

테니스

테니스의 점수 체계는 기본적으로 포인트(Point), 게임(Game), 세트(Set)의 순으로 계산
테니스 대회 규칙에 따라, 테니스 경기의 진행 방식은 4포인트를 따라 1게임을 이기게 되고,
6게임을 이겨야 1세트를 이기게 됨

- 5세트 경기 일 경우, 5세트 중 3세트를 먼저 딴 선수가 승리하게 되고 (5판 3승제) 3세트 일 경우 3세트 중 2세트 먼저 딴 선수가 승리 (3판 2승제)
-
- 단, 상대가 5게임을 이겼을 때, **두 게임 차**를 두어야 세트가 종료.
- 예를 들어, 7-5로 이기거나 6-4, 6-3 등이 가능 (하나의 세트 승리)
- 만약 **6-6**으로 동점이 되면 타이브레이크 (Tiebreak)를 통해 세트의 승자를 결정

포인트(Point) 진행 방식 : 한 게임(Game) 내에서 한 번 이길 때마다 포인트 카운트를 매김

- 0 러브(Love)
- 15 피프틴 (Fiteen)
- 30 서티(Thirty)
- 40 포티 (Forty)

위와 같이 순서로 매겨지고, 40 포티에서 한 포인트만 더내면 해당 1게임에서 승리

40-40 이 되면 어드밴티지 룰을 사용해 2점 차이가 날때까지 경기를 진행 후 2점 차이를 먼저 내는 선수가 승리

- **40-40**에서 첫 번째 점수를 이킨다고 해서 점수가 **40-55**처럼 올라가지는 않음.
- 포인트는 **0, 15, 30, 40**으로 증가하지만, **40-40이 되면** 점수가 아닌 **어드밴티지** 상태로 바뀐다.
- **어드밴티지**는 **점수**가 아니기 때문에 숫자로 표현되지 않으며, 그 대신 어드밴티지 서버 (Advantage Server) 또는 어드밴티지 리시버 (Advantage Receiver) 로 표시된다.

40-40에서의 점수 흐름:

1. **40-40 (듀스)** 상태에서:

- 서버가 첫 번째 점수를 이기면 어드밴티지 서버가 된다.
- 리시버가 첫 번째 점수를 이기면 어드밴티지 리시버가 된다.

2. 어드밴티지 상태에서:

- 다시 한 번 **어드밴티지**를 가진 선수가 점수를 이기면 **게임 승리**로 끝난다.
- 반대로, 상대가 다시 점수를 이기면 다시 듀스 (40-40)로 돌아간다.

3. 먼저 2점을 낸 선수가 승리하여 게임이 종료되고 점수가 1:0 으로 올라감

듀스와 타이브레이크의 차이점

구분	듀스 (Deuce)	타이브레이크 (Tiebreak)
발생 시점	한 게임 내에서 점수가 40-40 일 때 발생	게임 스코어가 6-6 일 때 발생
목적	게임을 승리 하기 위한 상태	세트를 승리 하기 위한 방식
점수 계산	두 점 차이 를 내야 게임을 승리	7점 을 먼저 얻고 2점 차이 를 내야 세트를 승리
게임 흐름	듀스 상태에서 게임이 끝날 때까지 진행	타이브레이크에서 세트의 승패를 결정
	게임 승패구별 방법 (세트x)	세트 승패구별 방법

타이브레이크 (Tiebreak)

세트가 **6-6**으로 동점이 되었을 때, **세트 승자를 결정**하기 위한 추가 경기 (6경기에서 추가 1경기 = 총 7경기).

즉, 타이브레이크는 세트가 **6-6으로 비겼을 때** 세트를 결정하기 위해 **특별히 도입된 규칙**

타이브레이크에서는 점수를 **7점**이상으로 먼저 얻고, 반드시 **2점 차이**로 승리해야 경기가 종료됨. (**7-5**나 **8-6**) 예를 들어, 서버가 **7-5**로 이기면 해당 세트는 서버의 승리임.

- 타이브레이크에서는 점수가 **0-0**에서 시작하며, 점수는 **1점씩 증가**
- 타이브레이크에서 서브는 **서버가 첫 번째 포인트를 서브**하고, 그 후에는 **2점마다 서브가 교체**됨

ex) 서버 (첫번째 서브) -> 리시버 -> 리시버 -> 서버 -> 서버 -> 리시버 -> 리시버 ...

게임 예시

- 0-0에서 시작.
 - 첫 번째 포인트 서버가 이기면 **15-0**.
 - 두 번째 포인트 리시버가 이기면 **15-15**.
 - 세 번째 포인트 서버가 이기면 **30-15**.
 - 네 번째 포인트 리시버가 이기면 **30-30**.
 - 다섯 번째 포인트 서버가 이기면 **40-30**.
 - 여섯 번째 포인트 서버가 이기면 **게임 승리**.
 - 듀스 : (40 : 40) 에서 첫 번째 점수를 서버가 이기면 **어드밴티지를 가짐**.
 - 두 번째 점수를 서버가 이기면 **게임 승리**.
-
1. 위 경기에서 서버가 첫번째 게임을 승리하여 스코어가 1:0 이 됨
 2. 여기서 여섯 번을 이기면 하나의 세트를 승리. 단, 상대가 5게임을 이겼을 때, **두 게임 차**를 두어야 하나의 세트가 종료. (7:5), (6:4)
 3. 서버가 5세트/3세트를 먼저 이기면 해당 경기가 종료