

Referência da Classe Tabuleiro

Membros Públicos

	Tabuleiro ()	Construtor padrão da classe Tabuleiro .
void	configurarTabuleiro (int _linhas, int _colunas)	Configura o tabuleiro com um número específico de linhas e colunas.
void	definirPosicao (int _x, int _y, char _peca)	Define uma peça em uma posição específica do tabuleiro.
char	obterPeca (int _x, int _y) const	Retorna a peça na posição específica do tabuleiro.
bool	posicaoValida (int _x, int _y) const	Verifica se a posição especificada é válida dentro do tabuleiro.
void	imprimir () const	Imprime o tabuleiro no console.
	~Tabuleiro ()	Destrutor da classe Tabuleiro .

Construtores e Destrutores

◆	Tabuleiro()	
	Tabuleiro::Tabuleiro ()	
	Construtor padrão da classe Tabuleiro .	
	Inicializa um objeto Tabuleiro com configurações padrão.	
◆	~Tabuleiro()	
	Tabuleiro::~~Tabuleiro ()	default
	Destrutor da classe Tabuleiro .	
	Libera os recursos alocados para a matriz do tabuleiro.	

Documentação das funções

◆ configurarTabuleiro()

```
void Tabuleiro::configurarTabuleiro ( int _linhas,  
                                     int _colunas )
```

Configura o tabuleiro com um número específico de linhas e colunas.

Parâmetros

_linhas Número de linhas.

_colunas Número de colunas.

◆ definirPosicao()

```
void Tabuleiro::definirPosicao ( int  _x,  
                                int  _y,  
                                char _peca )
```

Define uma peça em uma posição específica do tabuleiro.

Parâmetros

_x Coordenada x da posição.

_y Coordenada y da posição.

_peca A peça a ser colocada na posição (_x, _y).

◆ obterPeca()

```
char Tabuleiro::obterPeca ( int _x,  
                            int _y ) const
```

Retorna a peça na posição específica do tabuleiro.

Parâmetros

_x Coordenada x da posição.

_y Coordenada y da posição.

Retorna

A peça na posição (_x, _y).

◆ posicaoValida()

```
bool Tabuleiro::posicaoValida ( int _x,  
                               int _y ) const
```

Verifica se a posição especificada é válida dentro do tabuleiro.

Parâmetros

_x Coordenada x da posição.

_y Coordenada y da posição.

Retorna

true se a posição é válida, false caso contrário.

A documentação para essa classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- /Users/iangodoi/Desktop/TP-jogosTabuleiro-cpp-desenvolvimento 5/include/[Tabuleiro.hpp](#)
- /Users/iangodoi/Desktop/TP-jogosTabuleiro-cpp-desenvolvimento 5/src/[Tabuleiro.cpp](#)

Gerado por [doxygen](#) 1.12.0