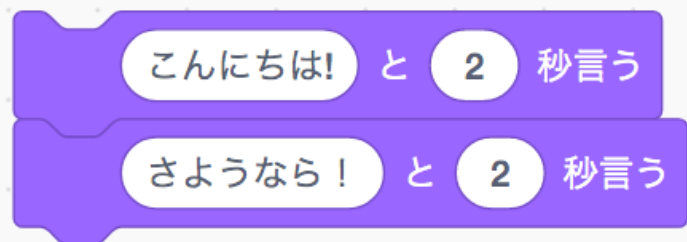


「猫を喋らせてみよう！」


◆解答例



◆解説

Scratchをはじめとしたビジュアルプログラミングならではの要素として、
スプライトに喋らせたりすることができます。

スプライトに何かを喋らせたいときは、

 と 2 秒言う 命令を使用します。

()内を自由に変更することで、好きな言葉を喋らせることができます。

これを2つ組み合わせた状態で()内の言葉を
「こんにちは!」と「さようなら!」に変更
したものが今回の解答例となります。