TESTING STRATEGY WORKSHEET

Nom du projet : software_testing_labs	Auteurs: • TIENTCHEU DONALD • ESSEME AUDREY • HAPPY NOE • NJOCK JORDAN • TALLA DONALD
Environnements de travail : WINDOWS 10 ET UBUNTU 22.04	Type de Logiciel : Vitest JS
Démographie des utilisateurs: - Âge: 20-24 - Compétence technique: Moyenne - Localisation géographique: Yaoundé - Appareils d'accès: Ordinateurs portables - Connectivité Internet: Haut débit, 4G/5G But du test: - Vérifier les fonctions de chaque module de notre projet - Corriger les erreurs - Améliorer le code	Hypothèse: - les testeurs sont des développeurs - l'environnement de travail est déjà configurer - Vitest est déjà installer dans les nodes modules Type de test: - Tests unitaires - Tests d'intégration - Tests de régression - Mocking testing - Positive testing - Negative testing - Boundary testing - ect
Porté des tests : - Sur tous les modules du projet	Profils des testeurs : - Développeurs - Testeurs
Outils de développement et outils de test - Outils de développement : VSCode - Contrôle de version : Git - Outils de gestion des tests : Vitest	Risques :