

IMPLEMENTASI EDITOR KODE PADA SHARIF JUDGE

NICHOLAS ADITYA HALIM—2017730018

1 Deskripsi

SharIF Judge adalah modifikasi dari aplikasi Sharif Judge buatan Mohammad Javad Naderi yang digunakan pada beberapa kuliah di Informatika Unpar. Mahasiswa dapat mengunggah kode program, dan SharIF Judge akan menilai kebenaran program secara otomatis.

Adanya pandemi COVID-19 menyebabkan seluruh kegiatan kuliah harus dilaksanakan secara daring. Kuliah daring menyebabkan adanya kesulitan untuk mengawasi kecurangan yang mungkin dilakukan mahasiswa saat ujian berlangsung. Untuk memudahkan pengawasan, diperlukan sebuah cara untuk merekam tindakan mahasiswa selama ujian berlangsung. Hal ini dapat dicapai dengan mengimplementasikan IDE pada SharIF Judge.

Integrated Development Environment (IDE) adalah sebuah aplikasi yang menyediakan fasilitas untuk pembangunan perangkat lunak. Sebuah IDE pada umumnya dapat digunakan untuk mengedit, mengompilasi, dan menjalankan kode.

Pada skripsi ini, akan diimplementasikan IDE pada SharIF Judge. Dengan menggunakan IDE berbasis web ini, tindakan mahasiswa selama ujian seperti ketikan dapat direkam, sehingga memudahkan pengawasan selama ujian.

2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas pada skripsi ini adalah sebagai berikut:

- Bagaimana mengimplementasikan *Integrated Development Environment* sehingga mahasiswa dapat mengetik dan menjalankan kode dalam SharIF Judge?

3 Tujuan

Tujuan dari topik skripsi ini adalah sebagai berikut:

- Mengimplementasikan *Integrated Development Environment* sehingga mahasiswa dapat mengetik dan menjalankan kode dalam SharIF Judge.

4 Deskripsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak akhir yang akan dibuat memiliki fitur minimal sebagai berikut:

- Menjalankan seluruh fitur SharIF Judge yang sudah ada sebelumnya
- Mengetik kode program pada halaman web
- Menjalankan kode program dengan input tes kasus sendiri

5 Detail Pengerjaan Skripsi

Bagian-bagian pekerjaan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan studi mengenai komponen yang diperlukan untuk membuat IDE berbasis web
2. Mempelajari struktur SharIF Judge
3. Merancang IDE berbasis web untuk SharIF Judge
4. Mengimplementasikan IDE pada SharIF Judge
5. Melakukan pengujian dan eksperimen
6. Menulis dokumen skripsi

6 Rencana Kerja

Rincian capaian yang direncanakan di Skripsi 1 adalah sebagai berikut:

1. Melakukan studi mengenai komponen yang diperlukan untuk membuat IDE berbasis web
2. Mempelajari struktur SharIF Judge
3. Mengimplementasikan IDE pada SharIF Judge
4. Menulis bab 1-3 dokumen skripsi

Sedangkan yang akan diselesaikan di Skripsi 2 adalah sebagai berikut:

1. Melakukan pengujian dan eksperimen
2. Menyempurnakan bab 1-3 dokumen skripsi
3. Menulis bab 4-6 dokumen skripsi

Bandung, 31/03/2021

Nicholas Aditya Halim

Menyetujui,

Nama: _____
Pembimbing Tunggal