

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 5
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:Aditya nur atha

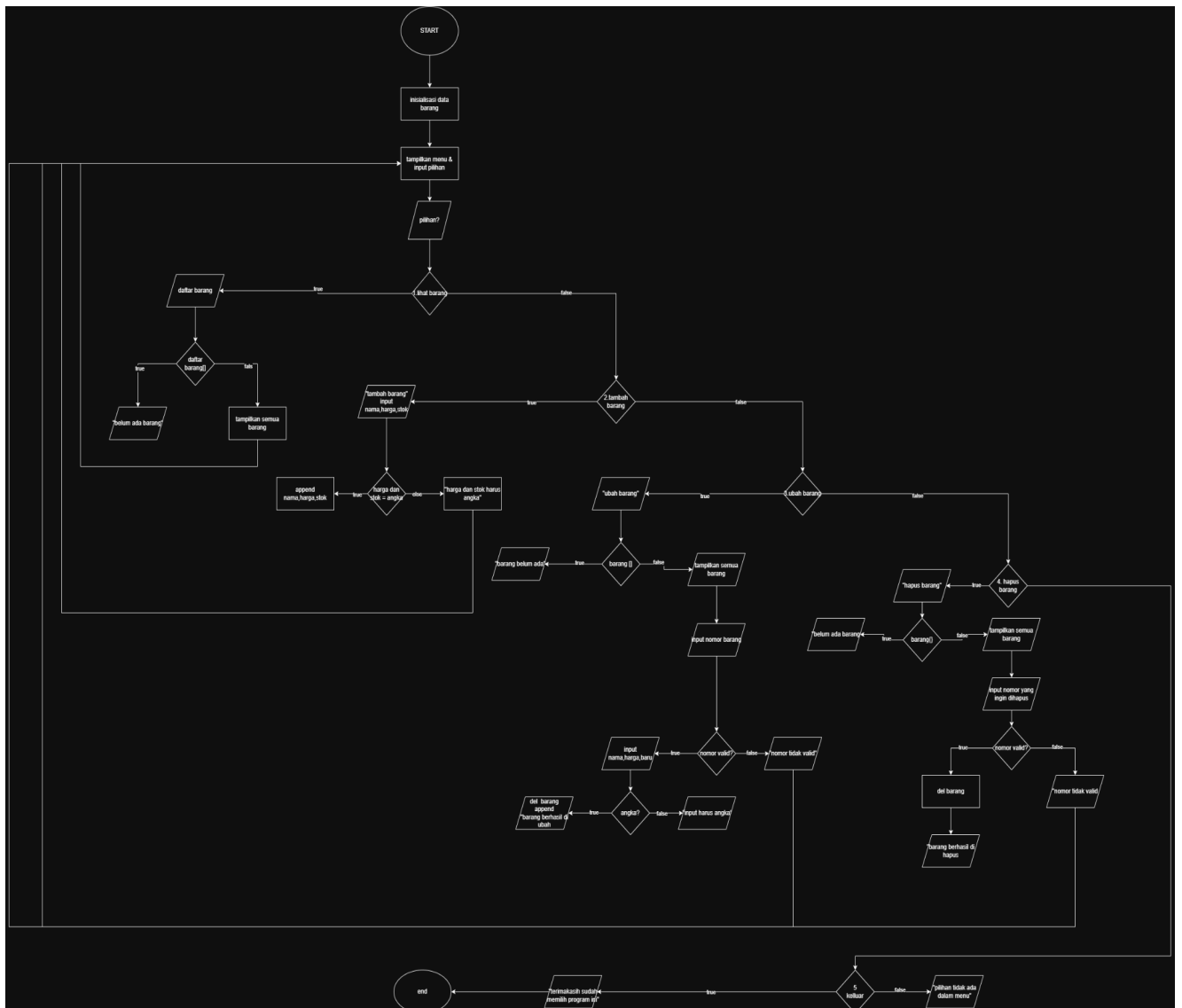
2509106082

Kelas B2'25

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA

2025

1. Flowchart



“Gambar 1.1 Flowchart”

2. Penjelasan

1. Deklarasi Variabel

Mendeklarasikan variabel untuk menyimpan data barang (list multidimensi) dan variabel kontrol loop.

Masukkan Nilai Awal

barang = [

["Raket", 2000000, 10],

["Shuttlecock", 130000, 20],

["Sepatu", 3000000, 5]

]

3. Menu Utama

Program menampilkan menu utama dengan 5 pilihan:

- Lihat Barang
- Tambah Barang
- Ubah Barang
- Hapus Barang
- Keluar

4. Proses Menu

- Jika pengguna memilih 1: Menampilkan daftar barang (READ)
- Jika pengguna memilih 2: Menambahkan barang baru (CREATE)
- Jika pengguna memilih 3: Mengubah barang yang ada (UPDATE)
- Jika pengguna memilih 4: Menghapus barang (DELETE)
- Jika pengguna memilih 5: Keluar dari program

5. Validasi Input

Pada menu tambah dan ubah, program memvalidasi input harga dan stok harus berupa angka.

6. Operasi pada Data

1. CREATE: Menambahkan data barang baru ke list.
2. READ: Menampilkan semua barang.
3. UPDATE: Mengubah data barang berdasarkan nomor urut.
4. DELETE: Menghapus data barang berdasarkan nomor urut.

7. Keluar Program

Program menampilkan pesan terima kasih dan berhenti.

3. Deskripsi singkat program

Program ini merupakan sistem manajemen sederhana untuk toko peralatan bulutangkis yang bisa melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete). Program memungkinkan pengguna untuk:

1. Melihat daftar barang (nama, harga, stok)
2. Menambah barang baru ke inventaris
3. Mengubah data barang yang sudah ada
4. Menghapus barang dari inventaris
5. Keluar dari program

4. source code

```
barang = [  
    ["Raket", 2000000, 10],  
    ["Shuttlecock", 130000, 20],  
    ["Sepatu", 3000000, 5]  
]  
  
while True:  
    print("MENU TOKO BULUTANGKIS")  
    print("1. Lihat Barang")  
    print("2. Tambah Barang")  
    print("3. Ubah Barang")  
    print("4. Hapus Barang")  
    print("5. Keluar")  
  
    pilih = input("Pilih menu: ")  
  
    # READ  
    if pilih == "1":  
        print("DAFTAR BARANG")  
        if barang == []:  
            print("Belum ada barang.")  
        else:  
            nomor = 1  
            i = 0  
            for _ in barang:  
                print(f"{nomor}. {barang[i][0]} Harga: Rp{barang[i][1]} Stok:  
{barang[i][2]}")  
                nomor += 1  
                i += 1  
  
    # CREATE  
    elif pilih == "2":  
        print("TAMBAH BARANG")  
        nama = input("Nama barang: ")  
        harga = input("Harga: ")  
        stok = input("Stok: ")  
  
        if harga.isdigit() and stok.isdigit():
```

```

        barang.append([nama, int(harga), int(stok)])
        print("Barang berhasil ditambahkan.")
    else:
        print("Harga dan stok harus berupa angka.")

# UPDATE
elif pilih == "3":
    print("UBAH BARANG")
    if barang == []:
        print("Belum ada barang.")
    else:
        nomor = 1
        i = 0
        for _ in barang:
            print(f"{nomor}. {barang[i][0]}  Harga: Rp{barang[i][1]}  Stok: {barang[i][2]}")
            nomor += 1
            i += 1

        ubah = input("Masukkan nomor barang yang ingin diubah: ")
        if ubah.isdigit():
            nomor_ubah = int(ubah) - 1
            hitung = 0
            valid = False
            for _ in barang:
                if hitung == nomor_ubah:
                    valid = True
                    break
                hitung += 1

            if valid:
                nama_baru = input("Nama baru: ")
                harga_baru = input("Harga baru: ")
                stok_baru = input("Stok baru: ")

                if harga_baru.isdigit() and stok_baru.isdigit():
                    data_lama = barang[nomor_ubah]
                    del barang[nomor_ubah]
                    barang.append([nama_baru, int(harga_baru), int(stok_baru)])
                    print("Barang berhasil diubah.")
                else:
                    print("Harga dan stok harus berupa angka.")
            else:
                print("Nomor tidak valid.")
        else:
            print("Input harus angka.")

# DELETE
elif pilih == "4":
    print("HAPUS BARANG")
    if barang == []:
        print("Belum ada barang.")
    else:

```

```

    nomor = 1
    i = 0
    for _ in barang:
        print(f"{nomor}. {barang[i][0]}  Harga: Rp{barang[i][1]}  Stok:
{barang[i][2]}")
        nomor += 1
        i += 1

hapus = input("Masukkan nomor barang yang ingin dihapus: ")
if hapus.isdigit():
    nomor_hapus = int(hapus) - 1
    hitung = 0
    valid = False
    for _ in barang:
        if hitung == nomor_hapus:
            valid = True
            break
        hitung += 1

    if valid:
        del barang[nomor_hapus]
        print("Barang berhasil dihapus.")
    else:
        print("Nomor tidak valid.")
else:
    print("Input harus angka.")

# EXIT
elif pilih == "5":
    print("Terima kasih telah menggunakan program ini.")
    break

else:
    print("Pilihan tidak ada dalam menu.")

```

Gambar 2.1 source code

5. hasil output

```
PS C:\praktikum-apd> & C:/Users/ACER/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/praktikum-apd/pots-test/post-test-apd-5/2509106082-Adityanuratha-PT-5.py
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 1
DAFTAR BARANG
1. Raket Harga: Rp2000000 Stok: 10
2. Shuttlecock Harga: Rp130000 Stok: 20
3. Sepatu Harga: Rp3000000 Stok: 5
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 2
TAMBAH BARANG
Nama barang: baju
Harga: 130000
Stok: 20
Barang berhasil ditambahkan.
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 3
UBAH BARANG
1. Raket Harga: Rp2000000 Stok: 10
2. Shuttlecock Harga: Rp130000 Stok: 20
3. Sepatu Harga: Rp3000000 Stok: 5
4. baju Harga: Rp130000 Stok: 20
```

Gambar 3.1 hasil output

```
Pilih menu: 2
TAMBAH BARANG
Nama barang:
Harga:
Stok:
Harga dan stok harus berupa angka.
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 3
UBAH BARANG
1. Raket Harga: Rp2000000 Stok: 10
2. baju Harga: Rp130000 Stok: 20
3. sepatu Li-Ning ranger lite DF 01 Harga: Rp1100000 Stok: 5
Masukkan nomor barang yang ingin diubah:
Input harus angka.
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu:
Pilihan tidak ada dalam menu.
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 6
Pilihan tidak ada dalam menu.
MENU TOKO BULUTANGKIS
hain*  0 0 0
```

Ln 77, Col 55 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Pyth

Gambar 4.1 hasil output

```
5. Keluar
Pilih menu: 6
Pilihan tidak ada dalam menu.
MENU TOKO BULUTANGKIS
1. Lihat Barang
2. Tambah Barang
3. Ubah Barang
4. Hapus Barang
5. Keluar
Pilih menu: 5
Terima kasih telah menggunakan program ini.
PS C:\praktikum-apd>
```

Gambar 5.1 hasil output

6. langkah langkah git

git add

```
PS C:\praktikum-apd> git add .
PS C:\praktikum-apd>
```

Gambar 6.1 git add

git commit

```
> git commit -m "upload pt 5"
[main fb02a3d] upload pt 5
6 files changed, 572 insertions(+)
create mode 100644 kelas/pertemuan-5/latihan.py
rename pots-test/{pos-test--apd-4 => pos-test-apd-4}/2509106082-Adityanuratha-PT-4.drawio (100%)
rename pots-test/{pos-test--apd-4 => pos-test-apd-4}/2509106082-Adityanuratha-PT-4.py (100%)
rename pots-test/{pos-test--apd-4 => pos-test-apd-4}/2509106982-Adityanuratha-PT-4.pdf (100%)
create mode 100644 pots-test/post-test-apd-5/2509106082-Adityanuratha-PT-5.draw.io.drawio
create mode 100644 pots-test/post-test-apd-5/2509106082-Adityanuratha-PT-5.py
PS C:\praktikum-apd>
```

Gambar 7.1 git commit

git push

```
create mode 100644 pots-test/post-test-apd-5/2509106082-Aditya
PS C:\praktikum-apd> git push -u origin main
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (9/9), 4.52 KiB | 661.00 KiB/s, done.
Total 9 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/athaaditya56-glitch/praktikum-apd.git
   21c5a46..fb02a3d  main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS C:\praktikum-apd> █
```

Gambar 8.1 git push