

IMPLEMENTASI EDITOR KODE PADA SHARIF JUDGE

NICHOLAS ADITYA HALIM—2017730018

1 Deskripsi

SharIF Judge adalah modifikasi dari aplikasi Sharif Judge buatan Mohammad Javad Naderi yang digunakan pada beberapa kuliah di Informatika Unpar. Mahasiswa dapat mengunggah kode program, dan SharIF Judge akan menilai kebenaran program secara otomatis.

Integrated Development Environment (IDE) sebuah aplikasi yang menyediakan fasilitas untuk pembangunan perangkat lunak. Sebuah IDE pada umumnya dapat digunakan untuk mengedit, mengompilasi, dan menjalankan kode.

Adanya pandemi COVID-19 menyebabkan seluruh kegiatan kuliah harus dijalankan secara daring. Pelaksanaan kuliah daring menyebabkan sulitnya mengawasi kecurangan yang dapat dilakukan mahasiswa selama ujian berlangsung.

Maka, pada skripsi ini akan diimplementasikan *Integrated Development Environment* pada SharIF Judge. Dengan menggunakan IDE berbasis web ini, tindakan mahasiswa selama ujian seperti ketikan dapat direkam, sehingga memudahkan pengawasan selama ujian.

2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas pada skripsi ini adalah sebagai berikut:

- Bagaimana mengimplementasikan *Integrated Development Environment* pada SharIF Judge?

3 Tujuan

Tujuan dari topik skripsi ini adalah sebagai berikut:

- Mengimplementasikan *Integrated Development Environment* pada SharIF Judge.

4 Deskripsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak akhir yang akan dibuat memiliki fitur minimal sebagai berikut:

- Membuat akun dengan berbagai *role*
- Membandingkan kemiripan kode program
- Mengunduh hasil dan kode yang dikirim
- Melihat soal dalam bentuk Markdown atau PDF
- Menilai hasil kode program dengan kunci jawaban

- Melihat *scoreboard*
- Mengetik kode program
- Menyimpan dan mengompilasi kode program
- Menjalankan kode program dengan tes kasus

5 Detail Pengerjaan Skripsi

Bagian-bagian pekerjaan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan studi mengenai IDE berbasis web
2. Mempelajari struktur SharIF Judge
3. Merancang IDE berbasis web untuk SharIF Judge
4. Mengimplementasikan IDE pada SharIF Judge
5. Melakukan pengujian dan eksperimen
6. Menulis dokumen skripsi

6 Rencana Kerja

Rincian capaian yang direncanakan di Skripsi 1 adalah sebagai berikut:

1. Melakukan studi mengenai IDE berbasis web
2. Mempelajari struktur SharIF Judge
3. Mengimplementasikan IDE pada SharIF Judge
4. Menulis bab 1-3 dokumen skripsi

Sedangkan yang akan diselesaikan di Skripsi 2 adalah sebagai berikut:

1. Melakukan pengujian dan eksperimen
2. Menyempurnakan bab 1-3 dokumen skripsi
3. Menulis bab 4-6 dokumen skripsi

Bandung, 31/03/2021

Nicholas Aditya Halim

Menyetujui,

Nama: _____

Pembimbing Tunggal