

Tema1. Introducción a la Web.

Realiza los siguientes ejercicios:

1. Pon un ejemplo de Contenido en una web dedicada a la venta online.
2. Pon un ejemplo de Visual en una web que sea una red social.
3. Pon un ejemplo de Tecnología en una web de intercambio de archivos.
4. Pon un ejemplo de Distribución en una web de un banco.
5. Pon un ejemplo de Propósito de una web cualquiera.
6. Elige una aplicación web que desees y especifica su: Contenido, Visual, Tecnología, Distribución y Propósito.
7. Clasifica las siguientes tecnologías dentro de la arquitectura cliente-servidor:
 - a. a. Wi-Fi
 - b. b. Navegador web
 - c. c. Servicio
 - d. d. TCP
8. Busca 5 lenguajes de programación que se ejecuten en la parte del servidor de una arquitectura cliente-servidor.
9. Busca 5 lenguajes de programación que se ejecuten en la parte del cliente de una arquitectura cliente-servidor.

Respuestas

1. Los objetos a la venta en Amazon.
2. Los “tuits” se ven de arriba a abajo en Twitter/X.
3. Bittorrent utiliza el lenguaje Python
4. La web de un banco (BBVA) es accesible a través de Internet.
5. El propósito de Twitter es la comunicación entre personas de diferentes partes del planeta.
6. Whatsapp:
 - Contenido: muestra los chats que tengas abiertos
 - Visual: Arriba se encuentran las pestañas chats y estados, abajo los chats en orden de actividad más reciente a menos.
 - Tecnología: Erlang y Java.
 - Distribución: Se accede a través de Internet
 - Propósito: Existe para hacer las comunicaciones de las personas lo más inmediatamente posible
7.
 - a. Red
 - b. Client-side
 - c. Server-side
 - d. Red

Tema1. Introducción a la Web.

8. PHP, ASP, PERL, PYTHON, RUBY

9. JavaScript, HTML, CSS, REACT, ANGULAR