Contrôle Court n°1

Calculatrice et documents interdits - Durée 1 heure - Répondre sur la feuille

I. Numération

/4

Complétez le tableau suivant

| r | | |
|------------|---------|----------|
| Base 2 | Base 10 | Base 16 |
| 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |
| 101 | 5 | 5 |
| 10 | 2 | 2 |
| 1111 | 15 | — |
| 10 0000 | 32 | 20 |
| 1,01 | 1,25 | 1,4 |
| 0,010101 | 1/3 | 0,555 |
| -1111 1111 | -255 | _FF |

II. Codification

1. Complétez le tableau d'entiers suivant

| | 1, Completed to tubicua a criticio carvant | | | | |
|----|--|-----------|-----------|--------------|--|
| /3 | Binaire | Entier | Entier | Caractère | |
| , | 8 bits | non signé | signé | ASCII | |
| | | (base 16) | (base 16) | non étendu | |
| | 0010 0000 | 20 | 20 | ' ' (espace) | |
| | 0011 0001 | 31 | 31 | '1' | |
| | 0100 0010 | 42 | 42 | 'B' | |
| | 1000 0100 | 84 | -7C | Hors table | |

2. Reliez par des flèches les valeurs à leur codage I3E 754

| Valeur (base 10) | Float |
|------------------|--|
| -2,5 | 00 00 00 00 |
| 0 | 3D 2A AA AA |
| 1/24 | 3F AO 00 00 |
| 2 | 40 00 00 00 |
| 1,25 | CO 20 00 00 |
| NaN | FF FF FF FF |
| | Valeur (base 10) -2,5 0 1/24 2 1,25 |

III. Calculs

Effectuez les calculs suivants en binaire 4 bits.

Précisez s'il y a débordement en nombre signé (OF) ou non signé (CF).

IV. Architecture

1. A quoi sert un pointeur d'instruction?

A connaître *l'adresse* de la case mémoire où est rangée la *prochaine* instruction à exécuter.

2. Quelles sont les deux parties d'une instruction machine ? Code opération et opérande(s) éventuelle

3. Citez deux types d'adressage différents (expliquez).

Implicte: pas d'opérande,

immédiat: l'opérande est à lire comme une valeur,

direct: l'opérande est à lire comme une adresse (de rangement d'une valeur).

4. Un module de mémoire de 64ko est connecté à un microcontrôleur par 4 fils de bus de données. Combien faut-il de bits d'adresse pour accéder à toute la mémoire ?

espace adressable : $2^{n}x4$ 64 ko = $2^{10}x2^{10}x8$ bits

égalité des deux : $2^{n}x4 = 2^{6}x2^{10}x8 = >2^{n} = 2^{6}x2^{10}x2$

d'où n = 6 + 10 + 1 = 17

/4 <u>V. Problème</u>

On veut archiver un vieux film muet en "noir et blanc", datant de 1904, du temps où les images étaient saccadées (10 images par secondes). On cherche à déterminer le taux de compression nécessaire pour stocker sur un CD-ROM (640Mo) ce court métrage de 25 minutes. La qualité de l'image étant médiocre, on peut se contenter d'une résolution 640x400. En revanche l'appellation "noir est blanc" est abusive car il y a aussi des gris transitoires; on codera 256 niveaux de luminosité différents.

Pour vous aider à résoudre ce problème, donnez la réponse aux questions suivantes (posez les calculs sans les faire, ne faites le calcul qu'à la fin c'est à dire ne faites que le dernier) :

- combien d'images y-a-t-il dans le film?

Ni = 10 images/secondes x 60 secondes/minutes x 25 minutes

- quelle est la quantité d'information d'une image?

Qi = 640 pts/ligne x 400 lignes x 1 couleur/pts x 8 bits/couleur

- quelle est la taille totale du film?

Ni x Qi

- quel est le taux de compression ?

Ni x Qi / TailleCD

TailleCD = $640 \times 2^{20} \times 8 \text{ bits}$

 $(10 \times 60 \times 25) \times (640 \times 400 \times 8) / (640 \times 2^{20} \times 8) = 6.000.000 / 2^{20} \approx 6$

Facteur de compression 6, taux de compression 1/6