

課題提供サイト

ホーム

当サイトについて

Scratch 使い方

基本問題

応用問題

リンク

scratch 使い方

[ホーム](#) > Scratch 使い方

Scratchの使い方

[こちら](#)をクリックするとScratchのホームページへ移行します。まず、「作ってみよう」とあるボタンを押し、制作画面に遷移します。すると以下の図のようなページが表示されます。



画面の説明となります。

①とある場所を左クリックすると言語の変更が可能となります。デフォルトでは「English」になっているので、「日本語」または「にほんご」に変更しましょう。

②とある場所を左クリックするとスプライトの変更を行うことができます。スプライトとはここでは画面右にあるキャラクターのことを指します。

③とある場所を左クリックすると背景の変更を行うことができます。

実際に画面を動かしてみましょう。

画面左にある「動き」とあるボタンを左クリックし、「10歩動かす」を画面中央にドラッグしましょう。ドラッグしたものを左クリックするとスプライトが10歩動きます。

次に画面左の見た目とあるボタンを左クリックし、「こんにちは！と言う」を画面中央にドラッグし「10歩動かす」のしたに持っていきましょう。

すると以下の図のような、10歩動いた後にこんにちは！と言うプログラムができます。