



**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

**Carlos López Quintanilla**

**NIF** 46681064B

C. Parellada, 8 E2  
08757 Corbera de Llobregat  
Barcelona

www.psig.es  
admin@psig.es  
+34 699 680 261

## EXERCICI 4: TREBALL AMB MODELS.

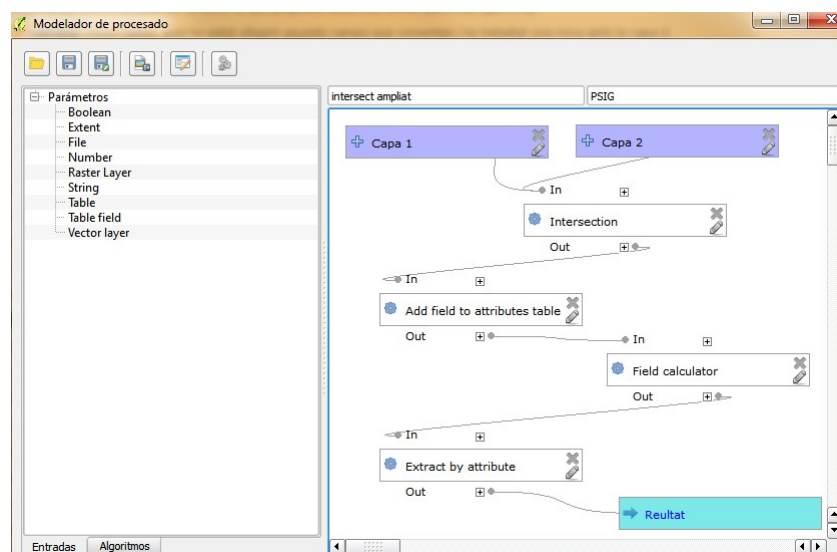
L'objectiu d'aquest exercici és crear un model fent us de l'eina «Modelización gráfica» que permet mitjançant uns objectes gràfics i visuals crear una seqüència de geoprocessos encadenats.

### Índex

1 Obrir projecte de QGIS.....	1
2 Edició del model.....	2
2.1 Poligonització.....	2
2.2 Intersect.....	4
3 Guardar i executar.....	5
3.1 Documentar el model, «Help».....	6
3.2 Guardar com a Python.....	6

### 1 Obrir projecte de QGIS.

- Primer cal obrir el projecte «Sant\_Sadurni.qgs».
- Aneu al menú «Processing» (Proceso) >> Graphical modeler
- Podeu-li nom al model i al grup



Model d'exemple, només es una mostra.



**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

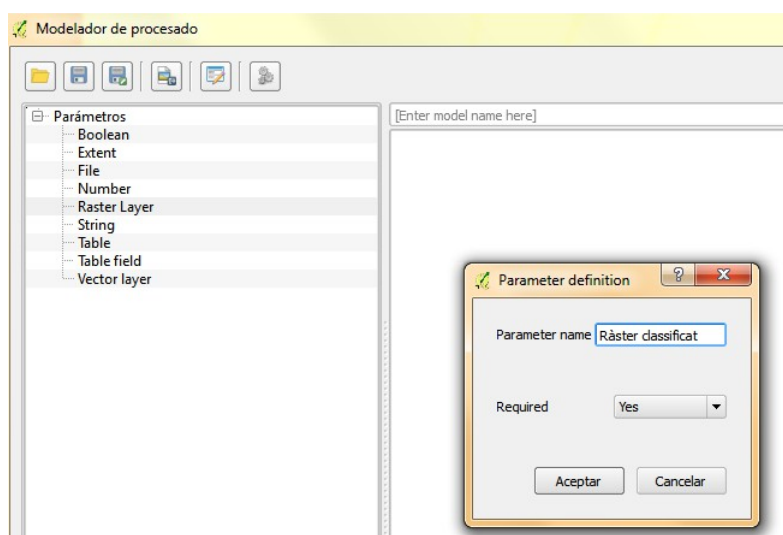
## 2 Edició del model.

Ara es tracta d'afegir dades d'entrada (Entrada) i eines o (Algoritmos). Anem a crear el model dels darreres passos de l'exercici anterior, com a mínim farem la poligonització i la Intersecció.

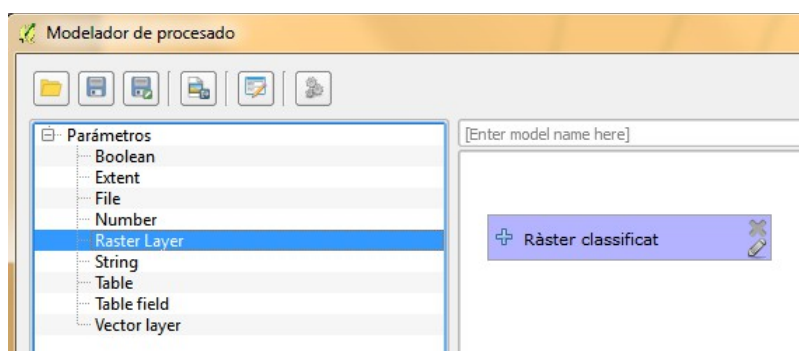
### 2.1 Poligonització

Es tracta de fer el procés de GDAL de Vectorització, convertir el ràster classificat a polígons

- Primer cal afegir la capa ràster d'entrada



Aquest seria el resultat d'afegir el ràster d'entrada:

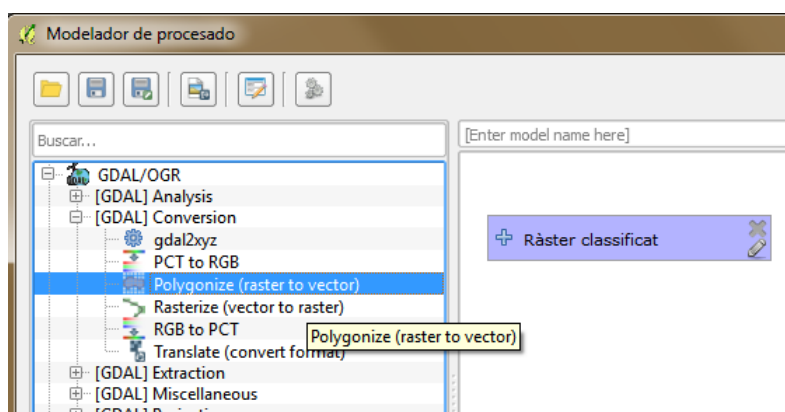




**PSIG**

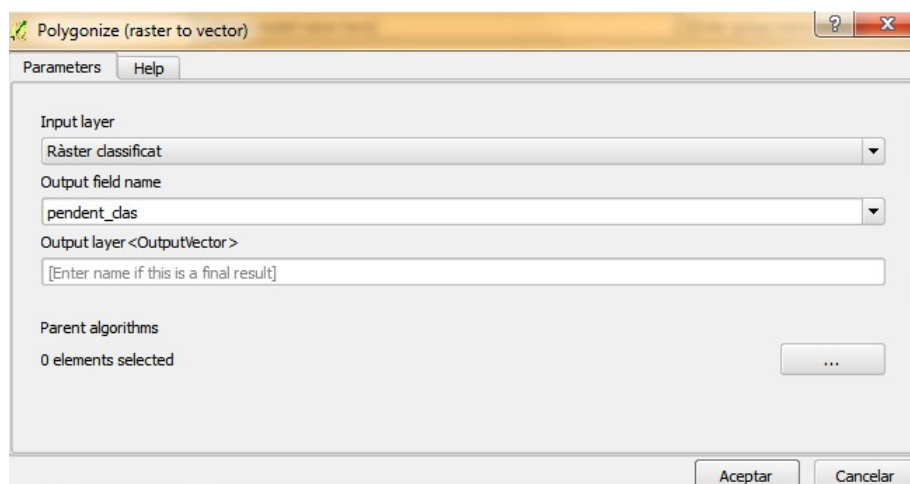
Implementació, gestió  
i formació SIG

- Ara es tracta d'afegir l'algoritme de «Polygonize», el trobareu a:
- GDAL >> Conversion



Al formulari d'aquest geoproces li haureu de dir els següents paràmetres:

- Input layer = el ràster que heu afegit d'entrada
- Output field name = el nom del camp del shape de polígons resultant, pe [pendent\_clas]
- Output Layer = Deixeu en blanc, després el lligarem amb una altre geoproces.

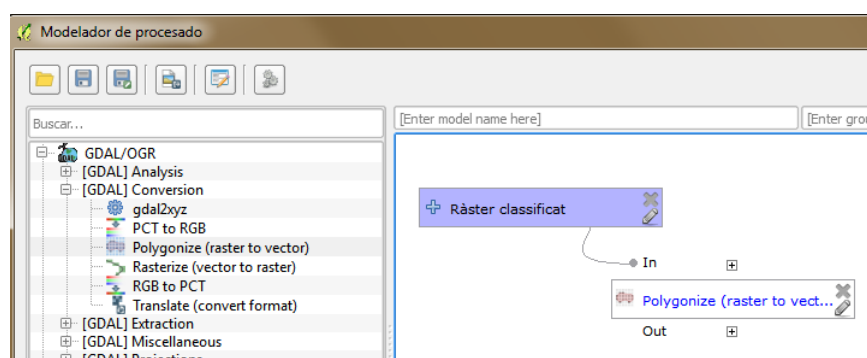




**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

De moment el model tindrà aquesta forma:

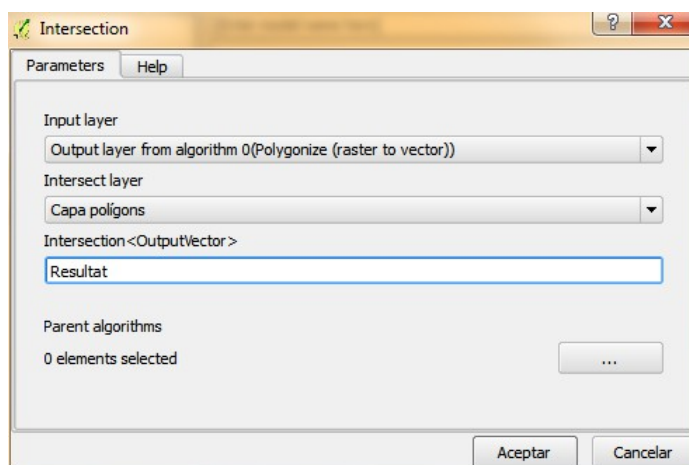


## 2.2 Intersect.

- Ara cal afegir d'entrada una capa vectorial de tipus «polígon» i requerit
- I seguidament el geoproces de intersecció que van fer servir a l'exercici anterior

Al afegir el geoproces d'Intersecció cal lligar una de les capes de la intersecció amb el resultat de l'algoritme anterior (Polynogize):

- Input layer = sortida del geoproces anterior
- Intersect layer = capa de polígons d'entrada
- Intersection = «**Resultat**», es important escriure un nom per que sigui un paràmetre del model





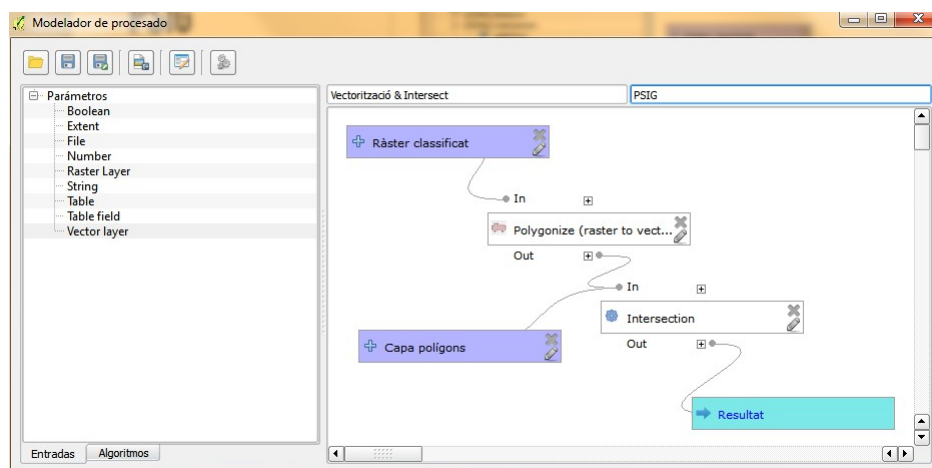
**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

### 3 Guardar i executar.

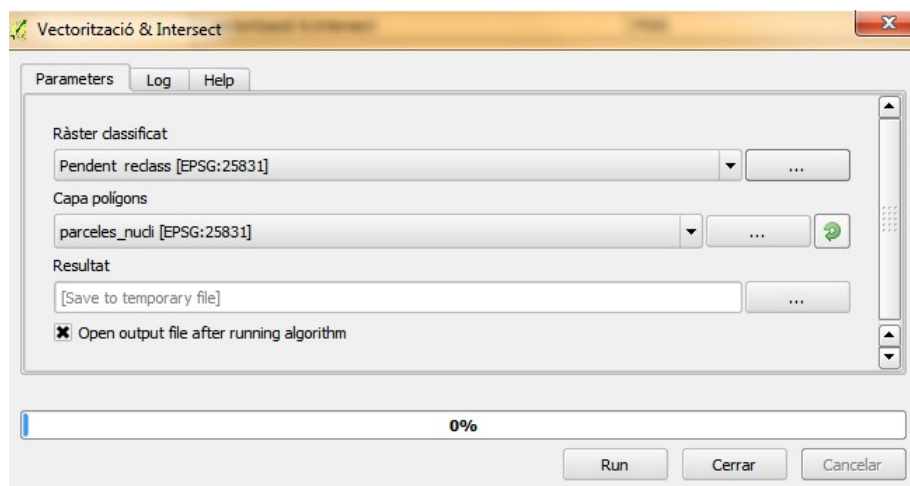
Abans de finalitzar, cal guardar el model amb un fitxer, per defecte es guarda a la carpeta de l'usuari (C:\Users\Carlos\.qgis2\processing\models\\*\*).

Es obligatori que tingui nom el model i el grup, independentment del fitxer!



Ara es tracta d'executar el model, trobareu la icona corresponent al dreta de totes les icones.

Aquest seria el resultat:



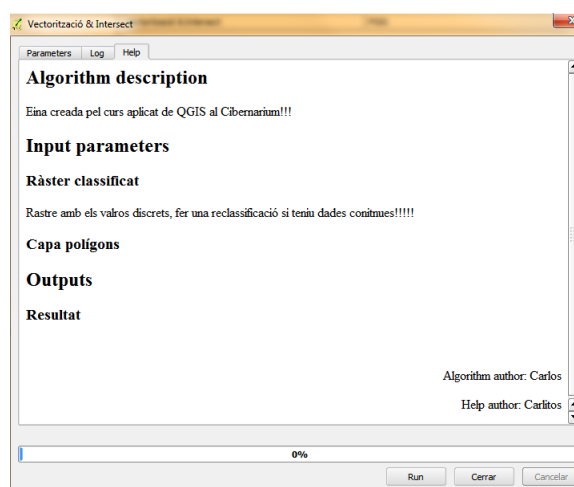


**PSIG**

Implementació, gestió  
i formació SIG

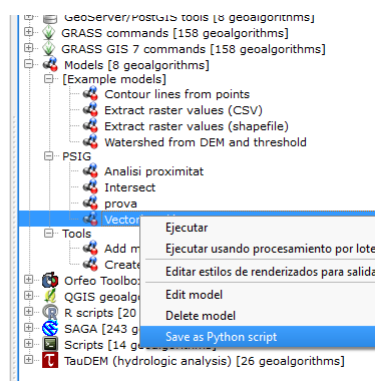
### 3.1 Documentar el model, «Help».

Teniu una icona per documentar el model, les dades d'entrada, l'autor, etc...



### 3.2 Guardar com a Python.

El model es una eina molt potent, però encara es pot fer més potent si exportem el model a Python. Des de Python podem crear un bucle per executar el model de manera que podem executar el model moltes vegades de cop!



Aquesta obra està subjecta sota: Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional.