



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Orientada a objeto

Linguagem de Programação 2

Professora: Luciene A. C. Valle

Objetivo

- Desenvolver projetos na linguagem de programação C Sharp (C#) utilizando o Microsoft Visual C# 2010 Express e o .Net Framework 4.0.
- Compreender o funcionamento desta linguagem de programação criando aplicativos orientado a objetos.

Metodologia

- Aulas expositivas.
- Formação de grupos de trabalho para troca de informações e desenvolvimento de soluções.
- Desenvolvimento e implementação de programas na Linguagem Visual C Sharp (C#)

Orientações importantes:

- Organizar seu tempo para estudos.
- Aproveite as aulas para tirar duvidas.
- Praticar programação programando
- Fazer os exercícios propostos
- Pesquisar em diversas fontes (sites, artigos e livros)
- Entrega das listas.
- Plantões Quinta-feira: 18h10 e 20:40

Conteúdo Programático LP2

- Visual C# 2010 Express
- Noções básicas da linguagem Visual C# (variáveis, tipo de dados, operadores, conversão, string, array)
- Métodos e estruturas de decisão e repetição
- Controles de um Formulário (botões, rótulos, caixa de lista, caixa de combinação, evento, menus)
- Tratamento de Erros e exceções
- Orientação a Objeto (classe, métodos, propriedades, herança, polimorfismo)

Programas necessários:

- Microsoft Visual C# 2010 Express e o .Net Framework 4.0 atualizado.
- Site microsoft...

Alunos da grade antiga

- LP2 com 6 horas semanais:
- Fazer todas as atividades e exercícios propostos para a disciplina neste semestre
- E devem entregar semanalmente projetos e/ou listas de exercício e/ou pesquisas via moodle para garantir presenças.

Avaliação - Pontuação

- Primeira prova individual (P1) 70%.
 - Atividades /Trabalhos (T1) 30%.
 - Segunda Prova individual (P2) 60%.
 - Atividades /Trabalhos (T2) 30%.
 - Simulado (S) 10%.
-
- Total / Média = $(P1+T1)+(P2+T2+S) / 2$

Avaliação Final

Observações:

- O aluno será aprovado caso obtenha nota Total maior ou igual a 6.0
- Será aplicada uma prova como instrumento de **avaliação final** para alunos que obtiveram **nota total menor do que 6.0 e maior ou igual a 4.0.**

Avaliação - Substitutiva

Observações:

- Haverá uma **prova substitutiva** englobando todo o conteúdo abordado no semestre **somente** para os alunos que perderam uma das provas **e justificaram a ausência na secretaria.**
- A justificativa somente será aceita nos casos descritos na Organização Didática e com o documento comprobatório até dois dias úteis após a falta.

Avaliação - Datas

- Datas:

P1 → 1 e 2/abril

P2 → 3 e 4/jun

AvFinal → 18 ou 24/jun

Obs.: A turma tem até o dia **19/02/2014** para pedir a alteração de datas da prova se for da vontade da maioria.

As datas de entrega de trabalhos serão marcadas no decorrer do semestre.

Recuperação Paralela

- Todos os alunos terão acesso as listas / projetos / pesquisas propostas para alunos da grade antiga.
- Não há necessidade de ser entregue.
- Não serão acrescidas nenhuma pontuação na nota.
- Serão indicadas para alunos que necessitam de reforço.

Bibliografia

- DEITEL, HARVEY M. E DEITEL, PAUL J.. **Visual C#. Como Programar**. Editora Pearson, 2003.
- STELLMAN, ANDREW E GREENE, JENNIFER. **Use a Cabeça C#**. Editora Alta Books, 2008.
- MARQUES, PAULO. PEDROSO, HERNÂNI. **C# 2.0**. LTC, 2007.
- LIBERTY, JESSE. **Programando em C# 3.0**. Editora Alta books, 2009.
- ROBINSON, SIMON. Professional C#: **Programando de programador para programador**. Editora Pearson, 2004.
- SANTOS, LUIS CARLOS DOS. **Microsoft visual C# 2008: Aprenda na prática**. Editora Érica, 2009.

Apresentações

- Nome
- Conhecimentos de Programação Orientado ao Objeto (POO)