



PSIG

Implementació, gestió i formació SIG

Carlos López Quintanilla NIF 46681064B

C. Parellada, 8 E2 08757 Corbera de Llobregat Barcelona

www.psig.es admin@psig.es +34 699 680 261

EXERCICI 4: TREBALL AMB MODELS 2.

L'objectiu d'aquest exercici és crear un model fent us de l'eina «Modelos» que permet mitjançant uns objectes gràfics i visuals crear una seqüència de geoprocessos encadenats.

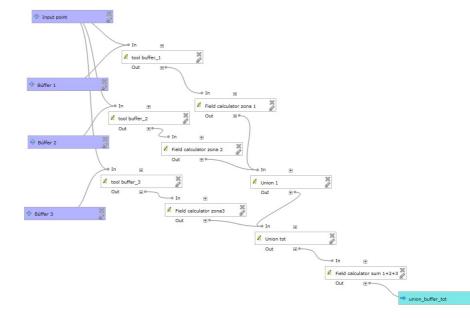
Índex

1	Obrir projecte de QGIS	.1
	Edició del model	
	2.1 Cal fer:	.3
	2.2 Edició de l'estil de renderitzat per les sortides	.4
	2.3 Documentar el model, «Help»	.4
	2.4 Guardar com a Python	

1 Obrir projecte de QGIS.

- Primer cal obrir el projecte «Sant_Sadurni.qgs».
- Aneu al menú «Processing» (Proceso)» >> Modelos >> Herramientas >> Crear modelo nuevo
- · Poseu-li nom al model i al grup

Cal fer un model com el que es mostra a continuació:





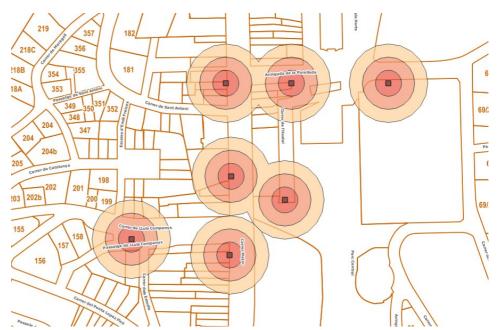


PSIG
Implementació, gestió i formació SIG

2 Edició del model.

Ara es tracta d'afegir dades d'entrada (Entrada) i eines o (Algoritmos). Anem a crear un model per crear 3 búffer amb 3 distàncies diferents que es puguin triar com a paràmetre i seguidament fer una unió de les 3 capes en en un de sola

Es tracta de fer un búffer triple concèntric:



Aquesta imatge mostra el resultat després de córrer el model que cal fer.



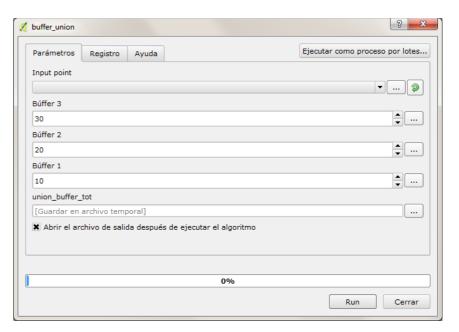


PSIG
Implementació, gestió i formació SIG

2.1 Cal fer:

- Capa d'entrada de tipus punt
- Afegir 3 búffer (1, 2 i 3).
- 3 paràmetres d'entrada amb els valors de la distància dels 3 búffer.
- Afegir un camp [zona_1] al búffer 1 amb el valor=1
- Afegir un camp [zona_1] al búffer 2 amb el valor=1
- Afegir un camp [zona_3] al búffer 3 amb el valor=1
- Fer una unió entre el búffer 1 i el búffer 1,
- Fer una unió entre la anterior i el búffer 3
- Afegir un camp [zona] que sigui la suma de [zona_1] + [zona_2] + [zona_3]
- Editar l'ajuda per explicar el funcionament del model
- Capa de sortida amb estil definit

El formulari resultant en forma de formulari serà com es mostra a la següent imatge:



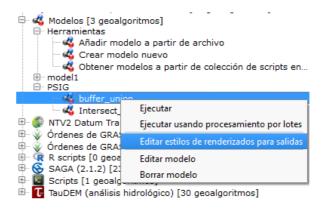




PSI6
Implementació, gestió i formació SIG

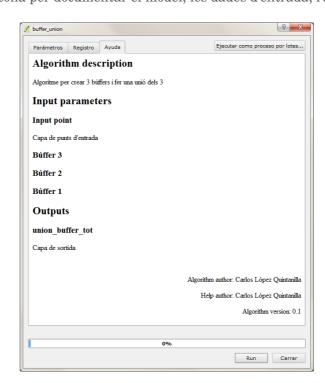
2.2 Edició de l'estil de renderitzat per les sortides.

Es tracta de crear un estil a la capa de sortida, caldrà fer un fitxer qml amb la simbologia i carregar-lo al model tali com es mostra a la següent imatge:



2.3 Documentar el model, «Help».

Teniu una icona per documentar el model, les dades d'entrada, l'autor, etc...







PSIG
Implementació, gestió i formació SIG

2.4 Guardar com a Python.

El model es una eina molt potent, però encara es pot fer més potent si exportem el model a Python. Des de Python podem crear un bucle per executar el model de manera que podem executar el model moltes vegades de cop!





Aquesta obra està subjecta sota: Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional.





PSIG Implementació, gestió i formació SIG