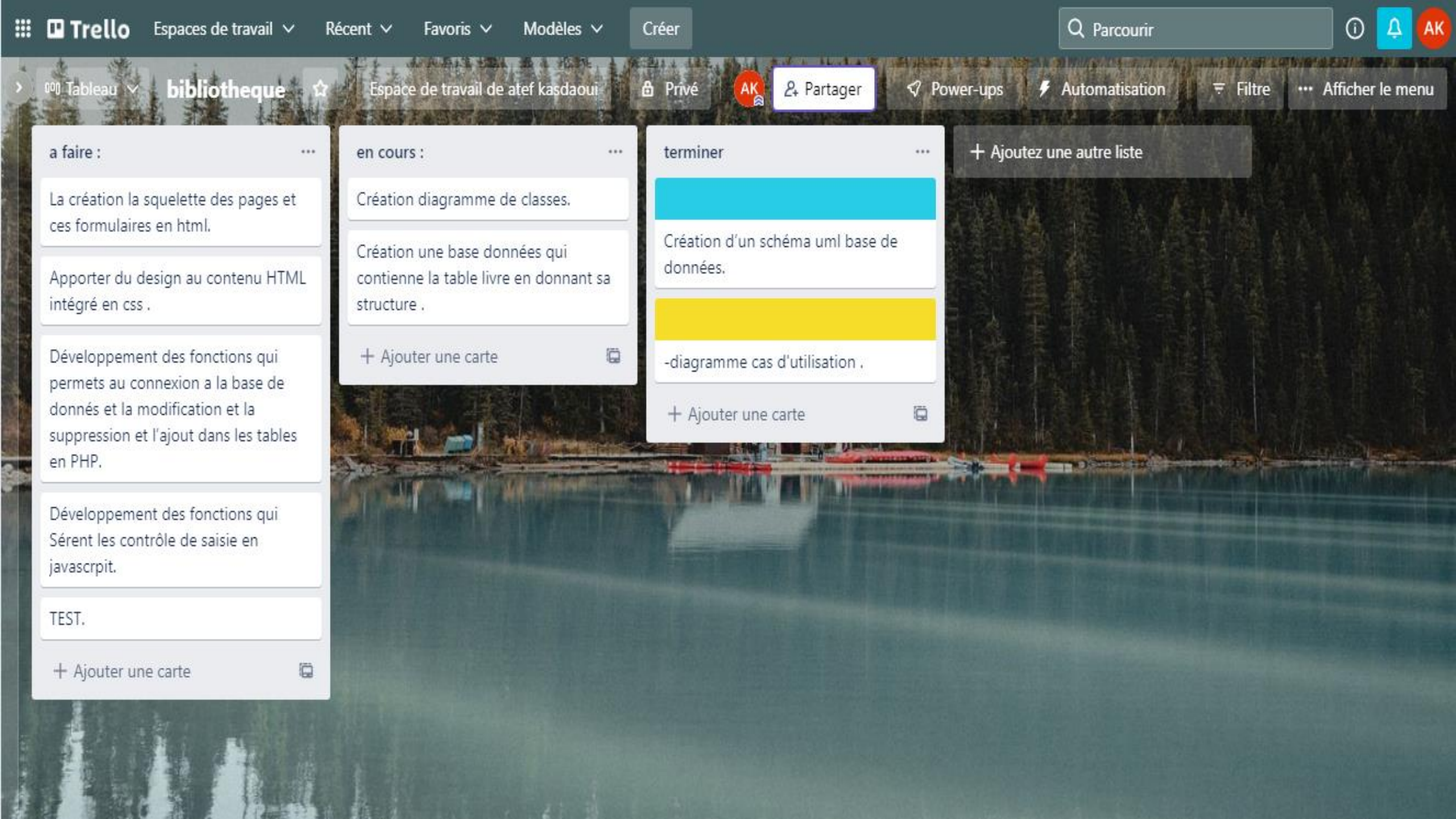
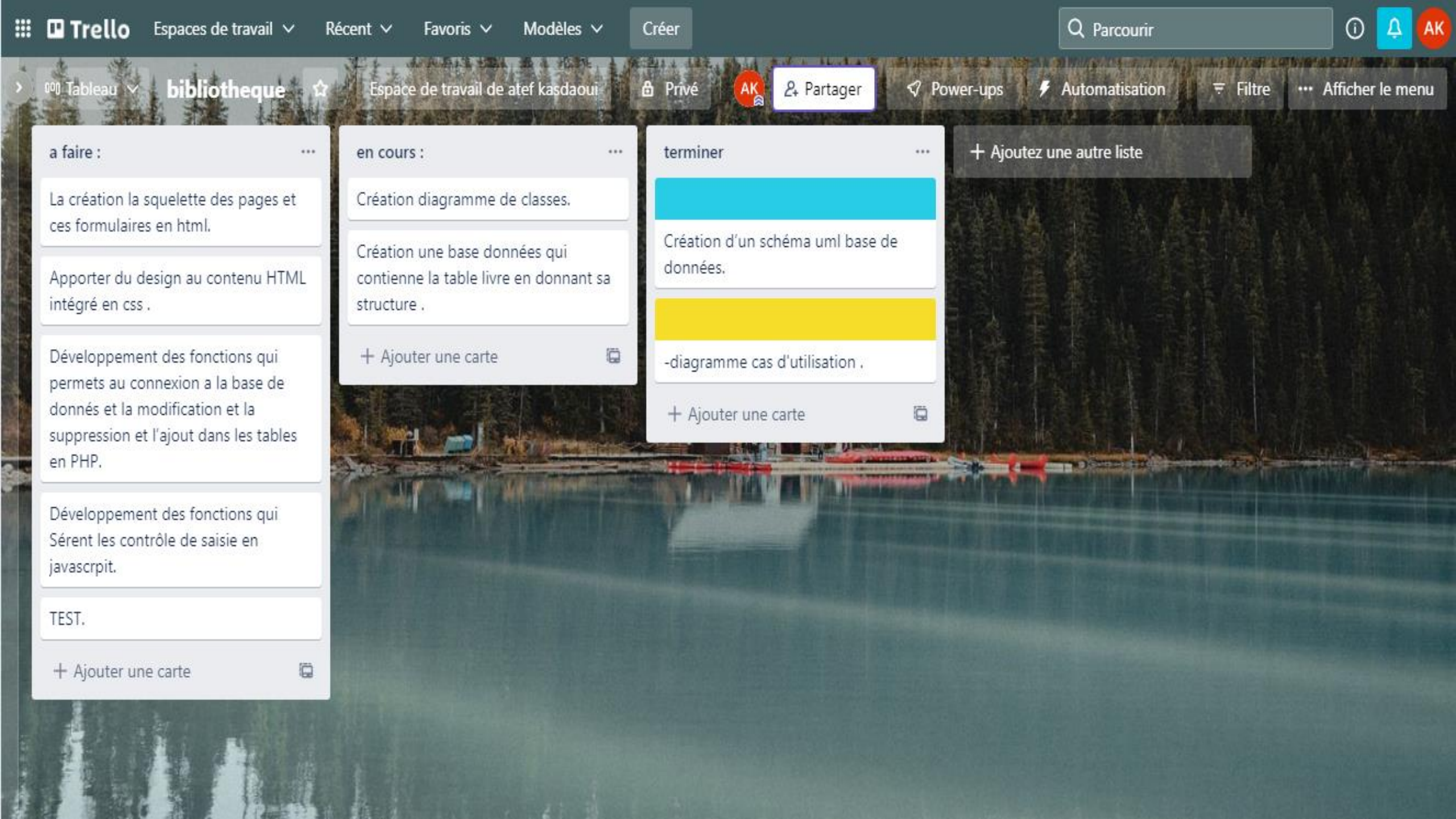
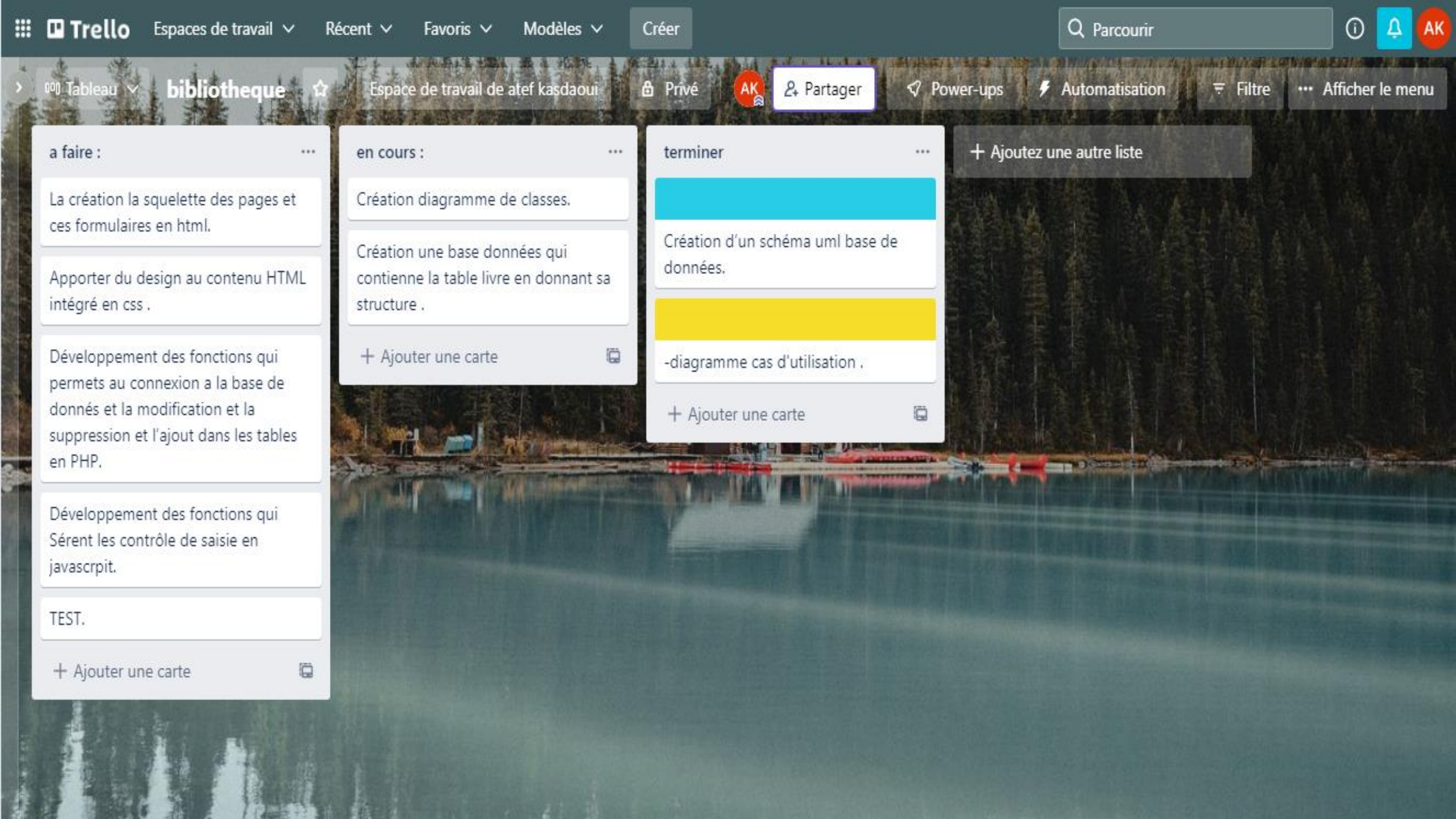
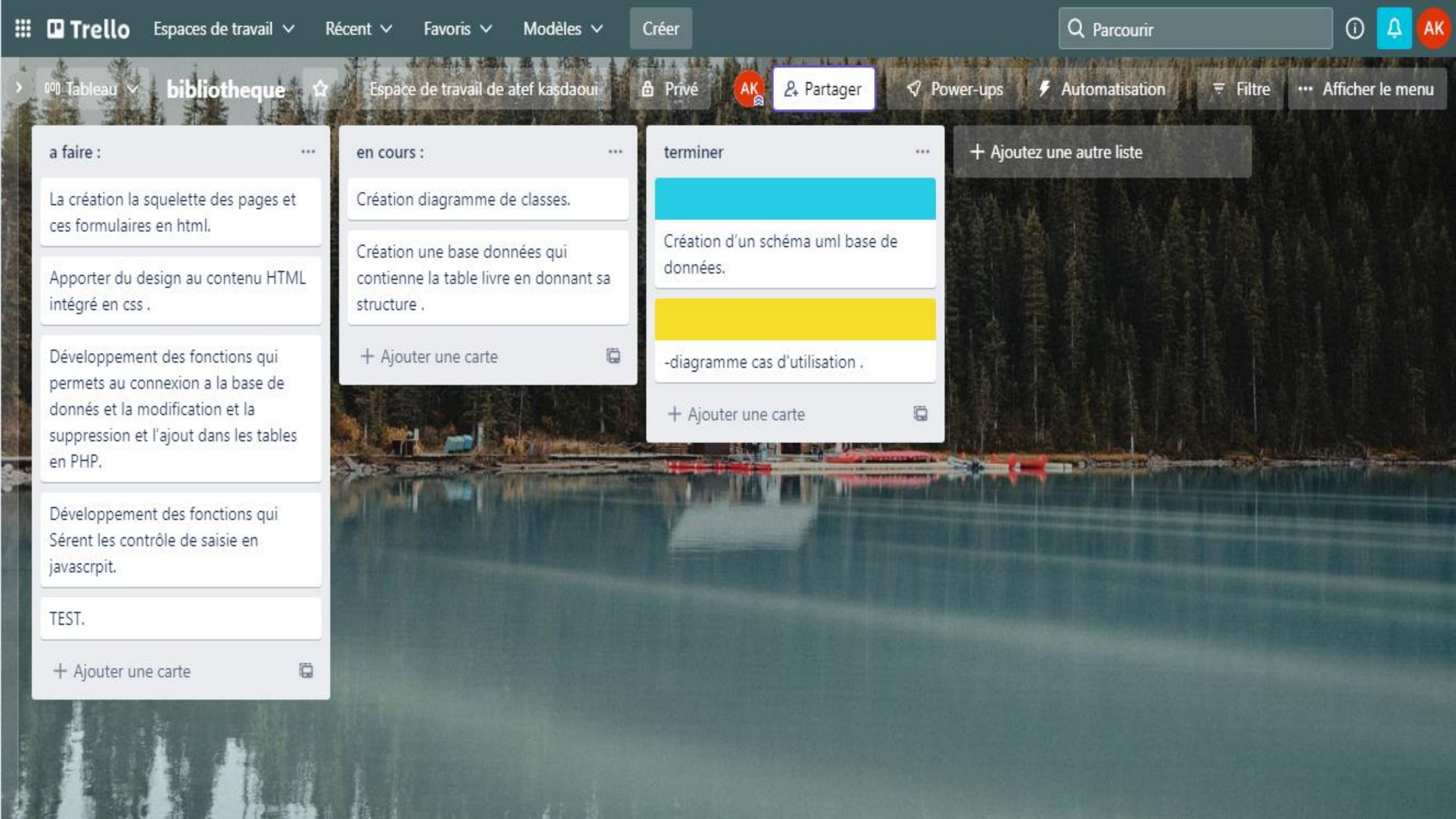
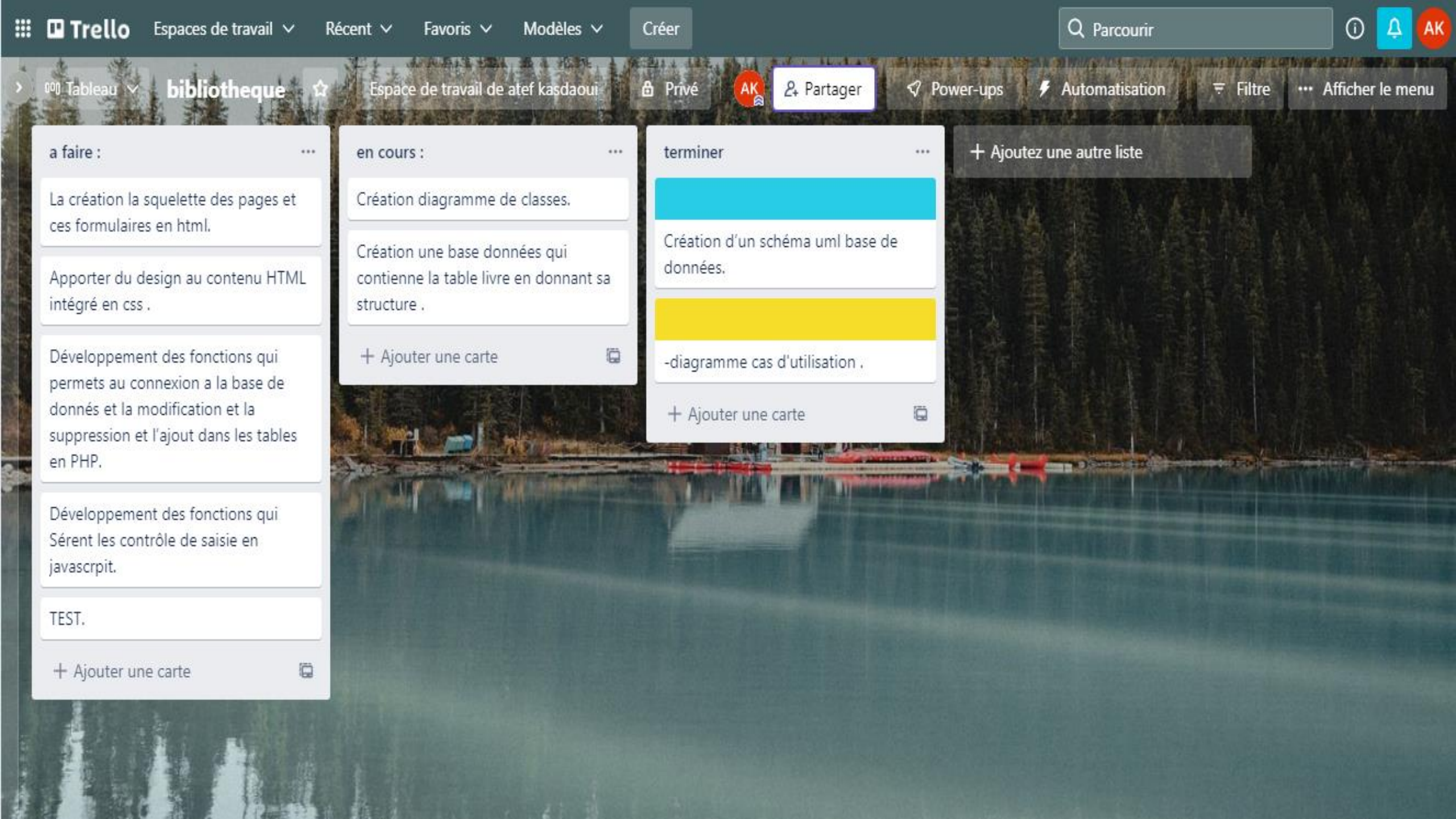
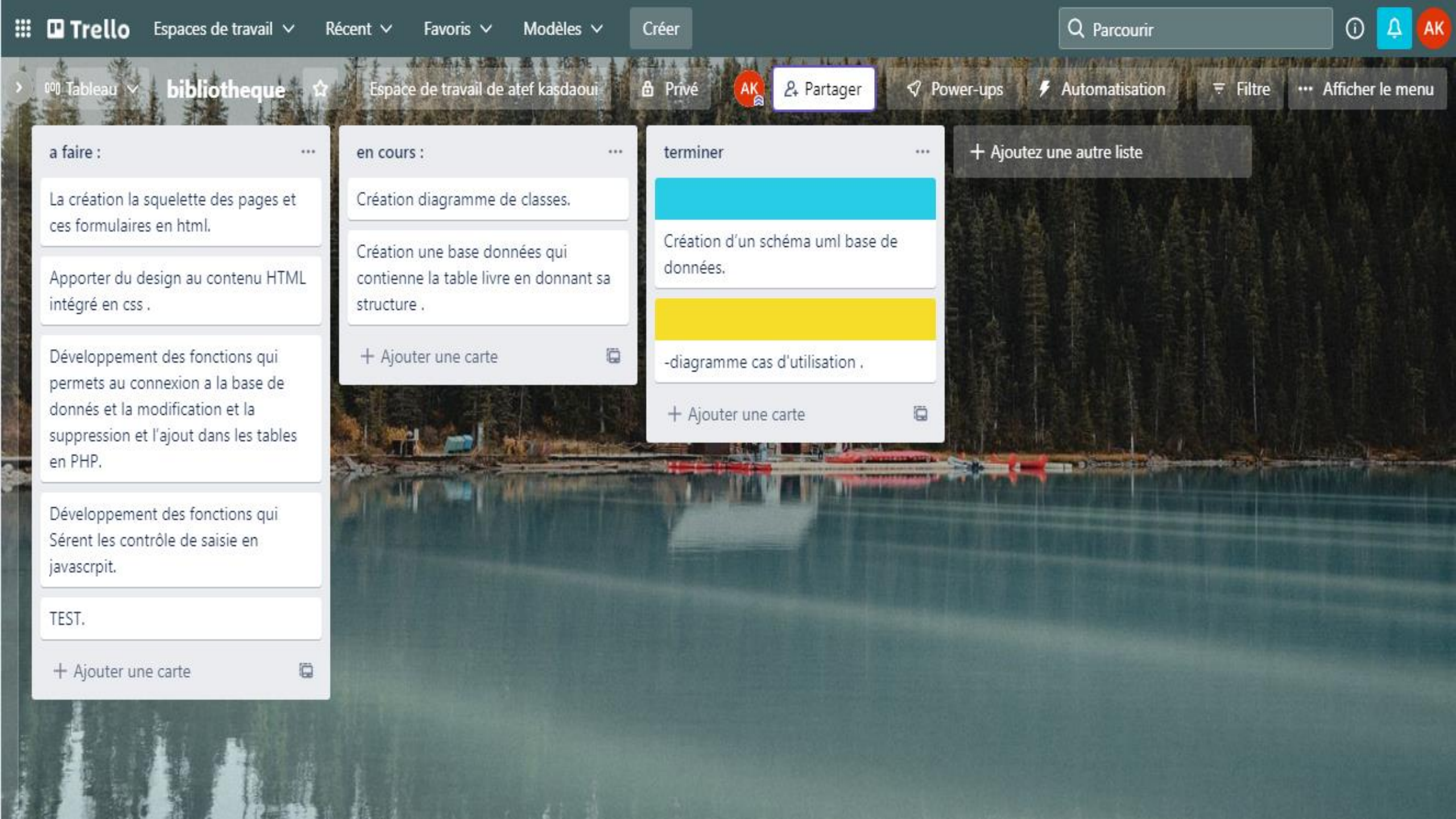
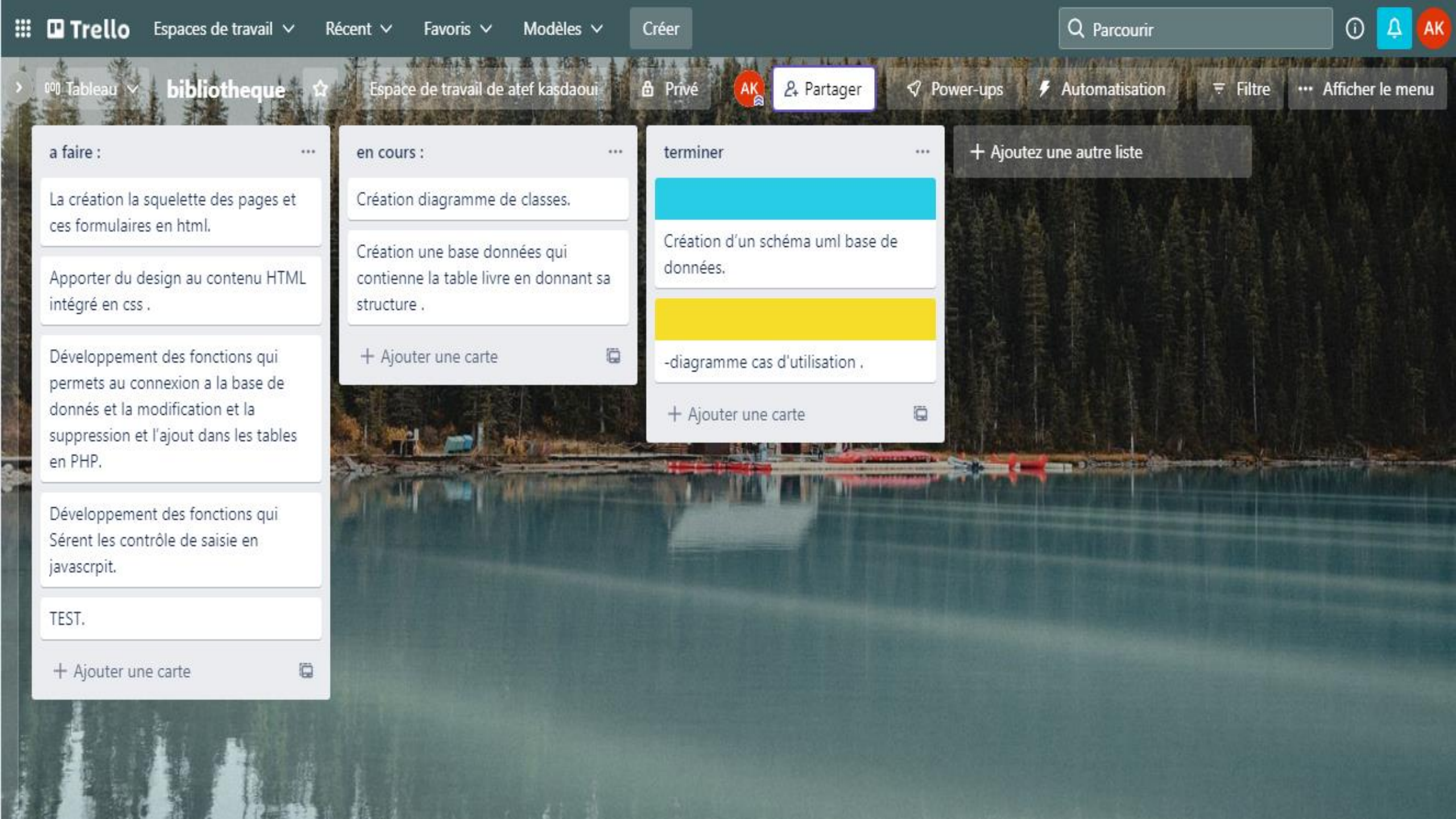
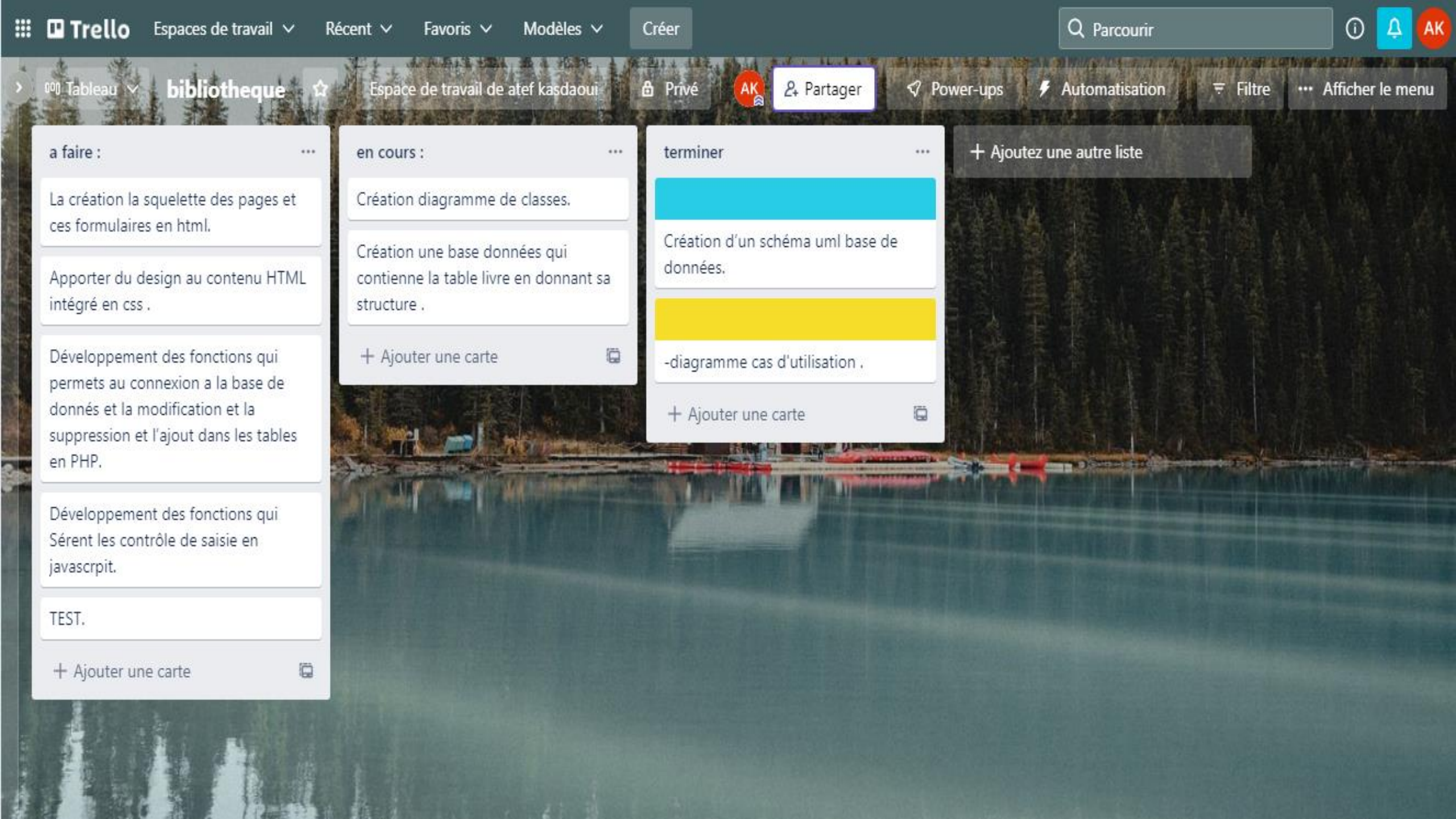
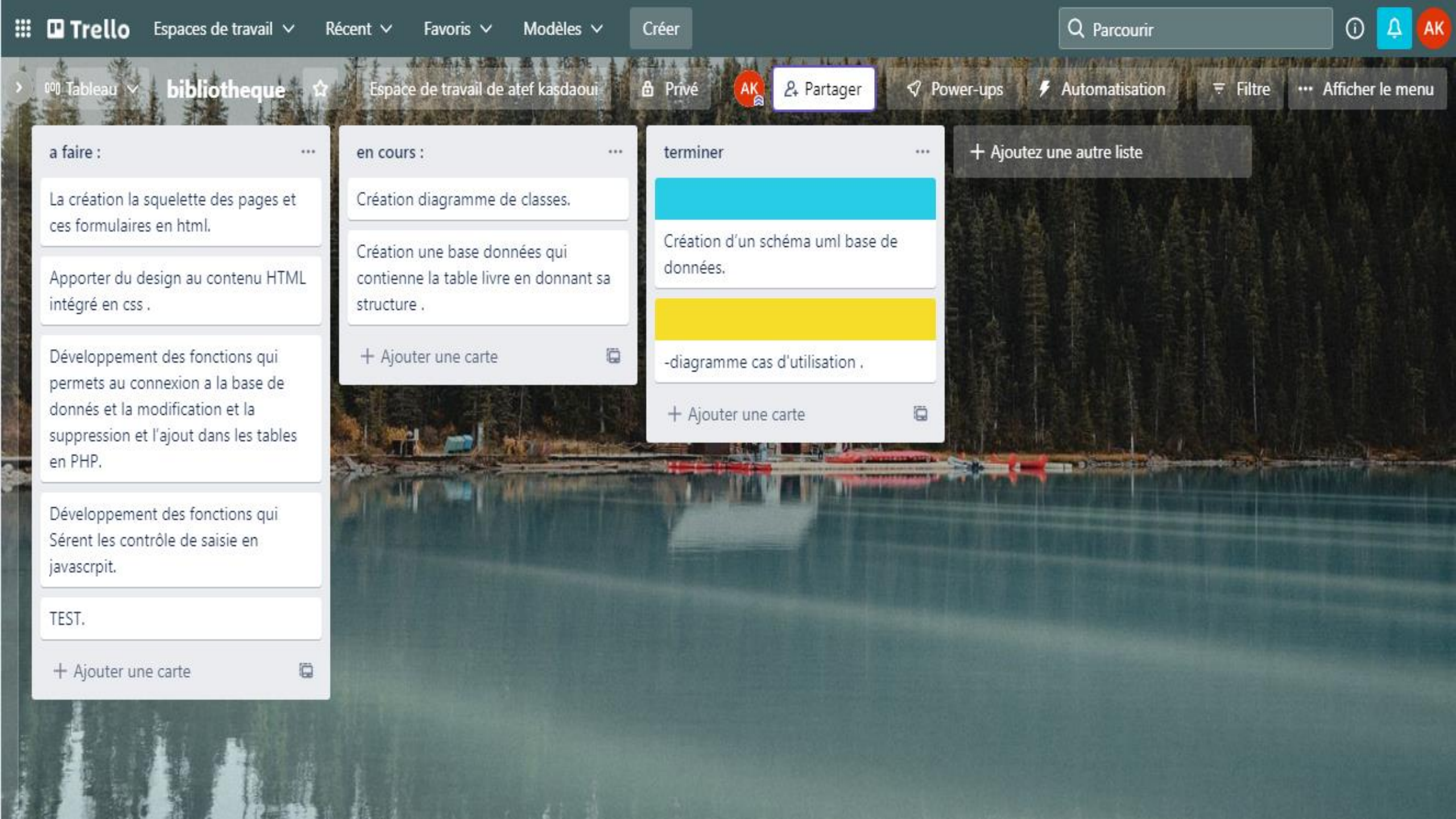
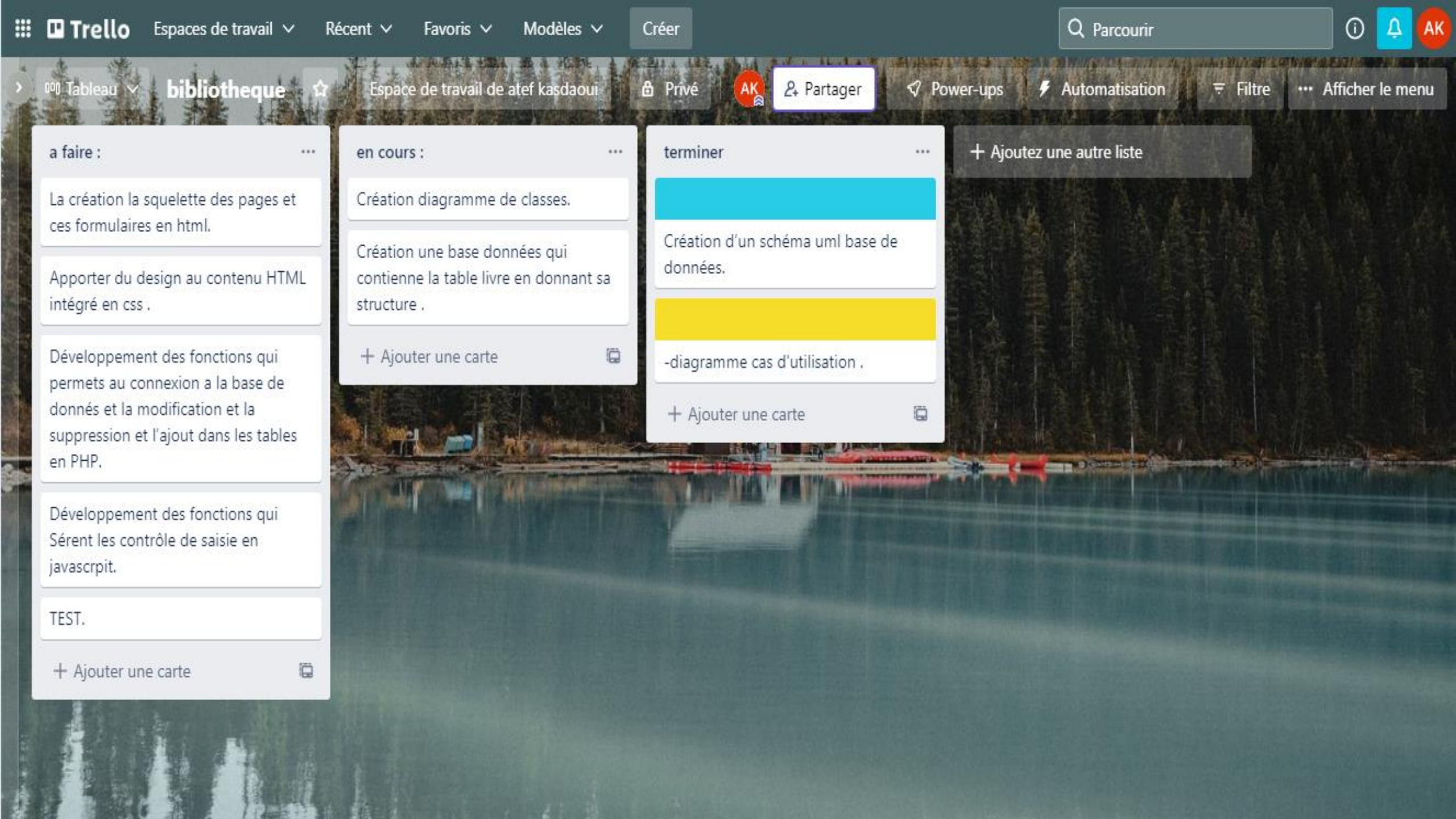
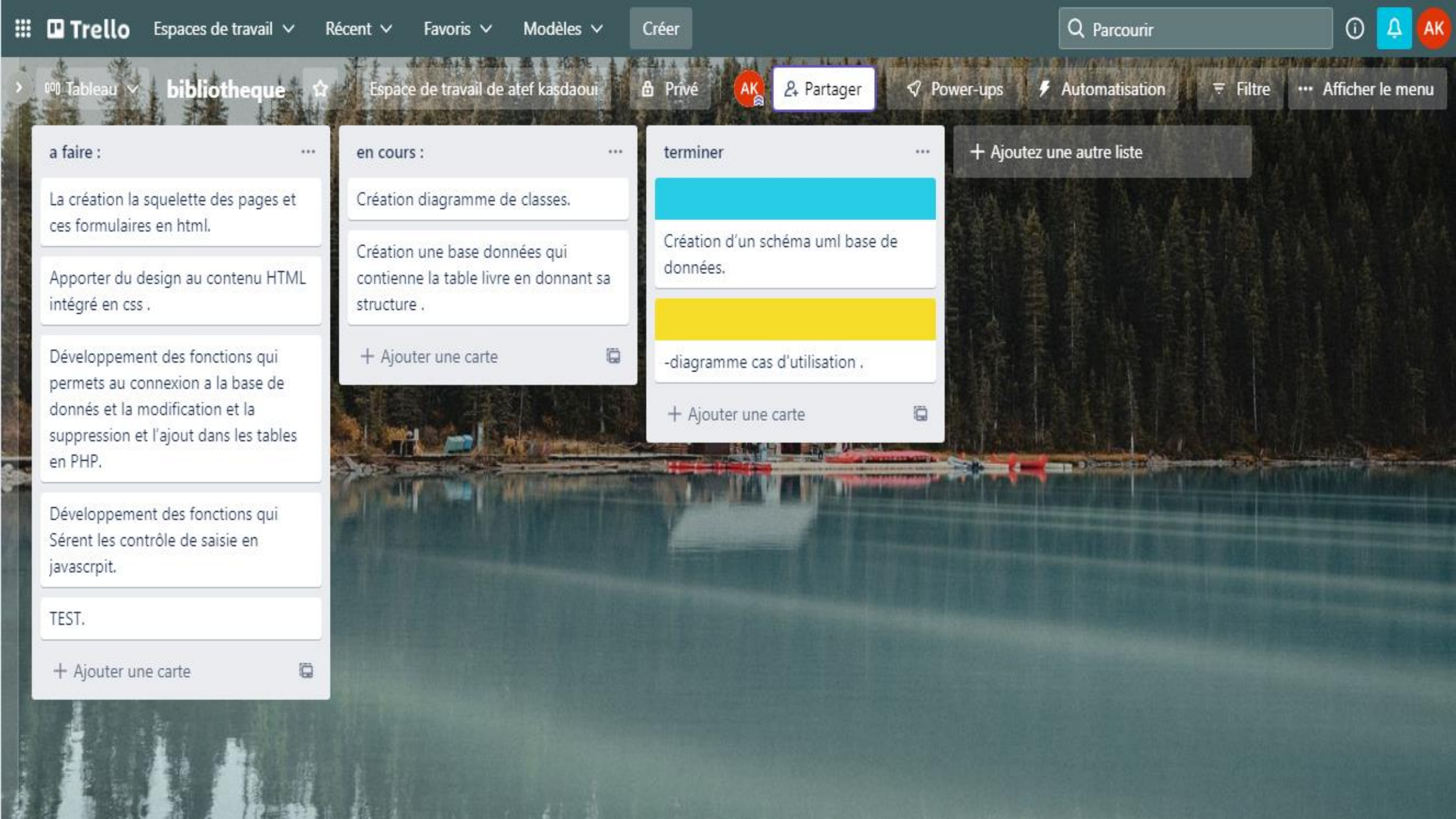
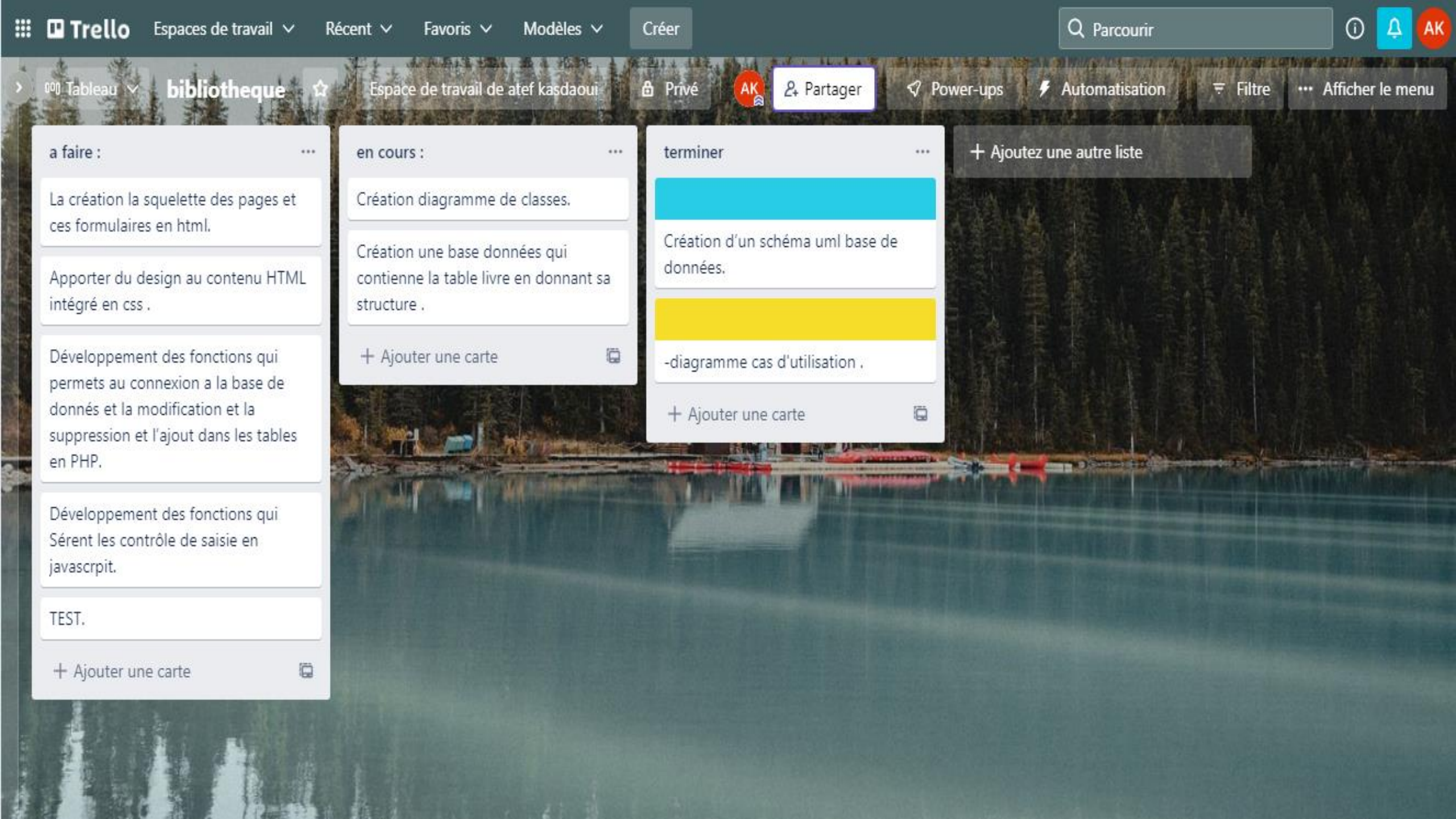
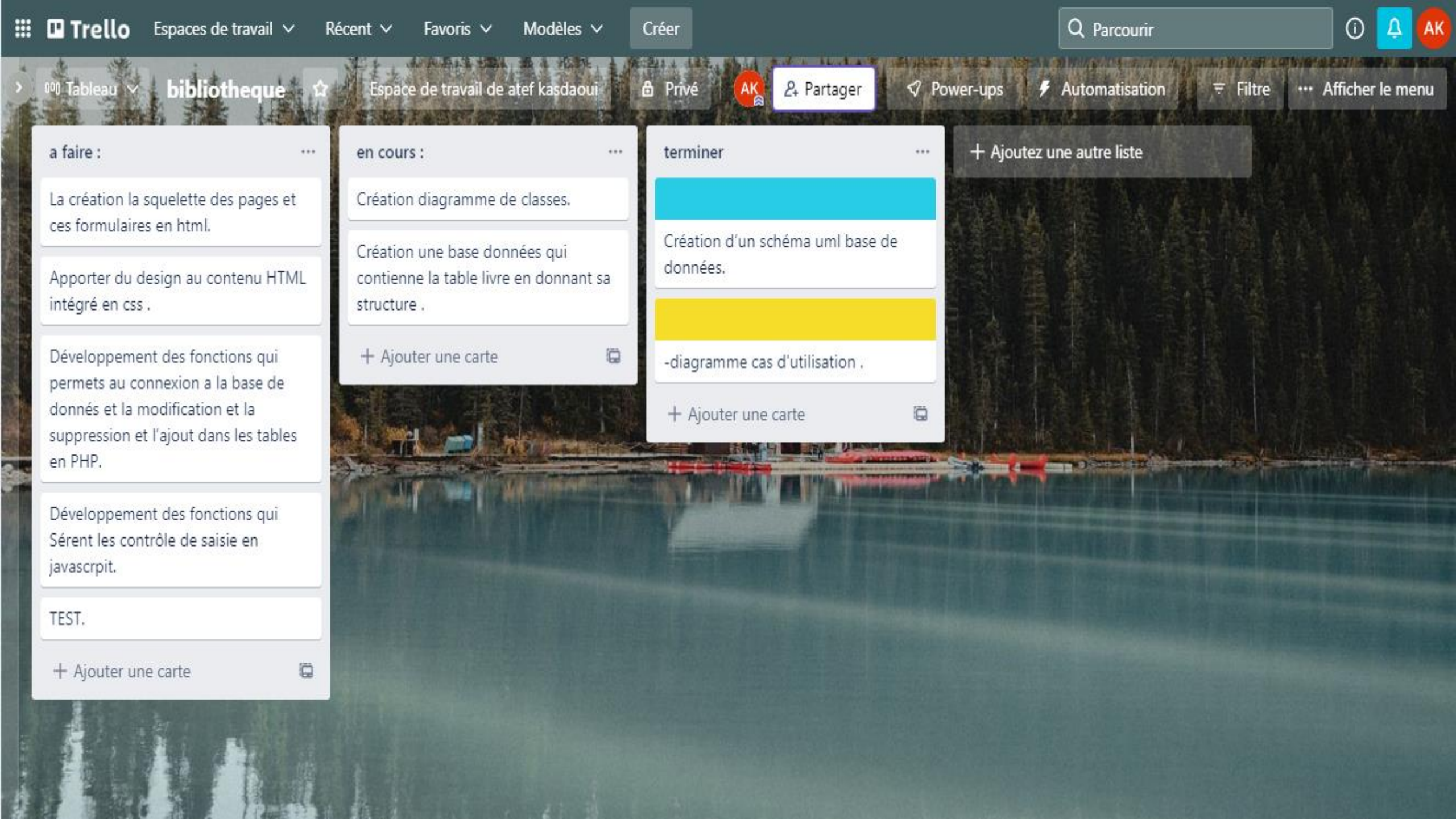
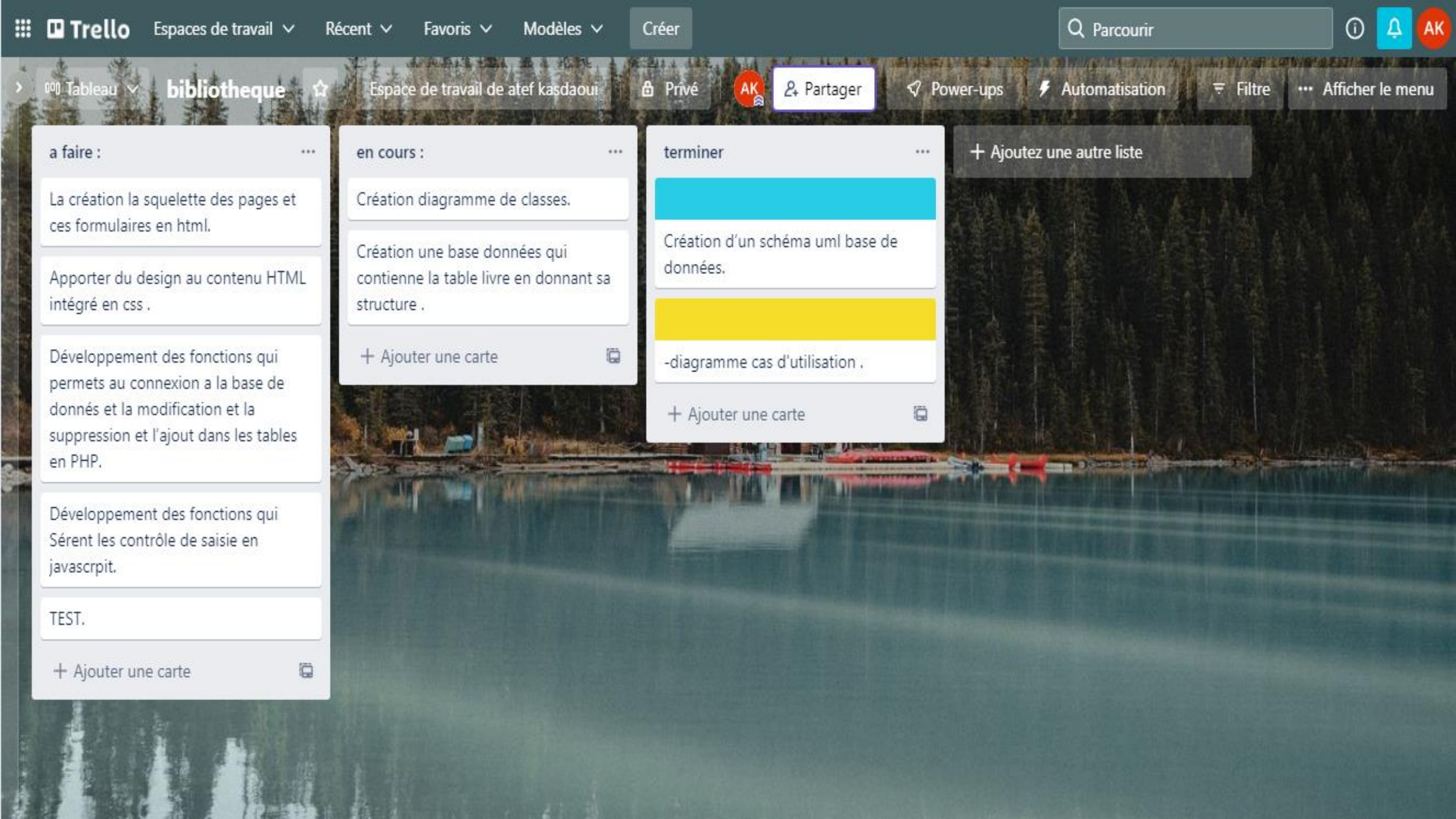
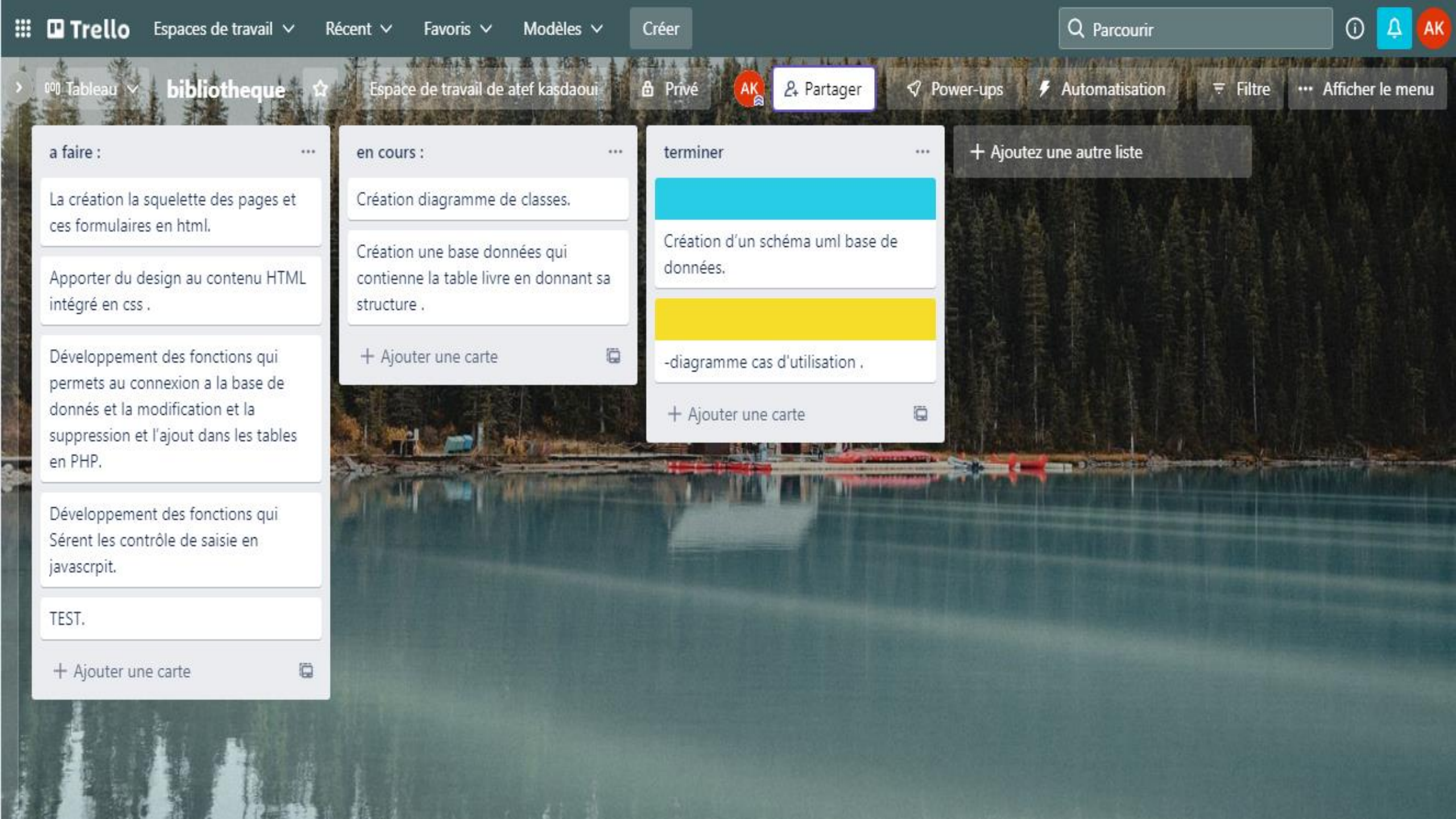
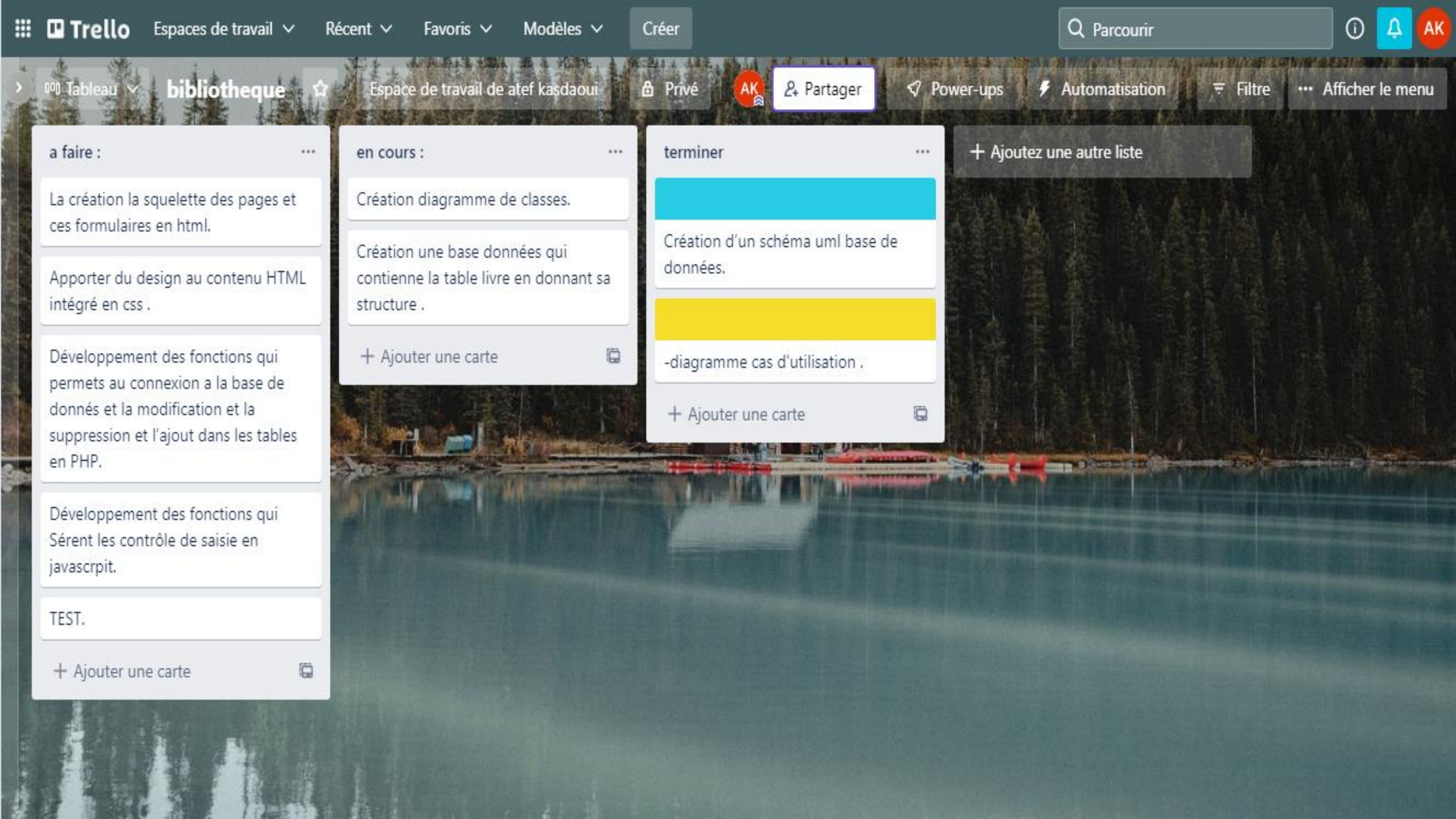
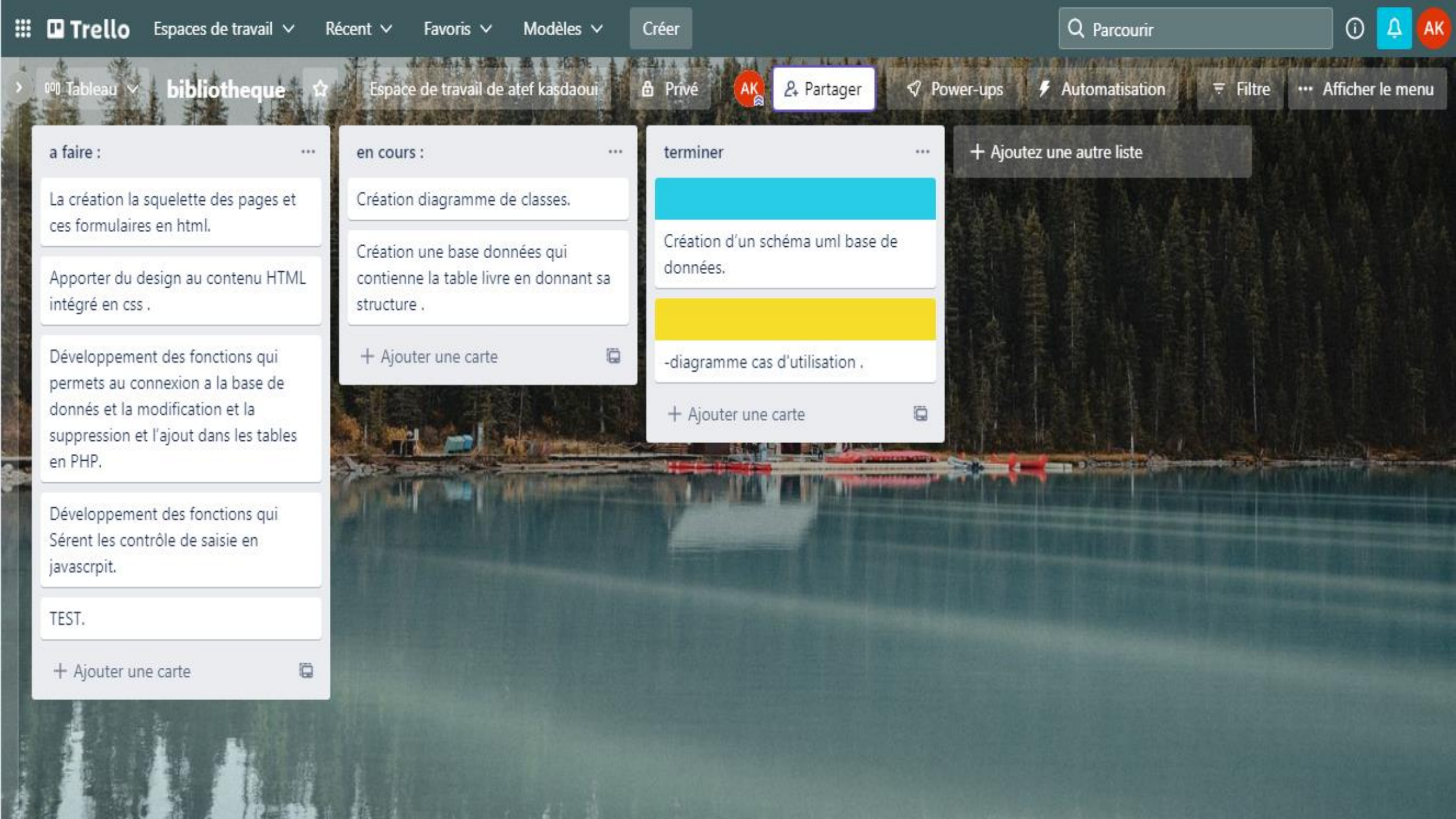
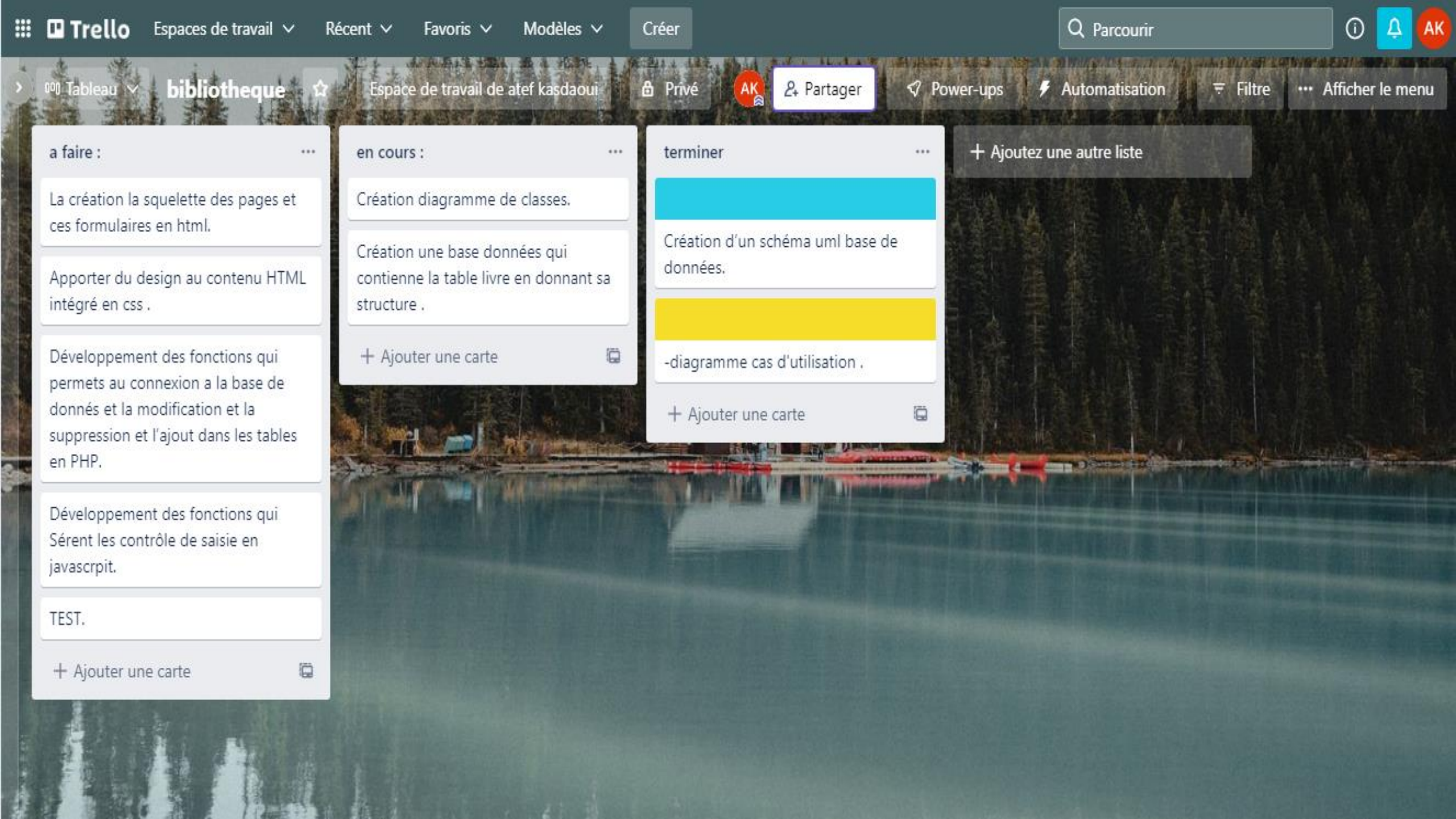
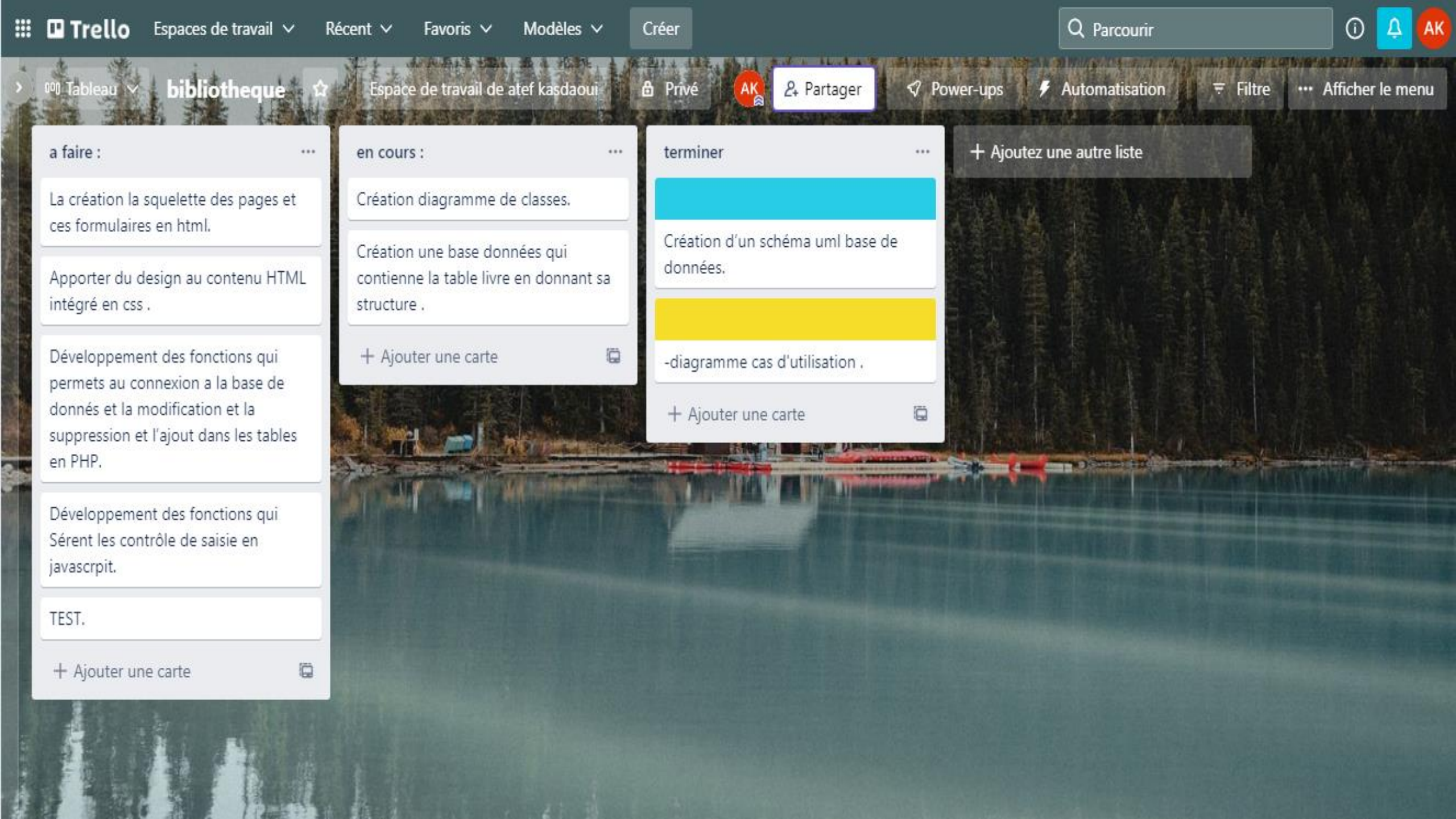
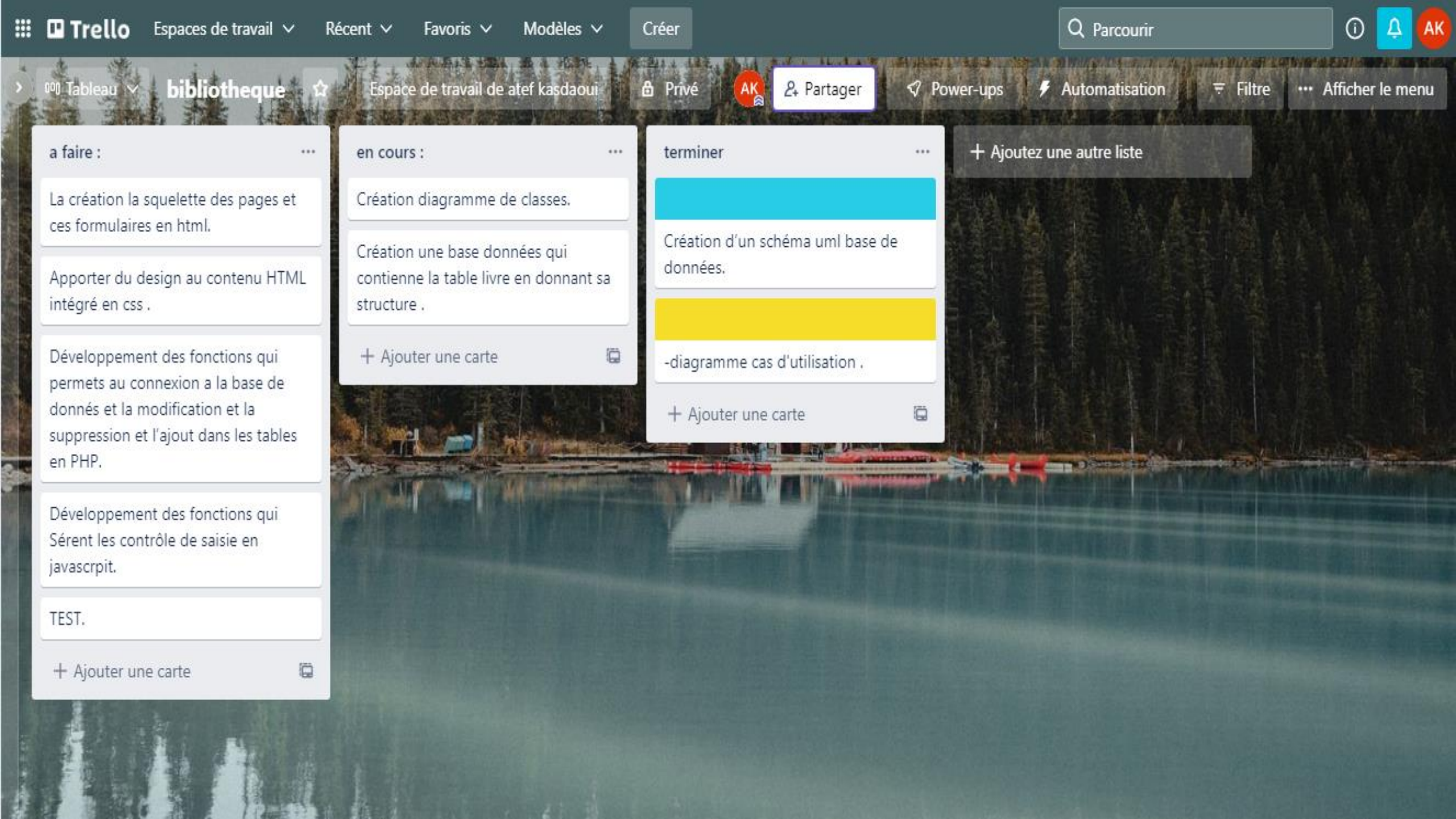
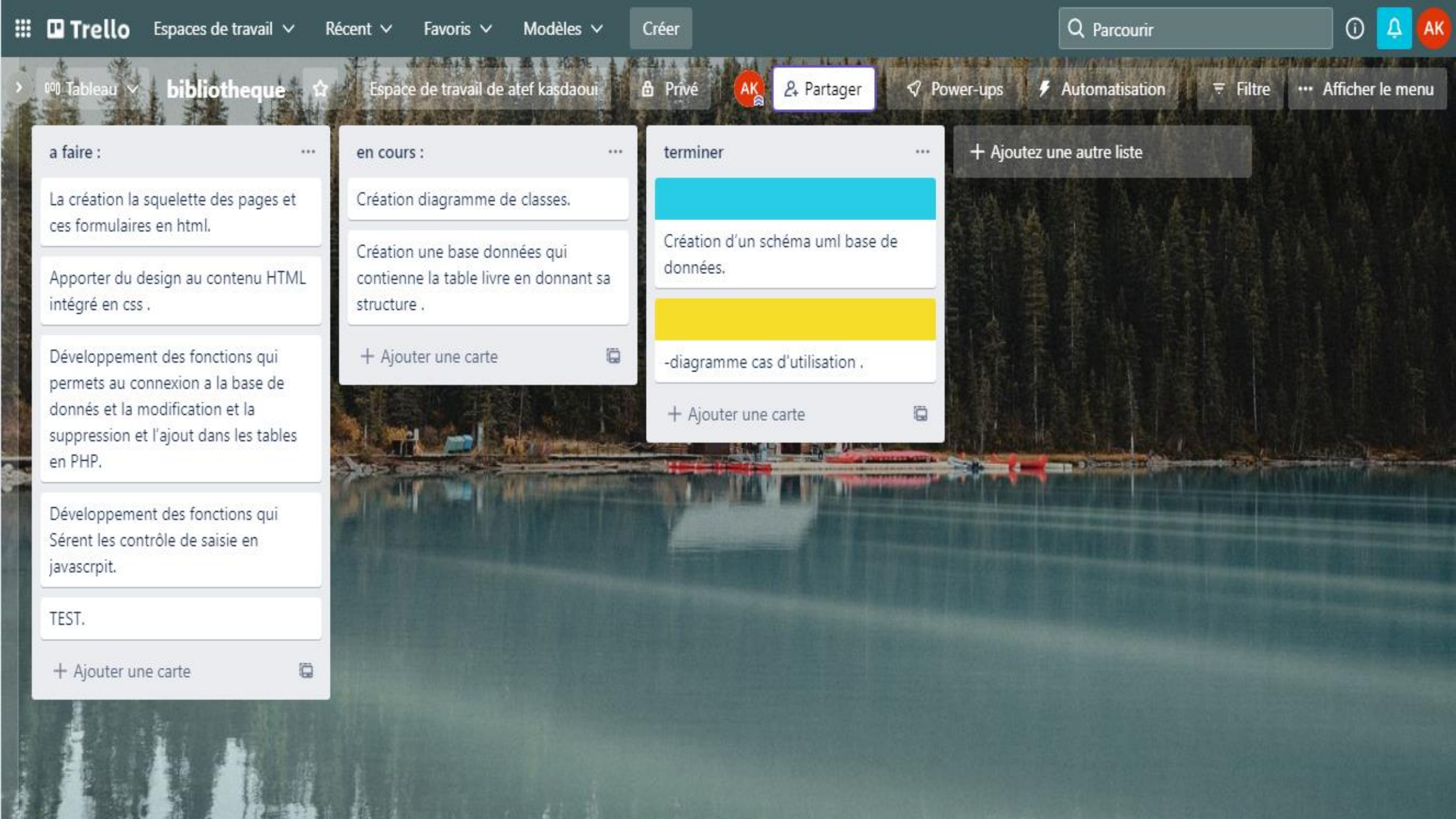
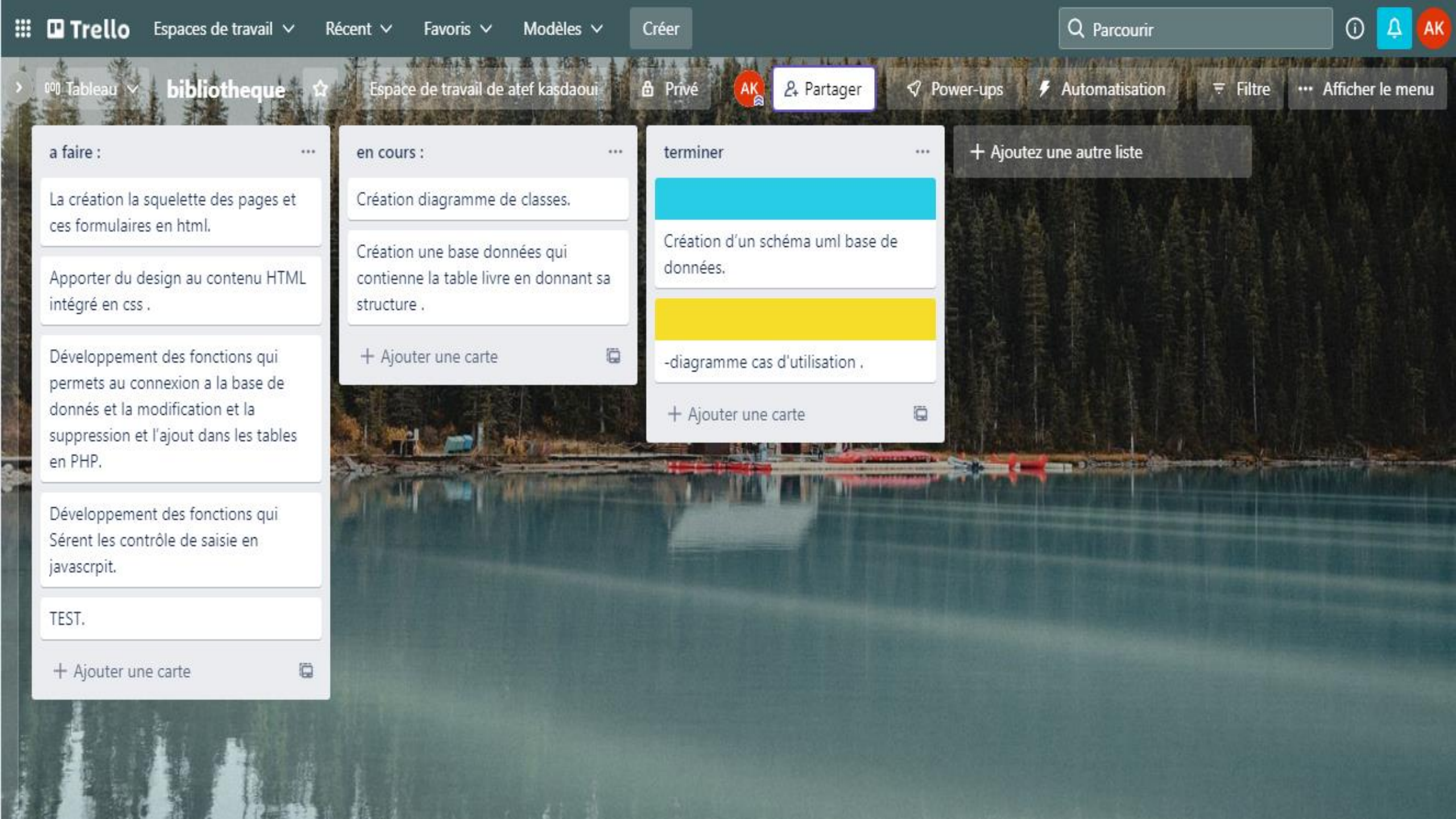
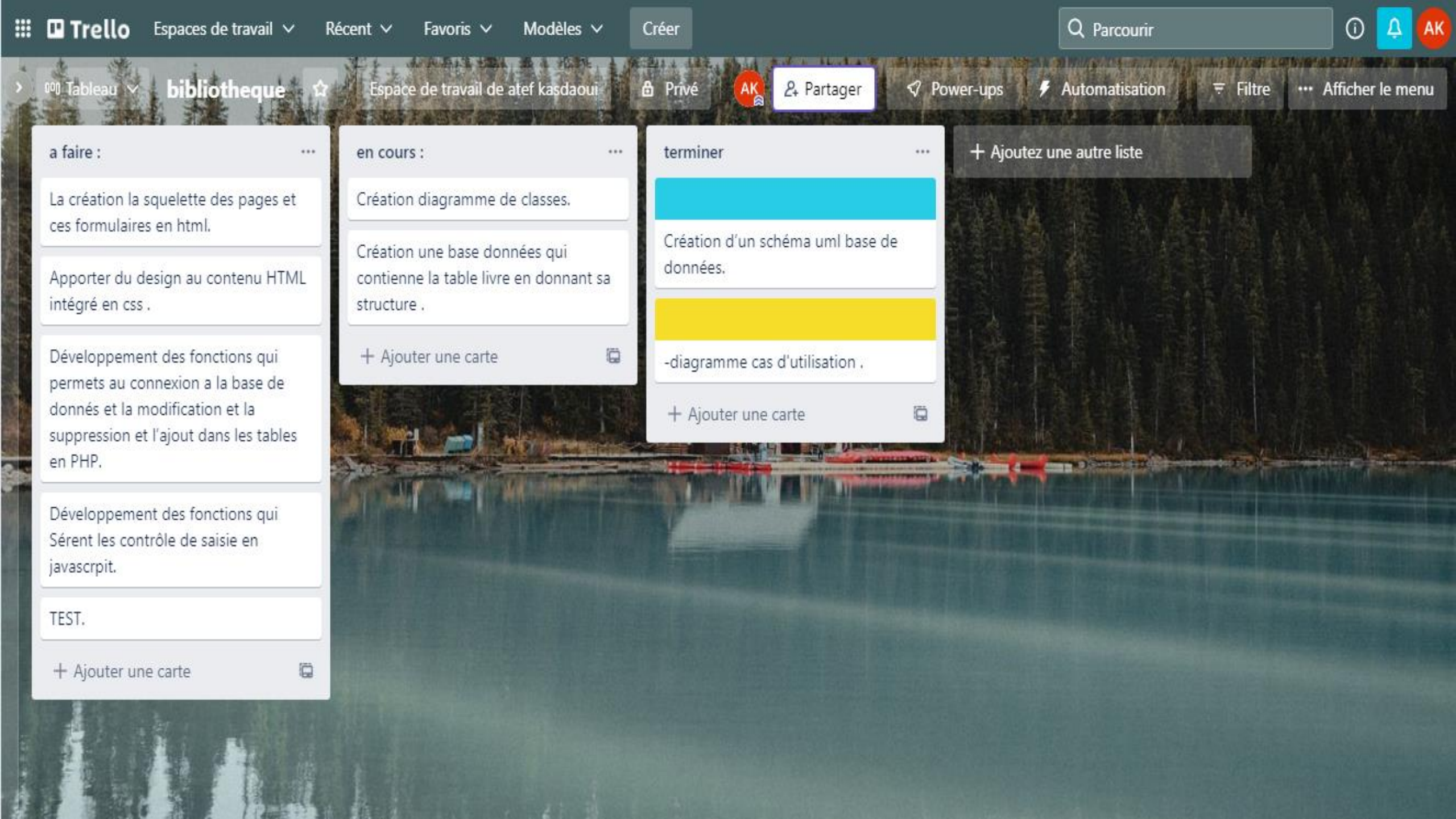
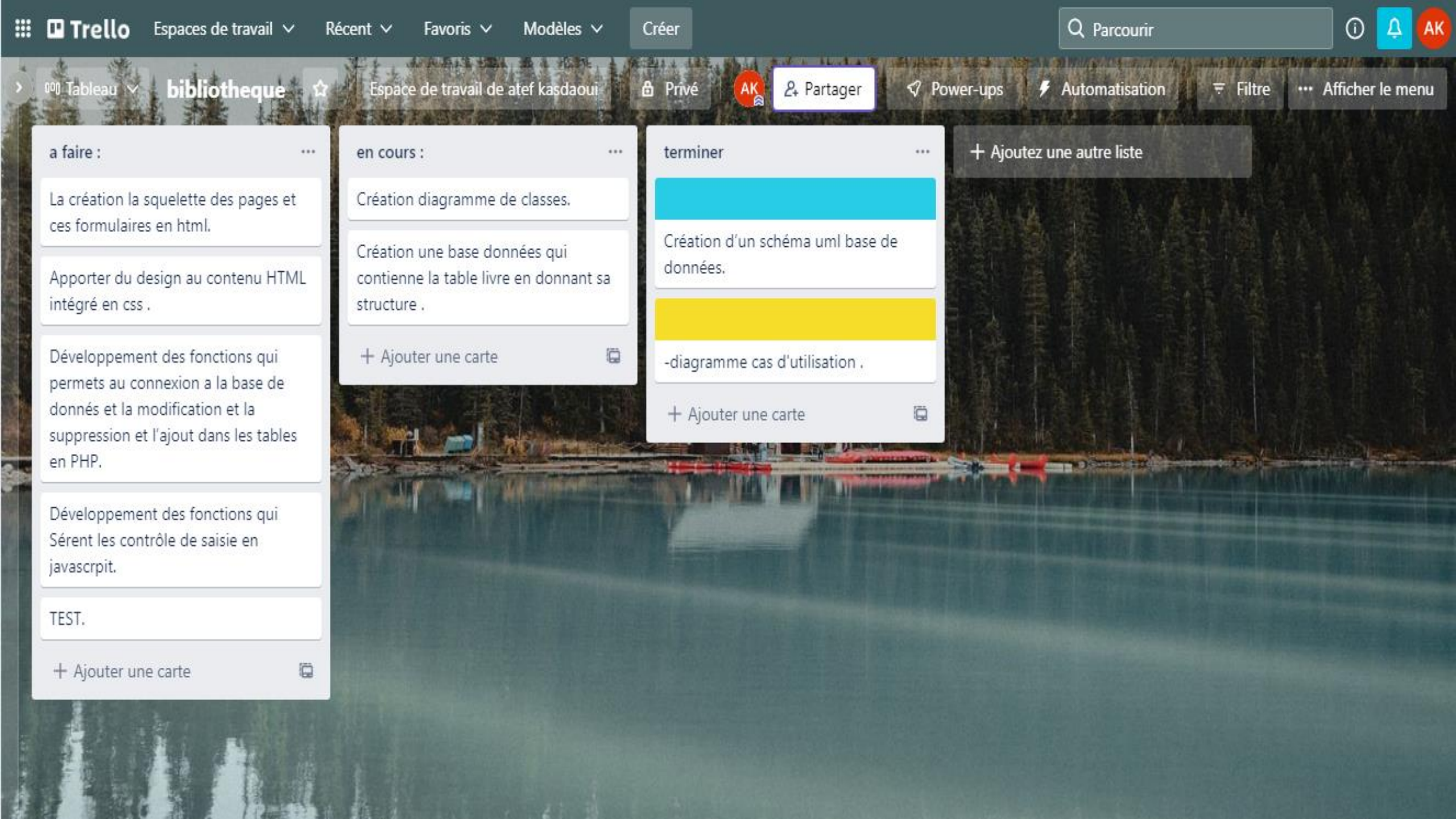
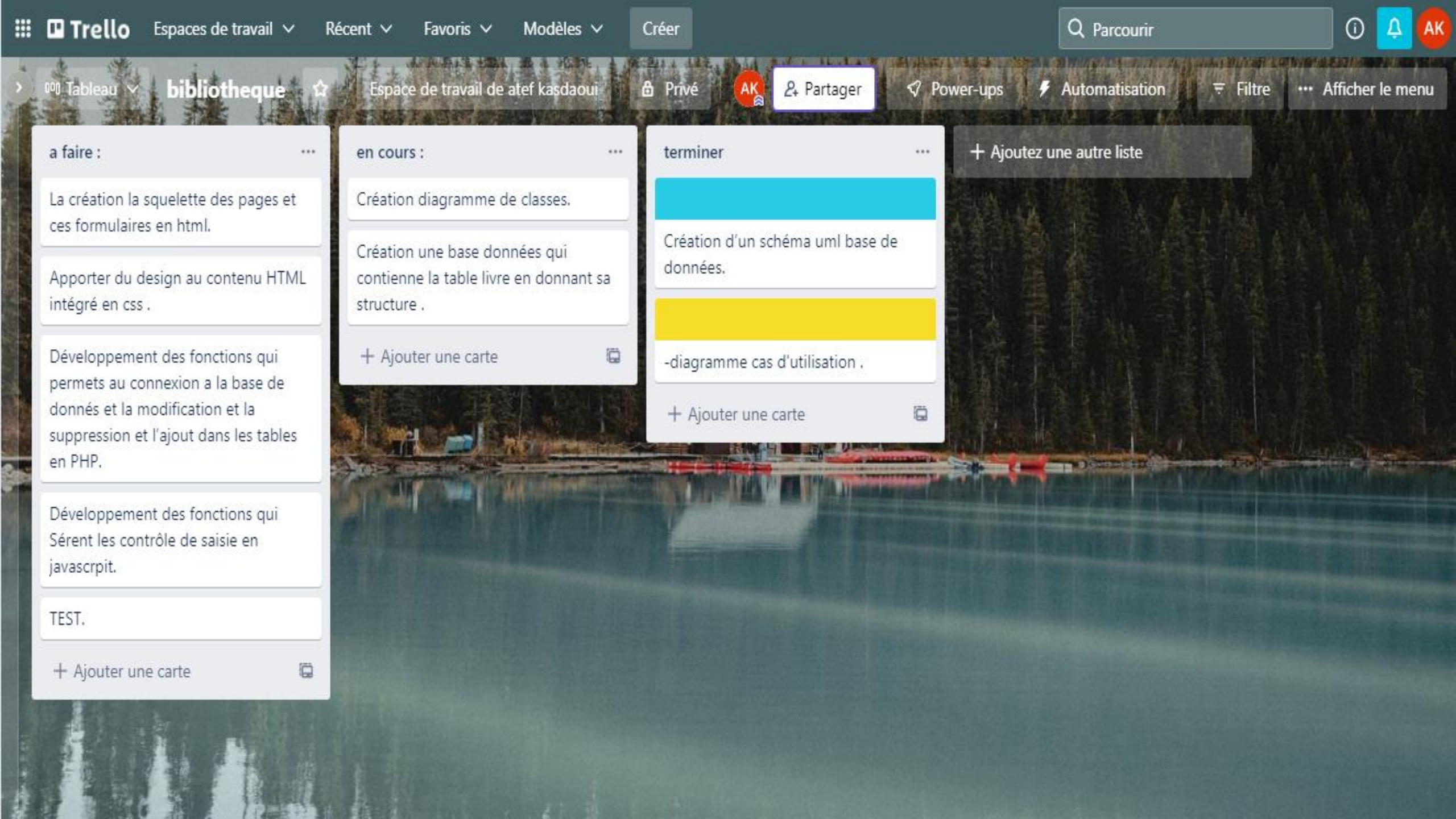
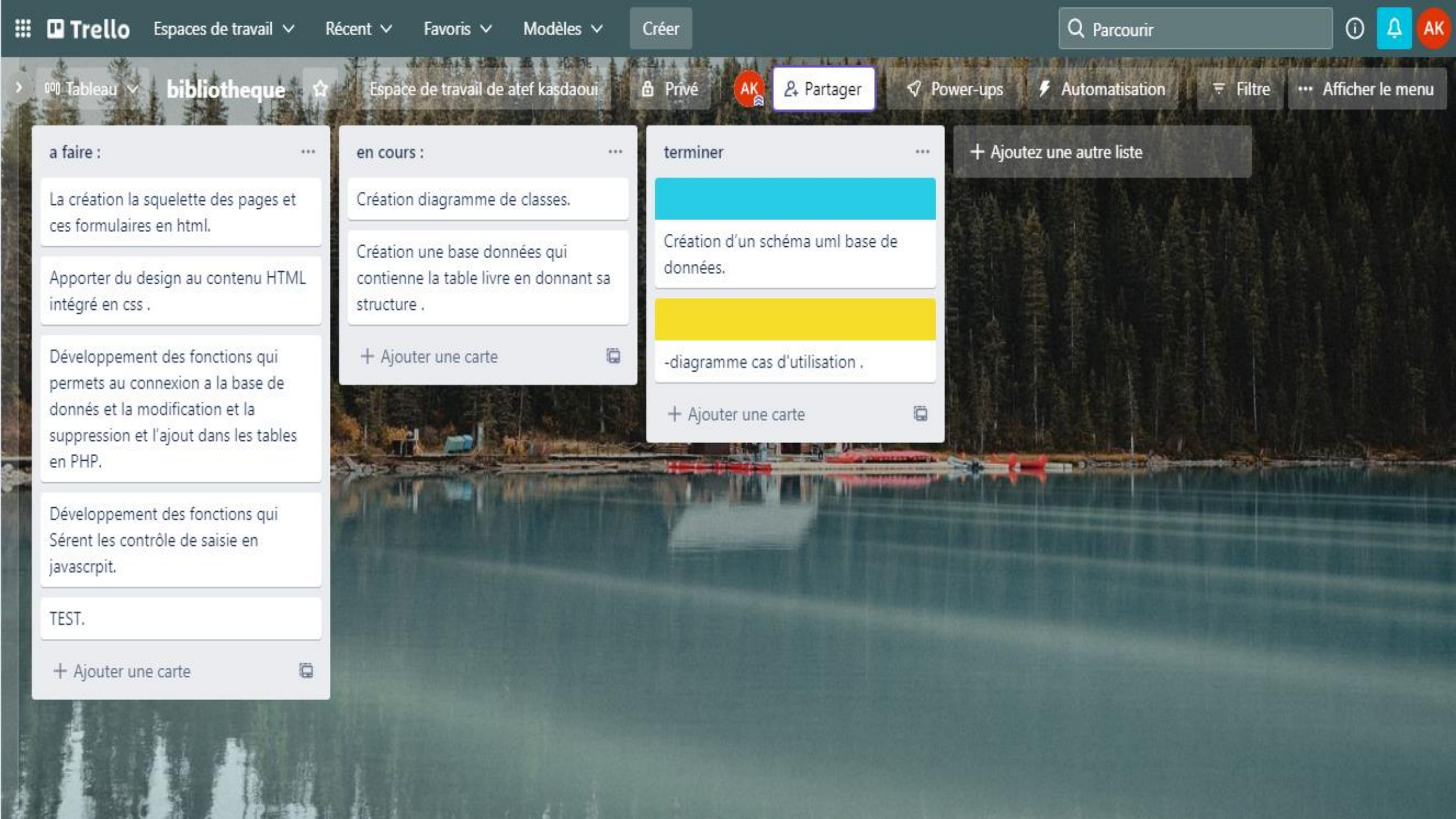
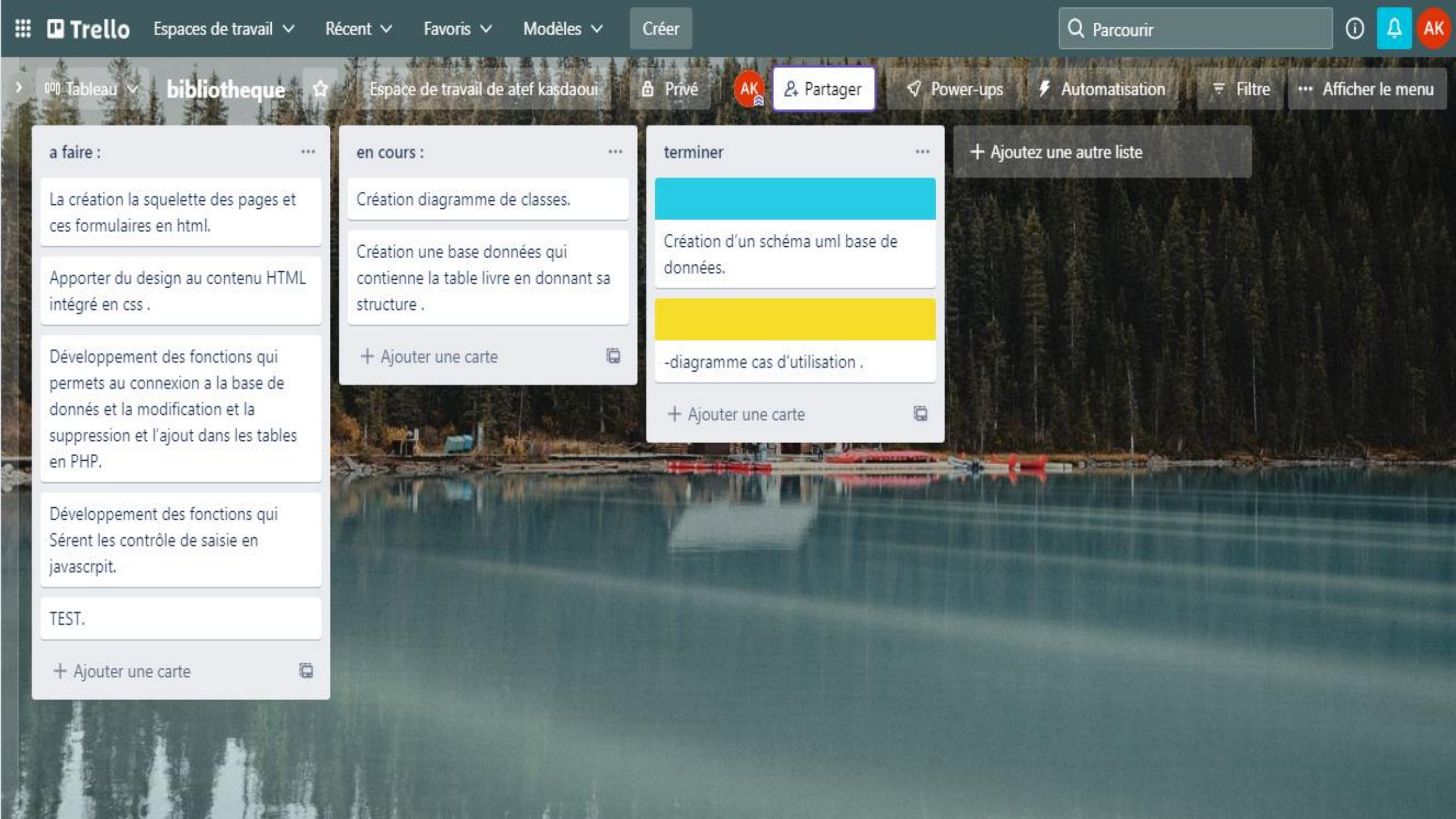
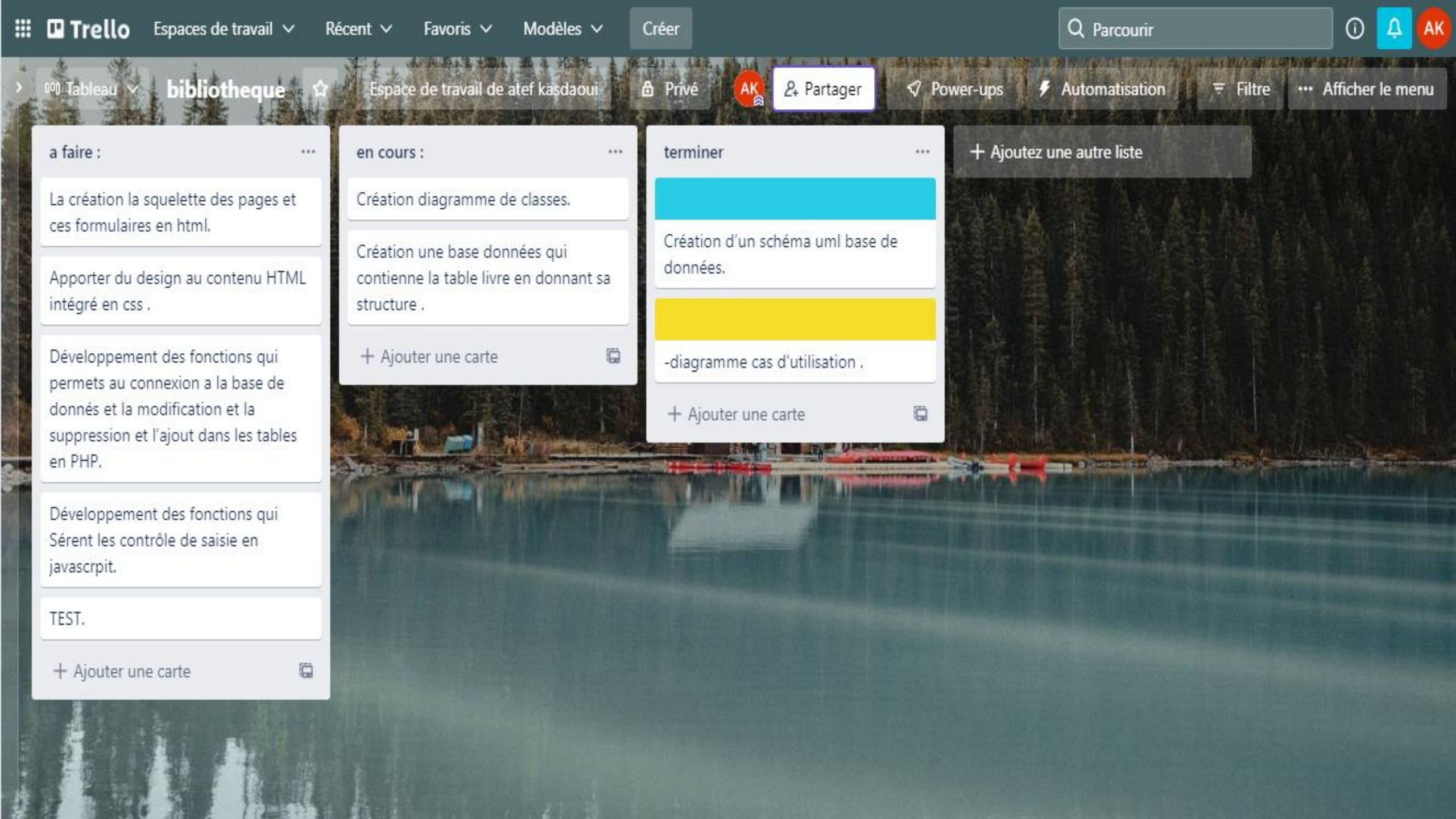
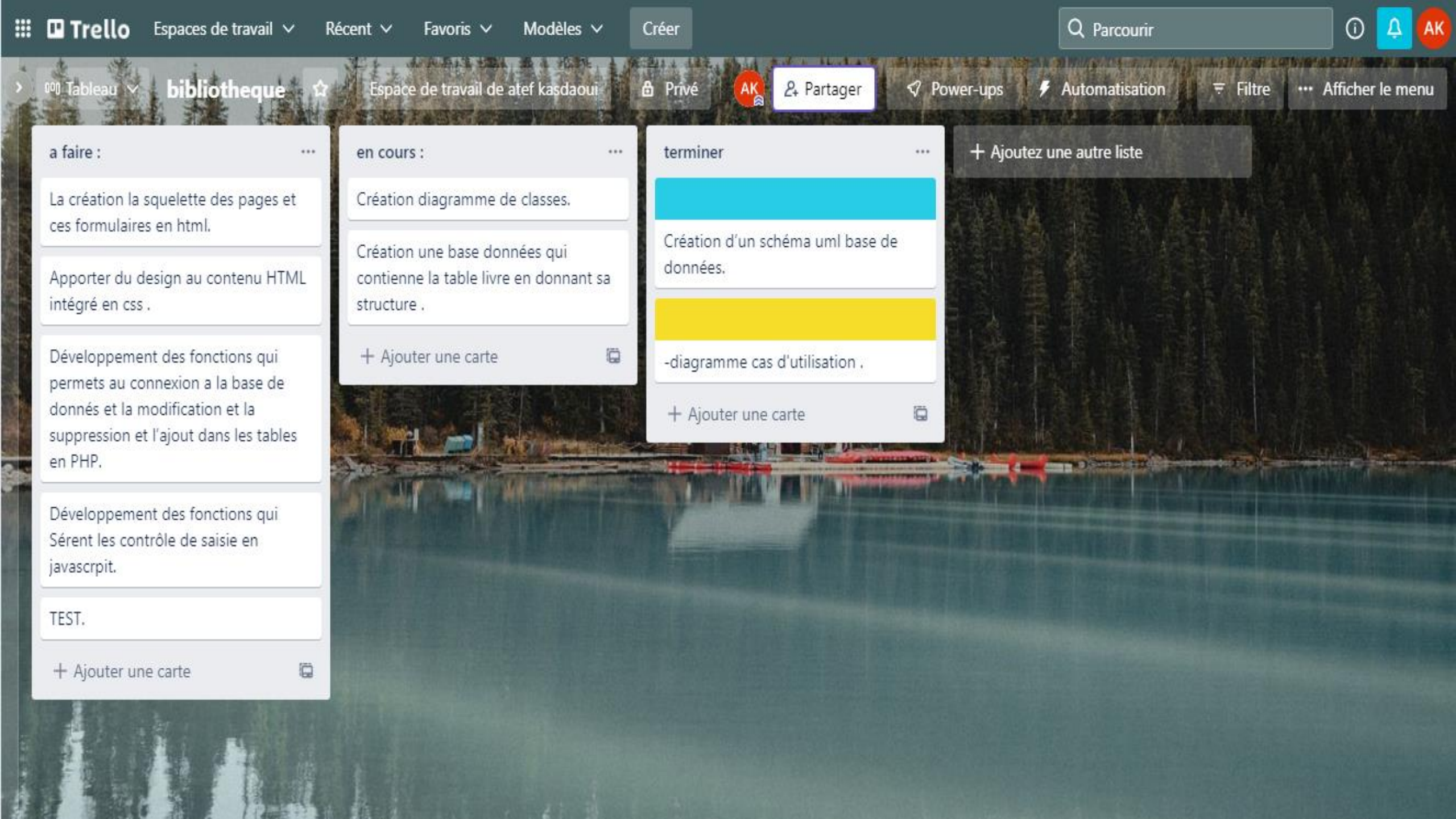
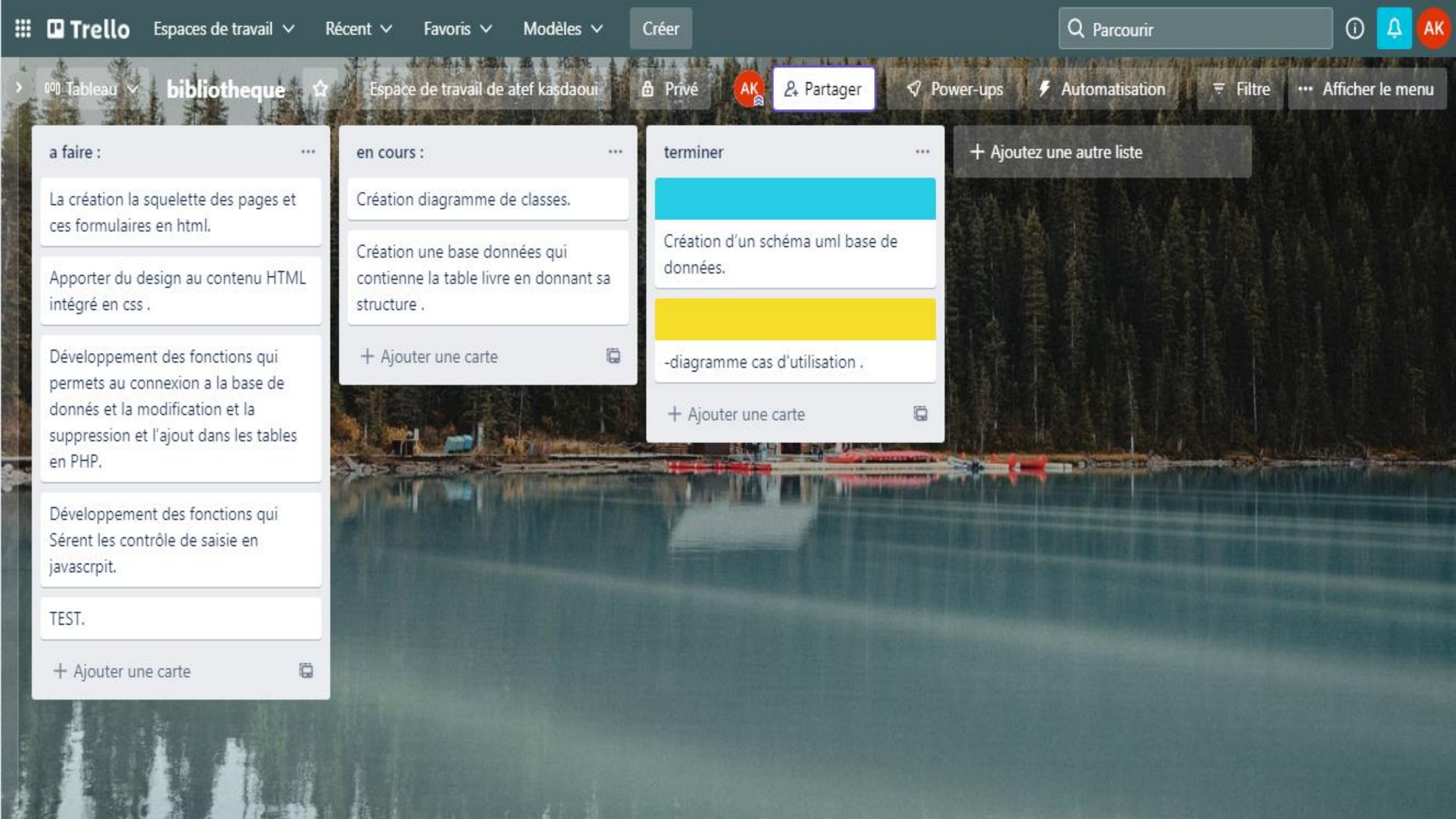
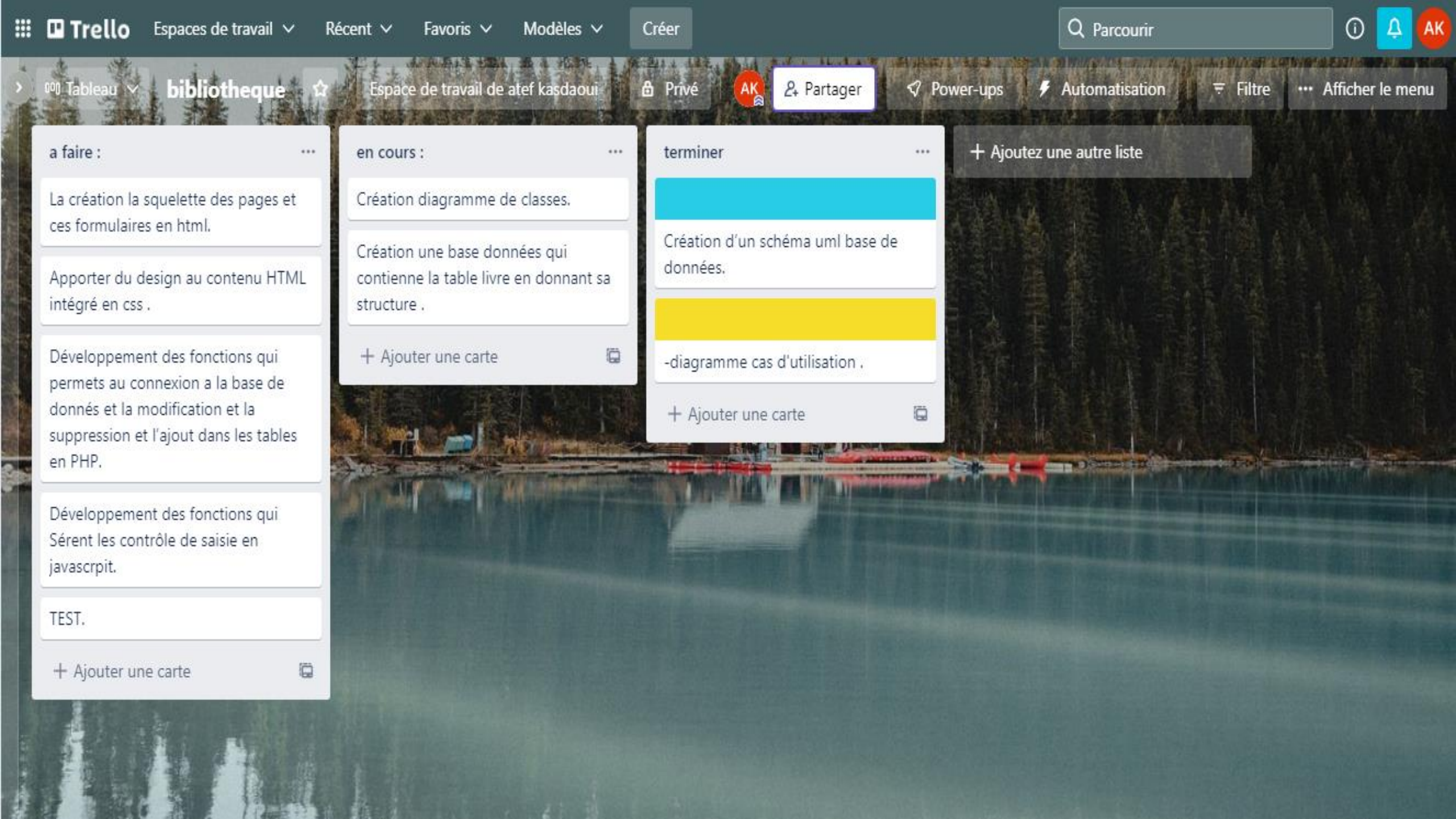
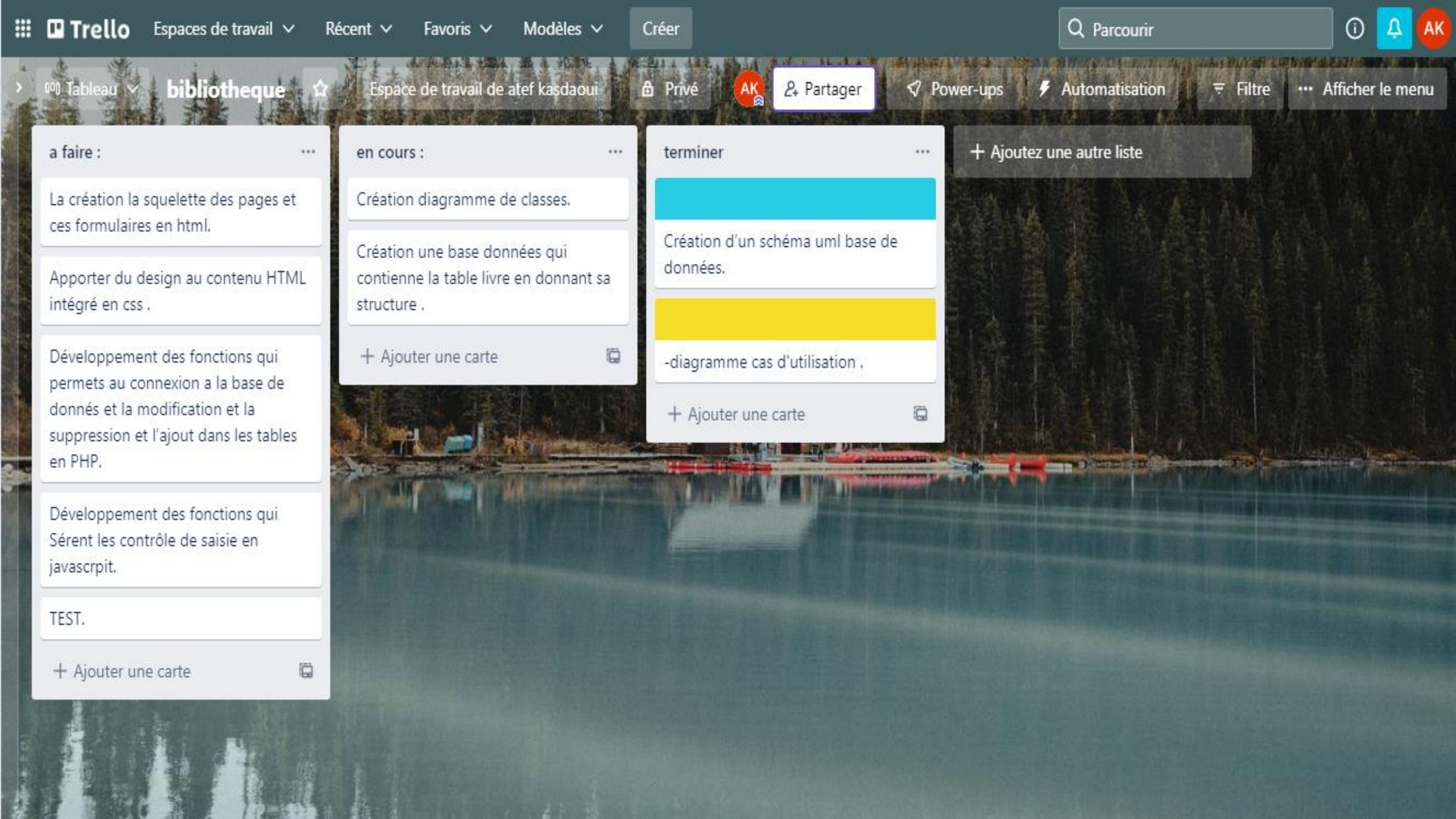
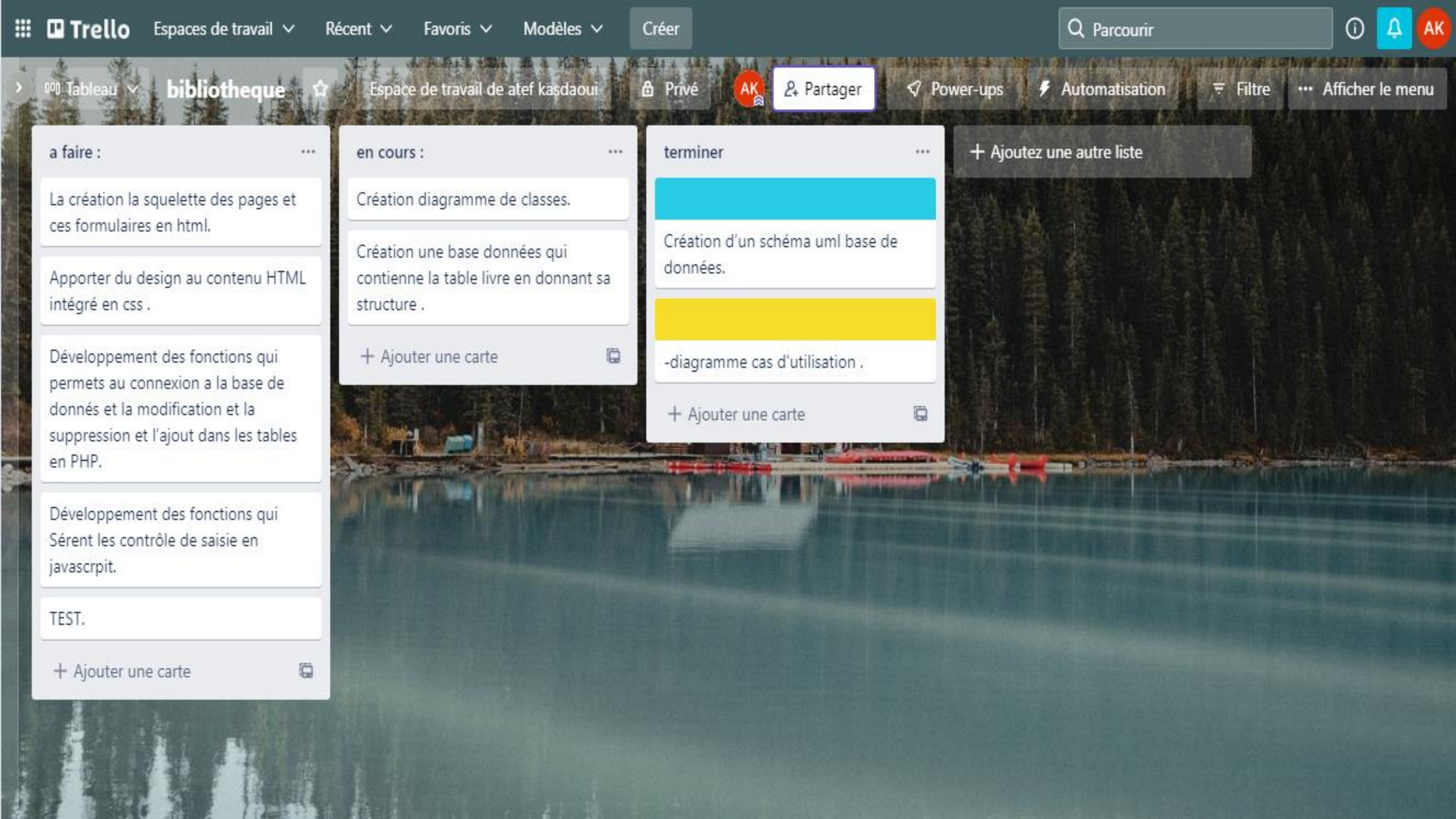
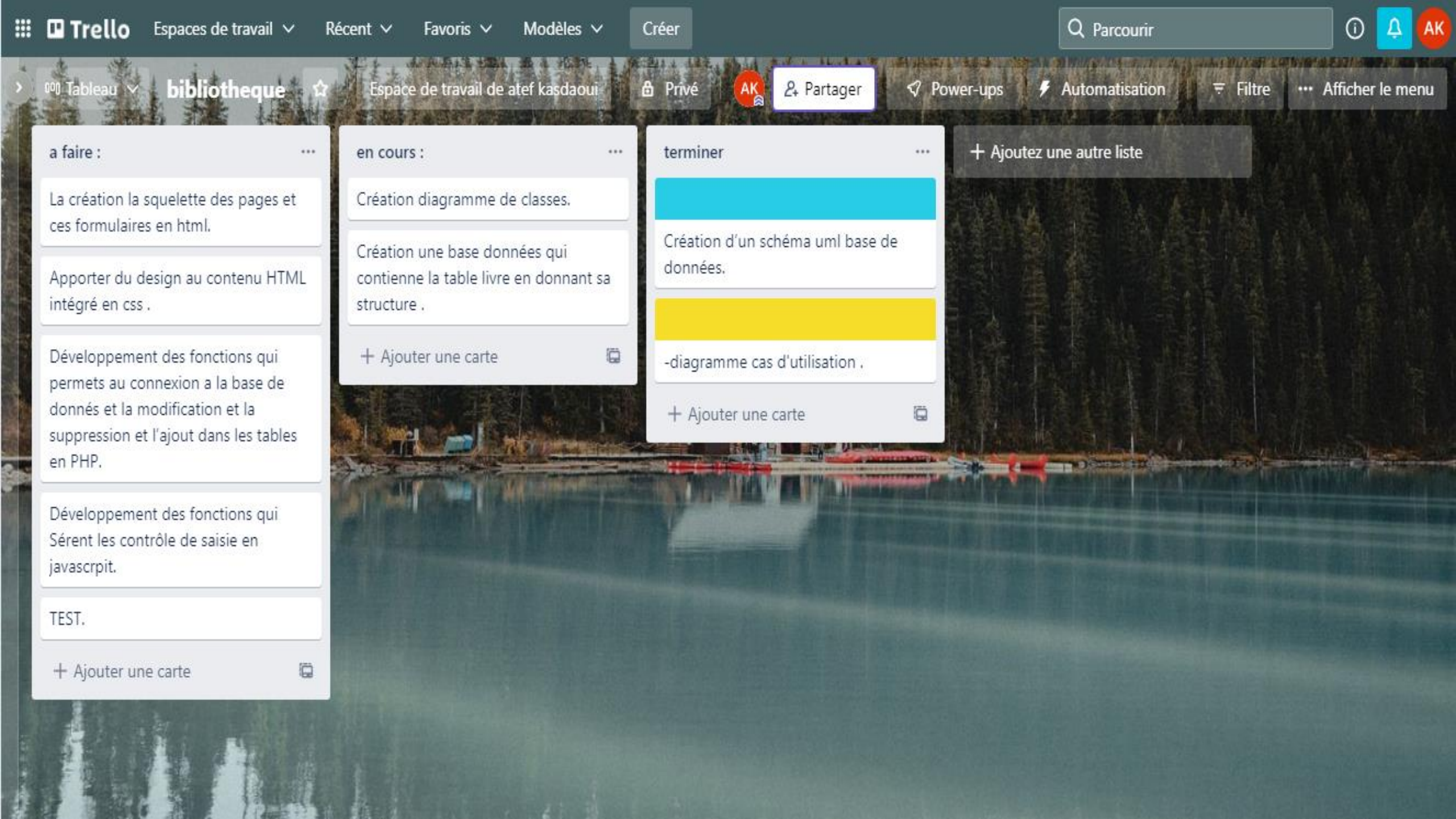
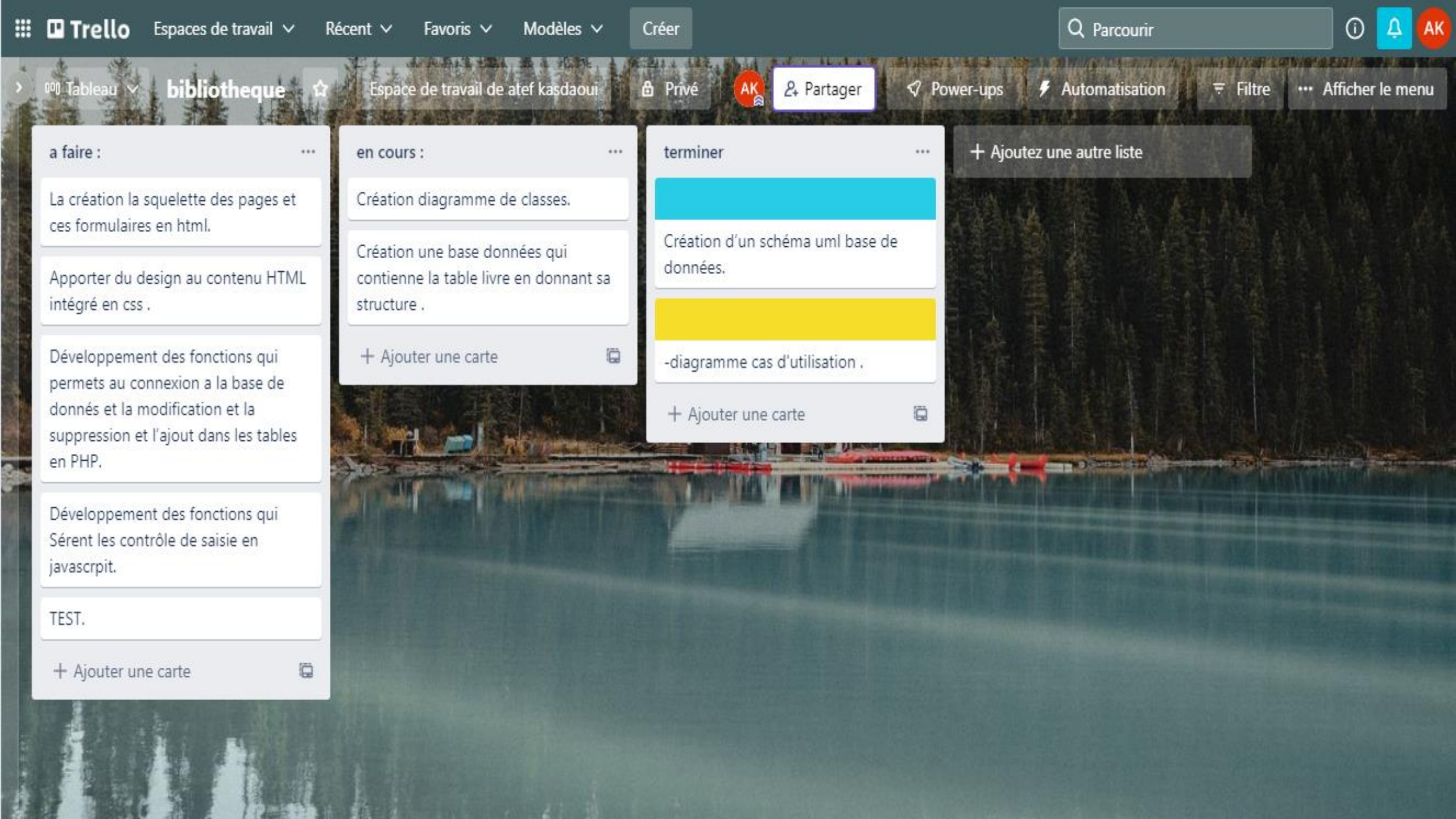
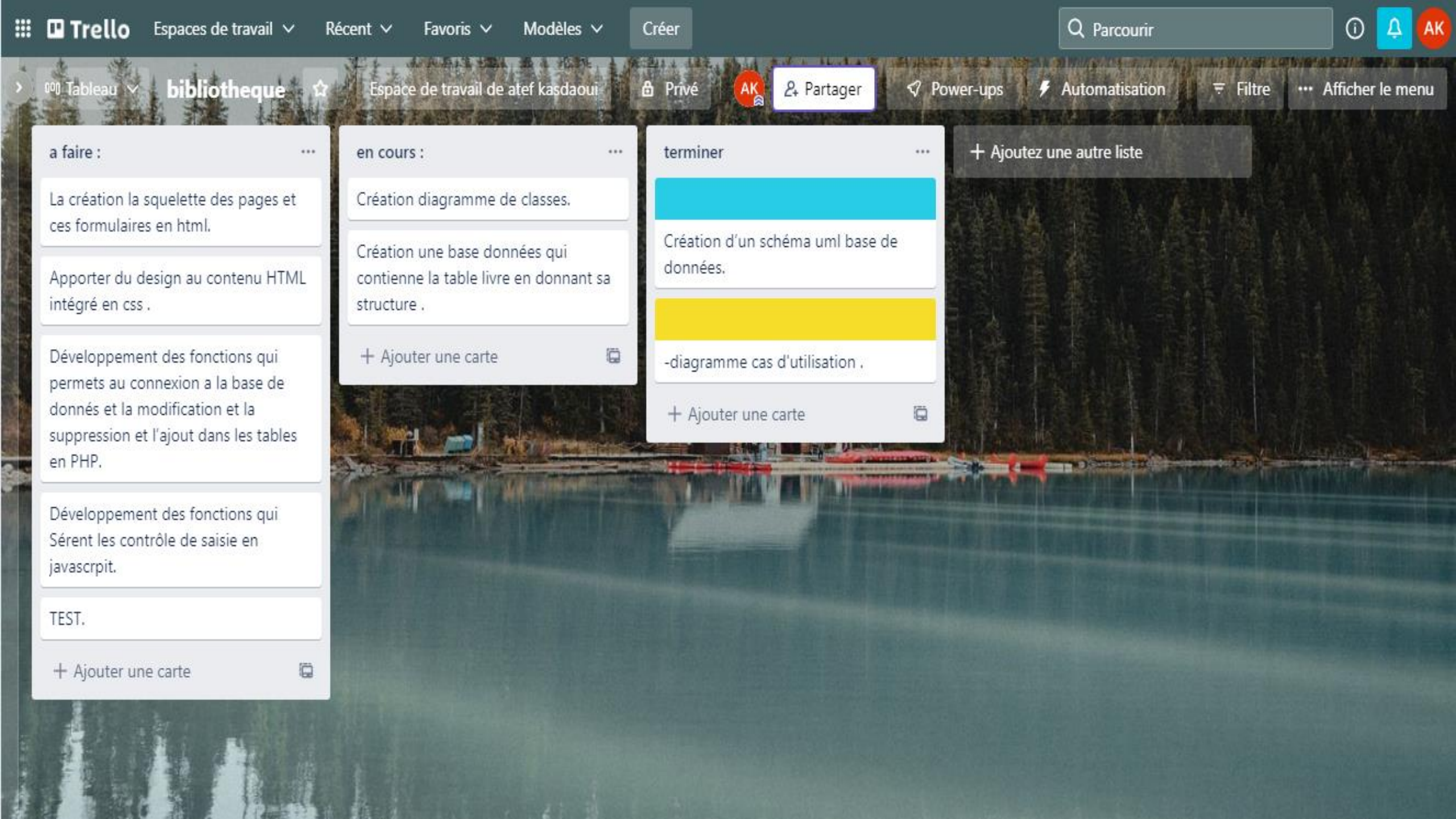
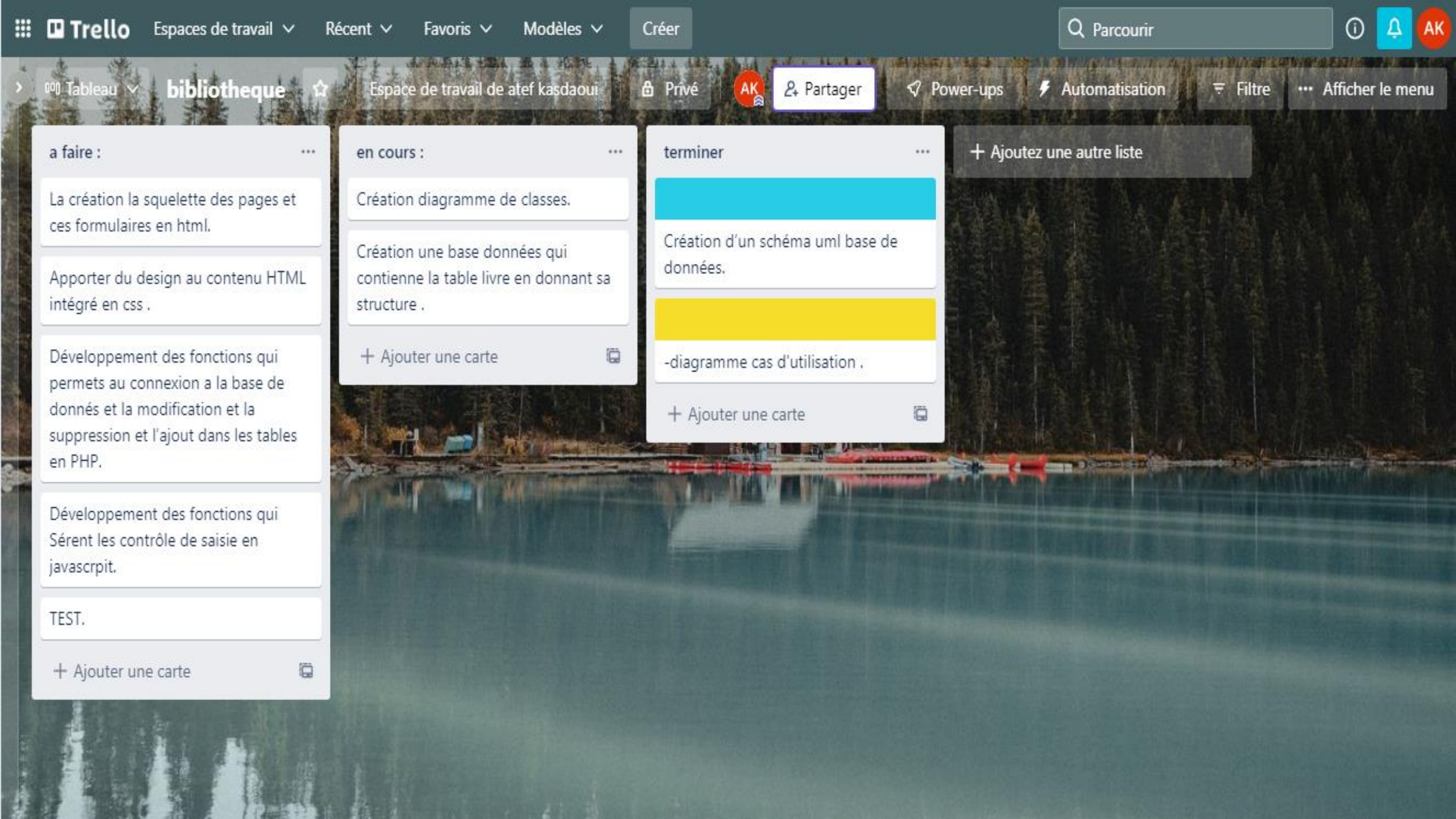
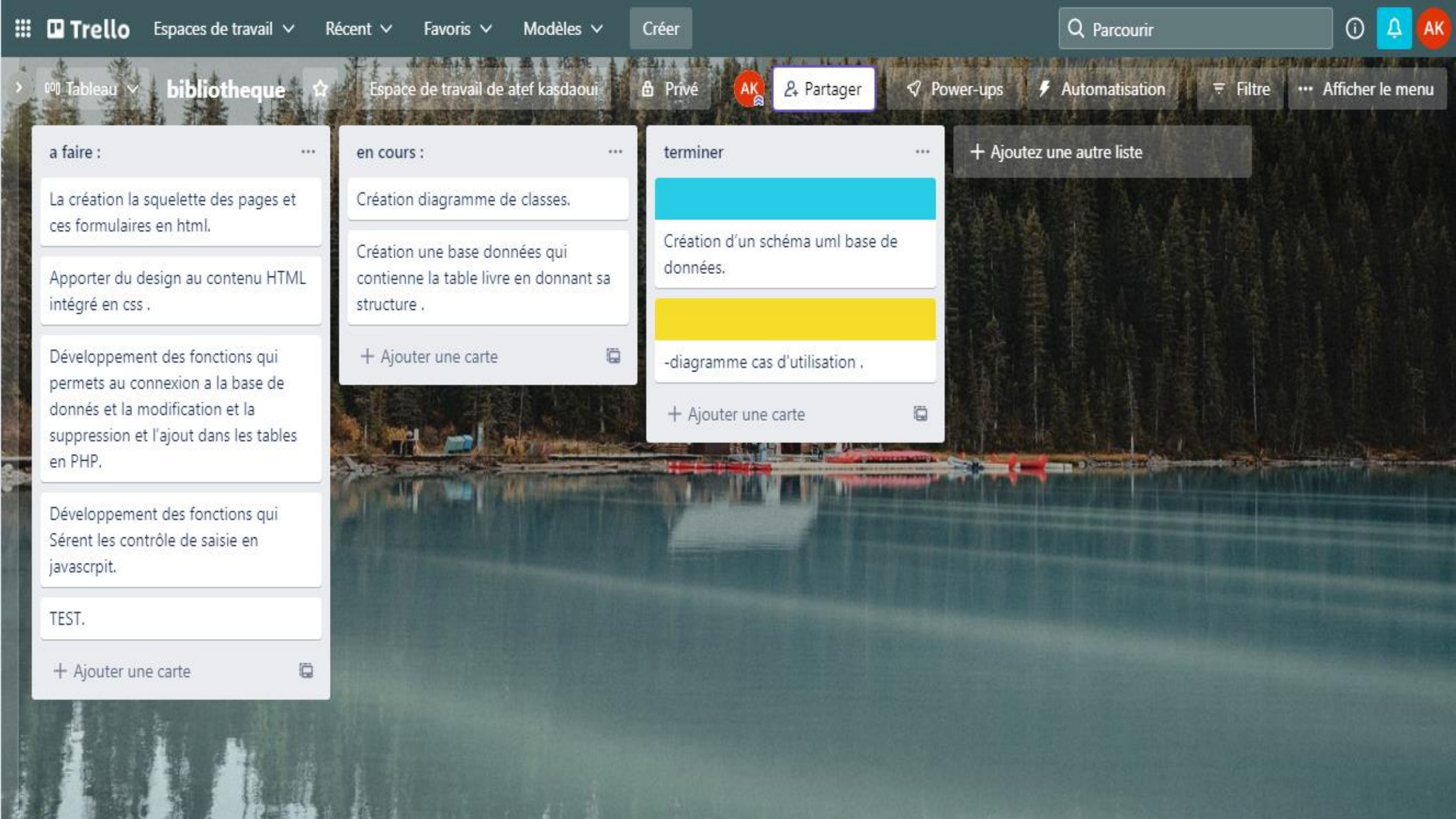
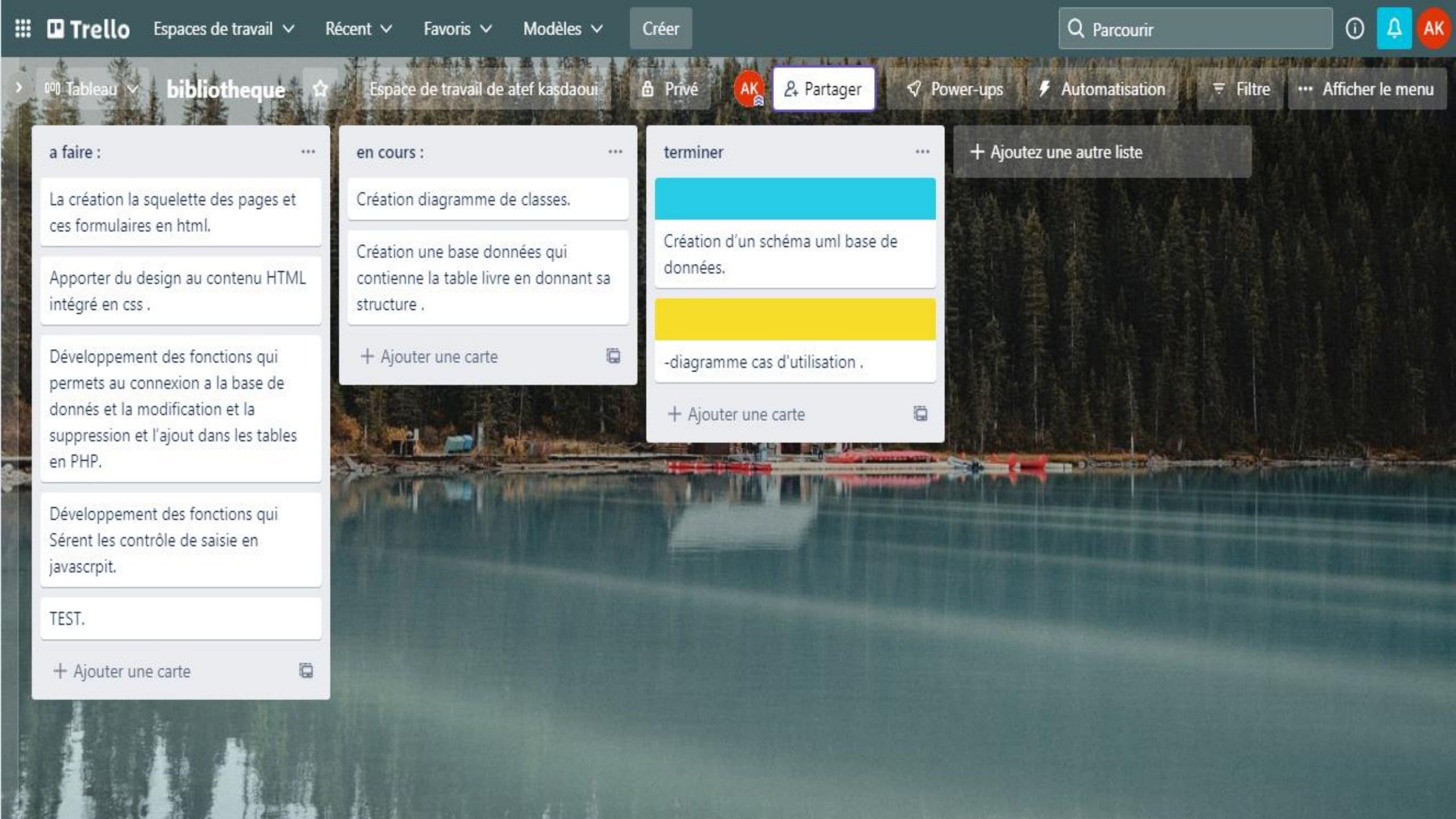
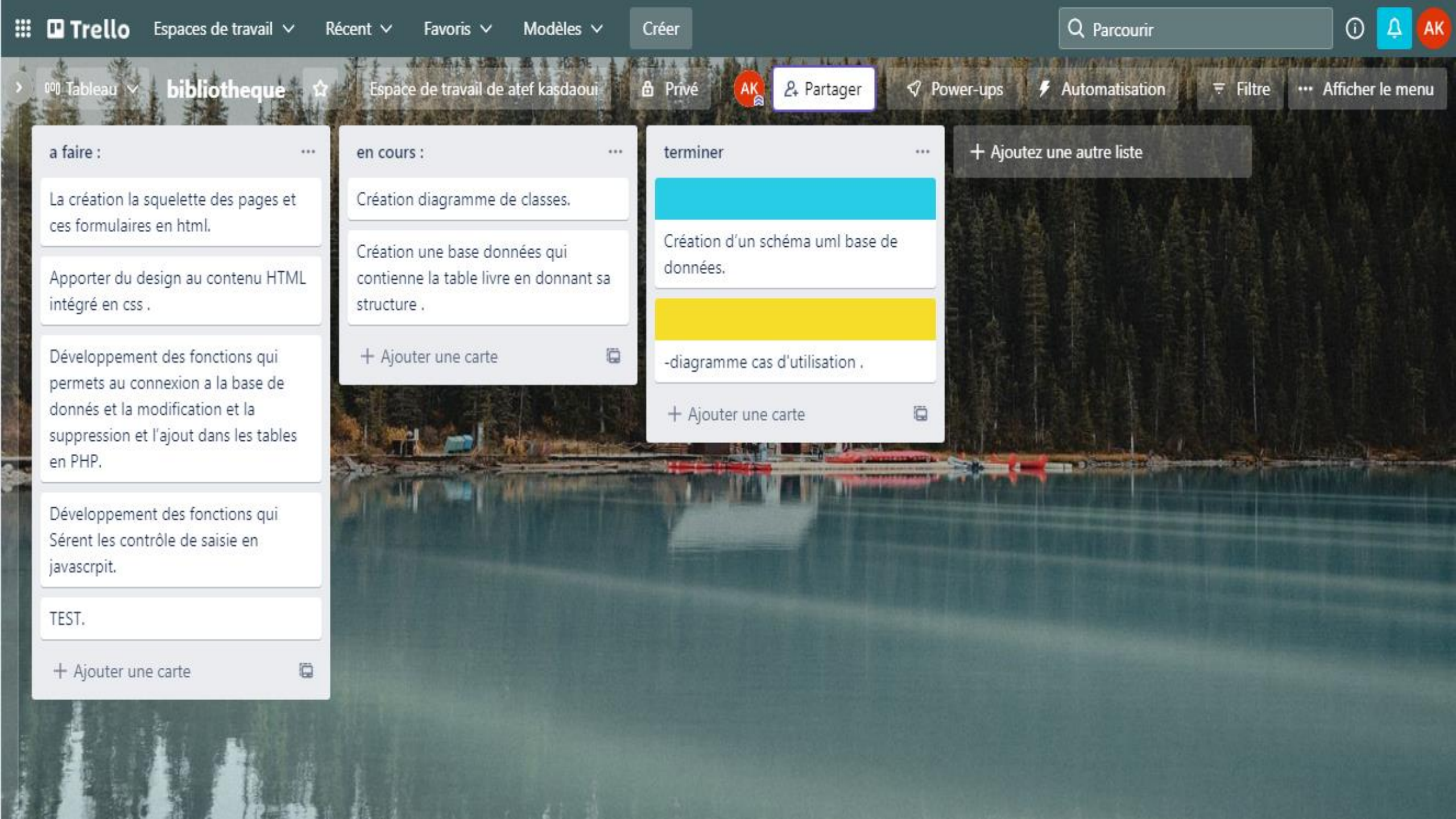
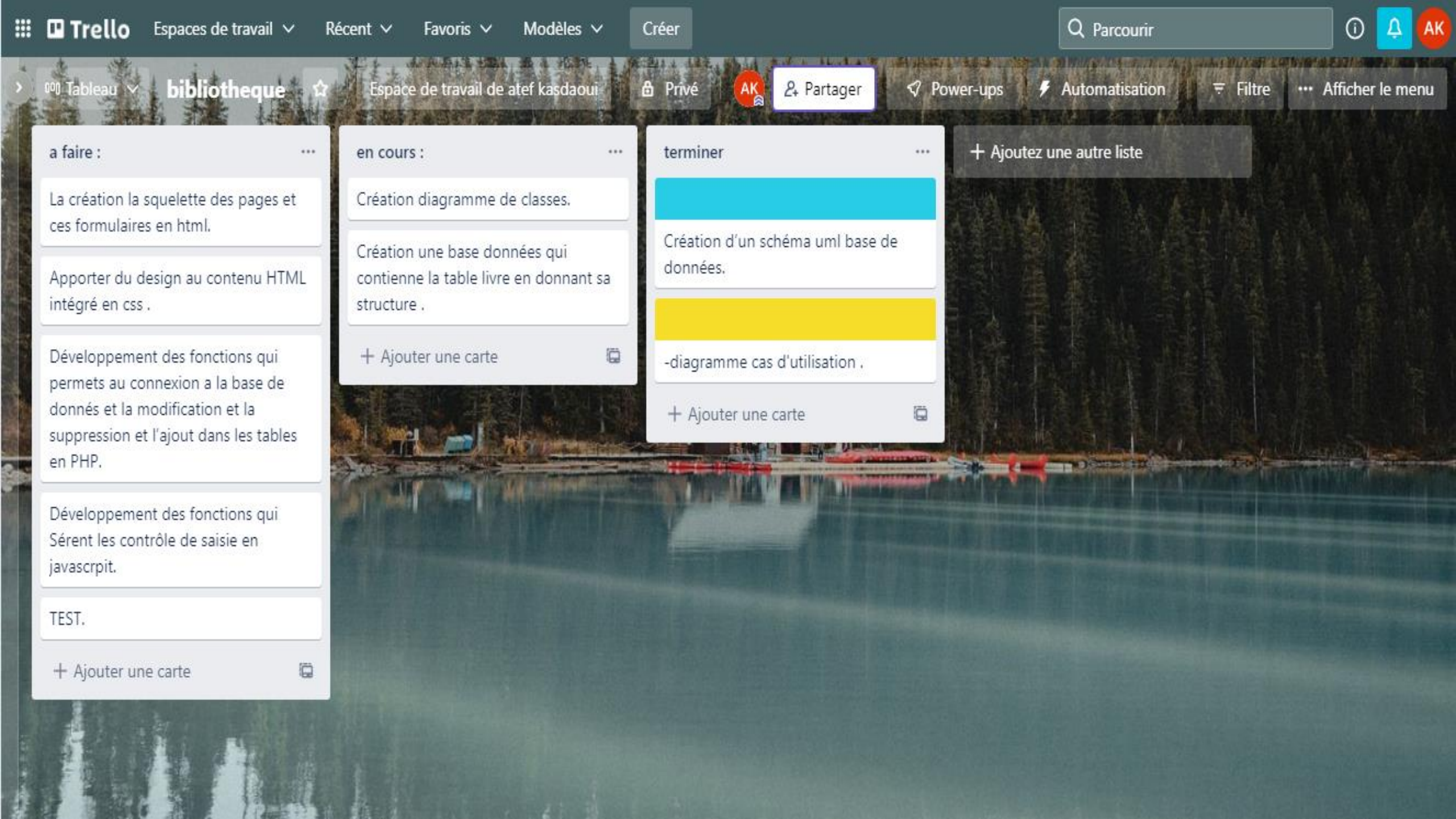
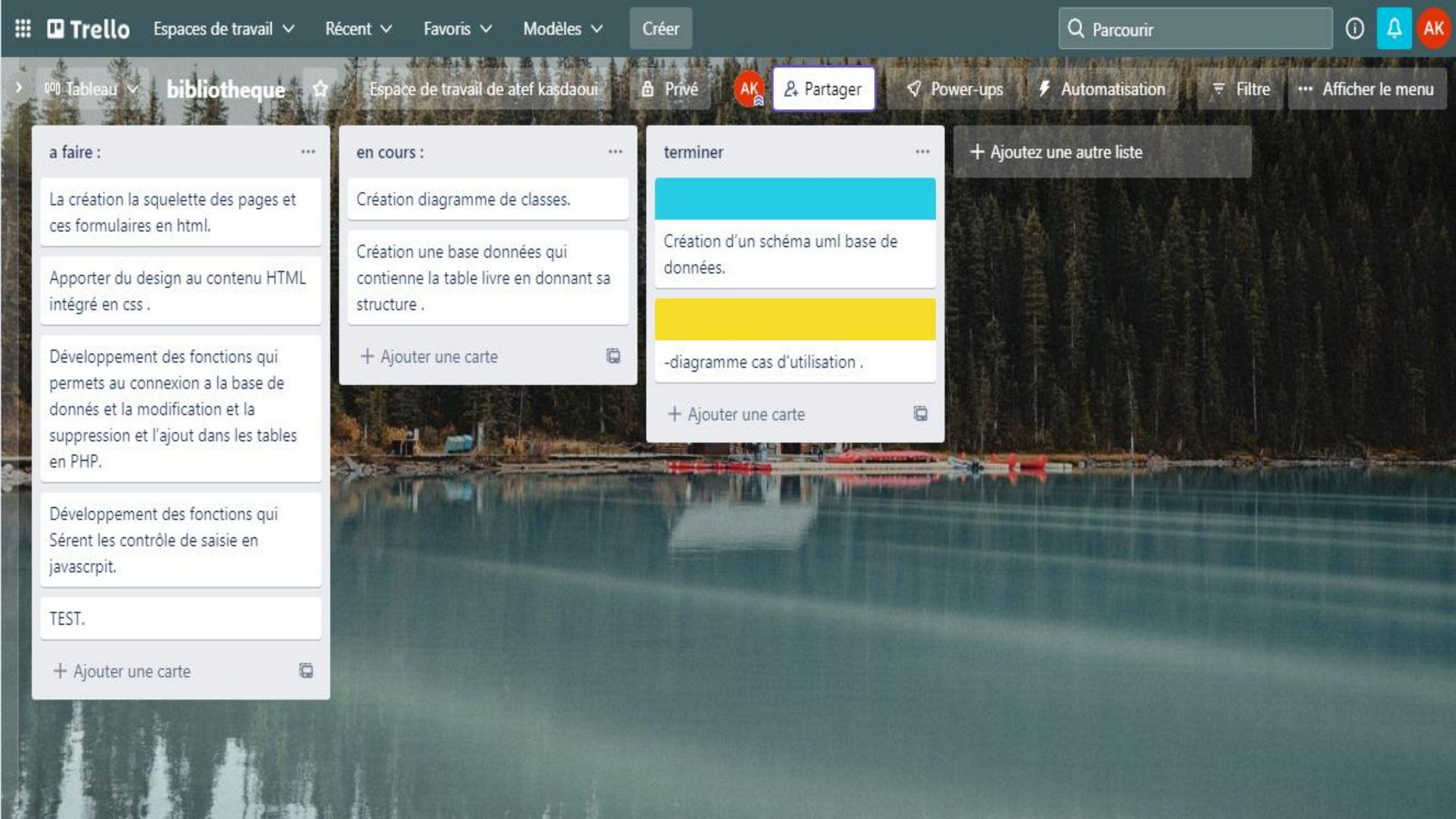
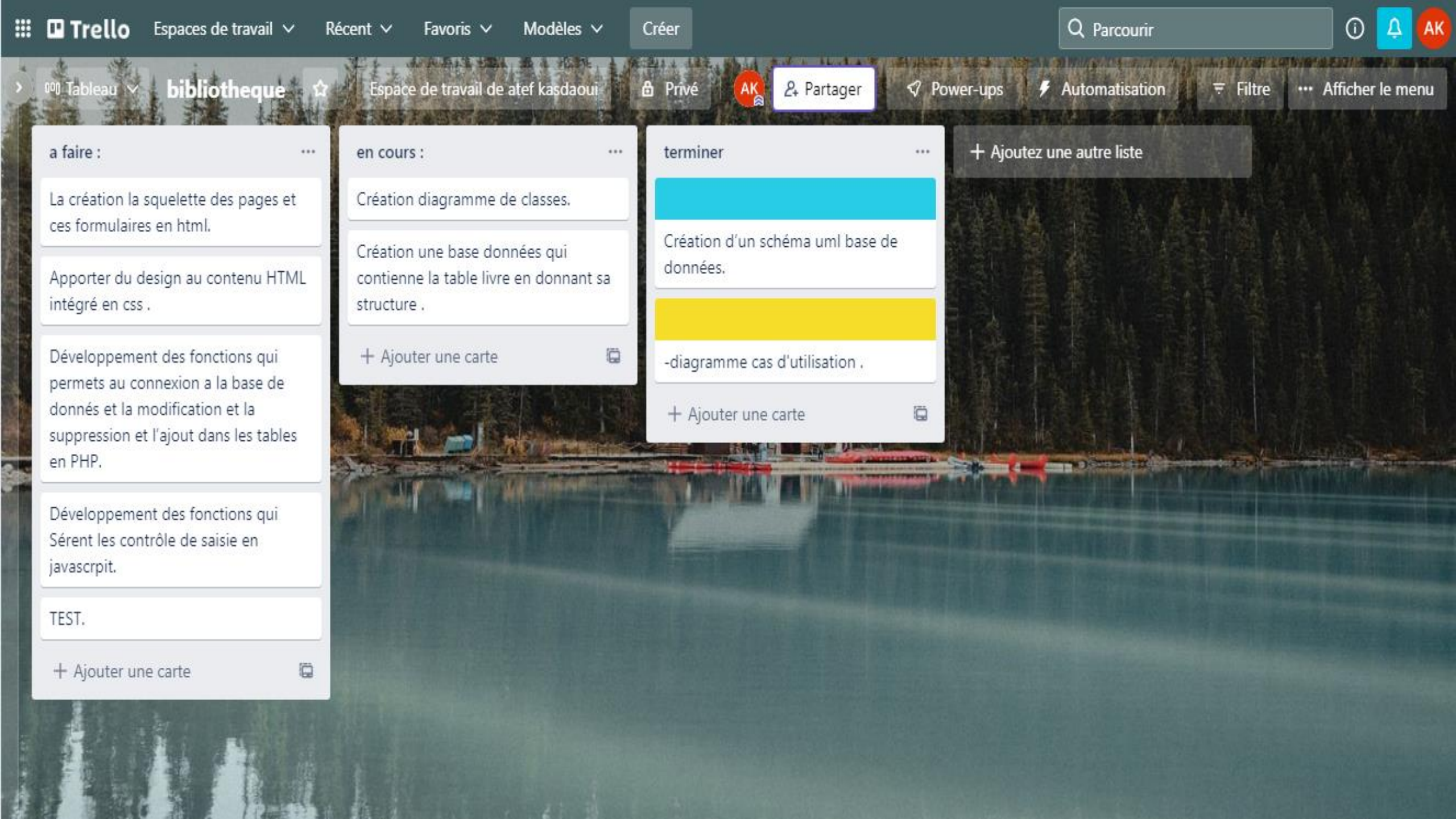
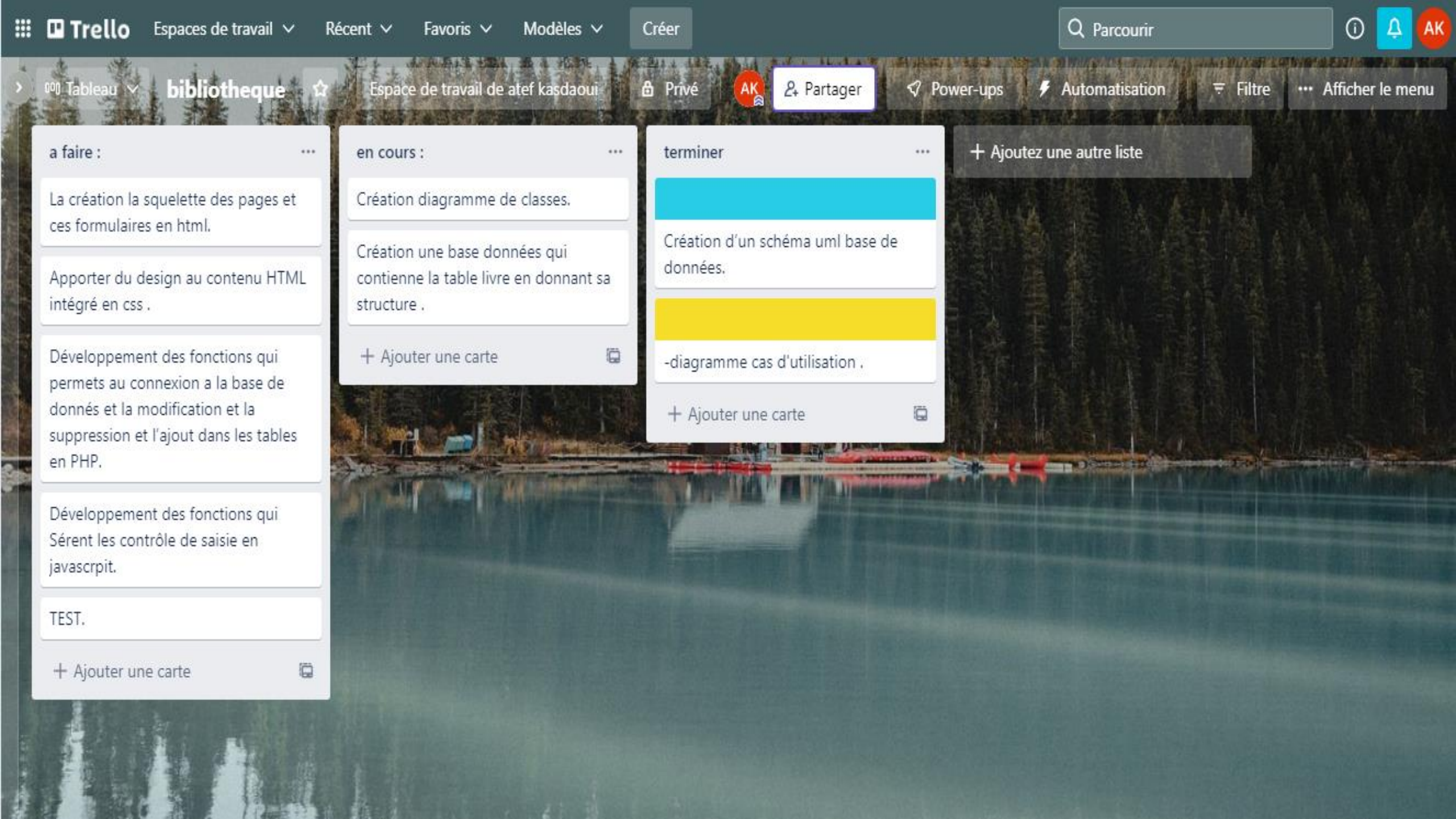
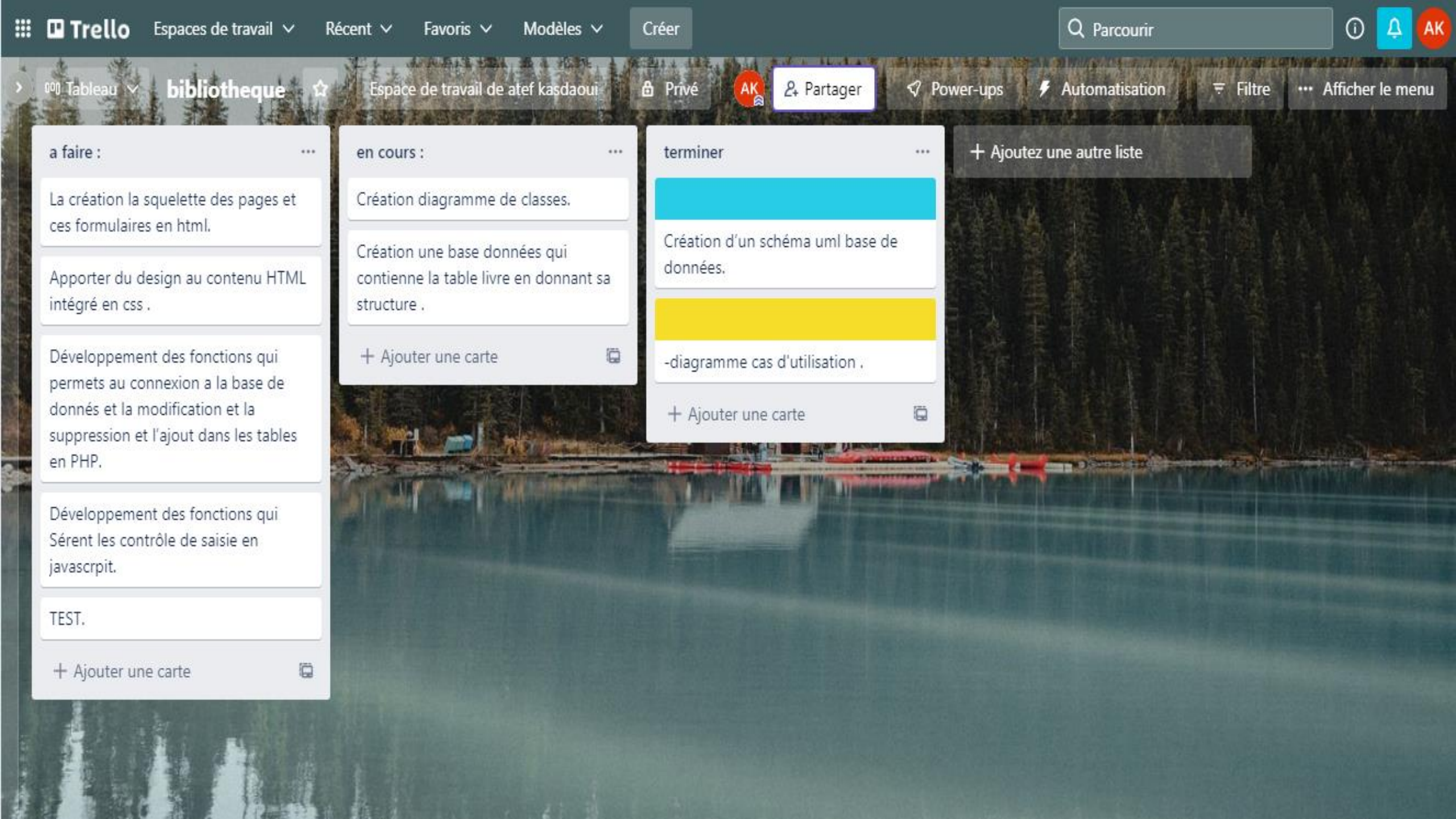
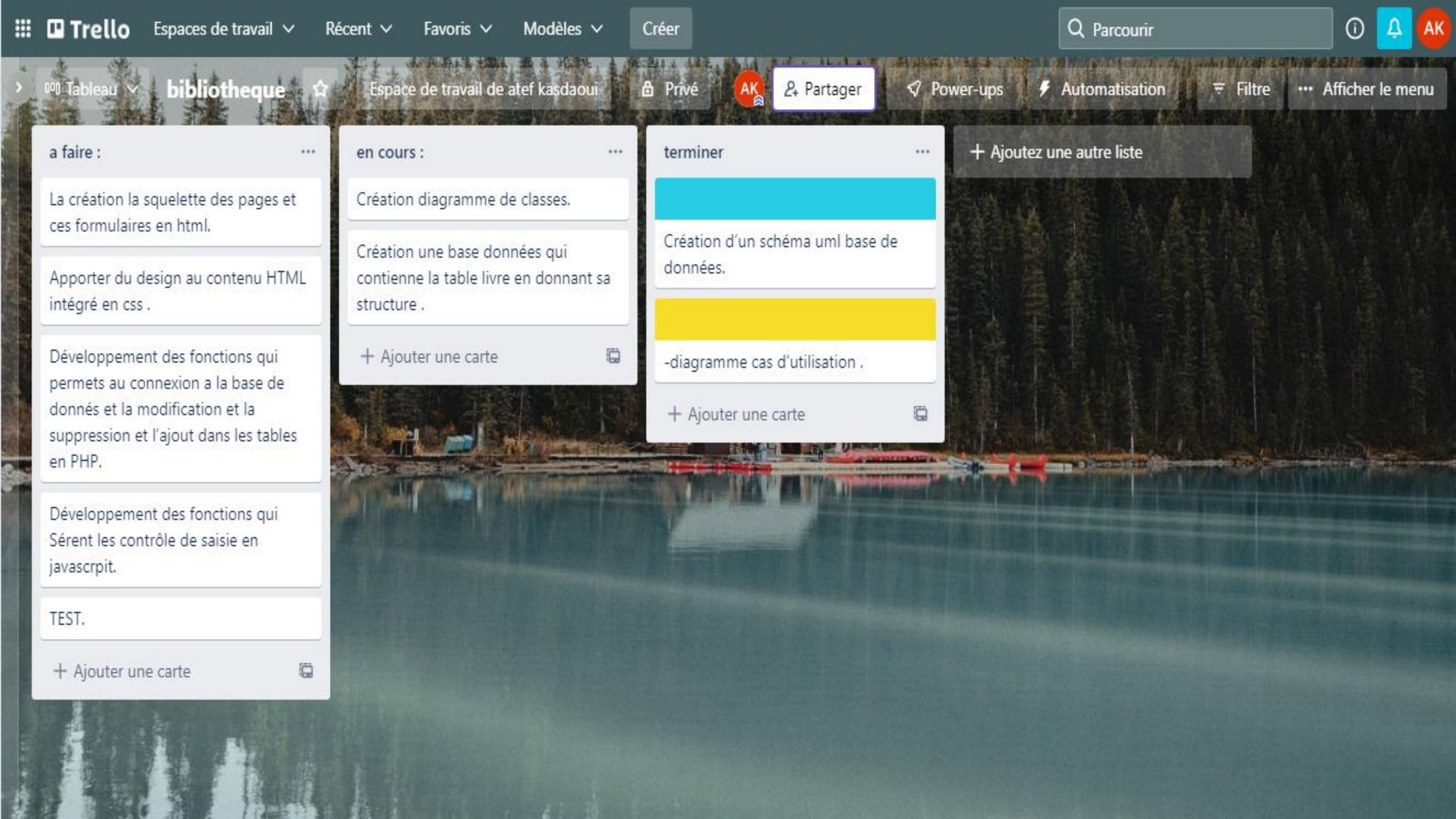
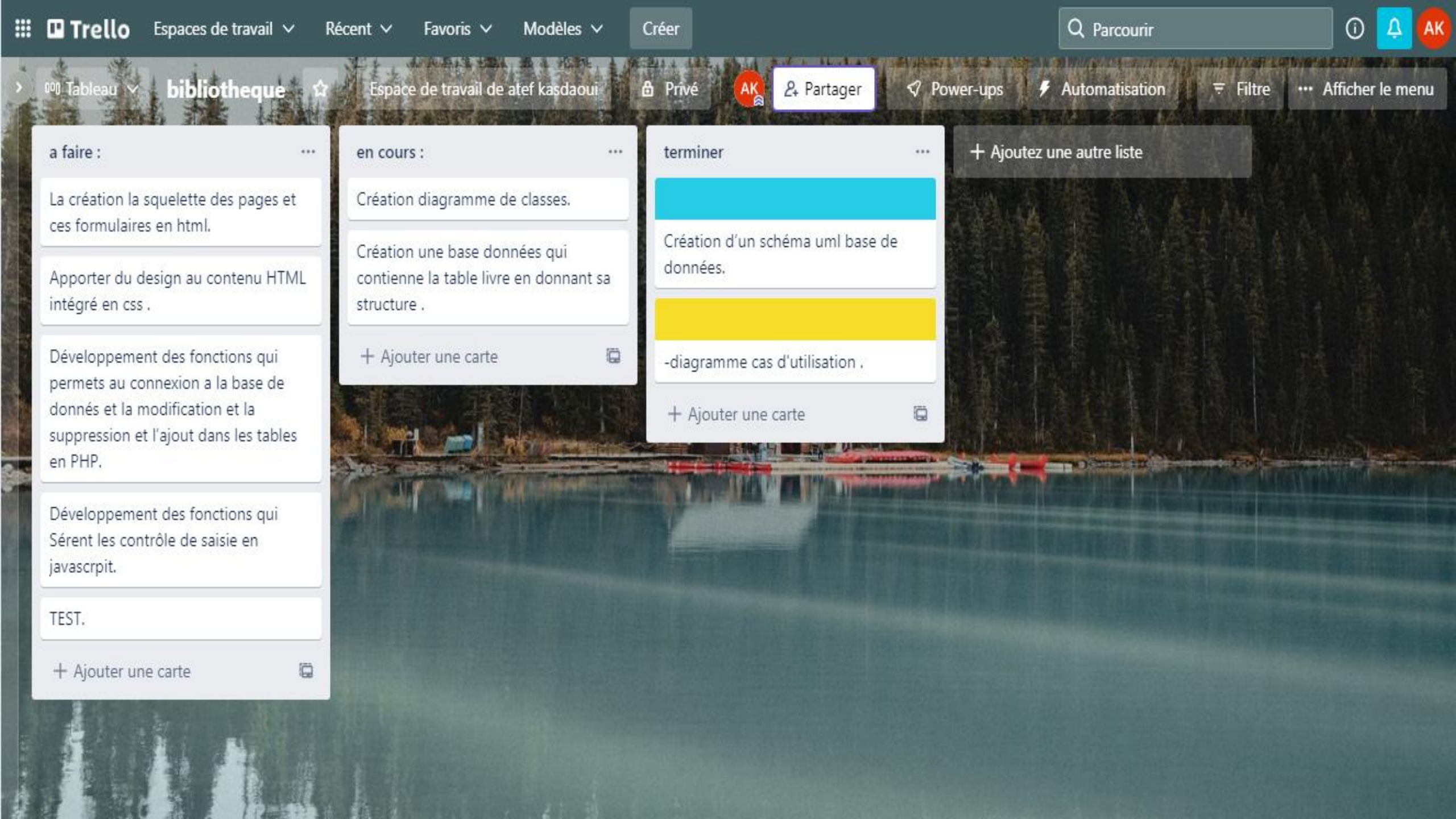
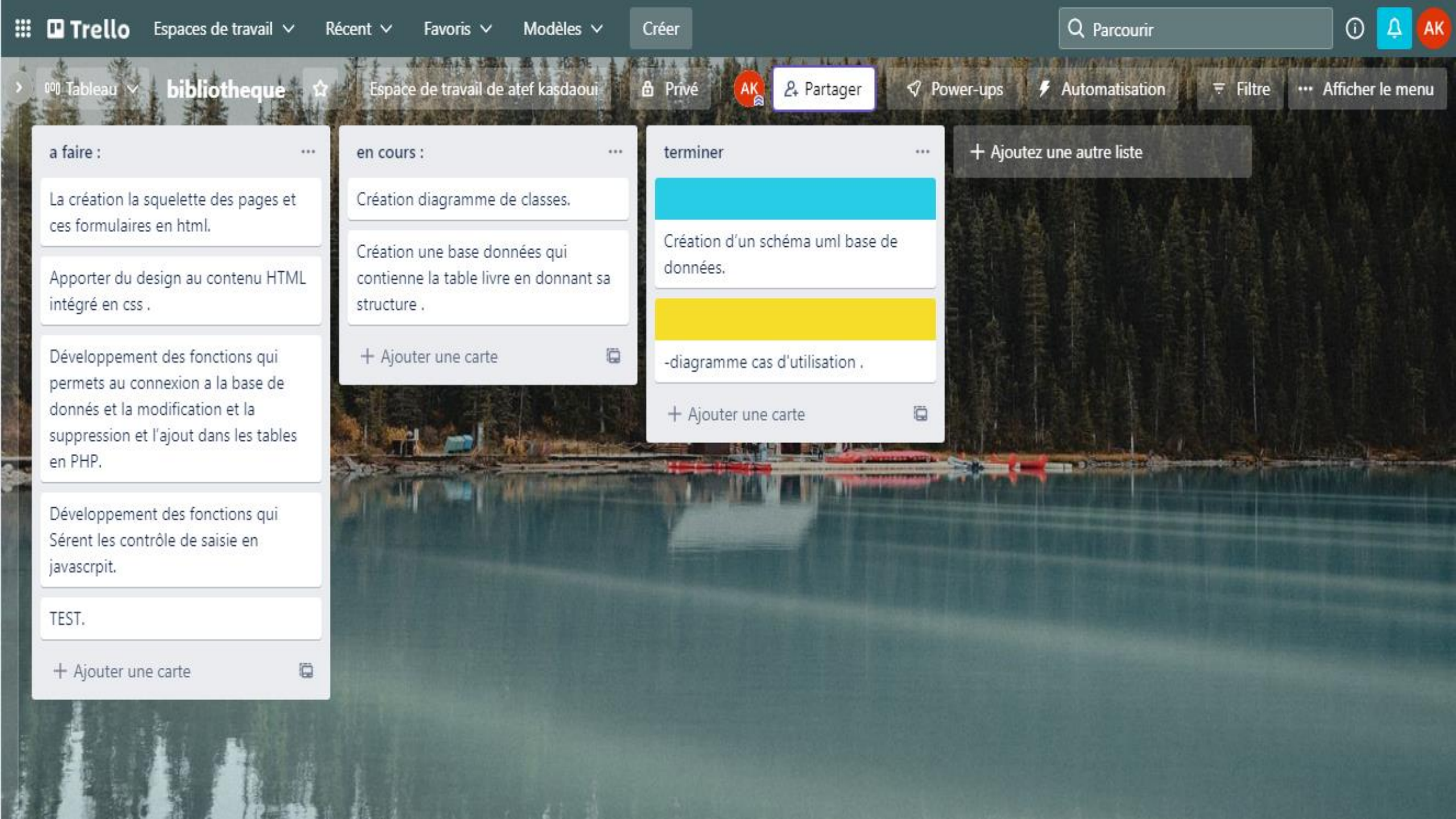
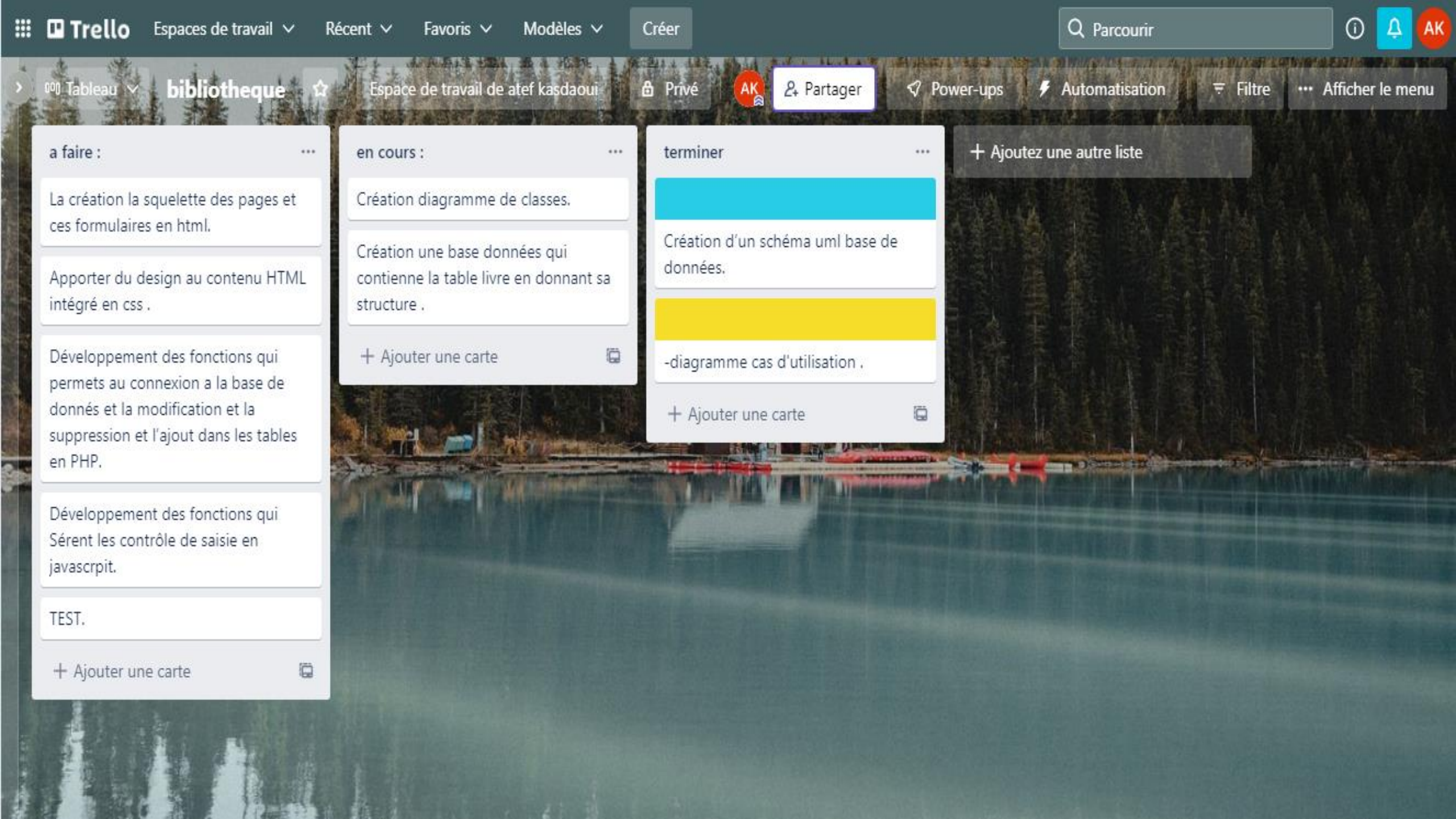
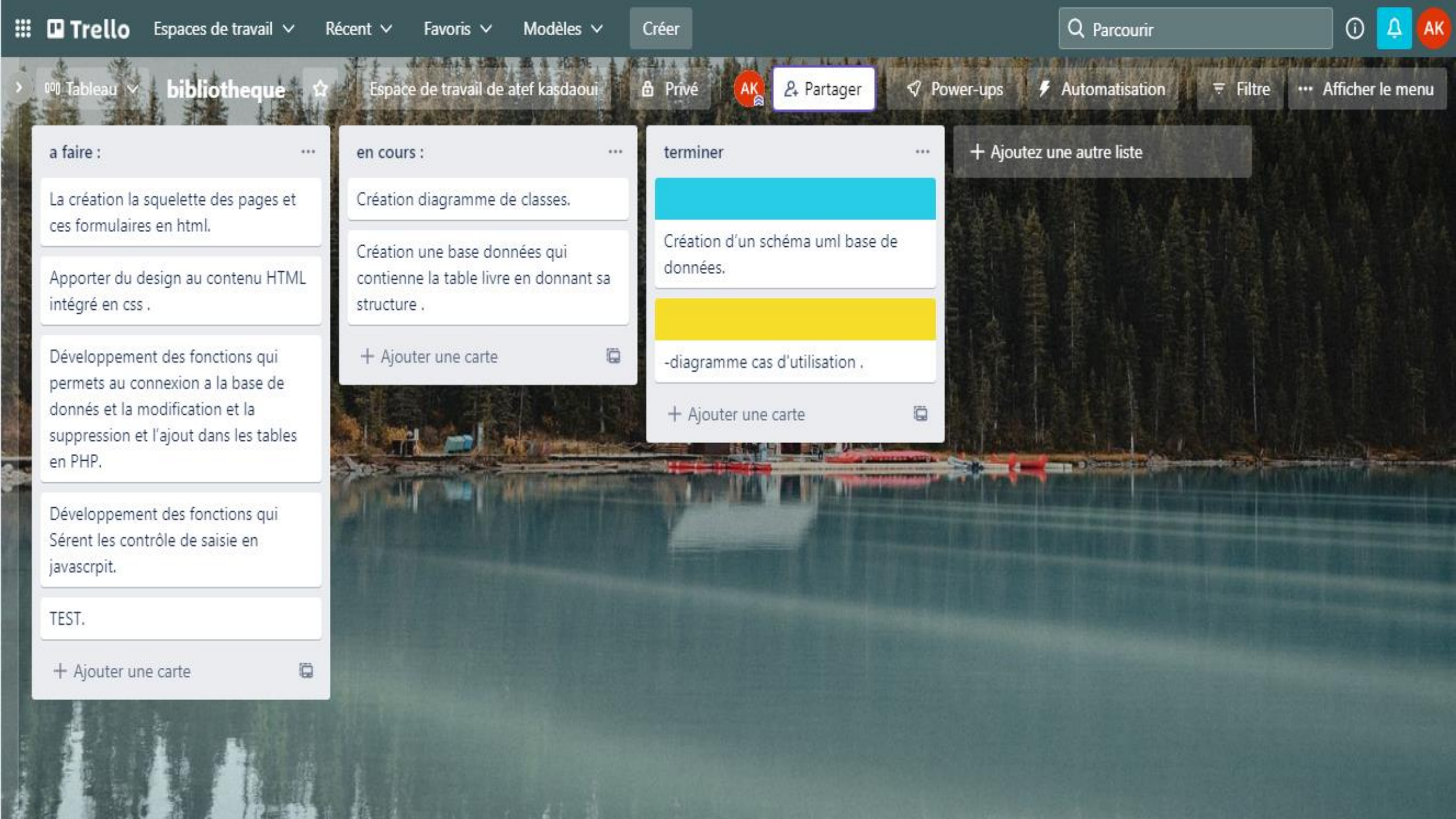
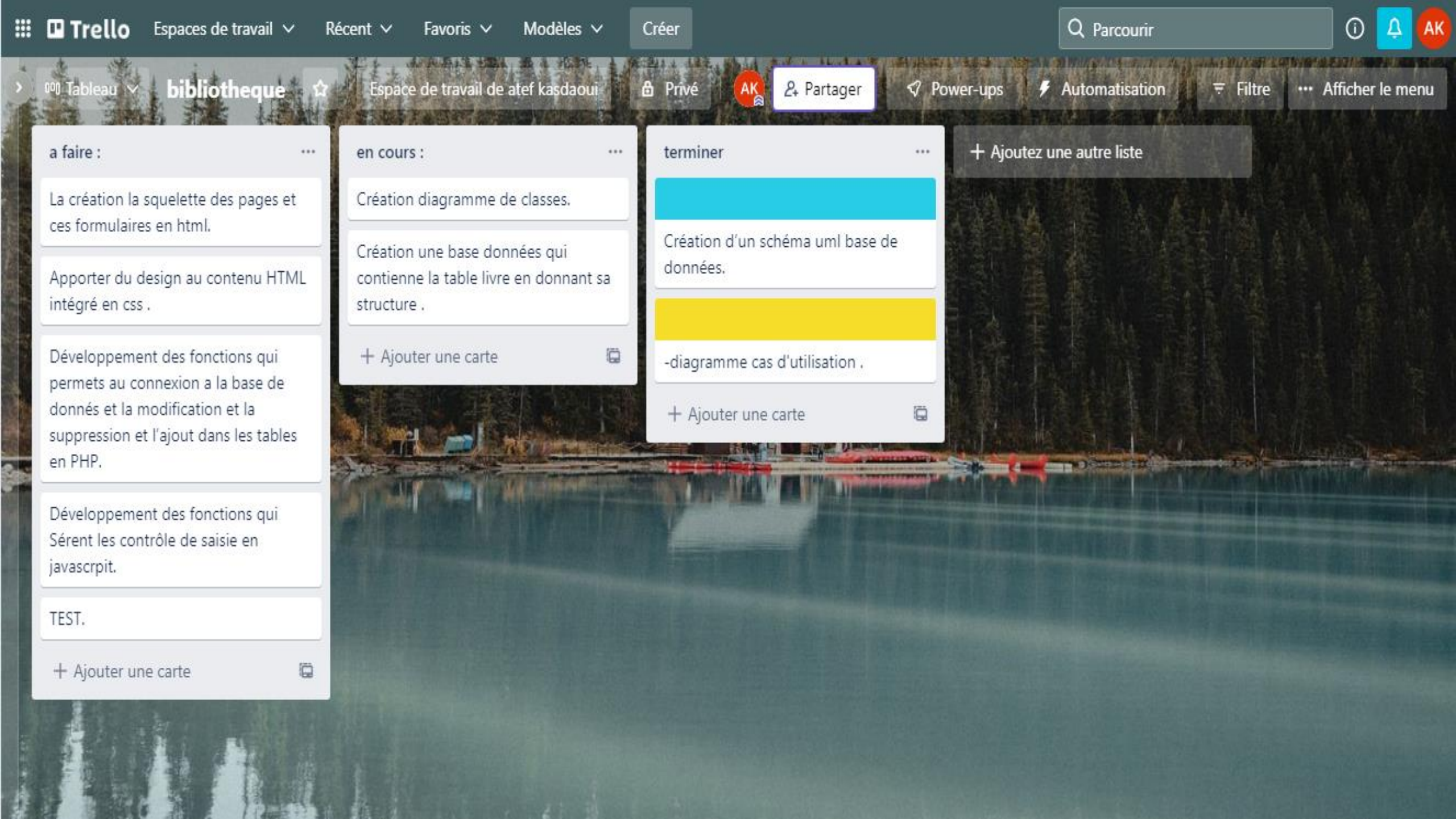
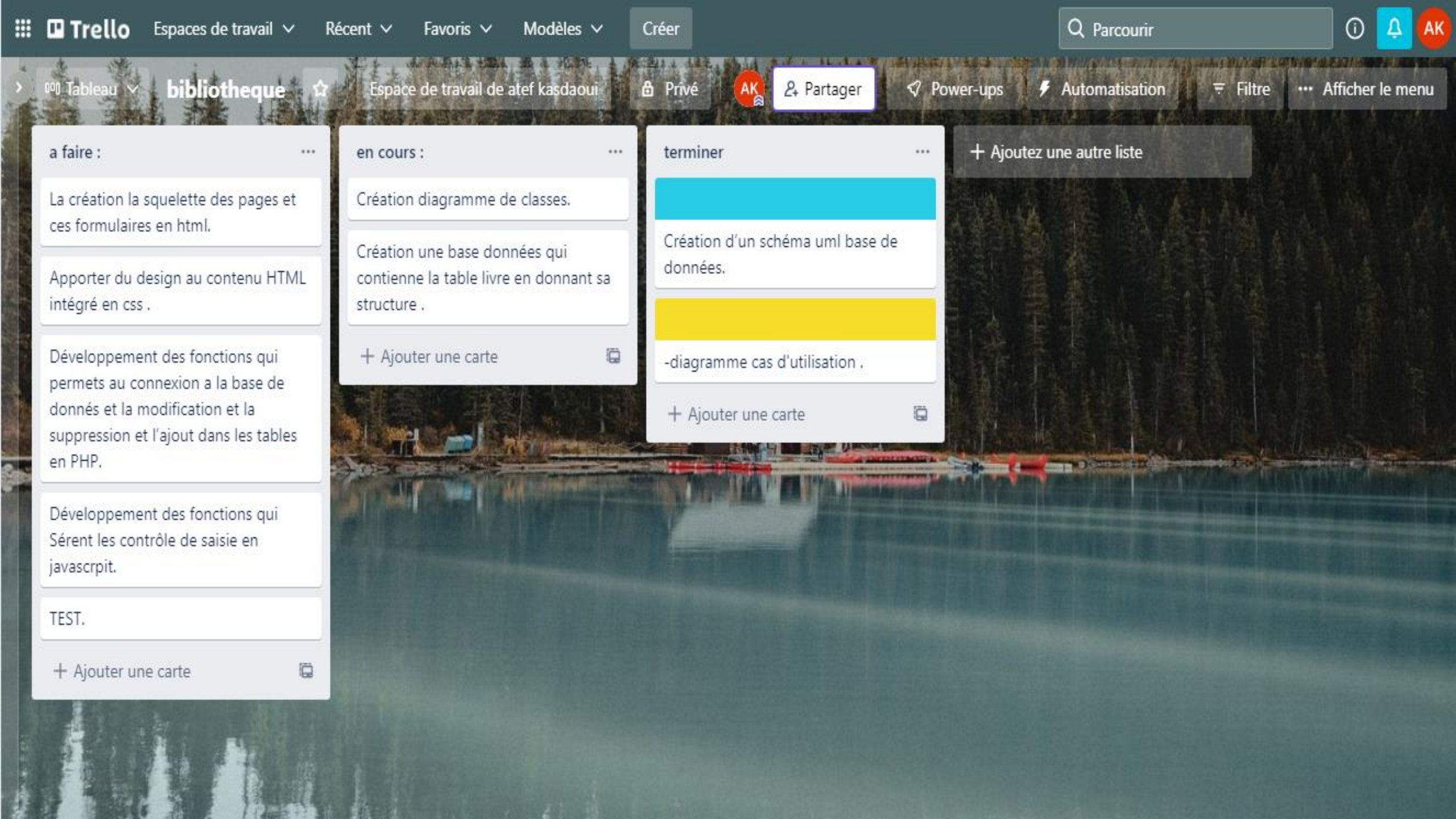
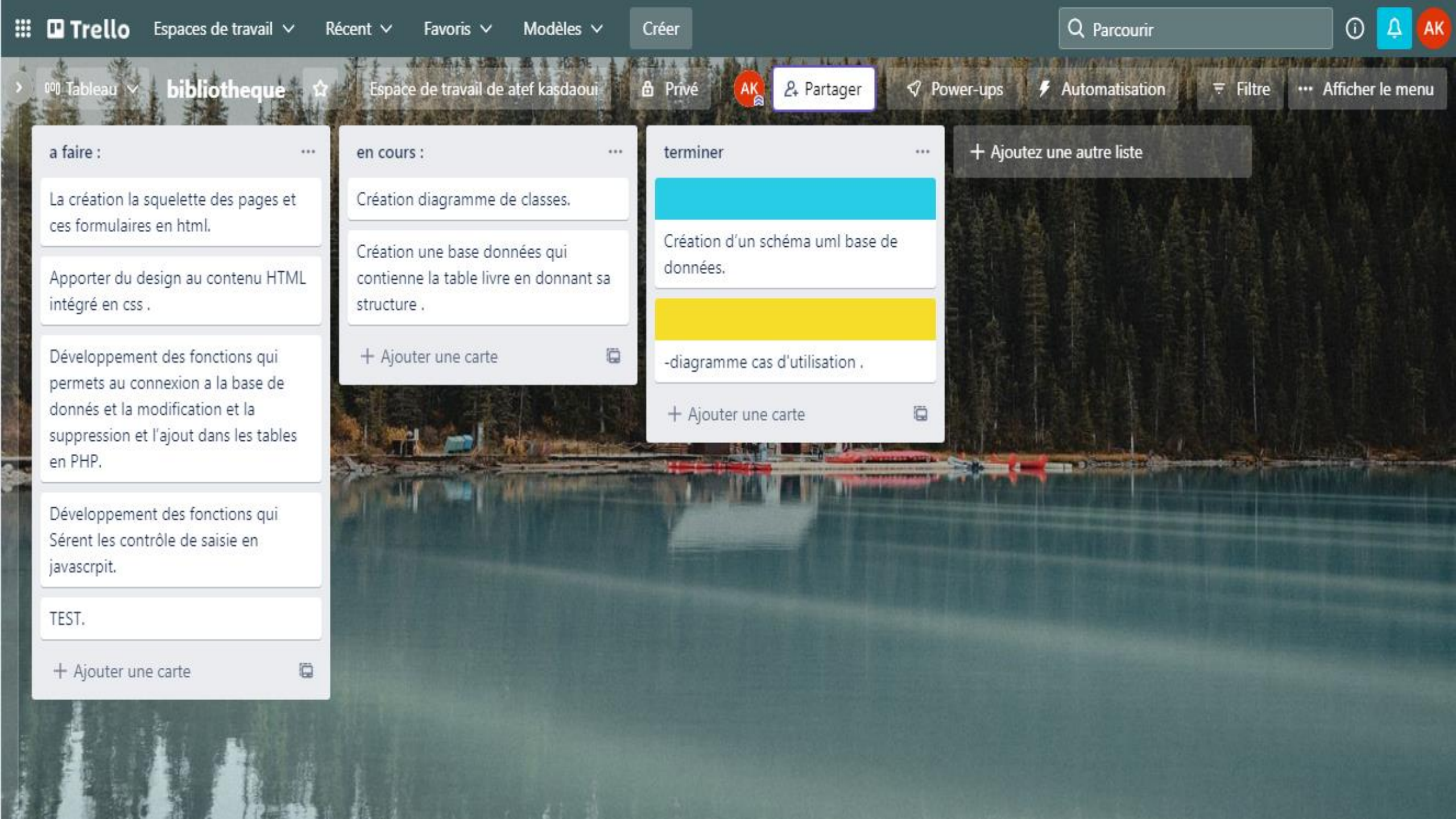
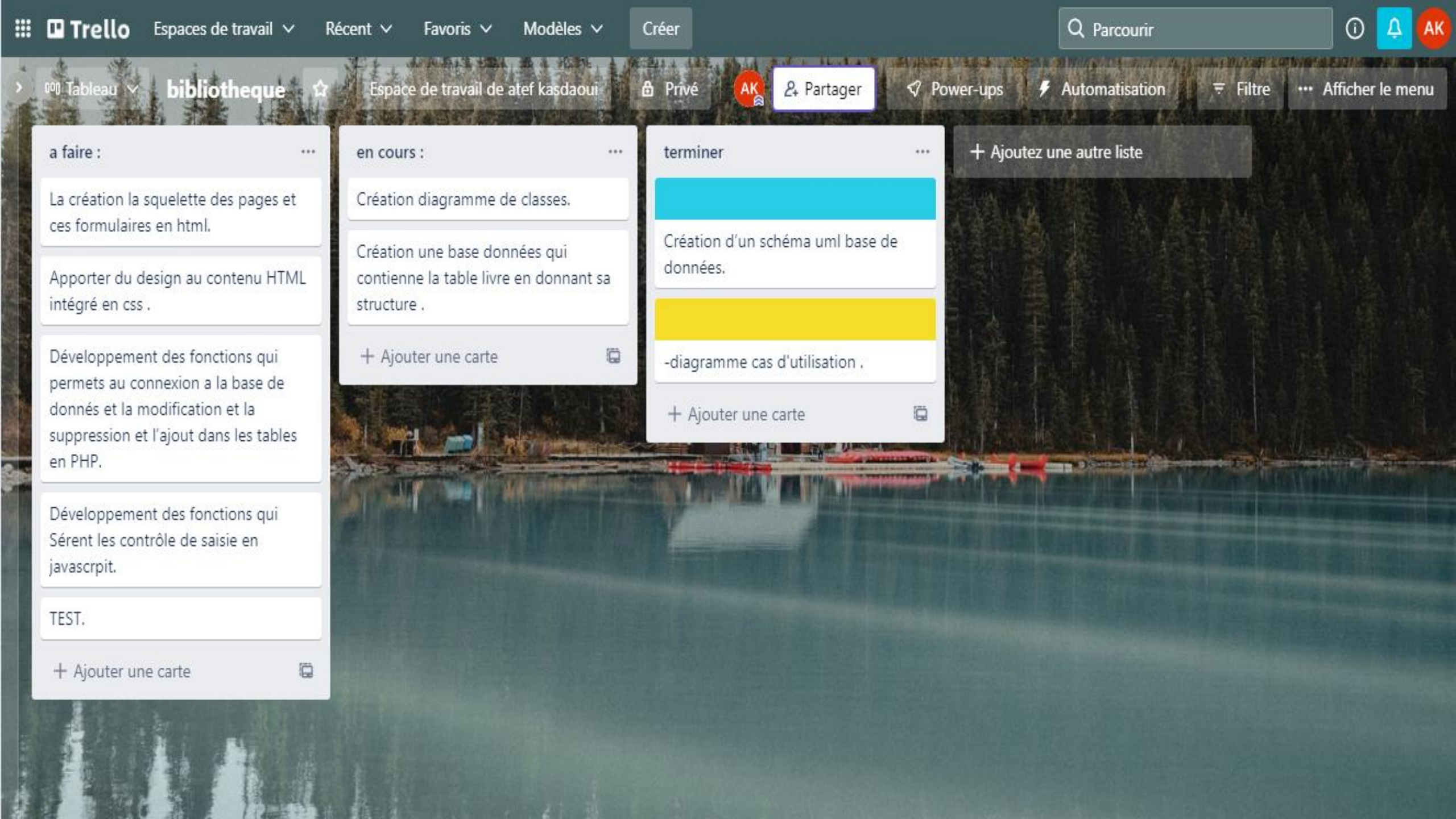
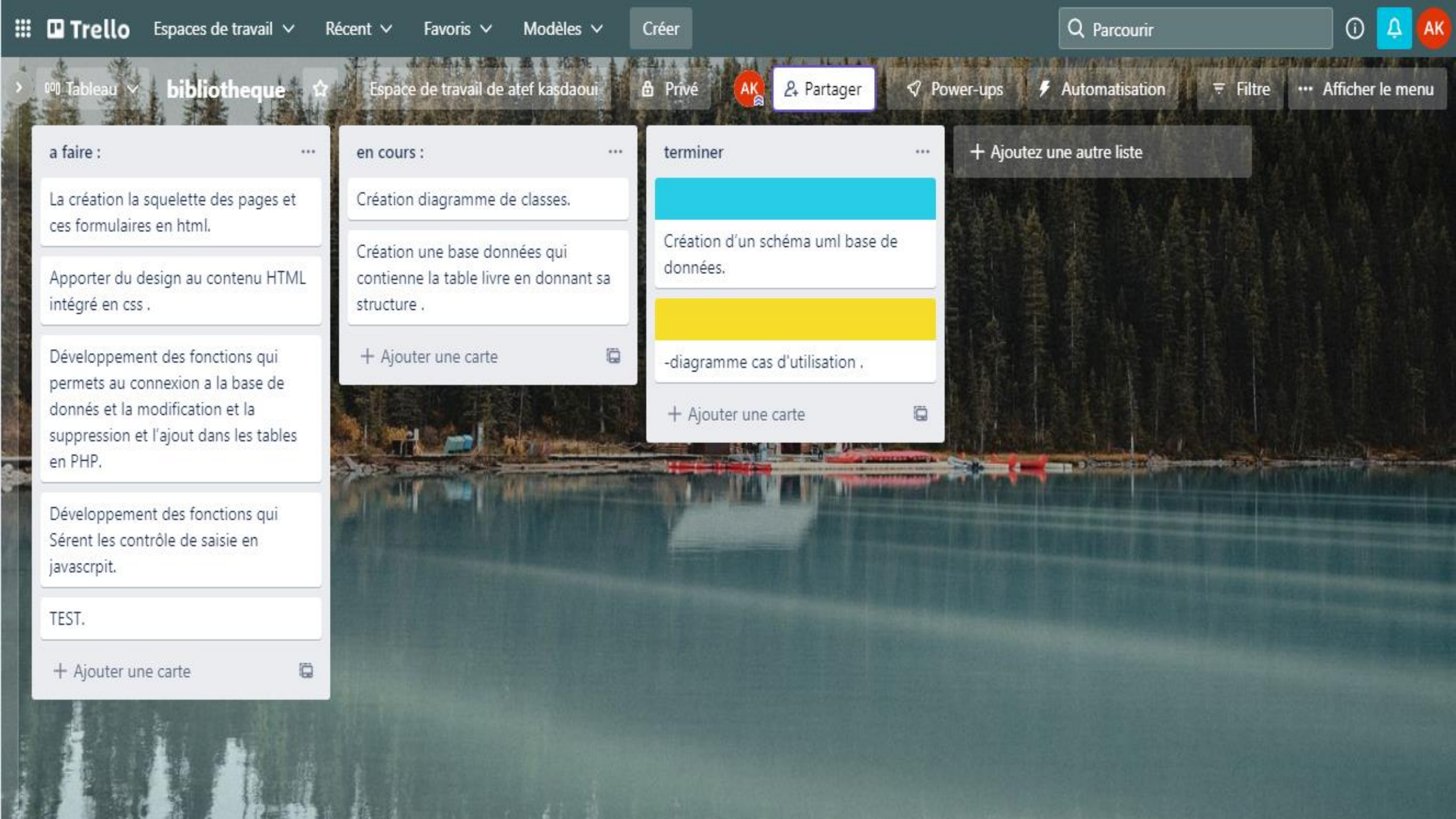
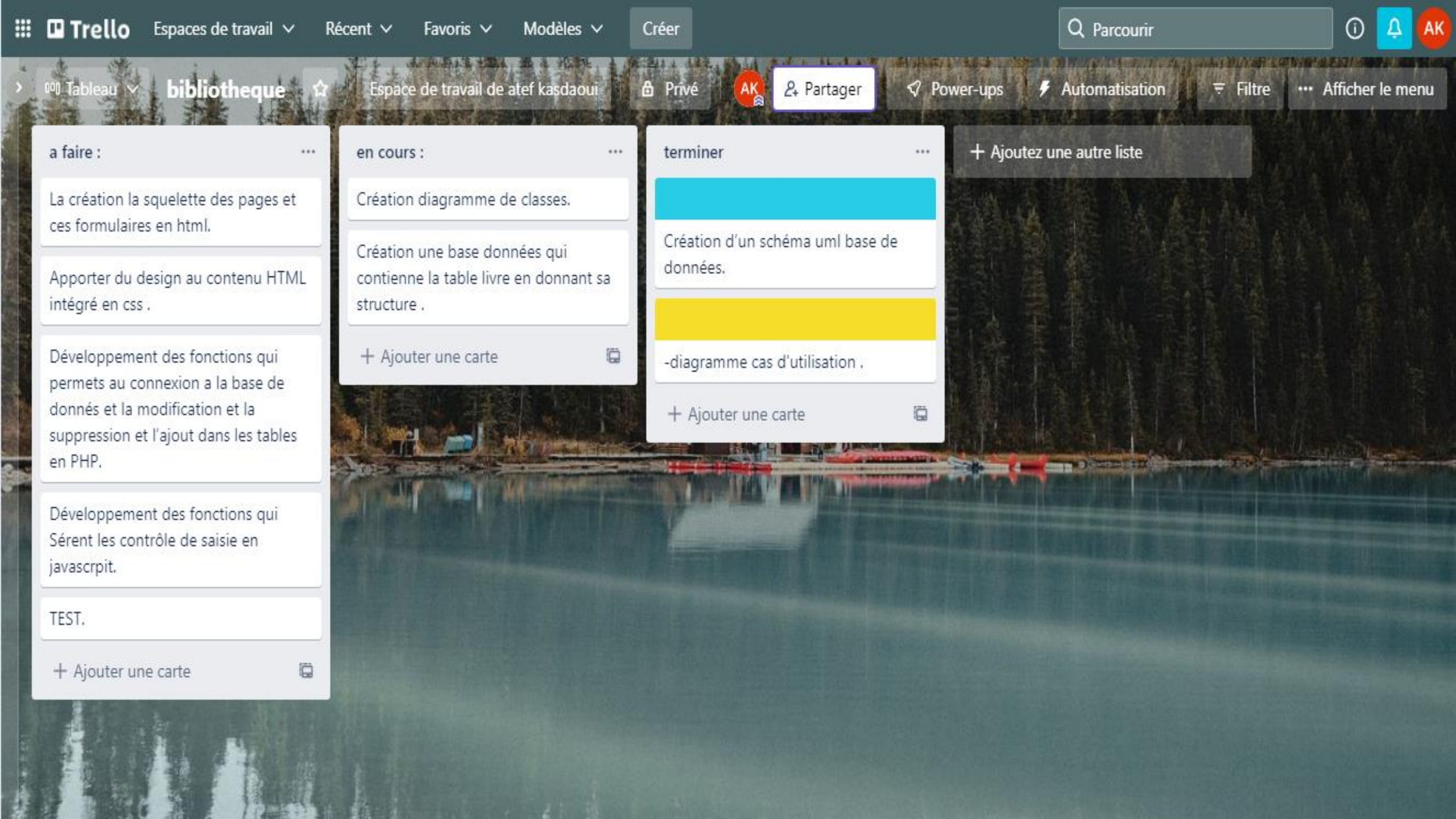
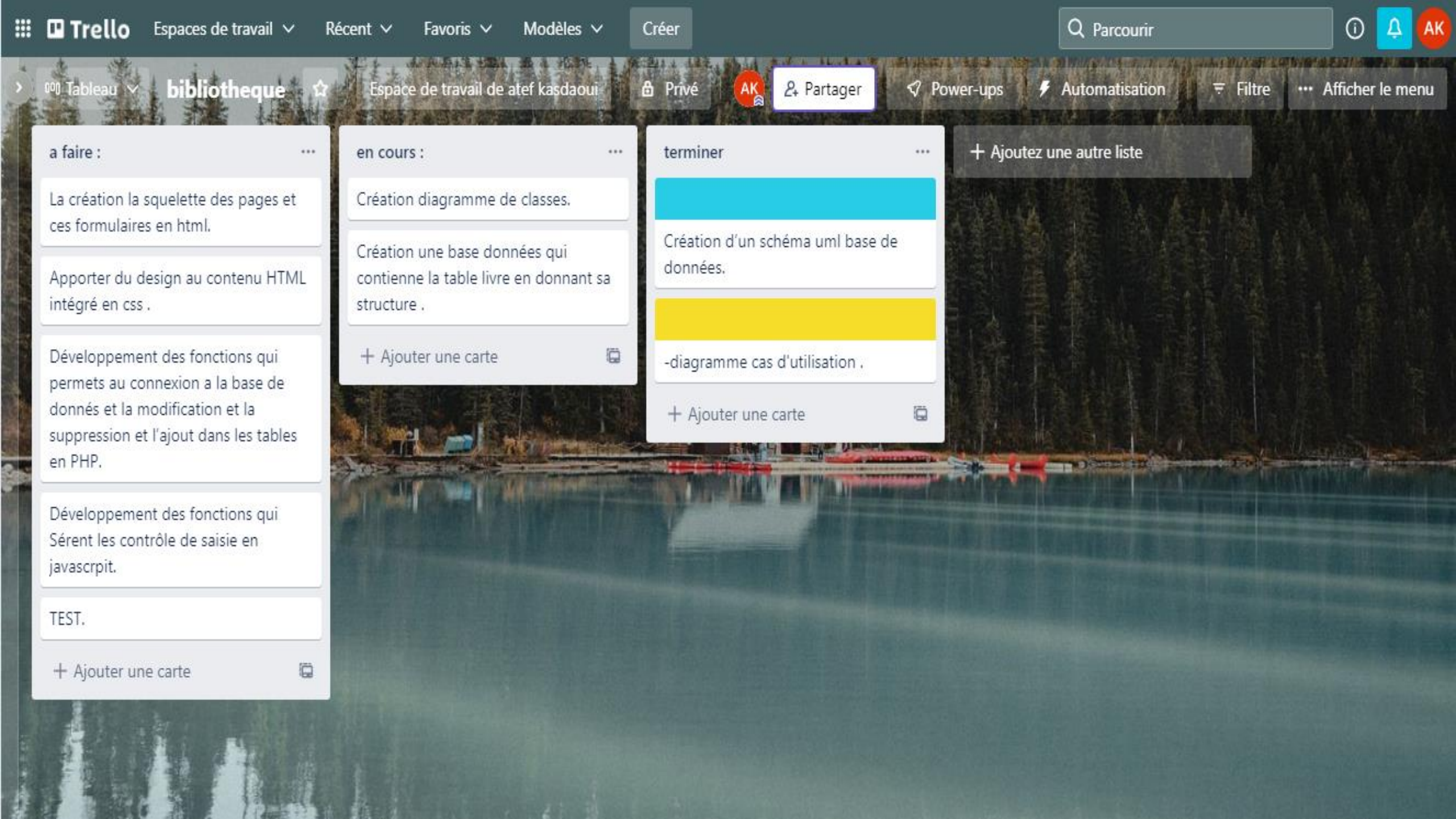
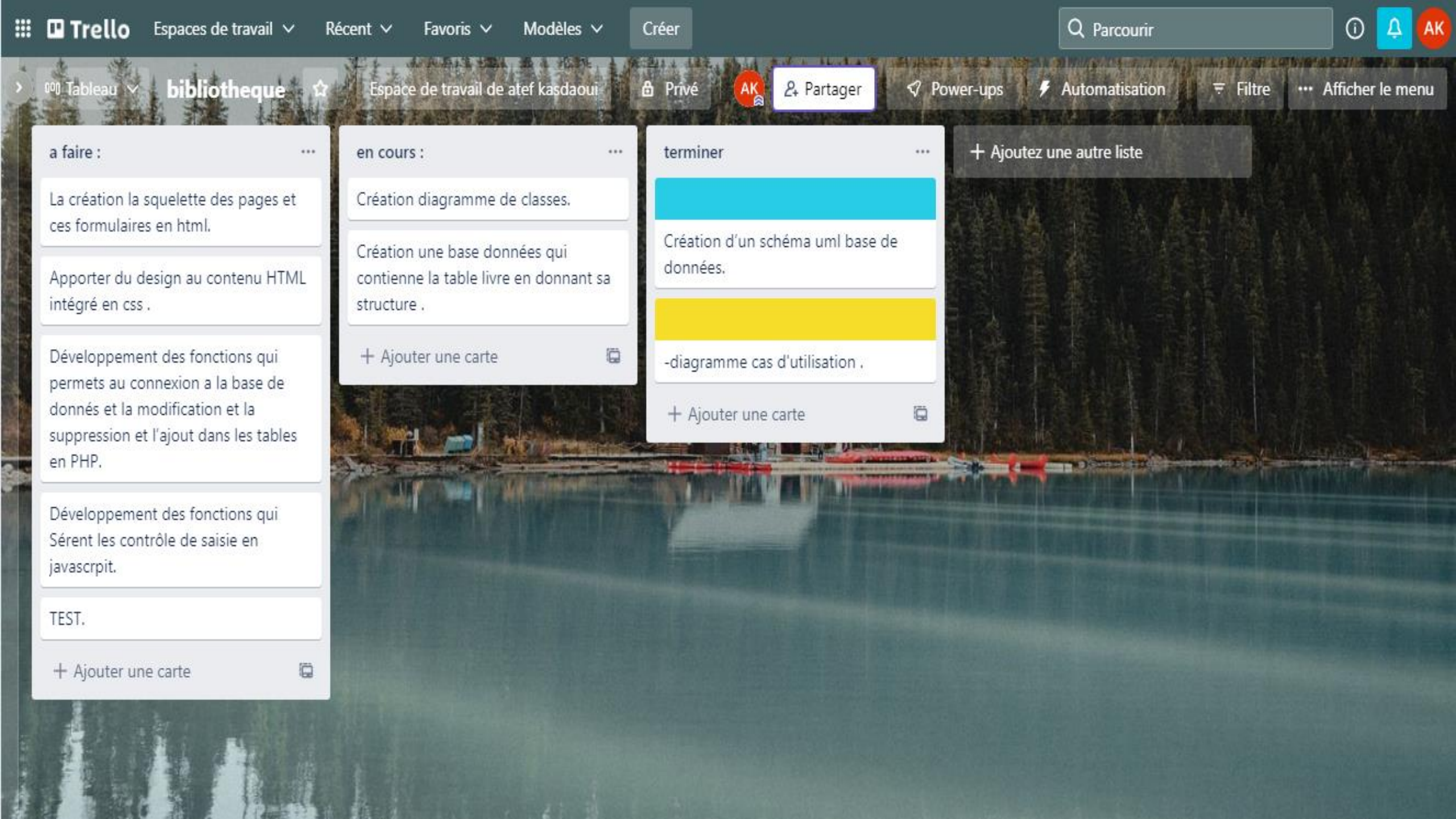
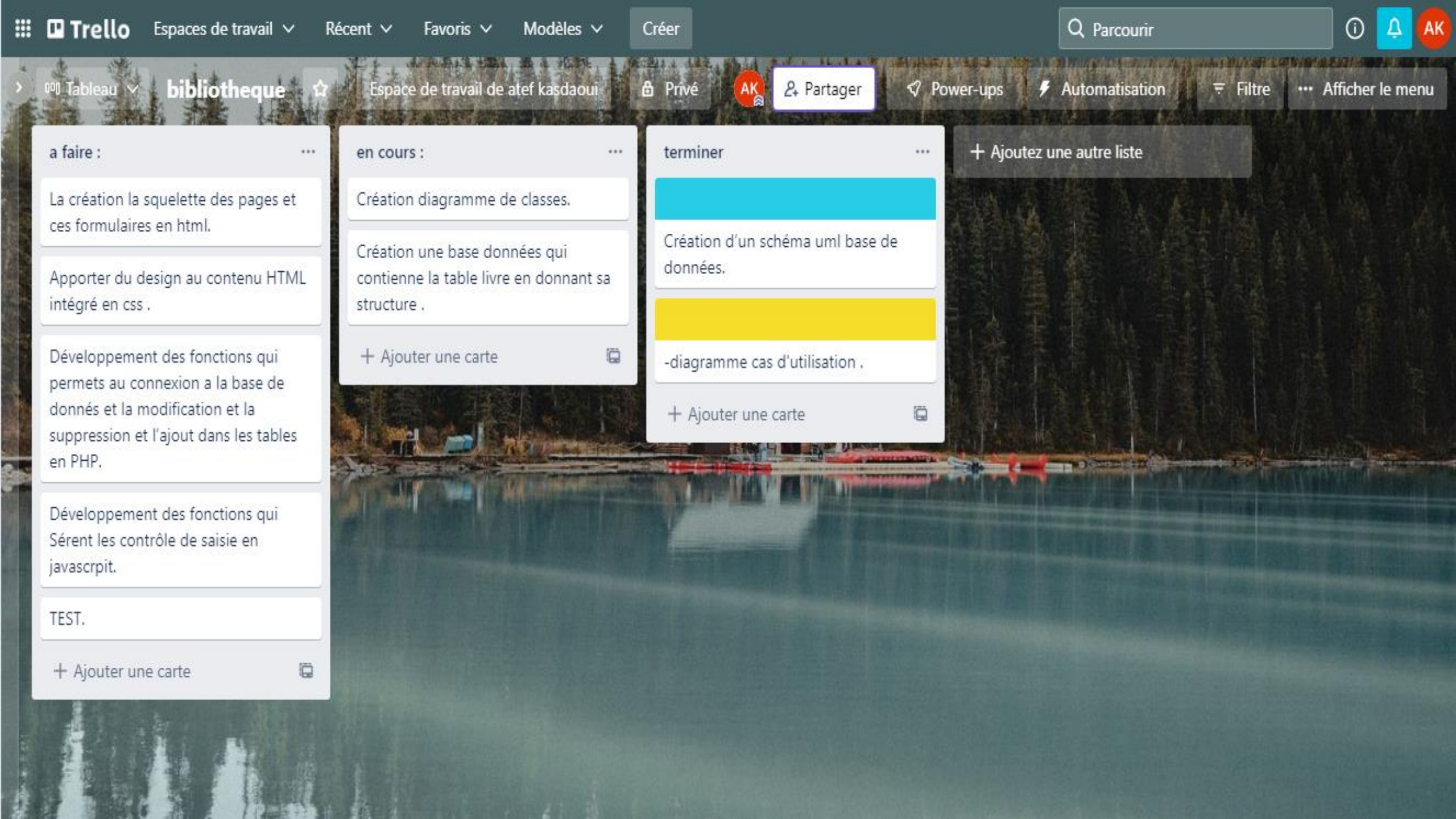
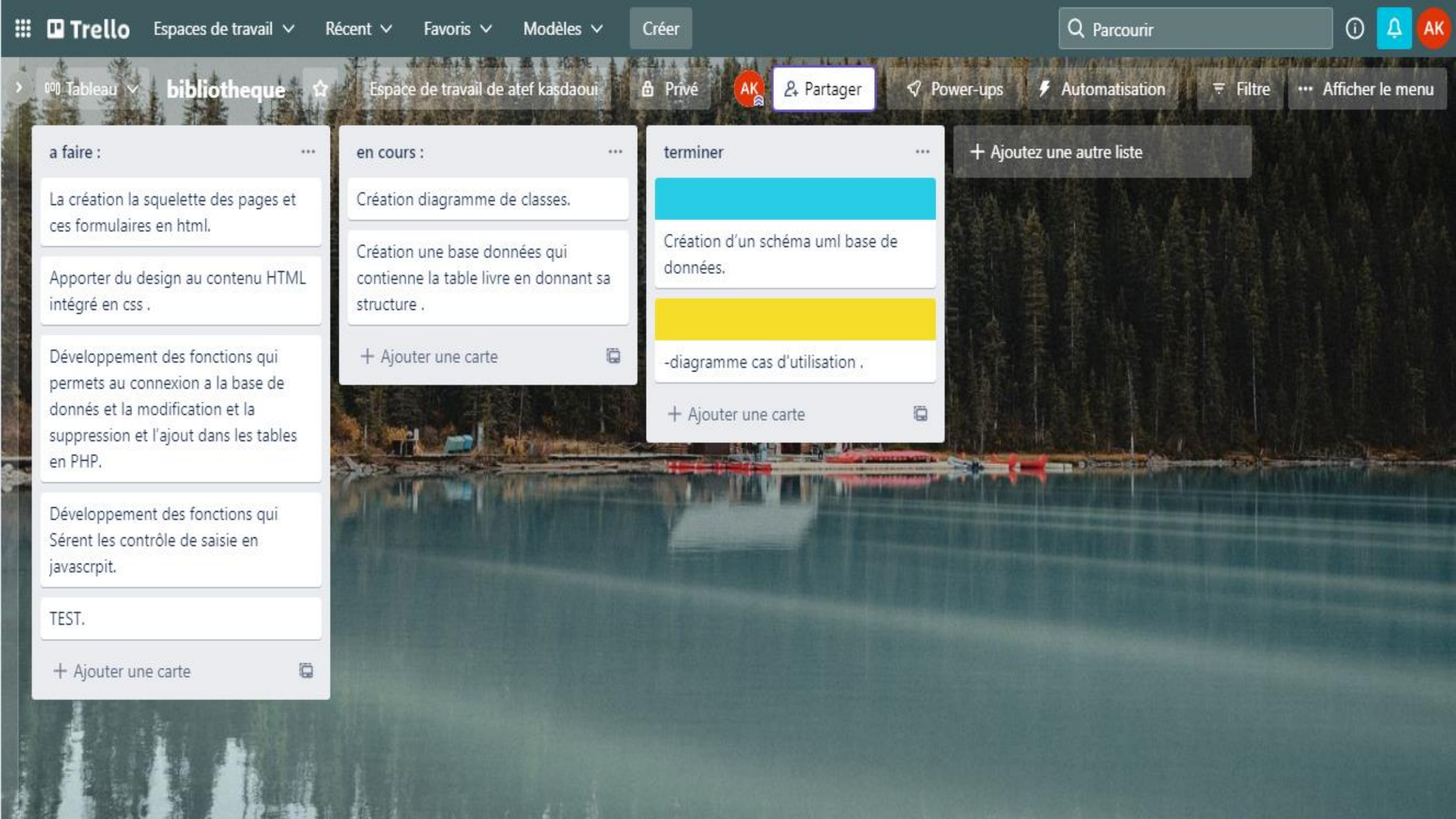
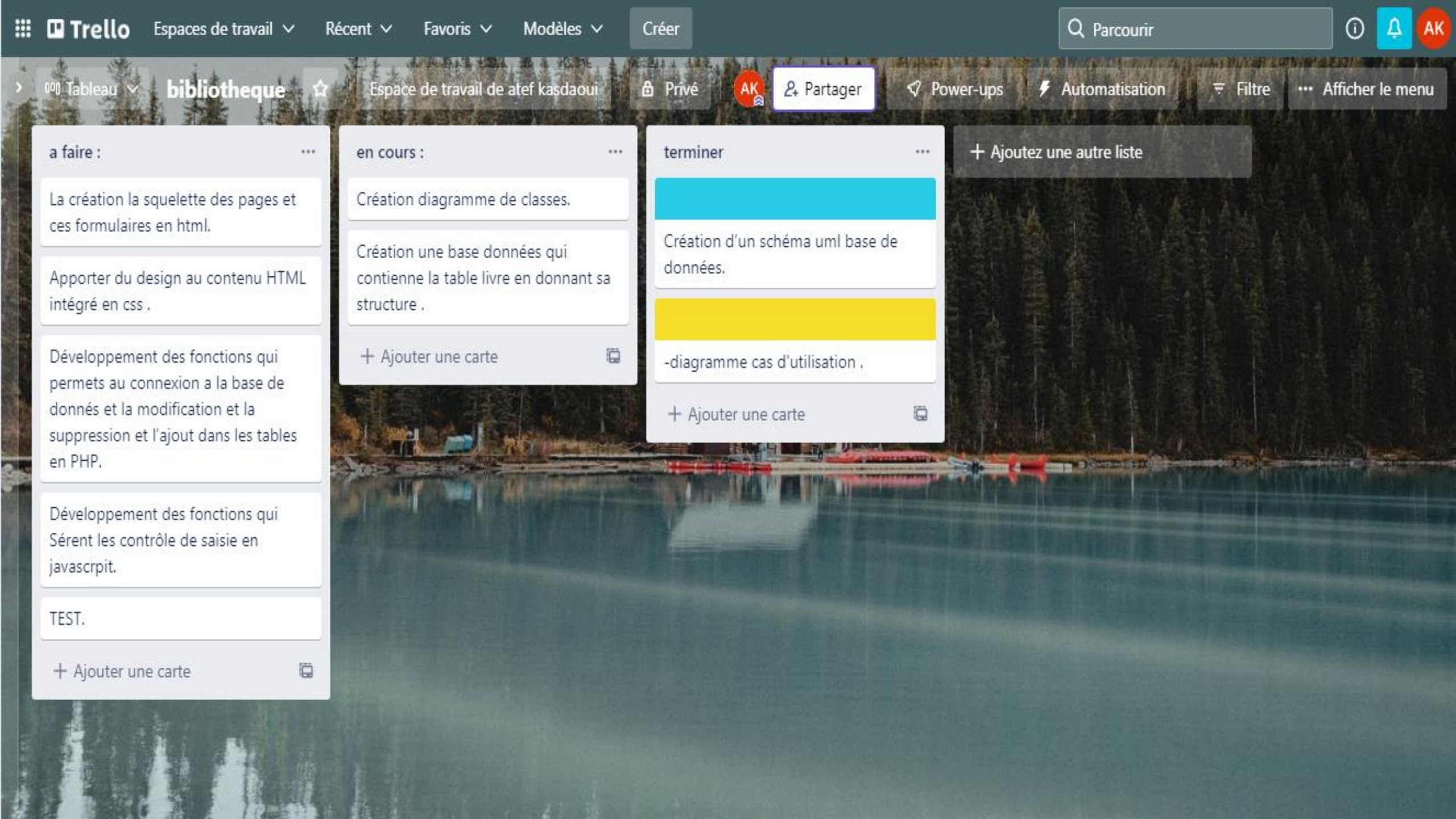
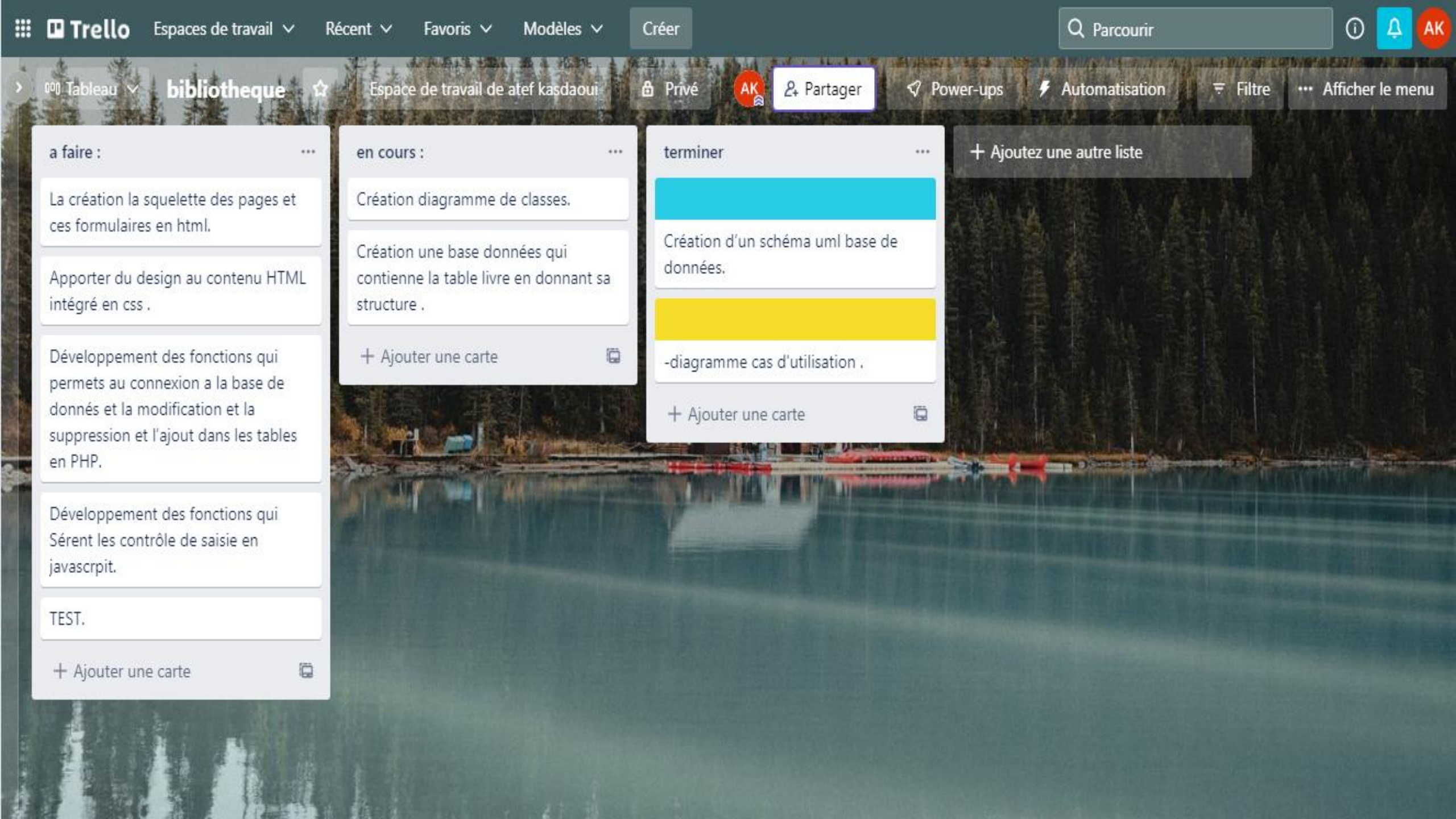
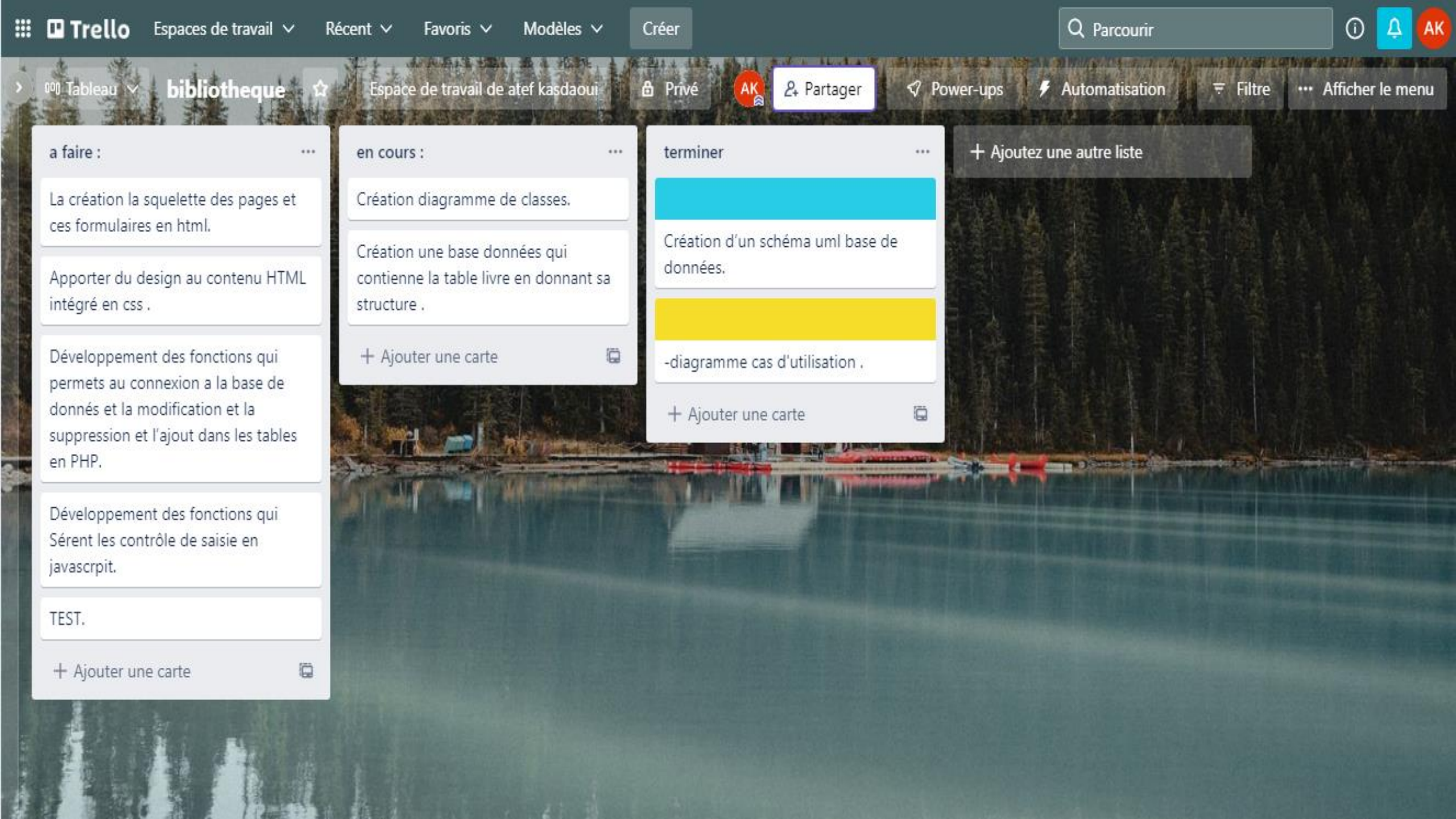
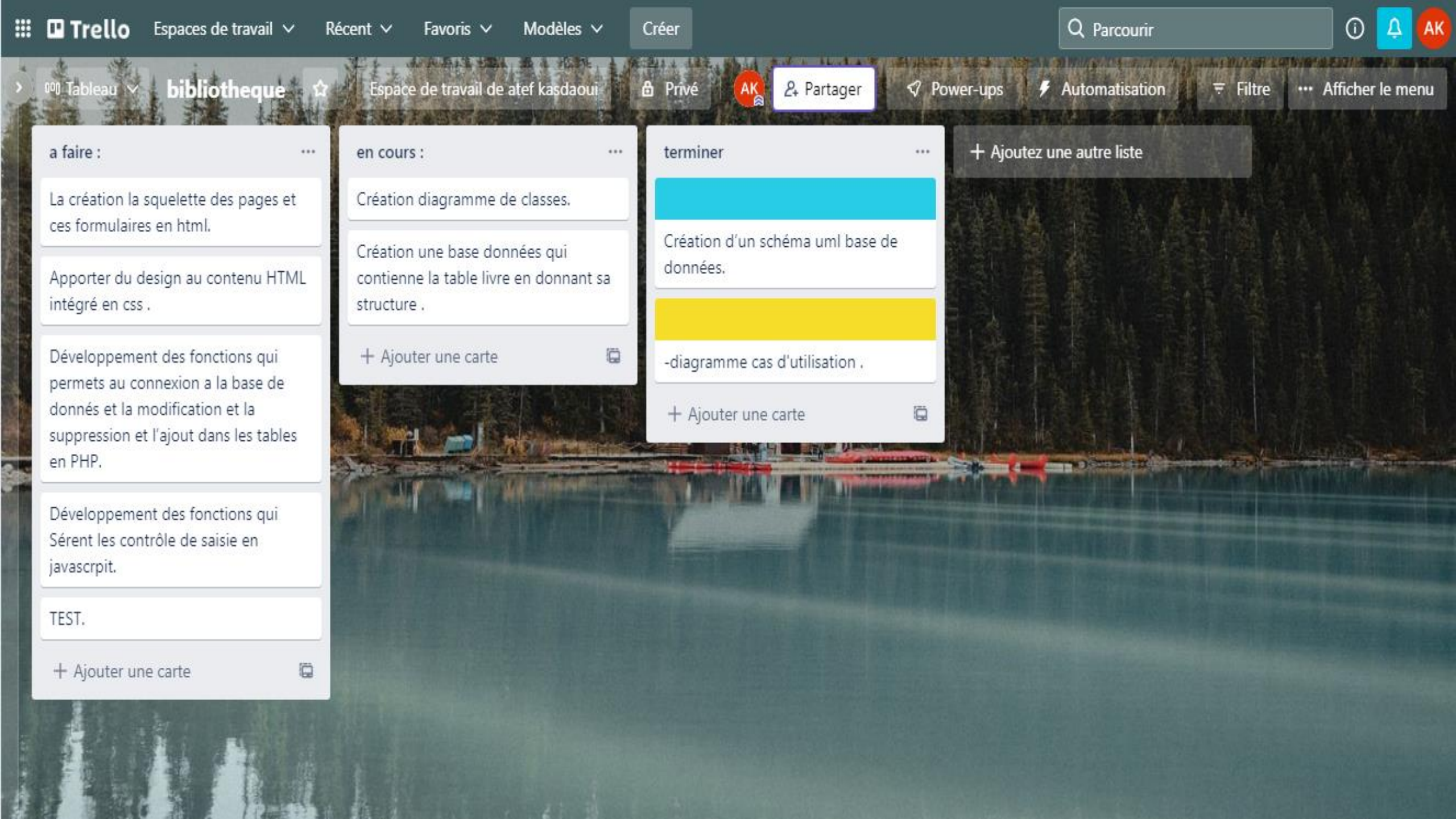
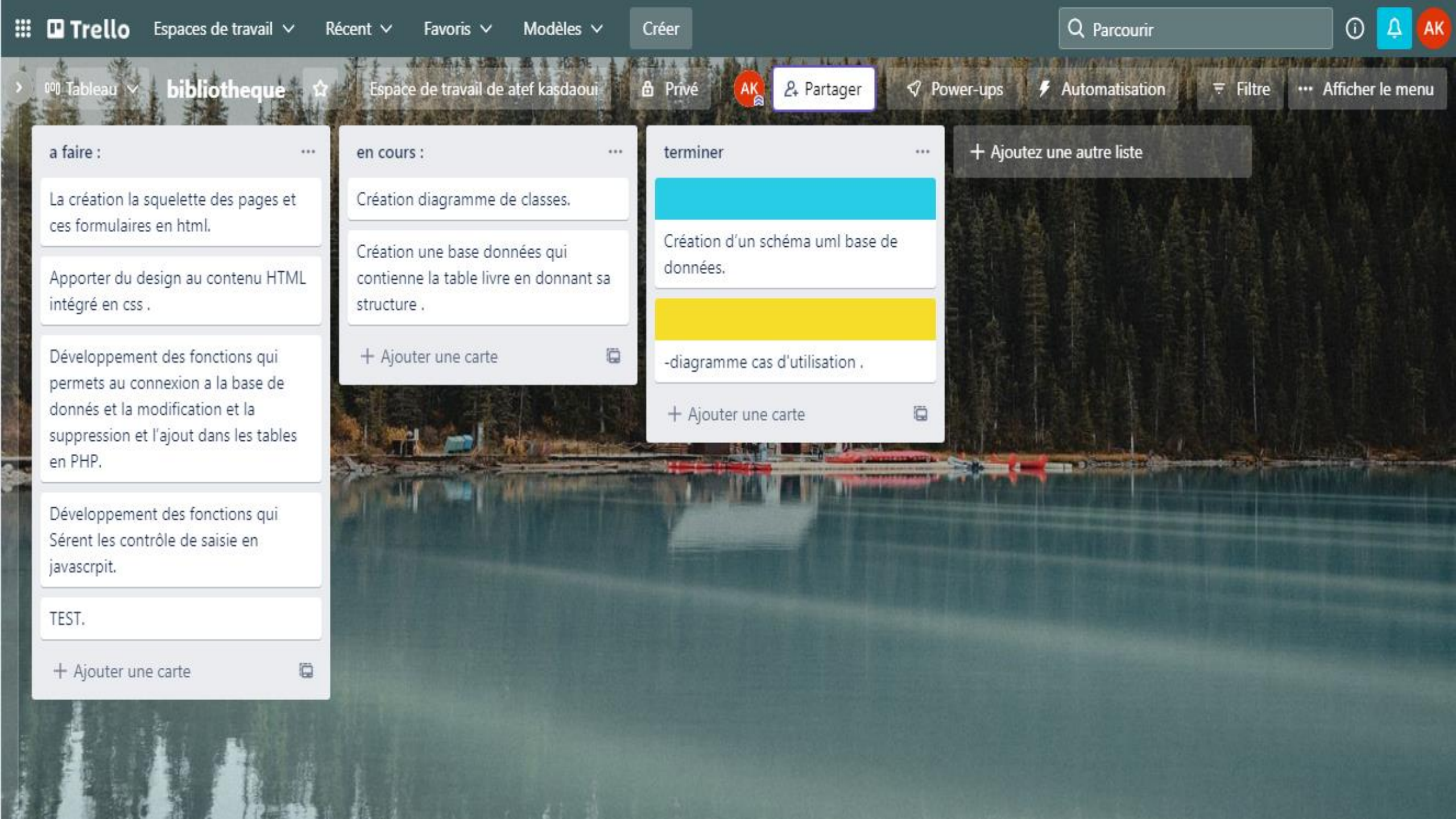
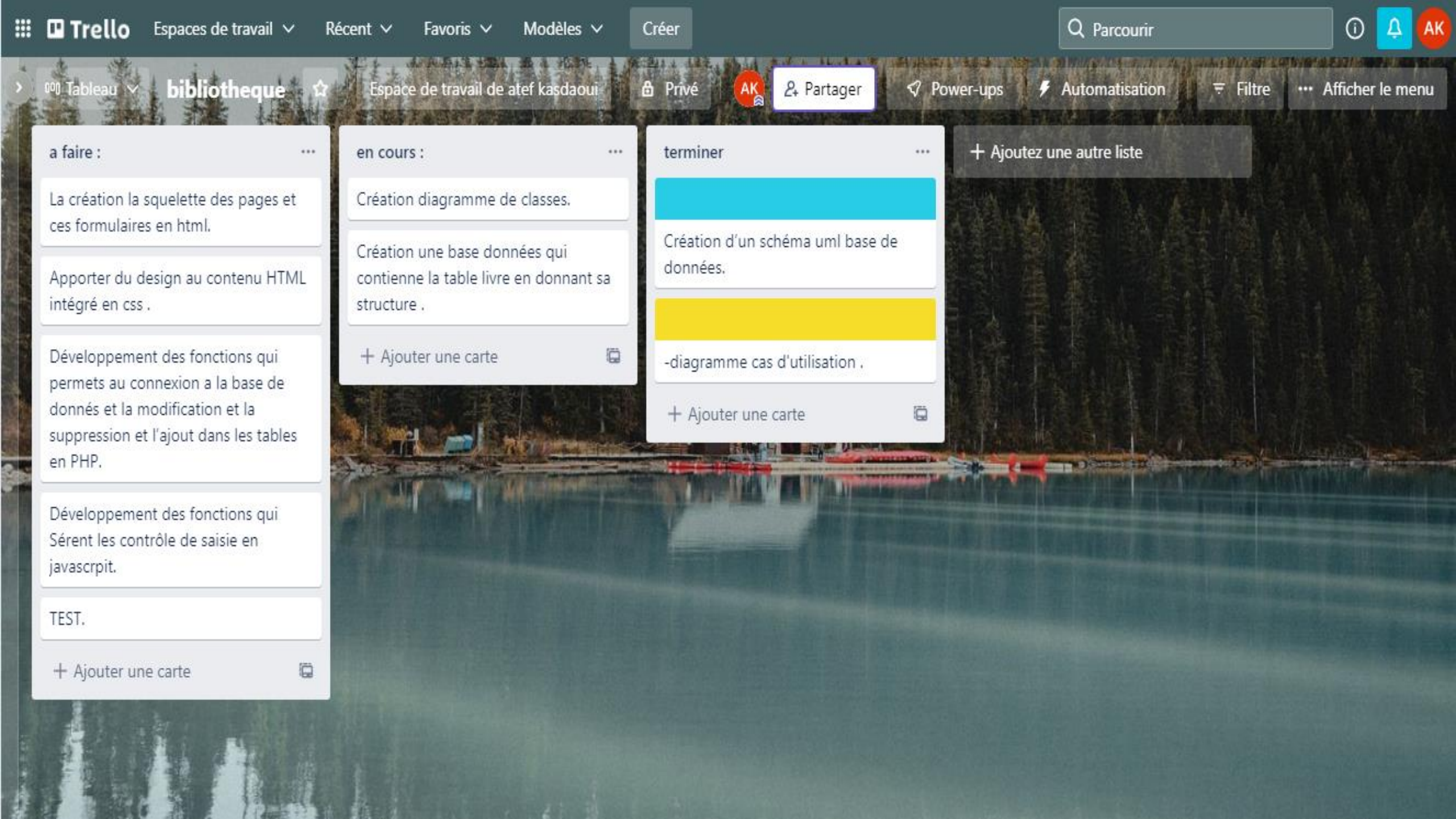
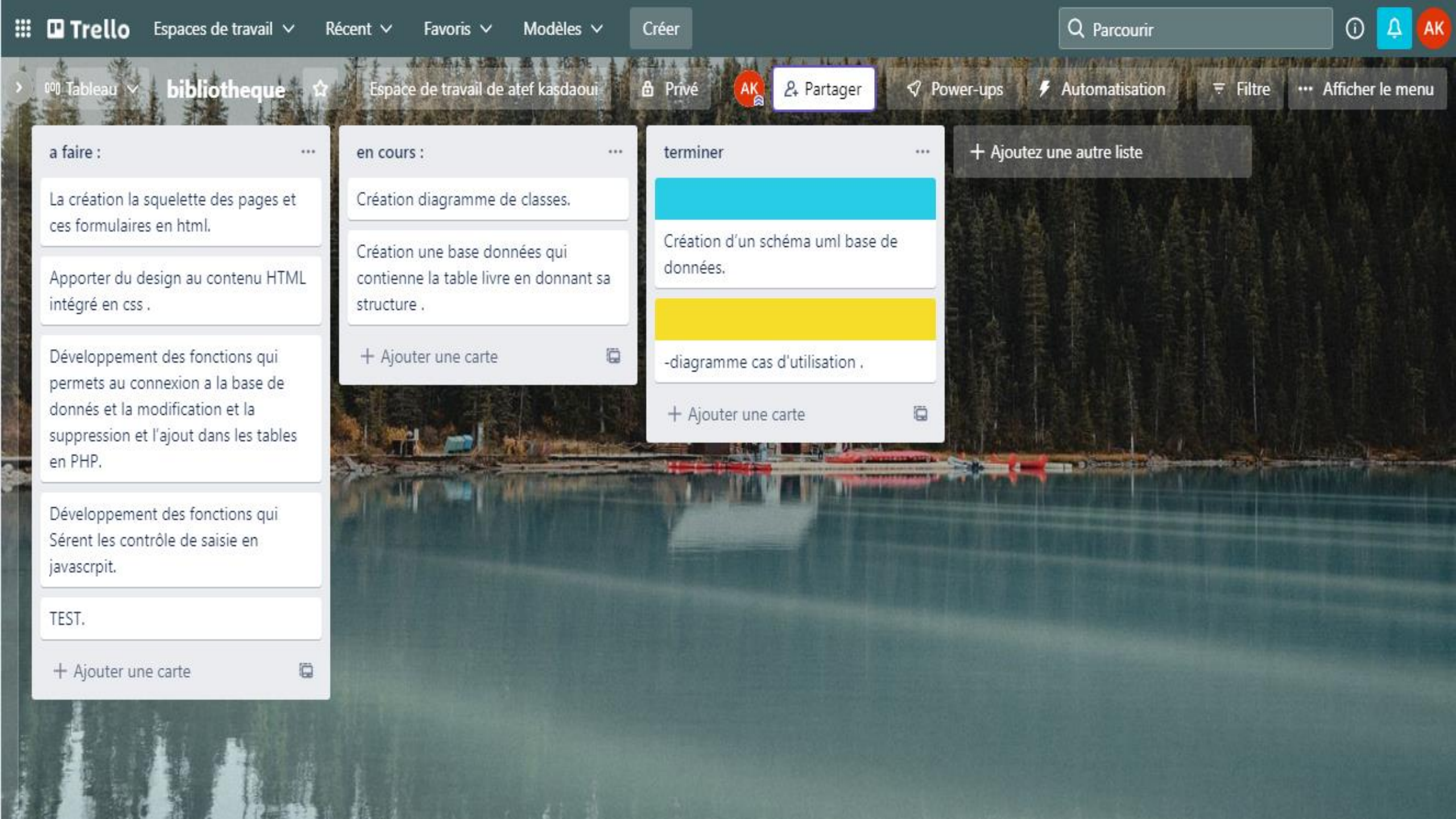
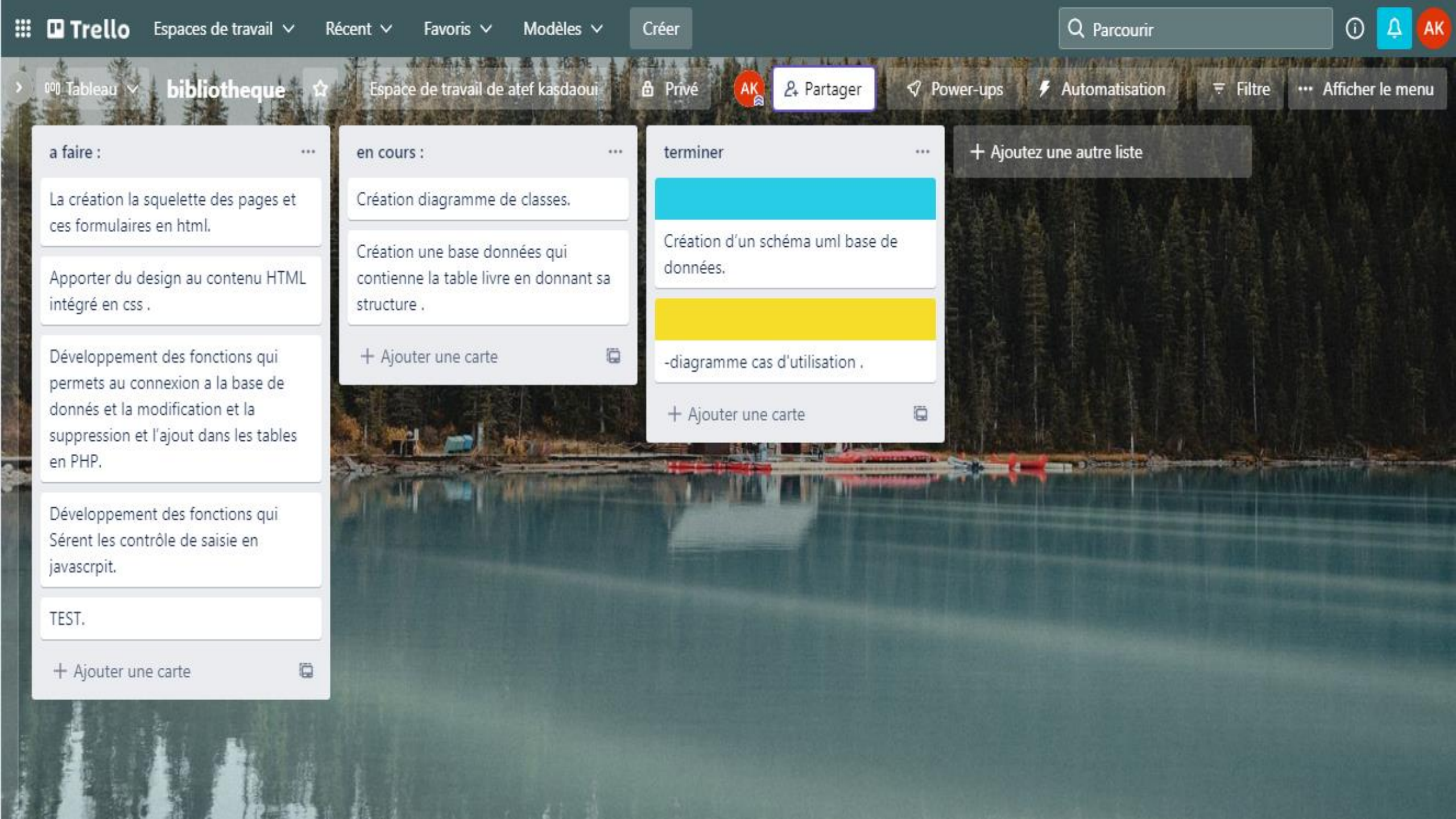
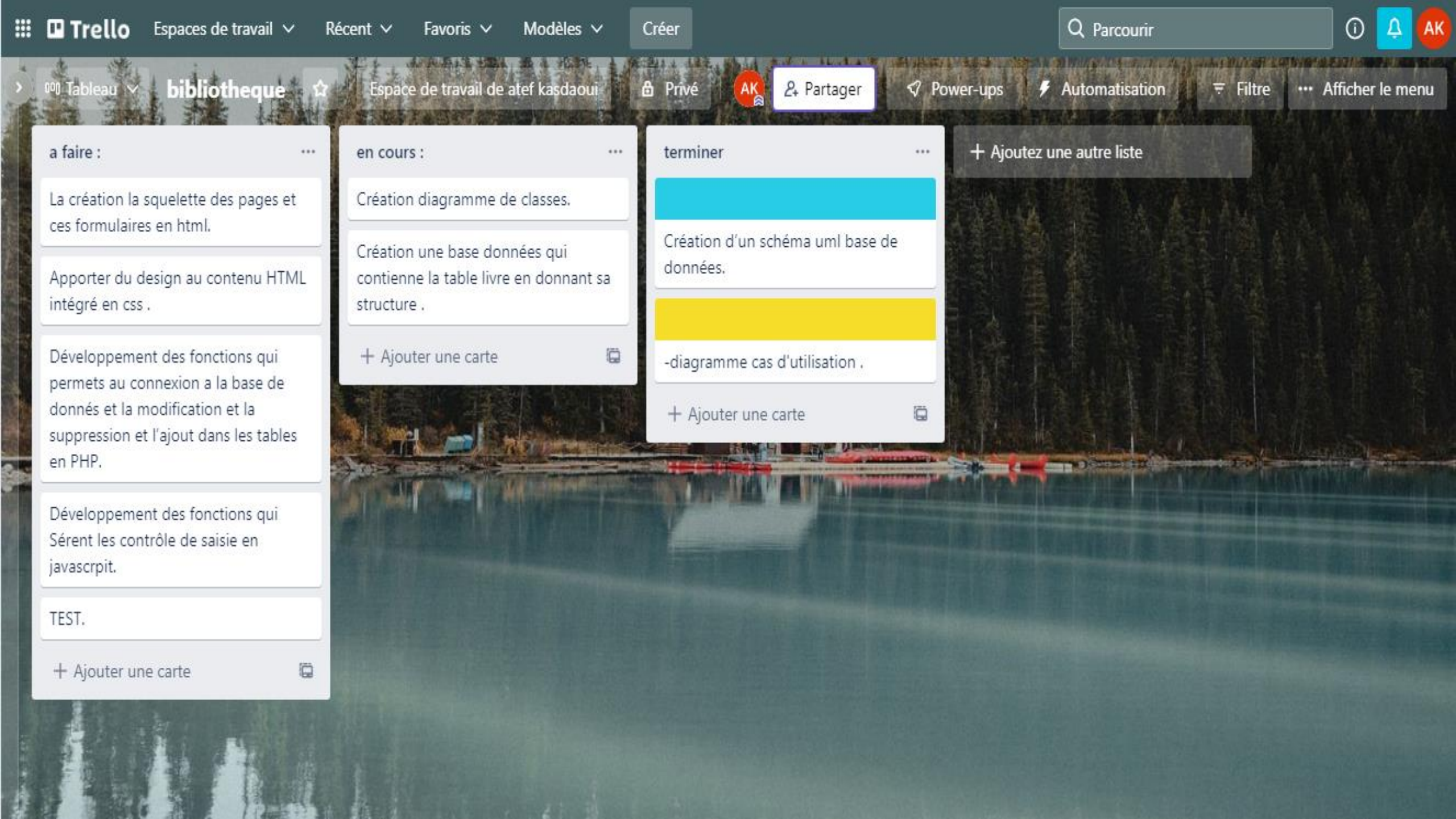
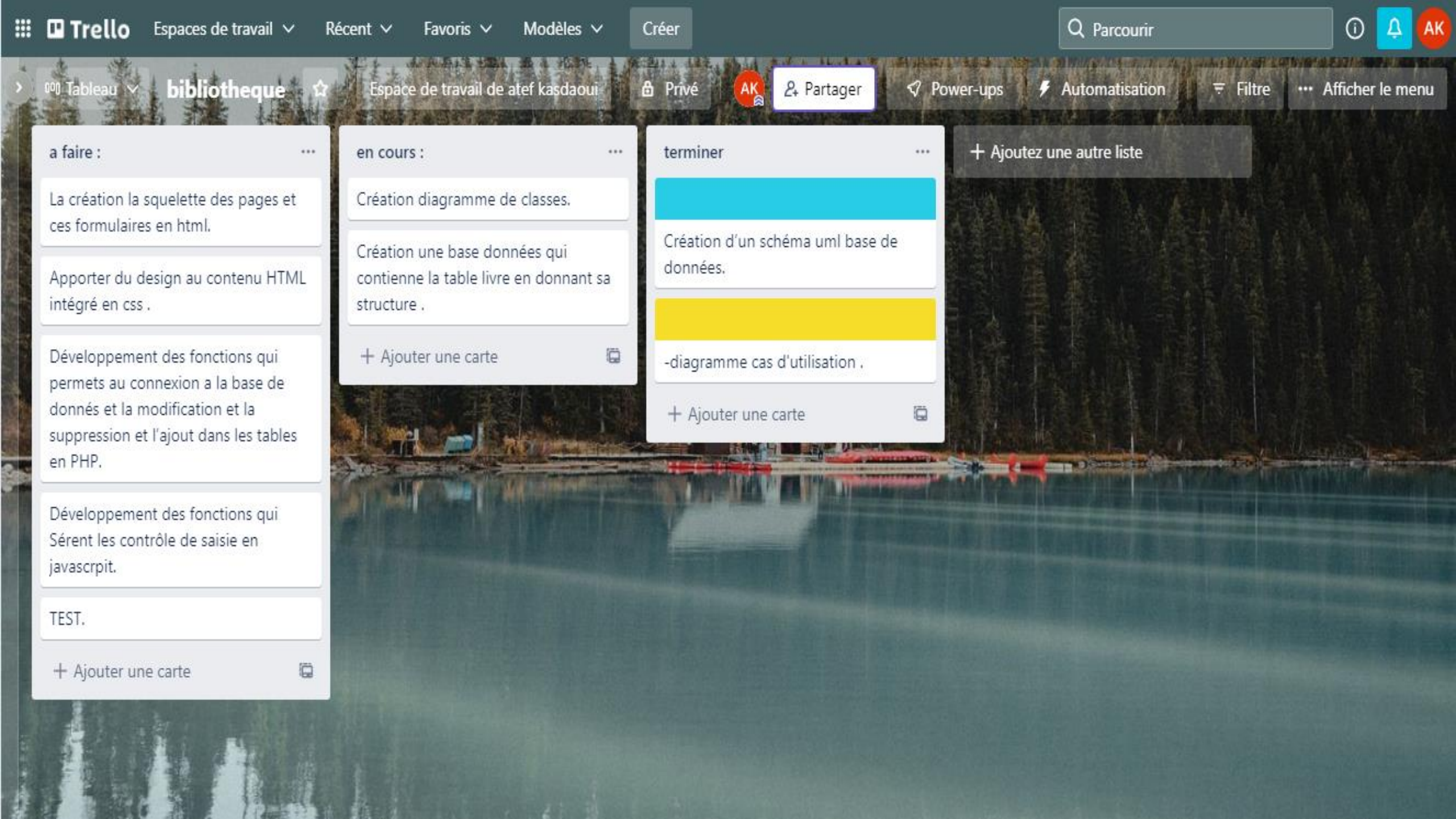
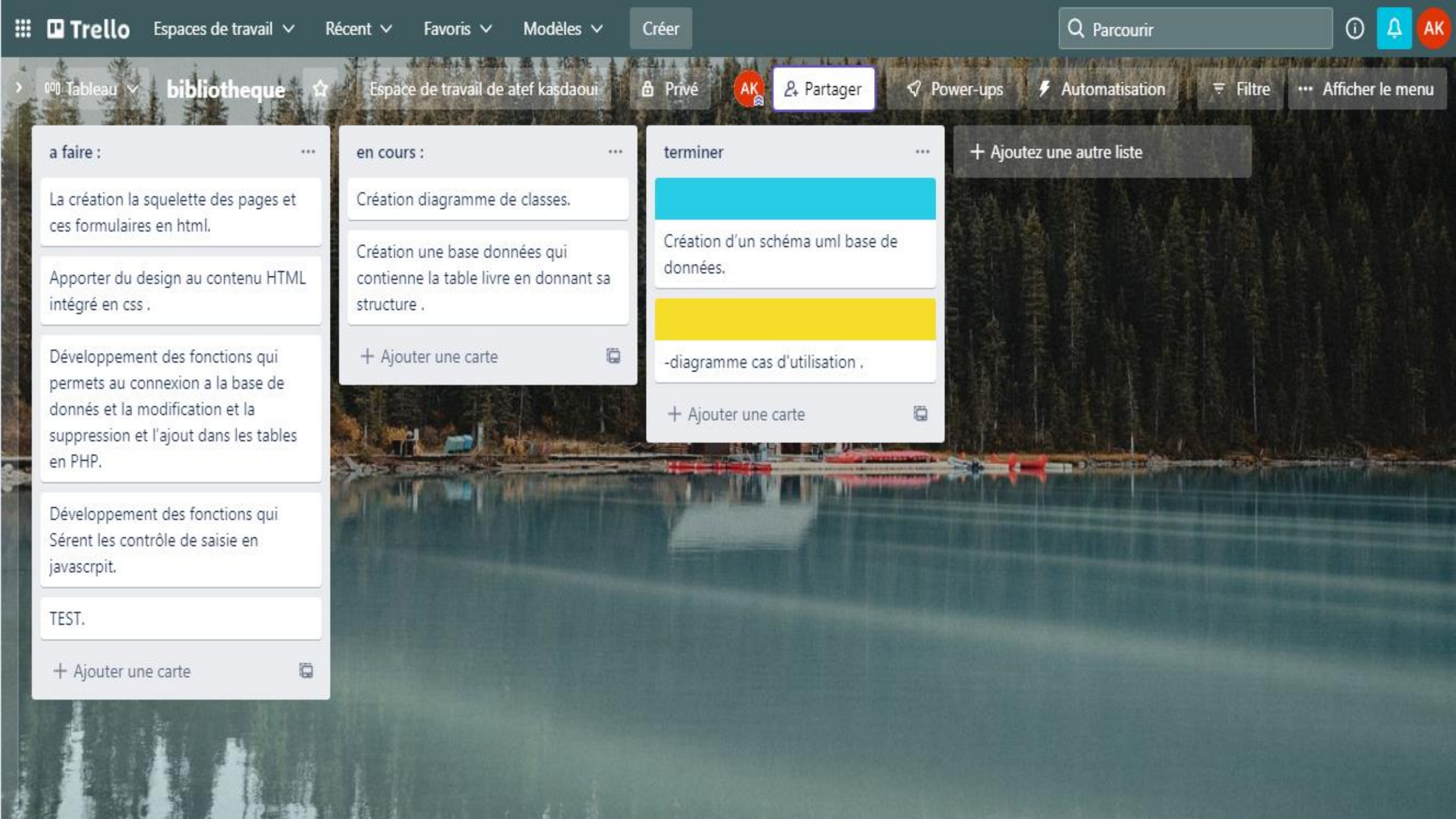
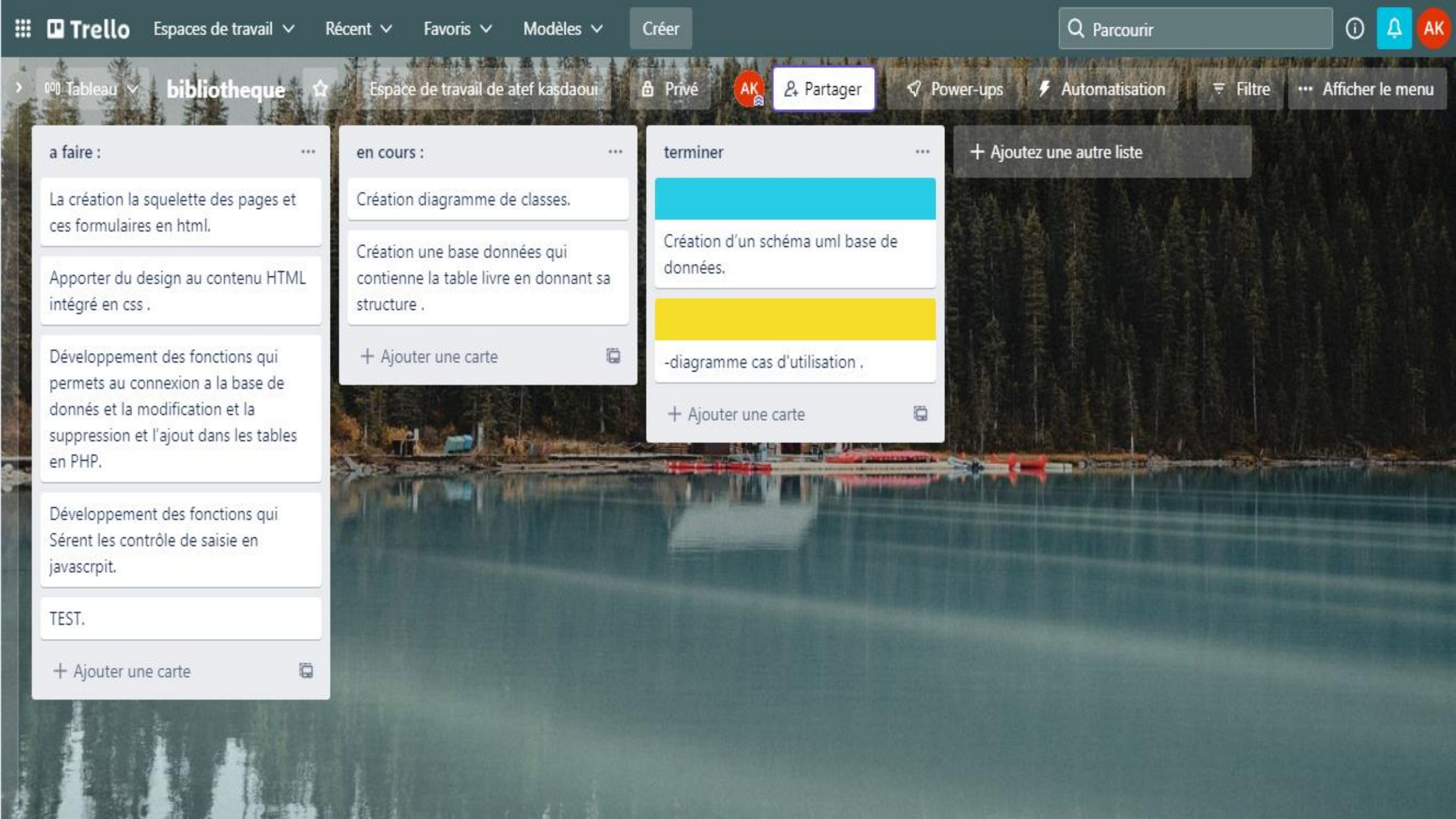
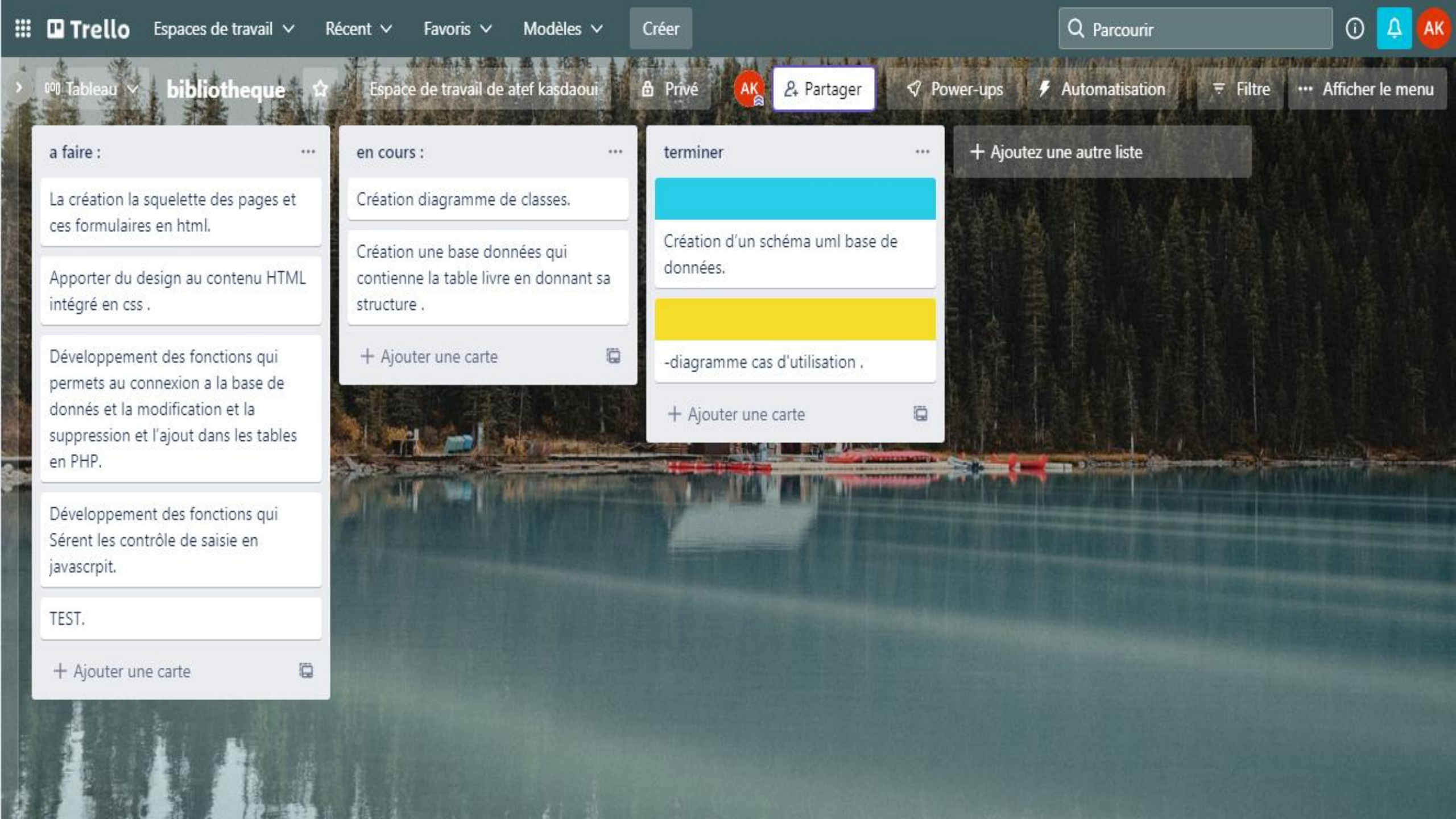
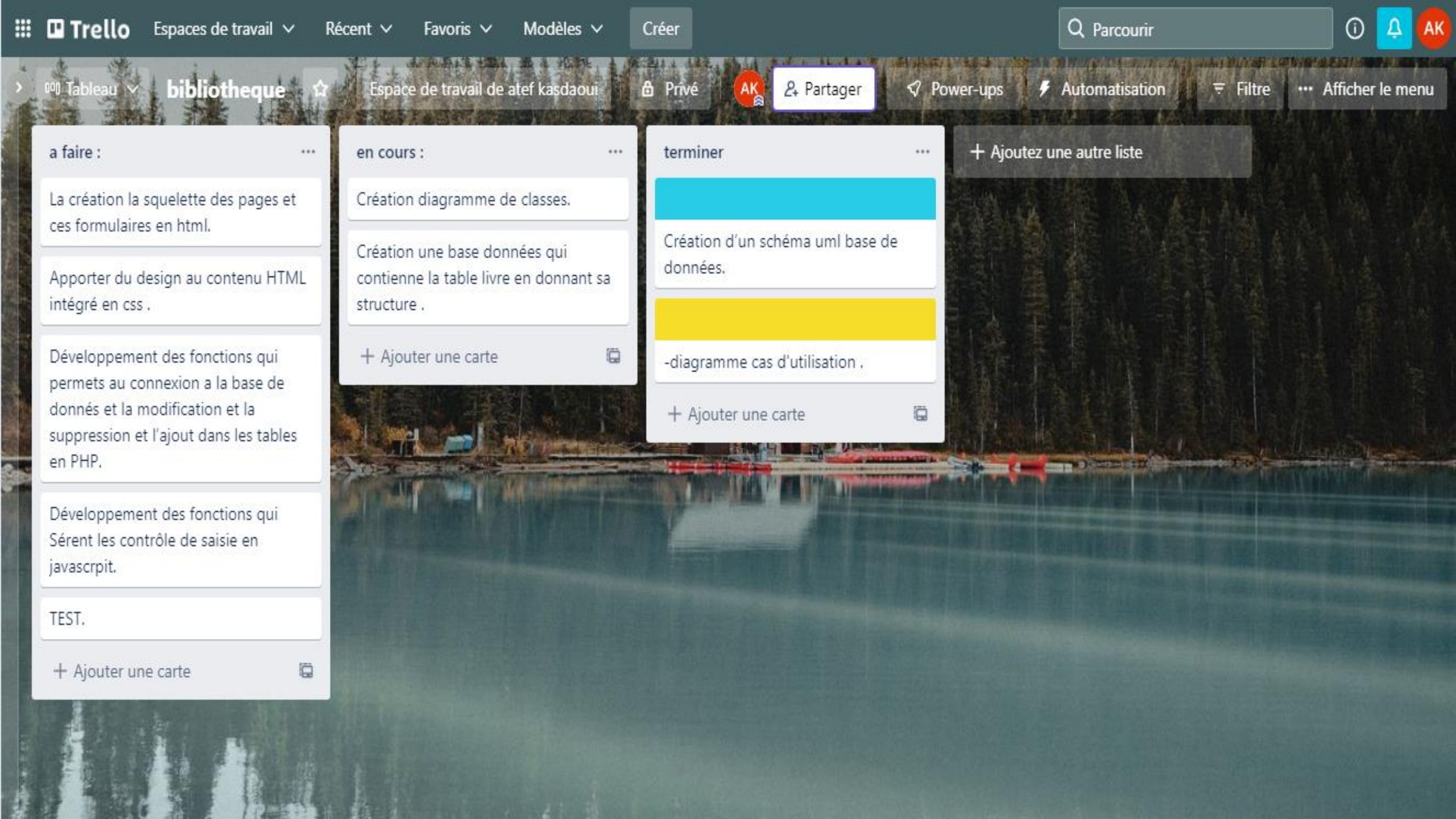
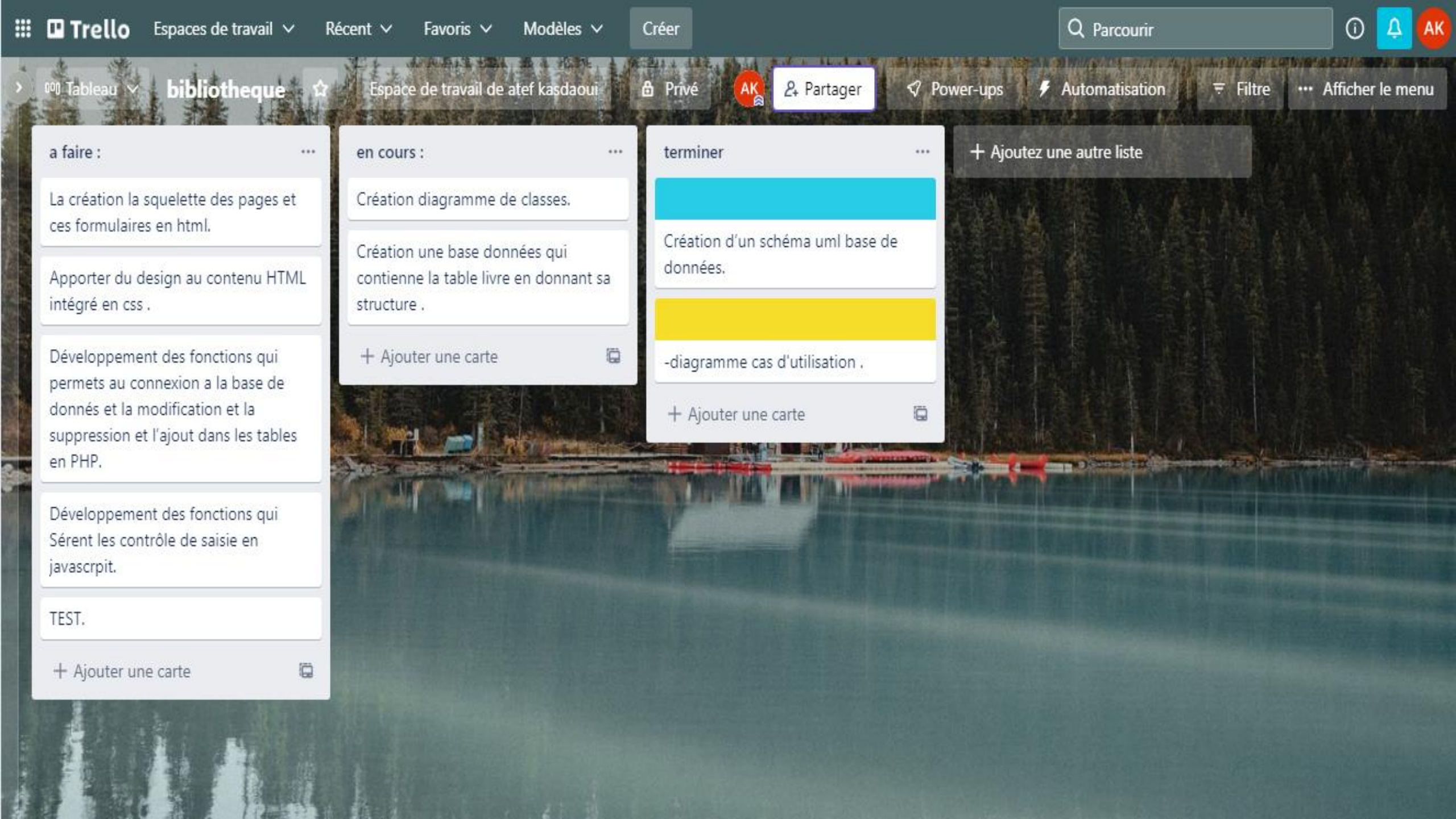
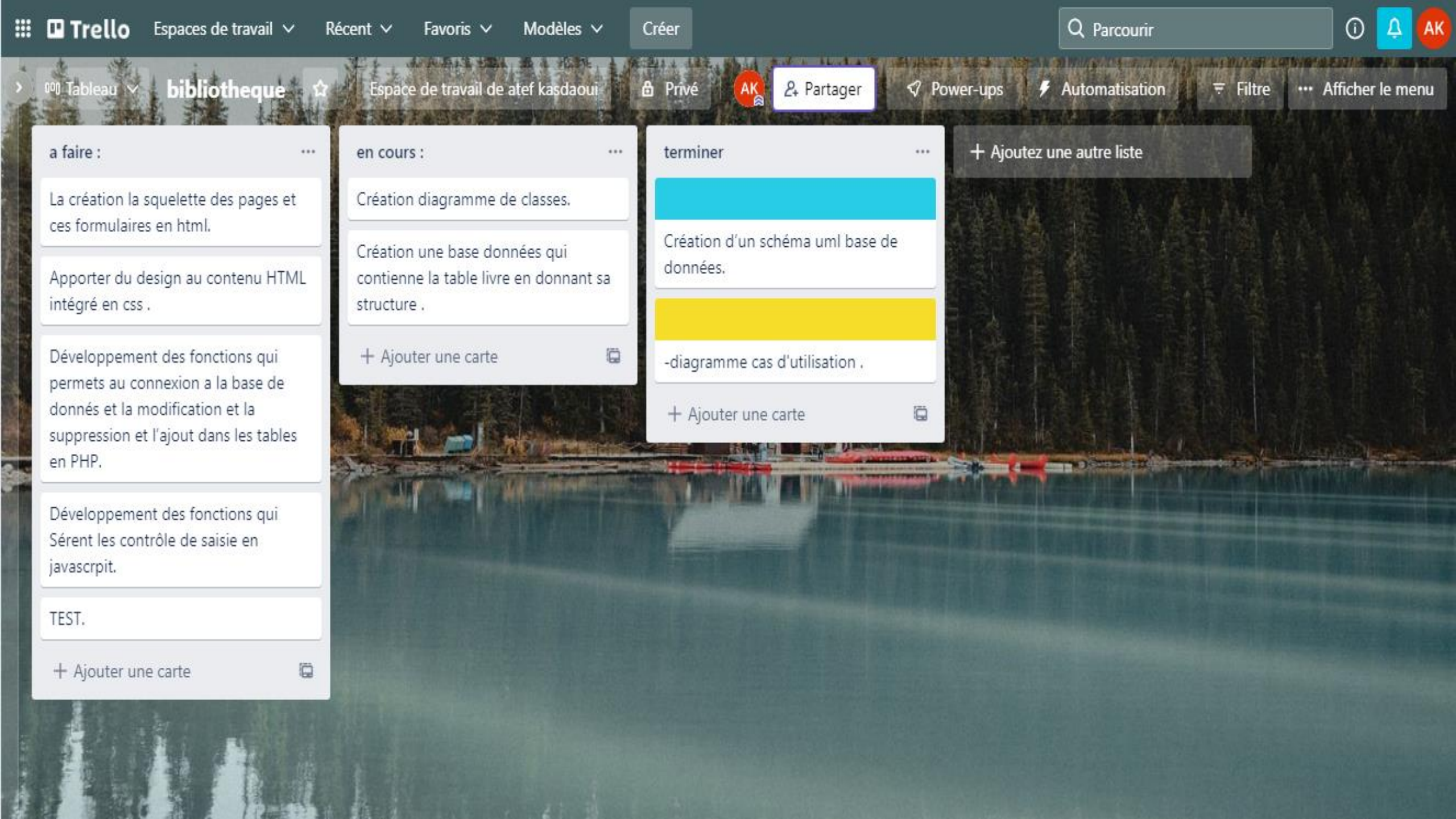
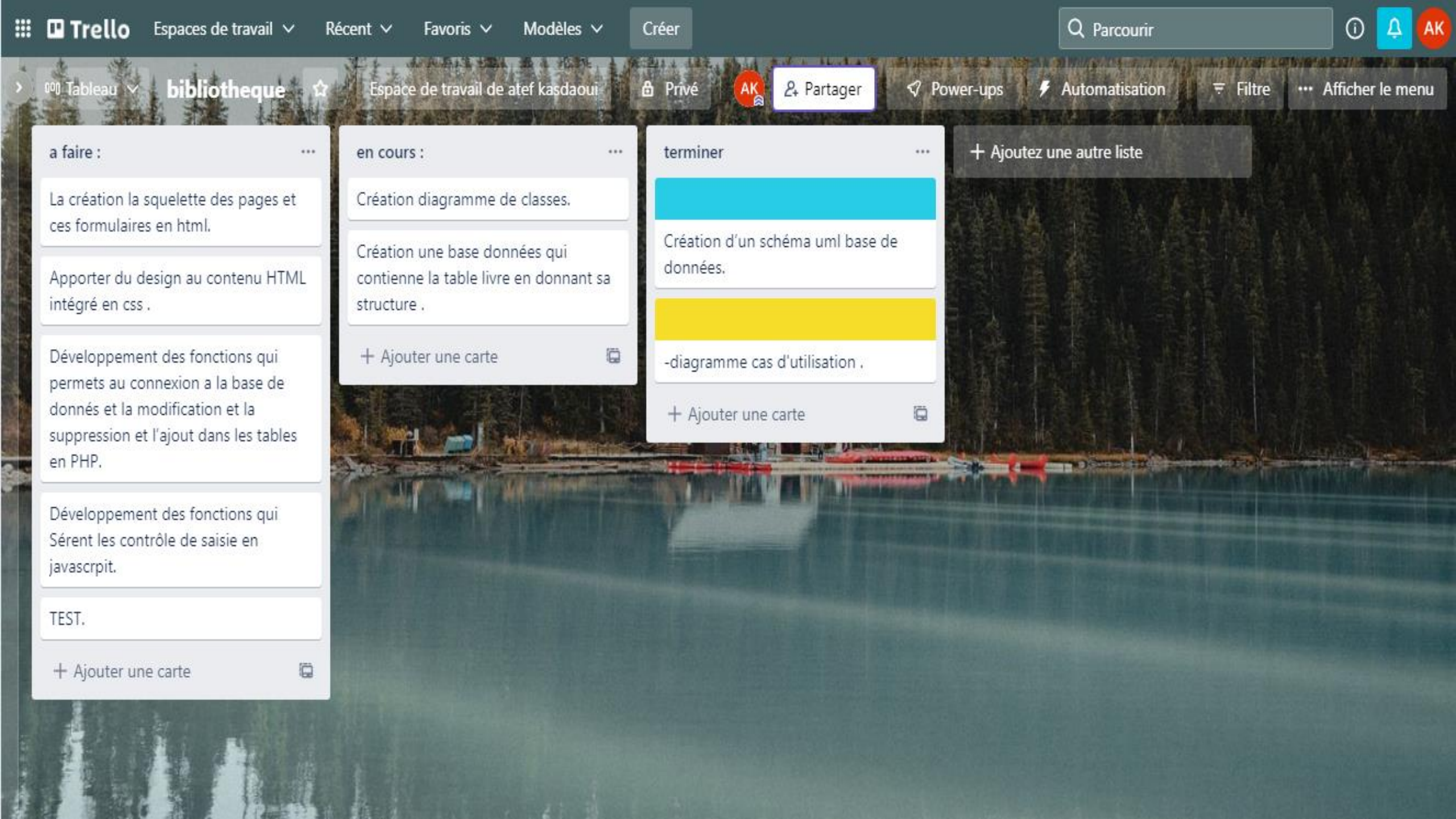
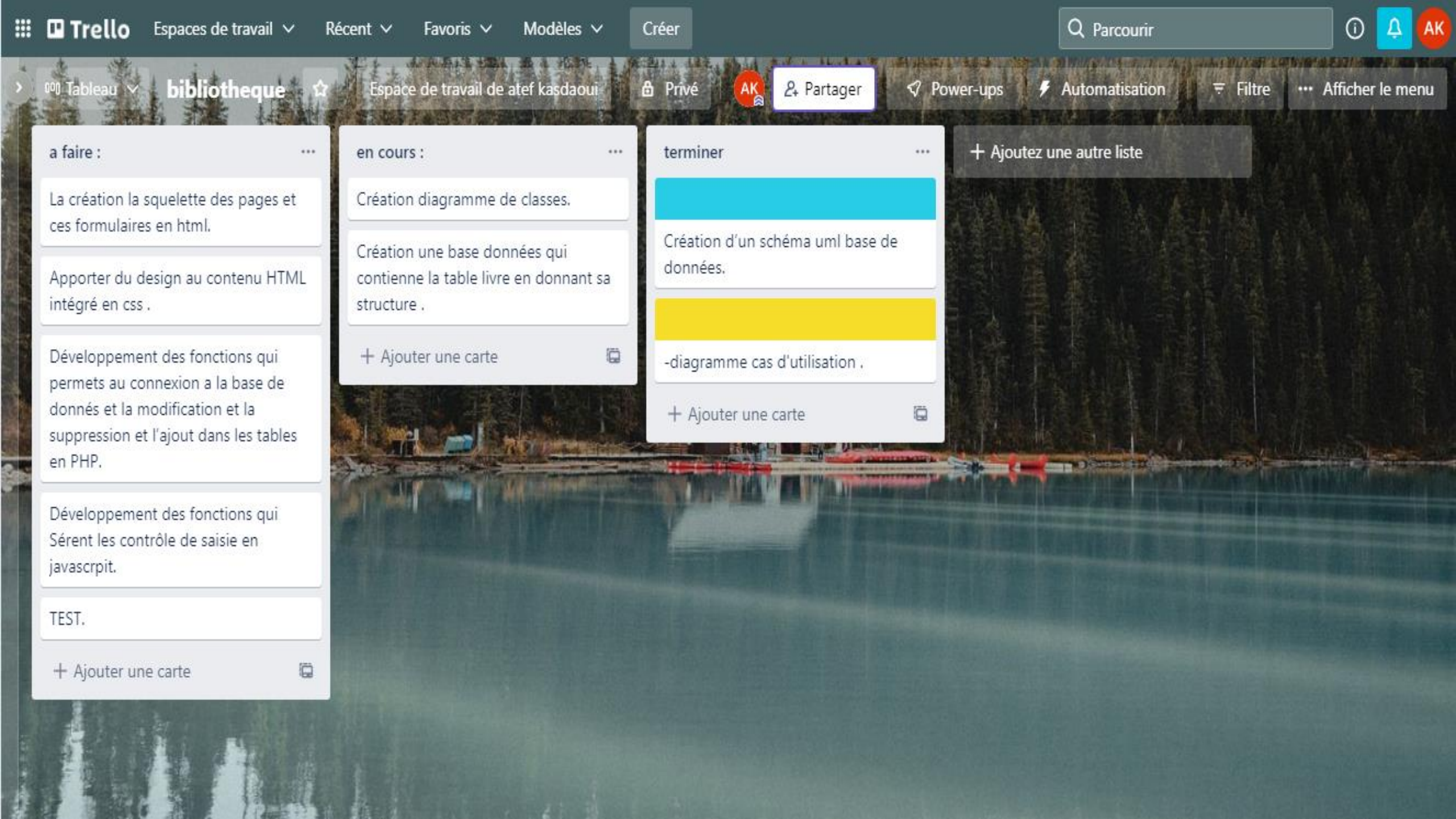
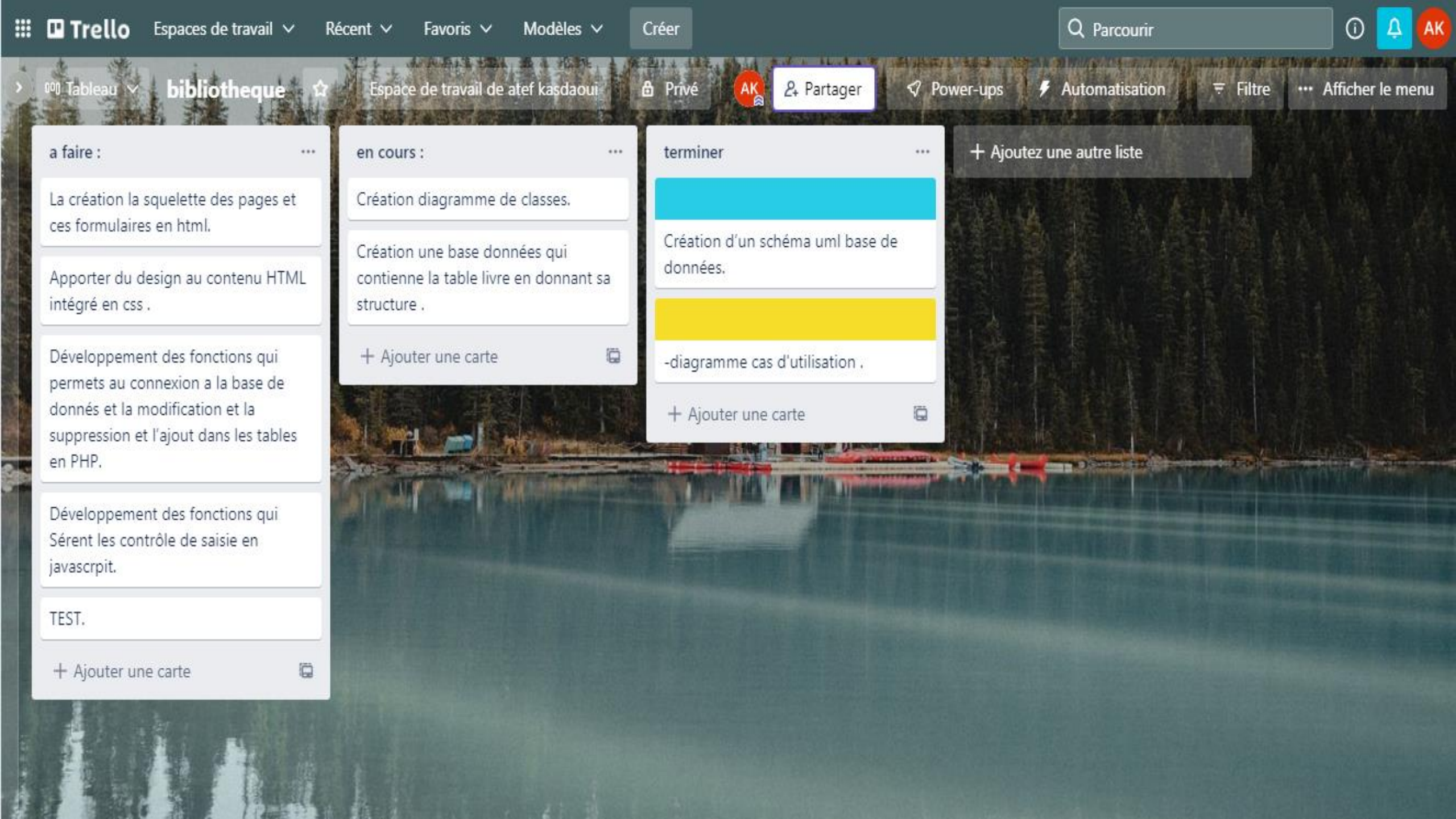
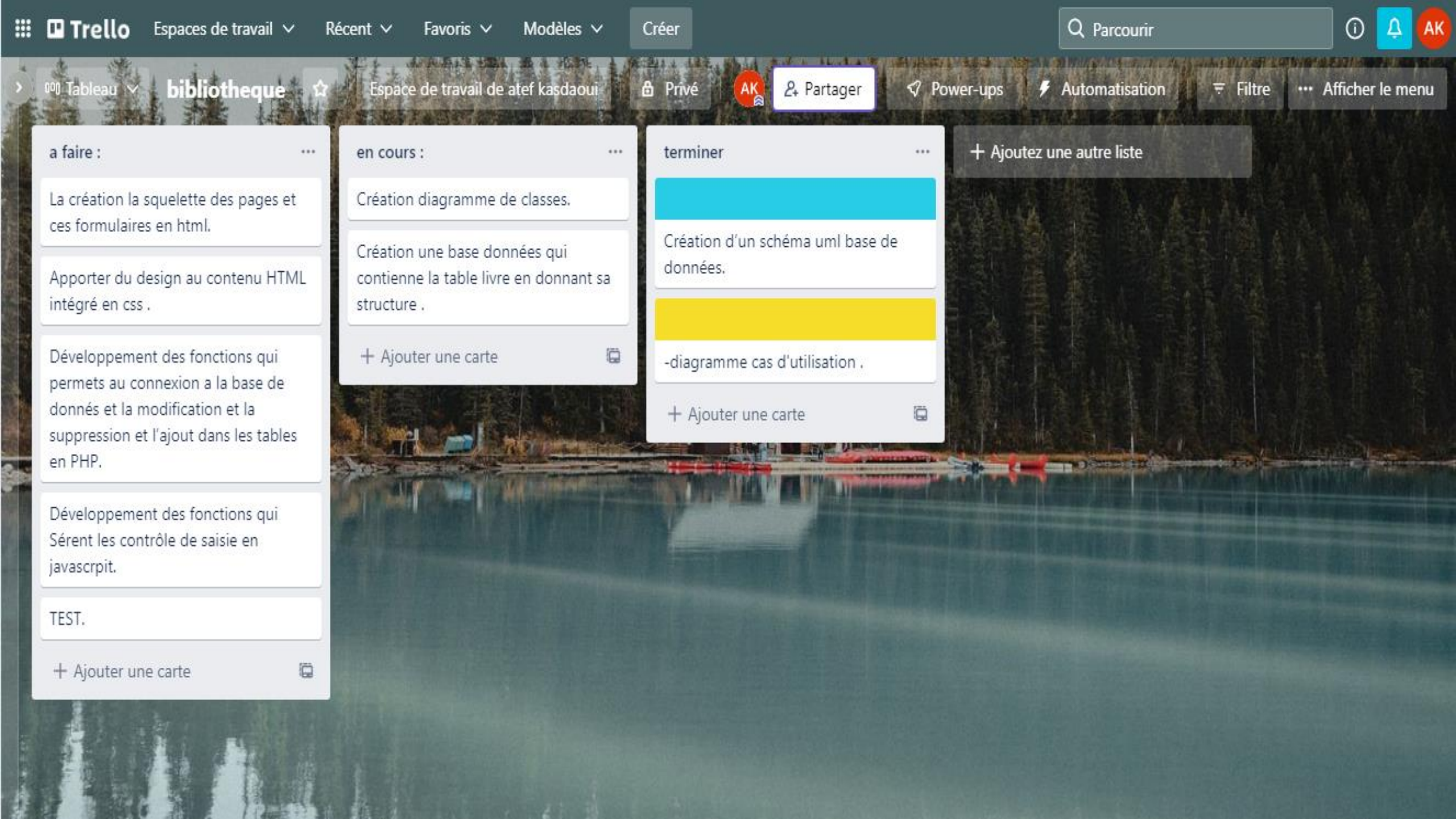
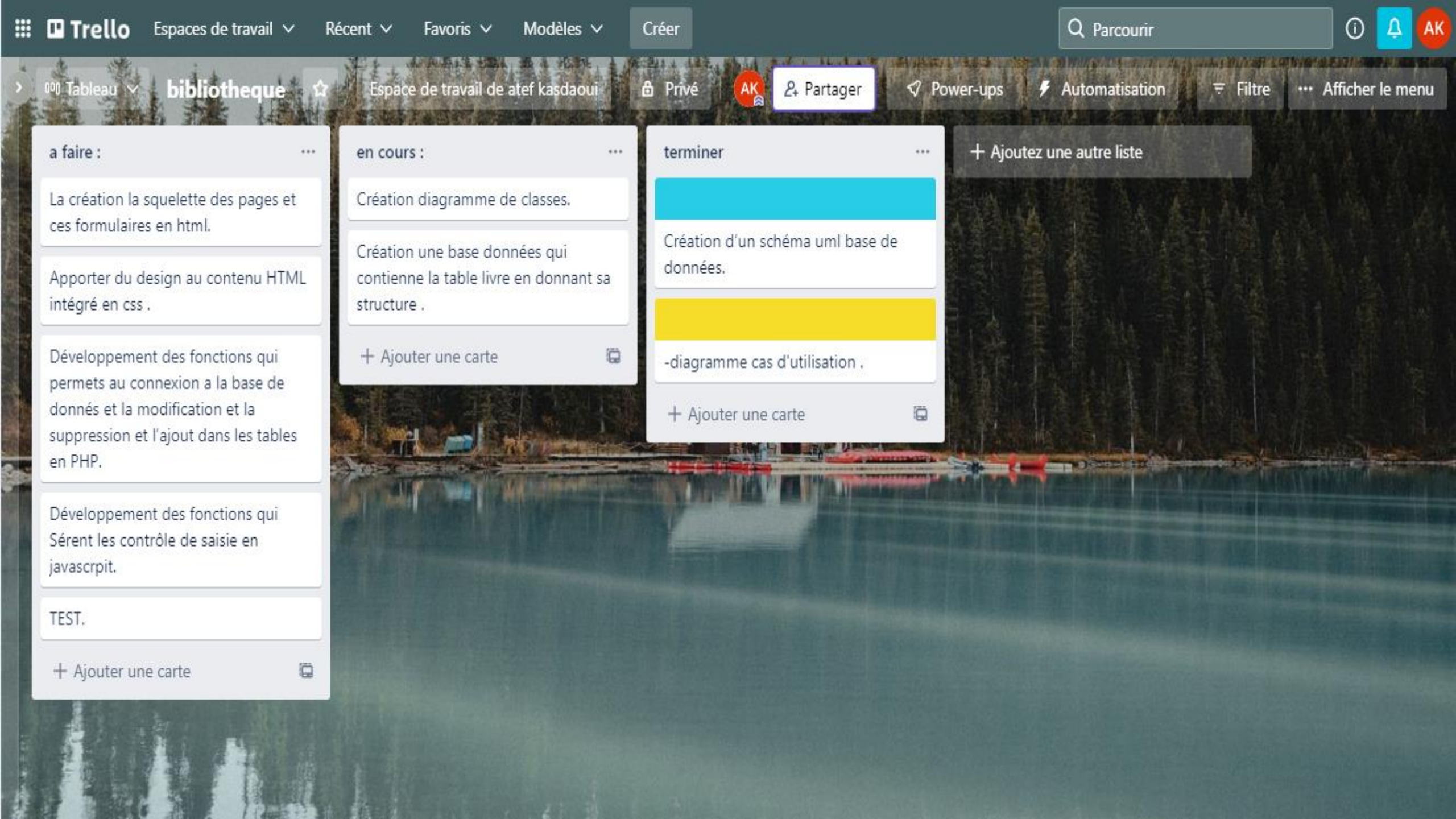
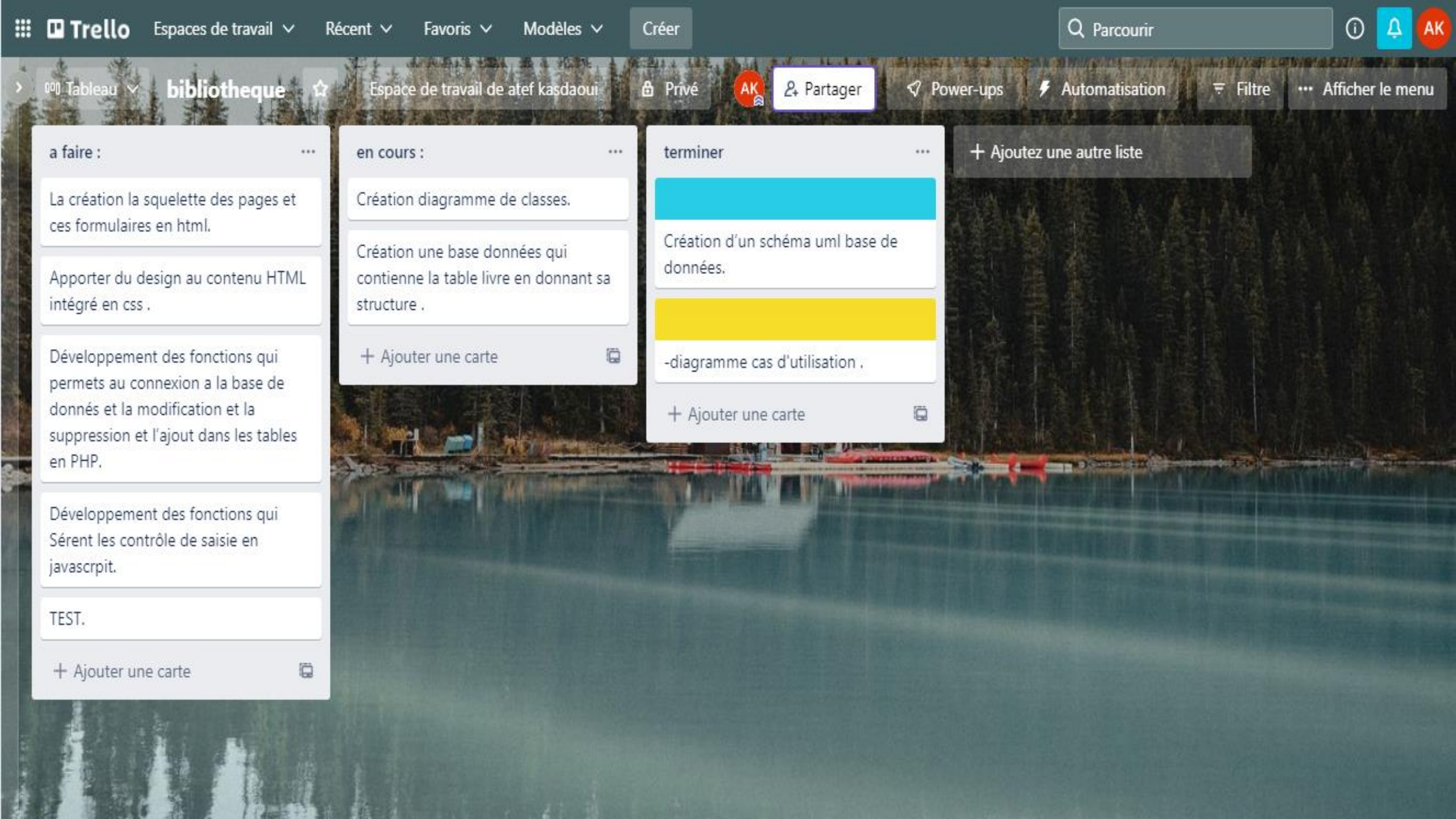
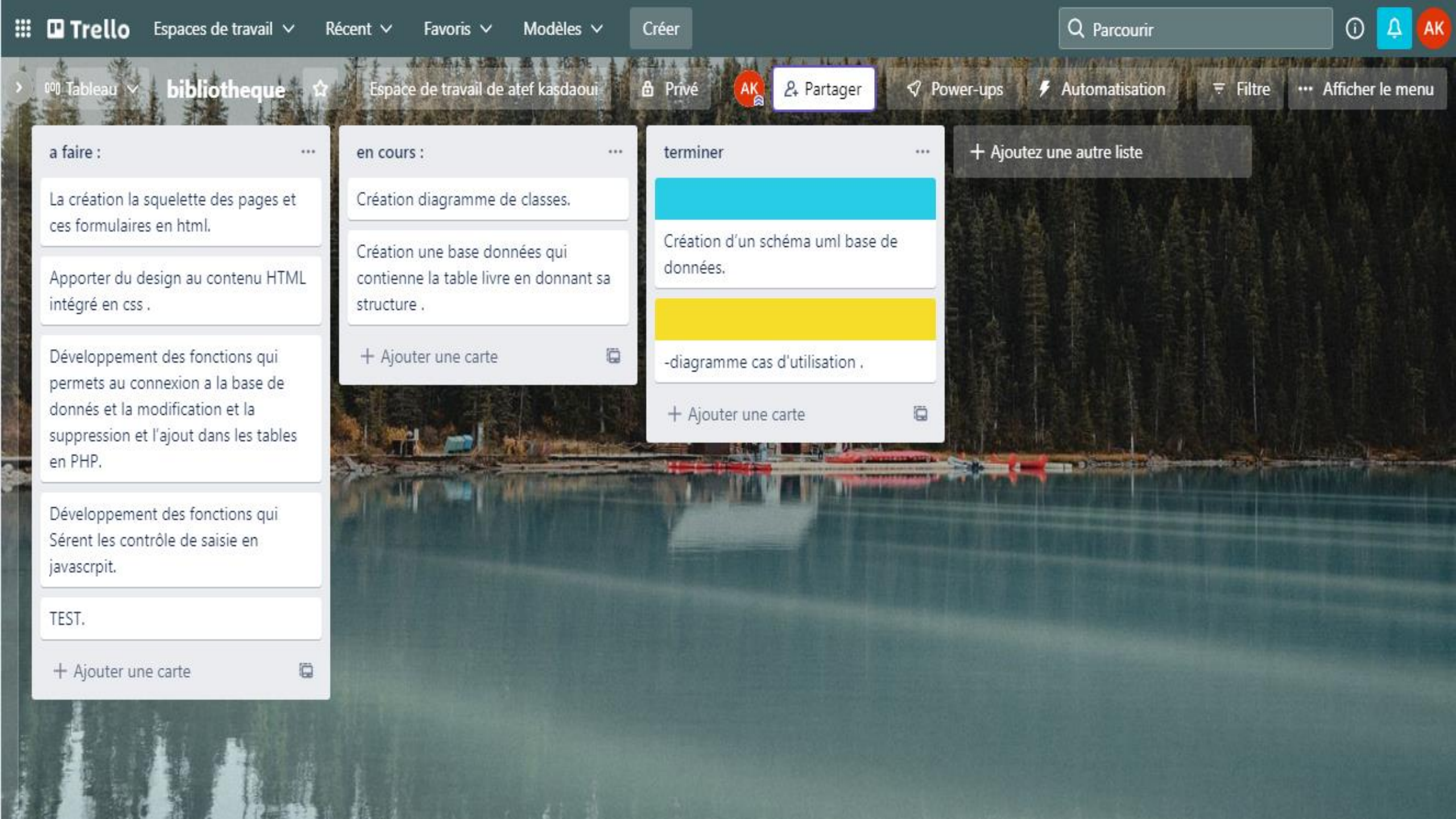
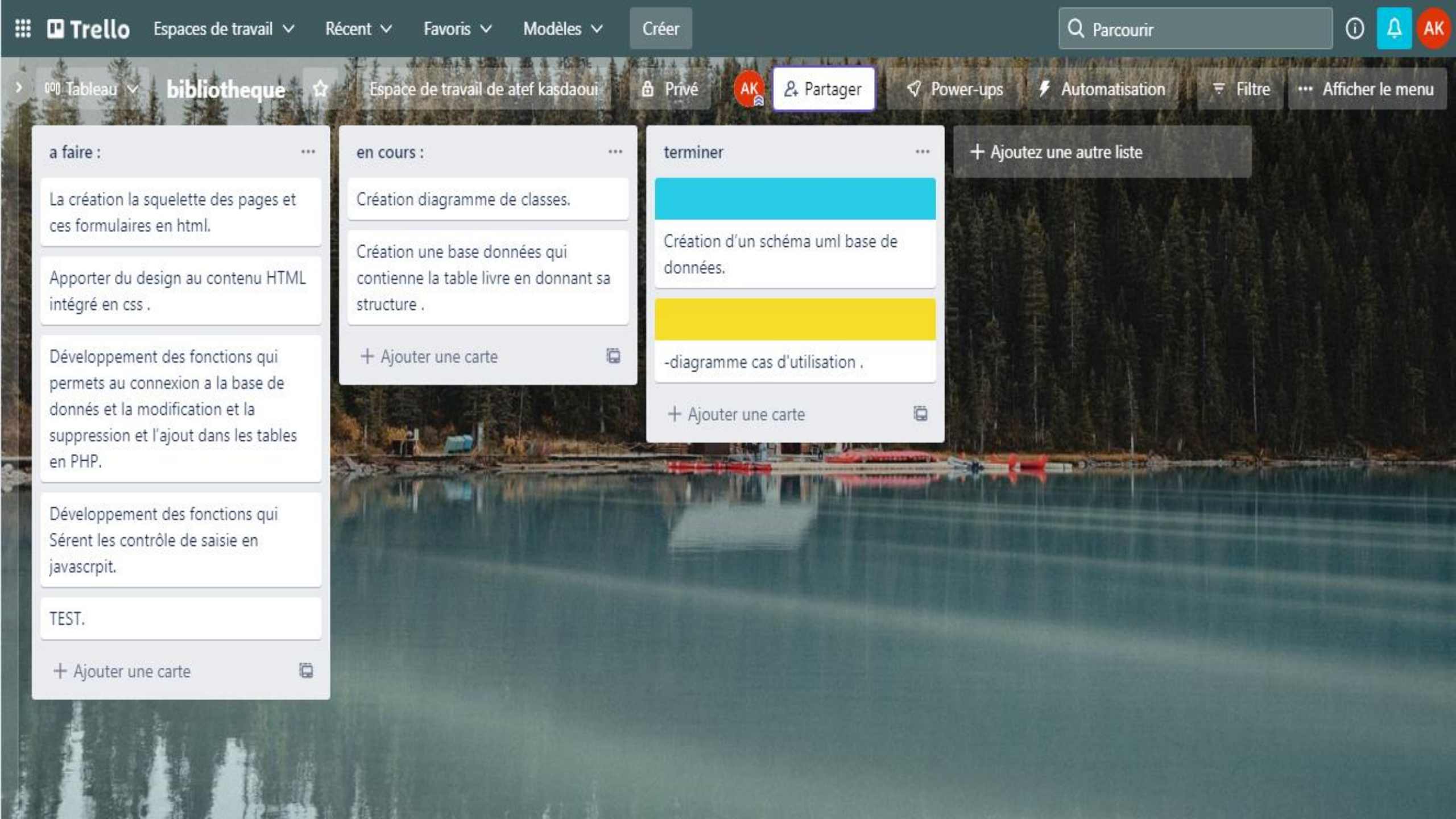
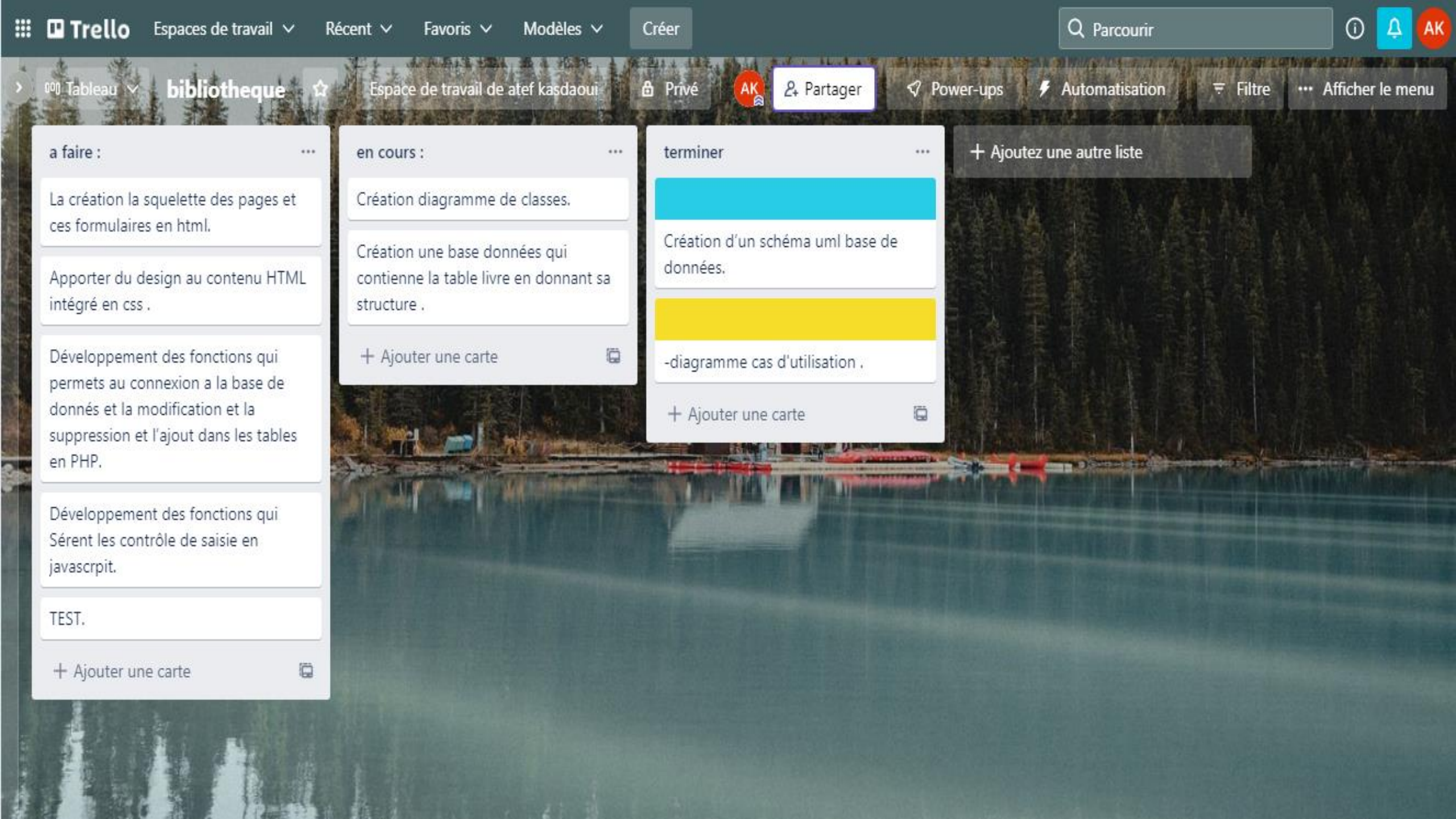
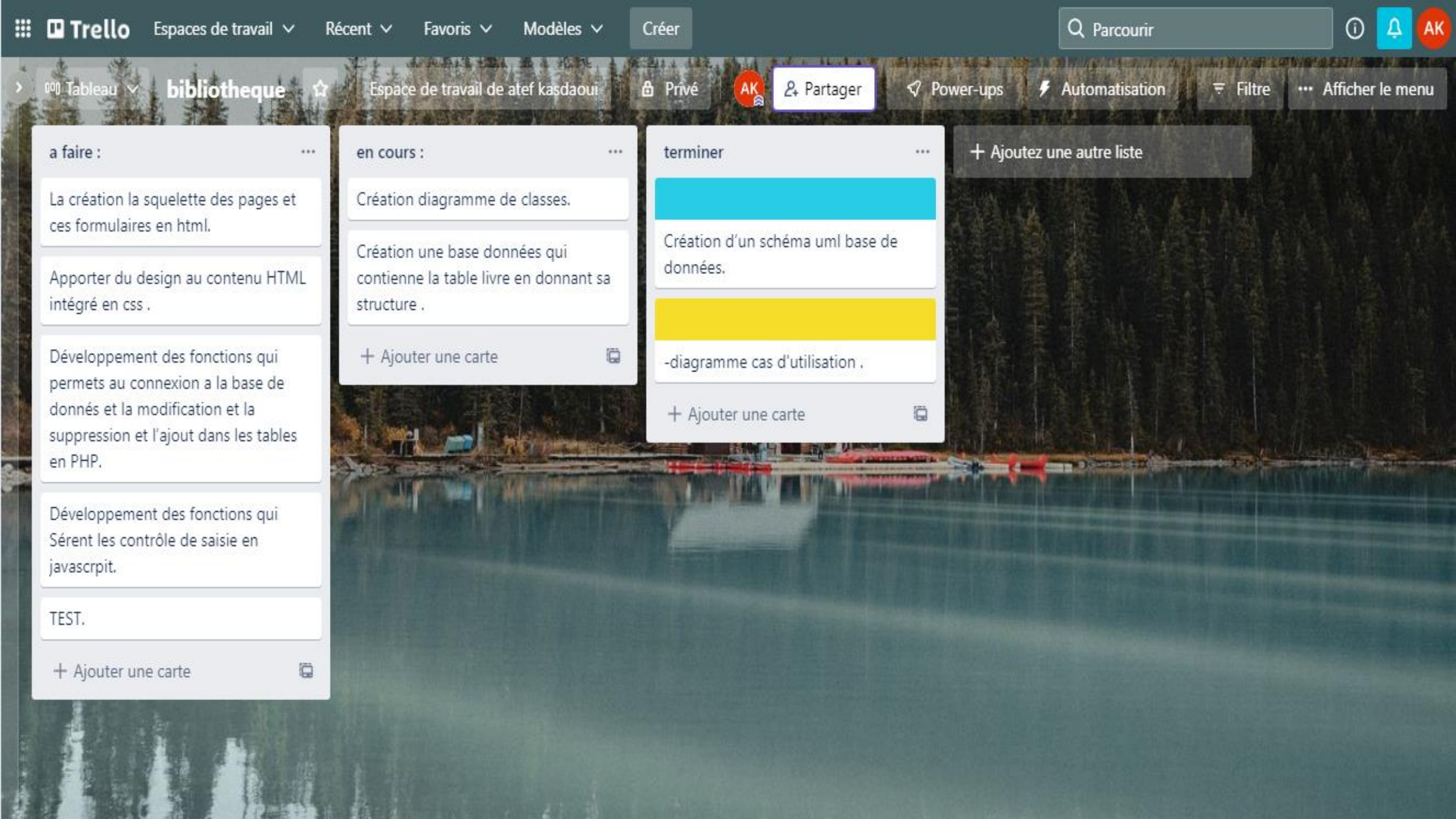
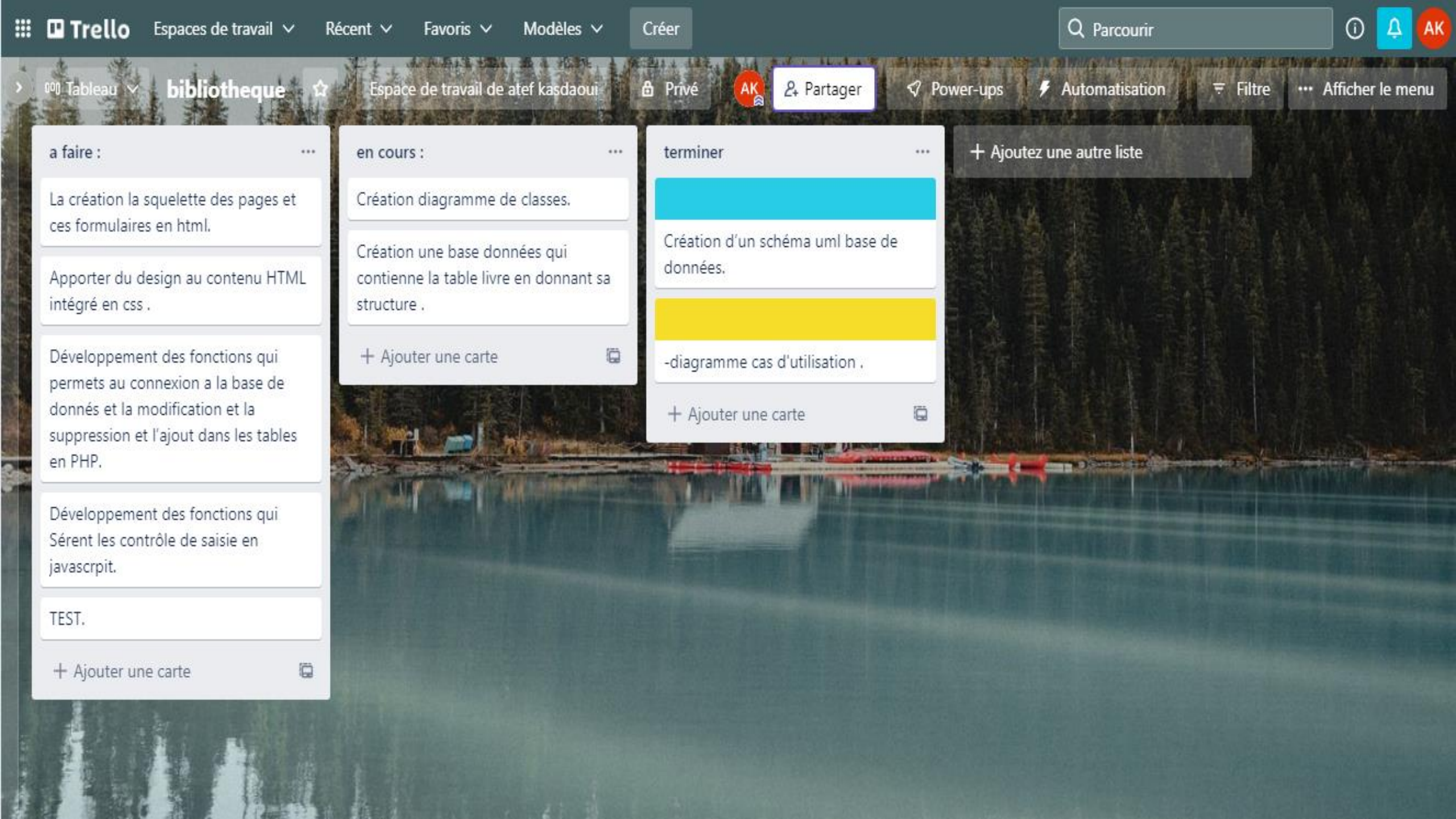
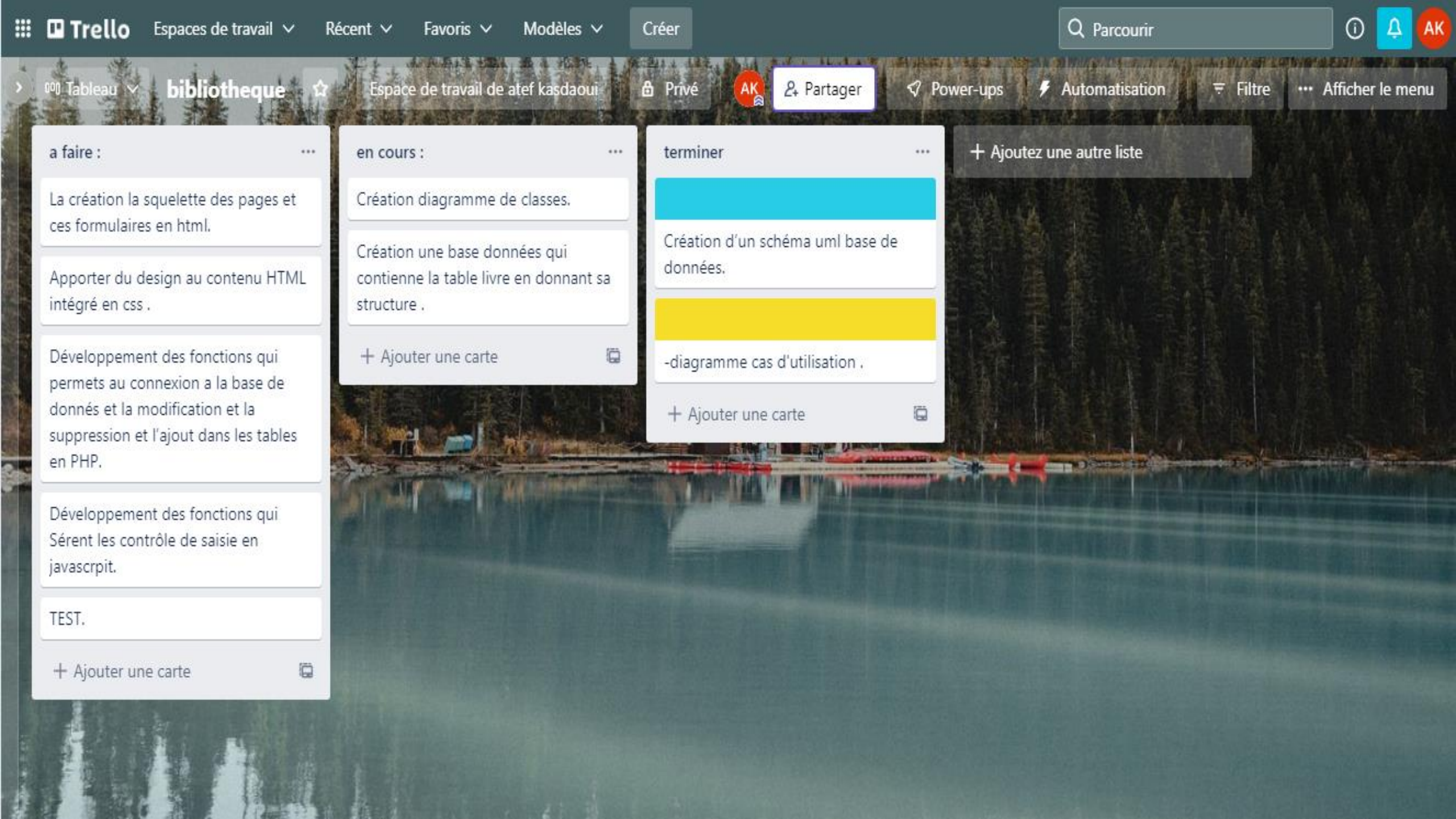
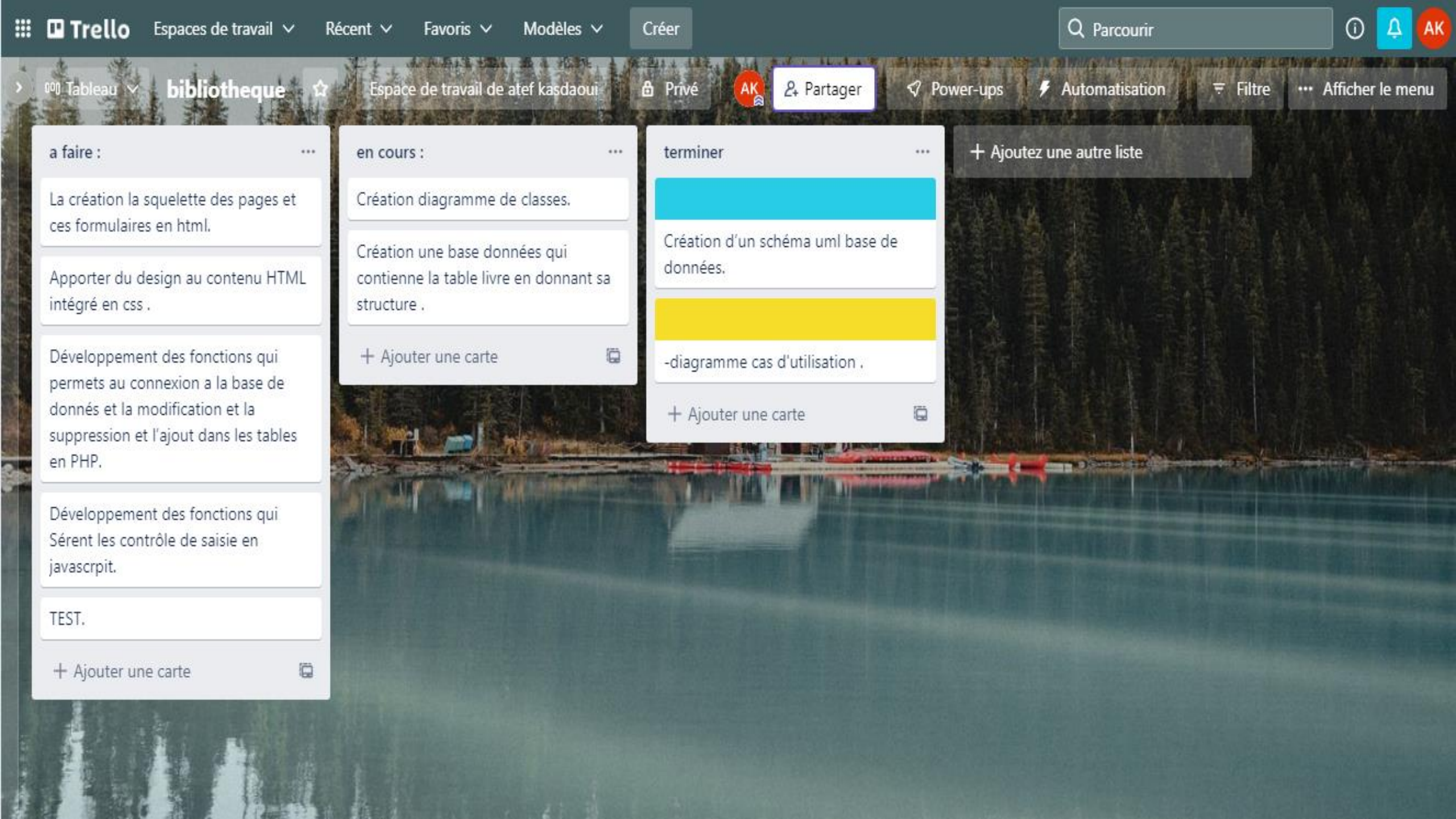
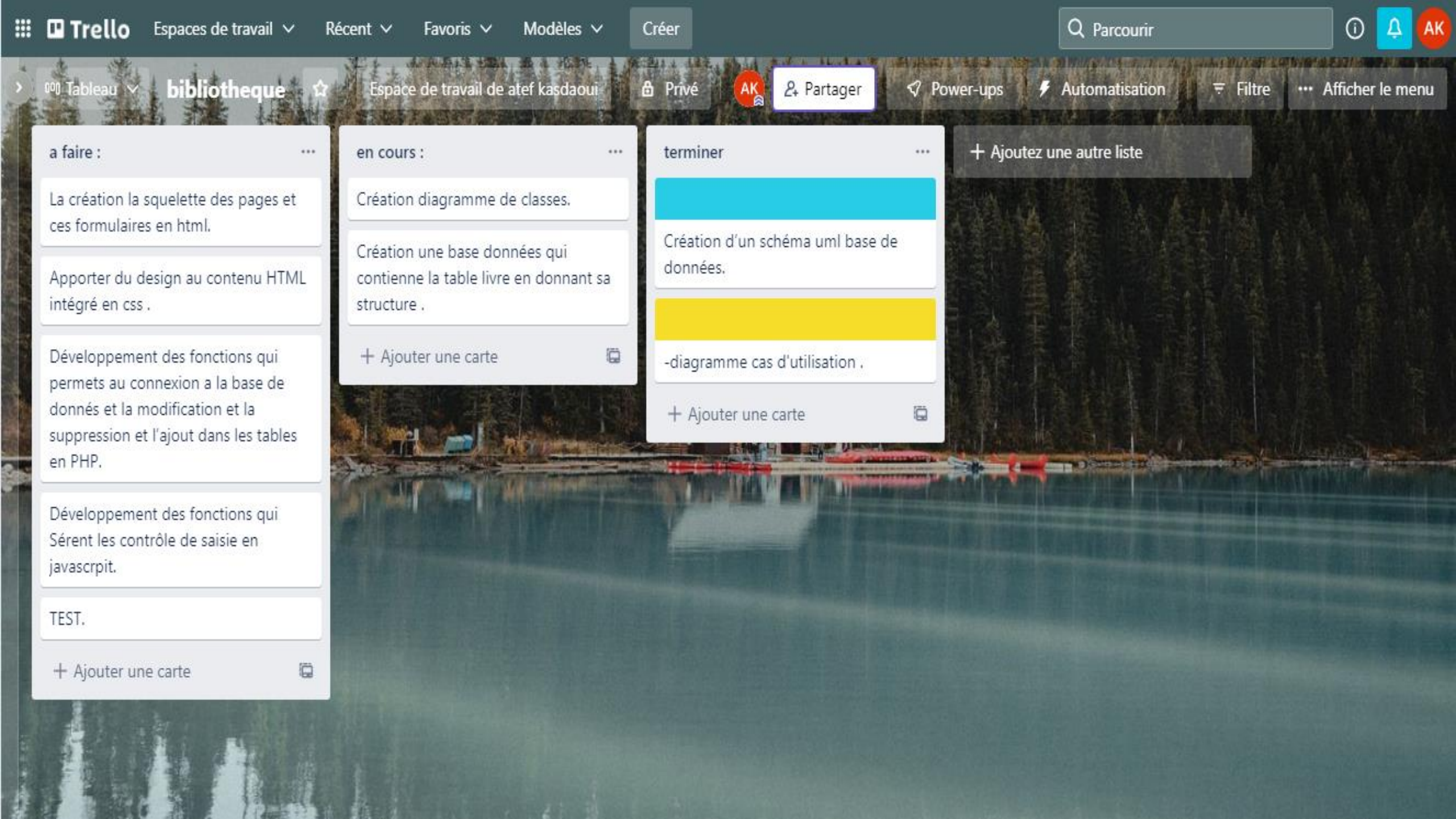
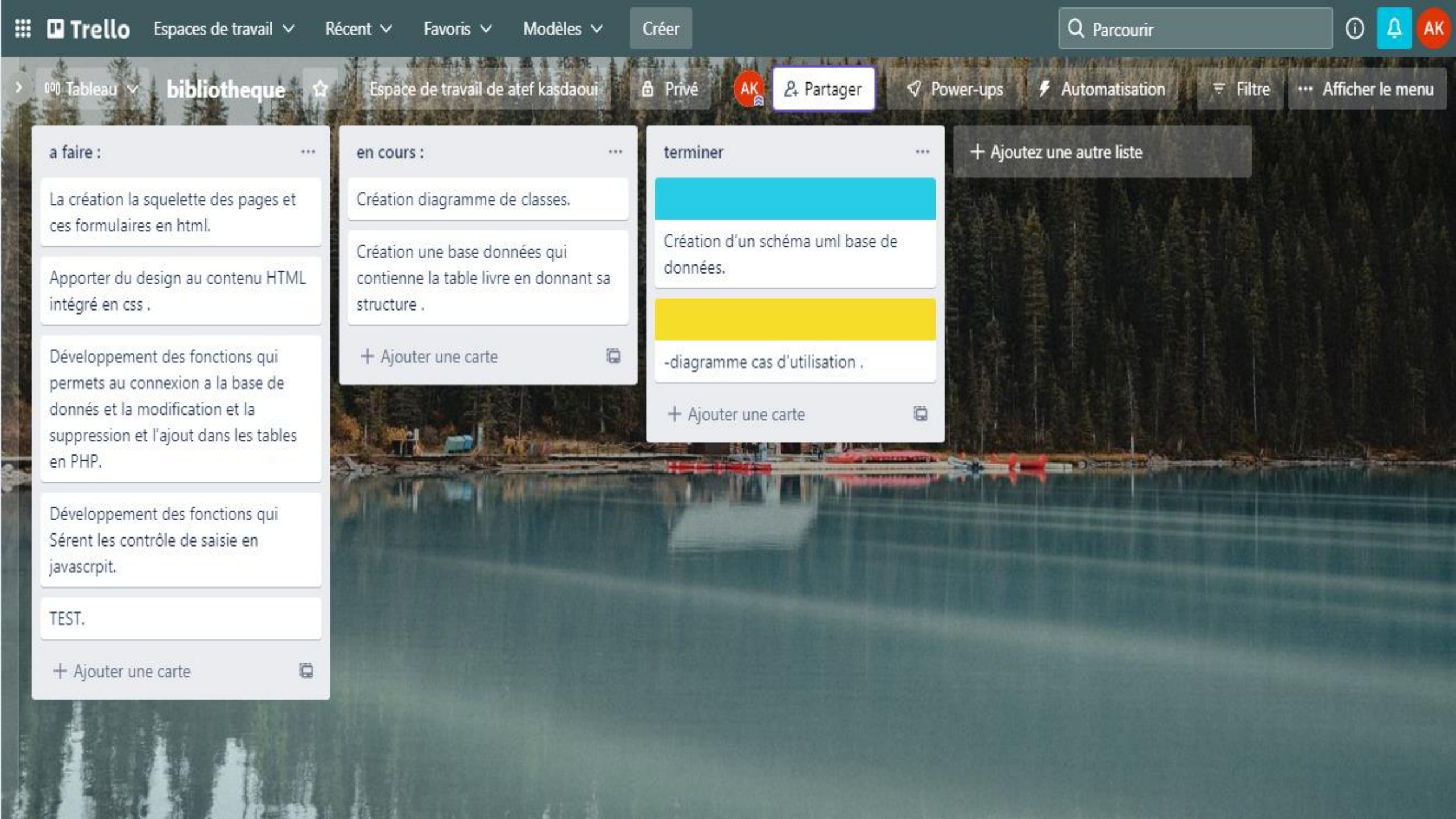
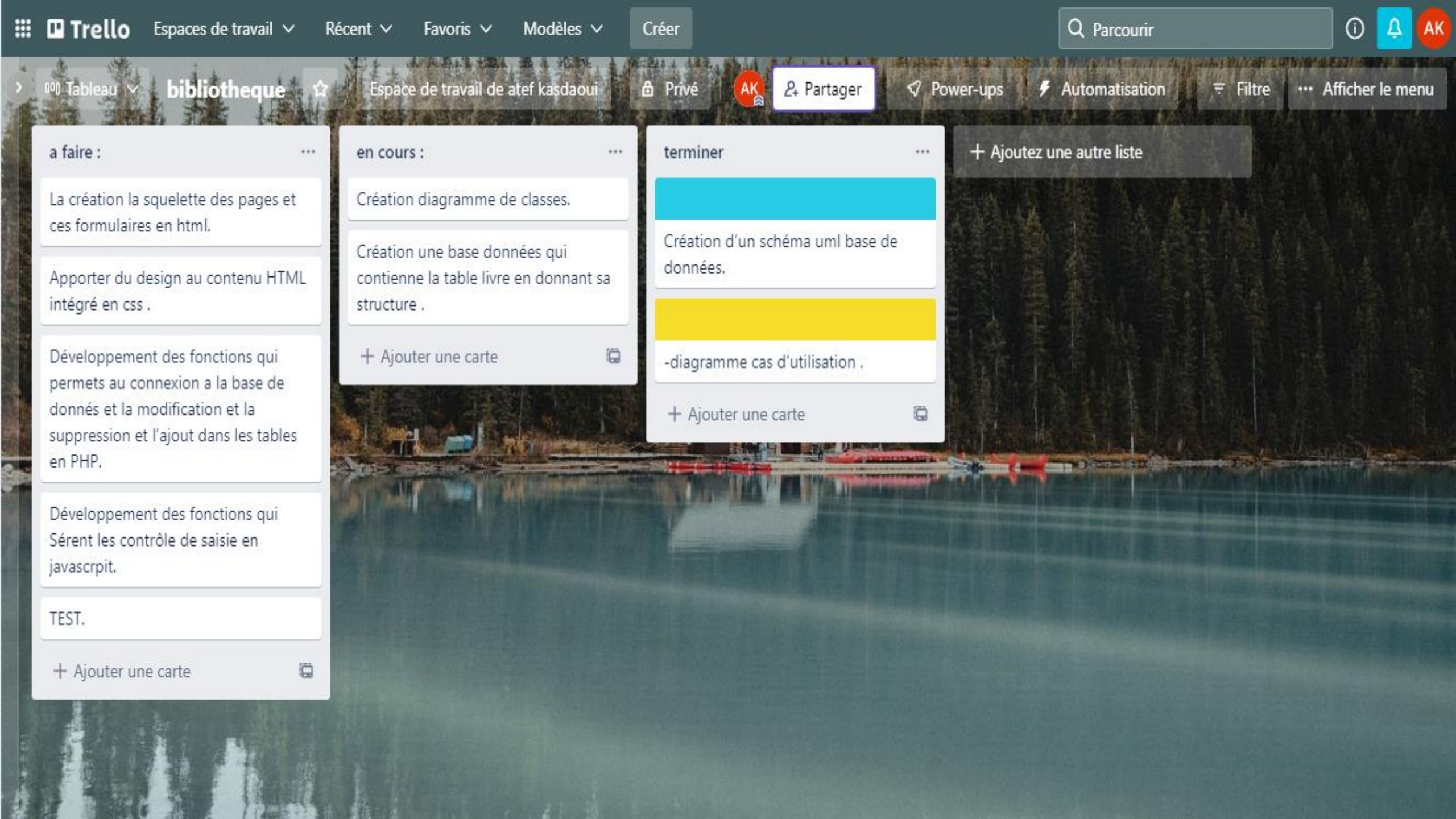
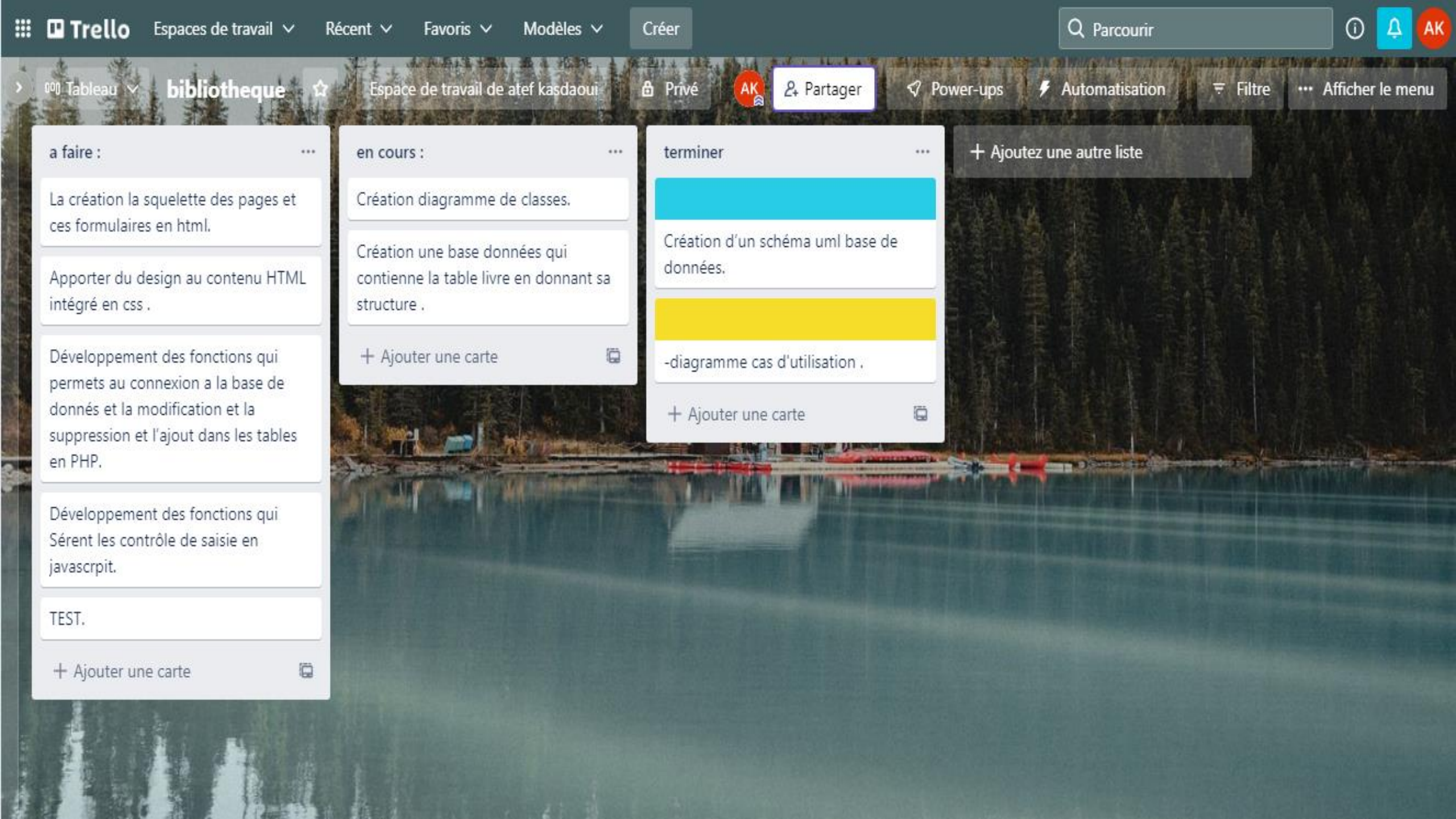
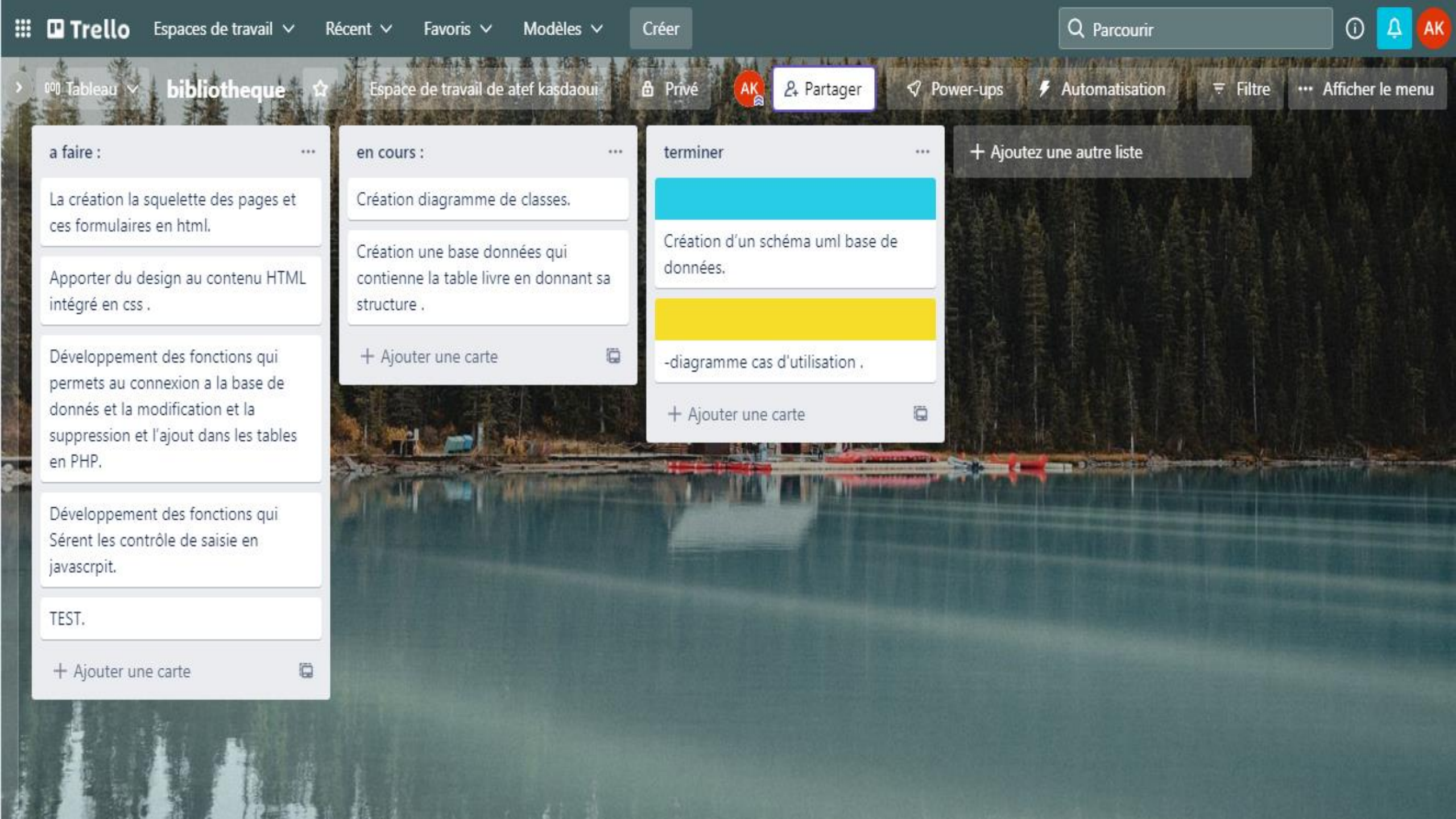
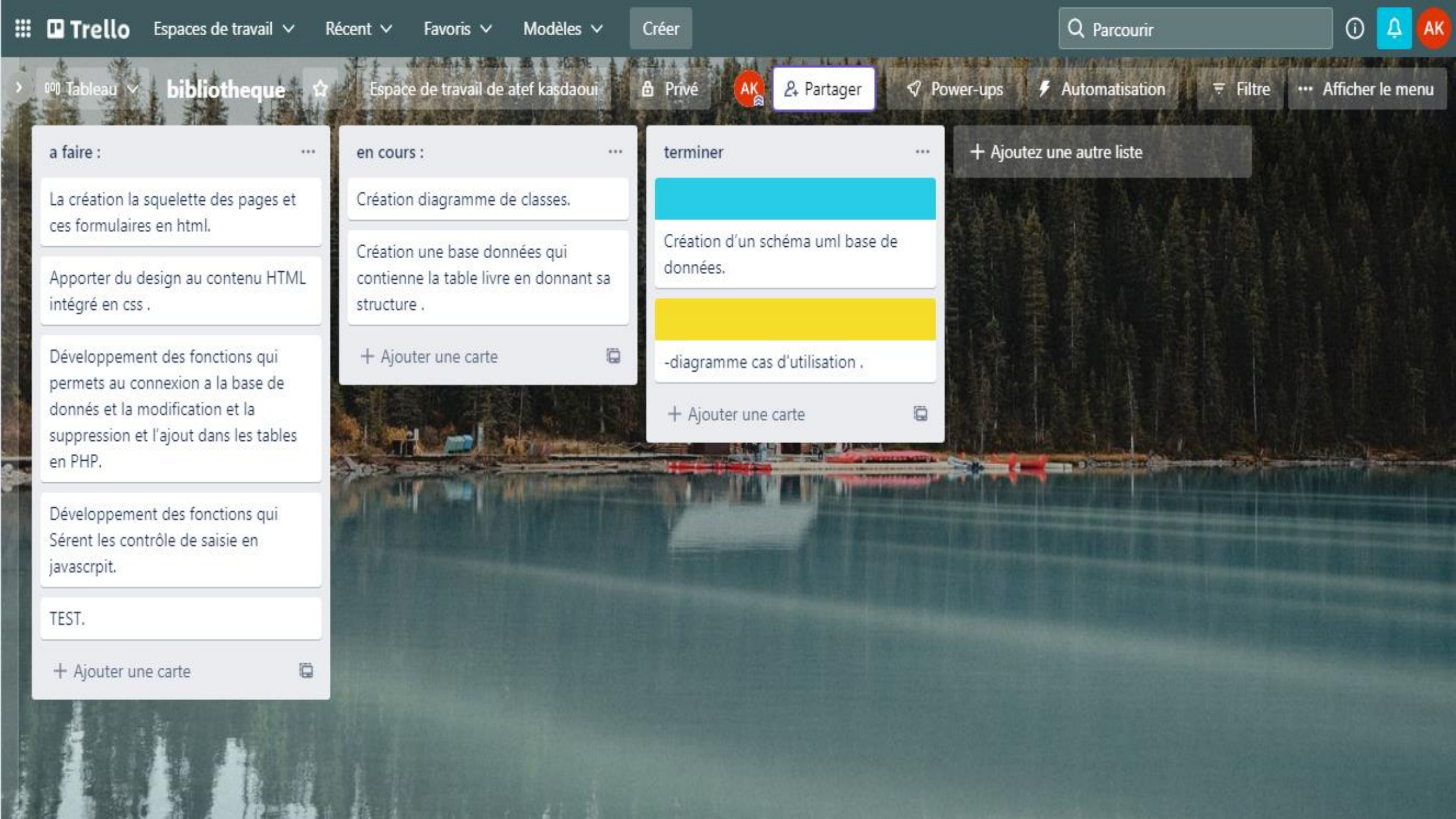
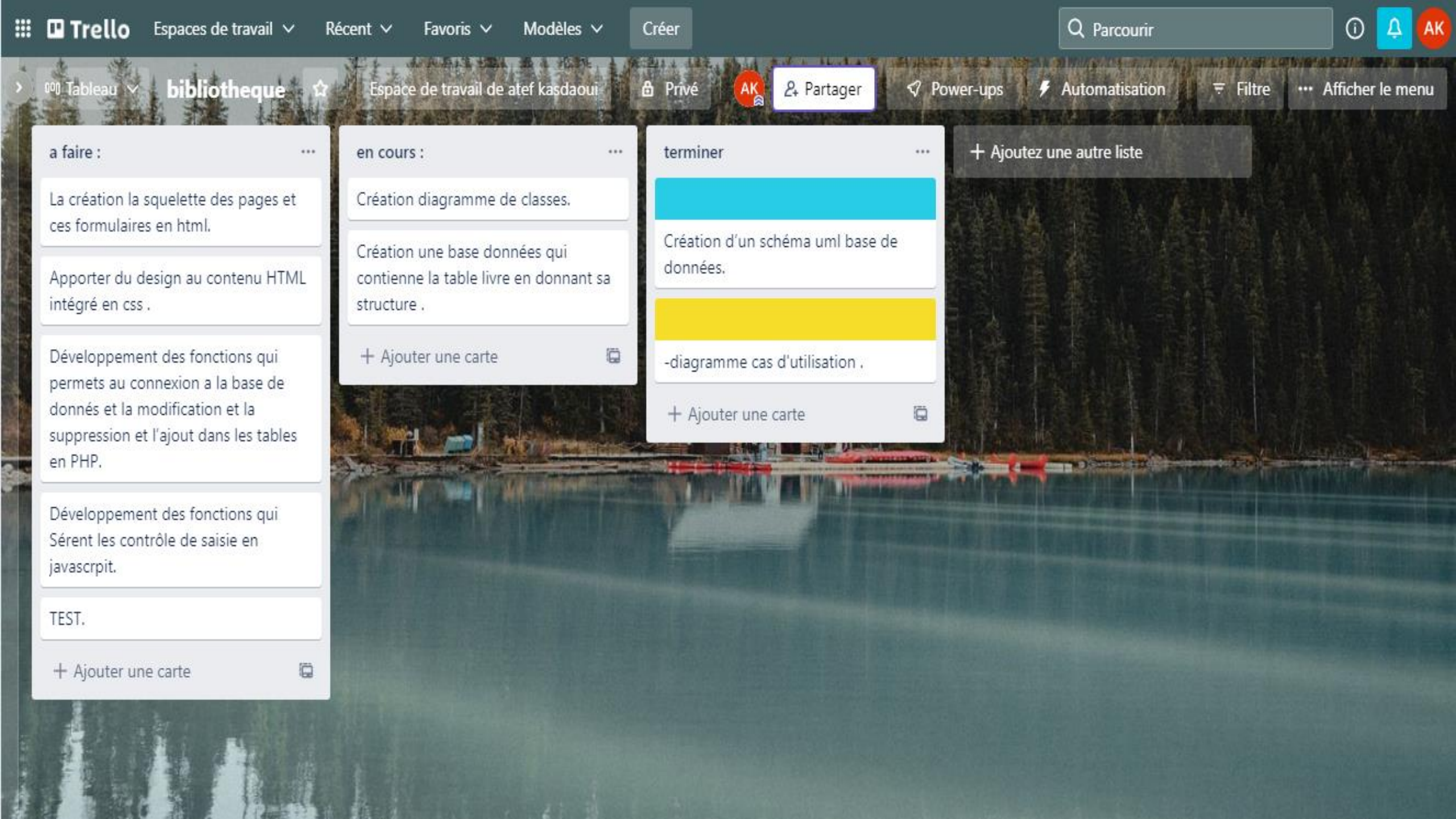
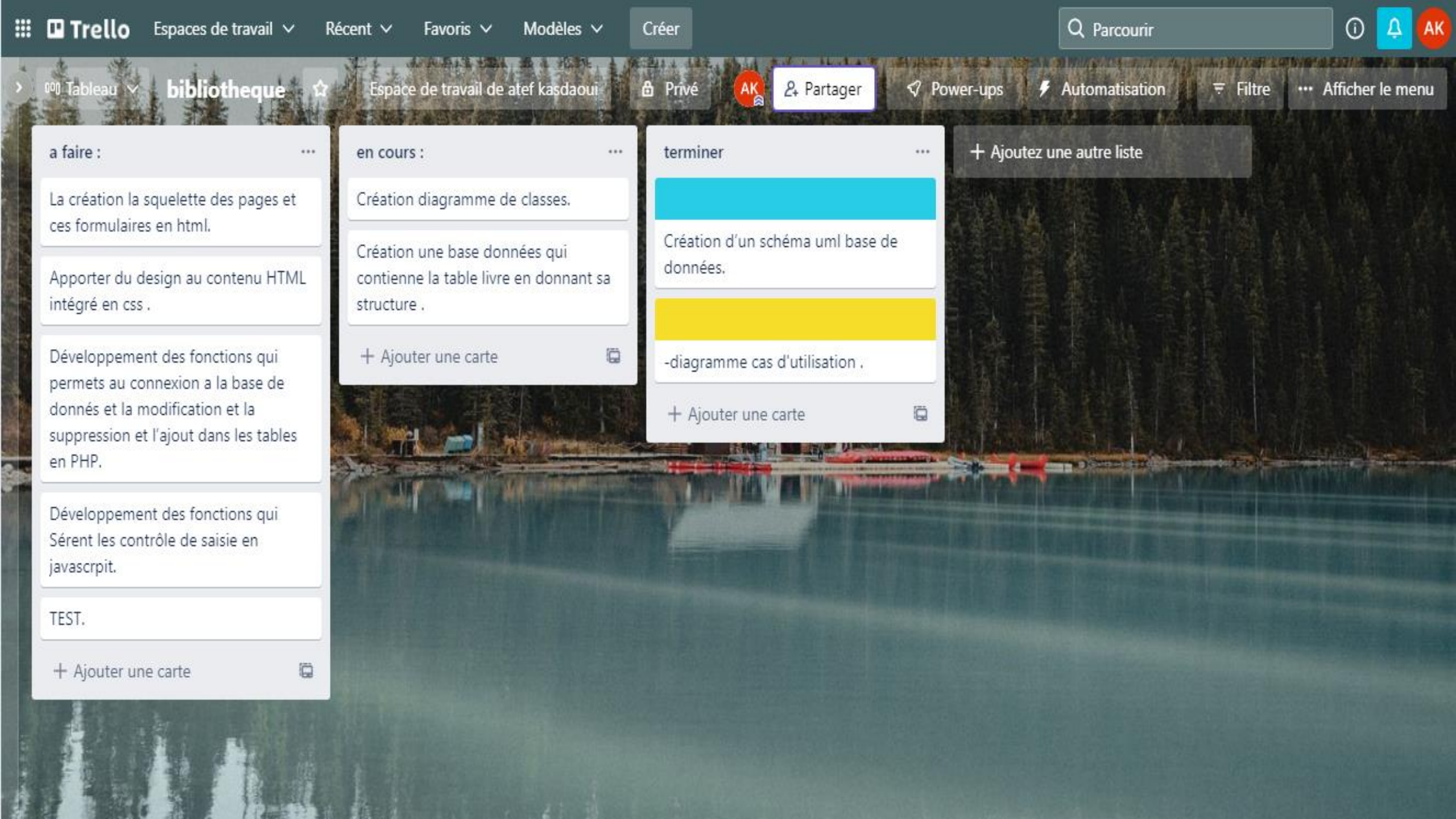
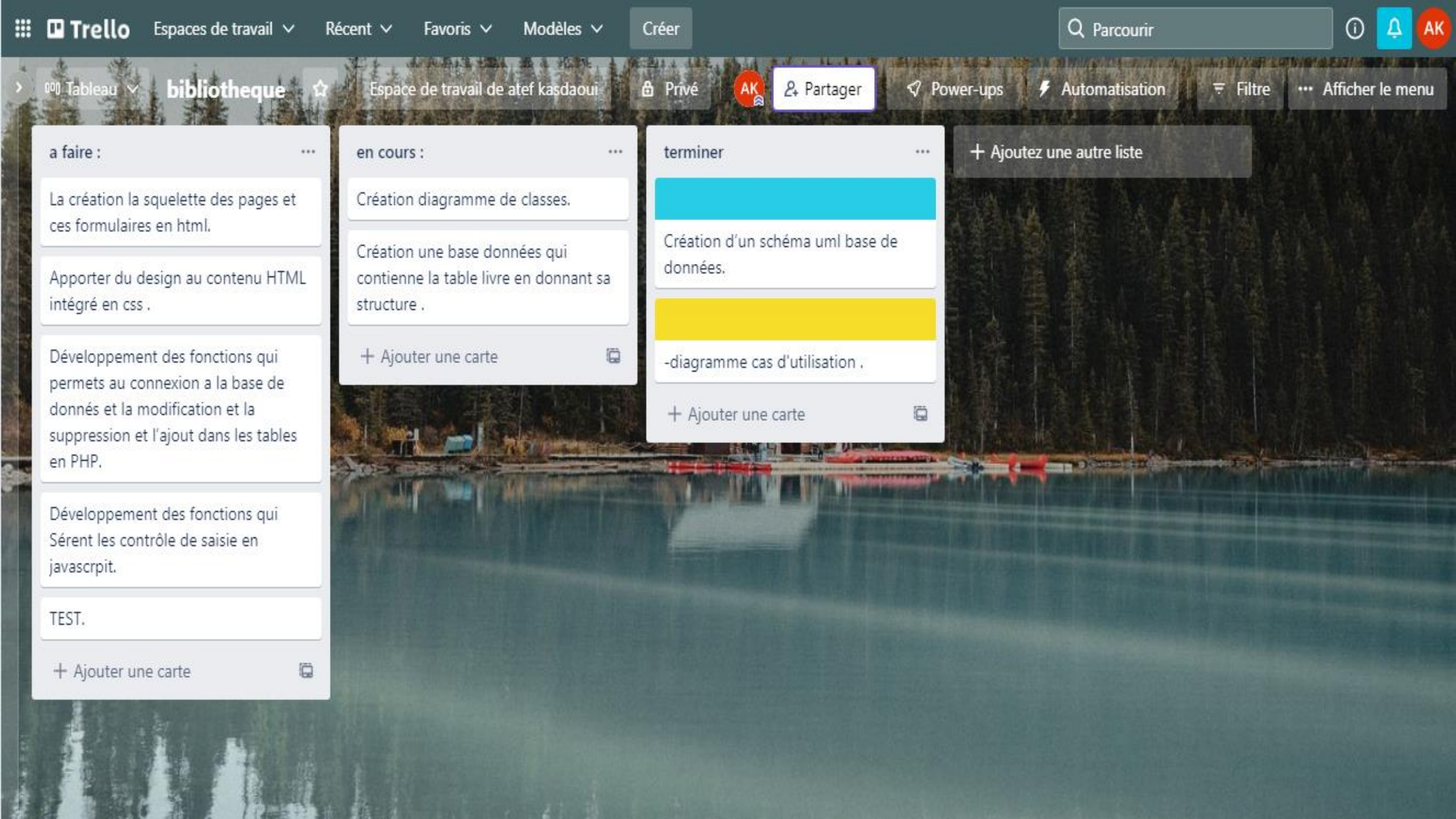
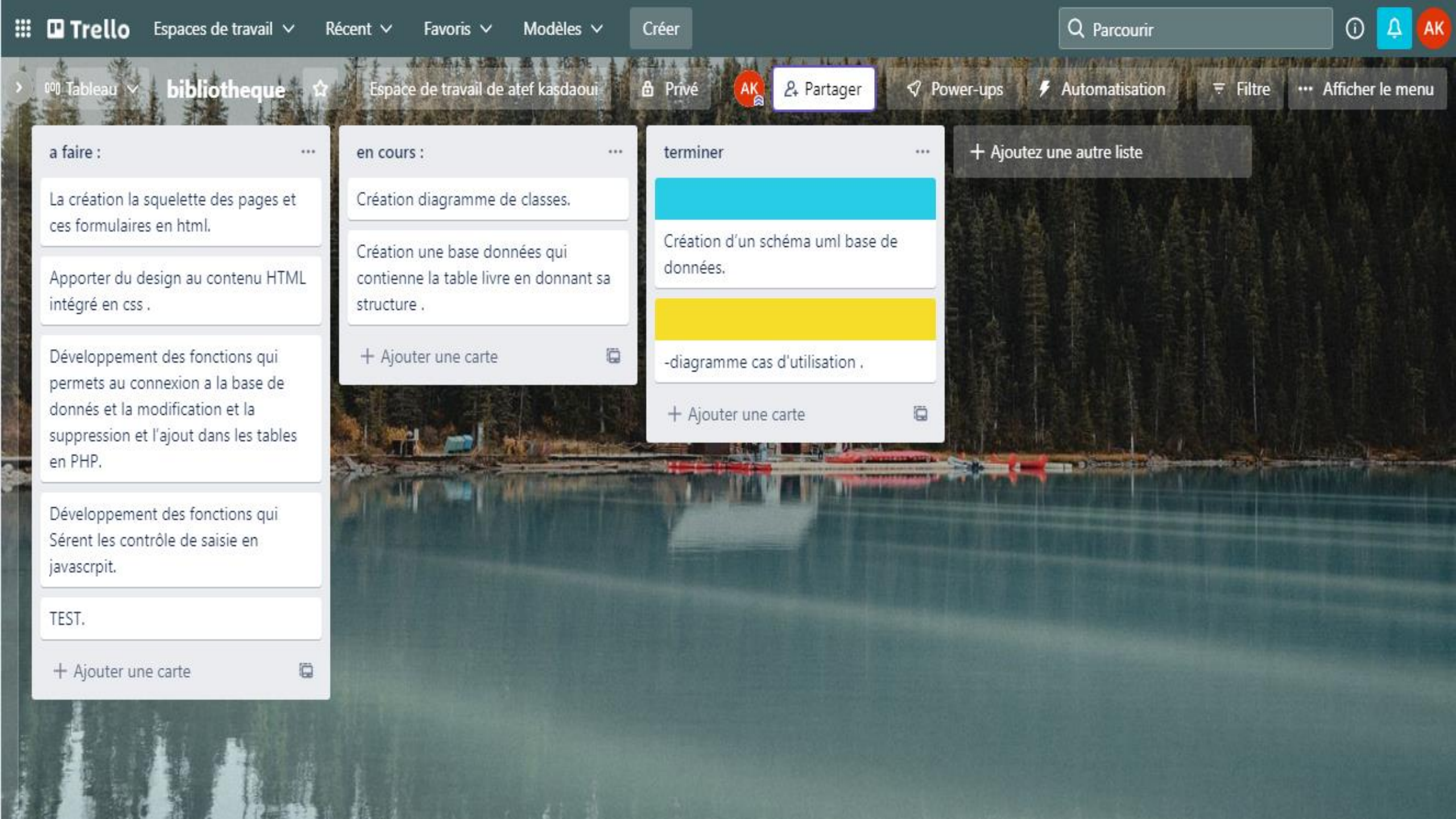
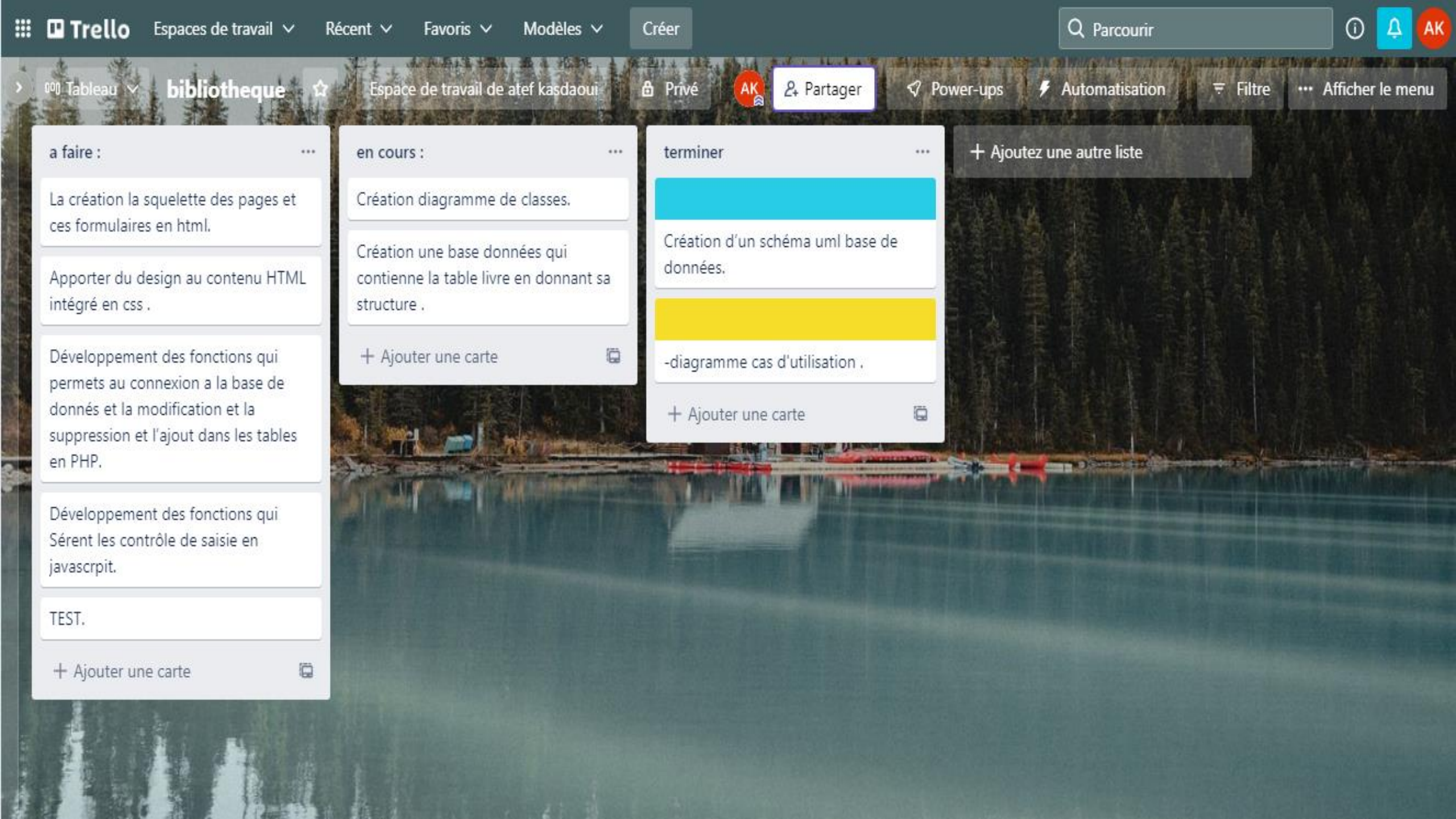
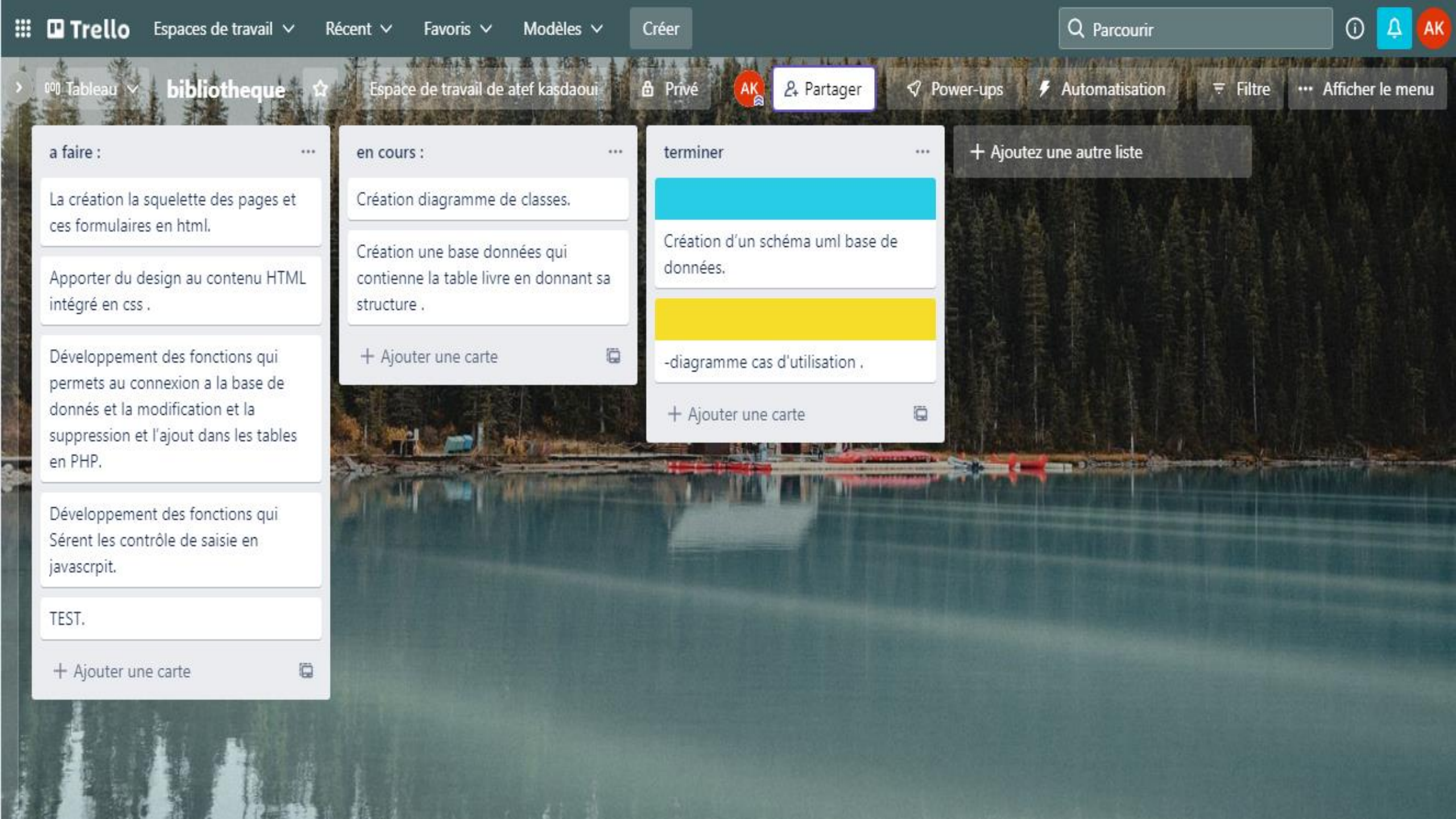
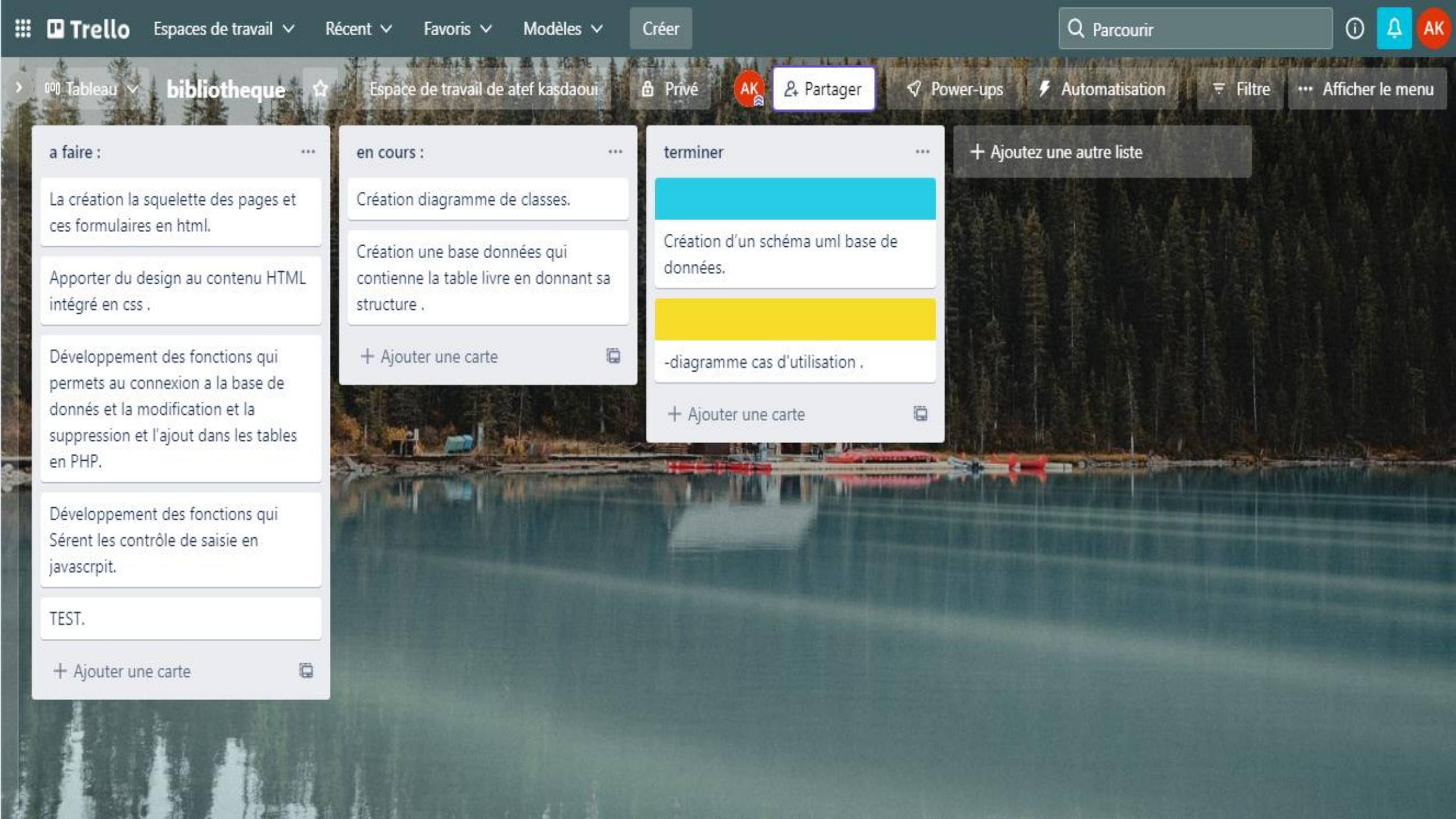
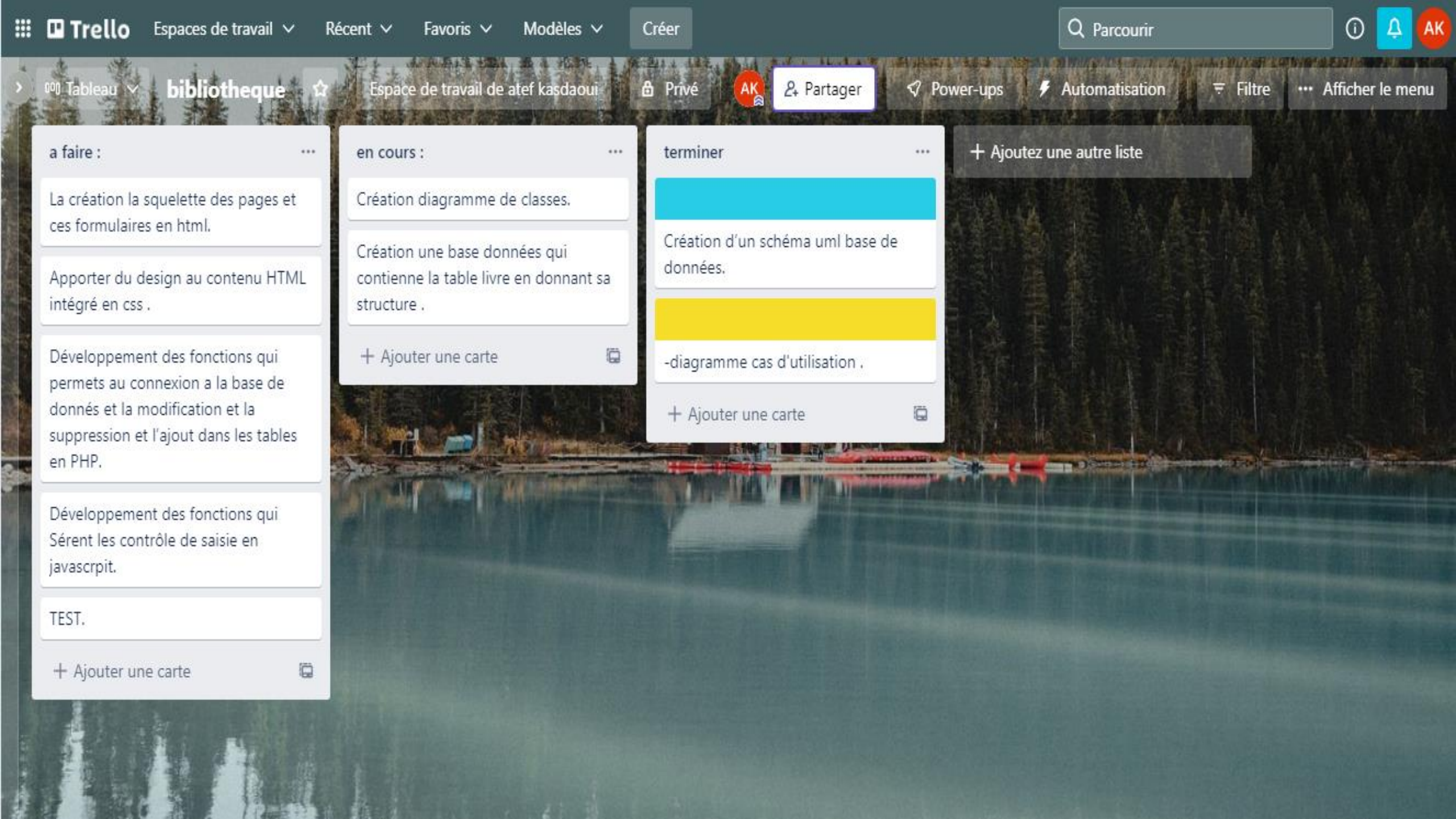
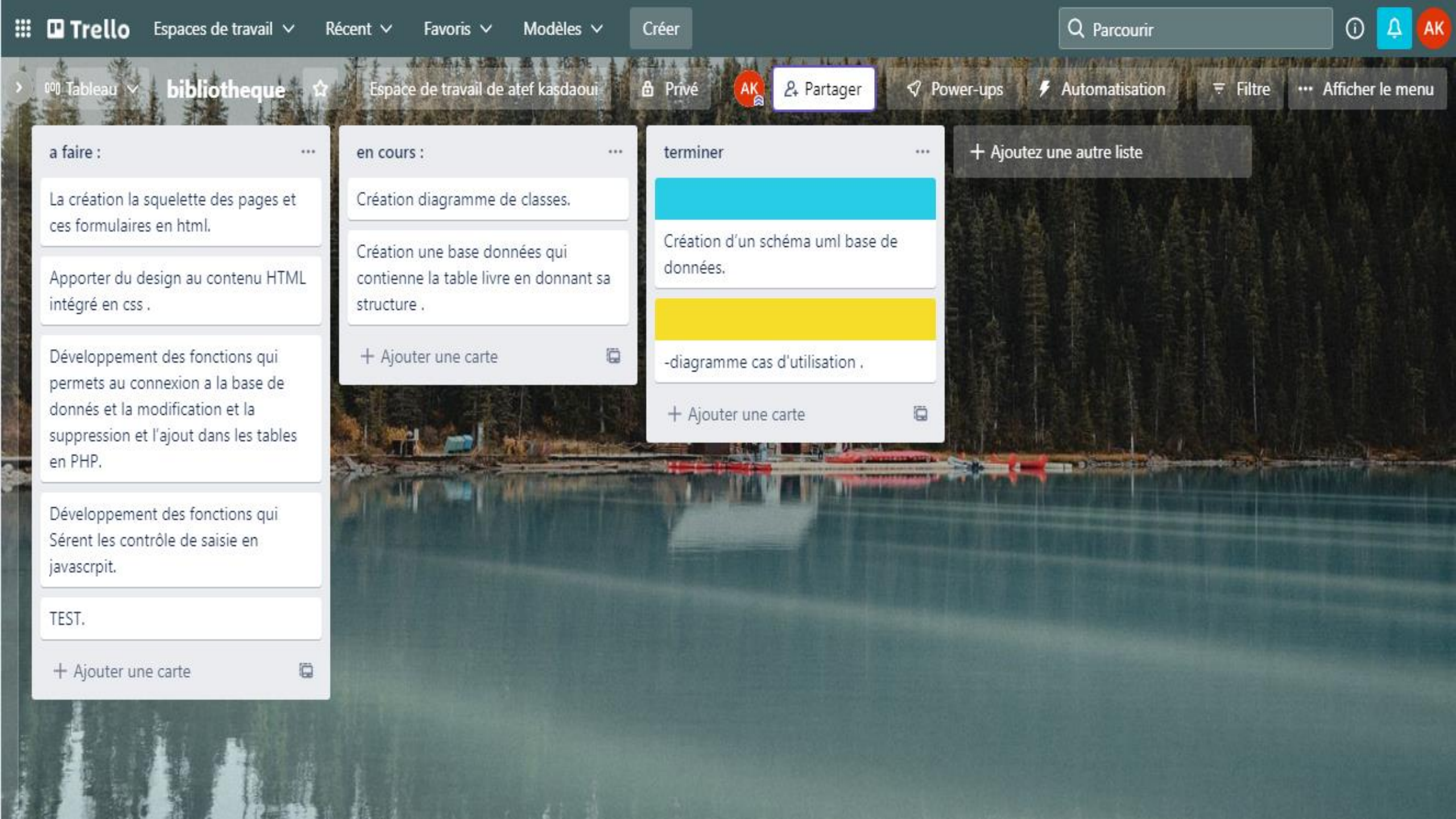
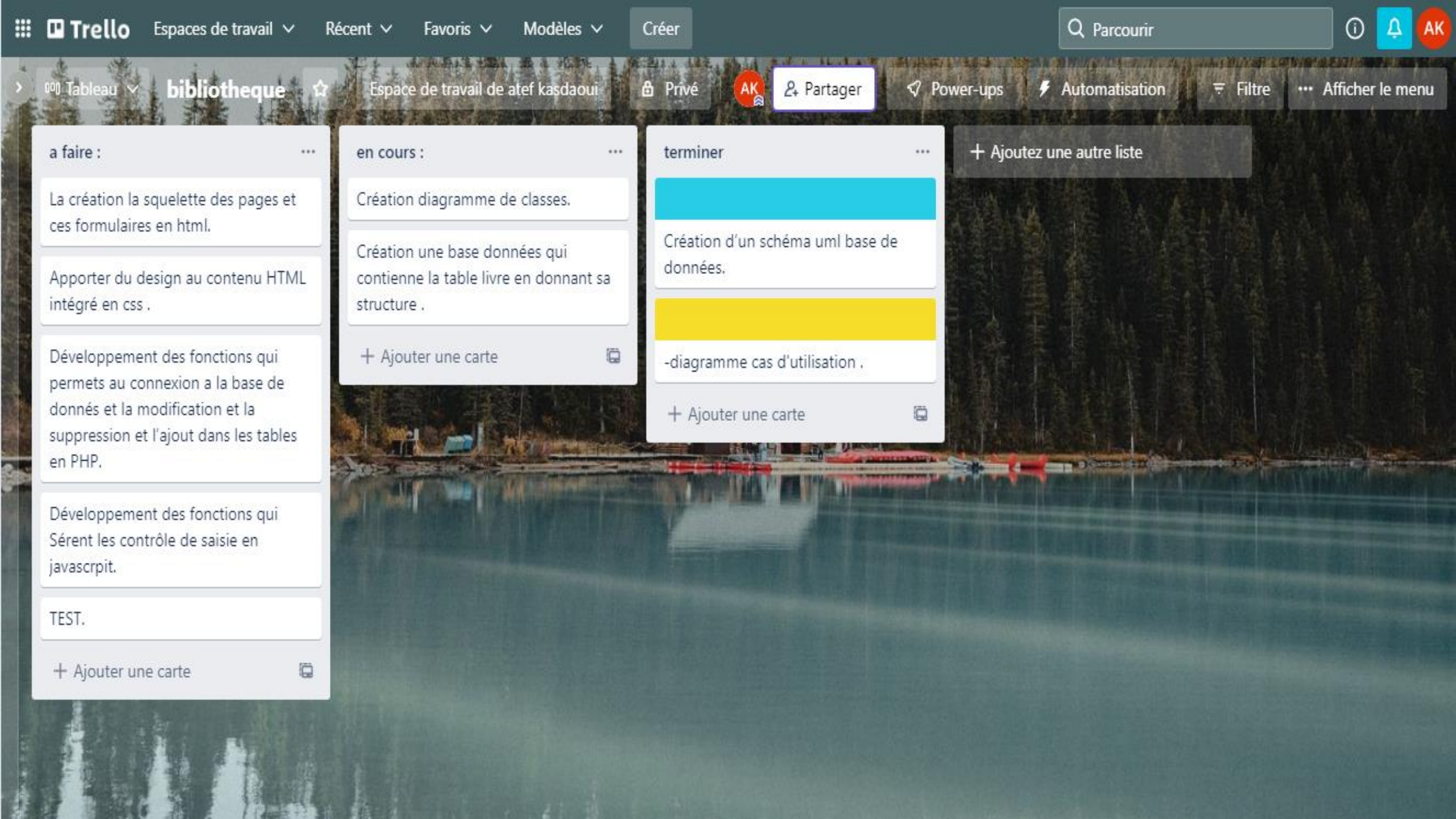
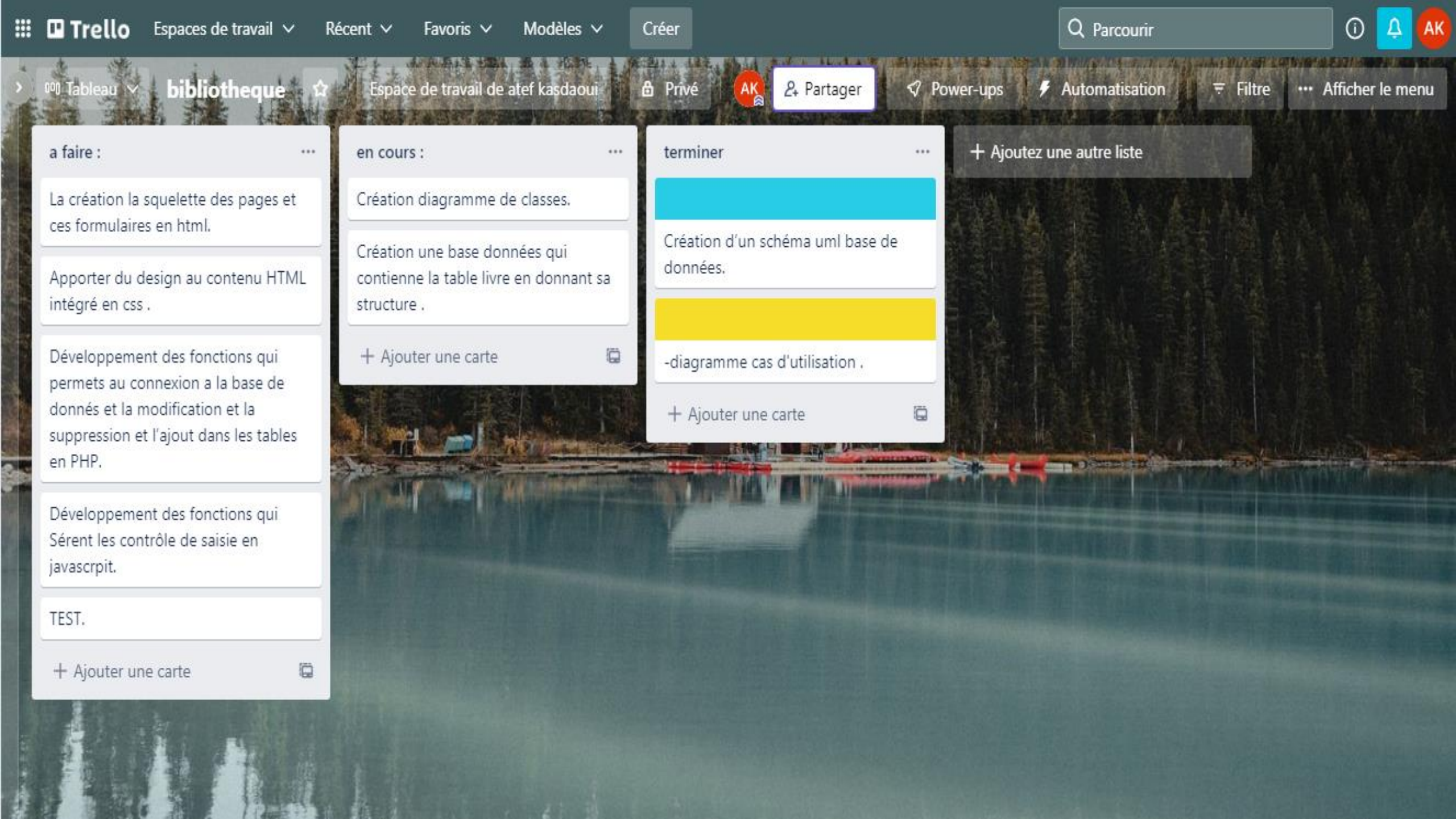
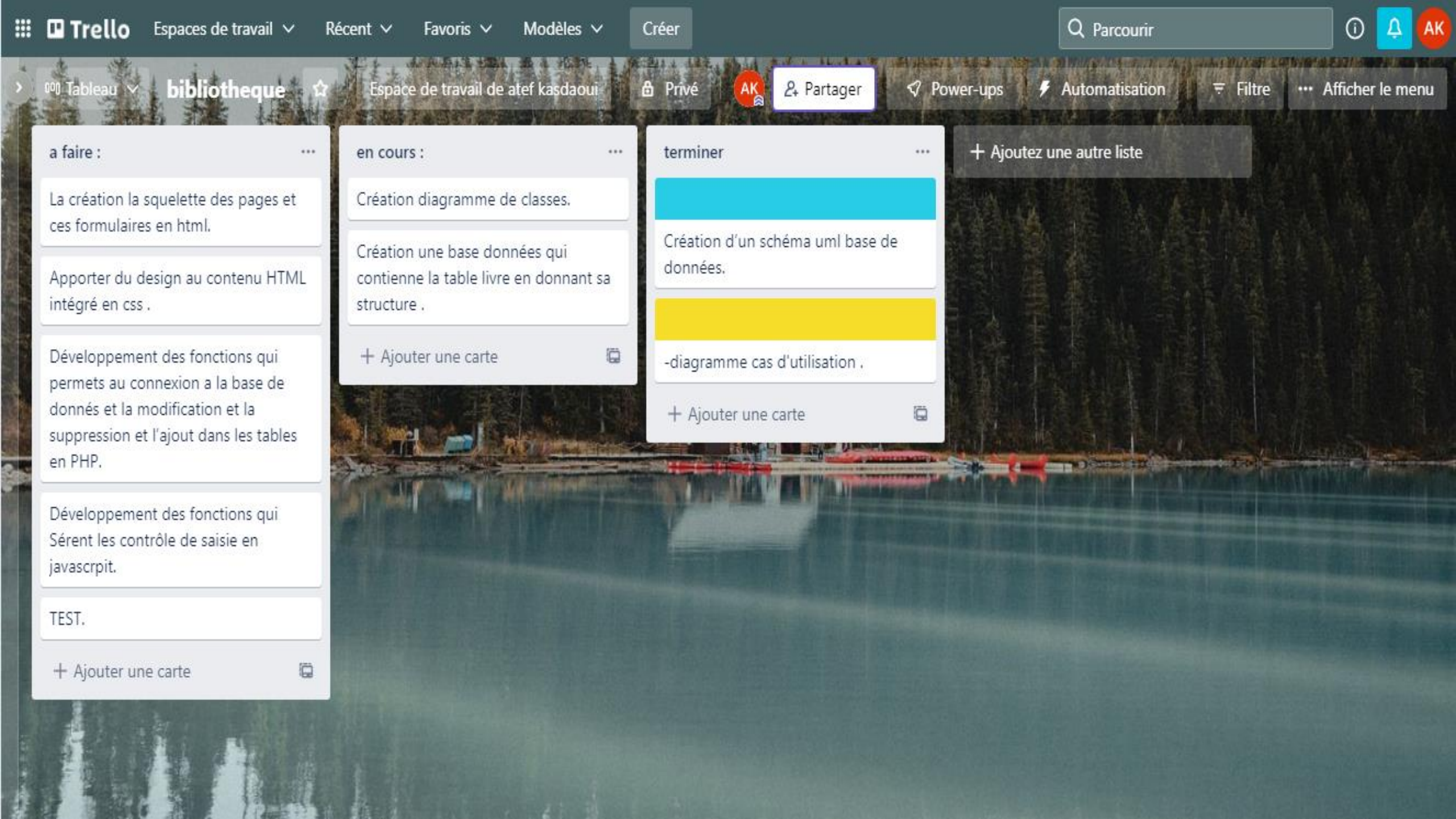
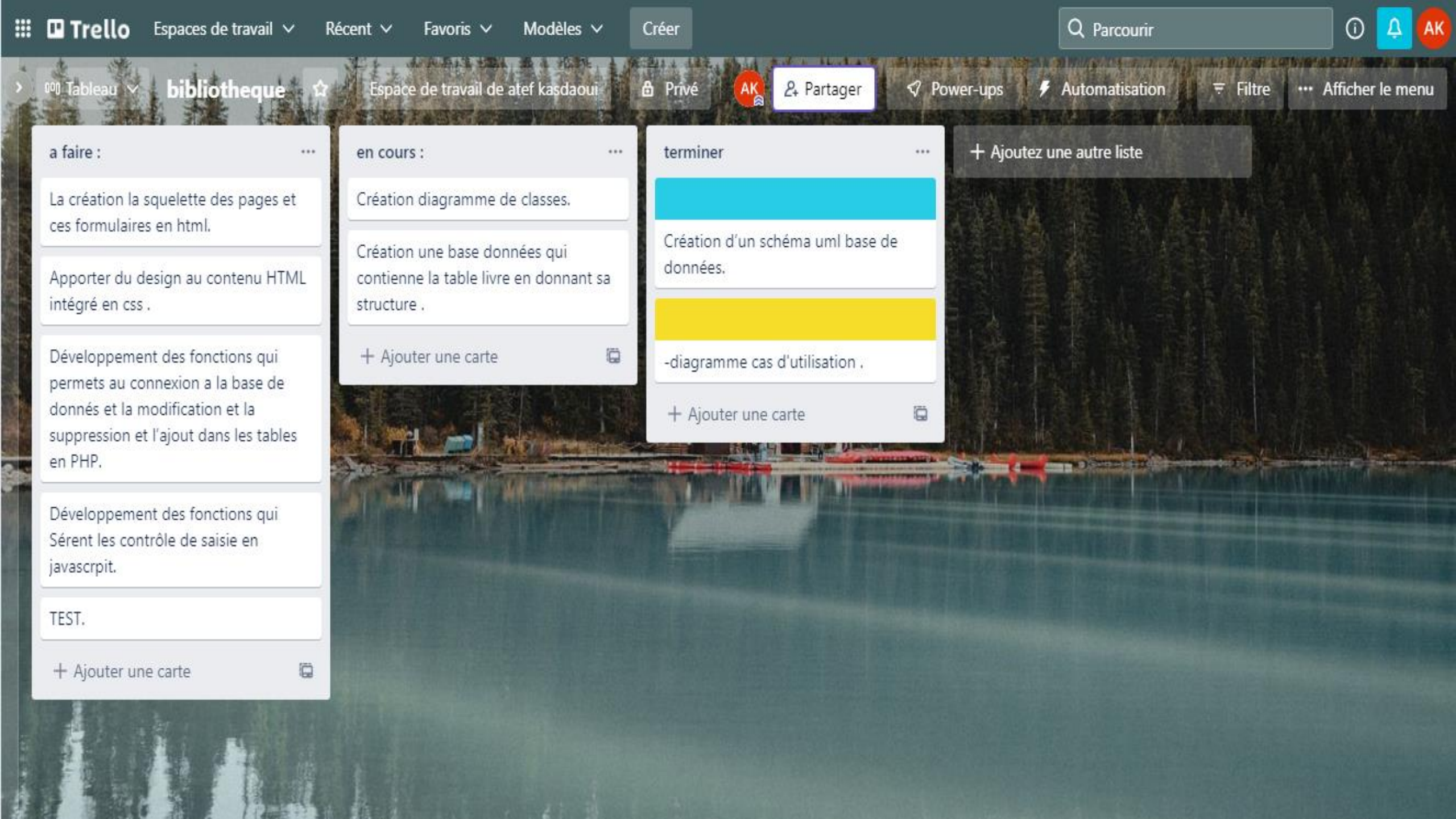
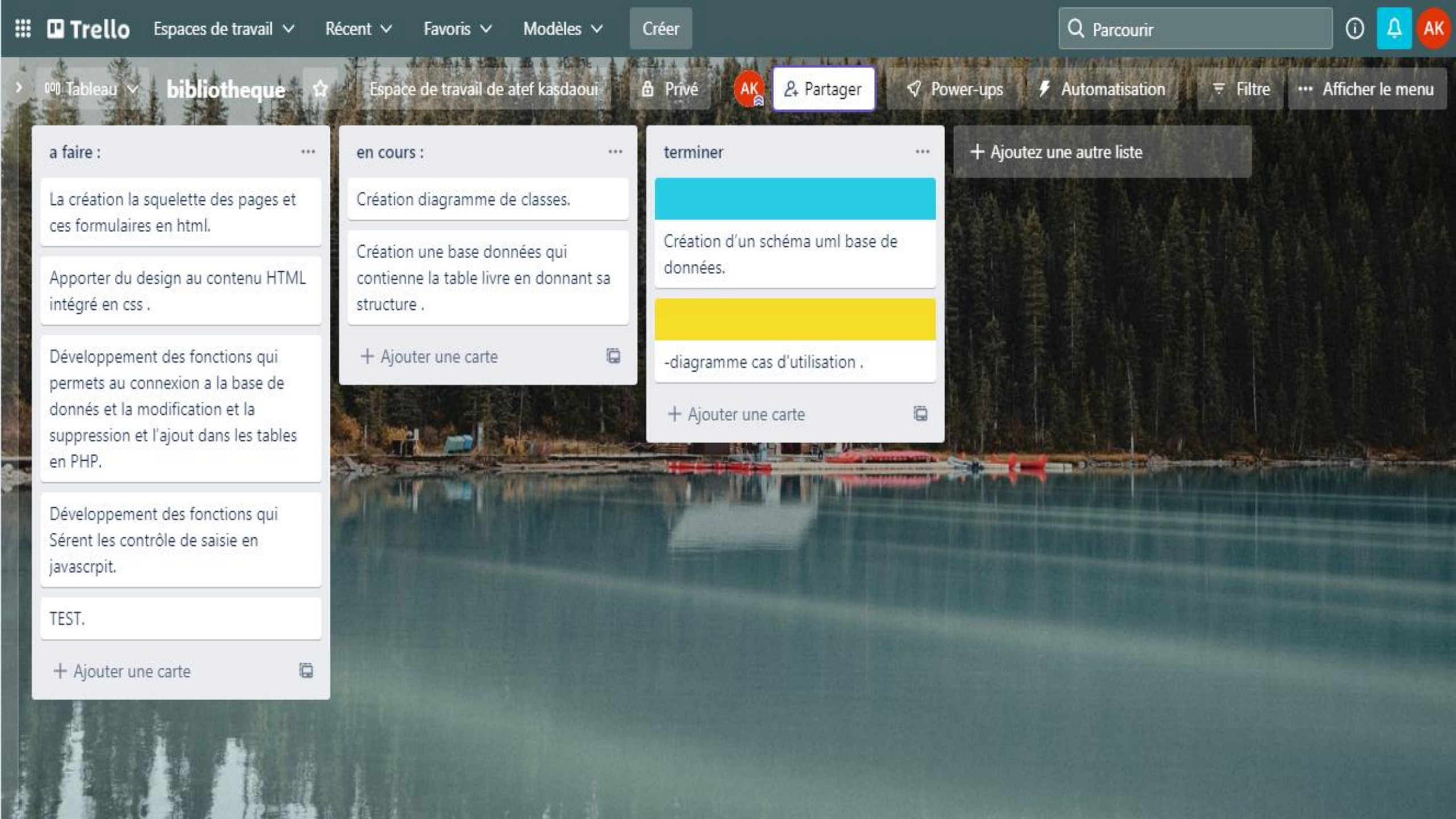
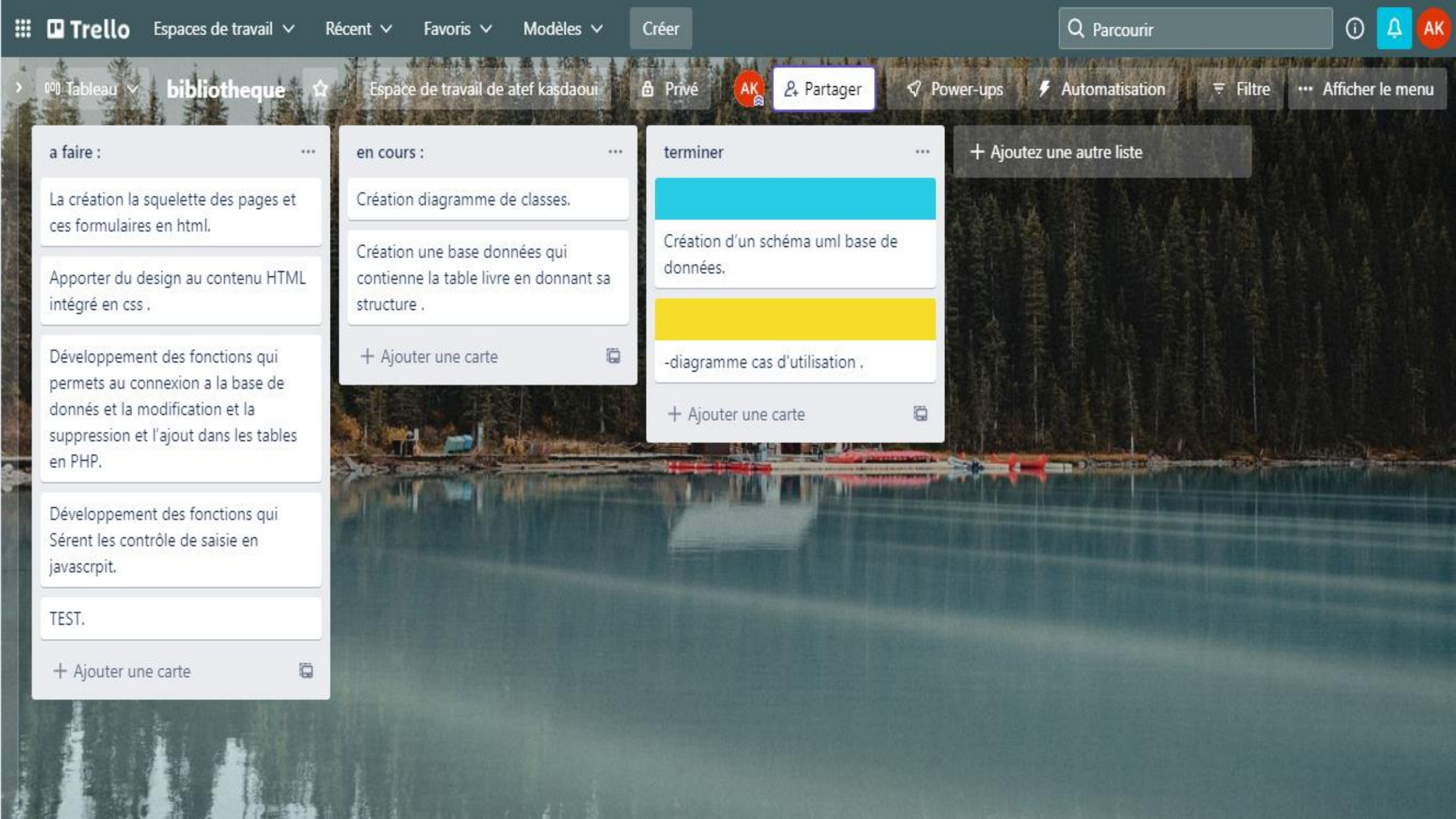
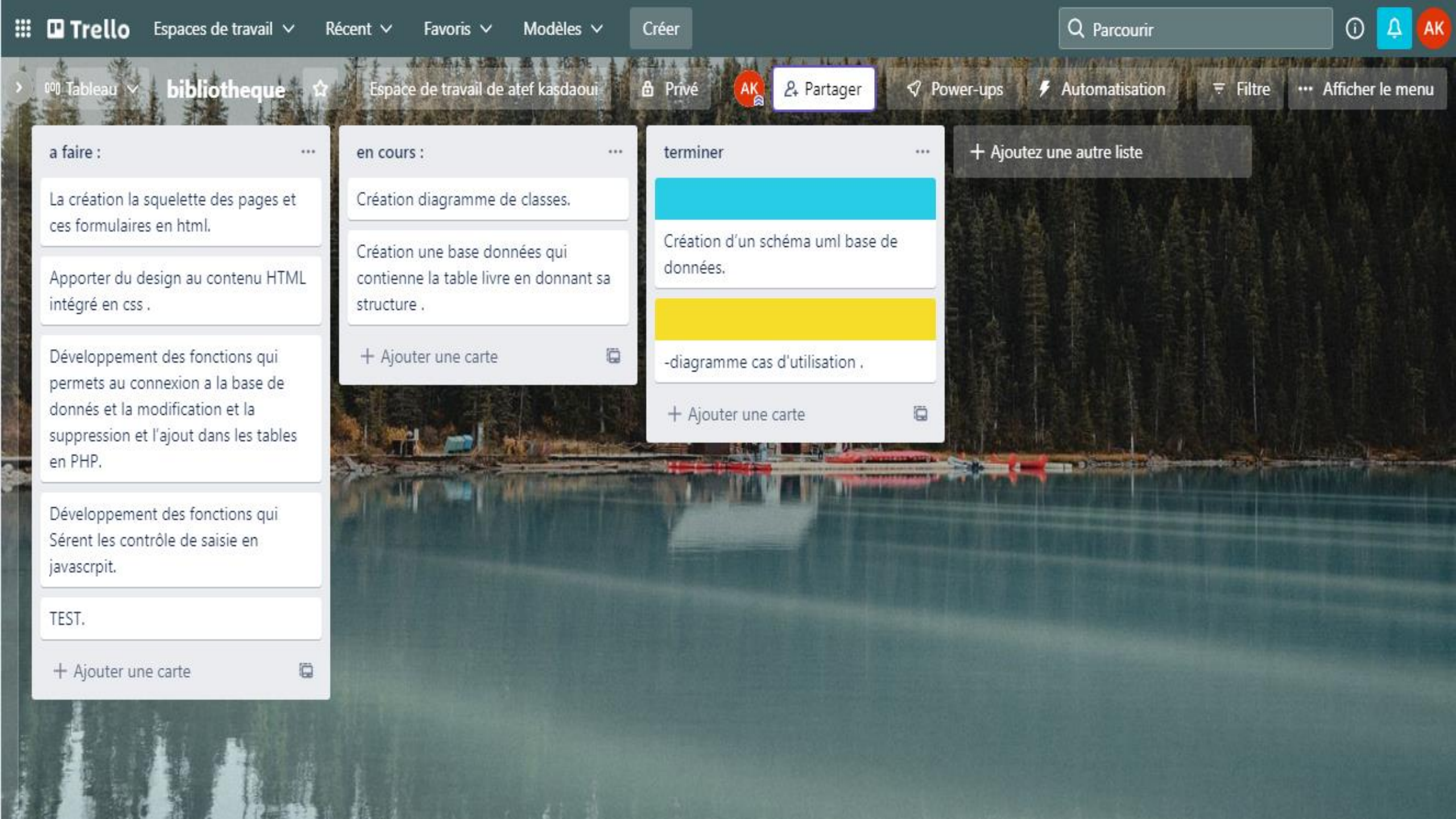
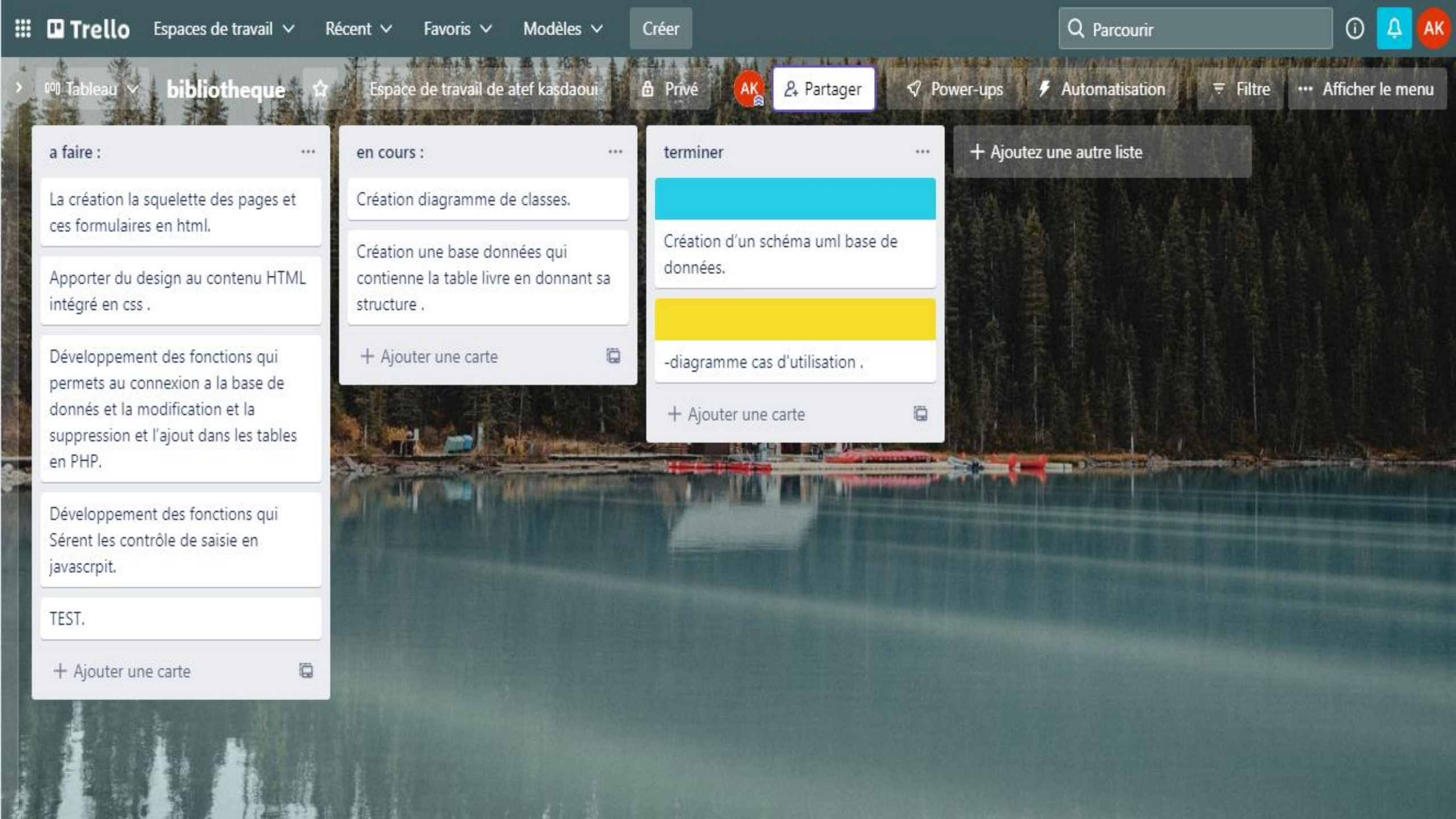
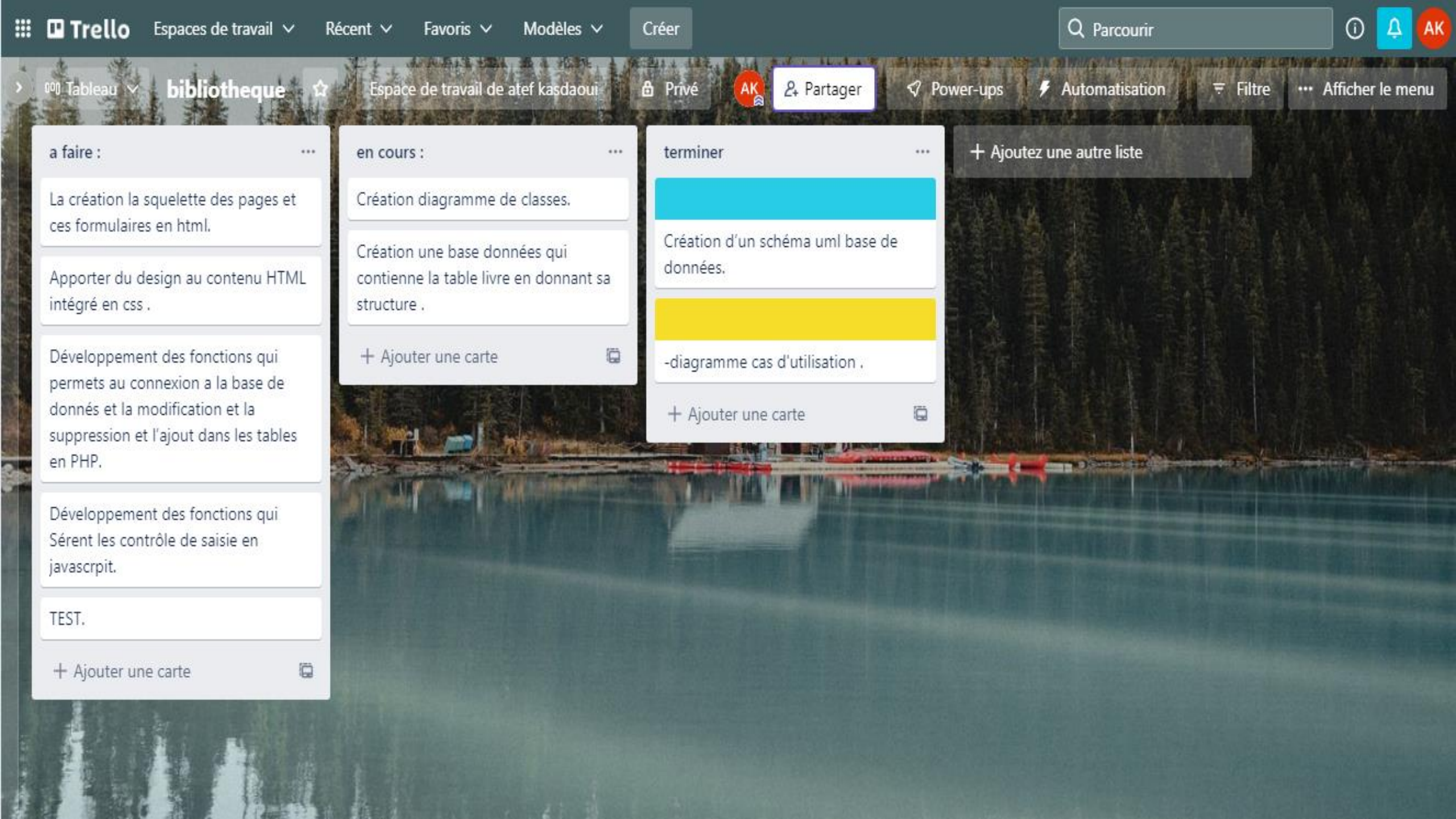
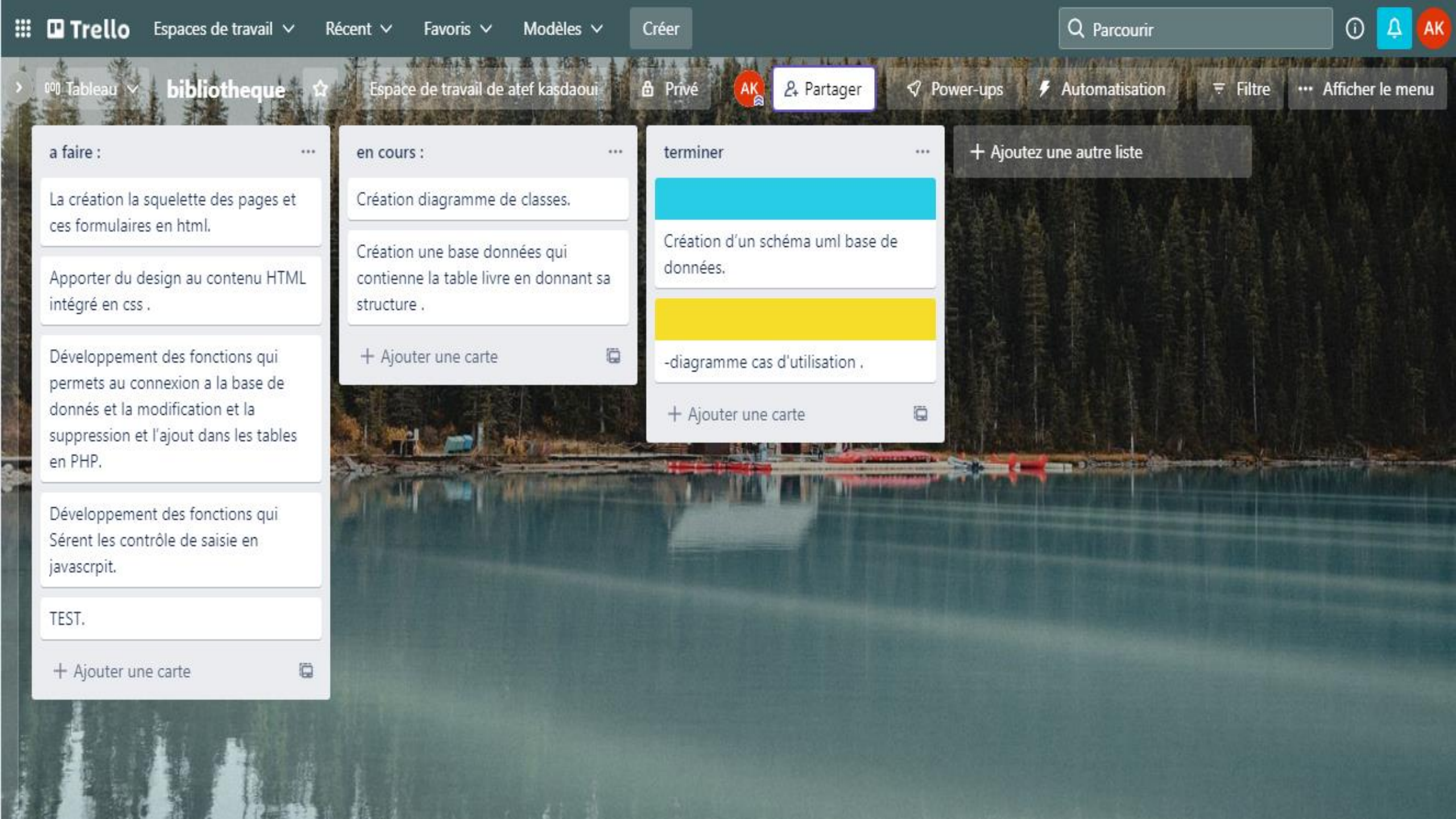
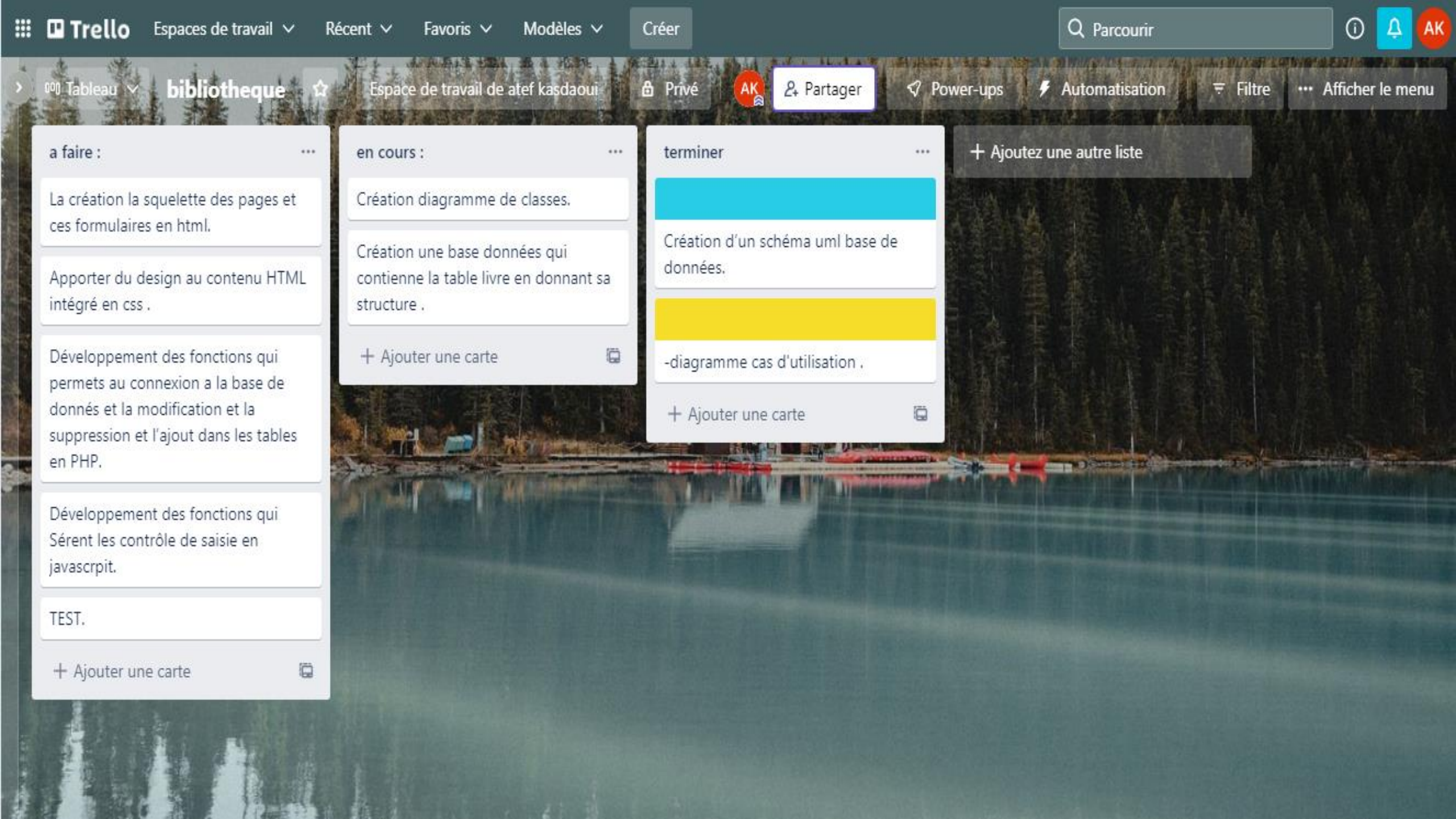
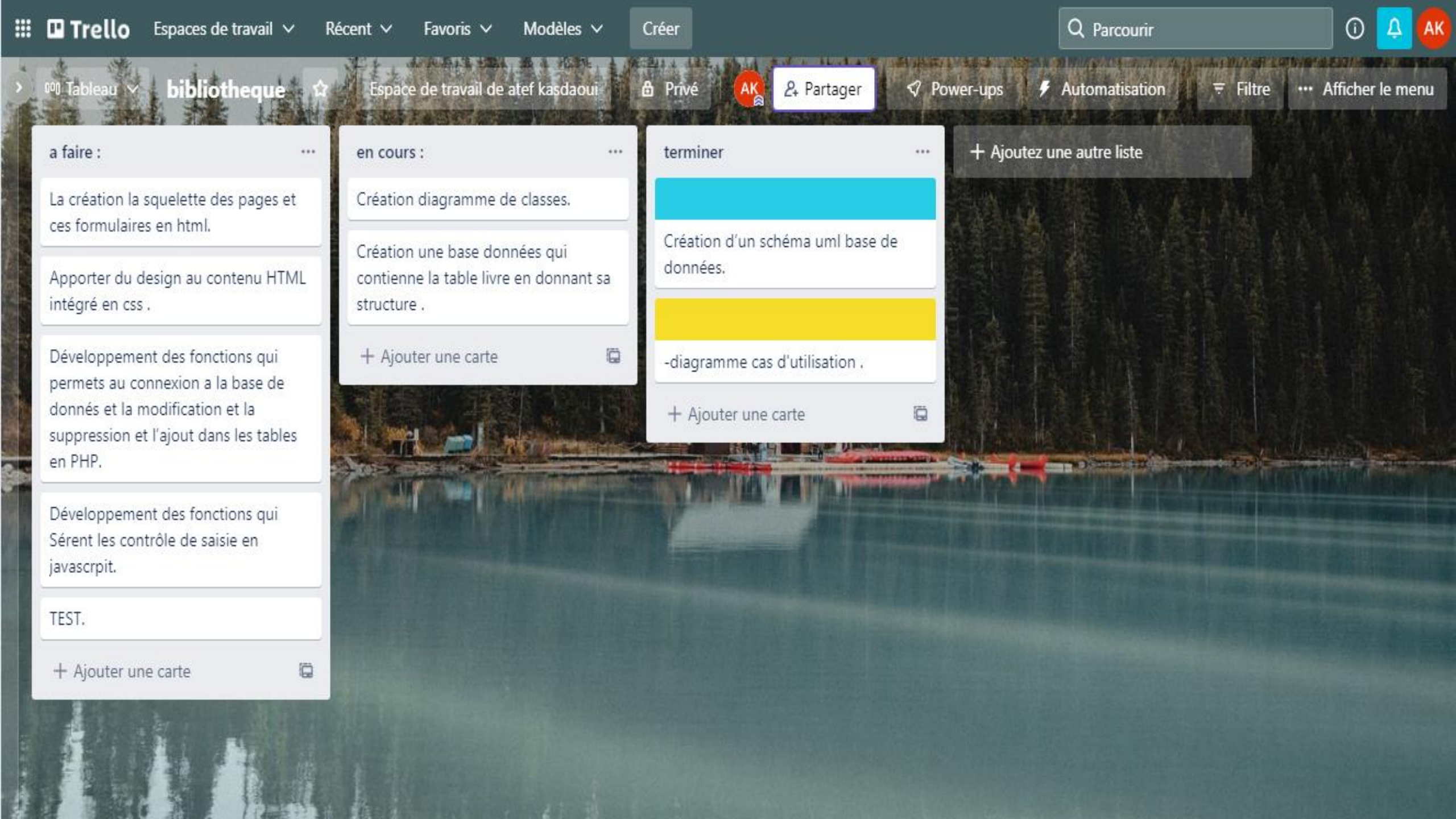


Sans titre \*



v	biblio2 livres
	id : int(11)
	titre : varchar(150)
	nbPages : int(11)
	image : varchar(150)





[Structure de table](#)
[Vue relationnelle](#)

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id	int(11)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier  Supprimer  Plus
<input type="checkbox"/> 2	titre	varchar(150)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier  Supprimer  Plus
<input type="checkbox"/> 3	nbPages	int(11)			Non	Aucun(e)			Modifier  Supprimer  Plus
<input type="checkbox"/> 4	image	varchar(150)	latin1_swedish_ci		Non	Aucun(e)			Modifier  Supprimer  Plus

☐ Tout cocher
 Avec la sélection :
 [Parcourir](#)
 Modifier
 Supprimer
 Primaire
 Unique
 Index
 Spatial
 Texte entier

[Imprimer](#)
[Suggérer des optimisations de structure](#)
[Déplacer des colonnes](#)
[Normaliser](#)

Ajouter  colonne(s)

Index

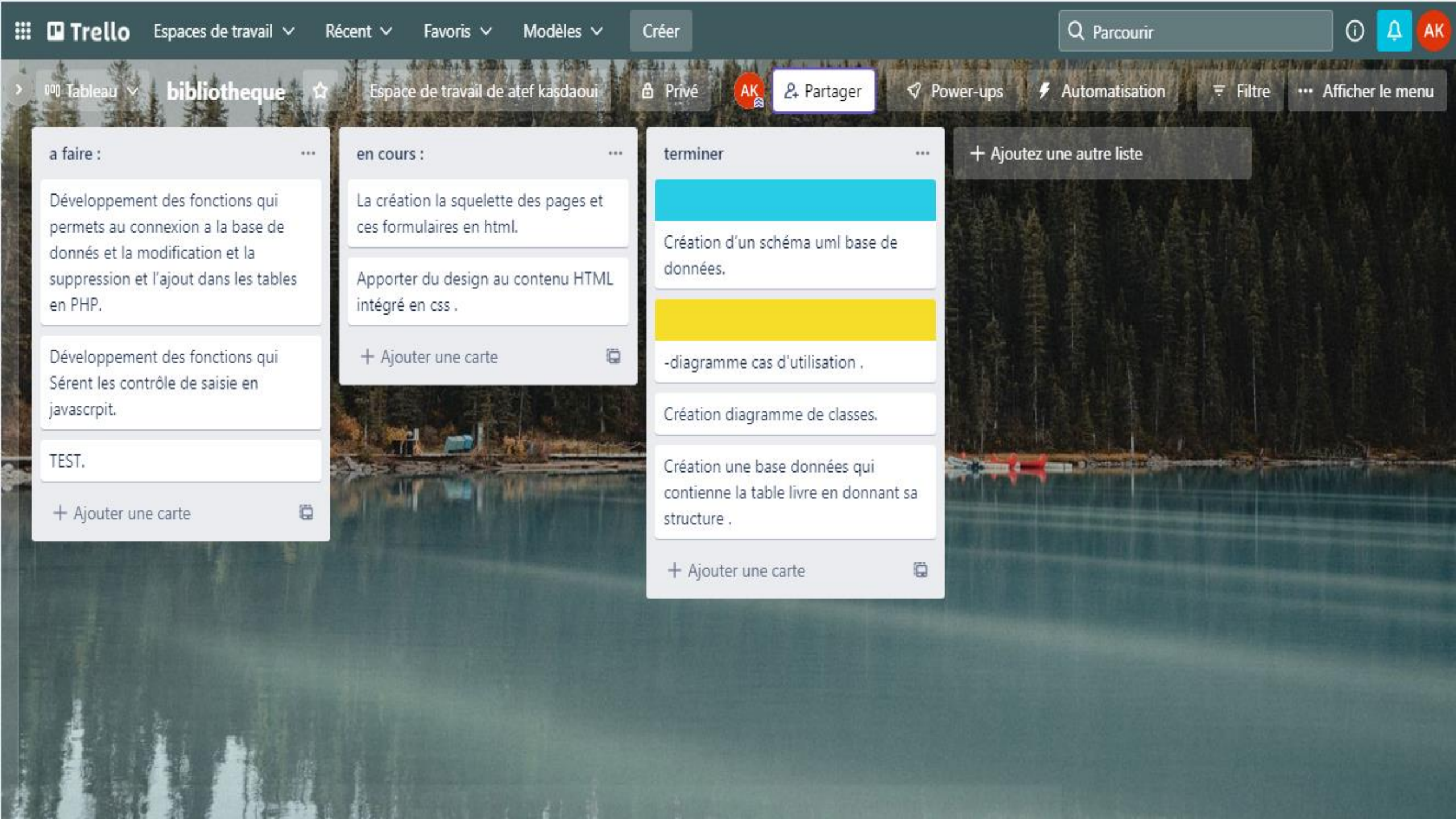
Action	Nom de l'index	Type	Unique	Compressé	Colonne	Cardinalité	Interclassement	Null	Commentaire
Éditer  Renommer  Supprimer	PRIMARY	BTREE	Oui	Non	id	4	A	Non	

Créer un index sur  colonnes

Partitions

Aucun partitionnement n'est défini !





Trello

Espaces de travail

Récents

Favoris

Modèles

Créer

Parcourir

AK

Tableau

bibliotheque

Espace de travail de atef kasdaoui

Privé

AK

Partager

Power-ups

Automatisation

Filtre

Afficher le menu

a faire

...

Développement des fonctions qui permetts au connexion a la base de donnés et la modification et la suppression et l'ajout dans les tables en PHP.

Développement des fonctions qui Sérent les contrôle de saisie en javascrit.

TEST.

+ Ajouter une carte

en cours

...

La création la squelette des pages et ces formulaires en html.

Apporter du design au contenu HTML intégré en css .

+ Ajouter une carte

terminer

...

Création d'un schéma uml base de données.

-diagramme cas d'utilisation .

Création diagramme de classes.

Création une base données qui contienne la table livre en donnant sa structure .

+ Ajouter une carte

+ Ajoutez une autre liste

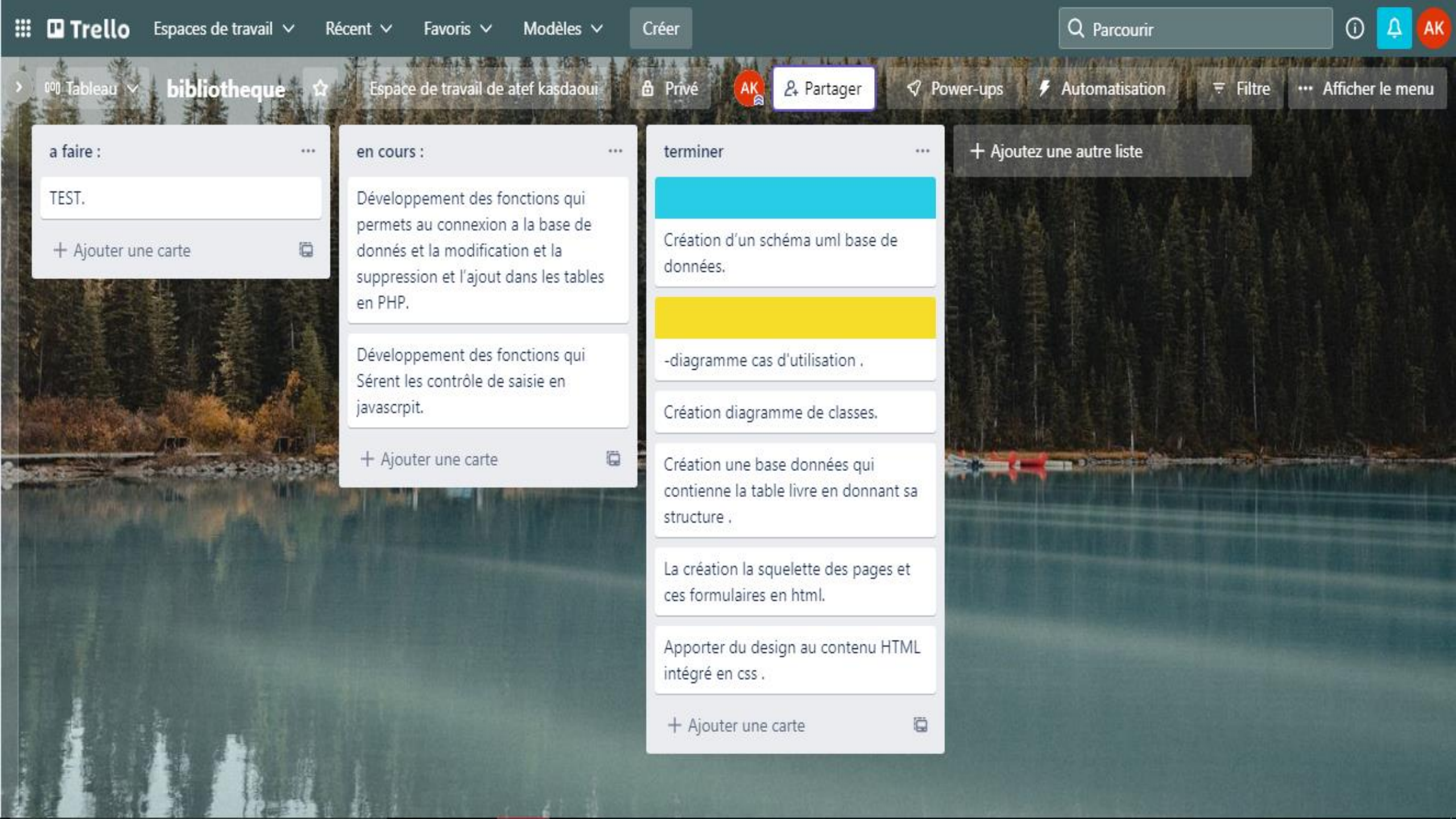
# Bibliothèque MGA

Ici la page d'accueil

# Les livres de la bibliothèque

Image	Titre	Nombre de pages	Actions	
	<u>L'algorithmique selon H2PROG</u>	300	<a href="#">Modifier</a>	<a href="#">Supprimer</a>
	<u>Le virus Asiatique 2</u>	20	<a href="#">Modifier</a>	<a href="#">Supprimer</a>
	<u>La France du 19ème</u>	22	<a href="#">Modifier</a>	<a href="#">Supprimer</a>
	<u>Le JavaScript Client</u>	500	<a href="#">Modifier</a>	<a href="#">Supprimer</a>
<a href="#">Ajouter</a>				





Trello

Espaces de travail

Récent

Favoris

Modèles

Créer

Parcourir

AK

Tableau

bibliotheque

Espace de travail de atef kasdaoui

Privé

Partager

Power-ups

Automatisation

Filtre

Afficher le menu

a faire

TEST.

+ Ajouter une carte

en cours

Développement des fonctions qui permetts au connexion a la base de donnés et la modification et la suppression et l'ajout dans les tables en PHP.

Développement des fonctions qui Sérent les contrôle de saisie en javascprit.

+ Ajouter une carte

terminer

Création d'un schéma uml base de données.

-diagramme cas d'utilisation .

Création diagramme de classes.

Création une base données qui contienne la table livre en donnant sa structure .

La création la squelette des pages et ces formulaires en html.

Apporter du design au contenu HTML intégré en css .

+ Ajouter une carte

+ Ajoutez une autre liste

```
2 require_once "Model.class.php";
3 require_once "Livre.class.php";
4
5 class LivreManager extends Model{
6     private $livres;//tableau de Livre
7
8     public function ajoutLivre($livre){
9         $this->livres[] = $livre;
10    }
11
12    public function getLivres(){
13        return $this->livres;
14    }
15
16    public function chargementLivres(){
17        $req = $this->getBdd()->prepare("SELECT * FROM livres");
18        $req->execute();
19        $mesLivres = $req->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
20        $req->closeCursor();
21
22        foreach($mesLivres as $livre){
23            $l = new Livre($livre['id'],$livre['titre'],$livre['nbPages'],$livre['image']);
24            $this->ajoutLivre($l);
25        }
26    }
27
28    public function getLivreById($id){
29        for($i=0; $i < count($this->livres);$i++){
30            if($this->livres[$i]->getId() == $id){
31                return $this->livres[$i];
32            }
33        }
34    }
35}
```



models &gt; LivreManager.class.php &gt; LivreManager

```
33     }
34 }
35
36 public function ajoutLivres($titre,$nbPages,$image){
37     $req = "
38     INSERT INTO livres (titre, nbPages, image)
39     values (:titre, :nbPages, :image)";
40     $stmt = $this->getDb()->prepare($req);
41     $stmt->bindValue(":titre",$titre,PDO::PARAM_STR);
42     $stmt->bindValue(":nbPages",$nbPages,PDO::PARAM_INT);
43     $stmt->bindValue(":image",$image,PDO::PARAM_STR);
44     $resultat = $stmt->execute();
45     $stmt->closeCursor();
46
47     if($resultat > 0){
48         $livre = new Livre($this->getDb()->lastInsertId(),$titre,$nbPages,$image);
49         $this->ajoutLivre($livre);
50     }
51 }
52
53 public function suppressionLivreBD($id){
54     $req = "
55     Delete from livres where id = :idLivre
56     ";
57     $stmt = $this->getDb()->prepare($req);
58     $stmt->bindValue(":idLivre",$id,PDO::PARAM_INT);
59     $resultat = $stmt->execute();
60     $stmt->closeCursor();
61     if($resultat > 0){
62         $livre = $this->getLivreById($id);
63         unset($livre);
64     }
65 }
```



There's an update available: Visual Studio Code 1.66.2

[Install Update](#)[Later](#)[Release Notes](#)

models &gt; Model.class.php &gt; Model &gt; getBdd

```
1  <?php
2
3  abstract class Model{
4      private static $pdo;
5
6      private static function setBdd(){
7          self::$pdo = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=biblio2;charset=utf8","root","");
8          self::$pdo->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE,PDO::ERRMODE_WARNING);
9      }
10
11     protected function getBdd(){
12         if(self::$pdo === null){
13             self::setBdd();
14         }
15         return self::$pdo;
16     }
17 }
```

# control de remplissage de la photo a l'ajout d'un livre:

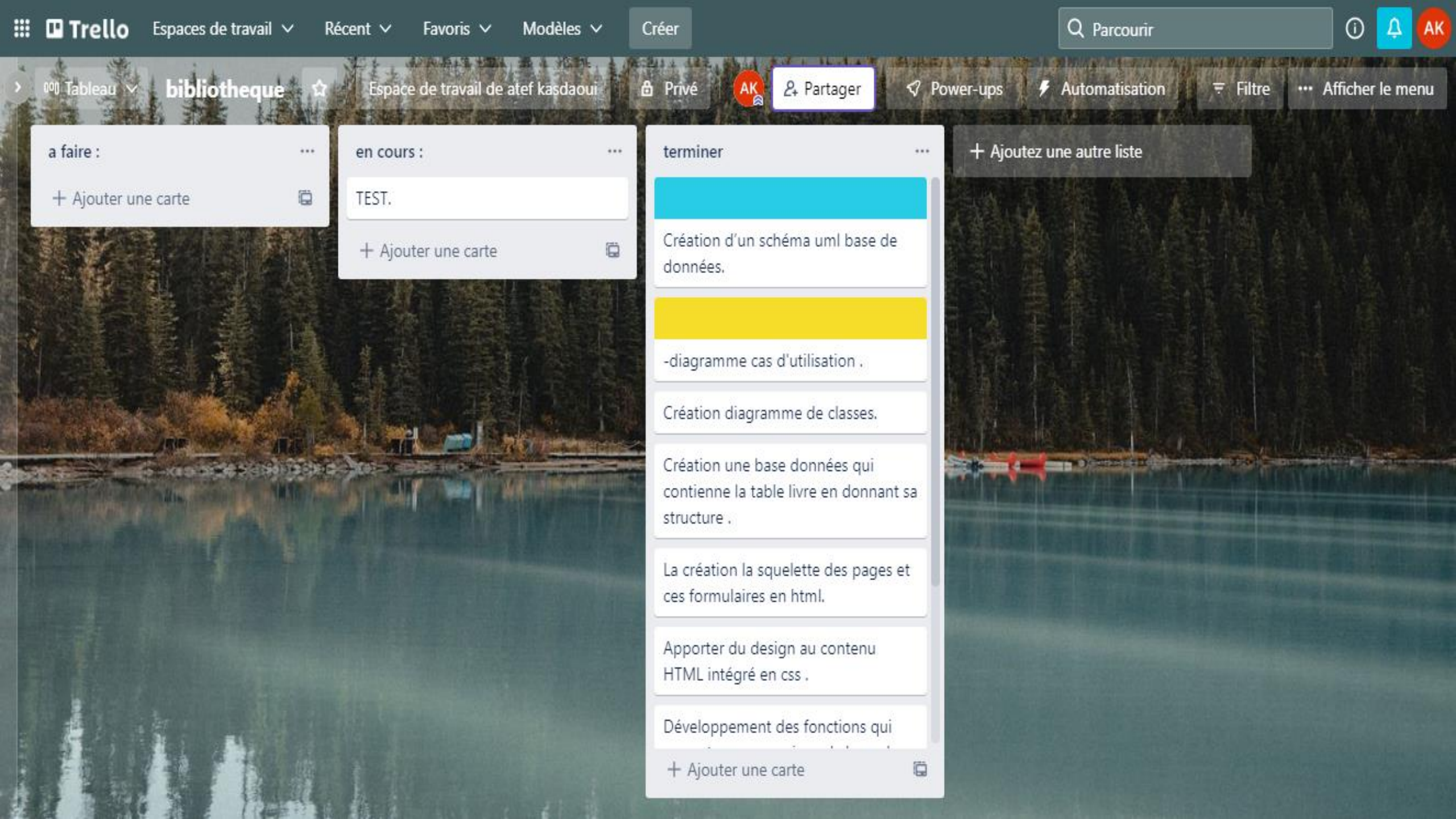


Vous devez indiquer une image



## Control du taille de la photo du livre :





a faire : ...

+ Ajouter une carte

en cours : ...

TEST.

+ Ajouter une carte

terminer ...

Création d'un schéma uml base de données.

-diagramme cas d'utilisation .

Création diagramme de classes.

Création une base données qui contienne la table livre en donnant sa structure .

La création la squelette des pages et ces formulaires en html.

Apporter du design au contenu HTML intégré en css .

Développement des fonctions qui

+ Ajouter une carte

+ Ajoutez une autre liste

## Les livres de la bibliothèque

Image	Titre	Nombre de pages	Actions	
	<u>L'algorithmique selon H2PROG</u>	300	<a href="#">Modifier</a>	<a href="#">Supprimer</a>
	<u>Le virus Asiatique 2</u>	20	<a href="#">Modifier</a>	<a href="#">Supprimer</a>
	<u>La France du 19ème</u>	22	<a href="#">Modifier</a>	<a href="#">Supprimer</a>
	<u>Le JavaScript Client</u>	500	<a href="#">Modifier</a>	<a href="#">Supprimer</a>
<a href="#">Ajouter</a>				

## Ajout d'un livre

Titre :

ilec

Nombre de pages :

55



Image :






Parcourir...

Valider



Affichage après l'ajout:

# Les livres de la bibliothèque

Image	Titre	Nombre de pages	Actions	
	<u>L'algorithmique selon H2PROG</u>	300	Modifier	Supprimer
	<u>Le virus Asiatique 2</u>	20	Modifier	Supprimer
	<u>La France du 19ème</u>	22	Modifier	Supprimer
	<u>Le JavaScript Client</u>	500	Modifier	Supprimer
	<u>ilec</u>	55	Modifier	Supprimer

## Modification du livre : 5

Titre :

ilec.

Nombre de pages :

55

Images :



Changer l'image :

Parcourir...

Les livres de la bibliothèque

Image	Titre	Nombre de pages	Actions	
	<u>L'algorithmique selon H2PROG</u>	300	Modifier	Supprimer
	<u>Le virus Asiatique 2</u>	20	Modifier	Supprimer
	<u>La France du 19ème</u>	22	Modifier	Supprimer
	<u>Le JavaScript Client</u>	500	Modifier	Supprimer

Ajouter

AU REVOIR  
ET MERCI