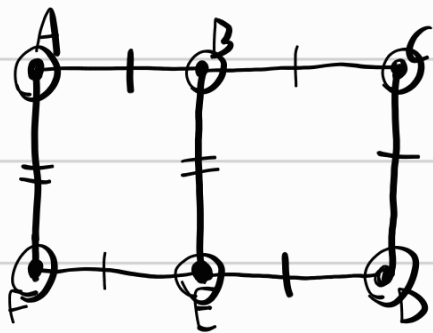


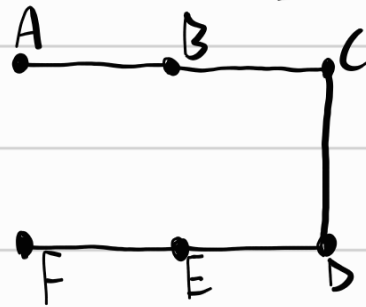
Busca em Profundidade

Algoritmo para criar uma árvore através de um gráfico, usando um vértice inicial e visitando somente um dos seus vizinhos por vez, visitando uma aresta do gráfico por vez.

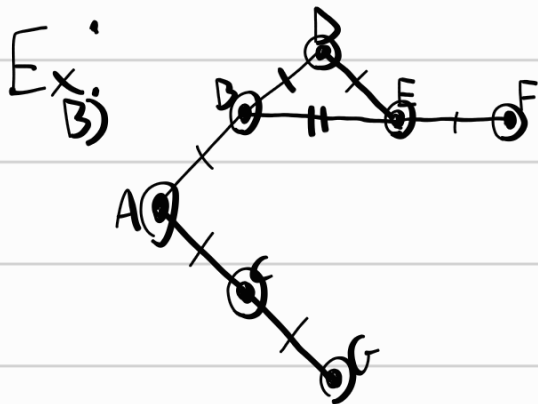
Ex: Vértice Inicial: A



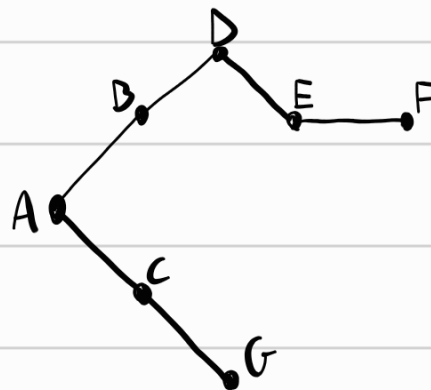
Árvore DFS



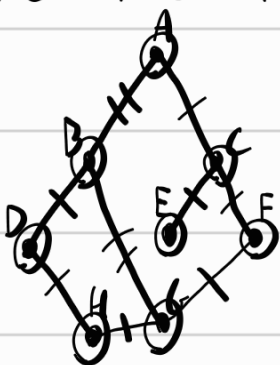
Vértice Inicial: A



Árvore DFS



Ex: c) Vértice inicial: A



Árvore DFS

