

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 6
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:Aditya nur atha

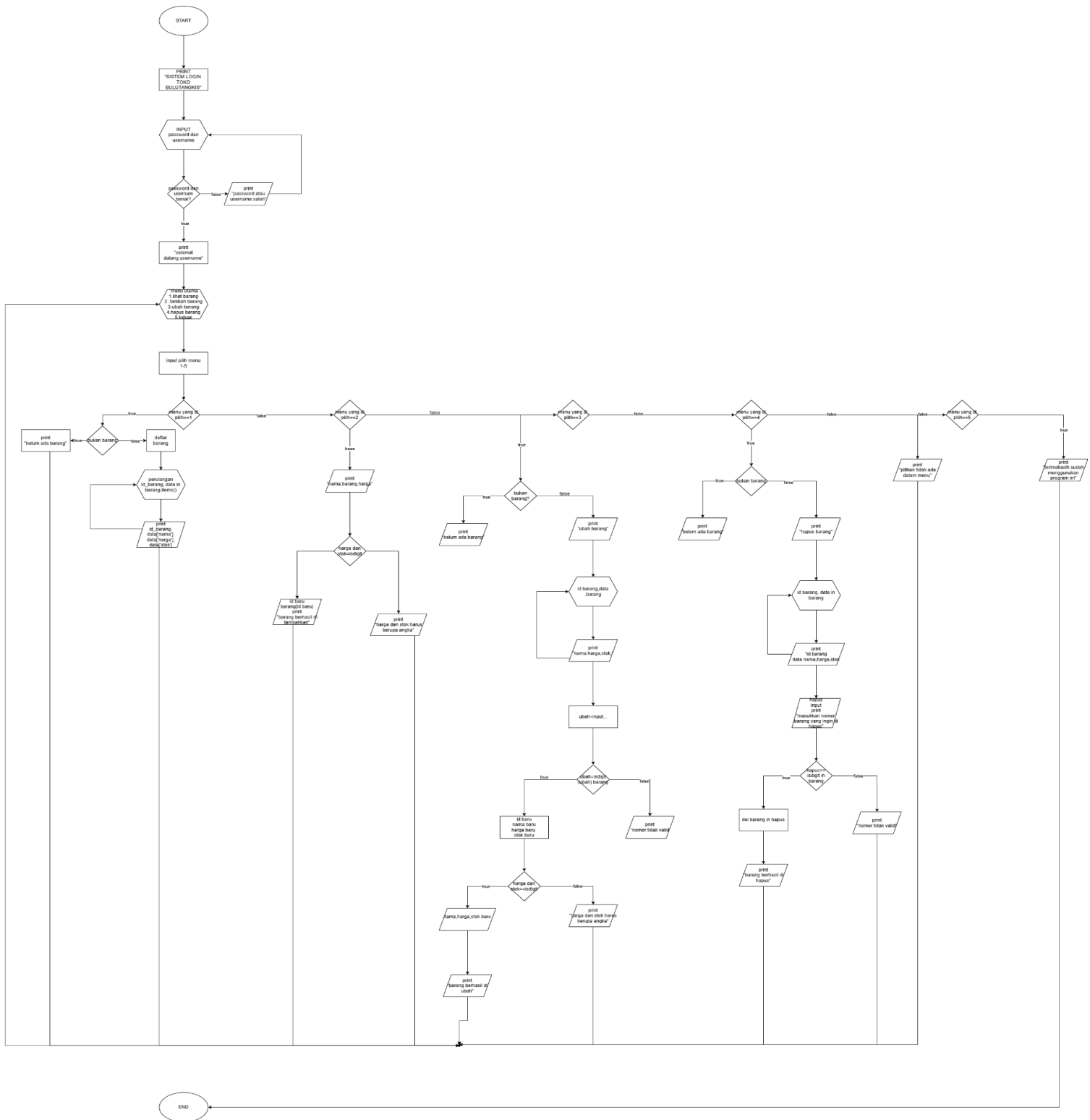
2509106082

Kelas B2'25

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA

2025

1.flowchart



“Gambar 1.1 Flowchart”

2. Penjelasan

1.Login:

- Program meminta username dan password.
- Jika cocok dengan data user, maka masuk ke menu utama.

2.Menu Utama:

Tampilkan 5 opsi: Lihat Barang, Tambah Barang, Ubah Barang, Hapus Barang, Keluar.

1.Lihat Barang (Read):

- Jika ada barang, tampilkan daftar barang (ID, Nama, Harga, Stok).
- Jika tidak, tampilkan pesan belum ada barang.

2.Tambah Barang (Create):

- Input nama, harga, dan stok.
- Validasi: harga dan stok harus angka.
- ID barang baru adalah ID terbesar + 1 (atau 1 jika belum ada barang).
- Ubah Barang (Update):
- Tampilkan daftar barang.
- Pilih ID barang yang akan diubah.
- Input data baru (nama, harga, stok) dan validasi harga dan stok harus angka.

3.Hapus Barang (Delete):

- Tampilkan daftar barang.
- Pilih ID barang yang akan dihapus, lalu konfirmasi penghapusan.

3.Keluar:

- Keluar dari program.

3. Deskripsi singkat program

Program ini merupakan sistem manajemen inventory toko bulutangkis yang menyediakan fungsi lengkap untuk mengelola data barang. Sistem dimulai dengan proses login untuk memverifikasi identitas pengguna, kemudian menampilkan menu utama dengan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) yang memungkinkan pengguna melihat daftar barang, menambah produk baru, mengubah data, dan menghapus barang dari inventory. Program dilengkapi dengan validasi input untuk memastikan data harga dan stok berupa angka, serta menggunakan struktur dictionary.

4. source code

```
users = {
    "si_admin": "123",
    "abang1": "aaa"
}

barang = {
    1: {"nama": "Raket", "harga": 2000000, "stok": 10},
    2: {"nama": "Shuttlecock", "harga": 130000, "stok": 20},
    3: {"nama": "Sepatu", "harga": 3000000, "stok": 5}
}

print(" SISTEM LOGIN TOKO BULUTANGKIS ")
while True:
    username = input("Masukkan username: ")
    password = input("Masukkan password: ")

    if username in users and users[username] == password:
        print(f"Selamat datang, {username}!")
        break
    else:
        print("Password atau username salah bang! silakan coba login kembali.")

while True:
    print(" MENU TOKO BULUTANGKIS ")
    print("1. Lihat Barang")
    print("2. Tambah Barang")
    print("3. Ubah Barang")
    print("4. Hapus Barang")
    print("5. Keluar")

    pilih = input("Pilih menu: ")

    # READ
    if pilih == "1":
        if not barang:
            print("Belum ada barang.")
        else:
            print(" DAFTAR BARANG ")
            for id_barang, data in barang.items():
                print(f"{id_barang}. {data['nama']} - Harga: Rp{data['harga']} - Stok: {data['stok']}")

    # CREATE
    elif pilih == "2":
        nama = input("Nama barang: ")
        harga = input("Harga: ")
        stok = input("Stok: ")

        if harga.isdigit() and stok.isdigit():
            id_baru = max(barang.keys()) + 1 if barang else 1
            barang[id_baru] = {"nama": nama, "harga": int(harga), "stok": int(stok)}
```

```

        print("Barang berhasil ditambahkan.")
    else:
        print("Harga dan stok harus berupa angka.")

# UPDATE
elif pilih == "3":
    if not barang:
        print("Belum ada barang.")
    else:
        print("\n=== UBAH BARANG ===")
        for id_barang, data in barang.items():
            print(f"{id_barang}. {data['nama']} - Harga: Rp{data['harga']} - Stok: {data['stok']}")
        ubah = input("Masukkan nomor barang yang ingin diubah: ")

        if ubah.isdigit() and int(ubah) in barang:
            id_barang = int(ubah)
            nama_baru = input("Nama baru: ")
            harga_baru = input("Harga baru: ")
            stok_baru = input("Stok baru: ")

            if harga_baru.isdigit() and stok_baru.isdigit():
                barang[id_barang]["nama"] = nama_baru
                barang[id_barang]["harga"] = int(harga_baru)
                barang[id_barang]["stok"] = int(stok_baru)
                print("Barang berhasil diubah.")
            else:
                print("Harga dan stok harus berupa angka.")
        else:
            print("Nomor tidak valid.")

# DELETE
elif pilih == "4":
    if not barang:
        print("Belum ada barang.")
    else:
        print("\n=== HAPUS BARANG ===")
        for id_barang, data in barang.items():
            print(f"{id_barang}. {data['nama']} - Harga: Rp{data['harga']} - Stok: {data['stok']}")
        hapus = input("Masukkan nomor barang yang ingin dihapus: ")

        if hapus.isdigit() and int(hapus) in barang:
            del barang[int(hapus)]
            print("Barang berhasil dihapus.")
        else:
            print("Nomor tidak valid.")

# EXIT
elif pilih == "5":
    print("Terima kasih telah menggunakan program ini.")
    break

else:
    print("Pilihan tidak ada dalam menu.")

```

5. hasil output

```
SISTEM LOGIN TOKO BULUTANGKIS
Masukkan username: si_admin
Masukkan password: 123
Selamat datang, si_admin!
```

Gambar 1.1 hasil output

```
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 1
DAFTAR BARANG
1. Raket - Harga: Rp2000000 - Stok: 10
2. Shuttlecock - Harga: Rp130000 - Stok: 20
3. Sepatu - Harga: Rp3000000 - Stok: 5
```

Gambar 1.2 hasil output

```
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 2
Nama barang: baju
Harga: 120000
Stok: 20
Barang berhasil ditambahkan.
```

Gambar 1.3 hasil output

```
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 3
UBAH BARANG
1. Raket - Harga: Rp2000000 - Stok: 10
2. Shuttlecock - Harga: Rp130000 - Stok: 20
3. Sepatu - Harga: Rp3000000 - Stok: 5
4. baju - Harga: Rp120000 - Stok: 20
Masukkan nomor barang yang ingin diubah: 4
Nama baru: baju pria
Harga baru: 130000
Stok baru: 20
Barang berhasil diubah.
```

Gambar 1.4 hasil output

```
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 4
HAPUS BARANG
1. Raket - Harga: Rp2000000 - Stok: 10
2. Shuttlecock - Harga: Rp130000 - Stok: 20
3. Sepatu - Harga: Rp3000000 - Stok: 5
4. baju pria - Harga: Rp130000 - Stok: 20
Masukkan nomor barang yang ingin dihapus: 4
Barang berhasil dihapus.
```

Gambar 1.5 hasil output

```
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 5
Terima kasih telah menggunakan program ini.
PS C:\praktikum-and>
```

Gambar 1.6 hasil output

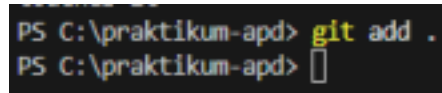
```
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 6
Pilihan tidak ada dalam menu.
```

Gambar 1.7 hasil output

6. langkah langkah git

git add

- Memilih file perubahan yang akan disimpan

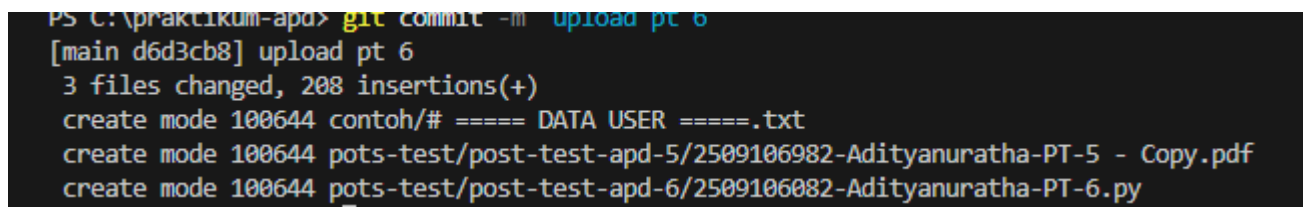


```
PS C:\praktikum-apd> git add .  
PS C:\praktikum-apd> █
```

Gambar 1.1 git add

git commit

- Menyimpan perubahan dengan pesan deskripsi



```
PS C:\praktikum-apd> git commit -m upload pt 6  
[main d6d3cb8] upload pt 6  
3 files changed, 208 insertions(+)  
create mode 100644 contoh/# ===== DATA USER =====.txt  
create mode 100644 pots-test/post-test-apd-5/2509106982-Adityanuratha-PT-5 - Copy.pdf  
create mode 100644 pots-test/post-test-apd-6/2509106082-Adityanuratha-PT-6.py
```

Gambar 1.2 git commit

git push

- Mengupload perubahan ke repository online

```
PS C:\praktikum-apd> git commit -m "upload pt 6"
[main d6d3cb8] upload pt 6
3 files changed, 208 insertions(+)
create mode 100644 contoh/# ===== DATA USER =====.txt
create mode 100644 pots-test/post-test-apd-5/2509106982-Adityanuratha-PT-5 - Copy.pdf
create mode 100644 pots-test/post-test-apd-6/2509106082-Adityanuratha-PT-6.py
PS C:\praktikum-apd> git push -u origin main
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (8/8), 1.61 KiB | 1.61 MiB/s, done.
Total 8 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 2 local objects.
To https://github.com/athaaditya56-glitch/praktikum-apd.git
   b89403f..d6d3cb8  main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

Gambar 1.3 git push