HIERARQUIA DE CLASSE DOS JOGOS		MÓDULO DE CADASTRO DE	JOGADORES	MÓDULO PARA EXECUTAR AS PARTIDAS		
Hierarquia: Superclasse		Hierarquia: Classe Independente		Hierarquia: Classe Independente		
Tipo: Abstrata Jogo		Tipo: Concreta CadastroDeJogadores		Tipo: Concreta SistemaDeJogo		
Jogo()	Jogador	criarArquivoJogadores()	Jogador	SistemaDeJogo()	Jogo	
inicializarTabuleiro()	Tabuleiro	adicionarJogadorNoArquivo()		executarPartida()	Reversi	
validarJogada()		carregarJogadoresDeArquivo()		escolherJogo()	Lig4	
verificarCondicaoVitoria()		buscarJogadorNoArquivo()			CadastroDeJogadores	
imprimirTabuleiro()		removerJogadorDoArquivo()			Jogador	
realizarJogada()		atualizarNomeDoJogador()				
getJogadorAtual()		listarJogadoresDoArquivo()		CLASSE INDEPENDENTE		
		atualizarArquivo()		Hierarquia: classe	independente	
Hierarquia: Subclasse de Jogo		limparArquivo()		Tipo: Cor	ncreta	
Tipo: Concreta				Jogad	lor	
Reversi		CLASSE INDEPENDENTE		Responsabilidades	Colaboradores	
Responsabilidades	Colaboradores	Hierarquia: Classe indep	endente	registrarVitoria()		
inicializarTabuleiro()	Jogo	Score		registrarDerrota()		
Reversi()	Tabuleiro	Responsabilidades	Colaboradores	Jogador()		
validarJogada()		adicionarVitorias()		getNome()		
capturarPecas()		adicionarDerrotas()		setNome()		
capturarDirecao()		adicionarEmpates()		minhaPeca()		
verificarCondicaoVitoria()		imprimirEstatisticasPorNome()		getVitorias()		
imprimirTabuleiro()		imprimirListadeScore()		getEmpates()		
realizarJogada()		imprimirEstatisticasPorNomeEJogo	()	registrarVitoria()		
capturarPecas()		limparScore()		registrarEmpate()		
capturarDirecao()		carregar()		registrarDerrota()		
		Score()		imprimirJogador()		
Hierarquia: Subclasse de Jogo		atualizarArquivo()				
Tipo: Concreta		getJogadorPorNome				
Lig4						
Responsabilidades	Colaboradores					
Lig4()	Jogo					
inicializarTabuleiro()	Tabuleiro					

verificarCondicaoVitoria()				
realizarJogada()				
CLASSE INDEPENDENTE				
Hierarquia: Classe independente				
Tabuleiro				
Responsabilidades	Colaboradores			
Tabuleiro()				
configurarTabuleiro()				
definirPosicao()				
obterPeca()				
posicaoValida()				
imprimir()				