

Linguagem de Programação II

Professora Luciene A. C. Valle

Lista com Exercícios de Fixação

Lista de Fixação

1) Entre com o preço de 6 produtos e mostre o maior e o menor preço. Use vetor e crie os botões para Calcular, Limpar e Sair.



2) Crie um aplicativo para calcular a quantidade de tinta usada para pintar uma parede. Dependendo do tipo de tinta escolhida seu rendimento é diferente: Juca tintas: rende 145 por m2 e seu preço é 90,00 a lata; Tuca Tintas: rende 180 por m2 e seu preço é 145,00 a lata. O A quantidade de tinta é calculado pela quantidade pintada dividida pelo rendimento. O gasto é calculado pelo preço da tinta selecionada vezes a quantidade usada. Use classes e herança.



3) Faça um programa que calcule o Preço Final(PF) de um produto, os juros e o valor da prestação do financiamento. O usuário deverá entrar com o modelo, o preço, o número de parcelas a serem financiadas e o percentual da taxade juros a ser aplicada no financiamento. Crie um comboBox com os produtos

Utilize as formulas a seguir e, ao final, mostre o resultado dos cálculos:

PF = preço * (1 + taxa)N

Onde N é o número de parcelas do financiamento.

Juros = PF - preço

Prestação = PF/nº parcelas

