



# PSIG

Implementació, gestió  
i formació SIG

**Carlos López Quintanilla**  
NIF 46681064B

C. Parellada, 8 E2  
08757 Corbera de Llobregat  
Barcelona

www.psig.es  
admin@psig.es  
+34 699 680 261

## EXERCICI 4: SIMBOLITZACIÓ I ETIQUETAT

L'objectiu d'aquest exercici és crear un projecte QGIS des de l'inici afegint capes i configurant el localitzador. Després cal simbolitzar valors qualitatius, és a dir, que no són numèriques sinó que defineixen una qualitat dels elements.

### 1 Afegir capa

- Obrir el projecte QGIS amb el que s'ha estat treballant a l'exercici anterior (Exercici\_municipis\_Catalunya.qgs).
- Canvieu de nom la capa com a *Municipis de Catalunya* (Menú contextual>Cambiar *nombre*). Les capes que es visualitzen al TOC per defecte tenen el nom del fitxer original que es pot modificar per un nom més entenedor (àlies).
- Veure les propietats de la capa (Menú contextual>Propiedades). Reviseu les diferents pestanyes que hi ha a les "Propietats".

### 2 Simbolització per símbol únic

Aquesta simbolització és la que defineix per defecte QGIS quan s'afegeix una capa a la Vista i simbolitza tots els elements amb les mateixes característiques d'estil.

- Canviar el color d'ompliment i vora dels elements (Menú contextual>Propietats>Pestanya Estilo).

### 3 Simbolització per categories

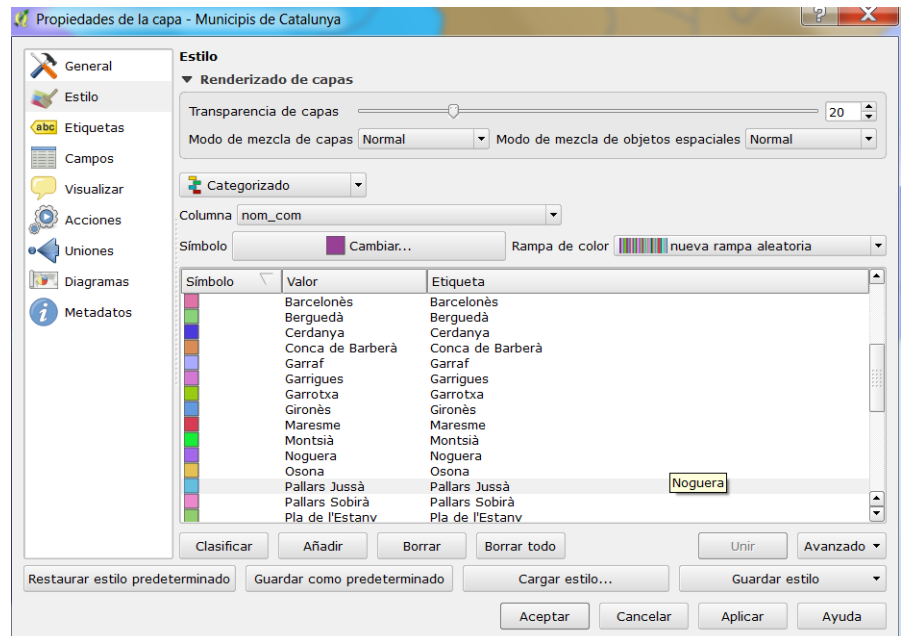
L'objectiu és que cada municipi es pinti d'un color diferent segons a la comarca que pertany, a partir del camp [nom\_com] que conté el nom de la comarca.

- Modificar el tipus de simbolització de símbol únic a categoritzat (Menú contextual>Propiedades>Pestanya Estilo). Apareix el llistat amb totes les comarques i el color que tindran inicialment (color aleatori).
- Primer seleccionar la columna o camp
- Després triar una rampa de colors
- i ara cal clicar el botó "Classificar"

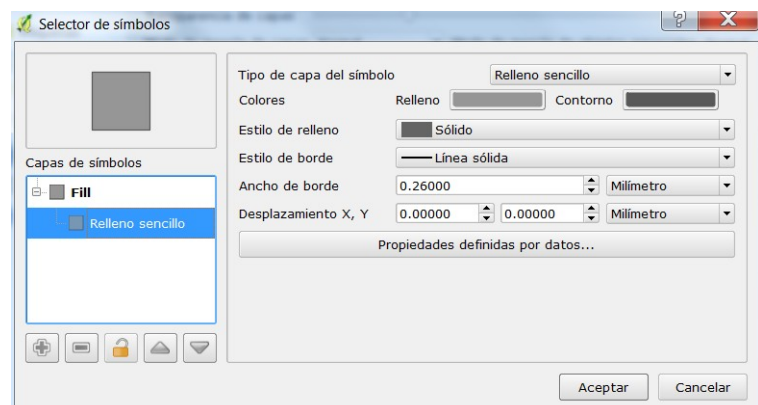


**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG



- Canviar el color d'algunes comarques per un altre color clicant sobre el símbol de la comarca i seleccionant un nou color al "Selector de símbols".

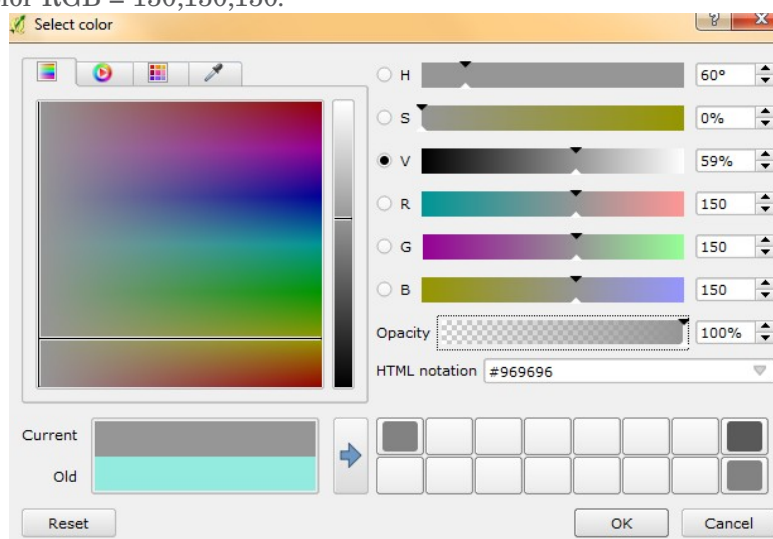




**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

- Canvieu el color del símbol, color d'ompliment (relleno) del Garraf pel codi de color RGB = 150,150,150.

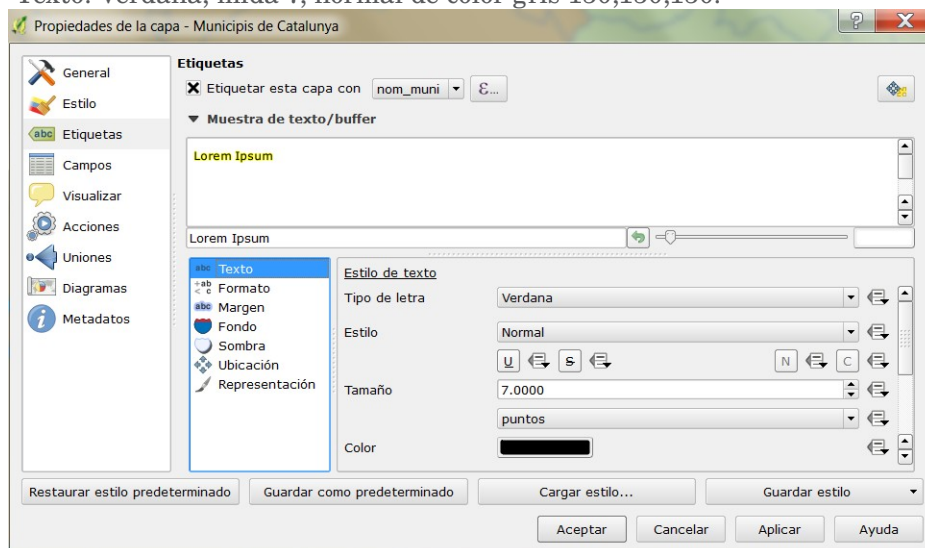


### 3.1 Etiquetar una capa

Etiquetar cada municipi amb el seu nom al menú *Propiedades>Etiquetas*.

Ara cal modificar algunes opcions per què les etiquetes tinguin les següents propietats:

- Activar l'etiquetatge i etiquetar el camp [nom\_muni]
- Texto: Verdana, mida 7, normal de color gris 150,150,150.

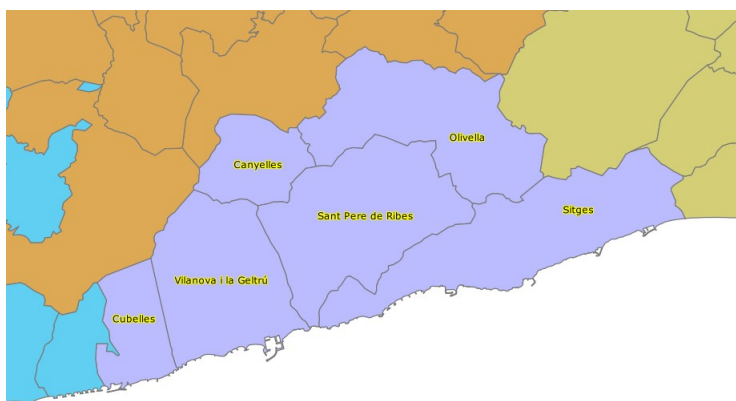




# PSIG

Implementació, gestió  
i formació SIG

- Margen: (o búffer = halo) de 0,5 de gruix i de color groc.
- Ubicació: horitzontal (lento).
- Representació: Visibilitat a escales entre 1 i 250.000.
- Representació: Mostrar etiquetes només de la comarca del Garraf, cal editar l'opció "Mostrar etiquetas" i escriure l'expressió "*nom\_com*" = '*Garraf*'



Aquesta obra està subjecta sota: Llicència Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional