



# PSIG

Implementació, gestió  
i formació SIG

**Carlos López Quintanilla**

**NIF** 46681064B

C. Parellada, 8 E2  
08757 Corbera de Llobregat  
Barcelona

www.psig.es  
admin@psig.es  
+34 699 680 261

## EXERCICI 1: PROPIETATS DE LES CAPES.

L'objectiu d'aquest exercici és fer us de els propietats de les capes, estils, etiquetes, accions i visualitzacions.

Índex	
1 Obrir projecte de QGIS.....	1
2 Propietats. Etiquetes.....	2
2.1 Configurar les etiquetes.....	2
3 Propietats camps.....	3
4 Edició de la capa.....	4
4.1 Editar les geometries.....	4
4.2 Editar els atributs.....	4
5 Propietats. Visualitzar.....	5
5.1 Configuració.....	5
5.2 Resultat.....	6
6 Propietats. Accion.....	7
6.1 Configuració.....	7
6.2 Resultat.....	8

### 1 Obrir projecte de QGIS.

- Obrir un nou projecte de QGIS, per exemple amb el nom `Sant_Sadurni.qgs`.
- Afegiu les capes de la base topogràfica 1:1000 (planimetries i toponímia) (`../Exercici_dades/Base_topo_1000/*.shp`).
- Afegiu la capa de toponímia 5000 (`../Exercicis_dades/Toponimia/toponimia_5000.shp`).
- Afegiu la capa de quadres elèctrics (`../Exercici_dades/Fanals/quadres.shp`).
- Afegiu el ràster topogràfic 1:50.000 (`../Exercicis_dades/Raster_topo_50k/mtc50mv50sd0f03st1r060.tif`).
- Gestioneu la visibilitat i l'ordre de les capes, el ràster a baix de tot, la toponímia a dalt.



## 2 Propietats. Etiquetes.

Primer de tot anem a editar la capa de toponímia 5000.

Ara apareixen uns exemples de topònims que no es corresponen a l'extensió de la vista de les capes actuals.

## 2.1 Configurar les etiquetes.

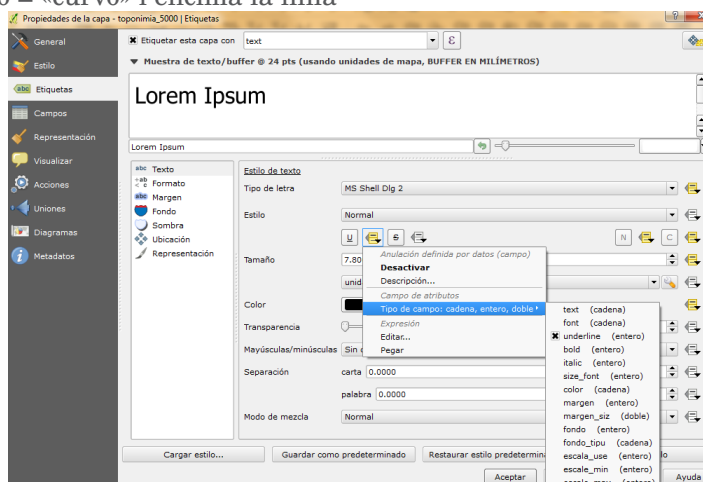
Abans cal configurar les etiquetes d'aquesta capa de línies.

Cal activar els camps de diverses propietats, per exemple:

- Campa a etiquetar [text]
- Tipus de lletra, agafarem el camp [font]
- Mida de la font [size\_font]
- Subratllar [underline]
- Cursiva [italic]
- Negrita [bold]
- Color de la font [color]
- Margen o búffer (halo) [margen]
- Mida del marge [margen\_siz]
- Fondo [fondo]
- Color del relleno [fondo\_colo]
- Ancho de borde = 0
- Tipus de forma del fons [fondo\_tipu]
- Visibilitat basada en escala [escala\_use]
- Escala mínima [escala\_min]
- Escala màxima [escala\_max]

Paràmetres fixos:

- La mida del text seran en «Unidades de mapa»
- Ubicació = «curvo» i encima la línia





**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

### 3 Propietats camps.

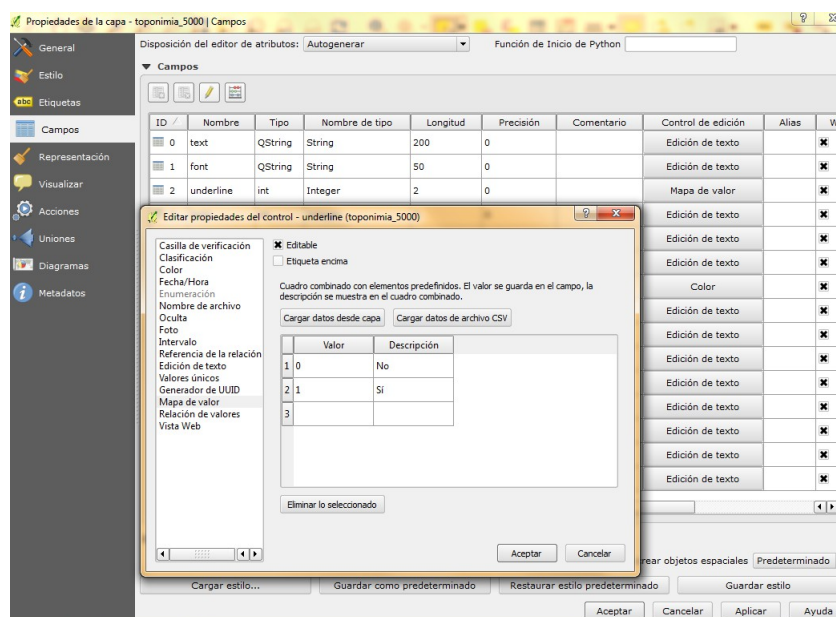
Ara definirem el tipus de control d'edició dels camps a les propietats >>

Camps

Cal definir alguns camps diferents de «Edición de textos»

Els següents camps els hi assignarem el control de «Mapa de valor» amb dues dades 1 = Sí i 0 = No

- underline
- bold
- italic
- margen
- escale\_use
- fondo



I els següents camps els hi assignarem un control de tipus «Color»

- color
- fondo\_colo

Penseu quins controls us pot anar be per entrar les dades dels altres camps. Per exemple pel camp [fondo\_tipu] només s'han de poder entrar aquestes dades: **Rectangle** | **Square** | **Ellipse** | **Circle** | **SVG**



**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

#### **4 Edició de la capa.**

Ara toca iniciar l'edició i modificar les geometries existents o afegir de noves. Activem la capa de toponimia\_5000 i a treballar...

##### **4.1 Editar les geometries.**

En aquest apartat cal buscar els topònims al ràster topogràfic 1:50.000, trieu els més significatius, com per exemple:

- Sant Sadurní d'Anoia,
- Ajuntament,
- església
- cementiri,
- Can Codorniu,
- Monistrol d'Anoia,
- riera de Lavernó,
- riu de Bitlles,
- Carreteres locals, BP-2151, BP-2241
- comarcals i autopista, C-243a, AP-7
- etc.

Podeu aprofitar els existents, moure'ls o modificar els atributs...

##### **4.2 Editar els atributs.**

A la vegada heu d'anar omplint els atributs a tots els camps.



# PSIG

Implementació, gestió  
i formació SIG

## 5 Propietats. Visualitzar

Ara es tracta de fer servir la propietat de visualitzar, que permet veure dades de la capa quan passes per sobre amb el ratolí clicant prèviament la icona de «Avisos del mapa»



### 5.1 Configuració

Anem a les Propietats i a «Visualizar», hem d'activar el tipus HTML i afegir el text següent:

```
<style>
```

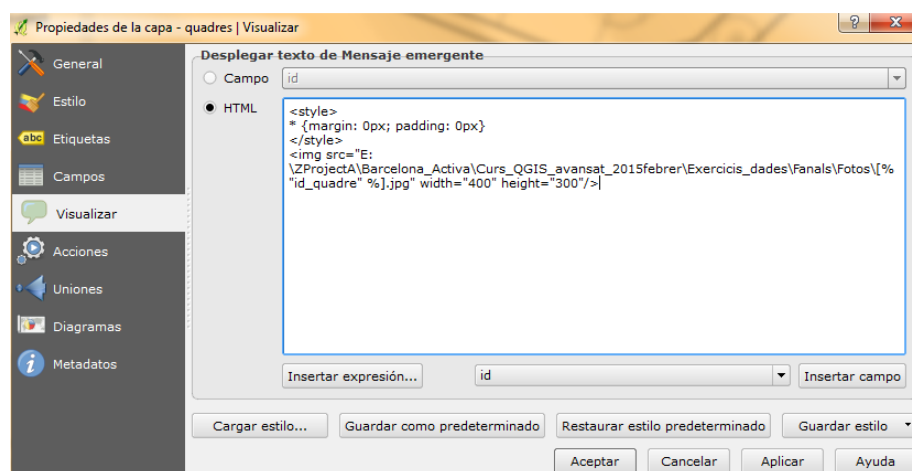
```
* {margin: 0px; padding: 0px}
```

```
</style>
```

```

```

on posa ????? cal escriure la carpeta on teniu la carpeta «Exercicis\_dades»





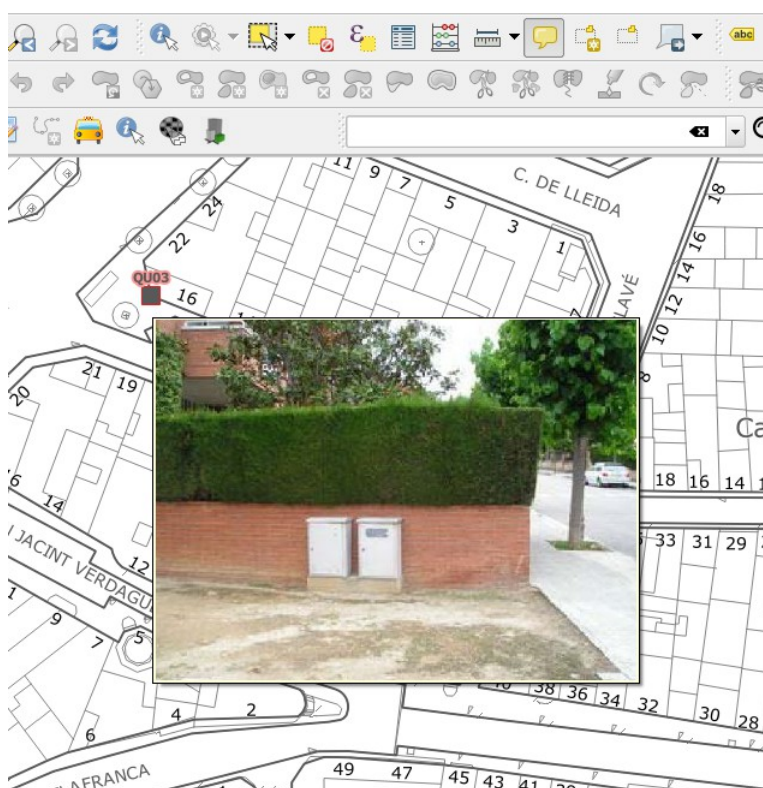
**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

## 5.2 Resultat.

Per veure el resultat cal fer servir l'eina «Avisos del mapa»

Aquest seria el resultat al passar per sobre del quadre QU03





**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

## 6 Propietats. Accion.

Ara es tracta de fer una acció que serveixi per fer un hiperenllaç, en aquest cas obrirem un pdf.

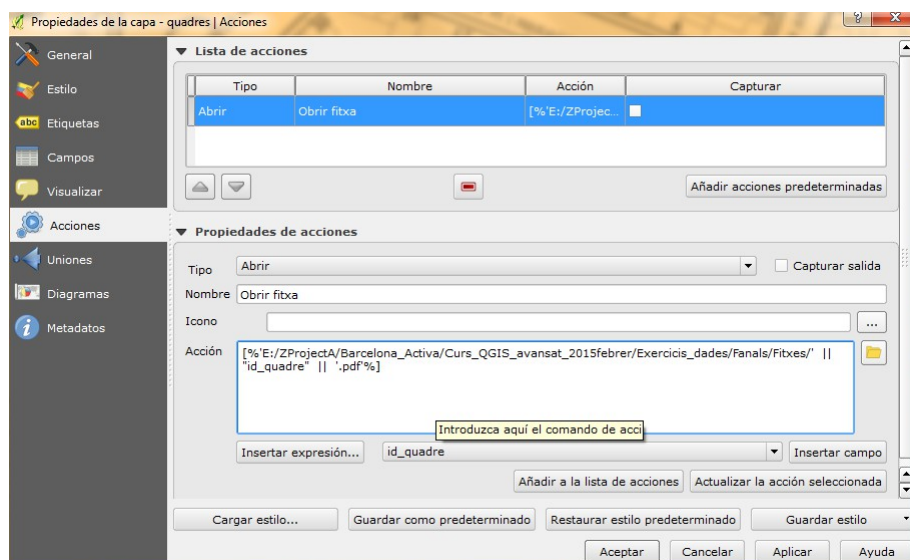
### 6.1 Configuració.

Anem a les propietats i a dins de «Acción» afegirem una acció de tipus «Abrir», li posem un nom, com ara «Obrir fitxa»

Per definir l'acció afegirem una expressió que sigui com aquesta  
[%'????/Exercicis\_dades/Fanals/Fitxes/' || "id\_quadre" || '.pdf%]  
on posa ????? cal escriure la carpeta n teniu la carpeta «Exercicis\_dades»

Recordeu de clicar el botó «Añadir a la lista de acciones» si es la primera vegada que entreu!

O actualitzar la Acció, si heu fet modificacions.







**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

## 6.2 Resultat.

Per veure els resultats teniu dues opcions.

- Identificar, a la finestra de resultats veure-ho les accions existents
- Executar l'acció directament



Resultados de la identificación	
Objeto espacial	Valor
0	Àmbits catàleg
Nom	Àmbit clau 9
(Acciones)	
	Formulario de vista de objetos
	Veure normes
(Derivado)	
Codi	
Enllaç normes	../poum_ad_treball/annex/text
Nom	Àmbit clau 9
Tipus	Clau 9
1	Zones



Aquesta obra està subjecta sota: Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional