

YÖBİ4461 - Nesnelerin İnterneti Projesi

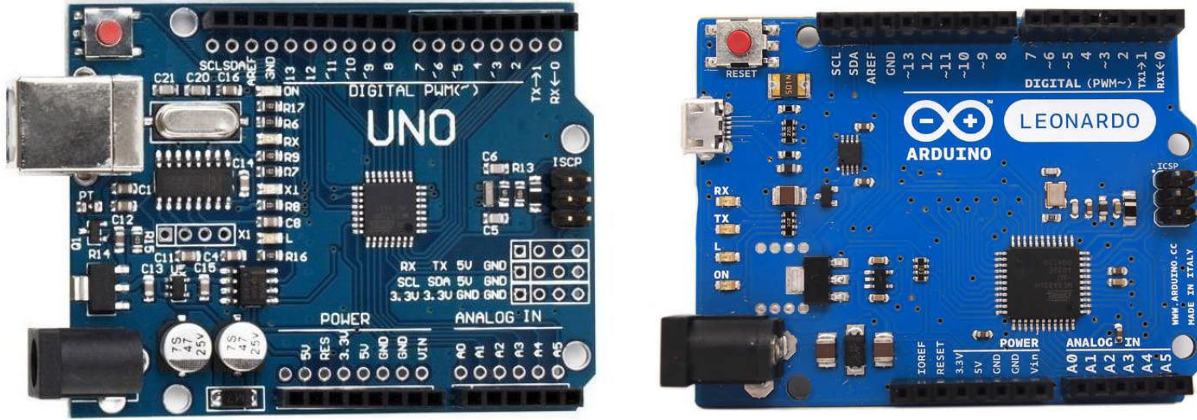
Gamepad

Giris

Projenin temel amacı, Ardiuno Uno/Leonardo ve Funduino Joystick Shield devre elemanlarını kullanarak Nesnelerin İnterneti (IoT) teknolojisiyle oyunlarda kullanılabilen bir oyun konsolu oluşturmaktır. Bu elemanlar aracılığıyla C programlama diliyle elde edilen veriler, Python dili kullanılarak bilgisayarın fare ve klavye işlevlerini kontrol etmek için kullanılacaktır. Bu şekilde, donanım ve yazılım arasında etkileşim sağlanarak Gamepad oluşturulacaktır.

Devre elemanları

- Ardiuno uno/leonardo



- Funduino joystick shield

