◆解答例



「乱数を使ってみよう!」



変数の次は、乱数を使用した問題です。

乱数とは、範囲内の数値を無作為に取り出したものになります。例えば、① から 10 までの記載 を使用した場合、1~10までの範囲内の数字をランダムに取り出し、使用します。

解答例の場合、変数aには ① *** ******* を使用することで、1~10までの数字がランダムに使われるようになります。これはこのプログラムを実行するたびに変わります。次に、変数bには「1」を設定しておき、変数cを変数a+bと同値に設定することで、

(1~10の中からランダム) + 1 = 変数c

という計算が変数cで行われ、

結果として変数cは2~11のどれかになります。