ARCHITECTURE LOGICIELLE



MEMBRES DU GROUPE

NOMS ET PRÉNOMS MATRICULES

KEMTHO PAUL ZIDANE 19M2662

NDZANA NNONO JEANNE D'ARC 18T2860

NJIKOUFON MFOCHIVE OUSMANOU 19M2876

KAMGA MOTADJE FRANCK DONALD 19M2493

INTRODUCTION



Lors du développement du mini blog en utilisant React et Node le déploiement de l'application reposait sur des hypothèses importantes concernant votre environnement de travail. En effet, le fait de devoir lancer manuellement chaque service (par exemple avec la commande npm start) rend le déploiement complexe et peu reproductible.

Pour résoudre ce problème, nous allons dans ce TP mettre en place une solution de déploiement basée sur les conteneurs Docker.

1. CREATION DES DOCKER-FILE POUR CHAQUE APPLICATION

NB: IL N'EST PAS NÉCESSAIRE D'EXÉCUTER LES COMMANDES APRÈS LES DOCKERFILES, CAR CES OPÉRATIONS SERONT EXÉCUTÉES PAR LA COMMANDE DE DOCKER-COMPOSE.

A-DOCKERFILE POUR L'APPLICATION "CLIENT"

```
# Use a Node.js image as the base image
FROM node:14
# Set the working directory to /app
WORKDIR /app
# Copy the package.json and package-lock.json files to the container
COPY package*.json ./
# Install the dependencies
RUN npm install
# Copy the rest of the application code to the container
COPY . .
# Build the React application
RUN npm run build
# Serve the React application using a simple HTTP server
CMD ["npx", "serve", "-s", "build", "-p", "3000"]
```

B-DOCKERFILE POUR L'APPLICATION "COMMENT"

```
1 # Use the Node.js 14 image as the base image
    FROM node:14
 4 # Set the working directory to /app
    WORKDIR /app
 7 # Copy the package.json and package-lock.json files to the container
    COPY package*.json ./
10 # Install the dependencies
   RUN npm install
13 # Copy the rest of the application code to the container
   COPY . .
16 # Build the application
19 # Expose the port that the application will run on (in this case, port 4001)
20 EXPOSE 4001
22 # Start the application
23 CMD ["npm", "start"]
```

C-DOCKERFILE POUR L'APPLICATION "EVENT-BUS"

```
1 # Use the Node.js 14 image as the base image
    FROM node:14
 4 # Set the working directory to /app
    WORKDIR /app
 7 # Copy the package.json and package-lock.json files to the container
    COPY package*.json ./
10 # Install the dependencies
11 RUN npm install
13 # Copy the rest of the application code to the container
   COPY . .
16 # Build the application
19 # Expose the port that the application will run on (in this case, port 4005)
20 EXPOSE 4005
22 # Start the application
23 CMD ["npm", "start"]
```

D-DOCKERFILE POUR L'APPLICATION "MODERATION"

```
1 # Use the Node.js 14 image as the base image
    FROM node:14
 4 # Set the working directory to /app
    WORKDIR /app
 7 # Copy the package.json and package-lock.json files to the container
    COPY package*.json ./
10 # Install the dependencies
11 RUN npm install
13 # Copy the rest of the application code to the container
   COPY . .
16 # Build the application
19 # Expose the port that the application will run on (in this case, port 4003)
20 EXPOSE 4003
22 # Start the application
23 CMD ["npm", "start"]
```

D-DOCKERFILE POUR L'APPLICATION "POSTE"

```
1 # Use the Node.js 14 image as the base image
    FROM node:14
 4 # Set the working directory to /app
   WORKDIR /app
 7 # Copy the package.json and package-lock.json files to the container
   COPY package*.json ./
10 # Install the dependencies
11 RUN npm install
13 # Copy the rest of the application code to the container
   COPY . .
16 # Build the application
19 # Expose the port that the application will run on (in this case, port 4000)
20 EXPOSE 4000
22 # Start the application
23 CMD ["npm", "start"]
```

E-DOCKERFILE POUR L'APPLICATION "QUERY"

```
1 # Use the Node.js 14 image as the base image
    FROM node:14
 4 # Set the working directory to /app
   WORKDIR /app
   # Copy the package.json and package-lock.json files to the container
   COPY package*.json ./
10 # Install the dependencies
   RUN npm install
13 # Copy the rest of the application code to the container
   COPY . .
16 # Build the application
19 # Expose the port that the application will run on (in this case, port 4002)
20 EXPOSE 4002
22 # Start the application
23 CMD ["npm", "start"]
```

2-A) CREATION ET CONFIGURATION DU DOCKER COMPOSE 1

```
version: '3'
services:
  comments:
   build: ./comments
   ports:
      - "4001:4001"
   environment:
      - EVENTS SERVICE URL=http://events-service:4005
  posts:
   build: ./posts
   ports:
     - "4000:4000"
   environment:
      - EVENTS SERVICE URL=http://events-service:4005
  events-service:
   build: ./event-bus
   ports:
      - "4005:4005"
   environment:
      - POSTS_SERVICE_URL=http://posts:4000
      - COMMENTS SERVICE URL=http://comments:4001
      - QUERY SERVICE URL=http://query:4002
      - MODERATION SERVICE URL=http://moderation:4003
```

2-A) CREATION ET CONFIGURATION DU DOCKER COMPOSE 2

```
query:
 build: ./query
 ports:
    - "4002:4002"
 environment:
    - POSTS SERVICE URL=http://posts:4000
    - COMMENTS SERVICE URL=http://comments:4001
    - EVENTS SERVICE URL=http://events-service:4005
moderation:
 build: ./moderation
 ports:
    - "4003:4003"
 environment:
    - EVENTS_SERVICE_URL=http://events-service:4005
client:
build: ./client
 ports:
    - "3000:3000"
```

Chaque application est definie comme un service dans le fichier docker-compose.yml.

Pour chaque service, le Dockerfile correspondant est spécifié dans le champ build.dockerfile.

Les ports exposés par chaque application sont mappés aux ports hôtes.

Des variables d'environnement sont définies pour permettre aux applications de communiquer entre elles (par exemple, EVENTS_HOST, COMMENTS_HOST, POSTS_HOST).

Pour construire et exécuter cette configuration, vous pouvez utiliser les commandes suivantes :

Construire les images Docker docker-compose build

Démarrer les conteneurs

docker-compose up -d

Une fois que tous les conteneurs sont lancés, vous pourrez accéder à chaque application aux adresses suivantes :

Comments: http://localhost:4001

Posts: http://localhost:4000 Events: http://localhost:4005 Query: http://localhost:4002

Moderation: Pas d'interface web, communique avec les autres services

Avec cette configuration Docker Compose, vous pouvez facilement déployer l'ensemble de vos applications en une seule commande, en gérant leurs dépendances et leurs communications.

Quelques commandes pour la gestion des microservices

→ Pour lancer un seul service par exemple posts on peut executer cette commande :

docker-compose start posts

- → pour arrêter sans arrêter les autres services : docker-compose stop posts
- → pour relancer une nouvelle version sans arreter les conteneurs en cours d'execution :

docker-compose up -d –force-recreate

→ pour arreter tous les conteneurs : docker-compose down

Quelques modifications à éffectuer dans les fichiers pour l'adressage des applications:

Lorsque les applications sont déployées dans des conteneurs, l'utilisation de "localhost" dans les liens d'API n'est plus appropriée. En effet, chaque conteneur a sa propre adresse IP et son propre environnement, ce qui signifie que les liens "localhost" ne fonctionneront pas de manière fiable entre les différents composants de l'application.

Pour résoudre ce problème, il est recommandé de découpler la communication entre les services en utilisant les variables d'environnement. Voici comment cela fonctionne :

→ Définir les liens d'accès aux API dans des variables d'environnement :

Au lieu d'avoir des liens codés en dur dans le code, on les stocke dans des variables d'environnement.

Par exemple, on peut avoir une variable d'environnement appelée "POSTS_API_URL" qui contient le lien d'accès à l'API "posts".

→ Utiliser ces variables d'environnement dans le code :

Dans le fichier "index.js" du service "posts", on utilise la valeur de la variable d'environnement "POSTS_API_URL" pour accéder à l'API.

Cela permet de découpler le code du lien d'accès spécifique.

→ Avantages de cette approche :

Si le lien d'accès à un service change, il suffit de mettre à jour la variable d'environnement correspondante, sans avoir à modifier le code.

Cela rend l'application plus flexible et facilite la maintenance, car les changements de liens d'API n'impactent pas le code source.

Cette méthode est également plus sécurisée, car les liens d'API ne sont pas exposés directement dans le code.

Fichiers indexe.js de post modifié:

```
const express = require("express");
const bodyParser = require("body-parser");
const { randomBytes } = require("crypto");
const cors = require("cors");
const axios = require("axios");
const app = express();
app.use(bodyParser.json());
app.use(cors());
const posts = \{\};
app.get("/posts", (req, res) => {
res.send(posts);
});
app.post("/posts", async (req, res) => {
const id = randomBytes(4).toString("hex");
const { title } = req.body;
posts[id] = {
id,
title,
```

```
await axios.post(process.env.EVENTS_SERVICE_URL + "/eyents", {
type: "PostCreated",
data: {
id,
title,
});
res.status(201).send(posts[id]);
});
app.post("/events", (reg, res) => {
console.log("Received Event", req.body.type);
res.send({});
});
app.listen(4000, () => {
console.log("Listening on 4000");
});
```

process.env.EVENTS_SERVICE_URL represente la variable d'environnement definie lors de la construction de l'application post voir cette section de docker-compose.ym

posts:

build: ./posts

ports:

- "4000:4000"

environment:

EVENTS_SERVICE_URL=http://events-service:4005

on constate que sur la dernière ligne localhost est remplacé par events-service

il faut dont faire de même pour les autres services selon les variables d'environnement définies depuis docker-compose.yml

problème rencontré et résolu

Tous les services communiquent maintenant normalement, mais le service Query renvoie toujours une liste vide au lieu des posts et commentaires qui ont été créés.

```
Code du fichier <u>indexe</u>, js de <u>query</u>:
const express = require("express");
const bodyParser = require("body-parser");
const cors = require("cors");
const axios = require("axios");
const app = express();
app.use(bodyParser.json());
app.use(cors());
const posts = \{\};
const handleEvent = (type, data) => {
if (type === "PostCreated") {
const { id, title } = data;
posts[id] = { id, title, comments: [] };
if (type === "CommentCreated") {
const { id, content, postId, status } = data;
const post = posts[postId];
```

```
post.comments.push({ id, content, status });
if (type === "CommentUpdated") {
const { id, content, postId, status } = data;
const post = posts[postId];
const comment = post.comments.find((comment) => {
return comment.id === id;
});
comment.status = status;
comment.content = content;
app.get("/posts", (reg, res) => {
res.send(posts);
});
app.post("/events", (reg, res) => {
const { type, data } = req.body;
```

```
handleEvent(type, data);
res.send({});
});
app.listen(4002, async() => {
console.log("Listening on 4002");
try {
const res = await axios.get(process.env.EVENTS_SERVICE_URL + "/events");
console.log("Received events:", res.data.length);
for (let eyent of res.data) {
console.log("Processing eyent:", eyent.type);
handleEvent(event.type, event.data);
} catch (error) {
console.log(error.message);
});
```

D'APRÈS CE CODE, ON CONSTATE QUE LES ÉVÉNEMENTS SONT CHARGÉS UNIQUEMENT LORS DU DÉMARRAGE DE CE SERVICE. CELA SIGNIFIE QUE TOUT ÉVÉNEMENT CRÉÉ APRÈS LE DÉMARRAGE DE CE SERVICE NE SERA PAS CHARGÉ DANS CE SERVICE SI L'ON NE RELANCE PAS LE SERVICE.

ON CONSTATE AUSSI SUR CETTE SECTION:

```
const posts = {};
const handleEvent = (type, data) => {
if (type === "PostCreated") {
const { id, title } = data;
posts[id] = { id, title, comments: [] };
if (type === "CommentCreated") {
const { id, content, postld, status } = data;
const post = posts[postId];
post.comments.push({ id, content, status });
```

```
if (type === "CommentUpdated") {
  const { id, content, postId, status } = data;

  const post = posts[postId];
  const comment = post.comments.find((comment) => {
    return comment.id === id;
  });

  comment.status = status;
  comment.content = content;
  }
  };

app.get("/posts", (req, res) => {
  res.send(posts);
  });
```

que l'objet posts est initialement vide, et ne peut contenir une valeur que par la méthode handleEvent.

Si on fait donc une demande des posts par la méthode

```
app.get("/posts", (req, res) => {
res.send(posts);
});
```

Elle ne pourra renvoyer qu'un tableau vide car pour le moment, l'objet posts est encore vide, alors que les données de l'interface client proviennent de là.

SOLUTION

Une solution serait de recharger les événements d'abord, avant de renvoyer les **posts**, car cette variable aurait pris une valeur grâce à la méthode handleEvent.

Voici donc le nouveau code de index.js du service Query avec le changement de la méthode app.get:

```
const express = require("express");
const bodyParser = require("body-parser");
const cors = require("cors");
const axios = require("axios");
const app = express();
app.use(bodyParser.json());
app.use(cors());
const posts = {};
const handleEvent = (type, data) => {
if (type === "PostCreated") {
const { id, title } = data;
posts[id] = { id, title, comments: [] };
```

```
if (type === "CommentCreated") {
const { id, content, postld, status } = data;
const post = posts[postId];
post.comments.push({ id, content, status });
if (type === "CommentUpdated") {
const { id, content, postld, status } = data;
const post = posts[postId];
const comment = post.comments.find((comment) => {
return comment.id === id;
});
comment.status = status;
comment.content = content;
app.get("/posts", async (req, res) => {
try {
const res = await axios.get(process.env.EVENTS_SERVICE_URL + "/events");
console.log("Received events:", res.data.length);
for (let event of res.data) {
```

```
console.log("Processing event:", event.type);
handleEvent(event.type, event.data);
} catch (error) {
console.log(error.message);
res.send(posts);
});
app.post("/events", (req, res) => {
const { type, data } = req.body;
handleEvent(type, data);
res.send({});
});
```

```
app.listen(4002, async() => {
console.log("Listening on 4002");
try {
const res = await axios.get(process.env.EVENTS_SERVICE_URL + "/events");
console.log("Received events:", res.data.length);
for (let event of res.data) {
console.log("Processing event:", event.type);
handleEvent(event.type, event.data);
} catch (error) {
console.log(error.message);
});
```

MERCI