

Plano de Ensino

	INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO.	CAMPUS BRAGANÇA PAULISTA
1 – IDENTIFICAÇÃO:		
Curso : Analise e Desenvolvimento de Sistemas		Modalidade de: TECNÓLOGO
Componente Curricular:	Programação Orientada a Objetos	Código disciplina: POO I4
Ano /Semestre:	2017/2º. Num. aulas semanais: 4	Área: Informática
Total de horas: 66,7	Total de aulas: 80	Número professores: 2
Conteúdos Curriculares:	Prática de Ensino:	Estudos:
		Laboratório:
		Sim
		Orientação de Estágio:
		Não
Professor(es) responsável(eis): André Marcelo Panhan		
2 – EMENTA/BASES:		
<p>A disciplina aborda a Linguagem Java considerando seu histórico, características e particularidades. Apresenta as arquiteturas de desenvolvimento Java: J2ME, J2SE, J2EE. Os fundamentos da linguagem, tais como: tipos básicos e referência, Strings, instruções e operadores são trabalhados para a partir disto apresentar os conceitos de programação orientada a objetos, que envolvem classes, objetos, métodos, encapsulamento, herança e polimorfismo. Algumas estruturas de armazenamento como Coleções e Vetores são apresentadas.</p>		
3 - OBJETIVOS:		
3.1 – OBJETIVO(S) GERAL(IS):		
Desenvolver aplicativos com uma linguagem orientada a objetos estudando suas principais características e recursos.		
3.2 – OBJETIVO(S) ESPECÍFICO(S) / COMPETÊNCIA(S):		
Conhecer os fundamentos da programação orientada a objetos utilizando as tecnologias da linguagem de programação Java, conforme o conteúdo programático.		
4- CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:		
a) Introdução a Programação Orientada a Objetos; b) Orientação a Objetos; c) Atributos e Métodos de Classes; d) Encapsulamento; e) Herança; f) Polimorfismo; g) Classes Abstratas; h) Interfaces; i) Pacotes; j) Documentação; k) Exceptions;		

- l) Object;
- m) String;
- n) Padrões de Projetos
- o) Interfaces Gráficas

5 - METODOLOGIA E ESTRATÉGIA DE ENSINO:

- a) Aula expositiva;
- b) Aula prática no laboratório;
- c) Exercícios de fixação.

6 - RECURSOS DIDÁTICOS:

- a) Data Show;
- b) Lousa;
- c) Ferramentas de Modelagem UML, Ferramentas de Modelagem de Banco de Dados, Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados e Ambiente Integrado de Desenvolvimento.

7 - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

O critério de avaliação será o seguinte em cada bimestre:

- a) A Média 1 (M1) será a Nota da 1ª Avaliação (A1) – 26/09/2017 - peso 6, mais a Nota do 1º Trabalho (T1) – 19/09/2017 - peso 4.
- b) A Média 2 (M2) será a Nota da 2ª Avaliação (A2) – 28/11/2017 - peso 6, mais a Nota do 2º Trabalho (T2) – 21/11/2017 - peso 4.

A Média Final (MF) será a soma das médias M1 e M2 dividido por 2.

O critério de aprovação na disciplina:

O aluno que obtiver $MF < 6$ e $MF \geq 4$ e Frequência $\geq 75\%$ poderá realizar a Avaliação Final.

O aluno que obtiver $MF \geq 6$ e Frequência $\geq 75\%$ estará APROVADO

O aluno que obtiver $AF \geq 6$ e Frequência $\geq 75\%$ estará APROVADO

O aluno que obtiver $MF < 4$ e/ou Frequência $< 75\%$, ou ainda, $AF < 6$ estará REPROVADO.

7.1 - RECUPERAÇÃO PARALELA:

7.2 - RECUPERAÇÃO FINAL / INSTRUMENTO FINAL DE AVALIAÇÃO:

Os alunos que obtiverem $MF < 6$ e $MF \geq 4$ e Frequência $\geq 75\%$ poderão realizar a Avaliação Final (AF) – 05/12/2017

Os alunos que obtiverem $AF \geq 6$ e Frequência $\geq 75\%$ estarão APROVADOS

8 - BIBLIOGRAFIA:

8.1 - BÁSICA:

DEITEL, P. & DEITEL, H, **Java Como Programar, 8ª Edição**, Pearson Education. 2010.

HORSTMANN, C. S. & CORNELL, G. **Core Java, Volume 1, 8ª Edição**, Pearson Education, 2010.

HORSTMANN, C. S. **Conceitos de Computação com Java – 5ª Edição**, Bookman, 2009.

8.2 - COMPLEMENTAR:

ARNOLD, K. & GOSLING, J. **A linguagem de programação Java, 4ª Edição**, Bookman, 2007.

ASCENCIO, A. F. G. & CAMPOS, E. A. V. - **Fundamentos da Programação de Computadores Algoritmos, Pascal, C/C++ e Java – 2ª Edição** – Pearson Education, 2008.

DEITEL, P. & DEITEL, H, **Java Como Programar, 6ª Edição**, Pearson Education. 2008.

LOPES, ANITA E GARCIA, GUTO. **Introdução à Programação: 500 algoritmos resolvidos**. Editora Campos.

SOUZA, MARCO ANTONIO FURLAN. ET AL. **Algoritmos e Lógica de programação**. Editora Pioneira Thonsom Learning, 2005.

Professor (a): André Marcelo Panhan		Coordenador (a) Curso: Wilson Vendramel	
Data: 24.07.2017	Assinatura	Data: 25.07.2017	Assinatura