

「メッセージを使ってみよう」

◆解答例



◆解説

今回は、Scratchならではの要素として「メッセージ」についてご紹介していきたいと思います。

メッセージとは、本来同時に処理が行えない別々のスプライト間を繋げるためのものです。メッセージのやりとりには、**メッセージを受け取ったとき** や **メッセージを送る** などを基本的には使用します。

解答例はデフォルトの猫のスプライトと、地球のスプライトを使用してみます。

まず、猫が時計回りに15度回転する処理を行ったと、「回転」というメッセージを送ります。

「回転」を受け取った地球のスプライトの**メッセージを受け取ったとき**を使用した処理として、**15度回す** 命令を行うようにしておくことで、猫と地球が同時に15度、時計回りに回転するようになっています。