

HIERARQUIA DE CLASSE DOS JOGOS		MÓDULO DE CADASTRO DE JOGADORES		MÓDULO PARA EXECUTAR AS PARTIDAS	
Hierarquia: Superclasse		Hierarquia: Classe Independente		Hierarquia: Classe Independente	
Tipo: Abstrata		Tipo: Concreta		Tipo: Concreta	
Jogo		CadastroDeJogadores		SistemaDeJogo	
Responsabilidades	Colaboradores	Responsabilidades	Colaboradores	Responsabilidades	Colaboradores
Jogo()	Jogador	criarArquivoJogadores()	Jogador	SistemaDeJogo()	Jogo
inicializarTabuleiro()	Tabuleiro	adicionarJogadorNoArquivo()		executarPartida()	Reversi
validarJogada()		carregarJogadoresDeArquivo()		escolherJogo()	Lig4
verificarCondicaoVitoria()		buscarJogadorNoArquivo()			CadastroDeJogadores
imprimirTabuleiro()		removerJogadorDoArquivo()			Jogador
realizarJogada()		atualizarNomeDoJogador()			
getJogadorAtual()		listarJogadoresDoArquivo()		CLASSE INDEPENDENTE	
		atualizarArquivo()		Hierarquia: classe independente	
Hierarquia: Subclasse de Jogo		limparArquivo()		Tipo: Concreta	
Tipo: Concreta				Jogador	
Reversi		CLASSE INDEPENDENTE		Responsabilidades	Colaboradores
Responsabilidades	Colaboradores	Hierarquia: Classe independente		registrarVitoria()	
inicializarTabuleiro()	Jogo	Tabuleiro		registrarDerrota()	
Reversi()	Tabuleiro	Responsabilidades	Colaboradores	Jogador()	
bool validarJogada()		Tabuleiro()		getNome()	
capturarPecas()		configurarTabuleiro()		setNome()	
capturarDirecao()		definirPosicao()		minhaPeca()	
		obterPeca()		getVitorias()	
Hierarquia: Subclasse de Jogo		posicaoValida()		getEmpates()	
Tipo: Concreta		imprimir()		registrarVitoria()	
Lig4				registrarEmpate()	
Responsabilidades	Colaboradores			registrarDerrota()	
Lig4()	Jogo			imprimirJogador()	
inicializarTabuleiro()	Tabuleiro				
validarJogada()					
verificarCondicaoVitoria()					
realizarJogada()					
CLASSE INDEPENDENTE					

Hierarquia: Classe independente						
Score						
Responsabilidades	Colaboradores					
adicionarVitorias()						
adicionarDerrotas()						
adicionarEmpates()						
imprimirEstatisticasPorNome()						
imprimirListadeScore()						
imprimirEstatisticasPorNomeEJogo()						
limparScore()						
carregar()						
Score()						
atualizarArquivo()						
getJogadorPorNome						