◆解答例



「背景を変え続けてみよう!」

◆解説

Scratchでは、スプライトのが動く画面の 背景を設定することができます。 画面右下の をクリックし、好きな 背景画像を2枚用意しましょう。

もはやお馴染みとなったがブロックを使用し、「************ブロックをクリックし、それぞれ用意した背景を選択して完成になります。

解答例はあくまで一例ですので、お好きな背景を選んでください。また、 命令を使用したときと同じく処理の合間に感覚を開けなければ隙間なく画像が変わり続けるので注意が必要です。