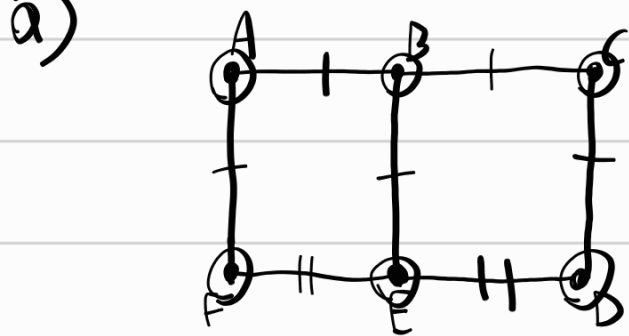


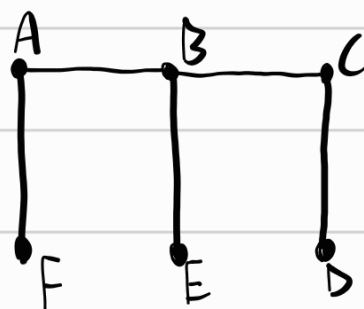
# Busca em Largura

Algoritmo para criar uma árvore através de um gráfico, usando um vértice inicial e visitando seus vizinhos só depois de cobrir todas as arestas do gráfico atual.

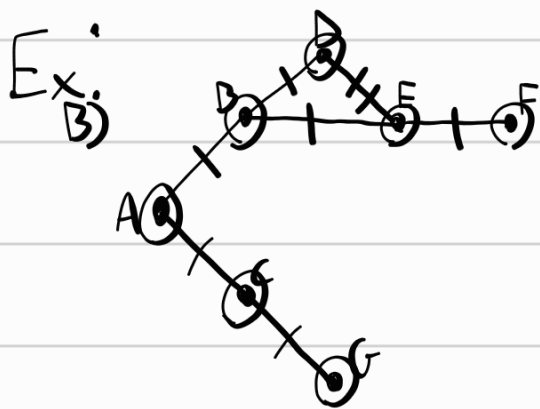
Ex: Vértice Inicial: A



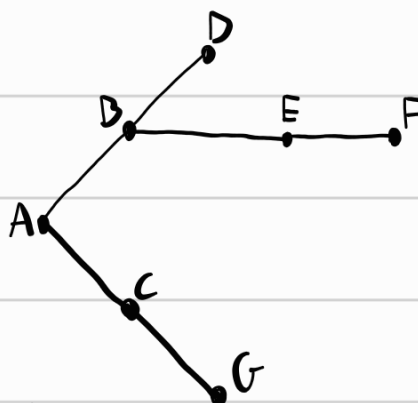
Árvore BFS



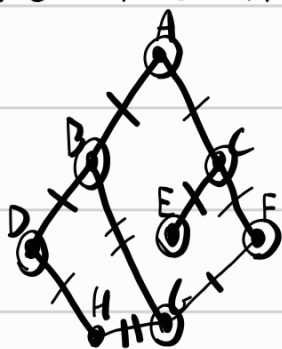
Vértice Inicial: A



Árvore BFS



Ex: c) Vértice Inicial: A



Árvore BFS

