

②制作課題のアニメーション

①課題のテーマ

猫を10歩動かし、大きさを変えてみよう！

プログラミングの基本的な流れを知ろう。

スプライトは10歩右に歩いてから大きさが50変わっています。

10歩動かすことと大きさを変更するにはどのようなブロックが必要かを考える。



x座標 30
y座標 0
x座標 90
大きさ 250

ホームへ

解説を見る

次のページへ

④解説の表示

③課題のねらい