

小学校課題提供サイト

goofy-khorana-3e6c4b.netlify.com/mondai/zyunnbann/monndai1.html

☆

アプリ


猫を10歩動かし、大きさを試してみよう！

x座標20

y座標0

z座標90

大きさ200



プログラミングの基本的な流れを知ろう。

スプライトは10歩右に歩いてから大きさが50変わっています。
10歩動かすことと大きさを変更するにはどのようなブロックが必要かを考える。

ホームへ

解説を見る

次のページへ