



# Carlos López Quintanilla NIF 46681064B

C. Parellada, 8 E2 08757 Corbera de Llobregat Barcelona

www.psig.es admin@psig.es +34 699 680 261

# EXERCICI 2: SÈRIE CARTOGRÀFICA. ATLES.

L'objectiu d'aquest exercici és crear una composició fent us de l'atles per crear diferents mapes a partir dels registres d'una capa.

Aquesta eina permet fer sèries cartogràfiques o fitxes de tot tipus d'inventaris on podem afegir amés un mapa d'ubicació.

#### Índex

1 Crear nova composició de mapa	]
2 Crear Atles.	
3 Afegir mapa	
4 Afegir textos	
5 Afegir imatges	
5.1 Alternativa en format Text o HTML.	
6 Resultat	
7 Simbologia basada en regles	7

# 1 Crear nova composició de mapa.

Primer cal obrir el projecte «Sant\_Sadurni.qgs».

Ara crearem una nova composició de mapa, per exemple amb el nom «Fitxa quadres», que tindrà les següents propietats de disseny:

- DinA4.
- Vertical.
- 1 fulla.

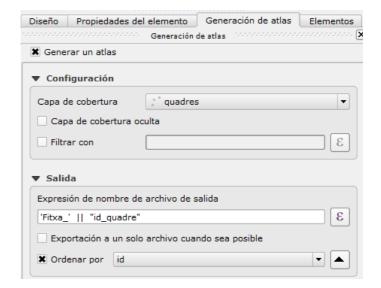




# 2 Crear Atles.

Ara crearem l'atles, a la pestanya corresponent:

- Activem l'atles.
- Seleccionem la capa de **quadres** com a capa de cobertura.
- Afegir un expressió al nom dels fitxers de sortida, per que quedi com aquest: «Fitxa\_QU01.pdf».
- Ordenar pel camp «id».





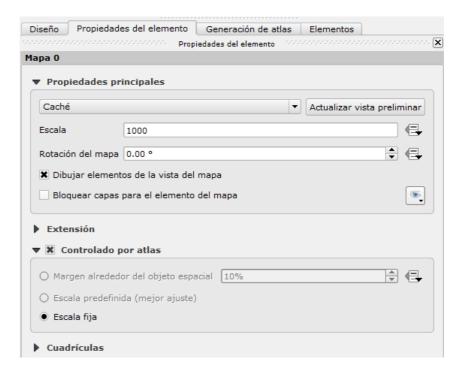


# 3 Afegir mapa.

Afegim un mapa I revisem les seves propietats.

Per visualitzar cada registre de la capa de l'atles correctament anirem a les propietats del mapa i li assignarem les següents propietats:

- Escala = 1000.
- Activeu la opció «Controlado por atlas», amb «Escala fija».



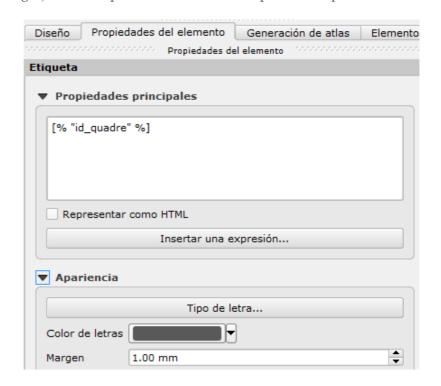




# 4 Afegir textos.

Ara toca afegir textos, alguns seran fixes o estàtics (títols o nom varis) i altres que provinguin dels camps de la capa de l'atles.

Els textos dels camps de la capa de l'atles s'han d'entrar com una expressió, els camps es poden concatenar, convertir minúscules, sumar segons convingui, a l'eina expressió trobareu els camps i altres operadors.



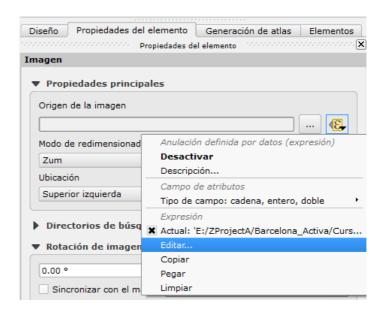




# 5 Afegir imatges.

Ara toca afegir imatges (fotos), cal afegir un element de tipus «imatge».

Per definir la ubicació de la foto, caldrà anar al menú «Editar...» a «Definit per dades»:



En aquest cas afegirem les fotos de cada quadre fent us de la sintaxi següent: '?????/Exercicis\_dades/Fanals/Fotos/' | | "id\_quadre" | | '.jpg'

Vigileu que si la foto no existeix el resultat es una creu vermella molt desagradable de veure.

#### 5.1 Alternativa en format Text o HTML.

Si voleu podeu afegir els textos o la imatge en format html.

En el cas de la imatge la sintaxi seria així:

- <style>
- \* {margin: 0px; padding: 0px}
- </style>
- $<img\ src="[\%'?????'/Exercicis\_dades/Fanals/Fotos/'+"id\_quadre"+'.jpg'\%]"\ width="400"\ height="300"/>$





# 6 Resultat







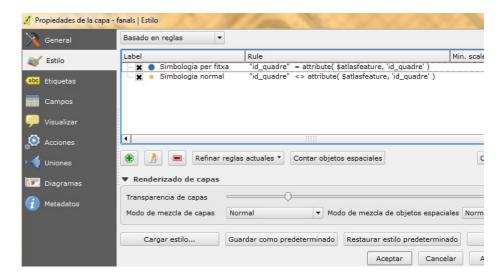
# 7 Simbologia basada en regles.

Si dona temps, afegirem una nova capa de fanals al projecte.

Aquesta capa de fanals conté un camp que es diu [id\_quadre] on surt el codi del quadre al qual està connectat.

Ara volem simbolitzar els fanals amb un color i forma diferent si resulta ser els fanals connectats al quadre de la fitxa (Atles).

- Activem la capa de fanals i anem a les propietats i als estils.
- Definirem l'estil «Basado en reglas».
- Crear una regla que servirà per pintar els fanals que tenen el id\_quadre= al id\_quadre de la capa de quadres que apareix a l'atles.
  - "id\_quadre" = attribute( \$atlasfeature, 'id\_quadre' ).
- I ara farem una segona regla amb la resta, podem duplicar la regla anterior i canviar el signe = per <> (diferent)
  - "id quadre" <> attribute( \$atlasfeature, 'id quadre' ).
- Seleccionar un color, forma I mida molt més destacada a la primera que a la segona regla!





Aquesta obra està subjecta sota: Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional