

## Profil

Derzeit lerne ich Deutsch, um fließend zu werden. Ich bin spezialisiert auf Rapid Prototyping und die Entwicklung produktionsreifer React-Anwendungen unter Verwendung KI-gestützter Entwicklungs-Workflows. Mein Ansatz kombiniert UX/UI-Designprinzipien mit praktischer Implementierung und nutzt Tools wie Claude, ChatGPT und moderne Komponentenbibliotheken, um unternehmenstaugliche Referenzimplementierungen zu erstellen. Ich zeichne mich durch die Übersetzung von Designsystemen in funktionalen Code, den Aufbau skalierbarer UI-Architekturen und die Zusammenarbeit mit funktionsübergreifenden Teams aus, um vollständige digitale Erlebnisse von der Konzeption bis zur Bereitstellung zu liefern.

## Kontakt

Berlin, Deutschland  
T: 0177 2763088  
E: [athar.hafiz@gmail.com](mailto:athar.hafiz@gmail.com)  
Linkedin: [www.linkedin.com/in/atharhafiz](https://www.linkedin.com/in/atharhafiz)  
Portfolio: <https://atharux.com/>

## Fähigkeiten

### ENTWICKLUNG

- React & React Hooks
- Komponentenarchitektur
- HTML5 / CSS3 / JavaScript
- Tailwind CSS
- Shadcn/ui Komponentenbibliothek
- Responsive Webdesign
- Git-Versionskontrolle
- KI-gestützte Entwicklung
- Claude, ChatGPT, Perplexity
- API-Integration

### DESIGN & PROTOTYPING

- Figma zu React Workflow
- Designsysteme
- Wireframing & Prototyping
- User Research
- UI/UX Best Practices
- Barrierefreiheit (WCAG)
- Informationsarchitektur

### REACT PROTOTYPES

- [Automatisierung von Veranstaltungsabläufen](#)
- [Reiseplanung im Gespräch](#)
- [Lead-Sequenz-Orchestrierung](#)

### TOOLS & PLATTFORMEN

- Figma, Sketch
- Zeplin, Storybook
- Jira, Trello, Asana
- Tableau, Analytics
- CRM-Plattformen
- WordPress, CMS

## Zertifizierungen

- Zertifikat B1 g.a.s.t., Berlin, DE 2025
- Deutsch B1.2 vhs Pankow, Berlin, DE 2025
- UX/UI Design General Assembly, San Francisco, CA 2016
- Gamification Design Octalysis Group, San Jose, CA 2017
- Lean Six Sigma – Green Belt Lean Wright, Inc, Poway, CA 2019

## Sprache

Englisch – Muttersprache  
Urdu – Muttersprache  
Deutsch – B2.2, lerne derzeit

## Ausbildung

Bachelor of Fine Arts – Digital Media Art SJSU, San Jose, CA, USA 2005  
  
A.A. Liberal Arts De Anza College, Cupertino, CA, USA 1999

## Berufserfahrung

### MITGRÜNDER & TECHNICAL LEAD

Rising Tide Berlin, Berlin Deutschland Dez 2023 – Heute

- Erstellte responsive Website mit moderner UI/UX
- Implementierung eines Designsystems und einer Komponentenbibliothek für ein konsistentes Markenerlebnis über digitale Touchpoints hinweg
- Zusammenarbeit mit Frank Peralta Clothing an einer nachhaltigen Produktlinie
- Aufbau lokaler Markenpartnerschaften für Nachhaltigkeit in Mode und Veranstaltungen

### FRACTIONAL DIRECTOR UX DESIGN & REACT-ENTWICKLER

Startup (NDA-Kunde), Remote – Vertrag Mai 2024

- Architektur und Bereitstellung eines 30-seitigen Designsystems unter Verwendung von Shadcn-Komponenten in Figma
- Übersetzung des Designsystems in produktionsreife React-Komponenten mit benutzerdefinierten glassmorphen UI-Mustern
- Aufbau einer Referenzimplementierung für SaaS-Desktop-Anwendung mit moderner Komponentenarchitektur

### MARKETING DEVELOPER / CAMPAIGN STRATEGIST

Chef Works, Inc., Poway, Kalifornien, USA Okt 2018 – Jan 2024

- Entwicklung von HTML/CSS-E-Mail-Vorlagen und Landing Pages, Erhöhung der Klickraten von 9% auf 45% und Generierung von über 150.000 \$ jährlichem Umsatzwachstum
- Entwicklung von Datenvisualisierungs-Dashboards mit Tableau für Kampagnen-Performance-Tracking
- Design und Implementierung eines gamifizierten Versand-Dashboards, Steigerung der Teamproduktivität um 25%
- Erstellung von Customer Journey Mapping und Persona-Entwicklungsframeworks über 4 Umsatzströme hinweg
- Implementierung DSGVO-konformer Datensegmentierungssysteme für E-Mail-Marketing-Automatisierung

### UX/UI DESIGNER & PROTOTYPE

Volt 480, Remote – Vertrag Sept 2018

- Lieferung eines funktionierenden interaktiven Prototyps innerhalb von 2 Wochen für Messepräsentation, Sicherung der nächsten Phase der Finanzierung
- Aufbau eines responsiven, klickbaren Prototyps zur Demonstration der Kernproduktfunktionalität

### MARKETING PROJECT MANAGER

Epik Token, Remote – Freiberuflich Nov 2017 – Okt 2018

- Design und Entwicklung der Produktwebsite und Whitepaper-Materialien für Blockchain-Startup-Launch
- Entwicklung von Präsentationsmaterialien und Messe-Assets, Beitrag zu 2 Mio. \$ Investitionsrunde
- Erstellung responsiver Landing Pages und Marketingmaterialien

### PRODUCT DESIGNER & UI-ENTWICKLER

Vinder, Remote – Freiberuflich Sept 2017 – Mai 2018

- Leitung agiler Design Sprints und Implementierung von Design-to-Development-Handoff-Workflows
- Aufbau eines vollständigen Designsystems mit wiederverwendbaren Komponenten für Android- und iOS-Anwendungen
- Erstellung produktionsreifer Spezifikationen, Wireframes und interaktiver Prototypen

### TECHNICAL PROJECT MANAGER / DESIGNER

Virtual Fantasy League, Remote – Freiberuflich Nov 2016 – Sept 2017

- Etablierung von Design- und Entwicklungs-SOPs für optimierte Produktlieferung
- Management funktionsübergreifender Teams zur Lieferung eines vollständigen Produkts in 9 Monaten
- Bereitstellung technischer Leitung und Designspezifikationen für Entwicklungsteam

### USER EXPERIENCE ARCHITECT & WEBENTWICKLER

Tandon Group, San Jose, Kalifornien, USA Jan 2016 – Okt 2016

- Redesign und Aufbau einer B2B-Website für medizinische Dienstleistungen, Sicherung von 3 Hauptverträgen
- Design und Entwicklung einer RFID-Technologie-Website, führte zu 250.000 \$ Verkauf
- Neuaufbau einer Schmuck-Einzelhandelswebsite mit verbessertem UX/UI und Conversion-Optimierung
- Verwaltung von WordPress-Entwicklung, SEO-Implementierung und E-Mail-Kampagnenintegration

### IOS APP REVIEW / UX DESIGNER

Apple, Cupertino, Kalifornien, USA Sept 2010 – Jan 2016

- Design und Zusammenarbeit mit Entwicklern an gamifizierter Produktivitäts-App, Steigerung der Teameffizienz um 25%
- Entwicklung von App-Review-Workflow-Richtlinien und Best-Practices-Dokumentation
- Bearbeitung und Überprüfung von über 100.000 Apps jährlich mit Fokus auf UX-Qualitätsstandards
- Verwaltung von Entwickler-Appeals und Bereitstellung technischen UX-Feedbacks

### STORE MANAGER

Apple, San Jose, Kalifornien, USA Nov 2002 – Okt 2006

- Verwaltung von über 150 Mitarbeitern an zwei Einzelhandelsstandorten, durchgehend unter den Top 3 Stores für Umsätze
- Leitung früherer Customer-Experience-Design und -Implementierung für Apple Retail Stores
- Test und Verfeinerung von In-Store-Planogramm-Layouts und Kundenfluss-Optimierung