

1. Cite algumas características da arquitetura da aplicação P2P pura e da Cliente - Servidor.

1) Na Arquitetura P2P, nenhum host está sempre ligado, as conexões são feitas em pares. Enquanto na Cliente-Servidor, sempre tem um servidor ligado esperando para responder as requisições de clientes.

---

2. De que modo mensagem instantânea é um híbrido das arquiteturas cliente-servidor e P2P?

2) Ela usa cliente-servidor para serviços como autenticação e sincronização e usa P2P para comunicações em tempo real.

---

3. Quais as três arquiteturas de aplicação mais utilizadas em aplicações modernas?

3) Cliente-Servidor, P2P e Híbrida.

---

4. Que informação é usada por um processo que está rodando em um hospedeiro para identificar um processo que está rodando em outro hospedeiro?

4) É utilizado o número de porta.

---

5. Cite algumas aplicações padrões e seus respectivos números de portas.

5) FTP-21 e 20, SMTP-25 e HTTP-80

---

6. Qual a faixa de números utilizada para números de portas de aplicações padrões? E para portas alocadas dinamicamente?

