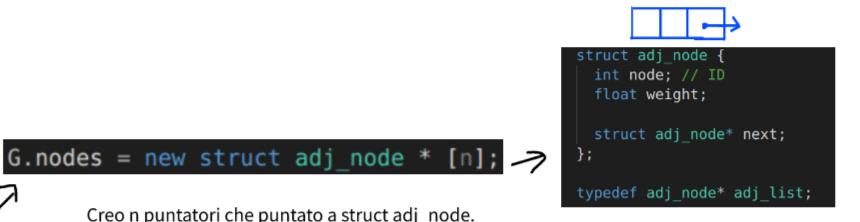
```
raph new graph(int n){
struct adj node {
                                     graph G;
  int node; // ID
                                     G.dim = n;
  float weight;
                                     G.nodes = new struct adj_node * [n]; // [n] pointers of type struct adj_node.
                                     for (int i=0; i<n; i++) {
 struct adj node* next;
                                         G.nodes[i] = NULL; //indicazione di lista vuota. // (*(G.nodes)+i)->next
                                     return G;
typedef adj_node* adj_list;
typedef struct {
 adj_node** nodes; //adj_list* nodes;
 int dim;
} graph;
```

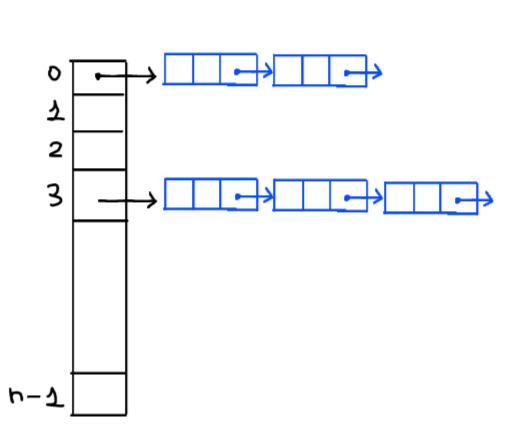


adj_node** nodes;

Creo puntatore al puntatore di tipo struct adj_node

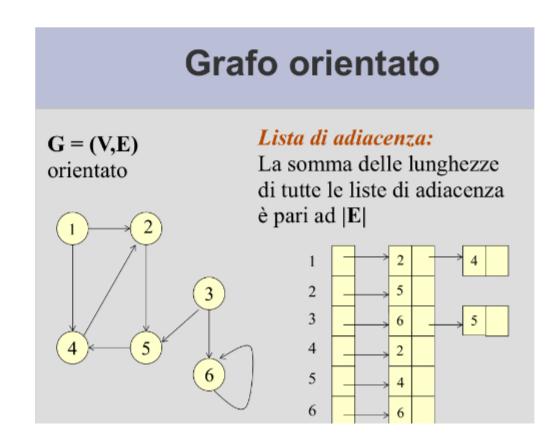
Gli identificatori del grafo iniziano da 1 a N

Nota bene:
G.nodes[i] non corrisponde con identificatore del nodo.
Dato un identificatore K allora
G.nodes[K-1] sara la sua lista di adj.



Creo n puntatori che puntato a struct adj_node. Se devo cambiare dim del grafo allora creo un nuovo

array di puntatori e coppio indirizzi esistenti. Molto comodo se grafo e' molto grande.





Approchio di prog1 creo array di struct sondaggio. Se devo cambaire dim allora devo creo nuovo array di struct e fare coppia.

