

「変数を使ってみよう！」

◆解答例






◆解説

プログラミングにおいて、
変数は切っても切り離せないものです。

変数とは、数字や文字などを格納するための
「箱」のようなものです。

変数に入れた数字や文字は、表示するための
命令を使用することでいつでも表示させるこ
とができます。

解答例の場合、
まず箱となる「a」という変数を作成します。
その変数aの中身を、 命令を使うこと
で「0」にします。次に、 命令を
することで変数aの中身に1を加え、変数aの
中身を「0」から「1」にします。最後に、
 命令を使用することで、変数aの中身
を確認することができます。