

Curso: Tecnólogo de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Disciplina: Linguagem de Programação II – LP2 2º semestre noturno - 2014 Profa. Luciene A. C. Valle

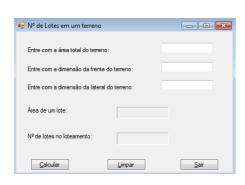
Interface Gráfica do Visual Studio

OBJETIVO \rightarrow Os programas deverão ser desenvolvido utilizando os conceitos aprendidos até agora. A interface gráfica (formulário) deverá fornecer apenas entrada e saída de dados. Faça a consistência da entrada de dados de cada sistema não permitindo que dados inválidos sejam fornecidos pelo usuário.

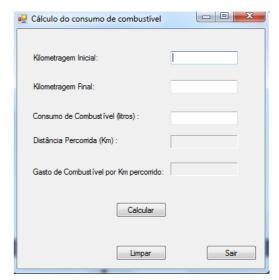
PROJETO → Crie os aplicativos abaixo conforme imagem:

- 1. Entre com 2 números e coloque-os em ordem crescente.
- 2. Entre com 2 números e calcule as operações básicas.
- 3. Calcule quantos lotes podem ser feitos em uma área e qual a área de cada lote.
- 4. Entre com a quilometragem inicial, final e o consumo de combustível e calcule a distância percorrida e o combustível gasto.









Critérios de Avaliação → Execução do projeto, com tratamento de erros.

Entrega do projeto → O trabalho pode ser executado em grupos de até 4 pessoas. A data limite de entrega: 25/3 turma A e 26/3 turma B. O projeto deverá ser totalmente desenvolvido em linguagem C# e entregue em uma pasta compactada com o nome dos alunos integrantes.