Πανεπιστήμιο Κρήτης

HY359 - Διαδικτυακός Προγραμματισμός (Web Programming)

Χειμερινό Εξάμηνο 2017

Διδάσκων: Παναγιώτης Παπαδάκος

Υπεύθυνος Βοηθός: Παναγιώτης Παπαδάκος

# 5η Σειρά Ασκήσεων

Διάρκεια: 16/12 - 10:00 - 18:00 Αξία: 16% του τελικού σας βαθμού Θεματική ενότητα : Sprint

Το code sprint έχει ως στόχο να προσπαθήσετε να επιτύχετε το καλύτερο δυνατό αποτέλεσμα από απόψης υποστήριξης των features που σας ζητούνται κάτω από τα περιορισμένα χρονικά όρια του sprint. Θα συνεχίσετε να χρησιμοποιείτε τη βάση δεδομένων που σας δόθηκε στην Α3 και Α4 και θα βασιστείτε στον κώδικα που έχετε ήδη υλοποιήσει στις προηγούμενες ασκήσεις.

Για να υλοποιήσετε τη συγκεκριμένη λειτουργικότητα θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε τον κώδικα που σας έχει δοθεί. Συγκεκριμένα πρέπει να κάνετε pul το repository https://bitbucket.org/papadako/lq.git. Σε περίπτωση bugs/issues στον παραπάνω κώδικα, μπορείτε να ανοίγετε issues στον issue tracker του repository ώστε να παίρνετε και το credit!

Ο κώδικας του sprint θα πρέπει να τοποθετηθεί στο directory lq της a5 του κοινού repository που χρησιμοποιείτε. Για κάθε task που υλοποιείτε θα πρέπει να ενημερώνετε το αντίστοιχο αρχείο README του φακέλου a5 με πληροφορία για τη μεθοδολογία/υλοποίηση που ακολουθήσατε.

Η τελική βαθμολόγηση θα εξαρτηθεί απο τη συνολική απόδοση των ομάδων.

#### **Tasks**

1. Διαγραφή non-active initiative (1 μονάδα)

Ένας χρήστης θα μπορεί να διαγράψει ένα non-active initiative που έχει δημιουργήσει ο ίδιος μέσω κατάλληλης επιλογής από κάποιο μενού.

2. Persistent session (1 μονάδα)

Τροποποιήστε την πλατφόρμα που έχετε φτιάξει ώστε ένα session να μην τερματίζεται με το κλείσιμο του browser. Ο server θα πρέπει να κρατά active το session για 30 λεπτά μετά το τελευταίο request που δέχθηκε για τη συγκεκριμένη συνεδρία και αντίστοιχα ο client να μη στέλνει κάποια πληροφορία σχετικά με το session μετά από 30 λεπτά.

3. Κρυπτογράφηση passwords (1 μονάδα)

Για λόγους ασφάλειας θέλετε να υποστηρίξετε την κρυπτογράφηση των κωδικών των χρηστών σας, τόσο κατά τη μεταφορά τους στο δίκτυο όσο και από τη μεριά της βάσης (δείτε τις διαφάνειες 26-28 από την αντίστοιχη διάλεξη).

4. Εμφάνιση πληροφοριών ενός initiative (1 μονάδα)

Ο χρήστης πατώντας πάνω σε κάποιο initiative από οποιοδήποτε μέρος της σελίδας θα πρέπει να μπορεί να δει όλες τις πληροφορίες που σχετίζονται με το συγκεκριμένο initiative.

5. Εμφάνιση initiatives συγκεκριμένου χρήστη (1 μονάδα)

Μέσω κατάλληλης επιλογής ο χρήστης θα πρέπει να μπορεί να δει όλα τα active/expired initiatives που έχει δημιουργήσει κάποιος συγκεκριμένος χρήστης, καθώς και οποιαδήποτε πληροφορία που σχετίζεται με αυτά.

6. Εμφάνιση πληροφοριών κατάστασης χρήστη (2 μονάδες)

Ο χρήστης θα πρέπει να μπορεί να δει όλους τους εγγεγραμμένους χρήστες που είναι συνδεδεμένοι εκείνη τη στιγμή, εκτός από τον εαυτό του. Συνδεδεμένος χρήστης είναι ένας χρήστης που δεν έχει κάνει logout και που έχει πραγματοποιήσει κάποιο request το τελευταίο λεπτό. Μπορείτε να κάνετε update τη συγκεκριμένη λειτουργικότητα κάθε ένα λεπτό.

7. Heatmaps για ένα ended initiative (2 μονάδες)

Για όλα τα ended initiatives, εμφανίστε ένα heat map βάσει των locations εκείνων που ψήφισαν, https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/examples/layer-heatmap

8. Ορισμός delegetator και ψήφος delegator (3 μονάδες)

Κάποιος χρήστης μπορεί να ορίσει έναν άλλο χρήστη σαν υπεύθυνο να ψηφίσει για εκείνον για κάποιο συγκεκριμένο active initiative. Ένας χρήστης όταν ψηφίζει για κάποιο initiative, η ψήφος

του μετράει και για όλους εκείνους που τον έχουν ορίσει ως delegator για το συγκεκριμένο initiative. Ένας χρήστης μπορεί να κάνει override τη ψήφο ενός delegator, ένας delegator όμως δεν μπορεί να κάνει override την ψήφο ενός χρήστη. Στα συγκεντρωτικά αποτελέσματα ενός ended initiative θα πρέπει να φαίνεται και ο αριθμός των delegated ψήφων. Ενημερώστε αντίστοιχα και τη λειτουργικότητα του task 4.

9. Υποστήριξη δυνατότητας βαθμολόγησης σημαντικότητας ενός initiative (3 μονάδες)

Ένας εγγεγραμμένος χρήστης θα πρέπει να μπορεί να βαθμολογήσει τη σημαντικότητα ενός initiative από το 1-5. Κάθε initiative θα πρέπει να αναφέρει τον μέσο όρο της σημαντικότητάς του on mouseover. Όταν ο χρήστης κάνει click για να δει τις αναλυτικές πληροφορίες του initiative θα πρέπει να φαίνεται τόσο ο μέσος όρος της βαθμολογίας, ο αριθμός των ratings καθώς και η βαθμολογία που τυχόν έχει δώσει ο συγκεκριμένος χρήστης. Τα active/ended initiatives θα πρέπει να μπορούν να γίνονται sort βάσει της σημαντικότητας ή του χρόνου λήξης τους.

10. Υποστήριξη εισαγωγής/τροποποίησης/διαγραφής σχολίων για ένα initiative – Μόνο αν έχουν γίνει όλα τα προηγούμενα (3 μονάδες)

Ένας εγγεγραμμένος χρήστης θα πρέπει να μπορεί να εισάγει κάποιο comment σε οποιαδήποτε initiative. Οταν ένας εγγεγραμμένος χρήστης εμφανίζει τις πληροφορίες για κάποιο initiative θα πρέπει να εμφανίζονται όλα τα σχόλια που έχουν κανει όλοι εγγεγραμμένοι χρήστες μαζί με το όνομά τους. Παράλληλα θα πρέπει να μπορούν να τροποποιήσουν/διαγράψουν κάποιο comment που έχουν κάνει οι ίδιοι. Χρήστες στους οποίους ανήκει το initiative θα πρέπει να μπορούν να διαγράψουν οποιοδήποτε σχόλιο.

Η κλάση DelegatedDB, CommentDB, RatingDB που σας δίνονται είναι υπεύθυνες για λειτουργίες που σχετίζονται με τους delegators, τα comments και τα ratings που κρατάτε στη βάση και οι κλάσεις Delegated, Comment και Rating υλοποιούν τα αντίστοιχα Bean.

Δημιουργήστε πάνω από 2 χρήστες για να δείτε ότι όλα δουλεύουν σωστά. Επίσης φροντίστε έτσι ώστε σε οποιοδήποτε σενάριο χρήσης/κλήσης των servlets σας το σύστημά σας θα δουλεύει σωστά.

### Το 15% του βαθμού θα κατανεμηθεί βάσει των παρακάτω 3 κριτηρίων:

- ishint, html validator, code quality -5%: θα κρίνεται από το αν η σελίδα σας δεν εμφανίζει λάθη/warnings στον jshint, στον validator, καθώς και στη γενική ποιότητα του κώδικά σας
- ελκυστικότητα εμφάνισης σελίδων (στυλιστική συνέπεια) -5%
- **git 5%:** θα κρίνεται από τη σωστή χρήση του git (π.χ. να υπάρχουν αρκετά commits που να περιγράφουν με σαφήνεια πως κάνατε την άσκηση, με κατανοητή περιγραφή, καθαρό ιστορικό, κτλ.)

#### Σημειώσεις:

- Μη ξεχνάτε τη χρήση του "use strict"; για την JavaScript.

- Το parse ενός JSON string γίνεται με χρήση της JSON.parse(str) που επιστρέφει το javascript object που αντιστοιχεί στο str, δεδομένου ότι το str είναι μια σωστή αναπαράσταση JSON .
- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κάποιον online linter όπως ο jshint <a href="http://jshint.com/">http://jshint.com/</a> για να βελτιώσετε την ποιότητα του js κώδικά σας.

- Προτείνεται η χρήση του netbeans σαν IDE. Επίσης προσπαθήστε να οργανώσετε με όμορφο

- τρόπο τα servlets που θα χρησιμοποιήσετε.
   Είναι ευκαιρία να διορθώσετε τυχόν προβλήματα που έχετε με τον κώδικα προηγούμενων ασκήσεων. Άλλωστε η συγκεκριμένη άσκηση είναι ένα βήμα πριν από το sprint, οπότε δείτε που μπορείτε να κάνετε βελτιώσεις. Επίσης μπορείτε όπου φαίνεται χρήσιμο να κάνετε χρήση της JSP αντί των servlets.
- Η εφαρμογή μας πρέπει να χρησιμοποιεί μόνο αjαx requests για την ανανέωσή της και όχι φόρμες. Επίσης εξακολουθούμε να μιλάμε για μια SPA εφαρμογή.

#### Τρόπος Παράδοσης

Οι ασκήσεις θα παραδίδονται μόνο μέσω git, σύμφωνα με τις οδηγίες που σας έχουν δοθεί. Συγκεκριμένα στο repository σας στο bitbucket το οποίο θα πρέπει να έχει γίνει ήδη share στο hy359, στο folder a5, όπου θα περιέχεται ο MONO ο κώδικας για κάθε άσκηση και τυχόν αρχεία για το IDE project (δεν κάνουμε commit τα target directories). Θα πρέπει να φροντίσετε ότι όλα όσα έχετε κάνει έχουν γίνει σωστά commit και βρίσκονται online στο bitbucket.

Προγραμματίστε καλά το χρόνο σας και προσπαθήστε να είστε όσο γίνετε πιο αποδοτικοί!
Το deadline είναι 18:00 16/12. Εκπρόθεσμες ασκήσεις δεν θα γίνονται δεκτές.

# Αντιγραφή

Σε περίπτωση αντιγραφής θα μηδενίζονται άμεσα οι εργασίες όλων των εμπλεκόμενων.

## Και λίγα λόγια για το μεράκι....

Θέσετε ως στόχο να υλοποιήσετε τις εργασίες σας με μεράκι και δημιουργικότητα και να αναδείξετε με όμορφο τρόπο το χρόνο που αφιερώσατε! Μην αφήνετε τα πράγματα στην τύχη και δώστε κάτι από τον εαυτό σας και το χαρακτήρα σας!

Καλή συνεργασία και δημιουργικότητα!!