

Referência da Classe SistemaDeJogo

Classe responsável pela gestão e execução das partidas. [Mais...](#)

```
#include <SistemaDeJogo.hpp>
```

Membros Públicos

SistemaDeJogo ()

Construtor da classe **SistemaDeJogo**.

void **executarPartida** ()

Método para executar a partida.

void **escolherJogo** ()

Método para escolher o jogo.

~SistemaDeJogo ()

Destrutor da classe **SistemaDeJogo**.

Atributos Públicos

Jogador * **jogador1**

Jogador * **jogador2**

Descrição detalhada

Classe responsável pela gestão e execução das partidas.

A classe **SistemaDeJogo** gerencia a interação entre o jogo e o cadastro de jogadores, permitindo a escolha de jogadores e o controle do fluxo da partida.

Construtores e Destrutores

◆ **SistemaDeJogo**()

SistemaDeJogo::SistemaDeJogo ()

Construtor da classe **SistemaDeJogo**.

Inicializa o sistema de jogo e carrega os jogadores.

◆ **~SistemaDeJogo**()

SistemaDeJogo::~SistemaDeJogo ()

Destrutor da classe **SistemaDeJogo**.

Libera os recursos alocados.

Documentação das funções

◆ escolherJogo()

void SistemaDeJogo::escolherJogo ()

Método para escolher o jogo.

Permite ao usuário selecionar o tipo de jogo que deseja jogar.

◆ executarPartida()

void SistemaDeJogo::executarPartida ()

Método para executar a partida.

Permite ao usuário escolher os jogadores, inicializa o tabuleiro e controla o fluxo do jogo.

A documentação para essa classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- /Users/iangodoi/Desktop/TP-jogosTabuleiro-cpp-desenvolvimento 5/include/**SistemaDeJogo.hpp**
- /Users/iangodoi/Desktop/TP-jogosTabuleiro-cpp-desenvolvimento 5/src/**SistemaDeJogo.cpp**

Gerado por **doxygen** 1.12.0