


# PLANO DE AULA

		<b>INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO.</b>		<b>CAMPUS</b>  BRAGANÇA PAULISTA	
<b>1 – IDENTIFICAÇÃO:</b>					
<b>Curso:</b> Análise e Desenvolvimento de Sistemas			<b>Modalidade de:</b> <b>TECNÓLOGO</b>		
<b>Componente Curricular:</b>		Programação Orientada a Objetos		<b>Código disciplina:</b> POO I4	
<b>Ano /Semestre:</b> 2017/2º.		<b>Num. aulas semanais:</b> 4		<b>Área:</b> Informática	
<b>Total de horas:</b> 66,7		<b>Total de aulas:</b> 80		<b>Número professores:</b> 2	
<b>Conteúdos Curriculares:</b>		<b>Prática de Ensino:</b>		<b>Estudos:</b>	
				<b>Laboratório:</b>	<b>Sim</b>
				<b>Orientação de Estágio:</b>	<b>Não</b>
<b>Professor(es) responsável(eis):</b> André Marcelo Panhan					
<b>2 – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>					
<b>CONTEÚDO DESENVOLVIDO</b>					
<b>Semana</b>	<b>Descrição do conteúdo / bases tecnológicas</b>				
<b>1</b>	Introdução a Programação Orientada a Objetos				
<b>2</b>	Princípios de Orientação a Objetos				
<b>3</b>	Atributos e Métodos de Classes				
<b>4</b>	Encapsulamento				
<b>5</b>	Herança e Polimorfismo / Classes Abstratas				
<b>6</b>	Interfaces / Padrões de Projetos - Strategy				
<b>7</b>	Padrões de Projetos - DAO				

<b>Semana</b>	<b>Descrição do conteúdo / bases tecnológicas</b>
<b>8</b>	Padrões de Projetos - MVC / Interfaces Gráficas
<b>9</b>	Entrega do Trabalho (T1)
<b>10</b>	Primeira Avaliação (A1)
<b>11</b>	Pacotes e Documentação
<b>12</b>	Exceptions
<b>13</b>	Object e String
<b>14</b>	X SEMTEC
<b>15</b>	Padrões de Projetos - Factory Method
<b>16</b>	Padrões de Projetos - Composite
<b>17</b>	Padrões de Projetos – Observer

<b>Semana</b>	<b>Descrição do conteúdo / bases tecnológicas</b>
<b>18</b>	Entrega do Trabalho 2 (T2)
<b>19</b>	Segunda Avaliação (A2)
<b>20</b>	Avaliação Final (AF)

<b>Professor (a):</b> André Marcelo Panhan		<b>Coordenador (a) Curso:</b> Wilson Vendramel	
<b>Data:</b> <b>24.07.2017</b>	<b>Assinatura</b>	<b>Data:</b> <b>24.07.2017</b>	<b>Assinatura</b>