Class diagram

UBoolean
b : Boolean
c : Real
uNot() : UBoolean
uAnd(b : UBoolean) : UBoolean
uOr(b : UBoolean) : UBoolean
ulmplies(b : UBoolean) : UBoolean
uEquivalent(b : UBoolean) : UBoolean
uXor(b : UBoolean) : UBoolean
equals(b : UBoolean) : Boolean
closeTo(b : UBoolean, c : Real) : Boolean
distinct(b : UBoolean) : Boolean
uEquals(b : UBoolean) : UBoolean
toBoolean(): Boolean
toBooleanC(c : Real) : Boolean
_

UReal	
x : Real	
u : Real	
add(r : UReal) : UReal	\exists
minus(r : UReal) : UReal	
mult(r : UReal) : UReal	
divideBy(r : UReal) : UReal	
sin(): UReal	
cos() : UReal	
abs() : UReal	
neg() : UReal	
floor(): UReal	
round() : UReal	
inverse() : UReal	
power(s : Real) : UReal	
sqrt() : UReal	
equals(r : UReal) : Boolean	
distinct(r : UReal) : Boolean	
compareTo(r : UReal) : Integer	
lt(r : UReal) : Boolean	
le(r : UReal) : Boolean	
gt(r : UReal) : Boolean	
ge(r : UReal) : Boolean	
max(r : UReal) : UReal	
min(r : UReal) : UReal	
equalsZero() : Boolean	
ltZero() : Boolean	
leZero() : Boolean	
gtZero() : Boolean	
geZero() : Boolean	
calculate(r : UReal) : Tuple(lt:Real,eq:Real,gt:Real	.)
uEquals(r : UReal) : UBoolean	
uDistinct(r : UReal) : UBoolean	
uLt(r : UReal) : UBoolean	
uLe(r : UReal) : UBoolean	
uGt(r : UReal) : UBoolean	
uGe(r : UReal) : UBoolean	
uEqualsZero() : UBoolean	
uLtZero() : UBoolean	
uLeZero() : UBoolean uGtZero() : UBoolean	
uGeZero() : UBoolean	
toInteger(): Integer	
toUInteger(): IIIteger	
toBestUInteger(): UInteger	
toUUnlimitedNatural() : UUnlimitedNatural	
toBestUUnlimitedNatural(): UUnlimitedNatural	
toReal(): Real	
10.1041() 1.1041	

UInteger	
x : Integer	
u : Real	
add(r : UInteger) : UInteger	1
minus(r : UInteger) : UInteger	
mult(r : UInteger) : UInteger	
divideBy(r : UInteger) : UInteger	
divideByR(r : UInteger) : UReal	
mod(r : UInteger) : UInteger	
abs(): UInteger	
neg(): UInteger	
inverse(): UInteger	
power(s : Real) : UInteger	
sqrt(): UInteger	
equals(r : UInteger) : Boolean	
distinct(r : UInteger) : Boolean	
compareTo(r : UInteger) : Integer	
lt(r : UInteger) : Boolean	
le(r : UInteger) : Boolean	
gt(r : UInteger) : Boolean	
ge(r : UInteger) : Boolean	l
max(r : UInteger) : UInteger	l
min(r : UInteger) : UInteger	l
equalsZero() : Boolean	l
ltZero(): Boolean	l
leZero() : Boolean	l
gtZero(): Boolean	
geZero(): Boolean	
uEquals(r : UInteger) : UBoolean	
uDistinct(r : UInteger) : UBoolean	
uLt(r : UInteger) : UBoolean	
uLe(r : UInteger) : UBoolean	
uGt(r : UInteger) : UBoolean	
uGe(r : UInteger) : UBoolean	
uEqualsZero(): UBoolean	
uLtZero() : UBoolean	
uLeZero() : UBoolean	
uGtZero(): UBoolean	
uGeZero() : UBoolean	
toUReal(): UReal	
toInteger(): Integer	
toReal(): Real	

UUnlimitedNatural
: Integer
ı : Real
dd(r : UUnlimitedNatural) : UUnlimitedNatural
nult(r : UUnlimitedNatural) : UUnlimitedNatural
livideBy(r : UUnlimitedNatural) : UUnlimitedNatural
livideByR(r : UUnlimitedNatural) : UReal
nod(r : UUnlimitedNatural) : UUnlimitedNatural
quals(r : UUnlimitedNatural) : Boolean
listinct(r : UUnlimitedNatural) : Boolean
ompareTo(r : UUnlimitedNatural) : Integer
r(r : UUnlimitedNatural) : Boolean
e(r : UUnlimitedNatural) : Boolean
t(r : UUnlimitedNatural) : Boolean
e(r : UUnlimitedNatural) : Boolean
nax(r : UUnlimitedNatural) : UUnlimitedNatural
nin(r : UUnlimitedNatural) : UUnlimitedNatural
equalsZero() : Boolean
Zero() : Boolean
eZero() : Boolean
tZero() : Boolean
eZero(r : UUnlimitedNatural) : Boolean
Equals(r : UUnlimitedNatural) : UBoolean
Distinct(r : UUnlimitedNatural) : UBoolean
Lt(r : UUnlimitedNatural) : UBoolean
Le(r : UUnlimitedNatural) : UBoolean
Gt(r : UUnlimitedNatural) : UBoolean
Ge(r : UUnlimitedNatural) : UBoolean
EqualsZero() : UBoolean
LtZero() : UBoolean
LeZero() : UBoolean
GtZero(): UBoolean
GeZero() : UBoolean
oUReal() : UReal
oUInteger(): UInteger
oInteger(): Integer
oReal() : Real

UBoolean_A

sample : Sequence(Boolean)

/b : Boolean /c : Real

uNot(): UBoolean_A

uAnd(b : UBoolean_A) : UBoolean_A uOr(b : UBoolean_A) : UBoolean_A ulmplies(b : UBoolean_A) : UBoolean_A uXor(b : UBoolean_A) : UBoolean_A uEquivalent(b : UBoolean_A) : UBoolean_A equals(b : UBoolean_A) : Boolean closeTo(b : UBoolean_A, c : Real) : Boolean

uEquals(b : UBoolean_A) : UBoolean_A toBoolean(): Boolean

distinct(b : UBoolean_A) : Boolean

toBooleanC(c : Real) : Boolean