

GCC178 – Práticas de Programação Orientada a Objetos

Crie um sistema para uma Locadora de Vídeos Online que tem as seguintes características:

- A. Um cliente pode locar até cinco vídeos de uma só vez.
- B. Um mesmo vídeo pode estar em várias locações e cada locação está vinculada a um único cliente.
- C. Um cliente pode realizar várias locações em sua conta.
- D. Um cliente possui nome e data de nascimento.
- E. Um vídeo possui um título, ano de lançamento e preço.
- F. Uma locação possui data de locação e data de expiração.

O sistema deverá também seguir as seguintes definições técnicas:

- 1. Ter uma classe denominada *Principal*, que seja capaz de instanciar e imprimir na tela os dados de um objeto da classe *Locacao* conforme **APÊNDICE 1**.
- 2. Usar a classe *MaximoFilmesExcedidoException*, apresentada no **APÊNDICE 2**.

APÊNDICE 1:

Cliente: Elon Musk (28/06/1971)

Locação: 11/09/2017 à 13/09/2017

Vídeos:

Piratas do Vale do Silício (2010) (R\$ 3,90)

The Big Bang Theory - Primeira Temporada (2008) (R\$ 9,00)

Valor total da locação: R\$ 12,90

APÊNDICE 2:

```
public class MaximoFilmesExcedidoException extends RuntimeException {

    private int nroFilmes;
    private Cliente cliente;

    public MaximoFilmesExcedidoException(Cliente cliente, int nroFilmes) {
        super("Cliente " + cliente.getNome() + " não pode levar " +
nroFilmes
            + " filmes.");

        this.cliente = cliente;
        this.nroFilmes = nroFilmes;
    }

    public Cliente getCliente() {
        return cliente;
    }

    public int getNroFilmes() {
        return nroFilmes;
    }
}
```