	<b>Carátula para entrega de prácticas</b>	Código	FODO-42
		Versión	01
		Página	1/1
		Sección ISO	
		Fecha de emisión	25 de junio de 2014
Secretaría/División: División de Ingeniería Eléctrica		Área/Departamento: Laboratorios de computación salas A y B	

# Laboratorios de computación salas A y B

---

*Profesor:* M.I. Heriberto García Ledezma

*Asignatura:* Fundamentos de programación

*Grupo:* 24

*No de Práctica(s):* 1

*Integrante(s):* Félix Josué Almaraz Meraz

*Semestre:* 2017-2

*Fecha de entrega:*

*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

# OBJETIVOS

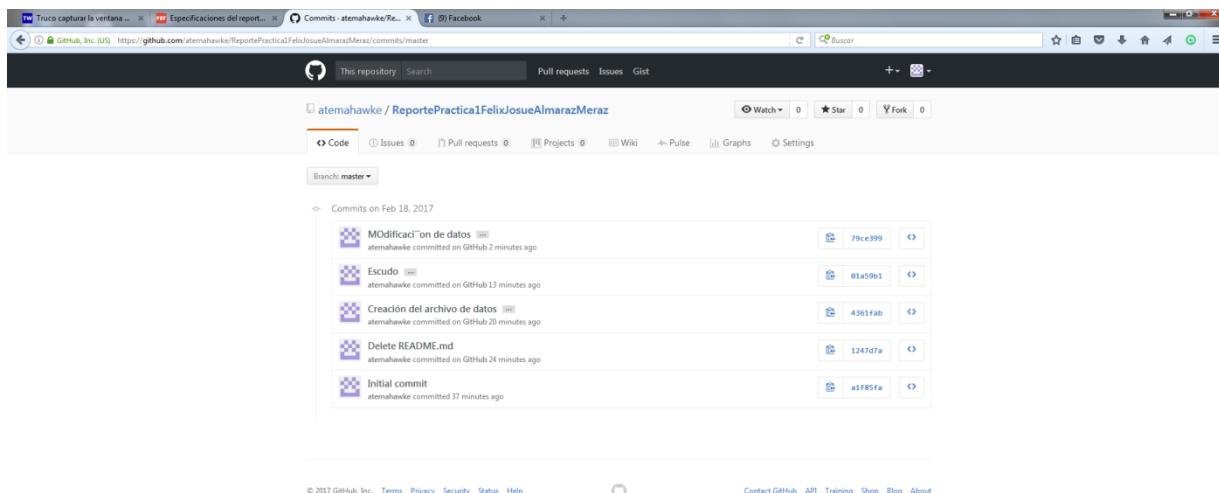
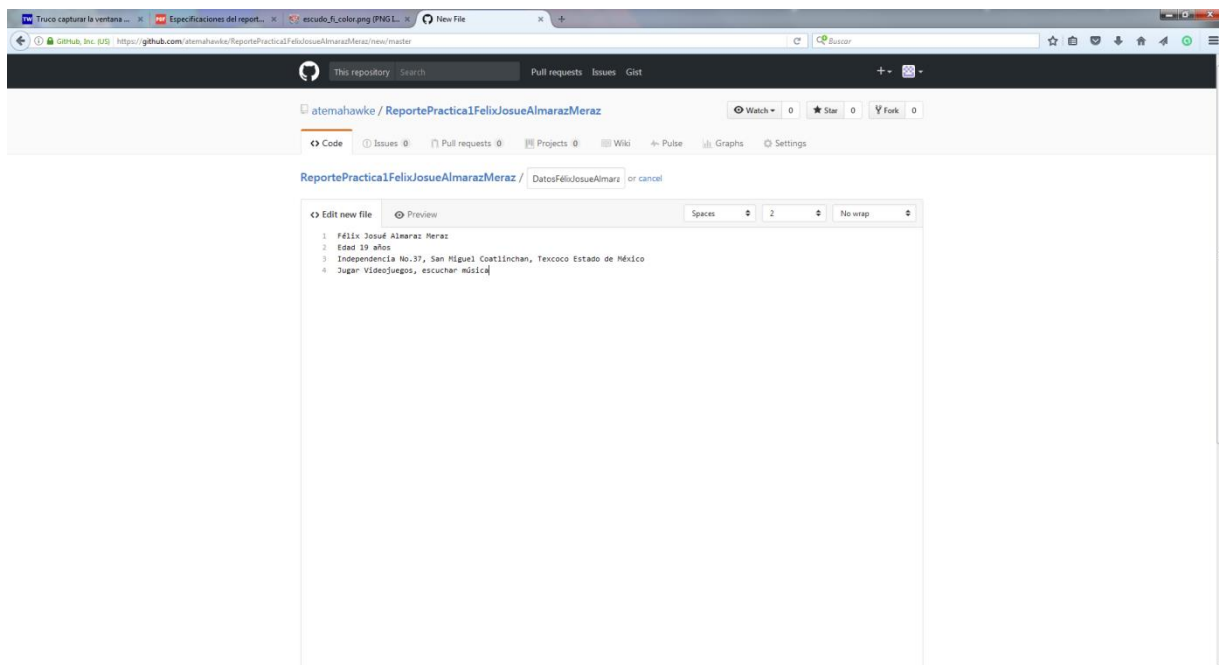
Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

## DESARROLLO

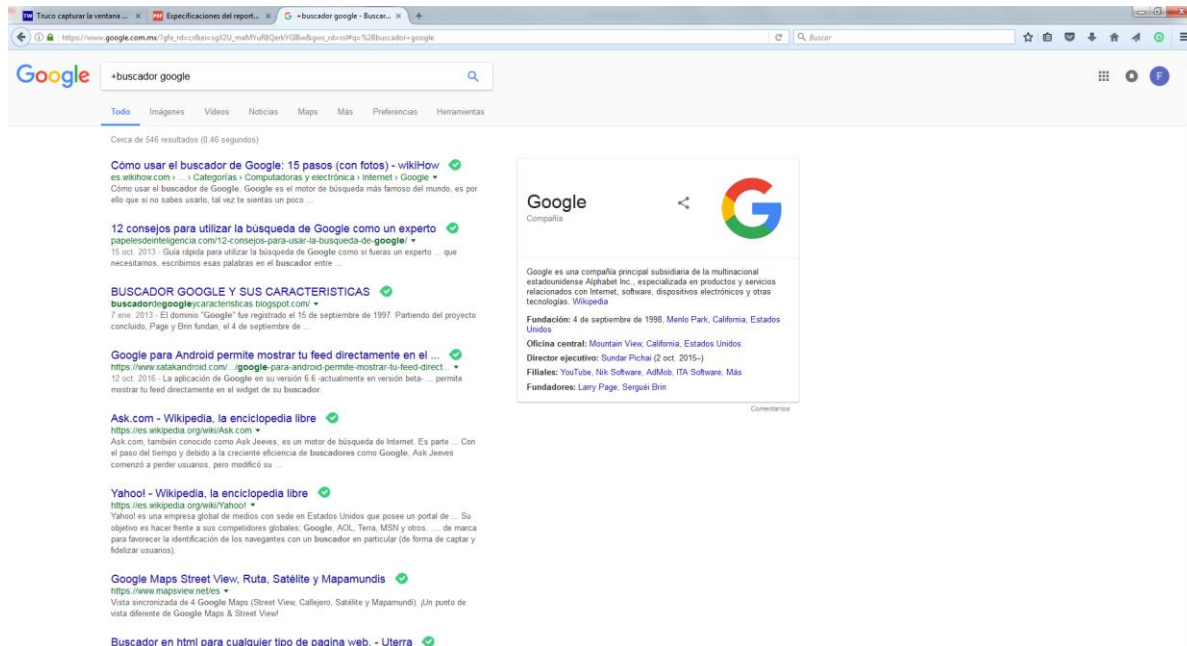
### Actividad 1

Cree el repositorio y seguí los pasos y nuevos encargos que especifica la práctica.

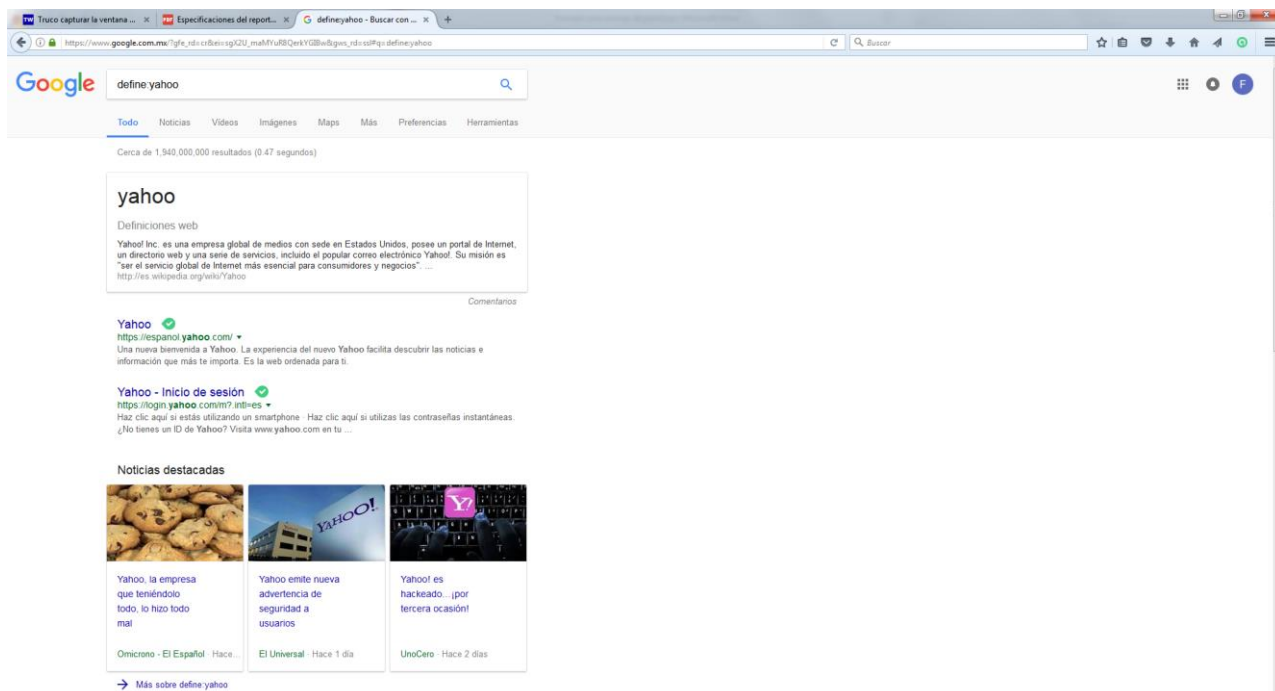
Creando los archivos con el nombre adecuado, además de las actualizaciones solicitadas.



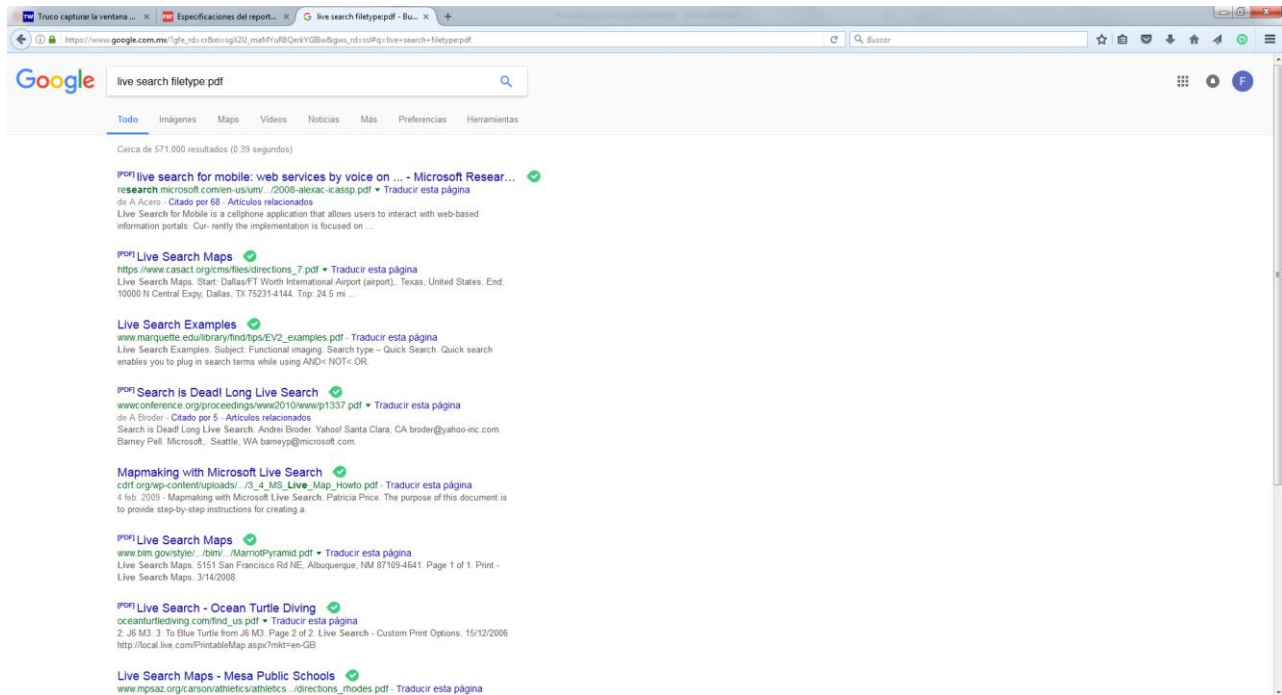
## Actividad 2



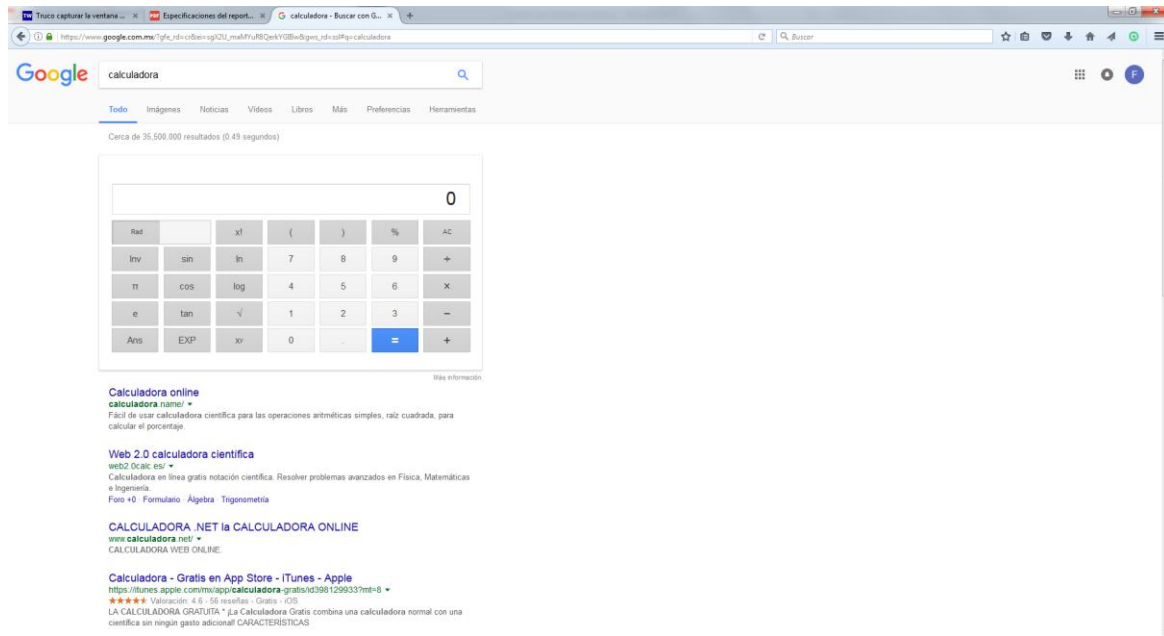
Utilizando la función de “+” en el buscador nos ayudo a solo encontrar paginas que incluyan la palabra o palabras buscadas.



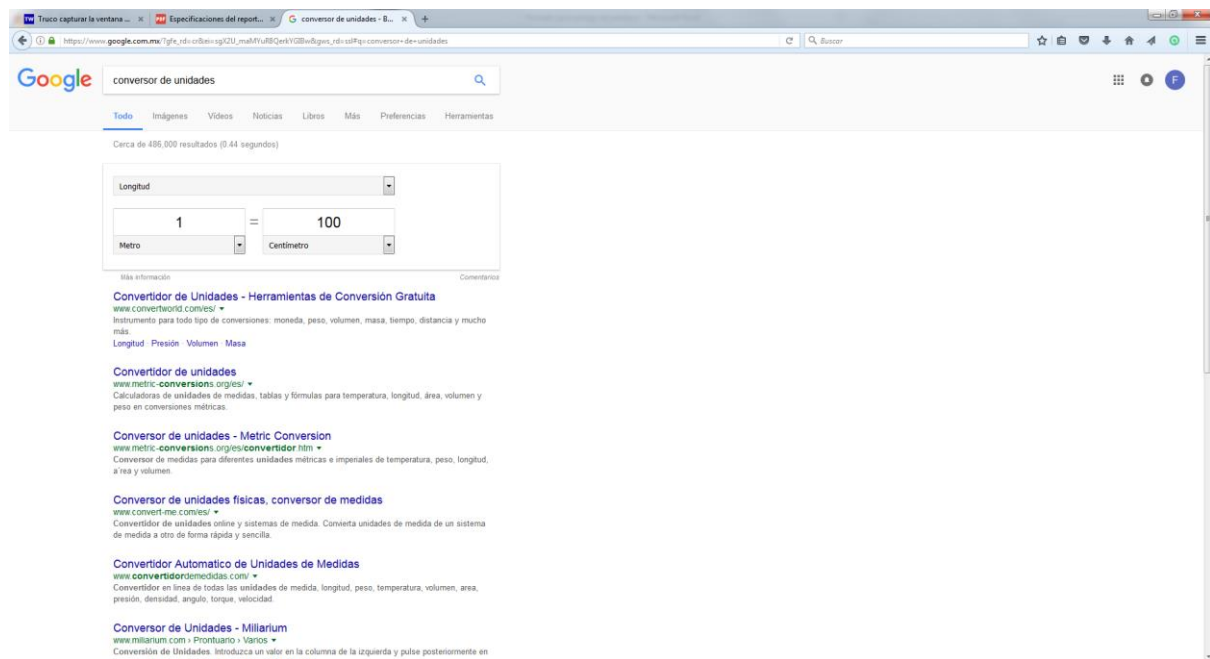
En este caso solo con la ayuda de “define:” nos lanzara como resultado solo definiciones o paginas con definición de lo Solicitado



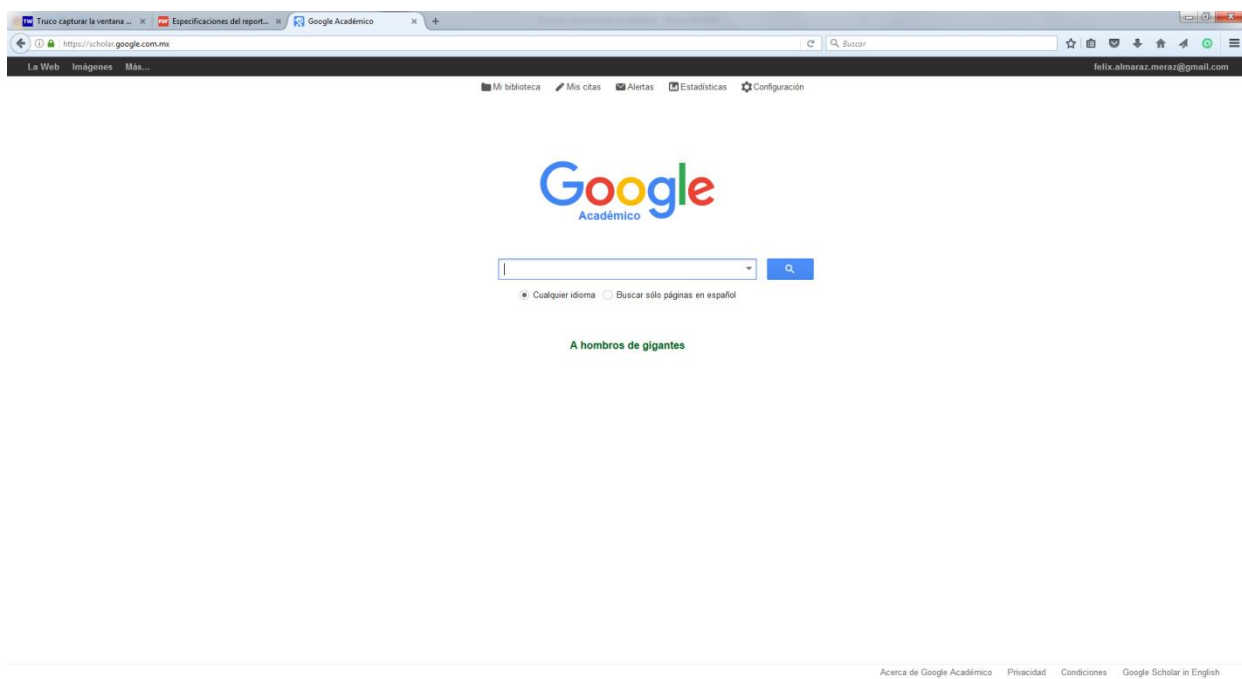
“filetype” nos dará como resultado solo archivos del tipo que pedimos.



Al buscar “calculadora” nos dara como función una calculadora ya incorporada en el buscador de google.



En este caso nos aparece un conversor de unidad al buscar este mismo en google.



Google Scholar nos permite una búsqueda de algún tema pero con resultados solo respaldados como textos científicos o mas especializados para académicos.

### Actividad 3

Reporte de Practica 1

Edad

☒ 19

☐ 20

☐ 18

☐ Otro: \_\_\_\_\_

Crees terminar la carrera en cuantas años

☒ 5

☐ 6

☐ No la creo terminar

Estas en la carrera que deseabas

☒ No

☐ Si

Que carrera querias (en caso de contestar no en la pregunta anterior)

Ingenieria electrica

Tu carrera te va gustando hasta ahora

☐ Si

☒ No

Tu carrera te va gustando hasta ahora

☐ Si

☒ No

Color favorito

negro

Genero de música favorito

alternativa

Grupo o cantante favorito

muse

Consola de videojuegos favorita

☐ Xbox

☒ PlayStation

☐ Nitendo

☐ No juego videojuegos

Practicas algun deporte

☒ Si

☐ No

ENVIAR

## CONCLUSIONES

A mi pensar en esta actividad queda muy claro como usar las herramientas de búsqueda además de las distintas paginas para realizar diversas tareas como github ya que es muy simple de entenderse y utilizarse.

Al igual se considera los objetivos alcanzados en la practica.

<https://github.com/atemahawke/ReportePractica1FelixJosueAlmarazMeraz>