- 🖳 Tutorial Completo: PyWebView e Integração com Google Sheets
  - **6** Objetivo
  - indice
  - 1. O que é PyWebView
    - Definição
    - A Características Principais
    - 🔁 Comparação com Outras Tecnologias
  - 2. Arquitetura do PyWebView
    - Estrutura em Camadas
    - In the second of the second of
  - 3. Instalação e Configuração
    - Instalação Básica
    - Dependências por Sistema Operacional
      - macOS
      - Linux (Ubuntu/Debian)
      - Windows
  - 4. Conceitos Fundamentais
    - El Criação de Janelas
      - Parâmetros Principais
    - Configurações Globais
  - 5. Criando sua Primeira Janela

    - Com HTML Local
  - 6. Integração com Flask
    - Bervidor Flask Básico
    - Servidor em Thread Separada
    - 🔀 Verificação de Servidor Pronto
  - 7. Comunicação Python ↔ JavaScript
    - Expondo Funções Python para JavaScript
      - Backend Python
      - Frontend JavaScript
    - 👺 Eventos e State
  - 8. Integração com Google Sheets
    - 🔒 Autenticação OAuth2
    - iii Operações CRUD
      - Leitura de Dados
      - Escrita de Dados

- Adicionar Dados
- Deletar Linhas
- Integração Completa PyWebView + Flask + Google Sheets
- 9. Ciclo de Vida da Aplicação
  - Eventos Disponíveis
  - Fluxo Completo
- 10. Boas Práticas
  - Z Estrutura de Projeto Recomendada
  - Segurança
  - Performance
  - Modo Debug vs Produção
- 11. Troubleshooting
  - X Problemas Comuns
    - Porta já em uso
    - Google Sheets Error 403
    - PyWebView n\u00e3o abre janela (Linux)
    - SSL Certificate Error
- Recursos Adicionais
  - Links Úteis
  - Exemplos Avançados
- ◆ Conclusão
  - Próximos Passos

## Tutorial Completo: PyWebView e Integração com Google Sheets



### **Objetivo**

Este tutorial detalha o funcionamento da biblioteca **PyWebView** e como integrá-la com Google Sheets para criar aplicações desktop usando tecnologias web (React, Flask, etc.).



- 1. O que é PyWebView
- 2. Arquitetura do PyWebView
- 3. Instalação e Configuração
- 4. Conceitos Fundamentais
- 5. Criando sua Primeira Janela
- 6. Integração com Flask
- 7. Comunicação Python ↔ JavaScript
- 8. Integração com Google Sheets
- 9. Ciclo de Vida da Aplicação
- 10. Boas Práticas
- 11. Troubleshooting

## 1. O que é PyWebView



### p Definição

PyWebView é uma biblioteca Python leve que permite criar aplicações desktop usando tecnologias web (HTML, CSS, JavaScript) com uma janela nativa do sistema operacional.



### Características Principais

- Multiplataforma: Funciona em Windows, macOS e Linux
- Leve: Usa os componentes nativos do sistema (WebKit, Chromium, etc.)
- Integração Python: Permite chamar funções Python do JavaScript
- Sem dependências pesadas: Não precisa empacotar um navegador inteiro (como Electron)
- Servidor HTTP integrado: Suporta aplicações web completas

## 😋 Comparação com Outras Tecnologias

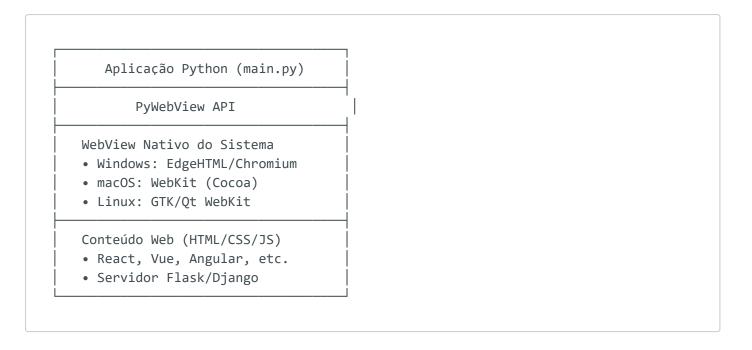
| Característica | PyWebView      | Electron      | PyQt/Tkinter  |
|----------------|----------------|---------------|---------------|
| Tamanho do     | Pequeno (~5-10 | Grande (~100+ | Médio (~20-50 |
| executável     | MB)            | MB)           | MB)           |

| Característica          | PyWebView     | Electron      | PyQt/Tkinter         |
|-------------------------|---------------|---------------|----------------------|
| Tecnologias web         | ✓ HTML/CSS/JS | ✓ HTML/CSS/JS | ★ Widgets<br>nativos |
| Integração Python       | Direta        | ▲ Via IPC     | ✓ Direta             |
| Curva de<br>aprendizado | Baixa         | Média         | Alta                 |
| Performance             | Boa           | Boa           | Excelente            |

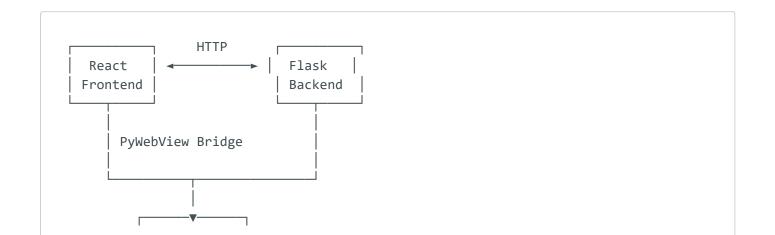
## 2. Arquitetura do PyWebView

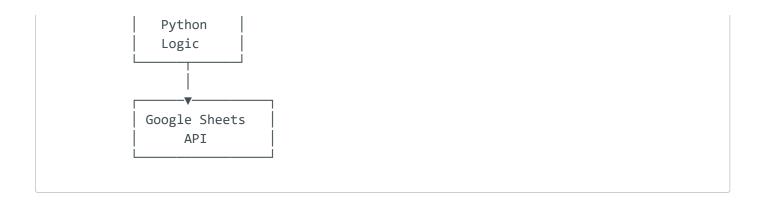


### **Estrutura em Camadas**



### Fluxo de Dados





## 3. Instalação e Configuração



### Instalação Básica

```
# Instalação simples
pip install pywebview
# Com suporte GTK (Linux)
pip install pywebview[gtk]
# Com suporte Qt (multiplataforma)
pip install pywebview[qt]
# Com suporte CEF (Chromium Embedded Framework)
pip install pywebview[cef]
```

### Dependências por Sistema Operacional

### macOS

```
# Não precisa de dependências adicionais
# Usa WebKit nativo via PyObjC
pip install pywebview
```

### Linux (Ubuntu/Debian)

```
sudo apt install python3-gi python3-gi-cairo gir1.2-gtk-3.0 gir1.2-webkit2-4.1
```

```
# Qt
sudo apt install python3-pyqt5 python3-pyqt5.qtwebengine
```

### **Windows**

```
# Usa Edge WebView2 (Windows 10+)
# Ou MSHTML (Windows 7/8)
pip install pywebview
```

### 4. Conceitos Fundamentais



### 📘 Criação de Janelas

```
import webview

# Janela básica
window = webview.create_window('Título', 'https://example.com')
webview.start()
```

### **Parâmetros Principais**

```
webview.create_window(
   title='Minha App',
                      # Título da janela
   url='http://localhost:5000', # URL a carregar
   html='<h1>HTML direto</h1>', # Ou HTML direto
   # Dimensões
   width=800,
                             # Largura
   height=600,
                             # Altura
   x=100,
                             # Posição X
                             # Posição Y
   y=100,
   min_size=(400, 300),
                             # Tamanho mínimo
   # Comportamento
   resizable=True,
                             # Redimensionável
   fullscreen=False,
                             # Tela cheia
   minimized=False,
                             # Minimizada
   on_top=False,
                             # Sempre no topo
   # Aparência
                      # Sem bordas
   frameless=False,
```

```
easy_drag=True,
                            # Arrastar fácil
   background_color='#FFFFFF', # Cor de fundo
   # Funcionalidades
                           # Seleção de texto
   text_select=True,
   zoomable=False,
                            # Zoom
   confirm_close=False,
                            # Confirmar fechamento
   # API
                    # Objeto Python exposto
   js_api=None,
)
```

### Configurações Globais

```
import webview
# Configurações antes de start()
webview.settings = {
    'ALLOW_DOWNLOADS': False,
    'ALLOW_FILE_URLS': True,
    'OPEN_EXTERNAL_LINKS_IN_BROWSER': True,
    'OPEN_DEVTOOLS_IN_DEBUG': True,
}
webview.start()
```

### 5. Criando sua Primeira Janela

## 🖋 Exemplo Básico

```
import webview
def main():
   # Cria janela
    window = webview.create_window(
        'Minha Primeira App',
        'https://www.google.com'
    )
    # Inicia GUI
    webview.start()
```

```
if __name__ == '__main__':
    main()
```

### Com HTML Local

```
import webview
html_content = '''
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Minha App</title>
    <style>
        body {
            font-family: Arial, sans-serif;
            display: flex;
            justify-content: center;
            align-items: center;
            height: 100vh;
            margin: 0;
            background: linear-gradient(135deg, #667eea 0%, #764ba2 100%);
            color: white;
    </style>
</head>
<body>
    <h1>Hello PyWebView!</h1>
</body>
</html>
window = webview.create_window('App Local', html=html_content)
webview.start()
```

## 6. Integração com Flask



### Servidor Flask Básico

```
from flask import Flask, render_template
import webview
# Cria app Flask
app = Flask(__name__)
```

```
@app.route('/')
def index():
    return '<h1>Flask + PyWebView</h1>'
# Passa o app Flask para PyWebView
window = webview.create_window('Flask App', app)
webview.start()
```

## Servidor em Thread Separada

```
from flask import Flask
import webview
import threading
app = Flask(__name__)
@app.route('/')
def index():
    return '<h1>Servidor em Thread</h1>'
def start_flask():
    app.run(host='127.0.0.1', port=5000, debug=False)
# Thread para Flask
flask_thread = threading.Thread(target=start_flask, daemon=True)
flask_thread.start()
# Aguarda servidor iniciar
import time
time.sleep(1)
# Cria janela PyWebView
window = webview.create_window('App', 'http://127.0.0.1:5000')
webview.start()
```

### Verificação de Servidor Pronto

```
import requests
import time
def wait_for_server(url, timeout=10):
    start = time.time()
    while time.time() - start < timeout:</pre>
        try:
            response = requests.get(url, timeout=1)
            if response.status_code == 200:
                return True
```

```
except:
        time.sleep(0.5)
    return False

# Inicia Flask em thread
flask_thread = threading.Thread(target=start_flask, daemon=True)
flask_thread.start()

# Aguarda servidor
if wait_for_server('http://127.0.0.1:5000'):
    window = webview.create_window('App', 'http://127.0.0.1:5000')
    webview.start()
else:
    print("Erro: Servidor não iniciou")
```

## 7. Comunicação Python ↔ JavaScript



### **Backend Python**

```
import webview
class API:
    def get_data(self):
        """Função Python chamável do JavaScript"""
        return {'message': 'Hello from Python!', 'value': 42}
    def calculate(self, a, b):
        """Função com parâmetros"""
        return a + b
    def process_async(self, data):
        """Operação assíncrona"""
        import time
        time.sleep(2) # Simula processamento
        return f"Processed: {data}"
# Expõe API
api = API()
window = webview.create_window('API Demo', 'index.html', js_api=api)
webview.start()
```

```
// Chamando funções Python do JavaScript
async function callPython() {
   // Função simples
    const data = await window.pywebview.api.get_data();
    console.log(data); // {message: "Hello from Python!", value: 42}
    // Função com parâmetros
    const result = await window.pywebview.api.calculate(10, 20);
    console.log(result); // 30
    // Função assíncrona
    const processed = await window.pywebview.api.process_async('test');
    console.log(processed); // "Processed: test"
}
// Aguarda API estar pronta
window.addEventListener('pywebviewready', () => {
    console.log('PyWebView API ready!');
    callPython();
});
```

## 💺 Eventos e State

```
import webview
class API:
    def __init__(self, window):
        self.window = window
    def notify_user(self, message):
        """Executa JavaScript da janela"""
        js_code = f"alert('{message}')"
        self.window.evaluate_js(js_code)
    def update_dom(self, element_id, content):
        """Atualiza elemento do DOM"""
        js code = f"""
        document.getElementById('{element_id}').textContent = '{content}';
        self.window.evaluate_js(js_code)
# Uso
api = API(window)
window = webview.create_window('Events', 'index.html', js_api=api)
def on_loaded():
    api.update_dom('title', 'Loaded!')
window.events.loaded += on_loaded
webview.start()
```

### 8. Integração com Google Sheets

### Autenticação OAuth2

```
from google.oauth2.credentials import Credentials
from google_auth_oauthlib.flow import InstalledAppFlow
from google.auth.transport.requests import Request
from googleapiclient.discovery import build
import pickle
import os
SCOPES = ['https://www.googleapis.com/auth/spreadsheets']
def authenticate():
    """Autentica com Google Sheets"""
    creds = None
    # Carrega token existente
    if os.path.exists('token.json'):
        with open('token.json', 'rb') as token:
            creds = pickle.load(token)
    # Se não há credenciais válidas
    if not creds or not creds.valid:
        if creds and creds.expired and creds.refresh_token:
            creds.refresh(Request())
        else:
            flow = InstalledAppFlow.from_client_secrets file(
                'credentials.json', SCOPES)
            creds = flow.run_local_server(port=0)
        # Salva token
        with open('token.json', 'wb') as token:
            pickle.dump(creds, token)
    return build('sheets', 'v4', credentials=creds)
```

## 📊 Operações CRUD

### Leitura de Dados

```
def read_sheet(service, spreadsheet_id, range_name):
    """Lê dados da planilha"""
    result = service.spreadsheets().values().get(
```

### **Escrita de Dados**

```
def write_sheet(service, spreadsheet_id, range_name, values):
    """Escreve dados na planilha"""
    body = {'values': values}
    result = service.spreadsheets().values().update(
        spreadsheetId=spreadsheet_id,
        range=range_name,
        valueInputOption='RAW',
        body=body
    ).execute()
    return result
# Exemplo
service = authenticate()
data = [
    ['Nome', 'Idade', 'Email'],
    ['João', '30', 'joao@email.com'],
    ['Maria', '25', 'maria@email.com']
write_sheet(service, 'SPREADSHEET_ID', 'Sheet1!A1:C3', data)
```

### **Adicionar Dados**

```
def append_sheet(service, spreadsheet_id, range_name, values):
    """Adiciona dados ao final da planilha"""
    body = {'values': values}

    result = service.spreadsheets().values().append(
        spreadsheetId=spreadsheet_id,
        range=range_name,
        valueInputOption='RAW',
        insertDataOption='INSERT_ROWS',
        body=body
).execute()
```

```
return result

# Exemplo
service = authenticate()
new_data = [['Carlos', '35', 'carlos@email.com']]
append_sheet(service, 'SPREADSHEET_ID', 'Sheet1', new_data)
```

### **Deletar Linhas**

```
def delete_row(service, spreadsheet_id, sheet_id, row_index):
    """Remove uma linha da planilha"""
    request_body = {
        'requests': [{
            'deleteDimension': {
                'range': {
                     'sheetId': sheet_id,
                     'dimension': 'ROWS',
                     'startIndex': row_index - 1,
                    'endIndex': row_index
            }
        }]
    }
    result = service.spreadsheets().batchUpdate(
        spreadsheetId=spreadsheet_id,
        body=request_body
    ).execute()
    return result
```

# Integração Completa PyWebView + Flask + Google Sheets

```
from flask import Flask, jsonify, request
import webview
import threading

app = Flask(__name__)
service = authenticate()
SPREADSHEET_ID = 'your_spreadsheet_id'

@app.route('/api/users', methods=['GET'])
def get_users():
    """Lista usuários"""
    data = read_sheet(service, SPREADSHEET_ID, 'Users!A2:C')
    users = [{'name': row[0], 'email': row[1], 'age': row[2]}
```

```
for row in data]
    return jsonify(users)
@app.route('/api/users', methods=['POST'])
def create_user():
    """Cria usuário"""
    data = request.json
    values = [[data['name'], data['email'], data['age']]]
    append_sheet(service, SPREADSHEET_ID, 'Users', values)
    return jsonify({'success': True})
# Inicia Flask em thread
def start flask():
    app.run(host='127.0.0.1', port=5000, debug=False)
flask_thread = threading.Thread(target=start_flask, daemon=True)
flask_thread.start()
# Aguarda e inicia PyWebView
time.sleep(1)
window = webview.create_window('Google Sheets App', 'http://127.0.0.1:5000')
webview.start()
```

## 9. Ciclo de Vida da Aplicação

## Eventos Disponíveis

```
import webview
window = webview.create_window('App', 'http://localhost:5000')
# Evento: Janela carregada
def on_loaded():
    print('Janela carregada!')
window.events.loaded += on_loaded
# Evento: Janela sendo fechada
def on_closing():
    print('Fechando...')
    return True # False cancela o fechamento
window.events.closing += on_closing
# Evento: Janela minimizada
def on_minimized():
    print('Minimizada')
window.events.minimized += on_minimized
# Evento: Janela restaurada
def on_restored():
```

```
print('Restaurada')
window.events.restored += on_restored
webview.start()
```

### Fluxo Completo

```
import webview
import threading
import time
def initialize():
    """Código de inicialização"""
    print("Inicializando...")
    time.sleep(2)
    window.evaluate_js("console.log('Inicializado!')")
def main():
    global window
    # Cria janela
    window = webview.create_window('App', 'http://localhost:5000')
    # Configura eventos
    window.events.loaded += lambda: threading.Thread(
        target=initialize,
        daemon=True
    ).start()
    # Inicia
    webview.start(debug=True)
if __name__ == '__main__':
    main()
```

### 10. Boas Práticas



### Estrutura de Projeto Recomendada

```
projeto/
─ backend/
      - <u>__init__.py</u>
                       # Flask app
      app.py
                       # API endpoints
      api.py
```

## Segurança

```
# Sempre valide entrada do usuário

def safe_api_call(user_input):
    # Validação
    if not isinstance(user_input, str):
        raise ValueError("Input inválido")

# Sanitização
    clean_input = user_input.strip()

# Uso seguro
    return process(clean_input)

# Use HTTPS em produção
webview.create_window('App', 'https://myapp.com')

# Desabilite DevTools em produção
webview.settings['OPEN_DEVTOOLS_IN_DEBUG'] = False
webview.start(debug=False)
```

### Performance

```
# Use threads para operações longas
import threading

def long_operation():
    # Processamento pesado
    time.sleep(5)
    return "Resultado"

def async_call():
    thread = threading.Thread(target=long_operation, daemon=True)
    thread.start()

# Cache de dados
from functools import lru_cache
```

```
@lru_cache(maxsize=128)
def get_cached_data():
    return expensive_operation()
```

### Modo Debug vs Produção

```
import os
DEBUG = os.getenv('DEBUG', 'False') == 'True'
webview.settings = {
    'OPEN_DEVTOOLS_IN_DEBUG': DEBUG,
webview.start(debug=DEBUG)
```

## 11. Troubleshooting

### X Problemas Comuns

### Porta já em uso

```
import socket
def find_free_port():
    with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as s:
        s.bind(('', ∅))
        return s.getsockname()[1]
port = find_free_port()
app.run(port=port)
```

### Google Sheets Error 403

### Solução:

- 1. Adicione usuários de teste no Google Cloud Console
- 2. Verifique se a API está ativada
- 3. Confirme as permissões do OAuth

### PyWebView não abre janela (Linux)

```
# Instale dependências GTK
sudo apt install python3-gi gir1.2-webkit2-4.1
# Ou use Qt
pip install pywebview[qt]
```

### SSL Certificate Error

```
# Temporário para desenvolvimento
import ssl
ssl._create_default_https_context = ssl._create_unverified_context
```



### **Recursos Adicionais**

### Links Úteis

- Documentação Oficial PyWebView
- GitHub PyWebView
- Google Sheets API
- Flask Documentation
- React Documentation

### **Exemplos Avançados**

Veja mais exemplos em:

- /docs/PROJETO\_COMPLETO.md Visão geral do projeto
- /docs/INSTRUCOES\_USO.md Manual completo
- /docs/GOOGLE\_SHEETS\_SETUP.md Setup detalhado



Este tutorial cobriu os conceitos essenciais do PyWebView e sua integração com Google Sheets. Com esses conhecimentos, você pode criar aplicações desktop completas usando tecnologias web que você já conhece!

### **Próximos Passos**

- 1. Experimente criar sua própria janela
- 2. Integre com seu framework web favorito
- 3. Adicione funcionalidades do Google Sheets
- 4. Empacote sua aplicação para distribuição

Happy coding! 🚀